



COMUNICADO OFICIAL: Penalización Estral Esports por sustitución de cuenta

Ciudad de México, 29 mayo 2020

HECHOS

Durante el torneo Axe Gaming Academy se recibieron múltiples reportes de un posible account sharing por parte del equipo Estral Esports, dichos reportes indicaban que el jugador Jorge “NerzhuL” Meza no era quien se encontraba disputando las partidas del torneo en su cuenta debido a problemas personales graves.

Después de una investigación por parte de la Liga de Videojuegos Profesional, se llegó al descubrimiento de que el jugador Abram “Viper” Soto Robledo y el Positional Coach del equipo José Eduardo “ImOdraude” Morales Cisneros utilizaron la cuenta de NerzhuL para disputar las partidas del torneo mencionado.

MOTIVACIÓN NORMATIVA

Reglamento División de Honor Telcel:

14.1.4 Suplantación. Jugar en la cuenta de otro jugador o solicitar, inducir, alentar o solicitarle a alguien más que juegue en la cuenta de otro jugador.

Reglamento Axe Gaming Academy:

2.3 Cuentas de jugadores. Cada jugador deberá usar su única y propia cuenta de ArenaGG y de League of Legends. El nombre de invocador tiene que corresponder con el que registran en ArenaGG.

6.1.4 Suplantación. Jugar en la cuenta de otro jugador. Acción no permitida, la cual está totalmente prohibida y sujetá a sanciones a discreción de los Árbitros.

SANCIÓN

Las sanciones por dichas faltas entre jugadores, positional coach y equipo son las siguientes:

- El equipo bajo el nombre de Estral Esports es descalificado del torneo Axe Gaming Academy.
- Jorge “NerzhuL” Meza es suspendido durante las primeras 4 jornadas de la División de Honor Telcel Clausura 2020.
- Abram “Viper” Soto Robledo no podrá ser contratado por ningún equipo de División de Honor Telcel durante 8 jornadas, ni participar en torneos organizados por LVP.
- José Eduardo “ImOdraude” Morales Cisneros es suspendido como Positional Coach de Estral Esports durante 8 jornadas, prohibiéndole así cualquier herramienta para ejercer su rol en DDH.

Rúbrica:

Karen Paez Corona
League Ops LVP