

Kompetencje ICT - graficzne

Art for IT

Grafik Komputerowy

Inżynieria projektowania komputerowego CAD 2D i 3D

Multimedia w reklamie

Wprowadzenie do Maya

Pixologic ZBrush

Produkcja filmu animowanego z elementami tutoringu

Tworzenie grafiki czasu rzeczywistego

Wprowadzenie do animacji 2D

Maya - zaawansowany rendering
