

Auf einen Blick

Teil I Einführung	21
1 Ein Platz im Internet	23
2 Die Sprachen des Web	35
3 Dreamweaver im Vergleich	49
4 Dreamweaver CS5 – los geht's	63
5 Die Arbeitsumgebung	79
Teil II Ein Websiteprojekt	93
6 Eine neue Website	95
7 Eine Vorlage anlegen	103
8 Seiten mit Inhalten füllen	117
9 Erstellen einer Navigation	133
10 Das Design festlegen	145
11 Websites testen, veröffentlichen und verwalten	171
Teil III Dreamweaver im Detail	195
12 Texte eingeben und strukturieren	197
13 Arbeiten mit CSS	211
14 Bilder einfügen	239
15 Tabellen erstellen	255
16 Hyperlinks einsetzen	273
17 Interaktivität mit JavaScript	289
18 Formulare erstellen	305
Teil IV Über Dreamweaver hinaus	325
19 Dreamweaver und die Creative Suite	327
20 Bloggen mit WordPress	343
21 Gesucht und gefunden bei Google	359
22 Mashups – die Welt in Ihre Website einbinden	377

Inhalt

Teil I Einführung	21
1 Ein Platz im Internet	23
1.1 Wie kommt meine Site ins Internet?	24
1.1.1 Was ist eine Website?	24
1.1.2 Ein Platz im WWW	25
1.2 Die eigene Domain	25
1.2.1 Was ist eine Domain?	26
1.2.2 Subdomains	26
1.2.3 Top-Level-Domains	27
1.2.4 Ist meine Domain noch frei?	27
1.2.5 Domains registrieren	30
1.3 Einen Provider finden	30
1.3.1 Auswahl eines Webhosters	31
1.3.2 Das passende Angebot finden	32
1.3.3 Braucht man einen eigenen Webserver?	33
1.3.4 Wie konfigurieren Sie Ihren Webspace?	33
2 Die Sprachen des Web	35
2.1 Welche Sprachen gibt es?	36
2.2 Hypertext Markup Language	37
2.2.1 Strukturieren von Inhalten	38
2.2.2 Tag-Attribute	38
2.2.3 HTML-Entities	39
2.2.4 Header und Body	39
2.2.5 Darstellung im Browser	40
2.2.6 Extensible Hypertext Markup Language	40
2.2.7 HTML5	41
2.3 Cascading Stylesheets	41
2.3.1 Externe CSS-Datei	42
2.4 JavaScript	43
2.5 Ajax	44
2.6 PHP und MySQL	45
2.7 Webbrowser und Rendering Engines	47

3	Dreamweaver im Vergleich	49
3.1	Die Geschichte von Dreamweaver	50
3.1.1	Dreamweaver Ultradev	51
3.1.2	Dreamweaver MX und MX 2004	51
3.1.3	Dreamweaver 8 und die Übernahme von Macromedia durch Adobe	52
3.2	Neues in Dreamweaver CS5	52
3.2.1	CS-Live-Services und BrowserLab	53
3.2.2	Widgets	53
3.2.3	Neue Site	54
3.2.4	Verbesserte Live- und LiveCode-Ansicht	54
3.2.5	CSS-Eigenschaften deaktivieren	55
3.2.6	CSS-Prüfmodus	56
3.2.7	Verbesserungen für PHP-Programmierer	56
3.2.8	Detailverbesserungen	57
3.3	Die Konkurrenz im Vergleich	58
3.3.1	RapidWeaver	58
3.3.2	Coda	59
3.3.3	Microsoft Expression Web	60
3.3.4	Reine Texteditoren	60
4	Dreamweaver CS5 – los geht's	63
4.1	Dreamweaver installieren und aktualisieren	64
4.1.1	Updates	64
4.2	Der Programmstart	65
4.3	Die erste HTML-Seite	66
4.4	Eine Website mit Hyperlinks und Bildern	71
5	Die Arbeitsumgebung	79
5.1	Dokumentenfenster	80
5.1.1	Entwurfs-Ansicht	80
5.1.2	Live-Ansicht	81
5.1.3	Code-Ansicht	82
5.1.4	Teilen-Ansicht	82
5.1.5	Statuszeile	83
5.1.6	Der Code-Navigator	84
5.2	Der Eigenschaftsinspektor	85
5.2.1	Texteigenschaften	85

5.2.2	CSS-Eigenschaften	85
5.2.3	Bildeigenschaften	85
5.2.4	Weitere Eigenschaften	86
5.2.5	Eigenschaftsfenster in zwei Darstellungen	86
5.3	Paletten	87
5.4	Die »Einfügen«-Palette	88
5.4.1	Rubriken	89
5.5	Anpassen der Arbeitsumgebung	90
5.5.1	Arbeitsbereiche	90
5.5.2	Voreinstellungen	90
5.5.3	HTML5 voreinstellen	91
Teil II Ein Websiteprojekt		93
6	Eine neue Website	95
6.1	Unser Beispielprojekt	96
6.1.1	Beispielwebsite herunterladen	97
6.1.2	Lokaler Site-Ordner	97
6.2	Neue Site anlegen und konfigurieren	97
6.3	Site für fertige Website erstellen	100
6.4	Wechseln zwischen Sites	101
7	Eine Vorlage anlegen	103
7.1	Vorlage entwerfen	104
7.1.1	Was ist eine Vorlage?	104
7.1.2	Beispiele im Web	105
7.1.3	Vorlage planen	106
7.2	Ein Layout erstellen	107
7.3	Beispielinhalte erstellen	110
7.4	Eine Vorlage mit bearbeitbaren Bereichen erstellen	113
8	Seiten mit Inhalten füllen	117
8.1	Neue Webseite erstellen	118
8.1.1	Neue Dateien aus Vorlage erzeugen	119
8.1.2	Seitentitel vergeben	121
8.2	Seiteninhalte einfügen	122
8.2.1	Texte erstellen	124
8.2.2	Überschriften	125

8.2.3	Listen erstellen	126
8.2.4	Bilder einfügen	126
8.2.5	Tabellen erstellen	130
9	Erstellen einer Navigation	133
9.1	Hauptnavigation	135
9.1.1	Menüeinträge bearbeiten	137
9.2	Fußzeilennavigation	139
9.3	Vorlage speichern und auf Seiten anwenden	141
10	Das Design festlegen	145
10.1	Erstellen von Grafik-Segmenten	146
10.1.1	Das Kopf-Segment	147
10.1.2	Das Inhalts-Segment	147
10.1.3	Das Fuß-Segment	148
10.2	Aufbau von CSS-Dateien	148
10.2.1	CSS-Datei bearbeiten	150
10.3	CSS-Regeln für das Layout der Beispielwebsite	152
10.3.1	Die CSS-Regel "body"	153
10.3.2	Die CSS-Regel ".container"	155
10.3.3	Die CSS-Regel ".header"	157
10.3.4	Die CSS-Regel "h1"	159
10.3.5	Die CSS-Regel ".content"	161
10.3.6	Die CSS-Regel ".sidebar1"	162
10.3.7	Die CSS-Regel ".footer"	163
10.3.8	CSS-Regel für die Links in der Fußzeile erstellen	166
10.4	CSS-Regeln für die Navigation	168
11	Websites testen, veröffentlichen und verwalten	171
11.1	Website im Browser testen	172
11.1.1	Browsersvielfalt	172
11.1.2	Browsershots	173
11.1.3	Browservorschau einstellen	174
11.1.4	Website im Browser testen	176
11.1.5	Webseite im Adobe BrowserLab testen	176
11.1.6	Alle Hyperlinks testen	177
11.1.7	Browserkompatibilität und Zugänglichkeit prüfen	179
11.2	FTP-Übertragung konfigurieren	179

11.3 Übertragen der Site auf den Server	182
11.3.1 Übertragen über das Fenster »Dateien«	182
11.3.2 Übertragung im Dokumentenfenster	185
11.3.3 Website synchronisieren	186
11.4 Website verwalten	188
11.5 CMS mit Adobe InContext Editing	190
Teil III Dreamweaver im Detail	195
12 Texte eingeben und strukturieren	197
12.1 Textinhalte erstellen	198
12.1.1 Text eingeben	198
12.1.2 Sonderzeichen eingeben	199
12.1.3 Leerzeichen eingeben	200
12.2 Inhalte strukturieren	201
12.2.1 Überschriften	201
12.2.2 Absätze	202
12.2.3 Einrückungen	203
12.2.4 Vorformatierte Absätze	203
12.2.5 Listen	204
12.2.6 Hervorhebungen	206
12.3 Importieren aus Word	207
12.3.1 Word-HTML optimieren	207
12.3.2 Texte aus der Zwischenablage einfügen	208
12.3.3 Stylesheets und Word	210
13 Arbeiten mit CSS	211
13.1 Was sind Cascading Stylesheets?	212
13.1.1 Externe und interne CSS	213
13.1.2 CSS in Vorlagen einsetzen	214
13.1.3 Methoden zur CSS-Erstellung	215
13.2 CSS für Einsteiger	215
13.2.1 CSS über Seiteneigenschaften	216
13.2.2 CSS über Eigenschaftsinspektor	219
13.3 Fortgeschrittene Techniken	223
13.3.1 Das Fenster »CSS-Stile«	224
13.3.2 Neuen CSS-Stil erstellen	224
13.3.3 CSS-Stile bearbeiten	232
13.3.4 CSS-Stile-Eigenschaften	232

13.3.5	Überprüfen-Modus	233
13.3.6	CSS-Regeln löschen	234
13.3.7	CSS-Regeln deaktivieren	234
13.3.8	Klassen-Selektoren umbenennen	235
13.3.9	CSS-Stile Texten zuweisen	235
13.3.10	Externe Stylesheets verknüpfen	236
13.3.11	Stylesheets verschieben	238
14	Bilder einfügen	239
14.1	Bilder bearbeiten	240
14.2	Bildformate für das Web	240
14.2.1	GIF	241
14.2.2	JPEG	242
14.2.3	PNG	243
14.3	Bilder, Platzhalter und Hintergründe	244
14.3.1	Bilder einfügen	244
14.3.2	Bild-Platzhalter einsetzen	245
14.3.3	Bilder oder Platzhalter austauschen	247
14.3.4	Rollover-Bilder einsetzen	247
14.4	Bildeinstellungen	248
14.4.1	Bild ausrichten	248
14.4.2	Alternativtext eingeben	249
14.4.3	Bildgröße einstellen	249
14.4.4	Bilder zuschneiden	251
14.4.5	Helligkeit, Kontrast und Schärfe	252
15	Tabellen erstellen	255
15.1	Sonderfall Webtabellen	256
15.2	Verschiedene Tabellenansichten	257
15.2.1	Standard-Ansicht	258
15.2.2	Erweiterte Ansicht	259
15.3	Erstellen einer Tabelle	259
15.4	Eigenschaften von Gesamttabellen	262
15.4.1	Tabellen markieren	263
15.4.2	Einstellungen für ganze Tabellen	264
15.4.3	Höhe und Breite anpassen	265
15.5	Eigenschaften von Tabellenbereichen	266
15.5.1	Spalten, Zeilen und Zellen auswählen	266
15.5.2	Einstellungen für Tabellenbereiche	267

15.5.3	Tabellenzellen gruppieren	269
15.5.4	Spalten und Zeilen hinzufügen	270
15.6	Tabellen sortieren	271
16	Hyperlinks einsetzen	273
16.1	Navigieren mit Hyperlinks	274
16.1.1	Funktionsweise von Hyperlinks	274
16.1.2	Das Wichtigste: die URL	275
16.2	Hyperlinks anlegen in Dreamweaver	276
16.2.1	Externe und interne Hyperlinks	277
16.2.2	Links innerhalb einer Webseite	278
16.2.3	Löschen von Hyperlinks	281
16.3	Spezielle Hyperlinks anlegen	282
16.3.1	Leere Links	282
16.3.2	E-Mail-Links	282
16.3.3	Imagemaps	284
16.3.4	Download-Links	285
16.3.5	Automatische Weiterleitung	286
17	Interaktivität mit JavaScript	289
17.1	Wie funktioniert JavaScript?	290
17.2	JavaScript im Eigenschaftsinspektor	291
17.3	JavaScript über Menüs einfügen	293
17.3.1	Rollover-Bilder	293
17.4	Funktionsweise eines Verhaltens	294
17.5	Ein Verhalten einfügen	296
17.6	Wichtige Verhalten im Überblick	298
17.6.1	Aktionen hinzufügen	299
17.6.2	Aktionen bearbeiten	300
17.6.3	Aktionen entfernen	300
17.6.4	Ereignis festlegen	301
17.7	Das JavaScript-Framework Spry	301
17.8	Widgets	304
18	Formulare erstellen	305
18.1	Eigenschaften von Formularen	306
18.2	Formulare mit Dreamweaver	307

