Valtioneuvoston asetus Maanpuolustuskoulutusyhdistyksen ampumakoulutuksesta

Valtioneuvoston päätöksen mukaisesti säädetään vapaaehtoisesta maanpuolustuksesta annetun lain (556/2007) 20 a ja 20 b §:n nojalla, sellaisina kuin ne ovat laissa xxx/xxxx:

1 Luku: Maanpuolustuskoulutusyhdistyksen sotilaallisia valmiuksia palveleva ampumakoulutus

1 § Ampumakoulutuksen sisältö

Maanpuolustuskoulutusyhdistyksen vapaaehtoisesta maanpuolustuksesta annetun lain (556/2007) 20 a §:n 4 momentissa tarkoitetusta koulutusohjelmasta säädetään liitteessä.

2 § Ampumakoulutuksessa käytettävät ampuma-aseet

Ampumakoulutuksessa saadaan käyttää ainoastaan ampuma-aselain (1/1998) 2 a §:ssä tarkoitettua tehokasta ilma-asetta sekä 6 §:n 2 momentin 1-6, 8 ja 10 kohdassa ja 9 §:n 1 momentin 5 b alakohdassa tarkoitettua ampuma-asetta, joka toimii ampuma-aselain 7 §:n 2 momentin 1-3 kohdassa tarkoitetulla toimintatavalla.

3 § Koulutettavien lukumäärä ampumakoulutuksessa

Vapaaehtoisesta maanpuolustuksesta annetun lain 20 b §:ssä tarkoitettu ammunnanjohtaja saa antaa edellä mainitun lain 20 a §:ssä tarkoitettua ampuma-koulutusta enintään 30 henkilölle kerrallaan.

Jos ammunta sisältää ampujan liikettä, saa ammunnanjohtajan valvonnassa olla vain kaksi henkilö kerrallaan.

2 luku: Turvallista aseenkäsittely- ja ampumataitoa mittaava ampumakoe

4 § Ampumakokeen aihealueet

Vapaaehtoisesta maanpuolustuksesta annetun lain 20 a §:n 1 momentissa tarkoitetussa turvallista aseenkäsittely- ja ampumataitoa mittaavassa ampumakokeessa testataan kokelaan perehtyneisyyttä seuraaviin aihealueisiin ampuma-asetyypeittäin:

1) aseen turvallinen käsittely;
2) ammunnan turvallisuus;
3) ampuma-aselainsäädäntö;
4) reserviläisammunnan tuntemus;
5) aseen toimintaperiaate;
6) aseen huolto;
7) aseen säilyttäminen sekä
8) ensiapu.

5 § Ampumakokeen sisältö ja hyväksyminen

Turvallista aseenkäsittely- ja ampumataitoa mittaava ampumakokeen osia ovat vapaaehtoisesta maanpuolustuksesta annetun lain 20 b §:ssä tarkoitetun ammunnanjohtajan antama koulutus ja hänen valvonnassaan tapahtunut harjoittelu sekä kirjallinen ja käytännön koe. Turvallista aseenkäsittely- ja ampumataitoa mittaava ampumakoe katsotaan hyväksytysti suoritetuksi, kun kokelas on osallistunut koulutukseen ja harjoitteluun sekä suorittanut hyväksytysti kirjallisen ja käytännön kokeen.

Kirjallinen koe sisältää 60 kappaletta Puolustusvoimien laatimia monivalintakysymyksiä, joista hyväksyttävässä suorituksessa väärin saa olla korkeintaan 9 kappaletta. Kysymys voidaan jättää arvostelematta, jos oikea vastaus on muuttunut kysymyksen laatimisen jälkeen. Kirjallinen koe on hylättävä, jos kokeen suorittaja käyttää muuhun kuin todistettaviin rajoitteisiin liittyviä apuvälineitä, aktiivisesti hankkii vastauksen muilta kokeen suorittajilta tai häiritsee muita kokeen suorittajia.

Käytännön koe on kiväärin osalta liitteen kohdassa x tarkoitettu ja pistoolin osalta liitteen kohdassa x tarkoitettu ammunta. Ammunnan hyväksytty suoritus edellyttää, että kokelas saa vähintään kyseisen ammunnan arviointiasteikon mukaisen välttävän arvosanan.

6 § Ampumakokeen osien valvonta ja koesuoritusten hyväksyminen

Turvallista aseenkäsittely- ja ampumataitoa mittaavan ampumakokeen koulutuksiin ja harjoitteluun osallistumisen valvoo ja koesuoritukset hyväksyy vapaaehtoisesta maanpuolustuksesta annetun lain 20 b §:ssä tarkoitettu ammunnanjohtaja.

7 § Ampumakokeen suorittamisesta annettava todistus

Turvallista aseenkäsittely- ja ampumataitoa mittaavan ampumakokeen osien valvonnan suorittanut ja koesuoritukset hyväksynyt edellä 6 §:ssä tarkoitettu ammunnanjohtaja antaa turvallista aseenkäsittely- ja ampumataitoa mittaavan ampumakokeen hyväksytystä suorituksesta kokelaalle todistuksen.

3 luku: Maanpuolustuskoulutusyhdistyksen ammunnan johtajien näyttökoe

8 § Näyttökokeen aihealueet

Puolustusvoimien järjestämässä vapaaehtoisesta maanpuolustuksesta annetun lain 20 b §:ssä tarkoitetussa Maanpuolustuskoulutusyhdistyksen ammunnanjohtajan näyttökokeessa testataan kokelaan perehtyneisyyttä seuraaviin aihealueisiin:

1) aseen turvallinen käsittely;
2) ammunnan turvallisuus;
3) ammunnan turvallinen järjestäminen;
4) vapaaehtoista maanpuolustusta koskeva lainsäädäntö;
5) ampuma-aselainsäädäntö;
6) reserviläisammunnan tuntemus;
7) reserviläisampumataidon koulutustaito;
8) aseen toimintaperiaate;
9) aseen huolto;
10) aseen säilyttäminen;
11) ensiapu sekä
12) yleisen järjestyksen ja turvallisuuden huomioiminen ammunnoissa.

9 § Näyttökokeen sisältö ja hyväksyminen

Näyttökokeen osia ovat koulutus, harjoittelu, kirjallinen koe ja käytännön koe. Näyttökoe katsotaan hyväksytysti suoritetuksi, kun kokelas on osallistunut koulutukseen ja harjoitteluun sekä hyväksytysti suorittanut kirjallisen ja käytännön kokeen.

