



European
Commission

ES programmēšanas
nedēļa – iespēja
īstenot idejas

CodeWeek. 

2018. gada 6.
līdz 21. oktobris

Prieks mācīties programmēt

Eiropas digitālās prasmes aug! Piedalies ES programmēšanas nedēļā un mācies izpausties programmēšanā. Uztaisi mobilo lietotni, spēli, vietni, pastāsti interaktīvu stāstu... un kālab gan nepaniekoties ar aparatūru vai nepastaidzināt robotu? Sarīko programmēšanas pasākumus saviem bērniem, skolniekiem, vecākiem, vecvecākiem, draugiem vai darbabiedriem un palīdzi viņiem izprast digitālo pasauli un darboties tajā aktīvi!

Kas ir programmēšanas nedēļa?

EU:n koodausviikko on ruohonjuuritason hanke, jossa vapaaehtoiset tekevät ohjelmointia tunnetuksi kotimaassaan. Teemaviikolla tapahtumia voivat järjestää koulut, opettajat, ohjelmointikerhot, kirjastot, yritykset, viranomaiset yms. Tapahtumat kannattaa merkitä codeweek.eu-sivuston karttaan.

Kāds ir programmēšanas nedēļas nolūks?

- Popularizēt programmēšanu
- Piedāvāt cilvēkiem jaunas prasmes
- Apvienot cilvēkus
- Vairo cilvēku interesi par zinātni, tehnoloģijām, inženierzinātnēm un matemātiku

Kāpēc man piedalīties?

- Programmēšana **izklaidē!**
- Programmēšana ir **radoša!** Cilvēce jau kopš tās pirmsākumiem ir radījusi – no māla, akmeņiem, ķieģeļiem, papīra un koka. Mūsdienās mēs radām arī programmējot.
- Programmēšana **paver plašākas iespējas!** Tu vari vairāk, nekā tikai patērēt digitālo saturu; programmējot Tu vari radīt ko jaunu un ar to dalīties ar visu pasauli. Programmējot Tu vari radīt mājaslapas un spēles; vari būt datora vai pat robota pavēlnieks.
- **Izproti pasauli.** Arvien vairāk un vairāk lietu tiek savienotas tīmeklī. Saprotot, kas notiek aiz ekrāna, mēs varam izprast pasauli!
- Programmēšana māca **domāt loģiski, risināt problēmas, būt radošam, vērtēt kritiski un strādāt komandā.**
- Mūsdienās 90% darbvietām nepieciešami cilvēki, kas pārvalda digitālās prasmes, tostarp prot programmēt.



Kā iesaistīties ES programmēšanas nedēļā?

- **Programmētāji** var organizēt darbseminārus vietējās skolās, kopdarba telpās, sabiedriskajos centros vai bibliotēkās.
- **Skolotāji, kuri māc programmēt**, var vadīt programmēšanas kursus, dalīties ar mācību stundu plāniem, organizēt darbseminārus kolēģiem.
- **Skolotāji, kuri (vēl) nemāc programmēt**, var rīkot seminārus vai aicināt vecākus, skolēnus un programmētājus mācīt viens otram programmēšanu.
- **Vecāki** var mudināt savus bērnus piedalīties programmēšanas darbsemināros.
- **Uzņēmumi un bezpeļņas organizācijas** var nodrošināt telpas programmēšanas darbsemināriem, iesaistīt savus darbiniekus kā instruktorus akcijā “atpakaļ uz skolu”, organizēt izklaidējošus programmēšanas uzdevumus mācību dalībniekiem vai atbalstīt programmēšanas pasākumus.
- **Publiskās iestādes** savās telpās var organizēt programmēšanas darbseminārus vai apaļā galda diskusijas.
- **Ikviens**, kas iesaistās programmēšanā, ES programmēšanas nedēļas vietnē var dalīties ar pieredzi un iedvesmot pārējos!

Digitālais vienotais tirgus

Eiropas Komisija atbalsta ES programmēšanas nedēļu un citas iniciatīvas, lai Digitālā vienotā tirgus stratēģijas ietvaros tiktu pilnveidotas Eiropas digitālās prasmes. Eiropas digitālo prasmju uzlabošana ietilpst ES mēroga Prasmju programmā un ES Digitālās izglītības rīcības plānā.

2017. gada rezultāti

- **1,2 miljoni** dažāda vecuma **dalībnieku**
- **Vairāk nekā 50 dalībvalstis:** Eiropas Savienībā un ārpus

2016. gada rezultāti

- **970 000 dalībnieku:** no bērna līdz senioram
- **Vairāk nekā 50 valstis:** ES dalībvalstis un citas, tostarp Amerikas Savienotās Valstis un Austrālija, kā arī Āfrikas un Āzijas valstis.

2015. gada rezultāti

- **570 000 dalībnieku:** no bērna līdz senioram
- **Vairāk nekā 48 valstis:** ES dalībvalstis un citas, tostarp Amerikas Savienotās Valstis un Austrālija, kā arī Āfrikas un Āzijas valstis.



@CodeWeekEU

#CodeEU

#CodeWeek



CodeEU



codeweek.eu

