

Rein ins digitale Vergnügen! **Computerspiele für Senioren**



- Gedächtnis, Konzentration und Geschicklichkeit trainieren
- Rätsel-, Wissens-, Rollen-, Strategiespiele, Simulationen u. v. m.
- Die besten Spiele am Computer, Smartphone, Tablet

Rainer Hattenhauer



KAPITEL 11

Das Runde muss ins Eckige – Sportspiele

Sicher haben Sie auch schon einmal etwas von der Diskussion mitbekommen, dass Computerspiele als Sport anerkannt werden sollen – man spricht hier von *E-Sport*. Allerdings handelt es sich dabei in erster Linie um Spiele, die sehr schnelle Reaktionen verlangen und daher in aller Regel der Jugend vorbehalten sind. Wir lassen es in diesem Kapitel jedenfalls wesentlich gemütlicher angehen – und schauen uns die Umsetzungen von Sportarten auf dem PC bzw. Smartphone in Spielform an.

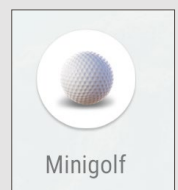
Golf – nicht nur für Manager und Ärzte

Lassen Sie uns mit dem Klassiker beginnen, den Sie schon aus Ihren Kindheitstagen kennen: *Minigolf*. Mit dem Computer bzw. dem Smartphone funktioniert das Lieblingsspiel der Deutschen ebenso wie in der freien Natur. Mit dem einzigen Unterschied, dass Sie es so auch bei Regen spielen können.

1. Es gibt sehr viele ansprechende Minigolfsimulationen. Nachfolgend stelle ich das Spiel *Minigolf* von Pixel Furnace vor, welches Android-Nutzer aus dem Google Play Store kostenlos laden und installieren können.

»Sportler zu sein, das ist mehr, als nur gewisse körperliche Fähigkeiten zu haben. Sport passiert im Kopf.«

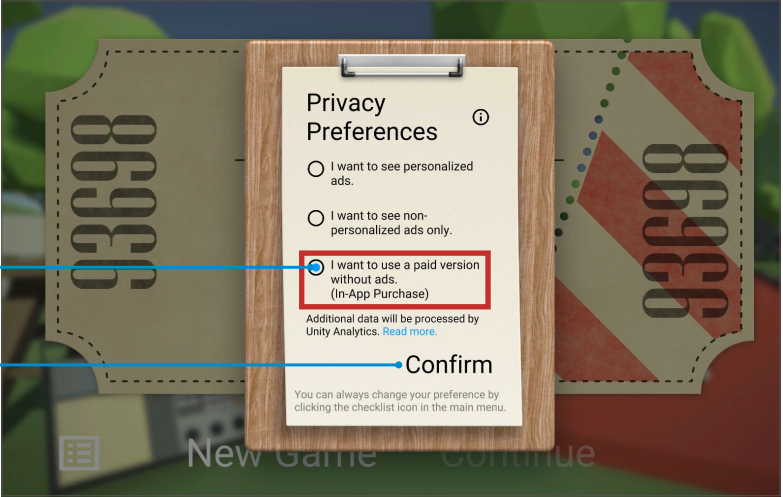
Stefan Raab



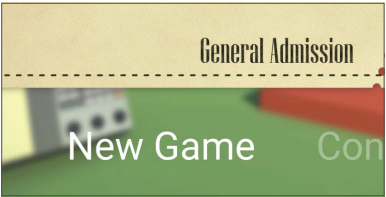
Per In-App-Kauf für 1,79 € können Sie auch die lästige Werbung entfernen.

iPhone-Nutzer können sich alternativ einmal das Spiel *Wonderputt* ansehen, welches ebenfalls sehr gute Kritiken erhalten hat und prinzipiell genauso einfach zu spielen ist.

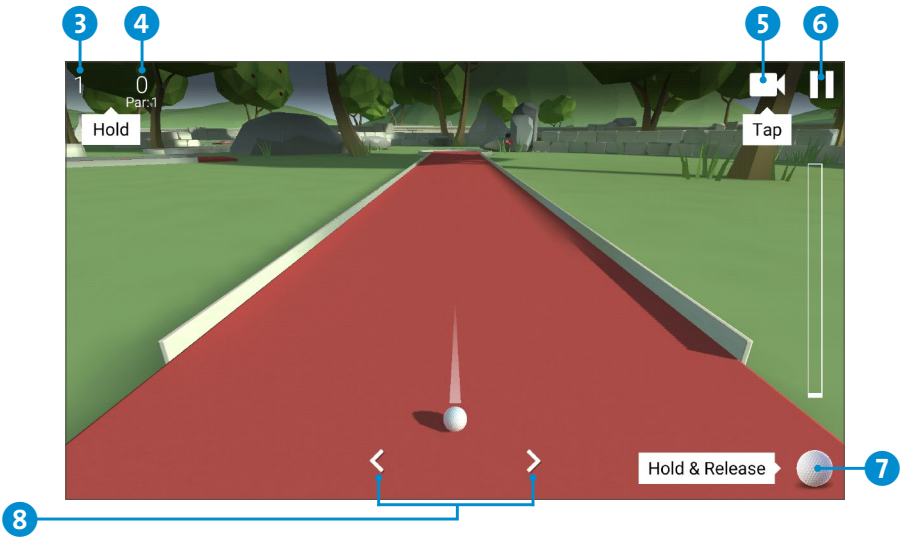
2. Starten Sie das Spiel Minigolf durch Antippen des App-Symbols. Sie sehen auf der ersten Seite einen Dialog in englischer Sprache. Hier können Sie – wenn Sie möchten – durch einen In-App-Kauf (für 1,79 €) die lästige Werbung aus dem Spiel entfernen lassen. Tippen Sie dazu die entsprechende Option 1 an, und bestätigen Sie Ihre Auswahl über die Schaltfläche **Confirm** 2.