Näyttökokeen teoriakoe sisältää 100 kappaletta Puolustusvoimien laatimia monivalintakysymyksiä, joista hyväksyttävässä suorituksessa väärin saa olla korkeintaan 13 kappaletta. Kysymys voidaan jättää arvostelematta, jos oikea vastaus on muuttunut kysymyksen laatimisen jälkeen. Koe on hylättävä, jos kokeen suorittaja käyttää muuhun kuin todistettaviin rajoitteisiin liittyviä apuvälineitä, aktiivisesti hankkii vastauksen muilta kokeen suorittajilta tai häiritsee muita kokeen suorittajia.

Näyttökokeen käytännön kokeessa kokelas johtaa liitteen kohdassa x, xx ja xxx tarkoitetut ammunnat. Näyttökoe järjestetään puolustusvoimien johtamassa reservin koulutustapahtumassa ja sen vastaanottaa puolustusvoimien henkilökunta. Näyttökokeen suoritus hyväksytään, jos kokelas on johtanut ammunnan turvallisesti ja osoittanut omaavansa riittävän osaamisen kyseisten ammuntojen kouluttamiseen.

10 § Ammunnanjohtajaoikeuden myöntämisestä tehtävät merkinnät

Puolustusvoimien myöntämä ammunnanjohtajaoikeus merkitään asevelvollisrekisteriin sekä Maanpuolustuskoulutusyhdistyksen henkilörekisteriin. Merkinnästä tulee käydä ilmi myönnetyn oikeuden voimassaoloaika.

11 § Voimaantulo

Tämä asetus tulee voimaan x päivänä xkuuta 2018.

Helsingissä xpäivänä xkuuta 2018

Puolustusministeri

Esittelijä

Liite

MAANPUOLUSTUSKOULUTUSYHDISTYKSEN JULKISENA HALLINTOTEHTÄVÄNÄ ANTAMAN AMPUMAKOULUTUKSEN KOULUTUSOHJELMISTO

1. Kivääriammunta 1

AIHE	TAVOITE	AMET	PATR	AMMUNNAN KULKU	TULOSRAJA
Ammunta makuuasennosta	Koulutettava osaa -ampua makuuasennosta, -kohdistaa aseensa, -määrittää iskemäkeskeispisteen ja -siirtää tähtäimiä.	100 - 1000 m	5 + 5 + 5 + 10 = 25	Harjoittelu: - ampuma-asennon kertaaminen, - aseen vakaana pidon, hengitysrytmin, tähtäämisen, liipaisun ja jälkipidon kertaaminen sekä - laukaisuharjoittelu 5 - 10 kertaa (tai 10 - 20 kertaa, mikäli harjoitus 2 ei edellä ammuntaa) Ammunta: - ammutaan neljässä vaiheessa, joista viimeinen on ammunnan testiosa, - makuuasennosta, - käynti taululla, iskemäkeskeispisteen määrittäminen ja tähtäinten siirto jokaisen vaiheen jälkeen, - taulun paikkaaminen kymmenen ensimmäisen laukauksen jälkeen ja - tulos kymmenestä viimeisestä laukauksesta	5 Erinomainen 91-100 pistettä 4 Kiitettävä 81-90 pistettä 3 Hyvä 71-80 pistettä 2 Tyydyttävä 61-70 pistettä 1 Välttävä 51 - 60 pistettä 0 Huono - 50 pistettä

2. Kivääriammunta 2

AIHE	TAVOITE	AMET	PATR	AMMUNNAN KULKU	TULOSRAJAT

Ammunta polviasennosta	Koulutettava osaa -ampuma-asennon, -hengitysrytmin, -aseen vakaanapidon ja -tähtäämisen, liipaisun ja jälkipidon	100 m - 1000	5 + 5 + 10 = 20	Harjoittelu: - ampuma-asennon kertaaminen, - hengitysrytmin, aseen vakaanapidon, tähtäämisen, liipaisun ja jälkipidon kertaaminen ja - laukaisuharjoittelu 5 - 10 kertaa (tai 10 - 20 kertaa, ellei harjoitus 3 edellä ammuntaa). Ammunta: - ammutaan kolmessa vaiheessa, joista viimeinen vaihe on ammunnan testiosa, -polviasennosta ilman aikarajaa, -käynti taululla vaiheiden jälkeen, -kahden ensimmäisen vaiheen jälkeen taulun paikkaaminen ja -tulos kymmenestä viimeisestä laukauksesta	5 Erinomainen 91-100 pistettä 4 Kiitettävä 81-90 pistettä 3 Hyvä 71-80 pistettä 2 Tyydyttävä 61-70 pistettä 1 Välttävä 51 - 60 pistettä 0 Huono - 50 pistettä

3. Kivääriammunta 3

AIHE	TAVOITE	AMET	PATR	AMMUNNAN KULKU	TULOSRAJAT
Ammunta pystyasennosta	Koulutettava osaa -ampuma-asennon seisten, -hengitysrytmin, -aseen vakaanapidon ja -tähtäämisen, liipaisun ja jälkipidon	50 - 150 m	5 + 10 = 15	Harjoittelu: - pystyasennon harjoittelu, - hengitysrytmin, aseen vakaanapidon, tähtäämisen, liipaisun ja jälkipidon kertaaminen - laukaisuharjoittelu 5 - 10 kertaa (tai 10 - 20 kertaa, ellei harjoitus 4 edellä ammuntaa) Ammunta: - laukausten välissä aseen piippu laskee 45 asteen kulmaan, - ammutaan kahdessa vaiheessa, joista viimeinen vaihe on ammunnan testiosa, - pystyasennosta ammutun viiden totuttautumislaukauksen jälkeen käynti taululla ja iskemien merkitseminen ja -tulos viimeisestä kymmenestä laukauksesta	5 Erinomainen 91-100 pistettä 4 Kiitettävä 81-90 pistettä 3 Hyvä 71-80 pistettä 2 Tyydyttävä 61-70 pistettä 1 Välttävä 51 - 60 pistettä 0 Huono - 50 pistettä