18.3 Funktionsweise einrichten	308
18.4 Formulare layouts	309
18.5 Formularelemente einfügen	310
18.5.1 Einfache Textfelder	310
18.5.2 Mehrzeilige Textfelder	311
18.5.3 Kontrollkästchen	312
18.5.4 Optionsschalter	313
18.5.5 Auswahllisten	314
18.5.6 Schaltflächen	316
18.5.7 Versteckte Felder	316
18.5.8 Weitere Elemente	317
18.6 Formularüberprüfung einbauen mit Spry	318
18.6.1 Felder überprüfen	319
18.6.2 Eigene Fehlermeldungen festlegen	320
18.6.3 Spry-Überprüfungen bearbeiten	322
18.7 Ein Kontaktformular anlegen	322
Teil IV Über Dreamweaver hinaus	325
19 Dreamweaver und die Creative Suite	327
19.1 Die Creative Suite 5	328
19.2 Adobe Photoshop CS5	329
19.2.1 Photoshop-Dateien in Dreamweaver importieren	329
19.2.2 Bilder aus der Zwischenablage einfügen	332
19.2.3 Bilder in Photoshop bearbeiten	333
19.2.4 Einstellungen	334
19.3 Adobe Fireworks CS5	335
19.3.1 Fireworks-Dateien in Dreamweaver importieren	336
19.3.2 Bilder in Fireworks bearbeiten	337
19.4 Adobe Flash CS5 und Flash Catalyst CS5	337
19.4.1 So funktioniert Flash	337
19.4.2 Plugin erforderlich	338
19.5 Flash-Filme integrieren	339
19.5.1 Eigenschaften von Flash	340
19.5.2 Contribute CS5	341
19.5.3 Adobe Bridge	342

20 Bloggen mit WordPress	343
20.1 Was sind Weblogs?	344
20.2 Leistungsmerkmale von WordPress	345
20.3 WordPress installieren	346
20.4 WordPress administrieren	352
20.4.1 Einloggen im Administrationsbereich	352
20.4.2 Schreiben von Beiträgen	353
20.4.3 Verwalten von Beiträgen	353
20.5 WordPress-Templates	354
20.5.1 Themes anpassen	356
21 Gesucht und gefunden bei Google	359
21.1 Ihre Website mit Google bekannt machen	360
21.2 Tipps zur Suchmaschinen-Optimierung	363
21.2.1 Verwenden Sie Titel und alt-Attribute	364
21.2.2 Meta-Tags	365
21.2.3 Meta-Tags bearbeiten	366
21.2.4 Website von anderen Websites verlinken	367
21.2.5 Was Sie unbedingt vermeiden sollten	368
21.3 Besucher-Statistiken mit Google Analytics	368
21.3.1 Google Analytics einrichten	370
21.4 Anzeigen mit Google AdWords	372
21.5 Geld verdienen mit Google AdSense	372
22 Mashups – die Welt in Ihre Website einbinden	377
22.1 YouTube-Videos integrieren	378
22.2 Google Maps integrieren	381
22.3 Twitter integrieren	383
Index	385

Workshops

Dreamweaver CS5 – los geht's

»Hallo-Welt«-Seite erstellen	66
Seite auf Basis einer gestalteten Webseite erstellen	71

Die Arbeitsumgebung

Eine neue Website

Leere Site erstellen	98
----------------------------	----

Eine Vorlage anlegen

Das Layout für die Vorlage definieren	108
Inhalte festlegen	110
Vorlage erstellen	113

Seiten mit Inhalten füllen

Neue Webseite aus der Vorlage erstellen	119
Bilder einfügen	127
Tabelle erstellen	130

Erstellen einer Navigation

Spry-Menüleiste in Vorlage einfügen	135
Ändern der Menüeinträge	137
Links im Fußbereich hinzufügen	140
Vorlage speichern	142

Das Design festlegen

CSS-Datei bearbeiten	150
CSS-Regel "body"	153
CSS-Regel ".container" bearbeiten	155
CSS-Regel ".header" bearbeiten	157
CSS-Regel "h1" bearbeiten	159
CSS-Regel ".sidebar1" bearbeiten	162
CSS-Regel ".footer" bearbeiten	163
Neue CSS-Regel für Links in der Fußzeile erstellen	166
CSS-Regeln für Navigation anpassen	168





Websites testen, veröffentlichen und verwalten

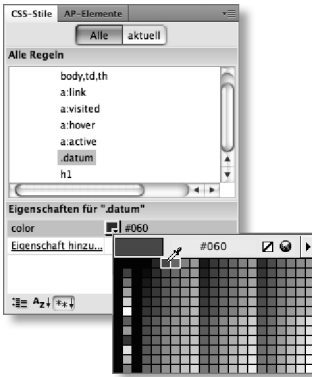
Weitere Browser in die Vorschaufunktion einbinden	174
Webseite in Adobe BrowserLab anzeigen lassen	177
Links überprüfen	178
FTP-Server in Dreamweaver einrichten	180
Gesamte Website übertragen	184
Einzelne Webseite übertragen	185
Website synchronisieren	187
InContext Editing für Ihre Website einrichten	190
Inhalte online bearbeiten	193

Texte eingeben und strukturieren

Erstellung einer Liste	204
------------------------------	-----

Arbeiten mit CSS

Seiteneigenschaften festlegen	216
Neuen Stil im Eigenschafts-inspektor erstellen	220
Bereits angelegten CSS-Stil anwenden	222
Neuen CSS-Stil erstellen	225
Externe CSS-Datei in Seite einbinden	237



Bilder einfügen

Bild einfügen	244
Bild-Platzhalter einfügen	246
Größe eines Bildes in Dreamweaver verändern	250
Bild zuschneiden	251

Tabellen erstellen

Neue Tabelle erstellen	260
Tabellenzellen gruppieren	269

Hyperlinks einsetzen

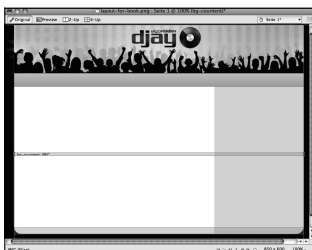
Ankerpunkte anlegen und darauf verlinken	279
Eine Imagemap erstellen	284

Interaktivität mit JavaScript

Rollover-Bild einfügen	293
Seite in neuem Fenster öffnen	296

Formulare erstellen

Skript für Kontaktformular einbauen	323
---	-----



Dreamweaver und die Creative Suite

Photoshop-Datei in Dreamweaver importieren	329
PNG-Datei importieren und umwandeln	336
Flash-Film in Webseite einfügen	339

Bloggen mit WordPress

WordPress installieren	347
Installation eines Themes	354

Gesucht und gefunden bei Google

Ihre Website in Google eintragen	361
Meta-Tags hinzufügen	365
Website bei Google Analytics anmelden	370
Werbeanzeigen mit Google AdSense integrieren	373

Mashups – die Welt in Ihre Website einbinden

YouTube-Video in die eigene Webseite einbetten	379
Google Maps in Ihre Webseite einbinden	381



Vorwort

Der erste Webbrowser erblickte 1990 das Licht der Welt. Er wurde von Tim Berners-Lee entwickelt, der auch als Erfinder des World Wide Web gilt. Lange gab es nur Experten und Techniker im Web, die ihre eigenen Seiten noch per Hand programmieren mussten. Das WWW hat sich seitdem jedoch enorm weiterentwickelt – genauso wie die Technologien und Programme, mit denen man Websites erstellt. 2009 wurde z. B. bekannt gegeben, dass die Arbeit am Standard XHTML 2 eingestellt wurde und dass stattdessen HTML5 der neue Standard sein wird. Google, Apple und viele andere Websites setzten bereits HTML5 ein. HTML5 wird in Zukunft vermutlich sogar Flash ablösen, da mit HTML5 und JavaScript vieles möglich ist, was vorher nur Flash vorbehalten war.

Im Jahre 1997 hat Macromedia die erste Version von Dreamweaver veröffentlicht. Seitdem wurde Dreamweaver stets weiterentwickelt. Die neueste Version ist Dreamweaver CS5 (Version 11), die zum ersten Mal bei Adobe veröffentlicht wurde. Kein anderes Webdesign-Programm bietet so viele Funktionen, die sowohl Designer als auch Programmierer in gleicher Weise in ihrer Arbeit unterstützen.

In 14 Jahren Entwicklungszeit ist der Funktionsumfang von Dreamweaver natürlich enorm gestiegen. Besonders der Einsteiger sieht schnell den Wald vor lauter Bäumen nicht. Ziel dieses Buches ist es daher, Sie als angehenden Webdesigner an die Hand zu nehmen und sicher durch den Dschungel der Funktionen zu führen. Im ersten Teil, »Einführung«, lernen Sie nicht nur die vollständige Arbeitsumgebung von Dreamweaver genau kennen, Sie erfahren auch, welche Vorbereitungen Sie treffen sollten, um Ihre erste eigene Website ins Internet zu bringen.

Im zweiten Teil, »Ein Websiteprojekt«, lernen Sie, wie Sie mit Dreamweaver CS5 eine erste eigene Site aufbauen und im WWW veröffentlichen. Sie werden dabei erfahren, wie Sie mit Vorlagen arbeiten und darin eine komplette Navigation integrieren, die aussieht, als hätte sie ein Profi programmiert. Im dritten Teil, »Dreamweaver im Detail«, werden wir uns das Einfügen und Bearbeiten der wichtigsten Elemente in einer Website mit Dreamweaver CS5 genauer anschauen. Die Kapitel sind hier weitgehend unabhängig voneinander aufgebaut. Sie müssen diesen Teil daher nicht von vorn bis hinten durchlesen, sondern können auch einfach einzelne Themen nachschlagen.

Einige Bonbons finden Sie im vierten Teil, »Über Dreamweaver hinaus ...«. Dort erfahren Sie, wie Sie ganz leicht einen eigenen Weblog erstellen, ohne auch nur eine Codezeile dafür programmieren zu müssen, und wie Sie Ihre

Website über Google bekanntmachen können. Dazu gehört nicht nur die Optimierung Ihrer Website für die Suchfunktion, sondern auch das Analysieren der Besucherströme und das Schalten von Werbung. Die Integration von YouTube, Google Maps und Twitter in Ihre Website wird im letzten Kapitel behandelt.

Am Ende werden Sie Dreamweaver CS5 rundum bedienen können, die wichtigsten Technologien im Web kennengelernt haben und vor einer ersten eigenen Website stehen, die sogar professionellen Ansprüchen genügt.

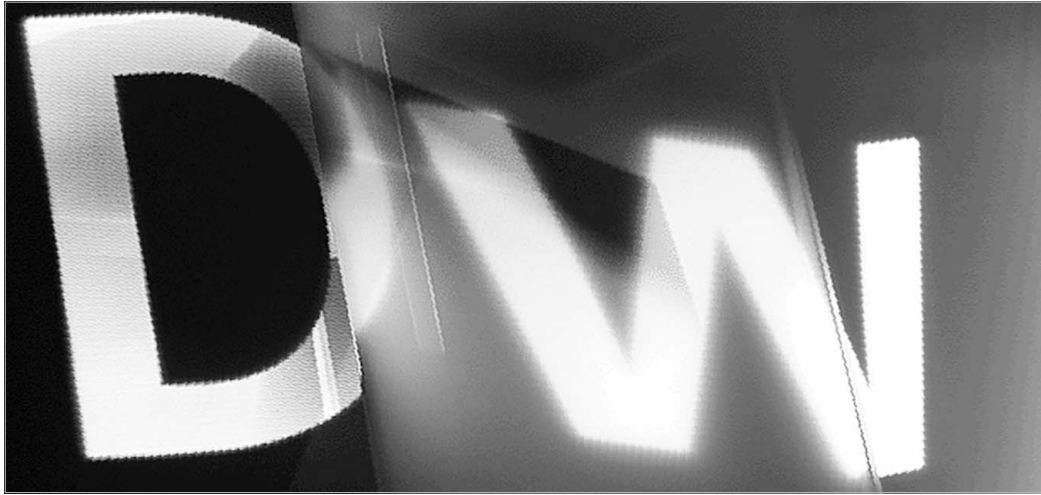


In der Marginalspalte des Buches finden Sie Zusatzinformationen, Denkanstöße oder weiterführende Hinweise. Das CS5-Icon weist Sie darauf hin, dass hier eine Neuerung von Dreamweaver CS5 vorgestellt wird.

Ich hoffe, dass Sie aus diesem Buch viel für Ihre eigenen Projekte mitnehmen können und Spaß damit haben!

Hussein Morsy

twitter.com/HusseinMorsy



Kapitel 4

Dreamweaver CS5 – los geht's

So installieren Sie Dreamweaver und bauen Ihre erste Website

- ▶ Wie installiere ich Dreamweaver CS5?
- ▶ Wie öffne und bearbeite ich Dokumente?
- ▶ Wie erstelle ich eine erste HTML-Seite?
- ▶ Wie verknüpfe ich Webseiten mit Hyperlinks?

4 Dreamweaver CS5 – los geht's

Falls Sie noch nie mit Dreamweaver gearbeitet haben, sind Sie hier genau richtig. Andernfalls wechseln Sie einfach schon zum nächsten Kapitel. Zum Einstieg werden wir hier zunächst eine sehr einfache Seite erstellen.

4.1 Dreamweaver installieren und aktualisieren

Kommen wir nun endlich zum Wichtigsten, dem Startschuss für die Entwicklung einer eigenen Seite mit Dreamweaver. In diesem Kapitel wird erklärt, wie Sie eine einfache Seite erstellen und sie in Ihrem Browser anzeigen.

Sie haben noch kein Dreamweaver?

Das ist kein Problem. Sie können von der Adobe-Website eine 30-Tage-Version herunterladen. Wenn Sie dann später die Software erwerben, können Sie Ihre Installations-CD ruhig im Karton lassen. Geben Sie einfach die mitgelieferte Seriennummer in die Testversion ein, und schalten Sie sie als Vollversion frei.