3. Tippen Sie jetzt auf **New Game**, und das Spiel kann beginnen.



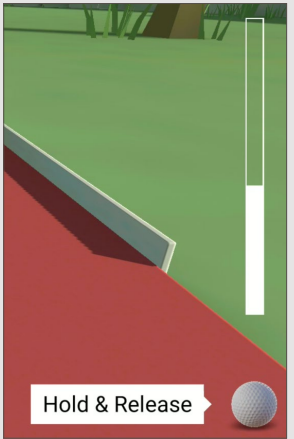
4. Sie sehen den folgenden Bildschirm:



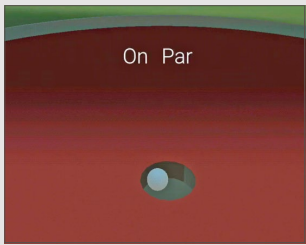
- 3 Aktuelle Nummer der Bahn (Durch längeres Antippen dieses Felds erscheinen alle möglichen Bahnen.)
- 4 Aktuelle Anzahl der Schläge. Darunter steht die sog. *Par-Zahl*, also die Anzahl von »Schlägen«, die durchschnittlich für diese Bahn benötigt wird.
- 5 Kamera-Perspektive der Bahn: Zeigt die Bahn in Form einer Kamerafahrt. Dadurch erhalten Sie einen Eindruck, welche Hindernisse zu erwarten sind.
- 6 Pause-Schaltfläche: Hier gelangen Sie u. a. zu den Optionen der App.
- 7 Abschlag-Schaltfläche **Hold & Release** (»halten und loslassen«), um den Ball zu schlagen
- 8 Abschlagsrichtungspeile: Damit steuern Sie die Abschlagsrichtung.

5. Los geht's mit der ersten Bahn und dem ersten Schlag. Die Bahn ist relativ einfach, der Ball muss hier einfach etwas kräftiger geradeaus geschlagen werden. Halten Sie den Finger auf dem Ball am unteren Bildrand gedrückt, bis sich der Balken darüber langsam füllt. Dieser gibt die Abschlagstärke wieder. Wenn Sie den Finger loslassen, wird der Ball abgeschlagen.

Der Balken füllt sich bei gedrücktem Finger.



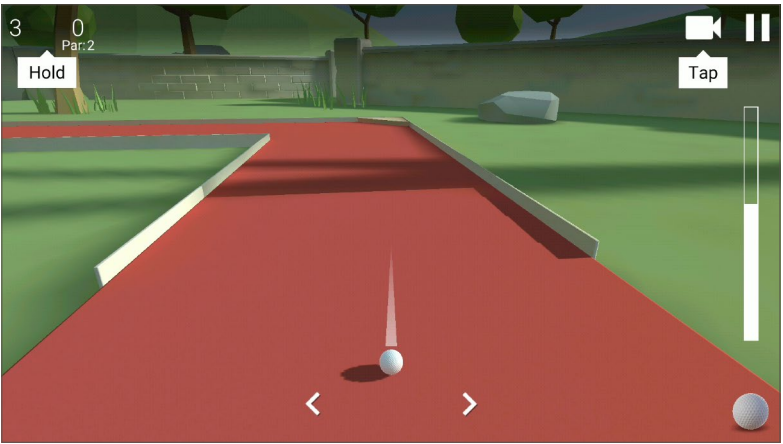
On Par bedeutet, dass Sie mit der Anzahl Ihrer Schläge gleichauf liegen mit derjenigen Anzahl, die für die Bahn angesetzt wurde.



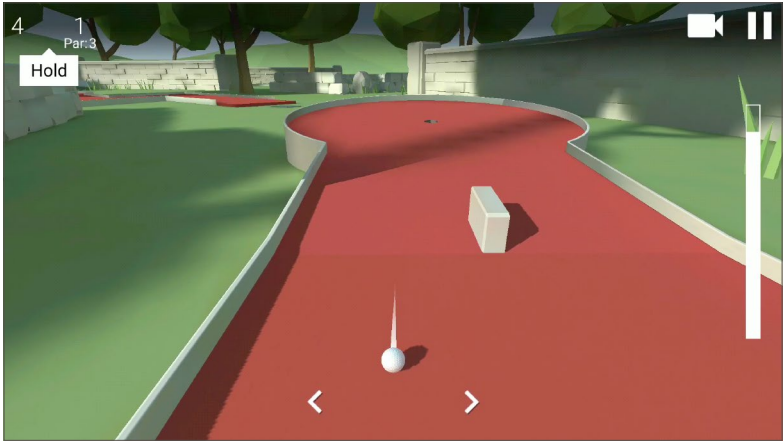
Bringen Sie den Ball durch Antippen der zwei Pfeiltasten in die korrekte Richtung.

