

Merkblatt – Virtual Reality Game

Anbieter

Quality Alliance Eco-Drive
Badenerstrasse 21, 8004 Zürich
Tel. 041 240 48 18 www.ecodrive.ch info@eco-drive.ch

Das Virtual Reality Game

Mit dem neuen Virtual Reality Game von EcoDrive werden die Teilnehmer auf spielerische Art und Weise über den Einfluss des ökologischen und ökonomischen Fahrens, mit Fokus auf „Verbraucher“, informiert.

Der Spieler läuft virtuell durch ein Tor und steht dann mitten auf einer Kreuzung einer virtuellen Strassenlandschaft. Er erfährt, welche verschiedenen Faktoren den Treibstoffverbrauch negativ beeinflussen und wird aufgefordert, diese mit einem Klick zu eliminieren.

Folgende Themen kommen vor: Klimaanlage, Reifendruck, Fahren im zu niedrigen Gang (hochtourig), Dachständer, Leichtlaufreifen, Sitzheizung, Ballast, Motor ausschalten und Motorenwartung.

Durch die Virtual Reality hat der Teilnehmende das Gefühl, mitten in der Situation zu sein.

Unser Kurzfilm gibt Ihnen einen Eindruck über das Game:

[Link zum Vorstellungsfilm](#)



Das neue Virtual Reality Game vermieten wir in Zusammenarbeit und dank der grosszügigen Unterstützung von EnergieSchweiz bis auf weiteres gratis, inkl. Transport, Auf- und Abbau sowie Betreuung vor Ort. Sie stellen lediglich den geeigneten Platz und Strom zur Verfügung.

Verbraucher und deren Einsparung

Folgende Verbraucher können im VR Game eliminiert und somit Treibstoff eingespart werden:

- Dachständer entfernen (> Einsparung bis zu 39% bei 120km/h)
- Sitzheizung ausschalten (> Einsparung bis zu 2%)
- Bierkiste im Innern des Autos entfernen (> Einsparung bis zu 1% pro 20 kg weniger Gewicht)
- Motor warten (> Einsparung bis zu 3% bei regelmässiger Motorenwartung wie Luftfilter, Abgasanlage, usw.)
- Motor ausschalten (> Einsparung durchschnittlich 3-6%)
- Klimaanlage ausschalten (> Einsparung durchschnittlich 5%)
- Reifendruck erhöhen (> Einsparung bis zu 3%)
- Leichtlaufreifen (> Einsparung 3-5%)
- Gang hochschalten (> Einsparung bis zu 5%)

Insgesamt können durch den bewussten und korrekten Einsatz der genannten Verbraucher bis zu 20% Treibstoff eingespart werden.

Hochgerechnet auf die rund 4,5 Mio. PW's in der Schweiz ist das eine beachtliche Zahl von ca. 900 Mio. Liter Treibstoff pro Jahr.

Endauswertung



Bedingungen der Vermietung

Das Virtual Reality Game wird gratis vermietet. Der Transport, Auf-Abbau, sowie die Betreuung vor Ort wird durch Personal der Quality Alliance EcoDrive gewährleistet. Sie müssen sich somit um nichts kümmern. Lediglich den geeigneten Ort zur Verfügung stellen.