Ich gehe davon aus, dass Sie Dreamweaver bereits installiert haben. Falls nicht, legen Sie einfach die Installations-CD ein, und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Sie können dabei nichts falsch machen. Falls Sie eine Adobe Creative Suite erworben haben, können Sie wählen, ob Sie nur bestimmte oder alle darin enthaltenen Programme installieren möchten. Wenn Sie genug Platz auf der Festplatte haben, wählen Sie ruhig ALLE PROGRAMME. Falls nicht, installieren Sie neben Dreamweaver auf jeden Fall noch das Grafikprogramm Fireworks und/oder Photoshop. Während der Installation müssen Sie neben Ihrem Namen auch die Seriennummer eingeben. Daraufhin wird dann online geprüft, ob die Seriennummer bereits benutzt wurde und ob sie legal ist. Adobe schlägt bei der Lizenzpolitik also einen ähnlichen Weg wie Microsoft ein – auch bei Windows XP ist eine Zwangsaktivierung notwendig.

4.1.1 Updates

Falls eines der installierten Adobe-Produkte ein Update erfordert, startet der Adobe Updater, der Ihnen zeigt, für welche Komponenten ein Softwareupdate vorliegt. Sie sollten normalerweise

alle Updates durchführen, da damit nicht nur Fehler in der Software, sondern oft auch Sicherheitslücken beseitigt werden.

4.2 Der Programmstart

Nachdem Sie Dreamweaver gestartet haben, werden Sie als Erstes mit einem Startfenster begrüßt. Dieses Fenster bietet Ihnen folgende Funktionen zur Auswahl:

- 1 Öffnen eines zuvor geöffneten Dokuments
- 2 Erstellen einer neuen Datei, wie zum Beispiel einer HTML-Datei für eine normale Webseite
- 3 Einführungsvideos zu den wichtigsten Funktionen (meist in englischer Sprache)
- 4 Öffnen von Tutorials, in denen Sie in die Grundfunktionen von Dreamweaver eingewiesen werden (meist in englischer Sprache)
- 5 Aufruf der Dreamweaver-Exchange-Website, auf der Erweiterungen (Extensions) für Dreamweaver angeboten werden



◀ **Abbildung 4.1**
Begrüßungsfenster zum Erstellen oder Öffnen von Dokumenten

Kein Begrüßungsfenster vorhanden?

Sie können Dreamweaver so konfigurieren, dass kein Startfenster angezeigt wird. Deaktivieren Sie dazu unter **BEARBEITEN • VOREINSTELLUNGEN** unter **Windows** bzw. unter **DREAMWEAVER • EINSTELLUNGEN** auf dem **Mac** in der Kategorie **ALLGEMEIN** das Kontrollkästchen bei **BEGRÜSSUNGSBILDSCHIRM**.

Das Begrüßungsfenster öffnet sich nicht nur beim Programmstart, sondern auch immer dann, wenn gerade kein Dokument geöffnet ist. Sie können auch ohne dieses Fenster eine neue Datei erstellen, indem Sie **DATEI • NEU** wählen. Dann erscheint ein Fenster, in dem Sie in der Kategorie **LEERE SEITE** den Typ der neuen Datei wählen können. Der wichtigste Dateityp ist **HTML**, interessant ist

aber auch PHP, mit dem sich u. a. datenbankbasierte Webseiten entwickeln lassen.

4.3 Die erste HTML-Seite

Das erste Beispiel in fast jedem Einführungsbuch über Programmiersprachen und Entwicklungsumgebungen ist das berühmte Beispiel »Hallo Welt«. Dieses Programm hat eine einzige Funktion, nämlich die Ausgabe des Textes »Hallo Welt«. In der folgenden Übung soll eine Webseite mit diesem Satz erstellt werden. Da CSS eine zentrale Technologie für die Erstellung von Webseiten ist, werden wir bereits in diesem einfachen Beispiel eine CSS-Regel definieren, um zwei Textstellen einheitlich zu formatieren.

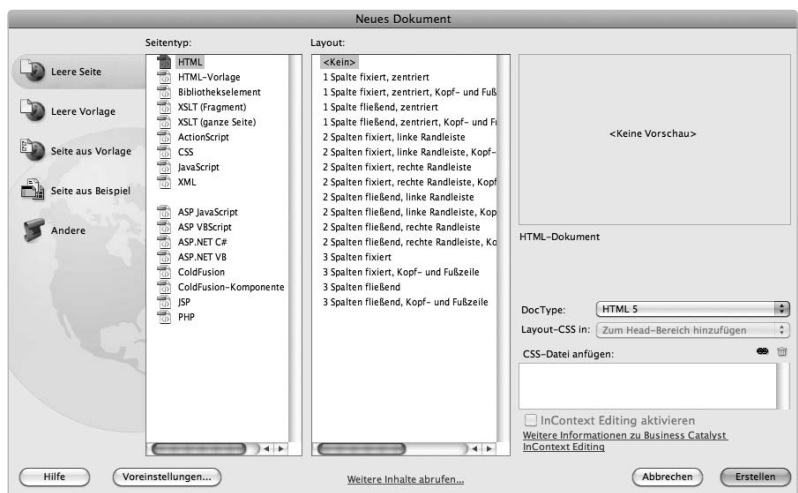


Schritt für Schritt: »Hallo-Welt«-Seite erstellen

1 Neue Seite öffnen

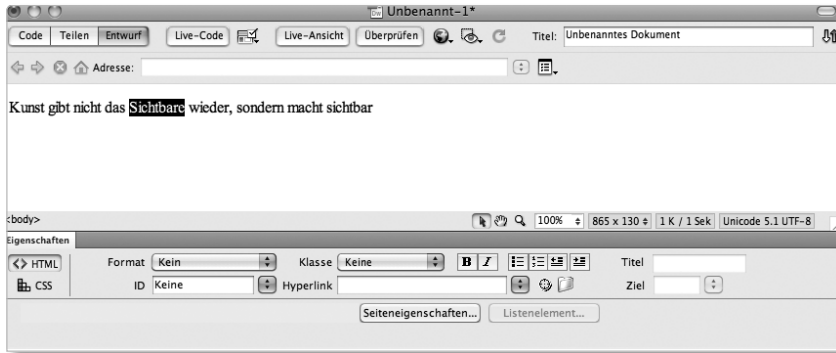
Wählen Sie im Begrüßungsfenster HTML aus, um eine leere HTML-Seite zu erstellen, oder wählen Sie DATEI • NEU und dort aus der Kategorie LEERE SEITE den Seitentyp HTML und als Layout <KEIN>. Normalerweise sollten Sie vorher eine neue Website (siehe Kapitel 6, »Eine neue Website«) anlegen, bevor Sie die einzelnen Webseiten bauen. Doch für dieses kleine Beispiel ist dies nicht unbedingt notwendig.

Abbildung 4.2 ▶
Auswahl des Seitentyps



2 Text eingeben und markieren

Tippen Sie im Dokumentfenster einen Text, und markieren Sie ein Wort. Dieses Wort soll fett hervorgehoben und mit einer Farbe versehen werden.



◀ **Abbildung 4.3**
Ein Wort wird markiert.

3 Eigenschaftsinspektor

Unter Ihrem Dokumentfenster sollte sich der sogenannte Eigenschaftsinspektor befinden, in dem Sie unter anderem die Schrift und die Ausrichtung einstellen können. Um den Text zu formatieren, wählen Sie zunächst den CSS-Modus ❶ des Eigenschaftsinspektors aus.

4 Fett formatieren

Um den Text fett darzustellen, klicken Sie auf die Schaltfläche B (wie »Bold«) ❷.

▼ **Abbildung 4.4**
Die Schaltfläche B setzt den Text fett.



5 Neue CSS-Regel erstellen

Anschließend wird ein Fenster namens NEUE CSS-REGEL geöffnet, in dem Sie einen Namen für Ihre Formatierung wählen können. Später können wir dann diese CSS-Regel auch auf andere Textstellen anwenden. In unserem Beispiel geben wir »wichtig« ein, um die CSS-Regel zu benennen. Es ist üblich, für den Namen keine Formatierungsangaben, wie z. B. »fett« oder »groß«, zu verwenden. Stattdessen sollte der Name die CSS-Regel beschreiben. In unserem Beispiel soll eine Textstelle als wichtig hervorgehoben

werden. Es gibt verschiedene Typen von CSS-Regeln. Hier wurde eine sogenannte CSS-Klasse erstellt. Lassen Sie sich am Anfang nicht von den CSS-Regeln abschrecken, im Verlauf des Buches werden Sie die Verwendung von CSS-Regeln noch intensiv kennenlernen.

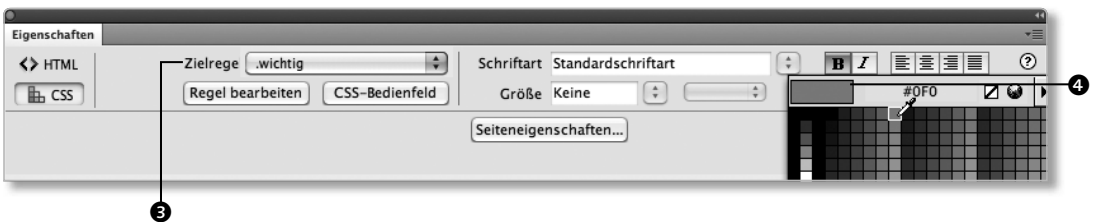
Abbildung 4.5 ▶
Neue CSS-Regel erstellen



6 Farbe festlegen

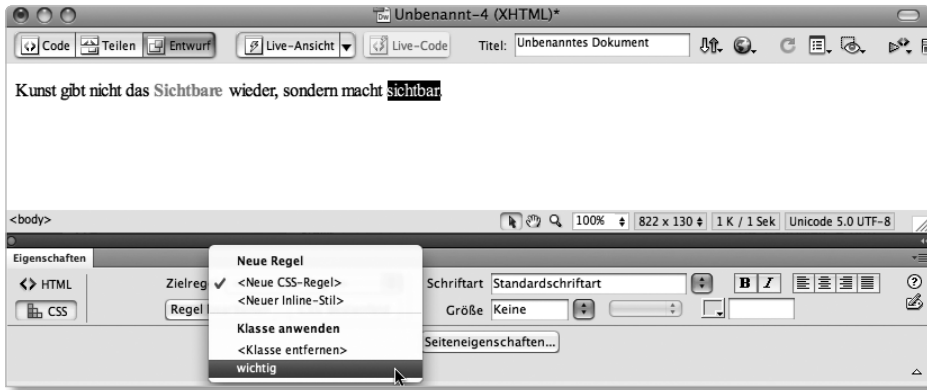
Um die Farbe einzustellen, klicken Sie im Eigenschaftsinspektor auf das rechteckige Farbsymbol **4**. Nach der Auswahl der Farbe öffnet sich dieses Mal nicht das Fenster zum Festlegen der neuen CSS-Regel, da Sie bereits im letzten Schritt einen Namen definiert hatten.

Abbildung 4.6 ▼
Dieses Mal öffnet sich ein anderes Fenster, da Sie den Namen bereits festgelegt haben.



7 CSS-Regel zuweisen

In den letzten Schritten haben wir die CSS-Regel WICHTIG erstellt, die wir nun einer anderen Textstelle zuweisen können. Markieren Sie dazu eine andere Textstelle, und wählen Sie aus dem Dropdown-Menü ZIELREGEL **3** die vorher definierte CSS-Klasse WICHTIG aus. Die zweite Textstelle wird nun auch fett und farbig dargestellt. Die Verwendung von CSS ist nicht nur eine Arbeitserleichterung, sondern führt auch zu einheitlichen Formatierungen.



▲ **Abbildung 4.7**
CSS steht für Einheitlichkeit
und Einfachheit.

8 Seitentitel festlegen

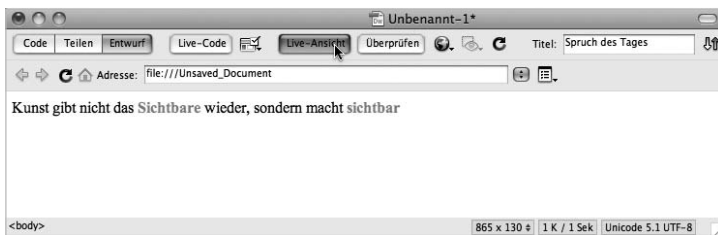
Tragen Sie abschließend ins Feld TITEL 5 einen Seitentitel ein. Dieser erscheint im oberen Fensterbalken des Browsers. Außerdem wird der Titel beim Speichern als Favorit im Internet Explorer bzw. als Bookmark in Netscape verwendet.



◀ **Abbildung 4.8**
Der Seitentitel

9 Live-Ansicht

Klicken Sie auf die Schaltfläche LIVE-ANSICHT, um die Seite in der sogenannten Live-Ansicht darzustellen. Diese zeigt die Webseite exakt so an, wie sie im Webbrowser erscheint. In dieser Ansicht können jedoch immer noch Änderungen am Dokument vorgenommen werden. Klicken Sie erneut auf LIVE-ANSICHT, um wieder in den Bearbeitungsmodus zu gelangen.