6. Wenn Sie das richtige Timing erwisch haben, dann rollt der Ball auf direktem Weg in das Loch. Danach werden Sie zur nächsten Bahn weitergeleitet. Diese ist ähnlich einfach. Das dort zu findende Hindernis ist ein Hügel, den Sie einfach nur geradlinig schwungvoll überwinden müssen.

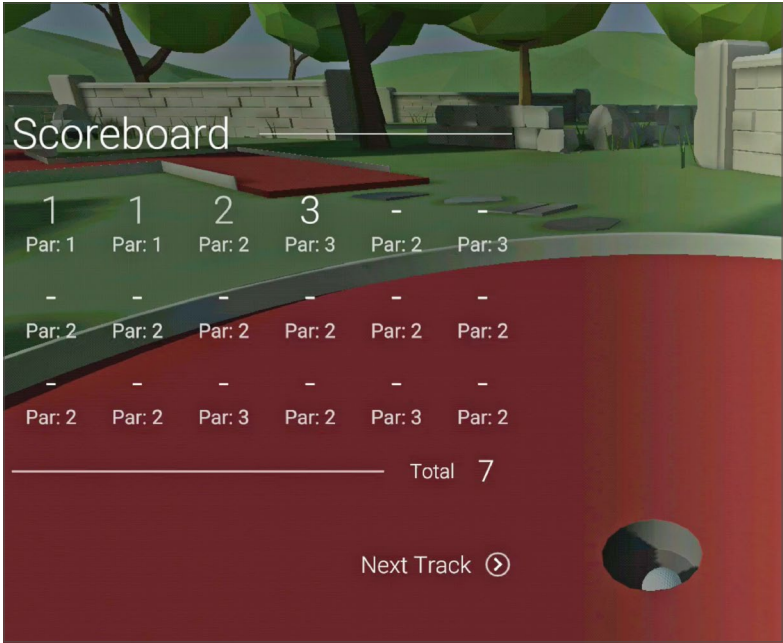
7. Nun wird es schon etwas anspruchsvoller: Die nächste Bahn geht ums Eck. Der Trick besteht jetzt darin, den Ball so über die Pfeiltasten auszurichten, dass er genau an der Eckstrebe in einem 90-Grad-Winkel abprallt. Mit etwas Glück schaffen Sie es, dass der Ball dann direkt ins Loch gerät. Falls nicht, benötigen Sie noch einen zweiten Schlag. Das wäre für die aktuelle Bahn »Par«, also, wie gesagt, so viele Schläge, wie im Durchschnitt für die Bahn angesetzt sind.



8. Nun wird es von Bahn zu Bahn anspruchsvoller. Im nächsten Kurs müssen Sie den Ball an einem Hindernis vorbei dirigieren. Das erfordert im Durchschnitt drei Schläge, d. h., Par ist bei dieser Bahn 3.



9. Wenn Sie sich einen Überblick darüber verschaffen möchten, welche Par-Zahlen bzw. Schwierigkeiten Sie auf den nächsten Bahnen erwarten werden, dann tippen Sie den Bildschirm in der oberen linken Ecke länger an. Dadurch erscheint ein **Scoreboard**, das Ihnen die Schwierigkeiten der künftigen Bahnen aufzeigt.



Das Scoreboard zeigt Ihnen den aktuellen Spielfortschritt sowie die Par-Zahlen der künftigen Bahnen.

Auch die gibt es: Simulationen des richtigen Golfspiels

Die App Stores sind voll von Simulationen, die sich am »echten« Golfspiel orientieren. Diese sind aber gerade für Einsteiger viel zu überladen, als dass richtige Spielfreude dabei aufkommen würde.

Fußball – breientauglich auch in digitaler Form

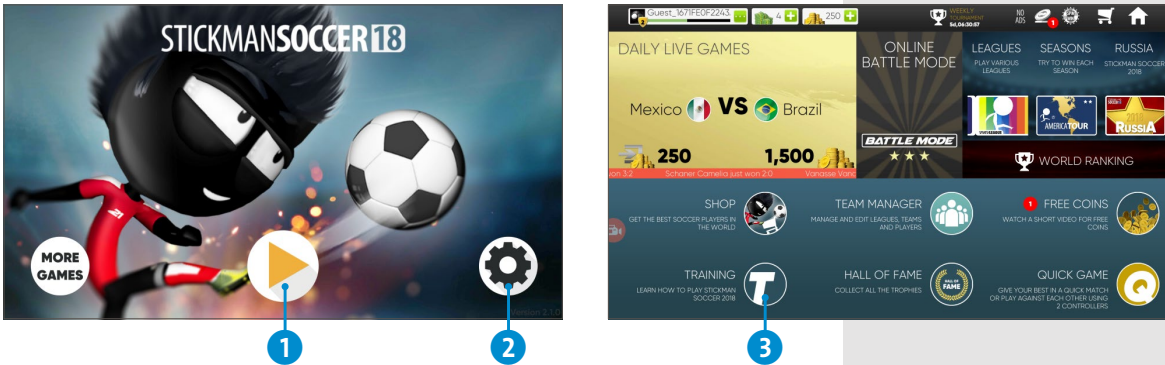
Es gibt relativ viele Fußballsimulationen. Leider sind die meisten recht schwer zu spielen, also sehen wir uns mal nach einer einfachen Variante um ... und werden bei *Stickman Soccer* für Mobilgeräte fündig!