4. Kivääriammunta 4

AIHE	TAVOITE	AMET	PATR	AMMUNNAN KULKU	TULOSRAJAT
Nopeiden kertalaukausten ja kahden nopean laukauksen ampuminen makuuasennosta	Koulutettava osaa nopeasti -tähdätä ja laukaista, -vaihtaa lippaan ja ladata aseen sekä -ampua kaksi laukausta.	100 - 300 m	5 + 6 + 6 + 6 = 23	Harjoittelu: - ampuma-asennon kertaaminen, -aseen nopean noston ja hengitysrytmin kertaaminen, - tähtäämisen ja liipaisun kertaaminen, - lippaan vaihtamisen ja lataamisen kertaaminen, - kahden nopean laukauksen ampumisen opettaminen ja - ammunnan harjoittelu Ammunta: - ammuntaan kuuluu aseen kohdistaminen ja kolme vaihetta, - ei tauluilla käyntiä vaiheiden välillä. **1. vaihe:** - kolme lipasta, kussakin kaksi patruunaa, - taulu näkyvissä 5 sek, jolloin ammutaan yksi laukaus, - taulu poissa näkyvistä 15 sek, - jokaisen laukauksen jälkeen on aseen perä laskettava alustalle, - kahden laukauksen jälkeen vaihdetaan lipas. **2. vaihe:** - kuten 1. vaihe, mutta taulu on näkyvissä 3 sek ja poissa näkyvistä 15 sek. **3. vaihe:** - kolme lipasta, kussakin kaksi patruunaa, - taulu näkyvissä 5 sek, jolloin ammutaan kaksi laukausta, - taulu poissa näkyvissä 15 sek, - kahden laukauksen jälkeen vaihdetaan lipas, -aseen perä lasketaan alustalle ainoastaan lippaan vaihtamisen jälkeen.	**TULOSRAJAT** 5 Erinomainen 12 osumaa 4 Kiitettävä 10 - 11 osumaa 3 Hyvä 8 - 9 osumaa 2 Tyydyttävä 6 osumaa 1 Välttävä 5 osumaa 0 Huono alle 5 osumaa

5. Kivääriammunta 5 (EI HYVÄKSYTTY / Yhdistetty kahdesta hyväksytystä)

AIHE	TAVOITE	AMET	PATR	AMMUNNAN KULKU	TULOSRAJAT
Lippaan vaihto ja häiriön poisto	Koulutettava osaa polvelta ja seisten -vaihtaa lippaan ja -jatkaa tulitoimintaa Koulutettava osaa -valmiusasennon seisten, -ampuma-asennon seisten ja polvelta ja -poistaa häiriön	50 - 300 m	10 + 10 = 20 4 +4 lataus-harjoi-tuspat-ruunaa	Harjoittelu: - ampuma-asentojen, aseen nopean noston ja hengitysrytmin kertaaminen, - tähtäämisen ja liipaisun kertaaminen sekä - häiriön poistamisen, lippaan vaihtamisen ja lataamisen kertaaminen, Ammunta: - ammutaan kahdessa vaiheessa, -lipastetaan kaksi lipasta, kummassakin viisi patruunaa ja neljä latausharjoituspatruunaa (joka toinen), - aloitetaan ammunta polvelta, joka toisella laukauksella syntyy häiriö, joka poistetaan itsenäisesti ja jatketaan ammuntaa, - viiden laukauksen jälkeen vaihdetaan lipas, ja jatketaan kunnes kymmenen laukausta on ammuttu - käynti taululla, iskemien merkitseminen, tuloksen kirjaaminen ja taulun paikkaaminen, -siirrytään 50 - 150 metrin tasalle, -lipastetaan kaksi lipasta, kummassakin viisi patruunaa ja neljä latausharjoituspatruunaa (joka toinen), - aloitetaan ammunta seisten, joka toisella laukauksella syntyy häiriö, joka poistetaan itsenäisesti ja jatketaan ammuntaa, - viiden laukauksen jälkeen vaihdetaan lipas, ja jatketaan kunnes kymmenen laukausta on ammuttu - käynti taululla, iskemien merkitseminen, tuloksen kirjaaminen ja taulun paikkaaminen.	Polvelta: 5 Erinomainen 10 osumaa 4 Kiitettävä 8 -9 osumaa 3 Hyvä 6 -7 osumaa 2 Tyydyttävä 5 osumaa 1 Välttävä 4 osumaa 0 Huono alle 3 osumaa Seisten: 5 Erinomainen 10 osumaa 4 Kiitettävä 8 -9 osumaa 3 Hyvä 6 -7 osumaa 2 Tyydyttävä 5 osumaa 1 Välttävä 4 osumaa 0 Huono alle 3 osumaa

AIHE	TAVOITE	AMET	PATR	AMMUNNAN KULKU	TULOSRAJAT
Kahden nopean laukauksen ampuminen kääntymisen jälkeen pystyasennosta sekä maalin vaihtaminen	Koulutettava osaa -kääntyä oikealle, vasempaan ja taakse, - varmistimen turvallisen käytön -aloittaa nopeasti tulitoiminnan kääntymisen jälkeen sekä -ampua kaksi laukausta ja -vaihtaa maalia.	50 - 150 m	20 + 20 20 = 60	Harjoittelu: - ampuma-asennon kertaaminen, - aseen nopean noston ja hengitysrytmin kertaaminen, - tähtäämisen ja liipaisun kertaaminen, - kahden nopean laukauksen ampumisen opettaminen, - maalin vaihtamisen opettaminen ja - oikealle kääntymisen opettaminen, - vasempaan kääntymisen opettaminen, - taakse kääntymisen opettaminen ja - ammunnan harjoittelu. Ammunta: - ammutaan kolmessa vaiheessa 50 - 150 metrin tasalta ja - kaikissa vaiheissa aloitetaan valmiusasennosta seisten. **1. vaihe**: kääntyminen oikealle - maali ampujan oikealla puolella, - merkistä ampuja kääntyy, poistaa varmistuksen, nostaa aseen sekä - ampuu kaksi laukausta vasempaan tauluun, vaihtaa maalia ja ampuu kaksi laukausta oikean puoleiseen tauluun, - laukauksen jälkeen ampuja varmistaa aseen ja palaa valmiusasentoon, - toistetaan viisi kertaa **2. vaihe**: kääntyminen vasempaan - maali ampujan vasemmalla puolella, - merkistä ampuja kääntyy, poistaa varmistuksen, nostaa aseen sekä - ampuu kaksi laukausta vasempaan tauluun, vaihtaa maalia ja ampuu kaksi laukausta oikean puoleiseen tauluun, - laukauksen jälkeen ampuja varmistaa aseen ja palaa valmiusasentoon, - toistetaan viisi kertaa. **3. vaihe**: kääntyminen taakse - maali ampujan takana,	**TULOSRAJAT** 5 Erinomainen 55-60 osumaa 4 Kiitettävä 50-54 osumaa 3 Hyvä 40-49 osumaa 2 Tyydyttävä 30-44 osumaa 1 Välttävä 20-29 osumaa 0 Huono alle 20 osumaa

				- merkistä ampuja kääntyy, poistaa varmistuksen, nostaa aseen sekä - ampuu kaksi laukausta vasempaan tauluun, vaihtaa maalia ja ampuu kaksi laukausta oikean puoleiseen tauluun, - laukauksen jälkeen ampuja varmistaa aseen ja palaa valmiusasentoon, - toistetaan viisi kertaa.	

