

REGLAS LOCALES

FUERA DE LÍMITES (Regla 27)

- Más allá de cualquier muro, valla o estacas blancas que definen los límites del campo.
- A la izquierda, hoyos: 1, 2, 3, 4, 7, 11, 13, 14 y 18.
- Fuera de límites interno a la derecha de los hoyos 10 y 17.
- Pasado el Green en el hoyo 18.

PARTES INTEGRANTES DEL CAMPO

- Los muros de piedras apiladas.
- Las zonas ajardinadas de picón (excepto las señaladas como terreno en reparación).
- Los tutores de los árboles.
- Los alcorques

TERRENO EN REPARACIÓN (Regla 25):

- Todas las zonas con estacas azules.
 - Surcos hechos por el agua en los bunkers.
 - Zonas ajardinadas de picón situadas en:
 - Hoyo 9**, izquierda de la calle y detrás de Green (ZONA DROPAJE OBLIGATORIA) .
 - Hoyo 10**, antes de la calle y a la derecha de Green (AMBOS ZONAS DE DROPAJE OBLIGATORIAS).
 - Hoyo 12**, pasado Tee de rojas (ZONA DROPAJE OBLIGATORIA).
 - Hoyo 14**, pasado Tee de rojas (ZONA DROPAJE OBLIGATORIA).
 - Hoyo 17**, zona de los baños.
 - Hoyo 18** pasado Tee amarillas y a la derecha de Green en la misma zona que el hoyo 9.
- Hay que droparla dentro de la medida de un palo, desde el punto de alivio más cercano sin ganar distancia al hoyo.

OBSTRUCCIONES MOVIBLES (Regla 24.1):

- Las piedras en los Bunkers.

OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES (Regla 24.2):

- Mangueras.
- Los caminos asfaltados.
- Señales de distancia, de fuera de límites, de terreno en reparación y de obstáculo de agua.

LA BOLA SE COLOCA EN CALLE.

SE ADMITEN LOS DISPOSITIVOS DE MEDICIÓN DE DISTANCIAS.

EL TIEMPO MÁXIMO DE TORNEO PARA EL EQUIPO ESTARÁ EN 4 HORAS Y MEDIA.

PENALIDAD POR INCUMPLIR ESTAS REGLAS LOCALES. MATCH PLAY (PÉRDIDA DE HOYO), STROKE PLAY (2 GOLPES).

AGUA FRONTAL ● AGUA LATERAL ● TERRENO EN REPARACIÓN ● FUERA DE LÍMITES ○