

Bezugsquellen und Installation

»Wer gute Früchte essen möchte, muss wissen, an welchem Baum sie wachsen.« (Chinesisches Sprichwort)

Wenn Sie Flash noch nicht besitzen, erfahren Sie in diesem Kapitel, wo Sie Flash beziehen können und wie Sie es dann installieren.

Bezugsquellen

►► Die akademische Version von Flash darf nicht kommerziell genutzt werden!

MACROMEDIA FLASH ERHALTEN SIE BEI DIVERSEN Wiederverkäufern und Großhändlern (siehe Tabelle). Die **Preise** können sehr unterschiedlich sein, so dass sich ein Preisvergleich lohnt. Flash erhalten Sie einzeln oder als »Flash 5 FreeHand 9 Studio« (auch bekannt als »Design and Motion Suite«), das Flash und FreeHand enthält. Außerdem ist eine Version mit Flash 5 und der Generator Developer Edition unter dem Namen »Flash 5 Generator 2 Pro Developer Upgrade« geplant.

Es gibt Flash als Update, als Vollversion und natürlich auch als akademische Version. Die

akademische Version darf nicht für kommerzielle Zwecke eingesetzt werden. Falls Sie zum **Flash-Trainer** werden wollen, können Sie ein entsprechendes Paket inklusive zehn Flash-Lizenzen für ca. 1000 Dollar direkt bei Macromedia beziehen und sich zertifizieren lassen.

Falls Sie eine englischsprachige Version von Flash besitzen, aber lieber mit einer deutschsprachigen Version arbeiten würden, bekommen Sie bei der Macromedia-Hotline ein (meist kostenloses) **Sprach-Update**. Wenn Sie eine Flash-Version erworben haben, und kur-

Bezugsquellen für Endkunden und Wiederverkäufer

Adresse	Produkte	Bemerkung
Ingram Micro GmbH Hans-Pinsel-Straße 9b, 85540 Haar Tel. +49 (0) 89 / 46 18 - 0 Fax +49 (0) 89 / 46 18 - 1190	alle Produkte	für Wiederverkäufer
softwarehouse.de asknet AG Vincenc-Prießnitz-Straße 3 76131 Karlsruhe Tel. +49 (0) 7 21 / 9 64 58 - 0 Fax +49 (0) 7 21 / 9 64 58 - 99 www.softwarehouse.de	alle Produkte	für Endkunden

ze Zeit später erscheint bereits die nächste, dann überprüfen Sie doch einmal das Rechnungs- oder Lieferdatum. Falls das Datum nach der offiziellen Bekanntgabe der neuen Version liegt und diese noch nicht erhältlich war, bekommen Sie eventuell ein kostenloses Update. Sie müssen sich dann aber entscheiden, ob Sie die deutsche oder englische Version haben möchten, da es normalerweise kein kostenloses Update vom kostenlosen Update gibt. Diese Update-Möglichkeiten sind meist zeitlich beschränkt.

Damit Sie nicht »die Katze im Sack kaufen«, bietet Macromedia eine auf 30 Tage beschränkte **Testversion** von fast allen Produkten inklusive Flash an. Diese Testversionen gibt es mittlerweile für die meisten Produkte (darunter auch Flash) auf Deutsch. Die Testversion von Flash bietet alle Funktionen der Vollversion. Da es sich um eine Testversion handelt, darf diese auch nur zum Test verwendet werden – Schulungen, Projekte und die private Homepage dürfen nur mit den entsprechenden Vollversionen durchgeführt werden.

Installation und Systemvoraussetzungen

Es ist Ihre Entscheidung, ob Sie lieber mit einem Apple-Computer oder einem Windows-PC entwickeln. Flash können Sie in beiden Welten verwenden. Das Abspielen der Flash-Filme ist auf noch mehr Plattformen möglich.

Systemvoraussetzungen zum Erstellen

Um Flash-Filme erstellen zu können, benötigen Sie entweder Windows 95, Windows 98, Windows 2000, Windows NT 4 oder Apple Macintosh System 8.5 und später.