7. Kivääriammunta 7

AIHE	TAVOITE	AMET	PATR	AMMUNNAN KULKU	TULOSRAJAT
Kertalaukausten ampuminen liikkeen aikana	Koulutettava osaa - ampua liikkuessaan jalan - varmistimen turvallisen käytön	50 - 25 m	20	2. Liikkuminen Harjoittelu: - liikkuminen eteen-, taaksepäin ja sivulle, - liikkeen aikana tapahtuvan tähtäämisen ja laukaisun opettaminen ja - ammunnan harjoittelu. Ammunta liikkuen eteen- ja taaksepäin: - enintään kaksi ampujaa yhtä ammunnan johtajaa kohti, - ammunnan johtaja tahdittaa liikkeen ja pitää huolen, ettei etenemisen aikana tapahdu porrastumista, - ammunta aloitetaan 50 m tasalta, - käskystä parit lähtevät etenemään maaleja kohti, - merkistä ammutaan yksi laukaus, - laukausten välillä asetta ei varmisteta vaan ampuja pitää laukaisevan sormensa pois liipasimelta ja liipasinkaaren ulkopuolella, - liike ei saa pysähtyä ammunnan ajaksi, - edetään 25 m etäisyydelle maaleista ja pysähdytään käskystä, - käskystä parit lähtevät liikkumaan taaksepäin maaleista, - merkistä ammutaan yksi laukaus, - liike ei saa pysähtyä ammunnan ajaksi,	5 Erinomainen 10 osumaa 4 Kiitettävä 8-9 osumaa 3 Hyvä 6-7 osumaa 2 Tyydyttävä 5 osumaa 1 Välttävä 4 osumaa 0 Huono alle 4 osumaa

				- peräännytään 50 m tasalle ja pysähdytään käskystä, - ammunnan johtajan käskyllä edetään riittävän monta kertaa eteen- ja taaksepäin kunnes on ammuttu 10 laukausta, - etenemistä kohti ammutaan 2 - 3 laukausta.	

8. Kivääriammunta 8 (liikkuva maali)

AIHE	TAVOITE	AMET	PATR	AMMUNNAN KULKU	TULOSRAJAT
Ammunta liikkuvaan maaliin	Koulutettava osaa - määrittää ennakon liikkuvaan maaliin, - tähdätä odottamalla ja seuraamalla liikkuvaa maalia, - laukaista oikein liikkuvaan maaliin.	50 - 500 m	Totuttautuminen 5 + 12 + 12 = 29	1. Odottamalla Harjoittelu: - tähtäämisen (odottamalla) opettaminen, - laukaisuhetken määrittämisen opettaminen, - oikean laukaisuhetken opettaminen ja - laukaisuharjoittelu 20 - 30 kertaa (pääosa oheiskoulutuksena). Ammunta: - ampumaetäisyys 100 -500 m, - kohdistus viidellä, - lippaassa 12 patruunaa, - makuuasennosta tai poterosta tuelta, - kullekin ampujalle käsketään sektori, josta maalin seuraaminen saa alkaa ja johon on myös ammuttava, - kaksi laukausta kuhunkin liikkeeseen (molempiin suuntiin), - ennakko otetaan odottamalla, - tulos kuudesta viimeisestä laukauksesta. 2. Seuraamalla Harjoittelu: - pystyasennon kertaaminen, - maalin seuraamisen opettaminen, - ennakon ottamisen opettaminen, - laukaisuharjoittelu 20 - 30 kertaa Ammunta: - ampumaetäisyys 50 m, pystyasento - lippaassa 12 patruunaa,	Vähintään kolme osumaa kuudella viimeisellä laukauksella kummallakin menetelmällä

				- kullekin ampujalle käsketään ampumasektori, jossa maalia saa seurata aseella ja jossa tulee ampua, - ennakko otetaan seuraamalla, - kaksi laukausta kuhunkin liikkeeseen, - laukaukset molempiin suuntiin, - tulos otetaan kuudesta viimeisestä laukauksesta.	

9. Kivääriammunta 9 (TASOKOE)

AIHE	TAVOITE	AMET	PATR	AMMUNNAN KULKU	TULOSRAJAT
Ammunta makuu-, polvi- ja pystyasennosta	Todeta koulutettavan ampumataidon taso ja ampumakoulutuksen tavoitteiden saavuttaminen.	150 m50 m	5 + 6 + 3 + 3 = 17	Harjoittelu: -makuuasennon kertaaminen, -nopeiden kerta- ja kaksoislaukausten kertaaminen, -nopean lippaan vaihdon kertaaminen, -polvi- ja pystyasennon kertaaminen sekä -ammunnan harjoittelu. Ammunta: -ammunnassa on kolme vaihetta, -ammunta muodostaa yhden kokonaisuuden ja -vaiheiden välillä ei oteta tuloksia ylös eikä käydä tauluilla. **1. Makuuasento:** -ampumaetäisyys 100 - 300 metriä, -ammutaan kolmesta lippaasta, kussakin kaksi patruunaa, -taulu on poissa näkyvistä 15 sekuntia kerrallaan. 1. lipas -taulu näkyvissä 5 sek, jolloin ammutaan yksi laukaus, -taulu poissa näkyvistä 15 sek, jolloin aseen perä on pidettävä alustalla, -lippaan vaihto, kun kaksi laukausta on ammuttu. 2. lipas	5 Erinomainen 12 osumaa = I LKA 4 Kiitettävä 11 osumaa = I LKA 3 Hyvä 9-10 osumaa = II LKA 2 Tyydyttävä 7-8 osumaa = III LKA 1 Välttävä 5-6 osumaa = III LKA 0 Huono - 4 osumaa = LUOKATON

				-taulu näkyvissä 3 sek, jolloin ammutaan yksi laukaus, -taulu poissa näkyvistä 15 sek, jolloin aseen perä on pidettävä alustalla, -lippaan vaihto, kun kaksi laukausta on ammuttu. 3. lipas -taulu näkyvissä 5 sek, jolloin ammutaan kaksi laukausta. **2. Polviasento** -ampumaetäisyys 100 - 300 metriä, -kolme patruunaa, -yksi lipas, -ei aikarajaa. **3. Pystyasento** -ampumaetäisyys 50 - 150 metriä, -kolme patruunaa, -yksi lipas, -taulu näkyvissä 5 sek kerrallaan, jolloin ammutaan, −taulu poissa näkyvistä 15 sek, ampuja valmiusasennossa.	

