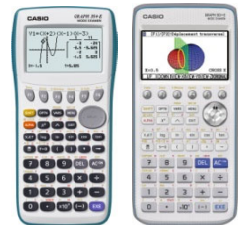


# Fiche pratique: LOI NORMALE, Menu Graphe



Dans nos exemples nous utiliserons la loi normale  $N(90 ; 20)$ .

## Menu Graphe

	<p>OPTN / <b>F6</b> / <b>F3</b> {STAT} → Statistiques  <b>F1</b> {DIST} → Distribution  <b>F1</b> {NORM} → Normale</p>
	<p>On souhaite calculer la probabilité suivante : <math>P(80 &lt; X &lt; 95)</math>.</p> <p><b>F1</b> {Npd} → Normal Probability Density : permet de tracer la courbe de densité de la loi normale <math>\circ(90 ; 20)</math>.</p> <p>On entre alors les informations dans l'ordre :  <b>variable avec la touche <math>\boxed{X,0,T}</math>, écart type, moyenne</b>  puis on valide avec la touche {EXE}.</p>
	<p>On règle alors les paramètres de visualisation <b>F3 V-Window</b> puis on valide avec la touche {EXE}.</p> <p>Remarque :  L'intervalle <math>[Xmin ; max]</math> doit contenir les bornes de la probabilité à calculer (ici 80 et 95).</p> <p>Enfin <b>F6</b> {DRAW}.</p>
	<p>On obtient la courbe de distribution de la loi normale <math>\circ(90 ; 20)</math>. On peut ensuite calculer la probabilité souhaitée :  <b>F5 G-Solv / F6 / F3 / F1</b> → Calcul de l'aire sous la courbe  Remarque pour la Graph 35+E: <b>F5 G-Solv / F6 / F3</b></p> <p>On peut alors choisir les bornes de calcul pour la probabilité avec la touche <math>\odot</math> de la calculatrice ou bien saisir les valeurs exactes (80 et 95) en utilisant la touche <math>\boxed{X,0,T}</math>.</p>
	<p>On obtient alors visuellement la probabilité ainsi que sa valeur en dessous de la courbe.</p> <p>Remarque :  Pour visualiser une autre probabilité, on pourra effacer le graphique : <b>F4 Sketch / F1</b> {CIs}</p>