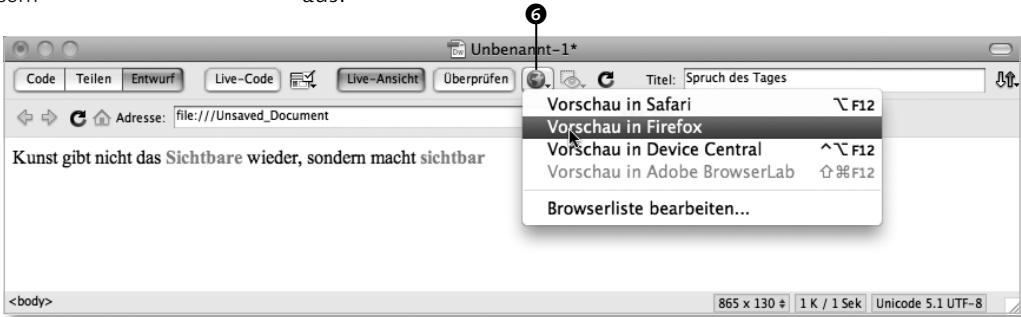


◀ **Abbildung 4.9**
Durch erneutes Klicken
gelangen Sie in den Bearbei-
tungsmodus zurück.

10 Seite im Browser

Um Ihre Seite in einem externen Webbrowser zu betrachten, wählen Sie aus dem Menü, das sich hinter dem Erdkugel-Symbol **6** versteckt, den gewünschten Browser (z. B. Firefox oder Opera) aus.

Abbildung 4.10 ▾
Vorschau in verschiedenen Browsern



11 Seite abspeichern

Speichern Sie das Dokument ab, indem Sie DATEI • SPEICHERN wählen.

Abbildung 4.11 ►
Das Dialogfenster SPEICHERN UNTER ...



Achten Sie beim Speichern der Seite darauf, keine Sonderzeichen, Umlaute oder Leerzeichen im Dateinamen zu verwenden, sondern nur Buchstaben von a bis z, Zahlen, Bindestriche und Unterstriche. Außerdem ist es üblich, nur Kleinbuchstaben zu benutzen.

Sie werden nun den Eindruck haben, dass die Formatierung von Texten ähnlich wie in einer Textverarbeitung funktioniert. Der Schein trügt jedoch. Wie Sie im weiteren Verlauf des Buches noch sehen werden, verwendet Dreamweaver bei der Formatierung von Texten Cascading Stylesheets. Dies ist eine Webtechnologie, mit der Texte auf einer Seite oder auch über mehrere Dokumente hinweg einheitlich gestaltet werden können.

4.4 Eine Website mit Hyperlinks und Bildern

In dieser Übung werden wir eine Website mit drei Seiten erstellen, die miteinander verlinkt werden sollen. Jede Webseite soll außerdem mit einer Kopf- und Fußzeile versehen werden.

Schritt für Schritt: Seite auf Basis einer gestalteten Webseite erstellen

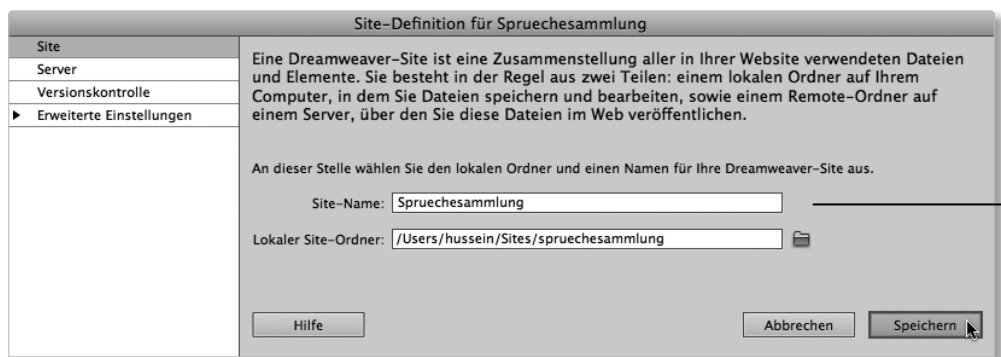


1 Neue Site anlegen

Zunächst müssen Sie eine sogenannte Site anlegen, in der sämtliche Komponenten der Website, wie Bilder, HTML- und CSS-Dateien, gespeichert werden. Wählen Sie dazu im Menü **SITE • NEUE SITE** aus, und tragen Sie dort ins Feld **SITE-NAME** eine Bezeichnung für Ihre Website ein, zum Beispiel *Spruechesammlung*. Dieser Site-Name wird nirgends auf der Website angezeigt. Er dient lediglich zur Unterscheidung der Projekte.

Legen Sie nun den Ordner für die Site fest, indem Sie auf das Ordner-Symbol **1** rechts neben dem Feld **LOKALER SITE-ORDNER** klicken. Alle anderen Einstellungen können Sie so lassen, wie sie sind. Schließen Sie das Dialogfenster mit einem Klick auf **SPEICHERN**.

▼ **Abbildung 4.12**
Der Site-Name



2 Auswahl des Layouts

Wählen Sie im Menü **DATEI • NEU** aus der Kategorie **LEERE SEITE** den Seitentyp **HTML** aus. In der Spalte **LAYOUT** haben Sie nun die Wahl zwischen 16 Layouts – in diesem Beispiel verwenden wir

das Layout *1 Spalte fixiert, zentriert, Kopf- und Fusszeile*. Klicken Sie auf ERSTELLEN.

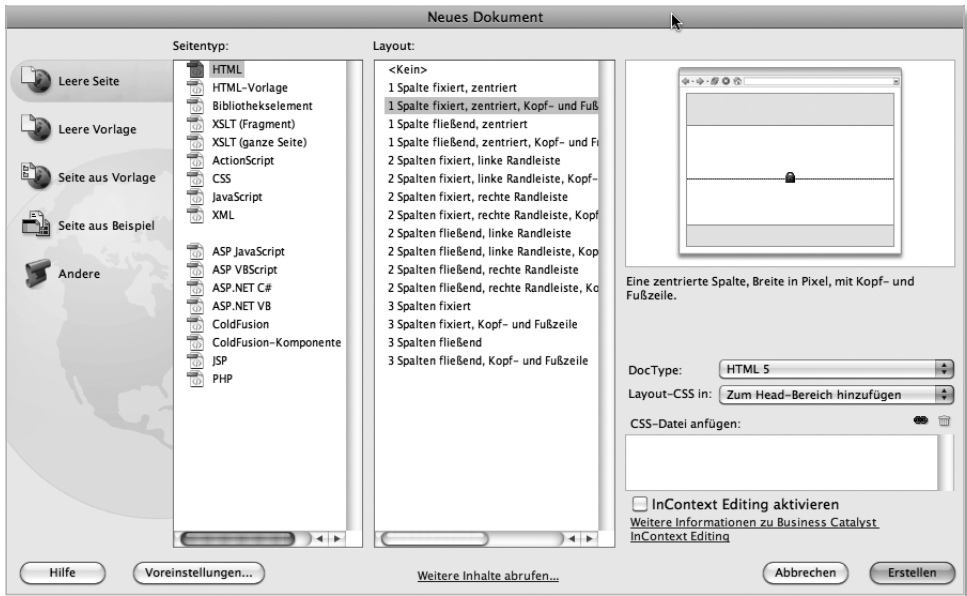


Abbildung 4.13 ▲
Vorgefertigte Layouts

Das Layout enthält bereits Beispielttext, den wir im folgenden Schritt durch einen eigenen Text ersetzen werden.

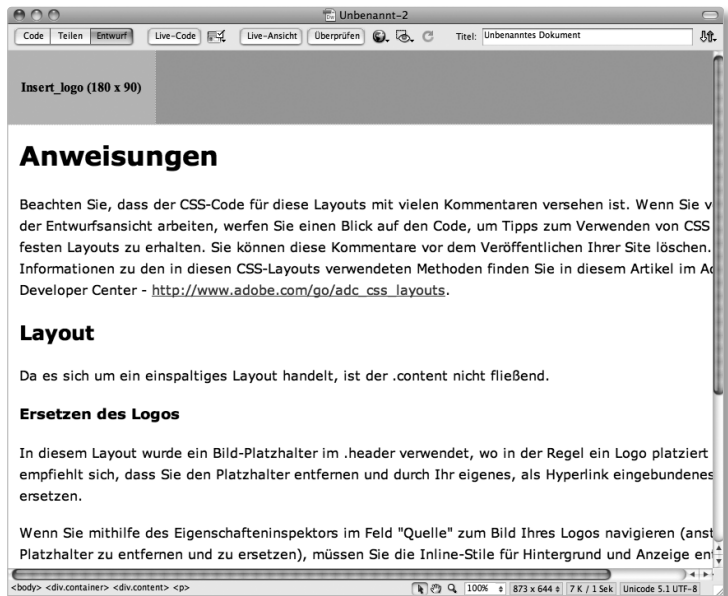
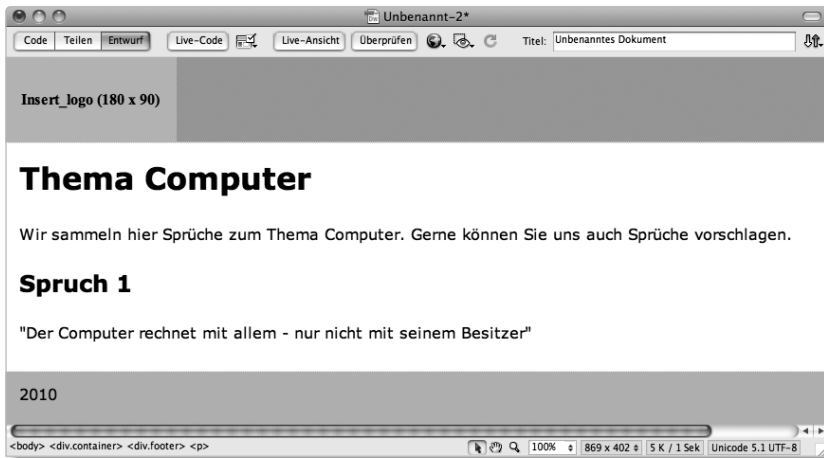


Abbildung 4.14 ►
Unser Beispiellayout

3 Text ändern

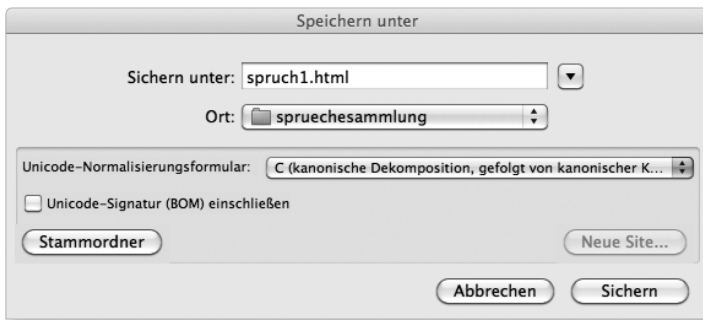
Beginnen Sie zunächst mit dem Austauschen der Texte auf der Beispielseite. Das Ändern der Texte erfolgt wie in einer gängigen Textverarbeitung. Positionieren Sie die Einfügemarke an der gewünschten Stelle im Text, und ändern Sie die Texte entsprechend ab. Sie können auch ganze Bereiche markieren und über die Zwischenablage austauschen.

▼ **Abbildung 4.15**
Ganz einfach Texte ändern



4 Speichern

Speichern Sie das Dokument unter dem Namen *spruch1.html*.



◀ **Abbildung 4.16**
Speichern unter *spruch1.html*

5 Logo-Platzhalter löschen

Dreamweaver hat einen Platzhalter für das Logo mit der Bezeichnung *Insert_logo* bereits eingefügt. Löschen Sie diesen Platzhalter, indem Sie auf das Logo klicken und dann die `[Entf]`-Taste drücken. Sie können stattdessen auch ein neues Logo einsetzen.

6 Neue Seite erstellen

Erstellen Sie eine weitere Datei mit dem gleichen Layout wie die erste Seite. Ändern Sie die Texte entsprechend ab, und speichern Sie die Datei unter *spruch2.html* ab.

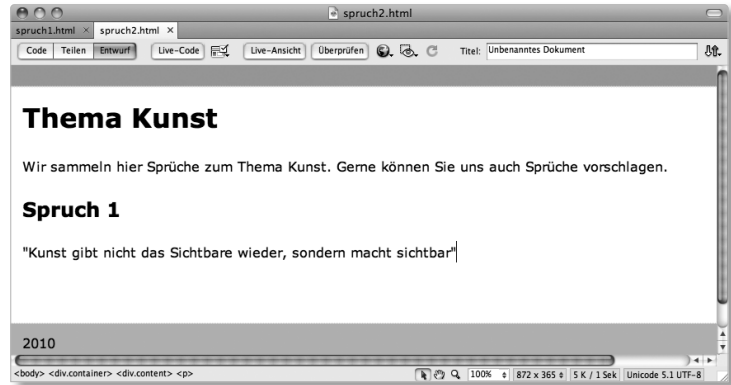


Abbildung 4.17 ►
Speichern unter *spruch2.html*

7 Bild einfügen

Um nun eigene Bilder einzufügen, klicken Sie mit der Maus an die entsprechende Stelle in der Webseite und wählen EINFÜGEN • BILD.