10. Pistooliammunta 1

AIHE	TAVOITE	AMET	PATR	AMMUNNAN KULKU	TULOSTAVOITE
Totuttautuminen aseen kaksitoimisuuteen ja aseen yksitoimisuuteen.	Koulutettavan on osattava -valmiusasento seisten, -ampuma-asento seisten, -ampuminen kahdella kädellä kaksitoimisena ja yksitoimisena sekä -tähtääminen.	10 - 50 m	10 + 10 = 20	**Harjoittelu** -ampumapaikan valmistelun opettaminen, -ampuma-asennon kertaaminen ja otteen ottaminen kahdella kädellä aseesta, -aseen vakaana pidon, hengitysrytmin, tähtäämisen kertaaminen - kaksi- ja yksitoimisen liipaisun sekä jälkipidon kertaaminen ja -laukaisuharjoittelu ilman patruunoita yksi- ja kaksitoimisena **Ammunta**	5 Erinomainen 95 - 100p 91 - 100p 4 Kiitettävä 90 - 94p 81 - 90p

				- ammutaan kaksi laukausta peräkkäin; ensimmäinen kaksitoimisena ja toinen yksitoimisena - kahden laukauksen jälkeen vireen poisto ja valmiusasento, - toistetaan viisi kertaa -aikaa ampumiseen on kuusi minuuttia, -tauluilla käynti ja iskemien merkitseminen molempien vaiheiden jälkeen, parempi tulos jää voimaan.	3 Hyvä 85 - 89p 71 - 80p 2 Tyydyttävä 80 - 84p 61 - 70p 1 Välttävä 75 - 79p 51 - 60p 0 Huono - 74p - 50 p

11. Pistooliammunta 2

AIHE	TAVOITE	AMET	PATR	AMMUNNAN KULKU	TULOSTAVOITE
Ammunta pysty-, polvi ja makuuasennosta sekä asennon vaihto.	Koulutettavan on osattava -ampuma-asento seisten, polvelta ja makuulta, -siirtyä pystyasennosta polviasentoon ja -siirtyä polviasennosta makuuasentoon	10 – 50 m	5 + 5 x (1+1) + 5 x (1+1) = 25	**Harjoittelu:** -ampuma-asentojen kertaaminen, -aseen vakaana pidon, hengitysrytmin, tähtäämisen, liipaisun ja jälkipidon kertaaminen, -laukaisuharjoittelu ilman patruunoita , -asennon vaihto pystyasennosta polviasentoon 10 - 20 kertaa ja -asennon vaihto polviasennosta makuuasentoon 10 - 20 kertaa. **Ammunta:** -pystyasennosta viisi totuttautumislaukausta, jonka jälkeen iskemien merkitseminen ja paikkaaminen, - ammutaan viidesti kaksi laukausta siten, että ensimmäinen laukaus pystyasennosta, jonka jälkeen vaihto polviasentoon, josta ammutaan toinen laukaus,	5 Erinomainen 92 - 100p 4 Kiitettävä 84 - 91p 3 Hyvä 76 - 83p 2 Tyydyttävä 68 - 75p 1 Välttävä 60 - 67p 0 Huono - 59 p

				-sarjan jälkeen käynti tauluilla, iskemien merkitseminen ja tulosten ylös kirjaaminen, - ammutaan viidesti kaksi laukausta siten, että ensimmäinen laukaus polviasennosta, jonka jälkeen vaihto makuuasentoon, josta ammutaan toinen laukaus ja -sarjan jälkeen käynti tauluilla, iskemien merkitseminen ja tulosten ylös kirjaaminen.	

12. Pistooliammunta 3

AIHE	TAVOITE	AMET	PATR	AMMUNNAN KULKU	TULOSTAVOITE
Lippaan vaihto ja häiriön poisto	Koulutettavan on osattava -lippaan vaihto ja -tulitoiminnan jatkaminen pystystä tai polvelta	10 – 50 m	6 + 6 = 12 patr ja 4 latharjpatr	**Harjoittelu** -ampuma-asentojen kertaaminen, -aseen noston ja hengitysrytmin kertaaminen -lippaan vaihdon kertaaminen, -luistin vapauttamisen kertaaminen ja -ampuma-asennon vaihtamisen kertaaminen. **Ammunta** - lipastaminen kahteen lippaaseen siten, että joka kolmas on latausharjoituspatruuna, -yhden lippaan täyttö on siten patruuna, patruuna, latausharjoituspatruuna, patruuna, patruuna, latausharjoituspatruuna, patruuna, patruuna -kertalaukauksia kaksi peräkkäistä iskemäkeskeispisteeseen, -kun tulee häiriö se poistetaan ja jatketaan ammuntaa, -lippaanvaihto kuuden laukauksen jälkeen - sarjan jälkeen käynti tauluilla, iskemien merkitseminen ja tulosten ylös kirjaaminen,	5 Erinomainen 10 osumaa 4 Kiitettävä 8-9 osumaa 3 Hyvä 6-7 osumaa 2 Tyydyttävä 5 osumaa 1 Välttävä 4 osumaa 0 Huono - 3 osumaa

				-sarjan jälkeen käynti tauluilla, iskemien merkitseminen ja tulosten ylös kirjaaminen	

