

# TAFLEN ENGHREIFFTIOL

Ymlonyddu pan fydd cerddoriaeth i'w chlywed 1

Ymlacio pan fydd oedolyn cyfarwydd yn ei ddal 2

Llygaid yn fflicio pan fydd yn clywed llais Mam. Gwenu pan fydd yn gweld yr athro. Lleisio pan fydd oedolyn cyfarwydd yn tynnu ei law yn ysgafn dros ei wyneb 5

Dechrau lleisio yn y seibiau pan fydd oedolyn yn siarad ag ef/hi 7

Troi ymaith yn ystod gêm ryngweithiol 13

Yr oedolyn yn canu hoff gân i'r dysgwr ac yn gadael - y dysgwr yn 'creu helynt' sy'n dod i ben pan fydd yr oedolyn yn dychwelyd 15

Dechrau piffian chwerrthin cyn bod yr oedolyn yn dechrau gweithredu yn y gêm ailadroddol 'Gee ceffyl bach' 17

Agor ei lygaid a'i geg led y pen pan fydd oedolyn yn rhoi'r gorau i sbocio 22

Troi i edrych pan fydd cyfoed yn taro jwg oddi ar y bwrdd 25

Troi ymaith pan fydd 'mwy' o sychwr gwallt yn cael ei gynnig iddo. Agor ei geg a'i lygaid led y pen pan fydd 'mwy' o ffan yn cael ei gynnig iddo 28

Clapio drosodd a throsgodd er mwyn i gân gael ei hailadrodd, nes bod yr athro yn dechrau canu eto 30

Taro tegan oddi ar hambwrdd ac yn ailadrodd hyn pan fydd oedolyn yn codi'r tegan 33

Pan fydd ysgytleaeth mefus a siocled yn cael eu cyflwyno iddo, mae'n craffu ar y ddau ac yn cymryd neu'n nodi'r un siocled 37

Rhoi symbol PECS ar gyfer creision, ac yn mwynhau bwyta'r creision pan fyddant yn cyrraedd 41

Ddim yn edrych am gymaint o amser ar batrwm du a gwyn pan fydd hwnnw'n cael ei gyflwyno ddwywaith ar ôl ei gilydd yn gyflym iawn (0.5 eiliad) 4

Gari yn troi'i ben pan fydd yr athro yn galw 'Ga-ri' ond nid pan fydd yn galw 'Ffi-on' 8

Sythu pan fydd neidr ddirgrynol yn cael ei rhoi yn ei ddwylo 11

Poeri allan ysgytleaeth siocled bob tro 9

Yfed ysgytleaeth banana, ond yn poeri allan un siocled 12

Edrych tuag at safle nesaf golau sydd i'w weld mewn dau safle bob yn ail yn rheolaidd. Tynhau cyn bod y sain reolaidd nesaf yn cael ei chyflwyno 14

Y dysgwr sy'n edrych ar siocled yn ail-ganolbwyntio ar greision pan fydd creision yn cael eu cyflwyno 18

Pan fydd pelen oleuo yn symud ar draws ei faes golwg ac yn diflannu, mae'n parhau i edrych, am gyfnod byr, i'r cyfeiriad y diflannodd y belen 20

Taro switsh, sy'n gweithredu tegan, dro ar ôl tro 23

Pan fydd yn chwarae gyda 'Switch-on Zoo' mae'n gwasgu switsh sawl tro yn olynol i gael gwobr ac yna'n aros i wlyio nes bod y wobr yn gorffen, yna'n dechrau gwasgu eto 26

Edrych yn ôl ac ymlaen rhwng dau wrthrych 29

'Gweiddi' pan fydd oedolyn yn dechrau gweithio gyda phlentyn cyfagos 32

Chwilio ar yr hambwrdd am gwpan y mae wedi'i glywed a'i deimlo yn cael ei osod ar yr hambwrdd 34

Rholio tuag at un o'r ddau degan, ar y llawr 36

Lleisio i alw oedolyn ac yna'n edrych ar y cwpan 39

Y plentyn yn anwesu ci tegan, yna'n edrych ar oedolyn ac yn ôl ar y ci tegan (i'w rannu yn hytrach nag i gael unrhyw beth) 40

Tynnu llyfr o symbolau tuag ato ac yn curo'r bwrdd i ddenu sylw'r oedolyn 43

Agor ei lygaid led y pen pan fydd aer cynnes o sychwr gwallt yn ei daro 3

Agor ei lygaid led y pen mewn ymateb i sawl peth gwahanol, e.e. pan fydd aer cynnes o sychwr gwallt yn ei daro, pan fydd yn gweld seren ddisglair, pan fydd yn clywed tincial ar y cyfrifiadur 6

Canolbwyntio ar olau a'i ddilyn am gyfnod byr pan fydd oedolyn yn dechrau ei symud 10

Y dysgwr yn parhau i archwilio tywod gwlyb cynnes am gyfnod byr ar ôl ei annog 16

Y dysgwr yn taro symudyn yn ddamweiniol a hwnnw'n tincial 19

Y plentyn yn aflonyddu pan fydd yn cael ei roi ar flanced ofod swllyd (ond nid ar gnu) 21

Gwthio cwpan oddi ar hambwrdd yn fwriadol 24

Archwilio panel cyffyrddol, gan newid gweithred i gydweddu â'r defnydd 27

Taro switsh ddwywaith i gael gwobr 31

Gwthio clawr jac-yn-y-bocs i lawr ac yn gwasgu'r botwm 35

Pan fydd rhuban sy'n clymu symudyn wrth yr arddwrn yn cael ei llacio (gan rwystro symudiadau bach rhag gweithredu'r symudyn), y dysgwr yn gwneud symudiadau mwy 38

Taro cwpan oddi ar y bwrdd pan fydd curo'r bwrdd yn methu â denu sylw oedolyn. Ceisio gwasgu'r switsh pan fydd taro yn methu ag ysgogi'r wobr 42