Infrastruktur / Aufbauinformationen / Standplan und Zubehör

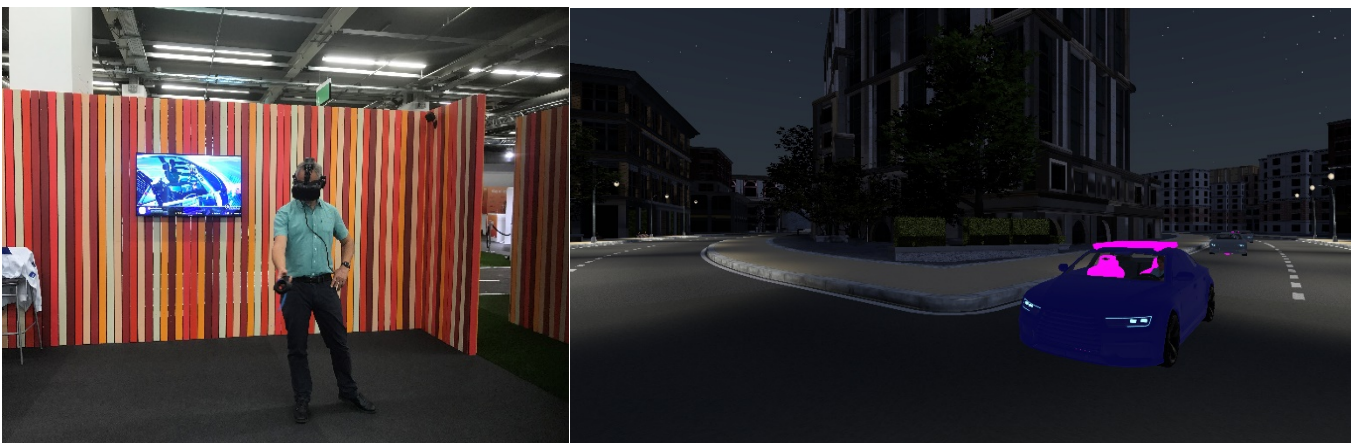
Benötigte Infrastruktur

- ausreichend Platz auf ebenem Untergrund (nur Innenbereich), mind. 12m², rutschsicher
- gute Ausleuchtung
- wenn möglich WIFI Zugang
- Stromanschluss 230V/16A

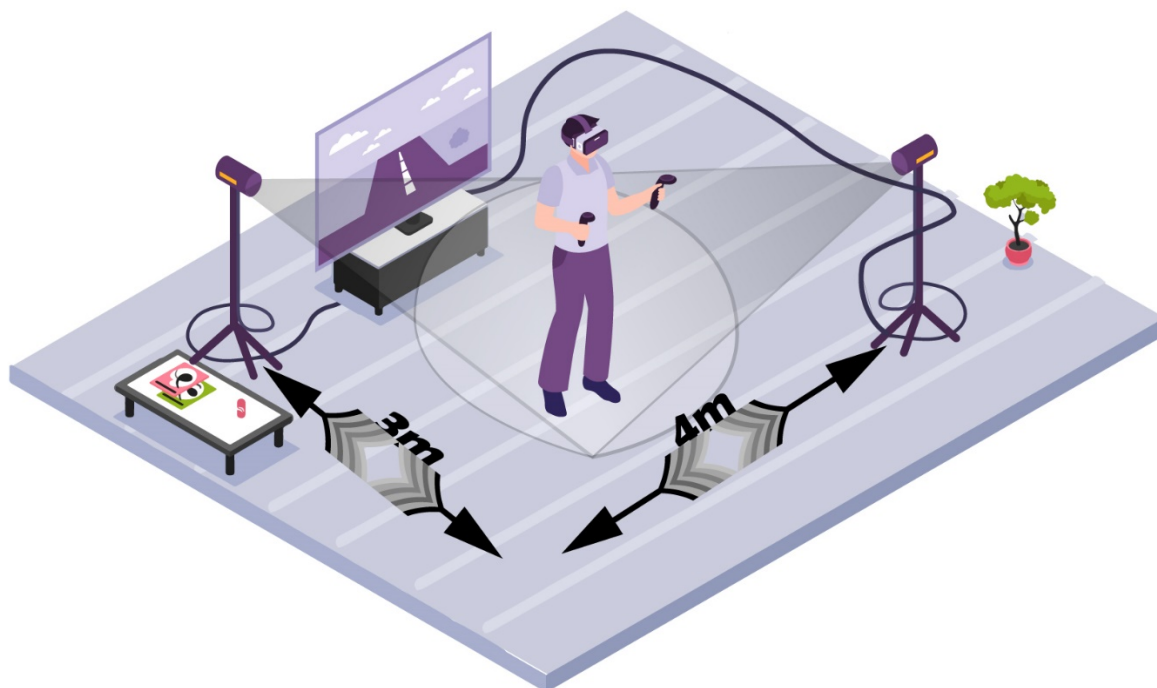
Aufbauinformationen

Wir benötigen von Ihnen:

- Anfahrtsplan mit Adresse etc.
- Ansprechperson vor Ort mit Handy-Nummer
- Grösse Standplatz und Standortplan
- Montage Bildschirm auf mitgebrachtem Ständer oder auf Tisch möglich. Der Tisch muss von Ihnen zur Verfügung gestellt werden.



Standplan und Zubehör



Wir liefern das Virtual Reality Game inkl. folgendem Zubehör:

- grosser 49" Bildschirm (kann auf Tisch gestellt werden oder auf mitgeliefertem Ständer montiert werden) > Infos und Live-Bild der virtuellen Spiel-Situation
- 1 Cube (1m x 1m) mit PC und Bedienungsbildschirm inkl. Ablagefach > Bedienen des Spieles
- Virtual Reality Brille für Spieler
- 2 Controller (zum Eliminieren der Verbraucher)
- Pointer, für Start des Spieles
- Sensoren (für Spielbegrenzung)

Kontakt

Quality Alliance Eco-Drive
Cornelia Tignonsini
Badenerstrasse 21
8004 Zürich
Tel. 041 240 48 18
Mail: cornelia.tignonsini@eco-drive.ch