DFA

Talousvaliokunnan julkinen kuuleminen oikeudenmukaisuutta digiympäristössä koskevasta säädöksestä (E 78/2025 vp)

KooPee Hiltunen

Neogames Finland ry

neogames
HUB OF THE FINNISH GAME INDUSTRY

Neogames Finland ry

- Neogames Finland ry. on Suomen pelialan kattojärjestö jäseninään Suomen pelinkehittäjäyrityksiä, pelialan yhdistyksiä, palveluntarjoajia, alueklustereita ja oppilaitoksia.

- Neogames on toiminut vuodesta 2004 ja näiden yli 20 toimintavuoden aikana peliala on kasvanut liikavaihdoltaan €40 miljoonan toimialasta lähes €3 miljardin toimialaksi.

- Neogames on vuosien varrella mm. toteuttanut lukuisia selvityksiä ja suosituksia parhaiksi käytänteiksi pelialan kasvun tukemiseksi.

neogames
HUB OF THE FINNISH GAME INDUSTRY

Suomen peliala

- Vuonna 2024 pelitoimialan yhteenlaskettu liikevaihto oli **€2,85 miljardia.**
- Yrityksiä oli n. **270**
- Työllistävyys 4300 FTE
- Suomi on Euroopan viiden suurimman pelinkehittäjämaan joukossa. **Mobiilissa Euroopan suurin.**
- **95%** Suomen pelialan liikevaihdosta tulee globaalista viennistä.
- Tärkein ansaintamalli mobiilissa on Free-to-Play.
- **Noin kolmannes** Suomen pelialan liikevaihdosta tulee EU-alueelta.

neogames
HUB OF THE FINNISH GAME INDUSTRY

Digitaalinen oikeudenmukaisuus säädös aloite (DFA)

- Tausta: Komission oikeudenmukaisuus digiympäristössä -aloitte (Digital Fairness Act) ja Euroopan kuluttajaviranomaistan yhteistyöverkoston (CPC) kevään 2025 tekemä linjaus koskien **pelien sisäisiä valuuttoja** Free-to-Play-peleissä.
- Linjauksen mukaan pelien sisäiset valuutat ovat **arvonkantajia ts. rinnastettavissa rahaan.** Tähän asti pelien sisäisiä valuuttoja on kohdeltu osana pelin sisältöä.
- Uuden linjauksen mukaan jokainen sisäisen valuutan käyttötapahtuma on oma maksutapahtuma.
- Tämä tarkoittaa, että jokaisella käyttökerralla pelaajan täytyy hyväksyä sopimusehdot ja pelaajalle tulee mm. ilmoittaa oston euromääräinen arvo.
- Käytännössä tämä tarkoittaa useita pop-up ikkunoita jokaisen tapahtuman yhteydessä.
- Tällainen menettely särkee pelikokemuksen, eikä tarjoa olennaista lisäarvoa pelaajalle.

Pelien sisäinen valuutta tarkoittaa pelissä olevia esim. timantteja tai kolikoita, jotka toimivat pelin sisäisessä ekosysteemissä valuuttana. Pelien sisäistä valuuttaa voi sekä ostaa rahalla pelin kauppapaikasta, että ansaita pelaamalla ja sillä voi esim. ostaa erilaisia hyödykkeitä pelin sisällä.

neogames
HUB OF THE FINNISH GAME INDUSTRY

Suomen peliala ja Free-to-Play

- 6/10 liikevaihdoltaan suurinta Suomalaista peliyritystä hyödyntää Free-to-Play (F2P) mallia.
- Näiden yritysten osuus Suomen pelialan kokonaisliikevaihdosta oli n. 89% ts. **€2,5 miljardia** vuonna 2024 ja yhteisöverotuotto 2022-2023 perustuen käytettävissä olevaan julkiseen verotietoon **€348 miljoonaa**.
- Tämä on n. €19 miljoonaa enemmän kuin K-ryhmän yhteisöverotuotto vastaavana aikana (€329 miljoonaa).

neogames
HUB OF THE FINNISH GAME INDUSTRY

Digitaalinen oikeudenmukaisuus säädös aloite (DFA)

- Näiden linjausten ja aloitteen toteutuessa Free-to-Play -liiketoimintamallin hyödyntäminen EU:n digitaalisella sisämarkkina-alueella päättyisi nykymuodossaan, mikä **heikentäisi Suomen pelialan kilpailukykyä dramaattisesti**.
- Kilpailukyvyn heikentyminen vaikuttaisi yritysten liikevaihtoon, tulokseen ja tätä myötä myös kykyyn maksaa esim. yhteisöveroa.
- Koko Euroopan pelialan houkuttelevuus investointikohteena vaarantuu jo nyt.
- **Vaikutus olisi dramaattisin Suomessa**, koska Suomen pelialan globaali menestys on jo vuosia nojannut erityisesti Free-to-Play -mobiilipelien kehittämiseen.
- Neogames toivoo Suomen kantaan tarkempaa linjaa, jossa todetaan Suomen vastustavan pelien sisäisten valuuttoihin liittyvää lisäsääntelyä.

neogames
HUB OF THE FINNISH GAME INDUSTRY

KIITOS

Lisätietoja antaa:

KooPee Hiltunen / Johtaja / Neogames

koopee@neogames.fi / 040-532 4176

neogames
HUB OF THE FINNISH GAME INDUSTRY