Als Prozessor sollten Sie in der Windows-Welt mindestens einen Pentium 133 oder schneller besitzen. In der Apple-Welt reicht ein PowerMac mit mindestens 32 MB RAM. Unter Windows brauchen Sie ebenfalls mindestens 32 MB RAM. Mehr Speicher schadet natürlich nicht. Außerdem brauchen Sie ein CD-ROM-Laufwerk und genügend Platz auf der Festplatte (40 MB), um Flash überhaupt installieren zu können, eine Grafikkarte, die mindestens 256 Farben darstellen kann, und natürlich einen Farbmonitor sowie eine Maus.

Systemvoraussetzungen

Windows-Systemvoraussetzungen	Macintosh-Systemvoraussetzungen
Pentium 133-Prozessor (Pentium 200 und schneller empfohlen)	Power Macintosh (G3 oder schneller empfohlen)
Windows 98, 95, 2000 bzw. Windows NT 4.0 oder neuer	System 8.5 oder neuer
32 MB RAM	32 MB RAM
CD-ROM-Laufwerk	CD-ROM-Laufwerk
40 MB freier Festplattenspeicher	40 MB freier Festplattenspeicher

Installation

Um Flash zu installieren, legen Sie die Flash 5-CD in das CD-ROM-Laufwerk ein. Unter Windows führen Sie die Datei SETUP.EXE von der CD-ROM aus. Bei einem Apple klicken Sie doppelt auf das Symbol FLASH 5 AKTUALISIEREN. Alle weiteren Anweisungen erscheinen dann auf dem Bildschirm.

Systemvoraussetzungen zum Abspielen

Den Flash Player gibt es als **Netscape Plug-in** für den Navigator ab Version 2 für Macintosh-Computer, Windows, Linux und Solaris. Auch mit **ActiveX** lassen sich Flash-Filme sowohl im Internet Explorer abspielen als auch in eigene Anwendungen integrieren.

Wenn Sie den Stand-alone-Player oder einen Stand-alone-Projektor verwenden möchten, benötigen Sie Windows 3.1, 95, 98, ME, 2000, NT 3.5.1, NT 4 oder später bzw. einen 68K-Mac oder schneller; seit Flash 4 lassen sich keine Projektoren für Windows 3.1 und 68k-Macs mehr erstellen.

Alternativ lassen sich Flash-Filme auch mit dem **Java** API abspielen. Ihre Flash-Filme können in Java-Applets und Java-Applications eingebettet werden. So nutzen Sie die Plattformunabhängigkeit von Java, kombiniert mit den Gestaltungsmöglichkeiten von Flash.

Verfügbare Flash-Player (Stand August 2000)

	Win 95, 98, 2000, NT (32 Bit)	Win 3.1 (16 Bit)	Mac PPC	Mac 68k	Sun Solaris	Linux x86	Irix
Plug-in	Flash 5	Flash 3	Flash 5	Flash 3	Flash 4	Flash 4	Flash 4
ActiveX	Flash 5						
Player/Projektor	Flash 5	Flash 3	Flash 5	Flash 3			



Verfügbare Flash Player

Die aktuell von Macromedia verfügbaren Flash-Player finden Sie unter www.macromedia.com/shockwave/download/alternates.

Hotline

Die Macromedia-Hotline erreichen Sie unter Tel. 069/95096117.

Installationszustand wieder herstellen



Falls Sie Flash schon installiert haben und die ursprünglichen Einstellungen wieder herstellen möchten, ist das unter Windows über den Registrierungseditor möglich. Im Bereich HKEY_USERS unter `..\SOFTWARE\MACROMEDIA\` brauchen Sie nur den Schlüssel `Flash 5` zu entfernen. Da hierdurch auch wichtige Systemeigenschaften verändert werden können, sollten Änderungen an der Registrierungsdatei allerdings vermieden werden. Dieser Hinweis ist aus diesem Grund ohne Gewähr!

Auch auf Macintosh-Computern können Sie Flash wieder in den Zustand einer Neuinstallation versetzen. Sie brauchen nur die Datei `Flash 4 Preferences` innerhalb des Ordners `Preferences` im Systemordner zu löschen. Auf einem Macintosh-Computer muss dann aber noch einmal die Seriennummer angegeben werden.

Probleme mit Macintosh-Computern



Eine ATI-Grafikkarte – in den blauweißen G3s als Standard eingebaut – kann auf Macintosh-Computern zu Darstellungsfehlern führen. Bitte besorgen Sie sich die aktuellsten Treiber für diese Grafikkarte von Apple oder ATI, um Probleme zu vermeiden. Seit System 8.6 soll dieses Problem gelöst sein.