



SERIES

GAMERGY EDITION

**REGLAMENTO GG SERIES GAMERGY EDITION –
CIRCUITO ONLINE**

1. Requisitos para participar

Para poder participar en las GG Series los jugadores deberán cumplir los siguientes requisitos:

Circuito online

- Tener 14 años cumplidos en el inicio del torneo donde desean participar.
- Ser residente de un país de Europa.
 - Por ejemplo: Un canadiense que vive en España puede participar en el torneo, pero un español que viva en Canadá no.
- En el caso de que los jugadores se proclamen campeones del circuito online y accedan a la plaza de ascenso de Superliga Orange, los jugadores del equipo deberán tener 16 años cumplidos en el día de disputa de dicha plaza(más detalle en la sección 4-Premios).

Circuito presencial

- Se deben cumplir todos los puntos enumerados anteriormente para el formato online.
- Se debe tener la disponibilidad de asistir a Gamergy el 21, 22 y 23 de junio de 2019.

2. Restricción de jugadores de Superliga Orange

CSGO

Cualquier jugador que haya superado dos (2) partidos jugados en la segunda vuelta de la temporada de 2019 de la Superliga Orange, no podrá competir en las GG Series.

Además, el jugador deberá salir del equipo por mutuo acuerdo antes del cierre de inscripciones de la temporada 29/04/2019 a las 12:00h.

Clash Royale

Cualquier jugador que haya superado dos (2) partidos jugados en la segunda vuelta de la temporada de 2019 de la Superliga Orange, no podrá competir en las GG Series.

Además, el jugador deberá salir del equipo por mutuo acuerdo antes del cierre de inscripciones de la temporada 29/04/2019 a las 12:00h.

League of Legends

Un jugador que pertenezca un equipo de Superliga Orange con academia podrá jugar las GG Series siempre y cuando no haya superado tres (3) partidos jugados.

Cualquier jugador que haya participado en Superliga Orange durante 2019 y haya superado tres (3) partidos jugados, no podrá jugar las GG Series.

3. Funcionamiento de la competición

La competición consiste en una serie de torneos online, de los cuales saldrán 8 clasificados para disputar los Playoffs (también online). Se podrá clasificar a los Playoffs a través de dos vías: los torneos puntuables o el torneo Last Chance.

Los torneos puntuables son un circuito de siete torneos que otorgarán puntos en función de la posición en la que se acabe, al finalizar los torneos puntuables los 7 equipos con más puntos se clasificarán a los Playoffs y obtendrán el seed del 1 al 7.

La octava plaza para los Playoffs la obtendrá el ganador del torneo Last Chance.

El equipo ganador de los Playoffs conseguirá llevarse el premio en metálico. Además los mejores de los playoffs conseguirán también una plaza para el circuito presencial en Gamergy (la cantidad de plazas dependerá del juego tal y como se indica en el apartado 4).

En el caso de que uno de los clasificados a los Playoffs no pueda participar en los mismos, su plaza será otorgada al siguiente clasificado (al octavo del ranking o segundo del Last Chance, respectivamente).



3.1 Funcionamiento del check-in

Para participar en los torneos se deberá estar inscrito en la competición y realizar el check-in para confirmar tu plaza. Si un equipo o jugador no realiza el check-in no se le añadirá a los participantes de la competición y no podrá disputar ese torneo.

El check-in dura una hora y se puede realizar hasta 10 minutos antes del inicio del torneo, una vez pasado ese tiempo no será posible añadir a ningún equipo ni jugador a la

competición.

3.2 Sistema de puntuación de los torneos

En cada uno de los 7 torneos que forman el circuito se entregarán puntos a los equipos (o jugadores en el caso de que sea 1vs1) según la ronda alcanzada. Los puntos serán siempre asignados al equipo y nunca a los jugadores de forma individual.

La distribución de puntos por torneo es la siguiente:

	Torneo 1	Torneo 2	Torneo 3	Torneo 4	Torneo 5	Torneo 6	Torneo 7
Campeón	2200	3300	4400	5500	6600	7700	8800
Subcampeón	1600	2400	3200	4000	4800	5600	6400
3-4º	1100	1650	2200	2750	3300	3850	4400
5-8º	700	1050	1400	1750	2100	2450	2800
9-16º	400	600	800	1000	1200	1400	1600
17-32º	200	300	400	500	600	700	800
33-64º	100	150	200	250	300	350	400

En el caso de que un jugador decida abandonar un equipo para irse a disputar el torneo con otro, los puntos se quedarán con el equipo en el que los ganó.

3.3 Número de reservas en el equipo

Para las competiciones en equipo se permitirá tener reservas durante el torneo. Estos jugadores reserva se podrán intercambiar con los jugadores titulares siempre y cuando estén en la alineación del torneo y no sea entre partidas de la misma ronda.

El número máximo de reservas por torneo será de 1 jugador para los juegos que sean 3vs3 o 2vs2 y de 2 jugadores para los juegos que sean 5vs5.

*Exceptuando el caso concreto de las competiciones de GG Series de Clash Royale 3vs3 y CS:GO 5vs5 que los jugadores reserva serán de 3 y 5 jugadores respectivamente.

3.4 Número de cambios en circuito

Se podrán realizar tantos cambios de alineación como se desee entre los torneos de un mismo circuito. No se podrá modificar una alineación una vez haya empezado un torneo.