13. Pistooliammunta 4

AIHE	TAVOITE	AMET	PATR	AMMUNNAN KULKU	TULOSTAVOITE
Ammunta kääntymisen jälkeen sekä kahden nopean laukauksen ampuminen pystyasennosta ja maalin vaihtaminen	koulutettavan on osattava -kääntyä oikealle, vasempaan ja taakse, -aloittaa tulitoiminta nopeasti kääntymisen jälkeen ja -kahden nopean laukauksen ampuminen -maalin vaihto ammunnan aikana	10 - 50 m	20 + 20 + 20 = 60	**Harjoittelu** -valmiusasennosta harjoitellaan kääntyminen ja aseen nostaminen ampuma-asentoon komennosta, aluksi siten, että taulut ovat koulutettavien sivulla, -seuraavassa vaiheessa tulee harjoitella toiminta käännyttäessä, kun taulut ovat koulutettavien takana, -komennosta kääntyminen, aseen nostaminen ampuma-asentoon ja kaksoislaukauksen ampuminen, - kahden nopean laukauksen ampumisen kertaaminen, -maalin vaihdon harjoittelu ja -ammunnan kulun harjoittelu. **Ammunta** - ammutaan kolmessa vaiheessa, - 20 patruunaa kussakin vaiheessa yhdestä lippaasta, **1. vaihe**: kääntyminen oikealle - maali ampujan oikealla puolella, - merkistä ampuja kääntyy, poistaa varmistuksen, nostaa aseen sekä - ampuu kaksi laukausta vasempaan tauluun, vaihtaa maalia ja ampuu kaksi laukausta oikean puoleiseen tauluun, - laukauksen jälkeen ampuja palaa valmiusasentoon, - toistetaan viisi kertaa 2. vaihe: kääntyminen vasempaan - maali ampujan vasemmalla puolella, - merkistä ampuja kääntyy, poistaa varmistuksen, nostaa aseen sekä - ampuu kaksi laukausta vasempaan tauluun, vaihtaa maalia ja ampuu kaksi laukausta oikean puoleiseen tauluun,	**TULOSRAJAT** 5 Erinomainen 55-60 osumaa 4 Kiitettävä 50-54 osumaa 3 Hyvä 40-49 osumaa 2 Tyydyttävä 30-44 osumaa 1 Välttävä 20-29 osumaa 0 Huono alle 20 osumaa

				- laukauksen jälkeen ampuja palaa valmiusasentoon, - toistetaan viisi kertaa. 3. vaihe: kääntyminen taakse - maali ampujan takana, - merkistä ampuja kääntyy, poistaa varmistuksen, nostaa aseen sekä - ampuu kaksi laukausta vasempaan tauluun, vaihtaa maalia ja ampuu kaksi laukausta oikean puoleiseen tauluun, - laukauksen jälkeen ampuja palaa valmiusasentoon, - toistetaan viisi kertaa.	

14. Pistooliammunta 5

AIHE	TAVOITE	AMET	PATR	AMMUNNAN KULKU	TULOSTAVOITE
Ammunta liikkeen aikana.	koulutettavan on osattava -ampua liikkuessaan jalan.	10 - 25 m	10	**Harjoittelu** -liikkuminen eteen-, sivulle- ja taaksepäin, -liikkeen aikana tapahtuva tähtääminen ja laukaisu ja -liikeammunnan harjoittelu ampumapaikalla. **Ammunta** - ammutaan yhdestä lippaasta kymmenen patruunaa liikkeen aikana, -ammunnan johtaja tahdittaa liikkeen, pitää huolen ettei porrastumista tapahdu etenemisen aikana, -enintään kaksi ampujaa yhtä valvojaa kohti, -eteneminen tulee aloittaa määritetyltä tasalta, liikkeen aikana ammutaan 10 laukausta ammunnan johtajan määrittämän liikekuvion mukaisesti.	5 Erinomainen 10 osumaa 4 Kiitettävä 8-9 osumaa 3 Hyvä 6-7 osumaa 2 Tyydyttävä 5 osumaa 1 Välttävä 4 osumaa

					0 Huono - 3 osumaa

15. Pistooliammunta 6

AIHE	TAVOITE	AMET	PATR	AMMUNNAN KULKU	TULOSTAVOITE
Ammunta pystyasennosta liikkuvaan maaliin.	Koulutettavan on osattava -määrittää oikea ennakko liikkuvaan maaliin -tähdätä ja laukaista maaliin odottamalla -tähdätä ja laukaista maaliin seuraamalla	10 - 25 m	2 x (4 + 4) = 16	**Harjoittelu** -tähtäämisen kertaaminen odottamalla, -tähtäämisen kertaaminen seuraamalla, -oikean laukaisuhetken kertaaminen ja -ennakon määrittämisen kertaaminen. **Ammunta** - ammutaan kahdessa vaiheessa pystyasennosta, -ampujalle määritetään sektori, josta maalin seuraaminen saa alkaa ja johon saa ampua. - ammutaan kahdessa vaiheessa: ensimmäisessä vaiheessa kahdeksan laukausta odottamalla ja toisessa vaiheessa kahdeksan laukausta seuraamalla, - ammutaan kaksi laukausta kuhunkin liikkeeseen, -laukaukset molempiin suuntiin, -tulos ylös molemmista menetelmistä	5 Erinomainen 8 osumaa 4 Kiitettävä 7 osumaa 3 Hyvä 5-6 osumaa 2 Tyydyttävä 3-4 osumaa 1 Välttävä 1-2 osumaa 0 Huono - 0 osumaa

16. Pistooliammunta 7 (TASOKOE)

AIHE	TAVOITE	AMET	PATR	AMMUNNAN KULKU	TULOSTAVOITE
Ampumataitotesti	Koulutettavalta on todettava saavutettu ampumataidon ja -koulutuksen taso	10 – 50 m	3 + 3 + 6 = 12 kpl	**Harjoittelu** -ampuma-asentojen kertaaminen, -nopeiden kerta- ja kaksoislaukausten kertaaminen, -lipaan vaihdon kertaaminen ja -ammunnan harjoittelu. **Ammunta** -ammunnassa on kolme vaihetta, -ammunta muodostaa yhden kokonaisuuden, -vaiheiden välillä ei käydä tauluilla, -kaikki vaiheet ammutaan yksitoimisena. **1. vaihe** -ammutaan pystyasennosta yhdestä lippaasta kolme laukausta, -ei aikarajaa, - ampumaetäisyys 25 - 50 metriä. **2. vaihe** -ammutaan polvelta yhdestä lippaasta kolme laukausta, -ei aikarajaa,	5 Erinomainen 12 osumaa 4 Kiitettävä 10-11 osumaa 3 Hyvä 8-9 osumaa 2 Tyydyttävä 6-7 osumaa 1 Välttävä 5 osumaa 0 Huono - 4 osumaa

				- ampumaetäisyys 15 - 30 metriä. **3. vaihe** -ammutaan kahdesta lippaasta kuusi patruunaa kääntyviin tauluihin, -lipastetaan ensimmäiseen lippaaseen kaksi patruunaa ja toiseen neljä patruunaa, -ampumaetäisyys 10 - 15 metriä, -taulut ovat näkyvissä 3 sekuntia ja poissa näkyvistä 7 sekuntia, -ensimmäisestä lippaasta ammutaan yksi laukaus yhteen kääntöön, -kahden laukauksen jälkeen lippaan vaihto, -toisesta lippaasta ammutaan kaksi laukausta kuhunkin kääntöön.	