So funktionieren Computerfußballspiele

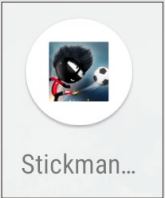
Sie finden im Normalfall zwei Mannschaften mit kleinen digitalen Spielfiguren auf dem Display vor. Eine der beiden Mannschaften dürfen Sie steuern. Die Figur, die im Ballbesitz ist, kann, falls sie zu Ihrer Mannschaft gehört, bewegt werden. Das geschieht entweder mit einem virtuellen Steuerkreuz am Smartphone oder, wenn Sie ein entsprechendes Spiel am PC spielen, per Maus. Außerdem kann die Figur im Ballbesitz den Ball per Pass weitergeben oder einen Schuss aufs Tor abgeben – genauso also, wie man es vom »echten« Fußball kennt!

1. Suchen Sie im App Store für Ihr Mobilgerät nach Stickman Soccer, und installieren Sie das Spiel. In der Basisvariante ist das Spiel kostenlos, es werden aber auch diverse Möglichkeiten für In-App-Käufe angeboten.

2. Starten Sie Stickman Soccer durch Antippen des App-Symbols, und stimmen Sie den geforderten Berechtigungen (wie dem Zugriff auf den Speicher des Geräts) zu. Danach startet das Spiel. Das Spiel benötigt eine Verbindung zum Internet. Tippen Sie auf dem Begrüßungsbildschirm auf die Play-Schaltfläche **1**. Über das Options-Menü **2** können Sie an dieser Stelle bereits einige Ton- bzw. Bildeffekte Ihrem Geschmack entsprechend anpassen.

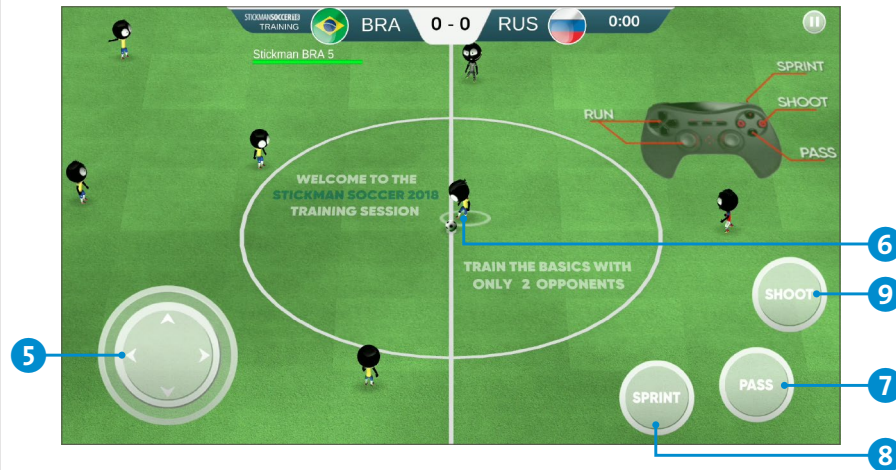


3. Auf dem folgenden Bildschirm mit dem Hauptmenü gehen wir zunächst in den Bereich **Training** **3**. In einer kleinen Begrüßungssequenz werden Ihnen die zwei Mannschaften vorgestellt, die gegeneinander spielen. Wenn Sie diese Sequenz überspringen möchten, tippen Sie auf die Vorwärts-Taste **4**.



Stickman Soccer gibt es als kostenlose App in den App Stores für iOS und Android. Weitere Möglichkeiten eröffnen sich durch In-App-Käufe. Zum Spielen ist eine Internetverbindung erforderlich.

4. Das Trainingsspiel kann beginnen! Auf der Bildfläche erscheinen nun die wichtigsten Steuerelemente:



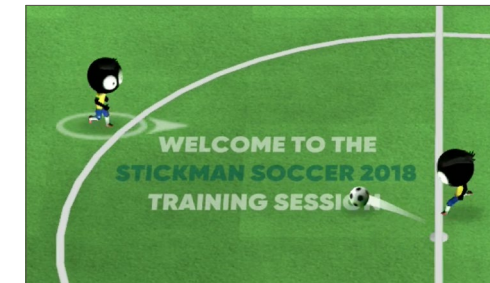
Bewegen des Steuerkreuzes: linken Zeigefinger auflegen und in die gewünschte Richtung bewegen

Tasten **Pass**, **Sprint** und **Shoot** am rechten Bildrand: entsprechende Aktionen durch Antippen auslösen

- 5 **Steuerkreuz:** Damit bewegen Sie die Spielfigur, die aktuell den Ball besitzt (erkennbar am weißen Kreis um die Spielfigur 6). Befinden Sie sich in der Abwehr, dann lässt sich damit die komplette Mannschaft in die Verteidigung bewegen.
- 7 **Pass:** Die im Ballbesitz befindliche Figur spielt den Ball einem Mannschaftskameraden zu. Die Taste verwandelt sich in die Funktion **Switch/Defend**, wenn die gegnerische Mannschaft im Ballbesitz ist. Damit können Sie versuchen, dem Gegner den Ball abzugeben.
- 8 **Sprint:** Die im Ballbesitz befindliche Figur legt einen Sprint ein und kann damit den Gegner abhängen.
- 9 **Shoot:** Führt vor dem Tor einen Torschuss durch. Wenn Sie diese Schaltfläche etwas länger antippen, dann wird der Torschuss härter.

