

REGULAMIN Konkursu
"Innovation Project Challenge"
(dalej zwany „Regulaminem”)

Niniejszy Regulamin określa zasady konkursu **"Innovation Project Challenge"** (dalej: „Konkurs”).

1. Organizatorem Konkursu jest Tech Data Polska Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, Al. Jerozolimskie 212, 02-486 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000026816, NIP: 1130002653.
2. Konkurs trwa od 9 lipca 2020r. do 23 lipca 2020r.
3. Konkurs przeznaczony jest dla pełnoletnich osób fizycznych.
4. W konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora, członkowie najbliższych rodzin pracowników (tj. ich małżonkowie, dzieci, rodzeństwo i rodzice), osoby pozostające z pracownikiem we wspólnym pożyciu, a także osoby, które są zatrudnione (na podstawie umowy o pracę lub innego stosunku prawnego) w firmach będących Partnerami Handlowymi Tech Data Polska Sp. z o.o.
5. Warunki Konkursu:

Każdy uczestnik konkursu musi w terminie do 23 lipca 2020 roku przesać projekt (dalej Projekt), w którym przedstawi innowacyjny produkt mający pomóc w codziennym życiu. Projekt musi zostać wykonany z użyciem oprogramowania Autodesk Inventor, Autodesk Fusion 360 lub AutoCAD. Zgłoszony projekt zawierać musi natywny plik projektu oraz fotografię – render projektu w rzucie, o rozdzielczości co najmniej 720p, która zostanie umieszczona wraz z projektem jako jego graficzna okładka. Dodatkowo w wiadomości e-mail należy podać swoje dane osobowe: imię i nazwisko oraz nr telefonu komórkowego.

Osoba, która prześle najciekawszy według jury projekt otrzyma nagrodę główną w postaci nowoczesnego zestawu narzędzi 3D connection. W konkursie przewidziana jest nagroda główna oraz nagrody za tzw. wyróżnienia w postaci cyklu szkoleń z oprogramowania Fusion – o przyznaniu nagrody decyduje 3 osobowe jury, które oceni przesłane Projekty pod względem:

- a) stopnia trudności
- b) innowacyjnego podejścia do tematu
- c) merytorycznym
- d) przydatności w życiu codziennym

W każdym z powyższych kryteriów jest możliwość zdobycia od 0 – 5 punktów.

Projekt należy przesać na adres anna.rysiewicz@tddatech.com w terminie do 23 lipca 2020 r. wpisując w temacie e-maila **Innovation Project Challenge**. Zgłoszenia po tym terminie nie będą uwzględniane.

6. Uczestnik zgłaszając Projekt do Konkursu oświadcza, że:
 - 1) jest autorem przesłanego Projektu i ma pełne prawo do rozporządzania Utworem zgłoszonym do Konkursu, które nie jest ograniczone na rzecz osób trzecich;
 - 2) Projekt nie narusza praw autorskich osób trzecich;

