

# ベースボール 5

## 試合運営管理&スコア

### はじめに

ここではベースボール5の大会や試合運営の概要を述べ、WBSC ベースボール5 ルールブック 2020年版を補完するものである。後半ではWBSC ベースボール5のスコア記入方法についても触れている。

WBSCは現在も競技の改善・改良に務めており、試合の実施などを通してWBSCが集計したデータを元にこれらの資料は定期的に修正・加筆される。

### 試合役員 (Game Official)

ベースボール5の最初のバージョンに合わせ、試合管理はなるべく多くの人に参加し、簡単に開催できるよう効率化が図られてきた。

そこで、ベースボール5では、審判、スコア、技術委員の役割全て**試合役員 (Game Official (GO))**と統一した。

**試合役員 (GO)**は競技を熟知し大会のあらゆる側面にも対応できる能力をもつ。

WBSC 公認大会には最低3名の**試合役員 (Game Officials)**が大会を運営する。

1. 本塁審判
2. フィールド審判\*
3. テーブルオフィシャル

\*ワールドカップとユースオリンピックでは大会役員は4名（フィールド審判2名）。

その役割の中でテーブルオフィシャルは試合中スコアを記録する。

スコアについては後述する。

## ベースボール5 スコア方法

ベースボール5スコア方法は以下のポイントを中心に考えられた。

- ・説明しやすくわかりやすいこと
- ・素早く感覚的にすぐできること
- ・基本的な統計がとれること
- ・短所は最小限に
- ・なるべく解釈が必要ないように、
- ・長所に注目する

ベースボール5公式スコアカード

# OFFICIAL SCORE CARD

  

Visitor Line-up		M/F	No	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	Sub													
2	Sub													
3	Sub													
4	Sub													
5	Sub													

  

Home Line-up		M/F	No	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	Sub													
2	Sub													
3	Sub													
4	Sub													
5	Sub													

  

	1	2	3	4	5	Ex6	Ex7	Ex8	Tot
Visitor									
Home									

  

Competition

Place

Date

Game #

Visitor

Home

X : Offensive player ruled OUT  
 S : Batter safe on first base  
 S2 : Batter safe on second base  
 S2 : Batter safe on third base  
 O : Offensive player SCORES  
 — : End of offensive inning  
 | : Substitution  
 E : Error

Home plate official

Field official

Table official

## スコアのつけ方法

テーブルオフィシャルが試合前に A4 サイズの紙でスコアカードを用意する。

- ・打者がアウトなら、スコアに X を記入。
- ・打者が一塁に到達した場合、スコアに S1 を記入
- ・打者が二塁に到達した場合、スコアに S2 を記入
- ・打者が三塁に到達した場合、スコアに S3 を記入
- ・打者が得点した場合、スコアに ○ を記入。
- ・打者が長打を放った場合、守備エラーとして E を記入。
- ・走者が得点した場合、S1、S2、S3、E を ○ で囲む。
- ・走者がアウトになった場合、S1、S2、S3、E に X をつける。
- ・攻撃が終わったら、最後の打者のところに \_ をつける。
- ・選手交代があった場合は | と交代選手の名前を記入し、その下に背番号を記入する。  
先発メンバーがリエントリーした場合、もう一本 | を加える。
- ・試合が終わったら、スコアボックスとスコアボードの余白を消し、裏面に役員が署名する。  
試合時間も記入する。  
その他留意点などがあれば裏面に記入する。

## 試合の運び方

- ・スピーディに試合を運ぶため、本塁審判は各プレーが終わったら「タイム」とコールし、守備チームが本塁審判にボールをトスする。
- ・次の打者にボールを渡す前に、本塁審判は審判補佐とそこまで全てスコアカードに記録がされているか確認する。
- ・選手交代は審判補佐がアナウンスし、攻守交代のタイミングでにみ交代が行われる。
- ・試合が終わったら、規定のため審判補佐はスコアボードの写真を撮る、もしくはコピーして、その大会が規定する手続きに沿ってスコアを共有する。

## 統計

現在のところでは以下の基本的な統計のみを記録する。

- ・最多得点

- ・最多安打数
- ・最多二塁打／三塁打
- ・最優秀守備チーム

## 試合役員の役割

**本塁審判** 本塁で試合の審判を務める。

**フィールド審判** 通常一塁と二塁の間に立ち審判する

**テーブルオフィシャル** 試合中のスコア記録、選手交代などについて対応する

## スコアの記号

**X** : 打者選手アウト

**S1** : 打者一塁セーフ

**S2** : 打者二塁セーフ

**S3** : 打者三塁セーフ

**E** : フィールド審判か本塁審判がコールした守備エラー

**O** : オフェンス選手得点

**—** : オフェンスの終了

**|** : 交代