



European
Commission

koodausviikko:
Ideoista totta

CodeWeek. 

6 - 21.10.2018

Koodaa ja käytä luovuuttasi!

EU:n koodausviikko tarjoaa kaikille tilaisuuden parantaa digitaitojaan ja oppia ilmaisemaan itseään koodaamalla. Voit luoda sovelluksen, pelin tai verkkosivuston, kehittää interaktiivisen tarinan tai vaikkapa rakentaa robotin. Voit myös järjestää koodaustapahtuman, johon voit kutsua esimerkiksi koululaisia, työkavereita, ystäviä tai omia perheenjäseniäsi tutustumaan digitaaliseen maailmaan.

Mikä EU:n koodausviikko on?

EU:n koodausviikko on ruohonjuuritason hanke, jossa vapaaehtoiset tekevät ohjelmointia tunnetuksi kotimaassaan. Teemaviikolla tapahtumia voivat järjestää koulut, opettajat, ohjelmointikerhot, kirjastot, yritykset, viranomaiset yms. Tapahtumat kannattaa merkitä codeweek.eu-sivuston karttaan.

Koodausviikon tavoitteena on

- edistää luovaa ohjelmointia
- antaa osallistujille tilaisuus oppia uutta
- lisätä ihmisten vuorovaikutusta
- herättää kiinnostusta luonnontieteisiin, tekniikkaan ja matematiikkaan

Miksi koodausta kannattaa opetella?

- Koodaus on **hauskaa!**
- Koodaus on **luovaa toimintaa**. Ihminen on eri aikakausina toteuttanut luovuuttaan kiven, saveen, puun tai paperin avulla. Nykyään voimme luoda myös ohjelmoimalla.
- Koodaus avaa **uusia mahdollisuuksia**. Sen lisäksi, että hyödynnämme digitaalisia sisältöjä, voimme myös laatia niitä itse ja jakaa miljoonille muille. Voimme luoda sivustoja ja pelejä tai ohjata tietokonetta tai robottia koodaamalla.
- Koodaus **avartaa maailmankuvaa**. Jos tiedät, mitä näyttöruudun takana tapahtuu, ymmärrät paremmin myös ympäröivää maailmaa.
- Koodaus kehittää **laskennallista ajattelua, ongelmanratkaisutaitoja, luovuutta, päättelykykyä, analyttisyyttä ja ryhmätyökykyä**.
- Nykyään **90 prosenttia** työntekijöistä tarvitsee työssään digitaitoja, muun muassa koodausta.



Näin voit osallistua

- **Koodauksen ammattilaiset** voivat järjestää ohjelmointityöpajoja kouluissa, työpaikoilla, kirjastoissa tms.
- **Koodaustaitoiset opettajat** voivat pitää oppitunteja, jakaa tuntisuunnitelmansa muille, järjestää työpajoja kollegoille.
- **Kaikki opettajat** voivat järjestää työpajoja, joissa alan ammattilaiset, opiskelijat tai heidän vanhempansa opettavat toisilleen koodausta.
- **Vanhemmat** voivat ilmoittaa lapsensa koodaustyöpajaan.
- **Yritykset ja järjestöt** voivat järjestää koodaustyöpajoja, lähettää työntekijöitään tapahtumiin – esimerkiksi heidän entisiin kouluihinsa, haastaa opiskelijoita leikkimielisiin ohjelmointitehtäviin tai sponsoroida tapahtumia.
- **Julkiset laitokset** voivat järjestää koodaustyöpajoja tai keskustelutilaisuuksia tiloissaan.
- **Kuka tahansa** voi osallistua koodaustapahtumaan, kertoa siitä EU:n koodausviikon sivustolla ja kannustaa muitakin mukaan.

Koodausviikko edistää digitaalisia sisämarkkinoita

Euroopan komissio tukee EU:n koodausviikkoa ja muita toimia, jotka parantavat eurooppalaisten digiosaamista. Ne ovat osa EU:n digitaalisten sisämarkkinoiden strategiaa. Tietoteknisten taitojen kehittäminen on myös yksi EU:n osaamisohjelman ja digitaalisen koulutuksen toimintasuunnitelman tavoitteista.

EU:n koodausviikko 2017

- 1,2 miljoonaa osallistujaa kaikista ikäryhmistä
- tapahtumia yli 50 maassa EU:ssa ja sen ulkopuolella

EU:n koodausviikko 2016

- 970 000 osallistujaa kaikista ikäryhmistä
- tapahtumia yli 50 maassa EU:ssa ja sen ulkopuolella (mm. Yhdysvalloissa, Australiassa, Afrikassa ja Aasiassa)

EU:n koodausviikko 2015

- 570 000 osallistujaa kaikista ikäryhmistä
- tapahtumia yli 48 maassa EU:ssa ja sen ulkopuolella (mm. Yhdysvalloissa, Australiassa, Afrikassa ja Aasiassa)



@CodeWeekEU

#CodeEU

#CodeWeek



CodeEU



codeweek.eu

