
MVC w PHP

od zera

Napisz własny framework MVC
w PHP zupełnie od zera

Marcin Wesel | kursphp.com

Wydanie drugie, uzupełnione

Wstęp	3
Witam w kursie MVC w PHP od zera.....	3
Zacznijmy kodować	4

Wstęp

Witam w kursie MVC w PHP od zera

Bardzo się cieszę, że obdarzyłeś mnie zaufaniem. Pozwól, bym pokazał Ci czym jest MVC i jak zbudować jego szkielet w PHP.

Staralem się, by materiału nie było zbyt dużo.

Wierzę w odnoszenie szybkich sukcesów i osiągnięcie jak najlepszych efektów w możliwie krótkim czasie. Dlatego nie przedłużając, witam Cię w gronie kursantów i trzymam kciuki, żebyś wchłonął całą zawartą tu wiedzę niczym gąbka.

Weźmiesz z tego kursu ile chcesz. Jeśli czegoś tu zabrakło, to dlatego, że nie chciałem komplikować i tak zawilego tematu.

Mając jakiegokolwiek pytania, w jakimkolwiek temacie, napisz na **marcin@kursphp.com**. Odpowiem na wszystkie w możliwie krótkim czasie.

Powodzenia i trzymam kciuki!

Zacznijmy kodować

Pierwsza, najważniejsza i konieczna rzecz w każdej aplikacji webowej:

Plik index.php

To od niego wszystko się zaczyna.

To on przejmuje cały ruch i decyduje, co dalej z nim zrobić.

Nasz plik **index.php** znajdzie się w głównym katalogu projektu.

Oprócz pliku index.php, stwórz od razu dodatkowe katalogi dla reszty aplikacji. Będą potrzebne do odpowiedniego podzielenia plików wg ich funkcji.

W katalogu głównym aplikacji stwórz następujące foldery:

- app
- controllers
- models
- views

Plik **index.php** będzie miał następującą strukturę:

```
<?php  
session_start();
```

```
require('config.php');

$bootstrap = new Bootstrap($_SERVER['REQUEST_URI']);
$controller = $bootstrap->createController();
if($controller){
    $controller->executeAction();
}
```

Jak widzisz, możemy cały plik podzielić na następujące części:

```
<?php
```

```
    sesja i includes...
```

```
    przetwórz URL Request
```

Pierwszy to rozpoczęcie sesji i dołączenie wszystkich potrzebnych plików - zazwyczaj jakieś pliki konfiguracyjne lub skrypty proceduralne. U nas będzie to tylko jeden plik - config.php.

Plik config.php jest też odpowiedzialny za doładowanie klas z potrzebnych folderów. Domyślnie wczytuje wszystkie pliki php z wskazanych folderów.

W naszym projekcie wyróżnimy kilka folderów, w których będziemy trzymać nasz kod.

Tak naprawdę moglibyśmy z palca wylistować wszystkie klasy w dziale includes. Jednak tak jest wygodniej, gdy pojawią się nowe klasy. Nie trzeba pamiętać o dodaniu każdej z nich z osobna.

Drugi blok kodu jest odpowiedzialny za przetworzenie adresu URL, przez który klient się odwołuje do serwera i przekazanie requestu dalej.

Tutaj dzieje się cała magia.

Zanim jednak przejdziemy do jego analizy, zobacz jak wygląda plik config.php, znajdujący się w folderze bazowym projektu:

```
<?php

// Define DB Params
define("DB_HOST", "localhost");
define("DB_USER", "root");
define("DB_PASS", "P@ssw0rd1234");
define("DB_NAME", "ads");

// Define URL
define("ROOT_PATH", "/");
define("ROOT_URL", "http://localhost:8000/");

foreach (glob("app/*.php") as $filename) {
    include $filename;
}

foreach (glob("controllers/*.php") as $filename) {
    include $filename;
}

foreach (glob("models/*.php") as $filename) {
    include $filename;
}
?>
```

W Twoim zakresie będzie zainstalowanie serwera MySQL i utworzenie w nim bazy danych oraz użytkownika.

W moim przypadku użytkownik to **root** z hasłem **P@ssword1234**, a baza danych nazywa się **ads**.

URLe aplikacji są ustawione na localhost, z racji uruchamiania aplikacji na lokalnym serwerze, na porcie 8000. Jeśli dysponujesz hostingiem i chcesz wgrywać pliki bezpośrednio na serwer FTP, możesz tak zrobić. Pamiętaj tylko, by ustawić tu odpowiednią nazwę domeny.

Gdy aplikacja trafi na produkcję, plik config.php to jedyny plik, w którym będziesz musiał nanieść zmiany. Reszta kodu zostanie nietknięta.

Na końcu ładujemy wszystkie pliki z katalogów, gdzie będą znajdowały się nasze klasy. Takie ułatwienie, które raz zastosowane, zapewni dostęp do każdego pliku php w tych katalogach.

Jeśli zainteresowała Cię treść kursu, zapraszam do zakupu.