17. Sovellettu ammunta 1

AIHE	OPETUSTAVOITE	ASEET JA A-TARVIKE	MAALITOIMINTA	HARJOITTELU	TOTEUTUS
Asekäsittelyammunta henkilökohtaisilla aseilla: - kivääri - pistooli	1. Hallitsee henkilökohtaisen aseen ja lisälaitteiden oikeaoppisen ja palvelusturvallisen käytön 2. Hallitsee nopeiden ja tarkkojen laukausten ampumisen paikaltaan ja liikkeestä eri ampuma-asennoista	Kiv: 30-90 ls Pist: 20 – 60 ls	SPOL-taulu Tarvittaessa voidaan käyttää myös muita opetustavoitteen saavuttamisen mahdollistavia ampumatauluja tai osuman ilmaisevia maaleja. Perusharjoittelun jälkeen maali voi olla myös liikkuva maali.	1. Aseen kantaminen 2. Ampuma-asennon ottaminen 3. Aseen nostojen harjoittelu 4. Aseen nostojen harjoittelu sivulle ja taakse kääntyen 5. Häiriötilanteiden poiston harjoittelu 6. Ampuminen liikkeestä.	Ammunta toteutetaan nousujohteisesti ensin paikaltaan, sitten liikkeestä. Liike suunnataan aluksi kohti maalitaulua, ampuminen komennosta tai maalin tullessa esiin Ampujien kehittyessä voidaan ampua myös

	3. Hallitsee aseen eri tulimuodot 4. Hallitsee henkilökohtaisen aseensa käytön nopeissa tilanteissa 5. Hallitsee aseen käsittelyn aseen häiriötiloissa (esim. lippaanvaihdot, häiriönpoistot) 6. Osaa ympäristön havainnoinnin ja maalin valinnan		Ampumaetäisyys 3 - 300 m riippuen käytettävistä aseista		aloittaen kääntymällä sivulle tai taakse. Ammunta voidaan toteuttaa eri valaistusolosuhteissa.

18. Sovellettu ammunta 2

AIHE	OPETUSTAVOITE	ASEET JA A-TARVIKE	MAALITOIMINTA	HARJOITTELU	TOTEUTUS
Taistelijan tai taistelijaparin ammunta Suojankäyttö-siivuttaminen ja tulitoiminta suojaa hyväksi käyttäen, henkilökohtaisella aseella: - kivääri - pistooli	1. Tähtääminen eri ampumaetäisyyksille ja aseen eri kallistusasennoissa siivutettaessa tai kulmalla 2. Tulitoiminta suojaan tukeutuen ja ilman tukea 3. Liikkuminen turvallisesti aseen kanssa	Kiv: 30 - 90 ls Pist: 20 – 60 ls	SPOL-taulu Tarvittaessa voidaan käyttää myös muita opetustavoitteen saavuttamisen mahdollistavia ampumatauluja tai osuman ilmaisevia maaleja.	1. siivuttaminen, aseen nosto ja tähtääminen sekä kulman haltuunotto tulenkäytön jälkeen. 2. hyvän ampuma-asennon säilyttäminen siivuttamisen aikana	Ammunta toteutetaan perusammuntana ampumaradalla. Toteutuksessa harjoitellaan liikkumista suojaelementtien välillä sekä tulitoimintaa suojaa hyväksikäyttäen.

	4. Suojan hyväksikäyttö. Tukipisteiden ja tasapainon merkitys. 5. Kulmalle saapuminen ja siitä lähtö. 6. Siivuttaminen ja tulitoiminta eri asennoista siivutettaessa 7. Kulman suora haltuunotto 8. Opetettujen ampuma-asentojen soveltaminen maaston, sään ja varustuksen mukaan		Perusharjoittelun jälkeen maali voi olla myös liikkuva maali. Ampumaetäisyys 3 - 100 m riippuen käytettävistä aseista Suojana voidaan käyttää kiinteitä rakennelmia, seinä- tai ovielementtejä ja muita soveltuvia rakenteita tai ajoneuvoja.	3. Nopea tulenavaus vihollista havaittaessa	Toteutus voi sisältää liikkumista eteen-, taakse- tai sivulle. Tulitoiminta suoritetaan komennosta tai maalin tullessa esiin

19. Sovellettu ammunta 3

AIHE	OPETUSTAVOITE	ASEET JA A-TARVIKE	MAALITOIMINTA	HARJOITTELU	TOTEUTUS
Ammunta voidaan toteuttaa: - puolustuksena - irtautumisena - tuliylläkkönä - väijytyksenä Ammunta voidaan toteuttaa avoimella radalla ja/tai näköesteitä sisältävällä radalla.	1. Maalien havainnointi ja valinta 2. Tulen avaaminen, johtaminen ja jakaminen 3. Johtaminen ja tiedon välittäminen 4. Taistelun aikainen liike ja	Kiv: 30-90 ls Pist: 20 – 60 ls	SPOL-taulu Tarvittaessa voidaan käyttää myös muita opetustavoitteen saavuttamisen mahdollistavia ampumatauluja tai osuman ilmaisevia maaleja.	1. Siirtyminen tuliasemaan 2. Ryhmittyminen tuliasemaan 3. Käskyt tuliasemassa 4. Taistelun aloittaminen 5. Taistelun johtaminen 6. Tilanteen mukainen liike	- Toteutetaan supistetuin välein ja lyhennetyin siirtymisin - Useita toistoja virheet korjaten

	irtautuminen tarvittaessa		Perusharjoittelun jälkeen maali voi olla myös liikkuva maali. Ampumaetäisyys 3 - 100 m riippuen käytettävistä aseista	ja irtautuminen tarvittaessa	

