

**(English follows)**

**COMUNICADO OFICIAL: Problemas técnicos en Gamergy Masters (\*actualización\*)**

**Fecha:** 16 de diciembre de 2017

**Juego:** Clash Royale

**Status:** Comunicado

**Hechos:** La Liga de Videojuegos Profesional (LVP) pide disculpas por los problemas técnicos surgidos durante la final del Gamergy Masters disputada entre Frank "Surgical Goblin" Oskam y Justus "Flobby" von Eitzen y que han impedido el desarrollo natural de la tercera partida.

El reglamento establece que, en caso de desconexión, es decisión última del árbitro si el partido debe ser rejugado. En cualquier caso, LVP asume completamente las consecuencias de la compleja decisión que ha tomado para solventar el incidente y reafirma sus disculpas tanto a los espectadores como, en especial, a los jugadores y clubes implicados. La organización seguirá trabajando para garantizar el mejor espectáculo.

**Actualización (17/12/2017):** La redacción original era ambigua en relación a la discrecionalidad del árbitro.

**Statement - About Gamergy Masters**

Liga de Videojuegos Profesional (LVP) wants to apologize for the technical problems arising during the final of the Gamergy Masters between Frank "Surgical Goblin" Oskam and Justus "Flobby" von Eitzen and that have prevented the natural development of the third game.

The regulations state that, in the case of a disconnection, the referee has the power to decide a rematch and his/her decision is final. In any case the LVP fully assumes the consequences of the complex decision it has taken to resolve the incident and reaffirms its apologies to both the spectators and, in particular, the players and clubs involved. The organization will continue working to guarantee the best show.

**Update (December 17, 2017):** The original wording was ambiguous in relation to the referee's discretion.

**Rúbrica:** César Roses, LVP.