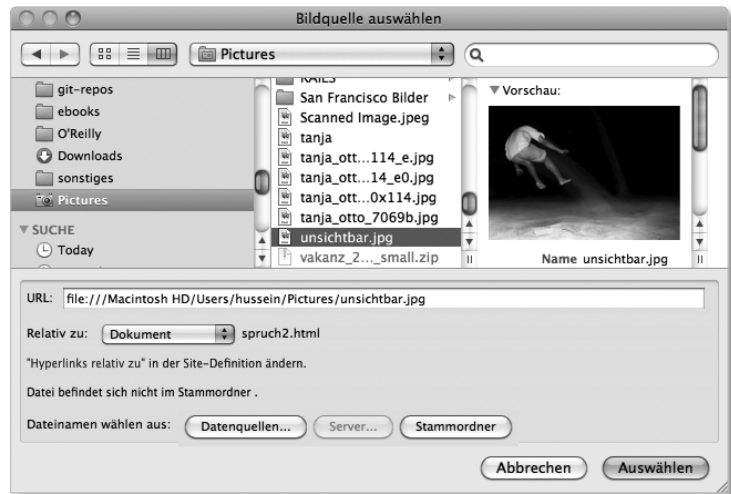


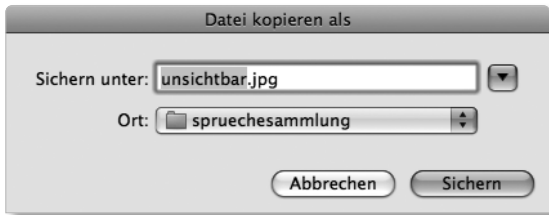
Abbildung 4.18 ►
Ebenfalls einfach: Bilder einfügen

Wählen Sie das gewünschte Bild aus, und klicken Sie auf AUSWÄHLEN. Es öffnet sich daraufhin ein Dialogfenster, das Sie mit JA bestätigen, damit das Bild an die richtige Stelle kopiert wird.



◀ **Abbildung 4.19**
Bestätigen Sie mit JA.

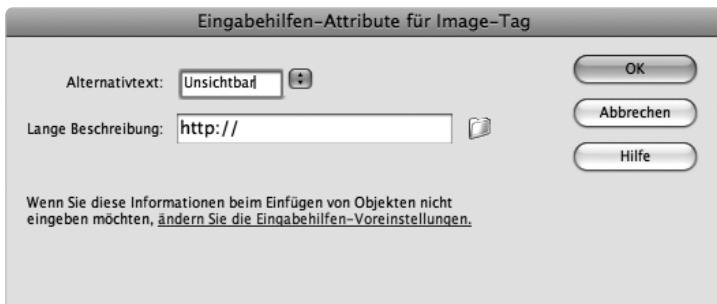
Geben Sie einen Namen für das Bild ein.



◀ **Abbildung 4.20**
Unter diesem Namen sichern Sie das Bild.

8 Alternativtext wählen

Wenn Bilder eingefügt werden, werden Sie automatisch nach einem Alternativtext für das Bild gefragt, der die Grafik in wenigen Worten beschreibt. Dieser Text wird verwendet, wenn die Bilder aus irgendeinem Grund im Browser nicht angezeigt werden können. Auch Suchmaschinen wie Google verwenden diesen Text für die Suche nach Bildern. Außerdem erfassen Lesesysteme für Sehbehinderte diese Texte. Achten Sie daher darauf, einen möglichst aussagekräftigen Text zu wählen.



◀ **Abbildung 4.21**
So geben Sie einen Alternativtext für das Bild ein.

Speichern Sie das Dokument erneut.

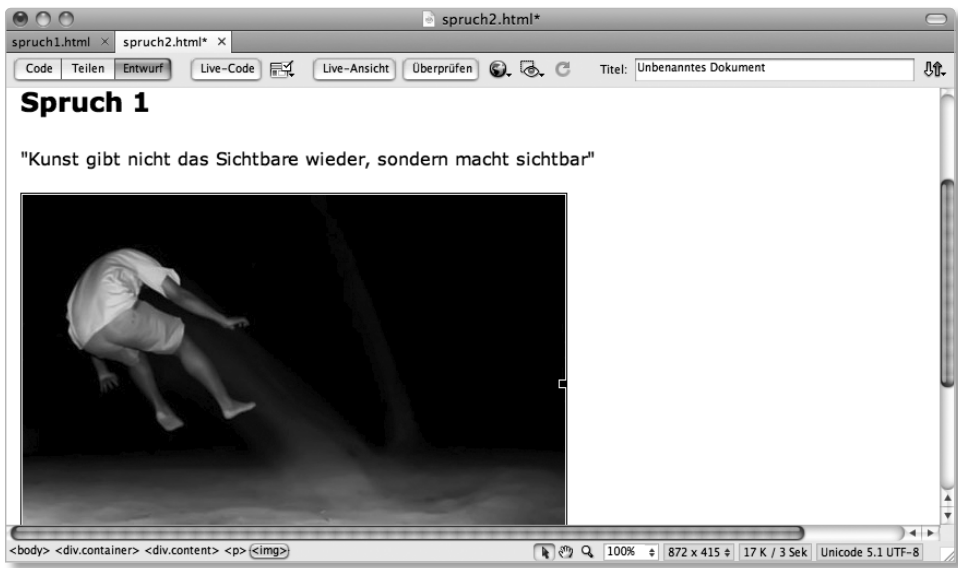


Abbildung 4.22 ▲
Die Seite *spruch2.html* wird
erneut abgespeichert.

9 Neue Seite »Verzeichnis« anlegen

Anschließend legen Sie eine weitere Seite mit dem Verzeichnis
aller Sprüche an.



Abbildung 4.23 ▲
Übersichtsseite

Speichern Sie anschließend die Webseite. Wählen Sie als Datei-
namen für die Startseite *index.html*.

10 Seiten verlinken

Um die Textstellen zu verlinken, markieren Sie die Stellen und klicken auf das Ordnersymbol **1** der Eigenschaften-Palette.

▼ **Abbildung 4.24**

So verlinken Sie Textstellen.



Wählen Sie die zu verlinkende Datei aus. Führen Sie diese Schritte auch für den zweiten Link aus.

**◀** **Abbildung 4.25**

Die verlinkte Datei wird ausgewählt.

11 Live-Ansicht

Betrachten Sie nun die Webseite in der LIVE-ANSICHT **2**. Leider sind in dieser Ansicht die Links nicht funktionsfähig.



Abbildung 4.26 ▲
So sehen die Links aus.

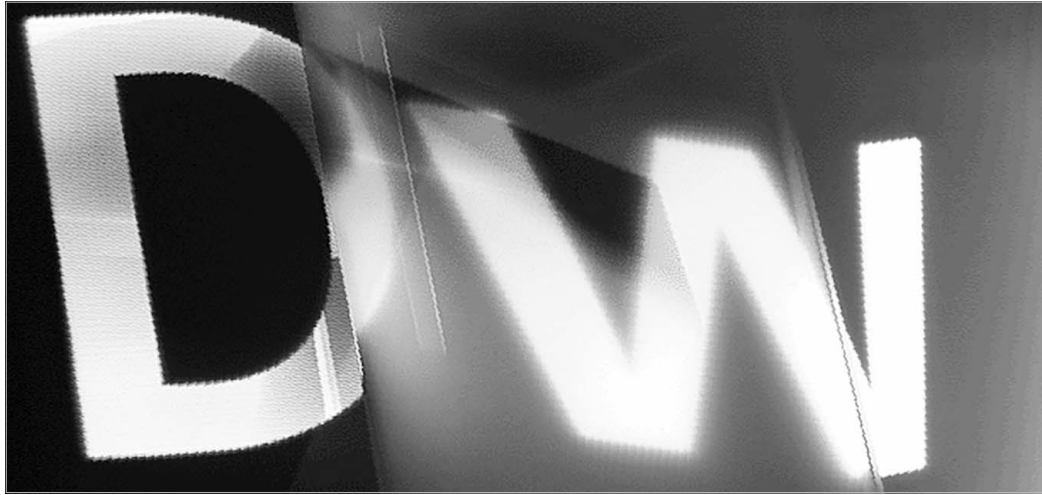
12 Vorschau in Firefox

Um die Verlinkung zu testen, öffnen Sie die Seite im Browser.



▲ **Abbildung 4.27**
Testen Sie die Verlinkungen. ■

Sie haben nun in diesem Kapitel bereits die grundlegenden Funktionen von Dreamweaver CS5 kennengelernt. Im nächsten Kapitel werden wir uns näher mit der Arbeitsumgebung beschäftigen.



Kapitel 13

Arbeiten mit CSS

So gestalten Sie Seiten mit Cascading Stylesheets

- ▶ Wie erstelle ich CSS?
- ▶ Wie gehe ich mit CSS-Stilen um?
- ▶ Wie verschiebe ich CSS-Stile?
- ▶ Welche fortgeschrittenen Techniken gibt es?

13 Arbeiten mit CSS

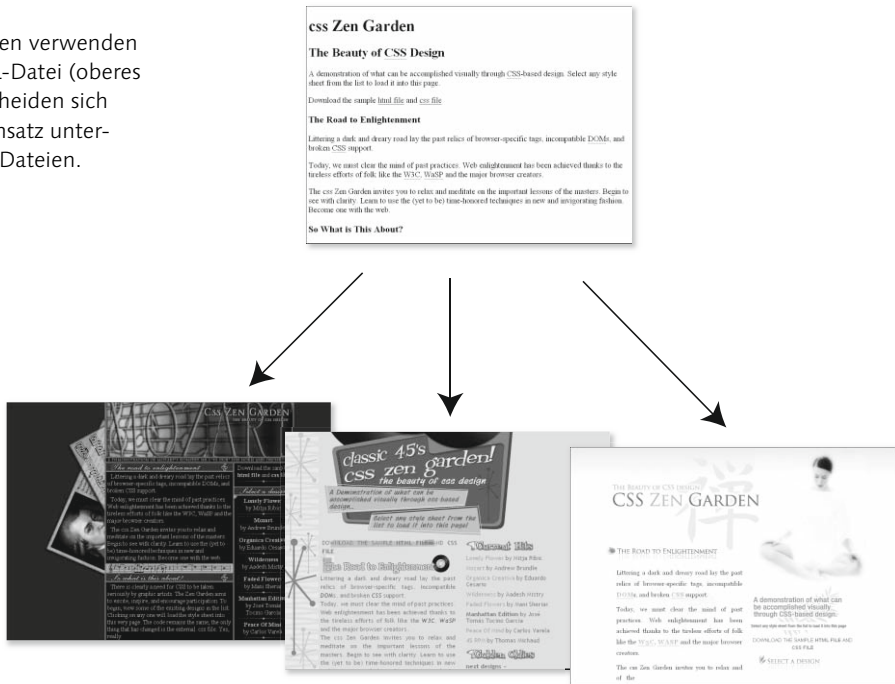
In Kapitel 10, »Das Design festlegen«, haben Sie bereits intensiv mit CSS gearbeitet, um das Design für die Beispielwebsite zu erstellen. In diesem Kapitel werden wir noch tiefer in die Welt von CSS eindringen.

13.1 Was sind Cascading Stylesheets?

Zur Formatierung von Seitenelementen wurde früher HTML eingesetzt. Heute benutzt man dafür CSS (Cascading Stylesheets). Mit dieser Sprache können Sie sogenannte *CSS-Stile* oder *CSS-Regeln* anlegen, die die Formatierung einzelner Elemente oder auch Tags übernehmen.

Abbildung 13.1 ▶

Alle drei Webseiten verwenden die gleiche HTML-Datei (oberes Bild) und unterscheiden sich nur durch den Einsatz unterschiedlicher CSS-Dateien.



Man kann CSS entweder nur für die Formatierung der Schrift oder auch für das gesamte Layout einer Website einsetzen. Vieles ist damit möglich. Die hohe Kunst des CSS-Designs kann man auf der Website <http://www.csszengarden.com> von Dave Shea bewundern. Der Autor zeigt dort, wie man nur durch Austausch der Stylesheets das Design völlig verändern kann. Die HTML-Datei, die nur die Struktur (wie Überschriften und Absätze) und den Inhalt der Seiten enthält, bleibt dabei unverändert.

Bei CSS-Websites ist die Verwendung von Tabellen zum Erstellen des Layouts absolut tabu.

Das Layout wird allein durch die CSS-Datei definiert.

Das hat folgende Vorteile:

- ▶ Erfüllung der aktuellen Webstandards zu 100% (siehe <http://w3c.org>)
- ▶ Redesign allein durch Austausch der CSS-Datei möglich
- ▶ HTML-Datei erheblich kleiner, dadurch schnellerer Aufbau der Seite
- ▶ Druckversion kann ein ganz anderes Aussehen haben
- ▶ Suchmaschinen können die Inhalte der Webseite besser erfassen
- ▶ Site ist barrierefrei (und zum Beispiel für Vorlesesysteme geeignet)

Literaturhinweise

Da CSS ein komplexes Thema ist, sollten Sie weitere Bücher zu Rate ziehen. Folgende weiterführende Bücher zum Thema CSS kann ich Ihnen empfehlen:

- ▶ »Einstieg in CSS« von Elisabeth Wetsch, Galileo Computing
- ▶ »Fortgeschrittene CSS-Techniken« von Ingo Chao und Corina Rudel, Galileo Computing
- ▶ »CSS-Praxis« von Kai Laborenz, Galileo Computing
- ▶ »Der CSS-Problemlöser« von Rachel Andrew, dpunkt.verlag
- ▶ »Zen und die Kunst des CSS-Designs« von Dave Shea, Addison-Wesley

13.1.1 Externe und interne CSS

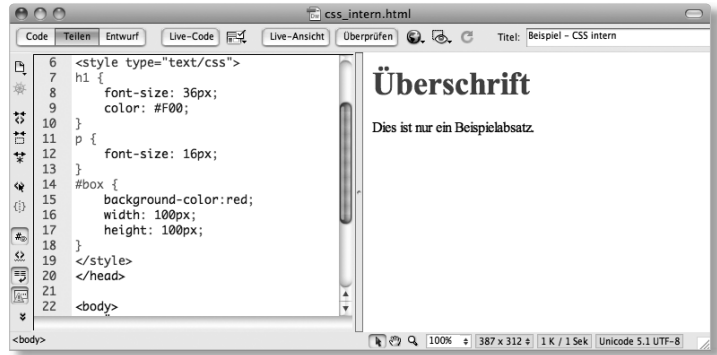
Stile können sowohl innerhalb (intern) einer Webseite definiert werden als auch außerhalb (extern) in einer extra dafür angelegten Stylesheet-Datei. *Interne Stile* sind nur innerhalb der Webseite gültig, in der sie angelegt wurden. Ihr Einsatz ist zum Beispiel sinnvoll, wenn eine Überschrift nur auf einer Webseite blau dargestellt werden soll.