*Exceptuando el caso de GG Series de Clash Royale y CS:GO que dispondrán de un máximo de 4 cambios durante todos los torneos, una vez agotados estos cambios, no se podrán realizar más y en el caso de querer realizar más cambios se deberá crear una nueva ficha de competición (equipo) factor que automáticamente hará perder todos los puntos

acumulados de la antigua ficha. En ambos casos tampoco se podrá modificar una alineación una vez haya empezado un torneo.

4 Premios

Se repartirán un total de 11500€* en premios entre los ganadores del circuito online de las GG Series. Estos premios estarán repartidos de la siguiente manera:

- **League of Legends** – 1500€ a repartir entre los 5 jugadores.
- **Clash Royale** – 900€ a repartir entre los 3 jugadores.
- **CSGO** – 1500€ a repartir entre los 5 jugadores.
- **Hearthstone** – 500€ para el ganador.
- **Arena of Valor** – 1500€ a repartir entre los 5 jugadores.
- **Call of Duty Black Ops 4** – 1500€ a repartir entre los 5 jugadores.
- **Brawl Stars** – 900€ a repartir entre los 3 jugadores.
- **Fortnite** – 700€ a repartir entre los 2 jugadores.
- **Rocket League** – 900€ a repartir entre los 3 jugadores.

*La diferencia de 2000€ con respecto al *prizepool* anunciado corresponde a cambios en los premios pendientes por anunciar.

Además de los premios en metálico, el circuito Online de las GG Series dará plaza en el circuito presencial de las GG Series en Gamergy de la siguiente manera:

- **League of Legends** – 2 equipos directamente a la fase final.
- **Clash Royale** – *Pendiente de confirmar el número de plazas*
- **CSGO** – 2 equipos directamente a la fase final.
- **Hearthstone** – 4 jugadores directamente a la fase final.
- **Arena of Valor** – *Pendiente de confirmar el número de plazas*
- **Call of Duty Black Ops 4** – 1 equipo directamente a la fase final.
- **Brawl Stars** – *Pendiente de confirmar el número de plazas*
- **Fortnite** – *Pendiente de confirmar el número de plazas*
- **Rocket League** – *Pendiente de confirmar el número de plazas*

En el caso de CSGO y Clash Royale, el campeón de la fase online tendrá acceso a la fase final de ascenso y descenso para la Superliga Orange siempre y cuando se cumpla el siguiente requisito:

- Que como mínimo 3 jugadores en el caso de Clash Royale y 5 jugadores en el caso de CSGO hayan cumplido 16 años de edad antes del 21/06/2019.

*En caso de ganar la fase de ascenso y descenso para la Superliga Orange, el equipo vencedor deberá mantener como mínimo un 50% de la plantilla durante la primera mitad de la siguiente temporada. Además tendrán 15 días para presentar un proyecto acorde a los requisitos para participar en Superliga Orange.

La organización contactará con los jugadores que consigan la plaza al circuito presencial para facilitarles el abono al evento. Viaje y alojamiento deberá correr a cargo de los propios jugadores.

La plaza y el abono a Gamergy serán para los últimos jugadores que disputen la competición, en el caso de que haya más jugadores de los necesarios para disputar la competición el capitán deberá contactar con ArenaGG mediante Soporte para avisar qué jugadores deben ser los que reciban el abono para Gamergy.

Para disputar el torneo en Gamergy se podrán realizar cambios en la plantilla de jugadores siempre y cuando se mantengan la **mitad más uno** de jugadores sobre la plantilla que ganó la plaza.

Los equipos ganadores de la fase online de las GG Series Gamergy Edition de CSGO y Clash Royale serán los equipos que disputen los Playoffs de ascenso a Superliga Orange.

Nota: Todos los premios monetarios están sujetos a retención según la normativa vigente. En caso de resultar ganador, éste tendrá un período de tres meses para rellenar todos sus datos y reclamar el premio correspondiente.

5 Streaming de la competición y Fancast

ArenaGG permite que se realicen retransmisiones con total libertad de las competiciones y/o Fancast. Se podrá hacer streaming desde el POV sin ningún problema. En el momento de la inscripción de un equipo/jugador a GG Series, el equipo/jugador consiente expresamente que cualquier partido de esta competición pueda retransmitirse libremente por parte de cualquier fancast que así lo solicite. Cada equipo/jugador se compromete a

facilitar en la medida de lo posible a que el fancast pueda acceder al modo espectador de cada juego.

Se recomienda encarecidamente incluir un delay entre la partida y la retransmisión para evitar ventajas injustas para cualquiera de los dos bandos competidores.

Si estás interesado en realizar un streaming de las GG Series [en este enlace](#) puedes conseguir assets de las competiciones, así como los logos oficiales.

No olvides mencionarnos en Twitter en [@ArenaGGes](#) para poder compartir tu retransmisión.

6. Otros

En casos no especificados en este documento se aplica el reglamento y funcionamiento base de las competiciones de ArenaGG (véase el apartado “Reglamento” del juego en cuestión).

ArenaGG se reserva el derecho a modificar el reglamento en cualquier momento que sea necesario con el fin de garantizar el juego limpio y la integridad de la competición.

En caso de cualquier duda rogamos que se contacte con el servicio de soporte a través de <https://www.arenagg.com/es/support>.