Verfolgen wir doch einmal eine kleine Spielsequenz, um das Spielprinzip näher kennenzulernen:

- Ihre Mannschaft (im Beispiel Brasilien) hat Anstoß. Suchen Sie sich einen Anspielpartner mithilfe des Steuerkreuzes aus, und geben Sie Ihrem Mannschaftskameraden den Ball via **Pass** ab.



- Der aktive Spieler sprintet mithilfe der Taste **Sprint** durch die gegnerischen Reihen. Die Richtungssteuerung übernimmt dabei das Steuerkreuz.

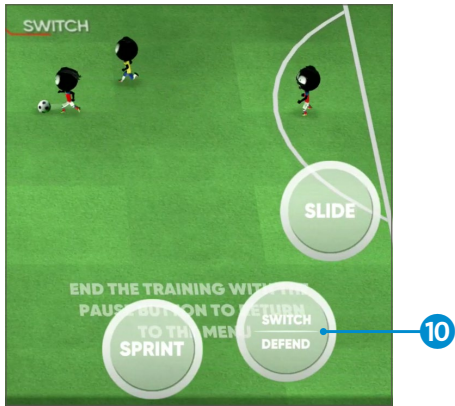


- Der Angreifer steht schließlich allein vor dem Torwart und zieht mit der Taste **Shoot** ab. Aber Pech gehabt! Der gegnerische Torwart pariert den Schuss!
- Gegenangriff! Die gegnerische Mannschaft (hier: Russland) ist im Ballbesitz. Der Gegenangriff muss nun durch Antippen von **Switch/Defend** 10 und Nachlaufen hinter dem Ball abgefangen werden.

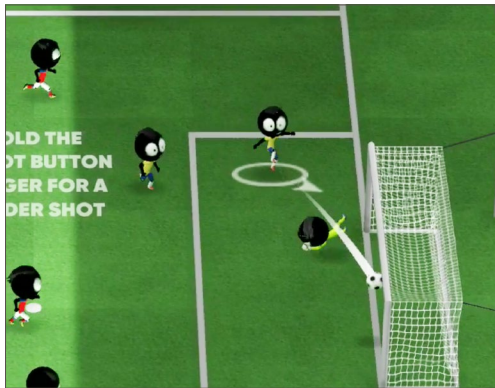




Der Torjubilant kennt keine Grenzen!

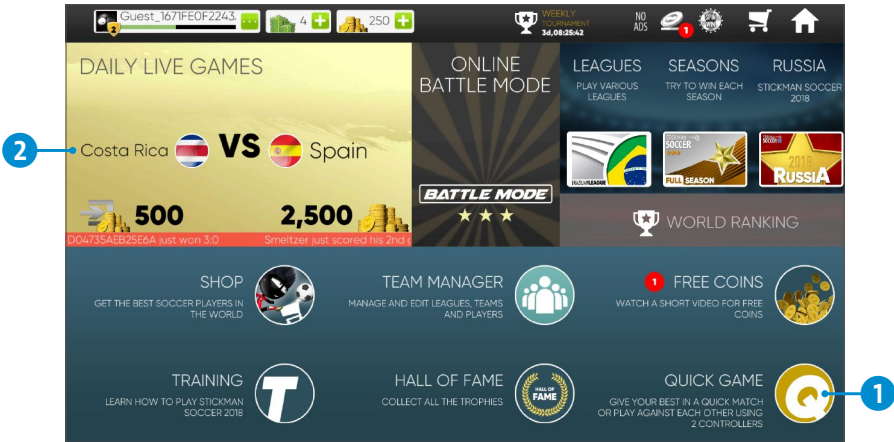


- Erneute Chance zum Kontern! Wieder löst sich ein eigener Spieler per Sprint von einem Gegner. Er kommt über die linke Flanke, steht frei vorm Tor, zieht ab und ... Toooooor!



Genug trainiert? Dann tippen Sie oben am rechten Rand auf die **Pause**-Taste. Sie gelangen ins Hauptmenü und können nun ein echtes Match beginnen. Das funktioniert folgendermaßen:

1. Tippen Sie den Eintrag **Quick Game** 1 an. Ihnen werden zwei Mannschaften vorgeschlagen, die gegeneinander spielen sollen 2. Per Wischgeste über dem Display können Sie auch andere Mannschaften auswählen.



Mit einer Wischgeste können Sie auch eine andere Paarung auswählen.

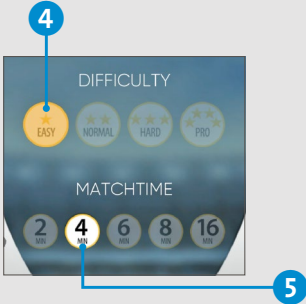


Der Klassiker ruft: Deutschland gegen Brasilien! Sie übernehmen immer die links stehende Mannschaft, also hier Deutschland.

2. Tippen Sie nach der Mannschaftsauswahl den gelben Pfeil oben rechts 3 an. Nun lassen sich der Schwierigkeitsgrad des Spiels sowie die Dauer des Matches auswählen. Hier empfehle ich Ihnen zunächst die einfache Schwierigkeit (**Easy** 4) sowie eine Spielzeit von 4 Minuten 5.