Externe Stile, die für mehrere Webseiten gelten sollen, werden nicht in einer Webseite, sondern in einer separaten Stylesheet-Datei definiert.

Die Erstellung von internen Stilen ist in Dreamweaver CS5 sehr einfach. Wie alle anderen Einstellungen für HTML-Elemente können auch sie über den Eigenschaftsinspektor vorgenommen werden.

Abbildung 13.2 ▶

Der interne Stil für `<h1>` gilt nur für Überschriften auf der Webseite, in die er eingebunden wird.



Interne und externe CSS kombinieren

Es ist auch möglich, interne und externe Stylesheets zusammen zu verwenden. Wenn ein Stil sowohl im internen als auch im externen Stylesheet definiert wird, hat immer der interne Stil Vorrang. Wenn zum Beispiel das `<h1>`-Tag in der externen Stylesheet-Datei als grau und intern als blau definiert wird, so wird die Überschrift in blauer Schrift angezeigt.

Externe Stylesheets werden in einer separaten Datei formuliert und auf dem Webserver abgelegt. Der Vorteil daran ist, dass sie ganz einfach in mehreren Webseiten eingesetzt werden können. Gleichzeitig wirken sich Änderungen in der CSS-Datei automatisch auf alle betroffenen Webseiten aus. Angenommen, Sie möchten die Farbe aller Überschriften Ihrer Website von Grün in Grau ändern, so müssen Sie nur den CSS-Stil in der Stylesheet-Datei anpassen.

**Abbildung 13.3** ▶

Oben sehen Sie den Link zu einer separaten CSS-Datei, in der die Stile für das HTML-Dokument extern gespeichert werden.

13.1.2 CSS in Vorlagen einsetzen

Interne Stile beziehen sich normalerweise immer nur auf ein Dokument. Wenn Sie sie jedoch in eine Vorlage integrieren, werden sie auf alle Webseiten übertragen, die auf der Vorlage basieren.

13.1.3 Methoden zur CSS-Erstellung

In Dreamweaver gibt es verschiedene Möglichkeiten zur Erstellung von Cascading Stylesheets:

► **Manuell im Quelltext**

In der Quelltext-Ansicht können Sie Stile selbst manuell eingeben. Dafür sind sehr gute Kenntnisse in CSS erforderlich. Die Methode wird in diesem Buch nicht behandelt, da wir uns hier nur über die weniger aufwendigen Menüs bewegen wollen.

► **Im Bedienfeld »CSS-Stile«**

Im Fenster CSS-STILE können sowohl interne als auch externe Stile angezeigt und verwaltet werden. Diese Methode ist die optimale, um Stile in Dreamweaver zu erstellen und zu bearbeiten.

► **Im Eigenschaftsinspektor**

Über das Fenster EIGENSCHAFTEN können neue Stile sehr einfach durch die Definition von Schriftfarben und Schriftgrößen erstellt werden. In Dreamweaver CS5 wurde der Eigenschaftsinspektor stark erweitert.

► **In den Seiteneigenschaften**

Über das Menü MODIFIZIEREN • SEITENEIGENSCHAFTEN können Sie komfortabel Hintergrundfarbe, Standardschriftart und Hyperlink-Stile einstellen. Auch bei dieser Methode werden die Stile nur intern angelegt.

Am einfachsten ist es, Stile zunächst nur über den Eigenschaftsinspektor und die Seiteneigenschaften zu erstellen. Wenn Sie mit der Zeit etwas mehr Erfahrung mit CSS gesammelt haben, können Sie die Stile über das Bedienfeld CSS-STILE verwalten.

13.2 CSS für Einsteiger

Wir werden für die Erstellung von CSS-Stilen zunächst ausschließlich den Eigenschaftsinspektor und die Funktion MODIFIZIEREN • SEITENEIGENSCHAFTEN verwenden. HTML- oder CSS-Kenntnisse sind dafür nicht erforderlich.

Die Stile werden intern abgespeichert. Glücklicherweise besteht in Dreamweaver CS5 auch die Möglichkeit, interne Stile in externe zu exportieren. Sie können die Formatierungen somit später auch für eine ganze Website gültig machen. Wir werden am Ende dieses Kapitels genauer darauf eingehen.

CSS automatisch erzeugt

Schon in der Version 1.0 gab es in Dreamweaver den Menüpunkt MODIFIZIEREN • SEITENEIGENSCHAFTEN. Bis einschließlich Dreamweaver MX (Version 6) wurden die Einstellungen, die der Anwender dort vornahm, im <body>-Tag als Attribute abgespeichert. Diese Methode hat aber mehrere Nachteile, zum Beispiel kann damit nicht die Textgröße oder Schriftart festgelegt werden. Seit Dreamweaver MX 2004 (Version 7) werden die Seiteneigenschaften automatisch als interne Stylesheets angelegt.

**Abbildung 13.4 ▶**

Eine leere HTML-Seite erzeugen

Blindtextgenerator

Grafiker und Webdesigner setzen gerne sogenannten Blindtext ein, wenn die Texte noch nicht vorliegen. Somit können Sie bereits am Layout mit einem Beispieltext arbeiten. Auf der Website <http://www.blindtext-generator.de> können Sie Blindtexte sehr komfortable generieren lassen.

13.2.1 CSS über Seiteneigenschaften

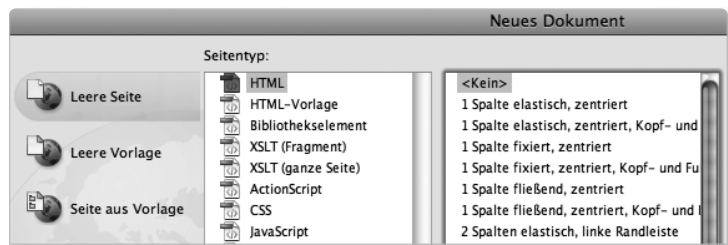
Die wichtigsten Stile werden in Dreamweaver über die Seiteneigenschaften (Menü MODIFIZIEREN • SEITENEIGENSCHAFTEN) definiert. Folgende Eigenschaften können dort eingestellt werden:

- ▶ Schriftart, Schriftfarbe und Schriftgröße
- ▶ Hintergrundfarbe und Hintergrundbild sowie Einstellungen des Seitenrands
- ▶ Hyperlink-Stile und Rollover-Effekte

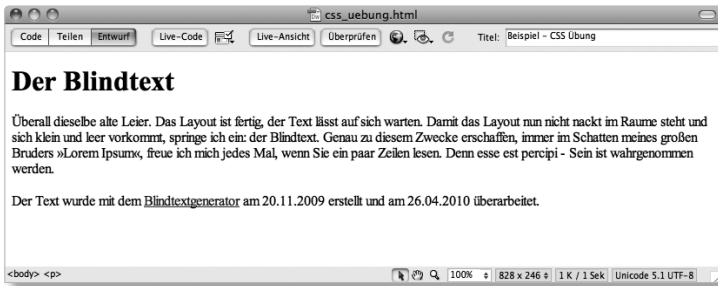
Wenn Sie die Seiteneigenschaften in einer Vorlage (Template) konfigurieren, so werden alle daraus erstellten Seiten automatisch damit formatiert. Wenn Sie hingegen die Seiteneigenschaften einer Webseite einrichten, so gelten die Einstellungen nur für diese Seite.

Schritt für Schritt: Seiteneigenschaften festlegen**1 Neue Seite erstellen**

Erstellen Sie für die Übungen in diesem Kapitel eine neue HTML-Datei, indem Sie DATEI • NEU wählen und anschließend die Kategorie LEERE SEITE, den SEITENTYP HTML und unter LAYOUT den Eintrag KEIN. Speichern Sie die Datei zum Beispiel unter dem Dateinamen *css_uebung.html* ab.

**2 Text eingeben**

Um die Auswirkungen der Stile zu sehen, muss Ihre Seite erst einmal Text enthalten. Erstellen Sie eine Überschrift mit dem Format ÜBERSCHRIFT 2, und fügen Sie darunter einen kurzen Absatz ein. Da wir gleich auch noch einen Stil für Datumsangaben anlegen, benötigen wir noch eine solche Datumsangabe. Erstellen Sie außerdem noch einen leeren Hyperlink (siehe Kapitel 16, »Hyperlinks einsetzen«).

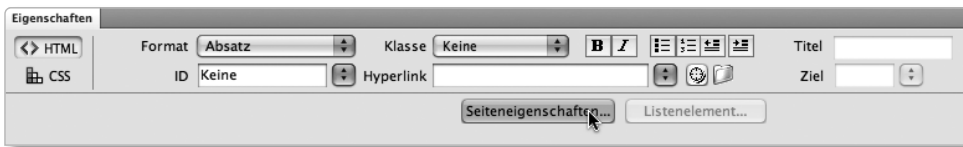


◀ **Abbildung 13.5**
Datei *css_uebung.html*

3 Menü Seiteneigenschaften öffnen

Wählen Sie MENÜ • MODIFIZIEREN • SEITENEIGENSCHAFTEN, oder klicken Sie im Eigenschaftsinspektor auf die Schaltfläche SEITENEIGENSCHAFTEN.

▼ **Abbildung 13.6**
Klicken Sie auf Seiten-
eigenschaften.



4 Kategorie Erscheinungsbild (CSS)

Es öffnet sich ein Einstellungsfenster, das in mehrere Kategorien unterteilt ist. Sie können in der ersten Kategorie, ERSCHEINUNGSBILD (CSS), die Eigenschaften der Schrift festlegen. Auch der Seitenrand lässt sich hier einstellen.

▼ **Abbildung 13.7**
Hier legen Sie die Schrift-
eigenschaften fest.



Die Kategorie ERSCHEINUNGSBILD (HTML) sollten Sie möglichst nicht verwenden, da hiermit die Formatierungseigenschaften ohne CSS definiert werden.

5 Kategorie Hyperlinks (CSS)

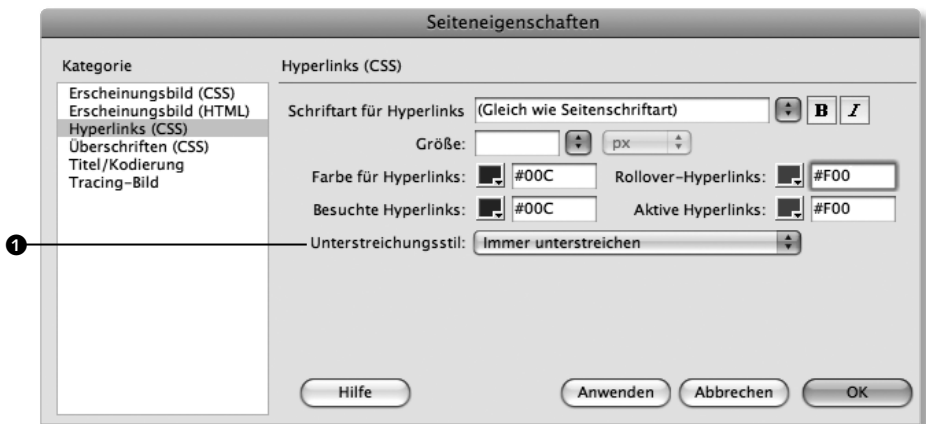
In der Kategorie HYPERLINKS (CSS) können Sie die Darstellung der Hyperlinks bestimmen. Falls gewünscht, können Sie hier abweichend von der Standardschrift auch eine andere Schriftart und Schriftgröße einstellen.

Bei den Farbeinstellungen ist zu beachten, dass ein Hyperlink insgesamt vier Zustände aufweisen kann. Für jeden Zustand können Sie eine eigene Farbe definieren:

- ▶ FARBE FÜR HYPERLINK
bestimmt die Farbe für Links, die noch nicht besucht worden sind.
- ▶ BESUCHTE HYPERLINKS
legt die Farbe für Hyperlinks fest, die man zuvor schon einmal angeklickt hat.
- ▶ AKTIVE HYPERLINKS
legt die Farbe fest, die in dem Moment angezeigt wird, wenn man mit der Maustaste auf den Hyperlink klickt.
- ▶ ROLLOVER-HYPERLINKS
definiert die Farbe, die angezeigt wird, wenn sich der Mauszeiger über dem Link befindet.

Abbildung 13.8 ▼
Sollen Links unterstrichen werden?

In der Liste UNTERSTREICHUNGSSTIL ❶ können Sie festlegen, ob überhaupt und, wenn ja, in welchen Fällen Unterstriche unter den Hyperlinks angezeigt werden sollen.