- 3) Grafiki i materiały wykorzystane w Projekcie nie naruszają praw osób trzecich, a ewentualne roszczenia z tym związane obciążają Uczestnika Konkursu.
7. Uczestnik ponosi całkowitą i niczym nieograniczoną odpowiedzialność z tytułu jakichkolwiek roszczeń osób trzecich kierowanych wobec Organizatora, a powstałych w związku z Projektem zgłoszonym do Konkursu i zawartych w nim treści oraz za ewentualne naruszenie praw osób trzecich, w tym także za wykorzystanie bez zgody opiekuna prawnego wizerunku osoby małoletniej.
 8. Jakiegokolwiek próby plagiatowania dostępnych w Internecie modeli powodują dyskwalifikację.
 9. Poprzez udział w Konkursie i dostarczenie Organizatorowi Projektu (dalej także jako: „utwór”), Uczestnik udziela Organizatorowi niewyłącznej licencji do korzystania z Projektu na terenie Polski i świata (z uwagi na rozpowszechnianie utworu w Internecie), na następujących polach eksploatacji:
 - a) w zakresie utrwalania utworu i zwielokrotniania utworu – utrwalanie i kopiowanie w formie drukowanej, zapisu magnetycznego, cyfrowego, w tym zapisywanie utworu w pamięci komputera / na dysku twardym / na dyskach przenośnych;
 - b) w zakresie rozpowszechniania utworu - publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym (np. Internet, fora społecznościowe takie jak np. Facebook; portal Datech)
- W przypadku rozpowszechnienia utworu zgodnie z pkt b) powyżej, Organizator wskaże autora utworu.
10. W wyjątkowych sytuacjach Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany nagrody na inną o podobnej wartości.
 11. Nagrody nie podlegają wymianie na ekwiwalent pieniężny ani odsprzedaży innym podmiotom.
 12. Uczestnikowi, któremu przyznana zostanie nagroda, wystawiony zostanie PIT-11.
 13. Treść Regulaminu może ulec zmianie w czasie trwania konkursu.
 14. Organizator zastrzega sobie prawo wcześniejszego zakończenia konkursu, tj. przed 23 lipca 2020 r., z ważnych względów. W przypadku wcześniejszego zakończenia konkursu Organizator poinformuje o tym fakcie na stronie internetowej w miejscu wcześniejszego ogłoszenia zasad konkursu.
 15. Osoba nagrodzona zostanie wyłoniona przez Organizatora w terminie 5 dni roboczych od dnia zakończenia Konkursu. Informacja o wygranej w Konkursie zostanie wysłana mailem (na adres podany w formularzu zgłoszeniowym) w terminie 10 dni od zakończenia Konkursu. Forma przekazania nagrody zostanie ustalona z osobą nagrodzoną.
 16. W sprawach nieuregulowanych w Regulaminie zastosowanie mają odpowiednie przepisy Kodeksu cywilnego.
 17. Ewentualne spory powstałe na tle wykonania zobowiązań związanych z konkursem będą rozstrzygane przez sąd właściwy dla pozwanego.
 18. Odpowiedzialność Organizatora wobec Uczestnika jest ograniczona do wartości nagród w konkursie.
 19. Wszelkie treści dotyczące konkursu zawarte w materiałach reklamowo-promocyjnych mają charakter jedynie informacyjny. Moc prawną mają jedynie postanowienia Regulaminu. Regulamin wchodzi w życie z dniem 9 lipca 2020r.

Informacja dotycząca przetwarzania danych

Informujemy, że administratorami Państwa danych osobowych jest spółka Tech Data Polska sp. z o.o. oraz TD AS Poland sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (Aleje Jerozolimskie 212, 02-486 Warszawa, KRS: 154153). Przetwarzanie danych odbywa się na podstawie przepisów Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. („Rozporządzenie”).

Państwa dane osobowe będą przetwarzane w celu zarejestrowania Państwa uczestnictwa w konkursie „Innovation Project Challenge”, a w przypadku przyznania Państwu nagrody, w celu dokonania przewidzianych przepisami prawa oraz niniejszym Regulaminem czynności związanych z rozliczeniem przyznania nagrody.

Podanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne do realizacji każdego ww. celów.

Mają Państwo prawo żądać od administratorów dostępu do danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania. Kontakt z administratorami danych, w tym w celu to: anna.rysiewicz@tddatech.com lub tel.: +48 663 780 010.

Mają Państwo prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych oraz skorzystania z prawa do przenoszenia danych osobowych do innego administratora.

Jeżeli uważają Państwo, że Państwa prawo do ochrony danych osobowych lub inne prawa przyznane na mocy Rozporządzenia zostały naruszone, mają Państwo prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

Zachęcamy do zapoznania z naszą Polityką Prywatności dostępną pod adresem: www.techdata.pl/privacy