Tippen Sie erneut auf den Pfeil in der oberen rechten Ecke 3, und das Spiel beginnt mit dem Einlauf der Mannschaften. Sie können die Szene aber auch mit dem Vorwärts-Pfeil 6 überspringen. Das eigentliche Spiel funktioniert dann

Schwierigkeitsgrad und Spieldauer können ausgewählt werden.



Tor für Deutschland!

wie das Training. Geben Sie Ihr Bestes, um den Gegner zu besiegen!



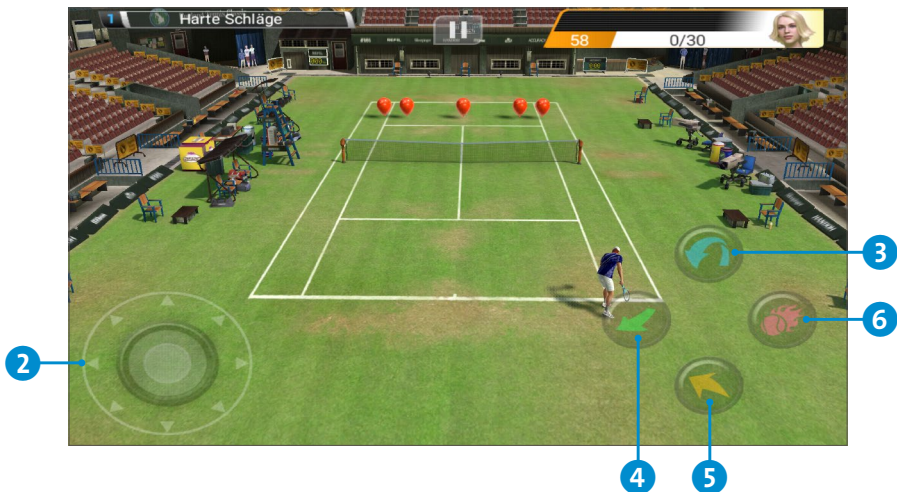
Tennis

Lendl, Borg, Becker, Graf und Agassi waren die Helden Ihrer Jugend? Dann sind Sie bei *Virtua Tennis Challenge* von Sega goldrichtig. Das Spiel ist eine perfekte Umsetzung des Spiels mit dem Filzball.

1. Suchen Sie das Spiel *Virtua Tennis Challenge* im App Store Ihres Mobilgeräts, und installieren Sie es. Es ist in der Basisversion kostenlos, kann aber für 2,29 € per In-App-Bezahlung zu einer Premium-Version aufgewertet werden, die keine Werbeeinblendungen mehr enthält.



2. Tippen Sie im Eröffnungsbildschirm zunächst auf **Training 1**, um das Spiel kennenzulernen. Ein Tutorial führt Sie durch die wichtigsten Spielzüge. Sie beginnen mit dem Training des Aufschlags. Die Steuerelemente auf dem Bildschirm sollten Sie kennen bzw. bedienen können:



3. Beim Aufschlag positionieren Sie zunächst den Spieler über das Steuerkreuz am unteren linken Bildrand. Halten Sie den Finger über dem Kreuz gedrückt, und verschieben Sie den Spieler damit an die gewünschte Position. Tippen Sie nun auf die Topspin-Schaltfläche 5. Der Power-Aufschlag-Balken (siehe die Abbildung auf Seite 202) füllt sich. Kurz vor Erreichen des Maximums tippen Sie noch einmal auf den gelben Pfeil, und der Balken bleibt stehen. Der Schlag erfolgt nun mit der angezeigten Energie. Sie können dem Ball eine Richtung geben, indem Sie das Steuerkreuz kurz vor dem Aufschlag in die Richtung bewegen, in welche der Ball gehen soll.

Das erste Ziel ist es, mit dem Aufschlag die roten Luftballons auf der gegnerischen Seite zu zerstören. Dadurch und auch durch die Härte der Schläge erhalten Sie die maxi-

- 2 Steuerkreuz zur Bewegung des Spielers und Vorgabe der Ballrichtung
- 3 Lob: Der Ball wird über den Gegenspieler gelupft.
- 4 Slice: Der Ball wird von unten angeschnitten und bleibt auf der Gegenseite quasi stehen.
- 5 Topspin/Aufschlag: Ein wirksamer regulärer Schlag, der meist von der Grundlinie aus gespielt wird.
- 6 Schmetterball: Damit geben Sie dem Gegner Saures, insbesondere wenn Sie dicht am Netz stehen.



Virtua Tennis Challenge gibt es kostenlos in den App Stores, die Premium-Version ohne Werbung kostet 2,29 €.

Der Powerbalken bestimmt die Härte des Aufschlags. Hier wurde die maximale Energie erreicht.



male Punktzahl. Für jede zu absolvierende Übung gilt es, eine Mindestpunktzahl zu erreichen.



4. In der nächsten Trainingsrunde geht es darum, die Bälle des Gegners zu parieren. Konzentrieren Sie sich dabei zunächst nur auf Standardgrundlinienschläge, d. h., bewegen Sie die Spielfigur mithilfe des Steuerkreuzes auf der linken unteren Bildhälfte nur nach links oder rechts. Ein Schlag wird pariert, indem Sie, sobald Ihr Gegner den Ball geschlagen hat, mit dem Finger eine der Schlagschaltflächen am rechten unteren Bildrand antippen.