6 Kategorie Überschriften (CSS)

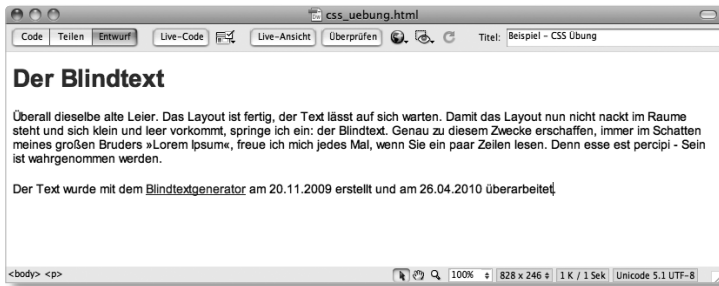
Neben der Schriftart können Sie für jedes Überschriftenformat auch eine individuelle Größe und Farbe definieren.



◀ **Abbildung 13.9**
Eigenschaften für Überschriften

7 Änderungen überprüfen

Die weiteren Kategorien beziehen sich nicht auf die CSS-Stile. Klicken Sie auf OK, um die vorgenommenen Einstellungen wirksam zu machen.



◀ **Abbildung 13.10**
Die Änderungen sind jetzt wirksam. ■

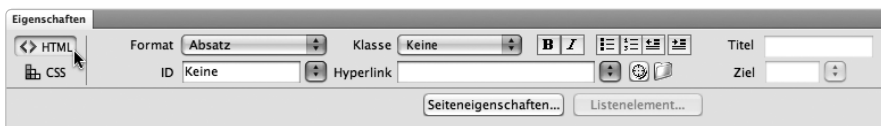
13.2.2 CSS über Eigenschaftsinspektor

Der Eigenschaftsinspektor besitzt nun zwei Modi. Im HTML-Modus werden Einstellungen vorgenommen, die den HTML-Code betreffen. Dazu gehört z. B. die Einstellung der Formate (wie z. B. ÜBERSCHRIFT 1 oder ABSATZ).

Im CSS-Modus können die wichtigsten Stileigenschaften, wie z. B. Schriftart, Schriftgröße und Schriftfarbe eingestellt werden.

▼ **Abbildung 13.11 (oben)**
HTML-Modus des Eigenschaftsinspektors

▼ **Abbildung 13.12 (unten)**
CSS-Modus des Eigenschaftsinspektors



Diese Angaben beziehen sich auf die im Feld ZIELREGEL angegebenen Elemente. In unserem Beispiel beziehen Sie die Stileigenschaften auf BODY,TD,TH. Im letzten Abschnitt wurde durch Einstellen der Seiteneigenschaften u. a. diese Regel automatisch angelegt.

Mit dem Eigenschaftsinspektor können Sie einen Textbereich markieren und ihm anschließend Schriftart, Schriftgröße, Schriftfarbe und andere Attribute zuweisen. Daraufhin erstellt Dreamweaver einen neuen CSS-Stil. Diesen können Sie auch auf andere Textstellen anwenden, ohne die Schrifteinstellungen erneut durchführen zu müssen.



Schritt für Schritt: Neuen Stil im Eigenschaftsinspektor erstellen

1 Datei öffnen

Öffnen Sie die Datei *css_uebung.html* aus der vorherigen Schritt-für-Schritt-Anleitung, oder erstellen Sie eine neue HTML-Datei, indem Sie DATEI • NEU wählen und anschließend die Kategorie LEERE SEITE, den SEITENTYP HTML und unter LAYOUT den Eintrag KEIN wählen.

2 Textstelle markieren

Markieren Sie eine Textstelle, die Sie formatieren möchten. Im folgenden Beispiel soll das Datum im Fließtext umgestaltet werden.

Abbildung 13.13 ▼

Wir fügen ein Datum ein.



3 Schriftart, Schriftfarbe usw. einstellen

Im Eigenschaftsinspektor können Sie im Modus CSS die SCHRIFTART ①, GRÖSSE ③ und FARBE ④ einstellen. Da wir eine neue CSS-Regel für die Auswahl erstellen möchten, achten Sie darauf, dass unter ZIELREGEL NEUE CSS-REGEL ② ausgewählt ist.

Sobald Sie eine Einstellung, wie z. B. die Schriftfarbe, verändern, öffnet sich ein neues Dialogfenster, in dem Sie den Namen der neuen CSS-Regel festlegen können.

4 Neuen Namen eingeben

Geben Sie im Dialogfenster einen Namen ein. Der Name sollte dabei nicht die Einstellungen des Stils beschreiben, sondern dessen Anwendungszweck. Wenn Sie zum Beispiel einen Termin in Rot formatieren möchten, so sollten Sie die CSS-Regel *termin* oder *datum* nennen und nicht etwa *rot*. Der Vorteil liegt darin, dass Sie später leichter das Format ändern können (zum Beispiel in die Farbe Blau), ohne dass auch der Name der CSS-Regel geändert werden muss.

Unter SELEKTOR-TYP ⑤ sollte *Klasse* eingestellt werden, damit Sie einen Namen festlegen können.



◀ **Abbildung 13.14**

Für das Datum legen wir eine CSS-Regel fest.

5 Fertig stellen

Klicken Sie auf OK, um die CSS-Regel fertig zu stellen. In der Liste ZIELREGEL ⑥ wird nun *.datum* angezeigt. Wenn Sie jetzt weitere Einstellungen, wie z. B. das Ändern der Größe, vornehmen, wer-

den diese direkt für die CSS-Regel `.datum` übernommen, ohne dass sich das Dialogfenster erneut öffnet.

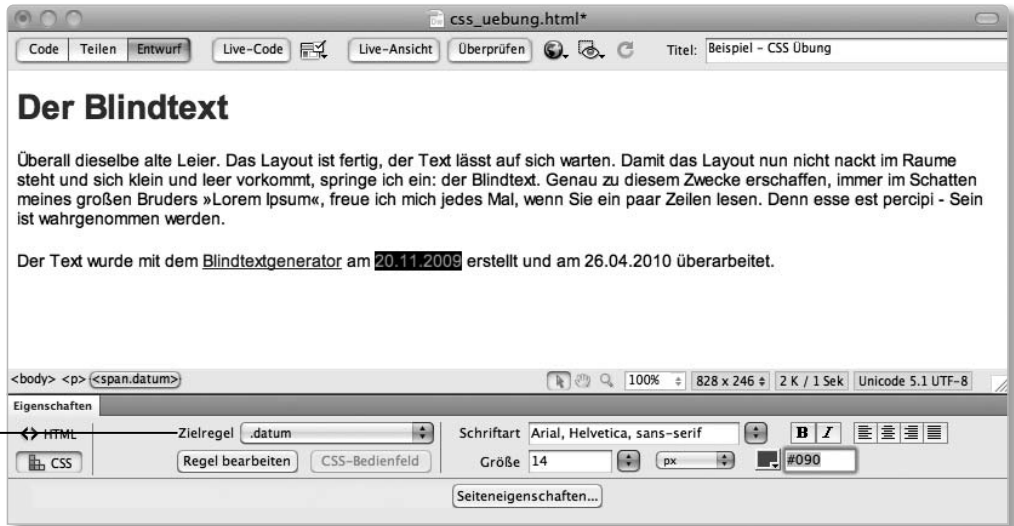


Abbildung 13-15 ▲

Diese Darstellung können Sie nun mehrfach anwenden. ■

Wenn Sie die CSS-Regel angelegt haben, ist es möglich, sie auf derselben Webseite mehrfach einzusetzen. Haben Sie die CSS-Regel in einer Vorlage erstellt, so steht sie auch auf jeder anderen Seite der Site zur Verfügung.



Schritt für Schritt: Bereits angelegten CSS-Stil anwenden

1 Markieren eines Bereichs

Markieren Sie eine Textstelle in unserem Übungsdokument `css_uebung.html`, auf die der zuvor erstellte CSS-Stil angewendet werden soll.

2 Stil auswählen

Da wir nun keine Änderungen am Stylesheet durchführen wollen, sondern nur eine CSS-Regel anwenden möchten, wählen wir im Eigenschaftensinspektor den CSS-Modus ❶. Wählen Sie in der Liste `KLASSE` den gewünschten Eintrag (wie z. B. `datum` in unserem Beispiel) aus. Wenn Sie auf den Eintrag *Keine* klicken, wird die CSS-Regel (Klasse) von der markierten Stelle wieder entfernt. Die CSS-Regel selbst wird damit nicht gelöscht.



▲ **Abbildung 13.16**
Die Regel auf andere Texte
anwenden ■

Wenn Sie bereits Kapitel 10, »Das Design festlegen«, gelesen haben, wird Ihnen auch das Bearbeiten von CSS-Regeln nicht schwerfallen. Aber auch allen Lesern, die sich hier zunächst über die Grundlagen von CSS informieren, sei gesagt: Dreamweaver nimmt Sie auch bei dieser Aufgabe an die Hand, und Sie müssen nicht etwa im Quellcode der CSS-Dateien arbeiten. Im folgenden Abschnitt werden wir darauf näher eingehen.

Über die Seiteneigenschaften festgelegte Stile können Sie jedoch ohne Probleme genauso verändern, wie Sie sie angelegt haben. Beachten Sie jedoch dabei, dass Sie bei Webseiten, die auf einer Vorlage basieren, die Seiteneigenschaften nur in der Vorlage ändern sollten.

13.3 Fortgeschrittene Techniken

In diesem Abschnitt erfahren Sie, wie Sie sowohl interne als auch externe Stile erstellen und verwalten. Im Gegensatz zum vorherigen Abschnitt, in dem die Seiteneigenschaften und der Eigenschaftsinspektor für das Erstellen von Stilen verwendet wurden, werden die Stile hier über das Bedienfeld CSS-STILE verwaltet.

Für die Erstellung von Stylesheets in diesem Kapitel sind grundlegende HTML-Kenntnisse hilfreich. Werfen Sie dazu gegebenenfalls einen Blick in Kapitel 2, »Die Sprachen des Web«, und Kapitel 10, »Das Design festlegen«.

Index

1&1 Internet AG 31
1-Bit-Transparenz 242

A

Absatz 202
Absatz (HTML-Tag) 38
Absoluter Link 277
Acrobat Reader 286
Adobe Fireworks CS5 335
Adobe Flash CS5 337
Adobe Photoshop CS5 329
Ajax 44, 301
Ajax-Framework 44
Aktion 295
 bearbeiten 300
 entfernen 300
 hinzufügen 299
Aktualisieren 142, 189
Aktualisierung 82
ALL-INKL.COM 31
alt-Attribut 364
Alternativtext 127, 249
Änderungsdatum 187
Animation 242
Ankerpunkt 279
Ansichtsmodi 80
Anzeigen 372
Arbeitsumgebung anpassen 90
Attribut 38
Auschecken 183
Ausrichtung 125
 Überschriften 201
Auswahlliste 314
Auszeichnungssprache 37

B

Banner 104
Barrierefreiheit 213, 249, 262, 307
Bearbeitbarer Bereich 121
Bedienfeld 87, 88
 Dateien 101
Bedienfeldgruppe 87
Beispielprojekt 96
Besucher-Statistik 368

Bild 186
 Abstand 249
 ausrichten 248
 austauschen 247, 299
 CSS 245
 einfügen 88, 126, 127, 244
 Einstellungen 248
 Größe einstellen 249
 Helligkeit 252
 in Fireworks bearbeiten 337
 in Photoshop bearbeiten 333
 Kontrast 252
 Platzhalter 245
 Proportionen 250
 Schärfe 252
 Text umfließen 248
 zuschneiden 251
Bildeigenschaft 85
Bilder 85
 nicht angezeigt 172
 vorausladen 299
Bilderordner 99
Bildformat 240
Bildgröße 240
Bild-Platzhalter 245
 austauschen 247
Bildschirmauflösung 83
Block 160
<blockquote> 203
Blog 344
Blogger 345
body 153
 Hintergrundfarbe 153
 Standardschriftart 153
Body 39
Box 158
Browser 81, 172
 Adresszeile 24
 Standardformatierung 40
Browserfenster öffnen 299
Browserkompatibilität 179
BrowserLab 176, 177
Browserliste 174
Browservorschau 174
Bugfix 57, 58

C

Cache 100
Cascading Stylesheets → CSS
ccTLD 27
Code-Ansicht 82
Code-Editor 61
Code-Vervollständigung 61
 .container 155
 .content 161
Content-Management-System
 344
Contribute 341
Copyright 140
Creative Suite 5 52, 64, 328
CS5 328
CSS 41, 70, 121, 274
 Abstand 229
 bearbeiten 232
 Block 228
 Box 229
 Eigenschaften hinzufügen 232
 Eigenschaftsinspektor 215
 einbinden 42
 Einführung 215
 Erstellung 215
 Erweiterungen 231
 externer Stil 213
 Grundlagen 211, 212
 Hintergrund 228
 Hintergrundfarbe 216
 Hintergrundgrafik 245
 Hyperlink-Stil 216
 im Quelltext 215
 interner Stil 213
 in Vorlage einsetzen 214
 Liste 230
 mehrfach einsetzen 222
 neuer Stil 224
 Positionierung 231
 Rahmen 230
 Regel löschen 234
 Rollover-Effekt 216
 Schriftart 216, 228
 Schriftfarbe 216, 228

