

Ladenie s bludiskom

Autor: European Parents' Association – EPA

Cieľ

Vysvetliť koncept ladenia (debugging – hľadanie a oprava chýb) prostredníctvom výzvy v bludisku.

Trvanie

30 – 45 minút

Cieľová skupina

Deti od 6 rokov

Úroveň skúseností

Začiatočníci a mierne pokročilí

Materiály

Lepiaca páska alebo krieda, otvorený priestor, značky alebo tabuľky pre „Štart“, „Cieľ“ a „Prekážky“.

Príprava

Vytvorte bludisko so štartom, cieľom a nesprávnymi cestami alebo slepými uličkami. Bludisko označte.

Popis

- **Úvod:** Predstavte ladenie (debugging) ako prácu detektíva, ktorý hľadá a opravuje „bugy“ (chyby) alebo problémy v programoch. Vysvetlite bludisko ako spôsob, akým si ladenie precvičiť.

- **Vysvetlenie výzvy v bludisku:** Vysvetlite pravidlá bludiska vrátane hľadania najrýchlejšej cesty a vyhýbania sa prekážkam či slepým uličkám. Prirovnajte náraz na slepú uličku k narazeniu na chybu v kóde, ktorá si vyžaduje návrat späť (backtracking).
- **Aktivita: Navigácia v bludisku:** Účastníci prechádzajú bludiskom a nahlas premýšľajú o svojej ceste a rozhodnutiach. Ak uviaznu v slepej uličke, vedzte ich procesom ladenia.

Diskusia a reflexia

Diskutujte o pociť, keď narazíte na slepú uličku, a o tom, ako ste problémy vyriešili. Porozprávajte sa o stratégiách hľadania správnej cesty a o tom, v čom sa navigácia v bludisku podobá ladeniu počítačového programu. Diskutujte o tom, prečo je ladenie dôležité.

Rozšírenie

Algoritmická výzva: Dvojice vytvoria podrobné pokyny („algoritmus“) na prechod bludiskom a „vyladia“ (debugujú) tento algoritmus, ak nasledujúca osoba nedosiahne cieľovú čiaru.