

Offre de stage
Développement de visualisations immersives -
RA/RV, Unity



Type : Offre de stage (4-6 mois) **Début du contrat :** Janvier-Février 2022

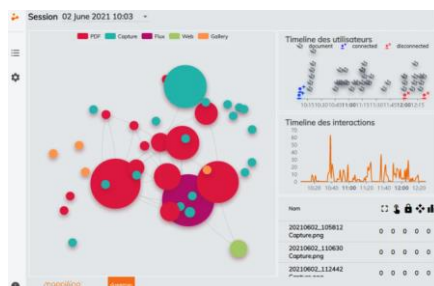
Encadrants : Julien Castet et Charles Bailly - Immersion SA (www.immersion.fr)

Référent technique : Charles Bailly

Immersion, créateur d'expérience 3D depuis 1994 : Leader européen de la réalité virtuelle et acteur international majeur des technologies 3D immersives et collaboratives innovantes pour le monde de l'industrie et de la recherche. Le département R&D répond aux besoins spécifiques dont nos équipes sont quotidiennement témoins, pour doter Immersion d'une capacité à proposer des solutions pertinentes, innovantes aux problématiques ouvertes de réalité virtuelle et réalité mixte. Notre démarche d'innovation repose sur une équipe pluridisciplinaire. Compétences techniques (électronique, informatique, mécanique), de Recherche mais également de Design (UX, Produit, Cogniticien) collaborent dès l'analyse approfondie des besoins et jusqu'à la livraison et l'évolution des solutions proposées. Parmi ses références clients, Immersion compte des grands noms comme *Airbus Group, Dassault Aviation, Thales Group, PSA Peugeot Citroën, Renault, Alstom Transport, AGCO-Massey Ferguson, SNCF, DCNS, Dassault Systèmes, Lectra, Bouygues Construction, CEA, DGA, Nexter, CGG, Getinge, INRIA, CNRS, Saint-Gobain, Daher, Xerox, Essilor...*

Descriptif des missions :

L'un des produits phare d'Immersion, *Shariing*, est une suite logicielle permettant de partager de nombreux contenus (pdf, vidéos, annotations...) à la façon d'un tableau blanc interactif afin de faciliter la prise de décisions. L'équipe R&D de l'entreprise a récemment développé un premier outil d'analyse, *Mappiing*, qui permet de visualiser les différents événements qui ont eu lieu lors d'une réunion menée avec *Shariing* (timelines, interactions avec les divers contenus, etc).



Aperçu de l'interface actuelle de Mappiing

Sous la direction de Julien Castet et Charles Bailly, ce stage a pour objectif de **prototyper une nouvelle version de Mappiing en Réalité Mixte (RA/RV)**. Ce prototype devra proposer plusieurs représentations immersive des données de réunion. De plus, des techniques d'interaction en RA/RV seront développées afin d'explorer ces jeux de données et permettre à l'utilisateur de mieux les comprendre. Ce stage nécessitera que la candidate ou le candidat fasse preuve de motivation et d'efficacité. Un attrait pour les technologies liées à la réalité mixte et une curiosité concernant les questions de visualisation de l'information seront plus que bienvenues. Rattaché à l'équipe R&D dans un cadre de travail confidentiel, vos missions seront donc :

- Échanger avec l'équipe afin de mettre au point diverses représentations immersives des données de réunions ;
- Développer (Unity, C#) ces représentations au sein d'un prototype en RA/RV.

Merci d'envoyer votre CV et lettre de motivation à l'adresse suivante en y précisant l'intitulé de l'offre : charles.bailly@immersion.fr