



DOMINO

Opis gry:

Na początku każdy z graczy otrzymuje po 7 klocków i jeden z uczestników zostaje wylosowany jako rozpoczynający. Wykłada on dowolny ze swoich klocków, rozpoczynając tzw. łańcuch, do którego końców gracze następnie dokładają kolejno po jednym dominie, ale w ten sposób, że liczba oczek na końcach stykających się klocków musi być jednakowa. Jeśli gracz nie posiada klocka, który mógłby dołożyć do jednego z końców łańcucha, musi pobrać domino spośród nierozdanych i dołożyć je; jeśli pobrane domino nie może zostać dołożone, pobiera kolejne aż do skutku bądź do wyczerpania nierozdanych klocków (jeśli dojdzie do wyczerpania i nie będzie mógł nic dołożyć, to traci kolejkę). W momencie wyłożenia przez gracza swojego ostatniego domina następuje koniec rundy; gracz ten wygrywa rundę i otrzymuje liczbę punktów równą sumie oczek na niewykorzystanych klockach przeciwnika, zaokrągloną do najbliższej wielokrotności piątki.

	
MOUSE	

	 
MOUSE	FROG

	 
MOUSE	

	 
MOUSE	FROG

	 
MOUSE	CAT

	 
MOUSE	

	 
MOUSE	COW

	
HORSE	

	 
HORSE	

	 
HORSE	COW

	 
HORSE	CAT

	 
HORSE	HORSE

	 
MOUSE	PIG

	 
HORSE	FROG

	 
FROG	MOUSE

	 
FROG	PIG

	 
FROG	COW

	 
COW	HORSE

	 
COW	PIG

	
COW	

	 
PIG	PIG

	 
PIG	CAT

	 
CAT	CAT

	 
CAT	FROG

	 
CAT	COW

	
CAT	

	 
PIG	HORSE

	
---	--