Parieren Sie im zweiten Teil des Tutorials die Schläge Ihres Gegners, indem Sie von der Grundlinie aus die Schlagtasten antippen. Ihr Spieler läuft dabei automatisch auf den Ball zu.

Am besten konzentrieren Sie sich zunächst auf einen Schlagtyp, z. B. den Topspin. Je eher Sie bei einem Schlag reagieren, umso härter wird der Ball zurückgeschlagen. Die Richtung des Schlags wird erneut durch das Steuerkreuz bestimmt.

5. Spielen Sie auf diese Weise alle Lektionen des Tutorials durch. Nun sind Sie einigermaßen gut gerüstet für Ihr erstes Match! Dorthin werden Sie nach dem Absolvieren des Tutorials automatisch geführt.



6. Versuchen Sie, Ihren Gegner beim ersten offenen Match zu besiegen. Das ist gar nicht so einfach.

Anschließend haben Sie im Spiel die Möglichkeit, gegen »echte« Gegner rund um den Globus, also gegen Spieler wie Sie, im Rahmen der *SPT World Tour* anzutreten oder einfach erneut ein Match gegen einen Computergegner, diesmal aber außerhalb des Tutorials, zu spielen, indem Sie das Spielerbild rechts im Hauptmenü antippen.

Spieren Sie das Tutorial ruhig mehrmals durch, um Sicherheit zu bekommen.

Es wird ernst! Sie müssen sich gegen einen Computergegner behaupten!

Ein Match gegen einen Computergegner starten Sie mit einem Fingertipp auf das Bild des Spielers.

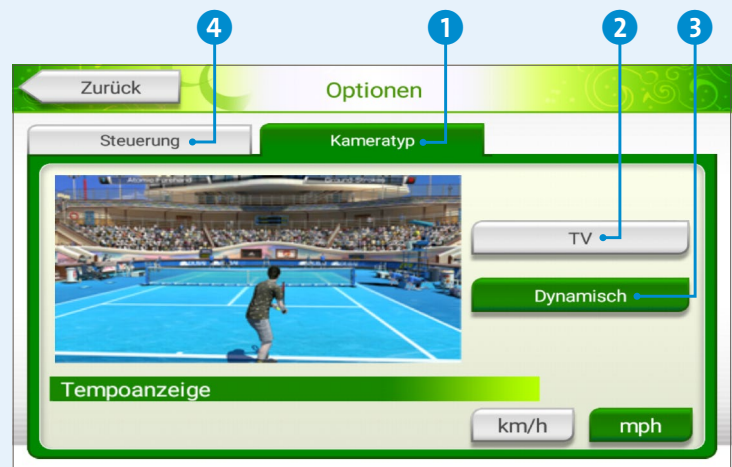


Über den Bereich **Optionen** können Sie die Steuerung und Darstellung des Spiels beeinflussen.

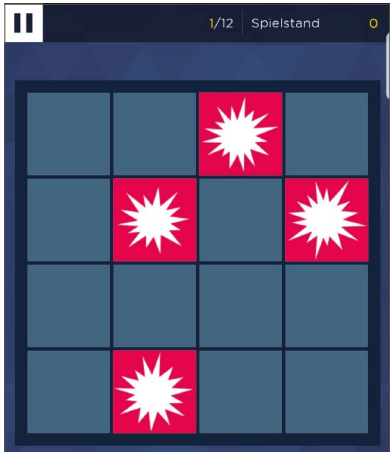
Wenn Sie die Kameraperspektive anpassen, wirkt das Spiel noch lebensnaher.

Erlebnisqualität des Spiels durch neue Kameraperspektive steigern

Virtua Tennis beeindruckt insbesondere durch die dynamische Bildperspektive. Um das »Mittendrin-Erlebnis« noch zu steigern, können Sie die Darstellungsform verändern. Tippen Sie dazu im Hauptmenü des Spiels auf den Buchstaben **i** am rechten unteren Bildrand, und wählen Sie anschließend den Punkt **Optionen**. Im Bereich **Kameratyp** 1 ändern Sie die Darstellungsform des Spiels nun von **TV** 2 auf **Dynamisch** 3. Im Bereich **Steuerung** 4 haben Sie übrigens auch die Möglichkeit, von der standardmäßig vorgesehenen Steuerung per Schaltflächen, welche einem sog. *Controller* bzw. *Gamepad* nachempfunden ist, auf eine Gestensteuerung umzuschalten, die einem mobilen Gerät letztlich mehr entspricht. Das empfehle ich allerdings nur bereits gut geübten, fortgeschrittenen Spielern.



