



REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „NIESTRUDZENI WŚRÓD ZIELENI”

§ 1

Gra miejska „Niestrudzeni wśród zieleni” (zwana dalej „Grą”) jest wydarzeniem prowadzonym w ramach projektu pn. DZIEŃ DLA DRZEW, którego realizacja jest współfinansowana ze środków Wojewódzkiego Funduszu Ochrony Środowiska i Gospodarki Wodnej w Zielonej Górze.

§ 2

Organizatorem gry jest Miasto Gorzów Wielkopolski, z siedzibą przy ul. Sikorskiego 4. Grę przeprowadzi firma ABRYŚ Sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu przy ul. Dalekiej 33.

§ 3

Uczestnikami Gry mogą być wszyscy mieszkańcy Gorzowa Wielkopolskiego (zwani dalej „Uczestnikami”).

§ 4

Uczestnicy biorą udział w Grze zorganizowani w drużyny. W Grze może wziąć udział maksymalnie 10 drużyn. W skład każdej z nich może wchodzić maksymalnie 6 osób.

§ 5

Każda drużyna musi mieć swojego Kapitana.

§ 6

1. Gra odbywa się 28 maja 2022 r. na terenie miasta Gorzowa Wielkopolskiego (na obszarze zlokalizowanym w obrębie ulic: Wyszyńskiego, Mickiewicza, Dąbrowskiego, Mieszka I-go i Chrobrego).
2. Na terenie miasta w dniu Gry zostanie zlokalizowanych przez Organizatora maksymalnie 10 punktów zadaniowych.
3. Zbiórka Uczestników ma miejsce o godzinie 10.45 w pobliżu kładki przy Amfiteatrze w Parku Siemiradzkiego.
4. Gra rozpoczyna się punktualnie o godzinie 11.00 poprzez odczytanie wskazówek, zawartych w pakiecie startowym, przekazanym każdej drużynie.
5. Głównym zadaniem Drużyny jest uzupełnienie brakujących elementów specjalnego hasła, poprzez wykonywanie zadań, zlokalizowanych we wszystkich punktach gry. Hasło składa się z liter/sylab, które drużyna otrzymuje w każdym punkcie (gry lub zadaniowym) po wykonaniu zadania.
6. Drużyny przemieszczają się do kolejnych punktów zadaniowych. Członkowie drużyny nie mogą się rozdzielać. Zadanie zostanie zaliczone przez arbitra tylko wówczas, gdy będą uczestniczyli w nim wszyscy członkowie drużyny.
7. Po wykonaniu wszystkich zadań karta zadaniowa musi zostać dostarczona do miejsca mety gry, gdzie zostanie sprawdzona. Miejsce mety każdej drużynie zostanie wskazane w ostatnim punkcie zadaniowym.
8. Grę wygrywa ta drużyna, która uzyska największą liczbę punktów za poprawność wykonania zadań. W przypadku identycznej liczby punktów do wyłonienia laureata będzie brany pod uwagę również czas, w którym drużyna zrealizowała zadania.
9. Nagrodami w rozgrywkach są deskorolki, powerboardy, hulajnogi, urządzenia wielofunkcyjne, drukarki, kaski rowerowe, dron, tablety, głośniki, słuchawki, pamięci zewnętrzne i gry planszowe. Każdy uczestnik gry terenowej otrzyma także upominek w postaci lunchboxa i bidonu.

§ 7

Zgłoszenia do Gry można dokonać poprzez wypełnienie Formularza zgłoszeniowego, dostępnego pod linkiem: gramiejska.abrys.pl do dnia 25 maja 2022 r. do godziny 15.00. O udziale w Grze decyduje kolejność zgłoszeń.

§ 8

W przypadku naruszenia przez Uczestnika lub Drużynę niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym Uczestnikom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Organizatorzy mają prawo do wykluczenia Drużyny i wszystkich jego członków z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.

§ 9

Zgłoszenie udziału w Grze jest równoznaczne z:

- potwierdzeniem, że każdy z członków Drużyny (Uczestników) zapoznał się z niniejszym regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach w nim określonych,
- wyrażeniem przez każdego z członków Drużyny (Uczestników) zgody na przetwarzanie przez Organizatorów ich danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych).
- wyrażeniem zgody na publikację przez Organizatora oraz Partnerów Wydarzenia wizerunku uczestnika gry na stronach internetowych oraz w materiałach marketingowych.

§ 10

1. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
2. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu w każdym czasie. Zmieniony Regulamin będzie dostępny na stronie: gramiejska.abrys.pl
3. Administratorem danych osobowych Uczestników do celów związanych z Grą jest Organizator. Każdy z Uczestników ma prawo wglądu do swoich danych oraz ich poprawiania.
4. Dane osobowe Uczestników Gry będą przetwarzane wyłącznie w celu przeprowadzenia Gry, wyłonienia osób nagrodzonych i wręczenia im nagród. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, lecz ich niepodanie lub brak zgody na ich przetwarzanie uniemożliwia udział w Grze.