20. Sovellettu ammunta 4

AIHE	OPETUSTAVOITE	ASEET JA A-TARVIKE	MAALITOIMINTA	HARJOITTELU	TOTEUTUS
Hyökkäysammunta Ammunta voidaan toteuttaa avoimella radalla ja/tai näköesteitä sisältävällä radalla.	1. Maalien havainnointi ja valinta 2. Tulen avaaminen, johtaminen ja jakaminen 3. Johtaminen ja tiedon välittäminen	Kiv: 30-90 ls Pist: 20 – 60 ls	SPOL-taulu Tarvittaessa voidaan käyttää myös muita opetustavoitteen saavuttamisen mahdollistavia ampumatauluja tai	1. Siirtyminen tuliasemaan 2. Käskyt tuliasemassa 3. Taistelun aloittaminen 4. Taistelun johtaminen 5. Tilanteen mukainen liike	- Toteutetaan supistetuin välein ja lyhennetyin siirtymisin - Useita toistoja virheet korjaten

	4. Taistelun aikainen liike ja irtautuminen tarvittaessa		osuman ilmaisevia maaleja. Perusharjoittelun jälkeen maali voi olla myös liikkuva maali. Ampumaetäisyys 3 - 150 m riippuen käytettävistä aseista	ja irtautuminen tarvittaessa	

21. Sovellettu ammunta 5

AIHE	OPETUSTAVOITE	ASEET JA A-TARVIKE	MAALITOIMINTA	HARJOITTELU	TOTEUTUS
Taistelijan suorittama tukiaseen aseenkäsittelyammunta jalkaväen aseilla.	1. aseen turvallinen käsittely 2. häiriöilmoitus ja häiriönpoisto 3. aseen lisävarusteiden käsittelyn	Kiv: 10-20 ls Haul: 10-20 ls	Ensisijainen maali: Kullekin aseelle parhaiten soveltuva maali Ampumaetäisyys 25-300 metriä,	1. Häiriönpoisto ja lippaanvaihto 2. Ampuma-asentojen tilanteen mukainen vaihto 3. Tilanteen mukainen tulitoiminta	Ammunta toteutetaan perusammuntana ampumaradalla. Haulikolla ammunnassa voidaan harjoitella

	4. tilanteen mukaiset ampuma-asennot 5. tarkkojen laukauksien ampuminen tehtävän mukaisessa varustuksessa		haulikolla tarvittaessa <1m	4. Tilanteen mukainen tuliasemaan meno	liikkeenedistämistä (esim. murtaa lukkoja ja saranoita)

22. Sovellettu ammunta 6

AIHE	OPETUSTAVOITE	ASEET JA A-TARVIKE	MAALITOIMINTA	HARJOITTELU	TOTEUTUS
Taistelijan tukiaseen tulitehtäväammunta jalkaväen aseilla.	1. maalin havainnointi ja osoittaminen 2. liikkuminen ja tuliasematoiminta tukiaseella 3. tulen jakaminen	Kiv: 10-20 ls Pist: 20 30 ls Haul: 10-20 ls	Ensisijainen maali: Kullekin aseelle parhaiten soveltuva maali	1. Tilanteen mukainen tuliasemaan meno 2. Ampuma-asentojen tilanteen mukainen vaihto	Ammunta toteutetaan kouluammuntana ampumaradalla.

	4. ilmoitukset ja yhteistoiminta joukon osana		Ampumaetäisyys 25-300 metriä	3. Tilanteen mukainen tulitoiminta 4. Johtaminen ja ilmoitukset	

23. Sovellettu ammunta 7

AIHE	OPETUSTAVOITE	ASEET JA A-TARVIKE	MAALITOIMINTA	HARJOITTELU	TOTEUTUS
Asekäsittely-ammuntojen suorituskyvyn mittaus.	Tulosrajat määräytyvät sen mukaan, onko ampujalla aseessa optista tähtäintä vai ei.	Kiv, pist ja haul : 45 ls, joista ammutaan vähintään 30 täyden tuloksen saavuttamiseksi.	SPOL-taulu, tai muu opetustavoitteen saavuttamisen mahdollista maali, jossa keskellä A4-paperi, ylälaita 5	Vaiheet (lukuunottamatta vaiheita 9 ja 10) lähtevät pystyasennosta valmiusotteesta,	1. 50m: Siirtyminen pysty-asennosta makuuasentoon, josta 2 ls, aikaraja 10 s 2. 25m: Pystyasennosta 2 ls, aikaraja 5s, vaiheen jälkeen

	Optinen tähtäin 6 29-30 5 27-28 4 24-26 3 22-23 2 20-21 1 alle 20 Rautatähtäin 6 27-30 5 23-26 4 20-22 3 17-19 2 15-16 1 alle 15	Kiv ja pist lipastetaan 15+15+15.	cm pääosuma-alueen alapuolella. Osuma alueina pääalue ja rinta (A4-paperi). Osuma-alueiden ulkopuolelle osutut laukaukset ovat ohilaukauksia. 50 - 3 m vaihetaulukon mukaan Ajanottolaite (pro-timer) tarvitaan.	vaihdin yläasennossa. Ampuja suorittaa taktisen lippaanvaihdon haluamansa vaiheen välissä. Mikäli ampujalla ase tyhjenee, suorittaa hän pikalippaanvaihdon vaiheen aikana. Hyväksyttävän osuman on rikottava A4-paperin raja tai rikottava pääalueen raja. Ajan ylityksestä vähennetään yksi osuma ylitystä kohti. Ampumatta jääneistä patruunoista ei vähennetä osumia.	lippaaseen asennetaan hylsy 3. 25m pystyasennosta 2 ls, ensimmäisen laukauksen jälkeen häiriön poisto, aikaraja 15 s 4. 15m pystyasennosta 1 ls, siirtyminen polviasentoon, mistä 1 ls, aikaraja 8 s 5. 10m pystyasennosta 2 ls, aikaraja 3 s 6. 10m sama kuin vaihe 5 7. 7m pystyasennosta 3 ls, aikaraja 4 s 8. 7 m sama kuin vaihe 7 9. 5m pystyasennosta ylävalmiusotteesta (vaihdin kertatulella) 2 ls rintaan + 1 ls päähän, aikaraja 3 s 10. 3m pystyasennosta lähivalmiusotteesta 2 ls rintaan + 1 ls päähän, aikaraja 4 s 11. 10-3m liikkeestä 2 ls rintaan + 1 ls päähän, aikaraja 5 s 12. 10-3m sama kuin vaihe 11

				Ampujalla ei voi olla pienempää tulosta kuin 0 osumaa. Mikäli ampuja tekee vaarantavan virheen, on ampujan suoritus keskeytettävä ja tulos on 0 osumaa. Yksi osuma vähennetään, jos hylkää lippaan maahan, samoin jos ei suojaa lipasta vaihtavaa vierustoveria.	