- CSS (Forts.)
 Schriftgröße 216, 228
 Seiteneigenschaften 215, 216
 Seitenrand 216
 Stile-Eigenschaften 232
 Stil löschen 234
 Stil umbenennen 235
 über Eigenschaftsinspektor 219
 verknüpfen 236
 verschieben 238
 Zen Garden 213
- CSS-Datei 42
 Aufbau 148
 bearbeiten 150
 speichern 227
- CSS-Eigenschaft 152
- CSS-Grundlagen 148
- CSS-Klasse umbenennen 235
- CSS-Regel 150, 212
 duplizieren 235
 Eigenschaften 151
 verschieben 235
- CSS-Regel-Definition 152
- CSS-Standards 148
- CSS-Stil 125, 150, 212, 215, 224
 anwenden 222
 Fenster 150
 Texten zuweisen 235
- CSS-Syntax 224
- D**
- Datei
 aus Vorlage 119
 erstellen 65
 löschen 189
 umbenennen 189
- Dateigröße 83
- Datenbank 32
- .de 27
- Denic 27
- Digitalkamera 240, 242
- Dokumentenfenster 80
- Domainname 25
- Domains 25
 IDN-Domain 26
 TLD 27
 Umlaute 26
- Download-Link 274, 285
- Dreamweaver Exchange 65
- Dreamweaver MX 51
- Dreamweaver MX 2004 51
- Dreamweaver-Templates 116
- Dreamweaver-Testversion 64
- Dreamweaver Ultradev 51
- Dreamweaver-Update 64
- Druckversion 213
- Dummy-Link 282
- dwt 116
- Dynamische Webseiten 45
- E**
- Eigenschaftsinspektor 85, 124
- Einchecken 183
- Einfügen-Menü 89
- Einfügen-Palette 88
- Eingabehilfen 307
- Eindrückung 203
- Einstellungen 90
- E-Mail-Adresse 32
- E-Mail-Link 274, 282
 Betreffzeile 283
- Entwurfs-Ansicht 80, 198
- Ereignis 290, 296
 festlegen 301
- Erweiterte Ansicht 259
- Excel 256
- Externer Stil 213
- F**
- Fadenkreuz 278
- Farben 241
 16,7 Millionen 242
 256 241
- Favorit 122
- fett 125
- Firefox 172
- Fireworks 64, 240, 242
- Fireworks-Datei importieren 336
- .fla 338
- Flash 186, 378
 Ausrichten 341
 Auto-Wdg 341
 Eigenschaften 340
 H-Abstand 341
 Qualität 341
 Schleife 341
 Skalieren 341
 V-Abstand 341
- Flash-Film einfügen 339
- Flash-Player 338
- Flash-Plugin 338
- Fließtext 125
- .footer 163
- Formular 306
 Aktion 308
 Auswahlliste 314
 Barrierefreiheit 307
 Danke-Seite 323
 Element einfügen 310
 Fehlermeldungen 320
 Felder überprüfen 319
 Funktionsweise 308
 GET 309
 Kennwort 311
 layouts 309
 mit CSS gestalten 309
 Optionsschalter 313
 Password 310
 Pflichtfeld 318
 PHP-Skript 323
 POST 309
 Schaltfläche 316
 Skript 323
 überprüfen 299
 Upload 317
 Versandmethode 309
 versteckte Felder 316
- Formularbereich 308
- Formularelement 307, 310
- Formularüberprüfung 318
- Foto 241
 Bildformat 242
- Freistellen 240
- FrontPage 60
- ftp 275
- FTP, Einstellungen 179, 182
- FTP-Benutzerdaten 181
- Fußbereich 106
- Fußzeilennavigation 139
- G**
- Gameserver 33
- Gehe zu URL 300

Gesamttabelle 262
 GET 309
 GIF 241
 GIF-Animation 242
 Google 359, 360, 363, 367
 AdSense 361, 372
 AdWords 361, 372
 Analytics 360, 368
 Bildersuche 364
 Earth 360
 Mail 360
 Maps 377
 Google-Index 361
 Google-Konto 370
 .gov 27
 Großschreibung 100
 gTLD 27

H

h1 159
 Hauptbereich 106
 Header 39
 Helligkeit 252
 Helligkeitskorrektur 240
 Hervorhebung 206
 Hintergrund 157
 Hintergrundbild 216
 festlegen 155
 Hintergrundfarbe 216
 Hintergrundgrafik 245
 kacheln 148
 Homepage 97, 120, 176
 Host Europe GmbH 31
 Hotspot 284
 Hover-Effekt 293
 HTML 37, 65
 HTML-Attribut
 align 38
 HTML-Entity 199
 HTML-Tag 83

 38
 38
 <form> 308
 <h1> 38
 38
 <link> 42
 38
 <p> 38

 37
 <table> 38, 264
 Übersicht 38
 38
 http 275
 https 275
 Hyperlink 24, 39, 85, 138, 274,
 275
 absoluter 277
 anlegen 276
 externer 277
 Farbe 218
 interner 277
 JavaScript einfügen 291
 korrigieren 189
 leerer 282
 löschen 281
 Prüfung 100
 relativer 277
 Zustand 218
 Hyperlink-Stil 216
 Hypertext Transfer Protocol
 (HTTP) 25

I

ICANN 27
 IDN-Domain 26
 Illustrator 241
 Imagemap 284
 Import
 Fireworks-Datei 336
 Flash 339
 Photoshop-Datei 329
 PNG-Datei 336
 Impressum 139
 Inhalte strukturieren 201
 Inhaltsbereich 104
 Innenabstände 158
 Installation 64
 Interaktives Menü 133
 Interner Stil 213
 Internet Explorer 172, 173, 174
 IP-Adresse 25, 26, 275
 IP-Adressraum 27

J

Java 33
 JavaScript 37, 43, 290
 Alert-Fenster öffnen 291
 Ereignis 290
 manuell 300
 Syntax 293
 über Menüs einfügen 293
 Verhalten 291
 JavaScript-Befehle 292
 JavaScript-Framework 303
 Joomla 342
 JPEG 242

K

Klassen-Selektor 224
 Klassen-Typ erstellen 226
 Kleinschreibung 100
 Kodierungs-Typ 309
 Kompression 242
 Kontakt 139
 Kontaktformular 306, 322
 Kontrast 252
 Kontrollfeld 313
 Kontrollkästchen 312
 Kopfzeile 262
 Kostenloser Webspaces 31
 Kursiv 125

L

Label-Tag 307
 Layout
 erstellen 107
 Gesamtbreite 155
 Höhe 158
 mit Tabellen 41, 48
 Leerer Link 282
 Leerzeichen 200, 204
 geschütztes 200
 Leerzeile 204
 Lesesystem 307
 Lesezeichen 121
 Link 140, 172
 testen 177
 Linkpopularität 367
 Linksbündig 201

Index

Linux-Server 33
Liste 126, 204
 geordnete 126, 230
 ungeordnete 126, 230
Listenformat 126
Logo 104, 106
Lokale Navigation 134

M

Markup Language 37
Menüeintrag ändern 137
Meta-Tag 121, 365
 bearbeiten 366
 Description 365
 hinzufügen 365
 Keywords 365
Microsoft Expression Web 60
Mozilla 172
.museum 27
MySQL 32, 45

N

Navigation 104
 Fußbereich 140
Navigationsleiste 294
Navigationsmenü 106
Netscape Resize-Fix 291
Neue Site 97
Neue Webseite 118
Nic 29

O

Objekt 295
onAbort 301
onClick 301
onDbClick 301
onLoad 301
onMouseDown 301
onMouseOut 301
onMouseOver 301
onMouseUp 301
Open Directory Project 367
Opera 173
Optionsschalter 313
Ordner erstellen 189

P

Paletten 87
Passwort-Textfeld 310
PDF-Datei 286
Pfadangabe 277
Photoshop 240, 242
Photoshop-Datei importieren
 329
PHP 32, 37, 45, 60, 66, 82
Pixelgrafik 241
Plug-In überprüfen 300
PNG 243
PNG-Datei importieren 336
PNG-Format 336
Popup-Meldung 300
Positionierung 231
POST 309
Primärbrowser 175
Programmstart 65
Protokoll 275
Provider 25, 30, 181
PSD 329

Q

.org 27
QuickTime-Player 338

R

Randstärke 261
Rapid Prototyping 59
RapidWeaver 58
RealPlayer 338
Rechtsbündig 201
Redesign 213
Relativer Link 277
Rollover-Bild 247, 293
 vorausladen 294
Rollover-Effekt 216
Ruby on Rails 33

S

Safari 173
Schaltfläche 316
Schärfe 252
Schrift 124, 241

Schriftart 85, 124, 216, 221, 241
Schriftfarbe 216, 221
Schriftgröße 85, 124, 216, 221
Schriftgruppe 124
Sehbeeinträchtigung 307
Seiteneigenschaften 216
Seiteninhalt 117, 118
 einfügen 122
Seitenrand 216
Seitentitel 69, 121
Seite speichern 70
Sekundärbrowser 175
Selektor 149, 224
Selektor-Typ 225
Selfhtml 37
Seriennummer 64
Shop 337
Site 97
 anlegen 97
 für fertige Website 100
 konfigurieren 97
 wechseln 101
Site-Name 98
Site-Ordner 183
Slices 146
Sonderzeichen 39, 199
Spaltenmenü 266
Spiel 337
Spry 290, 318
Spry-Menüleiste 135
 anpassen 137
 einfügen 135
Spry-Überprüfung 319
Spry-Widget 303
SSL 310
Standard-Ansicht 258
Startfenster 65
Startseite 120
Statuszeile 83
Stil intern oder extern 226
STRATO AG 31
Stylesheets 186
Subdomain 26
Suchmaschine 360
Suchmaschinen-Optimierung 363
.swf 338
Synchronisieren 189
Syntax-Highlighting 61

T

Tabelle 256
auswählen 263
Breite 265
einfügen 88, 130
erstellen 130, 259
Größe 260
Größe zurücksetzen 265
Höhe 265
Kopfzeile 262
markieren 263
Randstärke 261
sortieren 271
Spalte 132
Spalte auswählen 266
Spalte löschen 271
Spaltenbreiten verändern 132
Umbruch 268
Zeile 132, 260
Zeile auswählen 266
Zeile löschen 271
Zellabstände 261
Zellauffüllung 261
Zelle auswählen 267

Tabellenansicht 257
 Tabellenbereich 266
Eigenschaften 267
 Tabellen-ID 264
 Tabellen-Klasse 264
 Tabellen-Layout 41
 Tabellenlinien 81, 258
 Tabellenzelle
ausrichten 268
gruppieren 269
markieren 267

Tabulator 204
 Tag 37
per CSS formatieren 226
 Tag-Leiste 266
 Tag-Selektor 224
 Tag-Stil erstellen 226
 Teilen-Ansicht 82, 198
 Templates 104
 Text
eingeben 198
erstellen 124
markieren 67
 Texteditor 60

Texteigenschaften 85
 Texteingang 160
 Textfeld 308, 310
mehrzeilig 311
Passwort-Feld 310
 Textinhalt 198
 Textverarbeitung 80
 Titel 106
 TLD 27
 Top-Level-Domain (TLD) 27
 Tracking-Code 370
 Traffic 32
 Transfervolumen 32
 Transparenter Bereich 242
 Transparenz 242
 .tv 27
 Typo3 342

U

Überschrift 125, 201, 218
 Überschrift (HTML-Tag) 38
 Übertragungsgeschwindigkeit 83
 UltraEdit 60
 Umbruch
harter 202
weicher 202
 Unicode-Zeichensatz 199
 Update 58, 64
 URL 275
anmelden 361

V

Vektorgrafik 241
 Verbindungsgeschwindigkeit 83
 Verhalten 121, 294
Browserfenster öffnen 296
einfügen 296
Neues Fenster 296
Überblick 298
 Verhalten (Funktion) 43
 Verknüpfung 218
 Versandmethode 309
 Verschachtelte Liste 205
 Verschlüsselung 310
 Versteckte Felder 316
 Video 338
 Visuelle Hilfsmittel 258

Vordefinierte Betreffzeile 283
 Voreinstellungen 90
 Vorformatierter Absatz 203
 Vorlage 104
anwenden 141
entwerfen 104
erstellen 113
mit bearbeitbaren Bereichen 113
öffnen 115
planen 106
speichern 141
 Vorlagendatei 116
 Vorlesesystem 307
 Vorschaufunktion 174

W

Webbrowser 172
 Webhoster 25, 30, 31
 Webkit 54
 Weblog 343, 344
 Webseite 97
aus Vorlage 119
erstellen 66, 119
Größe 83
neu 118
speichern 120
übertragen 185
 Webserver 25, 33, 182, 183, 187, 189
 Website 95, 96, 104
auswählen 178, 184
Gesamtbreite 155
importieren 100
prüfen 178
synchronisieren 186, 187
testen 172
übertragen 182, 184
verwalten 180, 188
von anderen Websites verlinken 367
 Webspacer 30
 Webstandards 213
 Webstatistik 369
 Webtabelle 256
 Weiterleitung 286
 Word
HTML optimieren 207
importieren 207

Index

Word (Forts.)

Zwischenablage 208

WordPress 342, 344, 345

administrieren 352

Beiträge schreiben 353

installieren 346

Templates 346, 354

Themes 356

WWW 25

WYSIWYG 81

X

XHTML (Extensible Hypertext
Markup Language) 40

Y

YouTube 378

Z

Zellabstand 261

Zellauffüllung 261

Zellraum 264

Zentriert 201

Zitat 203

Zugänglichkeit 179

Zurücksetzen 316

Zwischenablage 208

Zwischenspeicher 100