Inhalt



KAPITEL 1

Computerspiele – nur etwas für Kinder und Jugendliche? 11

Der Computer – das (neue) Medium fürs Spielen 11

Haben Sie Spaß, und tun Sie zugleich etwas für Ihre Gesundheit! 14

Gibt es altersgerechte Spiele für Senioren? 16

Risiken und Nebenwirkungen? 17

Digitales Daddeln – was brauche ich? 19

Spielen am PC 19

Das benötigen Sie, um Spiele im Browser zu spielen 20

Ein Spiel auf dem PC installieren 24

Unterwegs spielen mit Smartphone und Tablet 29

Hilfsmittel zum Spielen 32

Müssen gute Spiele etwas kosten? 33

Brauche ich eine teure Spielekonsole? 34

Welcher Spielertyp bin ich? 35

... und wenn ich bei einem Spiel mal stecken bleibe? 36

KAPITEL 3

Geistesblitze frei Haus – gezieltes Gehirntraining 39

Sudoku – der Zahlenklassiker 39

Kreuzworträtsel 2.0 42

Mit Memory das Gedächtnis stärken 45

Memorado – die »Muckibude« für die grauen Zellen ... 49

Noch mehr Gehirnjogging – bringen Sie Ihre grauen Zellen richtig auf Trab 55

KAPITEL 4

Abgekartetes Spiel? Kartenspiele und andere Klassiker in neuem Gewand 59

Solitaire – Patienzen am Computer legen 59

Skat, Poker und Co. 64

Mobile Mühle 72

Das königliche Spiel 74

In der digitalen Kneipe: Flippern wie in alten Zeiten ... 76

KAPITEL 5

Knifflige Knotelei – Puzzeln, Verschieben und Kombinieren 79

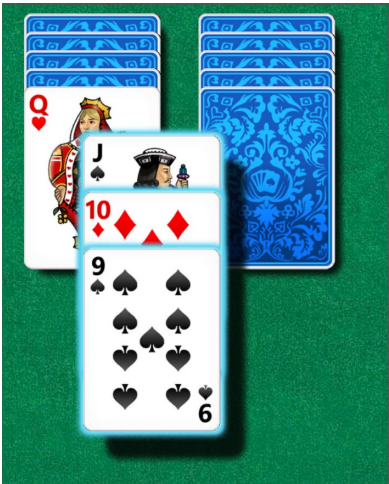
Zahlenpuzzles 79

Die Konzentration schulen mit Wimmelbildern 82

Die Balance halten 86

Monumentale Knotelei 88

Reines Geduldsspiel – Kintsukuroi 90





Mekorama – hilf dem Roboter! 92

The Room – ein Mystery-Puzzle 95

Physik, die Spaß macht: Machinery 98

Brücken bauen wie ein Ingenieur 101

Tetris – der Klassiker der Klötzchenspiele 105

KAPITEL 6

Die Wohlfühloase – Spiele zur Entspannung 109

Proteus 109

Panoramical 112

Das Zium Museum 115

KAPITEL 7

Bildung spielerisch ausbauen 121

Alleswisser statt Besserwisser 121

Wer wird reich 128

Quizduell – messen Sie sich mit anderen Spielern! 130

Das geografische Wissen aufpolieren – mit Map Quiz 134

Spielerisch Sprachen lernen – mit Babbel und Co. 135

KAPITEL 8

Musik ist Trumpf 139

Erkennen Sie die Melodie? 139

Sing’s noch einmal, Sam! Karaoke für die goldene Generation 143

Das virtuelle Tonstudio 148

KAPITEL 9

Hüpfen, Rennen und ein bisschen Ballern – Jump-and-Run-Spiele 155

Super Mario – der flinke Klempner 155

Den Vogel abschießen – mit Angry Birds 161

Hill Climb Racing – mit dem Auto durch die Luft 164

Auf der Jagd nach Leos Vermögen 167

Cuphead – Ballerei im Comiland 170

KAPITEL 10

Die Jagd nach dem digitalen Diamanten – Abenteuer- und Rollenspiele 175

Abenteuer in Paris – Baphomets Fluch 175

Lumino City – ein Spiel wie ein lebendiges Buch 182

KAPITEL 11

Das Runde muss ins Eckige – Sportspiele 189

Golf – nicht nur für Manager und Ärzte 189

Fußball – breitentauglich auch in digitaler Form 194

Tennis 200

KAPITEL 12

Spannende Rennen – zu Lande, zu Wasser und in der Luft 205

Rasant mit dem Buggy um die Häuser 205

Feucht-fröhlicher Spaß: Riptide GP 210





Frei wie ein Vogel 214

KAPITEL 13
Große Dinge bewegen –
Simulationsspiele 219

Den eigenen Bauernhof managen 219
Die eigene Lokomotive steuern 226
Der tierische Simulator – werden Sie zur Ziege! 230

KAPITEL 14
Mit Weitblick – Strategie- und
Aufbauspiele 235

Ein Imperium aufbauen – Age of Empires 235
Von der Steinzeit in die Zukunft – Forge of Empires 246
Voll das Leben – »Die Sims« 253

KAPITEL 15
Gemeinsam macht’s noch mehr
Spaß – mit Freunden spielen 267

Das kleinste Multiplayer-Spiel: Glow Hockey 267
Challenge Your Friends – die Spielekollektion für die
Zweisamkeit 269
Kurzstreckenfunk – Bluetooth- und WLAN-Spiele 276
Aufforderung zum Tanz – Bounden 281

KAPITEL 16
Spieleklassiker in digitalem Gewand 287

Catan – das Spiel 287
Carcassonne 299

KAPITEL 17
Spielen auf dem nächsten Level –
Spielekonsolen und die virtuelle
Realität 307

Eine Spielekonsole – wäre das etwas für mich? 307
Der Controller – das Herz einer Konsole 311
Beliebte Konsolenspiele 313
Die nächste Generation des Computerspiels:
VR – virtuelle Realität 319

Stichwortverzeichnis 325

