



REGLAMENTO GRAN OPEN

GRANOPENCOD

Del 24 al 26 de Junio • IFEMA MADRID

LVP, Liga de Videojuegos Profesional

1. Funcionamiento

El Gran Open consiste en un torneo abierto a todos los visitantes de Gamergy, donde se apuntan 64 equipos de 4 jugadores.

El torneo consistirá en 4 clasificatorios de 16 equipos (octavos, cuartos y semifinal). Los clasificatorios se jugarán entre viernes, sábado y domingo. La ronda final se jugará el domingo 26 de junio y la final será de 18:30 a 20:00, donde el ganador obtendrá el premio y el trofeo que lo acreditará como Campeón del Gran Open de Call Of Duty de Gamergy 5.

2. Trofeos y premios

El ganador del Gran Open recibe un premio de 600 euros por equipo.

- Campeón: 600€ + 4 Pack de periféricos + Trofeo Gran Open Gamergy 5
- Subcampeón: 400€
- 3o clasificado: 200€
- 4o clasificado: 200€
- 5o clasificado: 80€
- 6o clasificado: 80€
- 7o clasificado: 80€
- 8o clasificado: 80€

3. Horario

VIERNES - 24 DE JUNIO DE 2016					
De 16:00h	A 17:00h	Apertura	-	60 min	Inscripciones Clasificatorio 1
De 17:00h	A 19:00h	Clasificatorio 1	Bo3	120 min	Octavos
De 19:00h	A 20:00h	Clasificatorio 1	Bo3	60 min	Cuartos
De 20:00h	A 21:00h	Clasificatorio 1	Bo3	60 min	Semifinales
SÁBADO- 25 DE JUNIO DE 2016					
De 10:00h	A 11:00h	Apertura	-	60 min	Inscripciones Clasificatorio 2
De 11:00h	A 13:00h	Clasificatorio 2	Bo3	120 min	Octavos
De 13:00h	A 14:00h	Clasificatorio 2	Bo3	60 min	Cuartos
De 14:00h	A 15:00h	Clasificatorio 2	Bo3	60 min	Semifinales

De 15:15h	A 16:00h	Apertura	-	60 min	Inscripciones Clasificatorio 3
De 16:00h	A 18:00h	Clasificatorio 3	Bo3	120 min	Octavos
De 18:00h	A 19:00h	Clasificatorio 3	Bo3	60 min	Cuartos
De 19:00h	A 20:00h	Clasificatorio 3	Bo3	60 min	Semifinales
DOMINGO - 26 DE JUNIO DE 2016					
De 10:00h	A 11:00h	Apertura	-	60 min	Inscripciones Clasificatorio 4
De 11:00h	A 13:00h	Clasificatorio 2	Bo3	120 min	Octavos
De 13:00h	A 14:00h	Clasificatorio 2	Bo3	60 min	Cuartos
De 14:00h	A 15:00h	Clasificatorio 2	Bo3	60 min	Semifinales
De 15:00h	A 15:30h	Preparación	-	30 min	Preparación fase final
De 15:30h	A 17:15h	Cuartos	Bo5	105 min	Cuartos de Final
De 17:15h	A 19:00h	Semifinal	Bo5	105 min	Semifinales
De 19:00h	A 20:45h	Final	Bo5	105 min	Final
De 20:45h	A 21:00h	Ceremonia	-	15 min	Entrega de Trofeo

4. Reglamento

Previo al partido

- **Inscripción de jugadores**

Los jugadores deberán inscribirse 60 min antes del inicio del Gran Open. Para inscribirse, deberán estar presente en la arena en el tiempo de inscripciones y apuntarse en el momento.

Los jugadores que participen en División de Honor no podrán participar en el Gran Open de CoD.

- **Comparecencia antes del partido**

Los equipos deberán estar 15 minutos antes de la hora oficial del partido en la arena del Gran Open.

- **Retraso de jugadores**

A partir de los 5 minutos de retraso, la LVP puede considerar darle por perdido el partido.

- **Límite de edad**

Solo pueden jugar mayores de 14 años.

Durante el partido

- **Acceso a la arena premium**

Los jugadores no podrán entrar a la arena premium hasta que los árbitros se lo indiquen. Una vez en la arena premium deberán proceder a configurar sus cuentas. □

- **Periféricos y hardware**

Los jugadores deberán jugar con los periféricos facilitados por la LVP.

- **Inicio de partida**

El partido no podrá empezar hasta que el árbitro de un aviso. Si el partido se inicia sin su permiso, el árbitro podrá detener y reiniciar el partido en cualquier momento.

- **Modos de juegos:**

Punto Caliente - Buscar y Destruir - Enlace - Tomar la Bandera - Buscar y Destruir

Punto caliente - Buscar y Destruir - Enlace (Partidos Bo3)

Mapas y Modos:

Punto Caliente:

- Breach
- Evac
- Fringe
- Stronghold

Buscar y Destruir:

- Breach
- Fringe
- Hunted
- Infection
- Redwood
- Stronghold

Enlace:

- Breach
- Evac
- Fringe
- Infection

Tomar la bandera:

- Breach
- Evac
- Fringe
- Stronghold

Configuración de la partida:

General:

- Temporizador prepartida: 15 Segundos
- Tiempo de preronda: 5 Segundos
- Minimapa: Normal
- Retardo de explosivos: 0 Segundos
- Cámara de muerte: Activada
- Retardo de racha de puntos: 15 Segundos
- Multiplicador de puntuación: 1

Reapariciones:

- Retardo de aparición: Desactivada (5 segundos en Enlace)(7,5 en TLB)
- Retardo gradual: Desactivada
- Forzar reaparición: Activada
- Retardo oleada: Desactivada
- Penalización por suicidio: Desactivada
- Sanción matado por compañero: Desactivada

Salud y daño:

- Salud: 100%
- Regeneración: Normal
- Fuego amigo: Activada
- Bajas de equipo hasta expulsión: Desactivada
- Solo tiros a la cabeza: Desactivada
- Indicador de impacto: Activada

Competitiva:

Exclusión/Protección:

- Votación de exclusión/protección: Activada
- Tiempo de exclusión/protección: 30 segundos
- Tiempo de edición Crear una clase: 1.5 minutos
- Tiempo edición rachas de puntos: 20 segundos
- Votos por jugador: 1 voto

Reclutamiento de especialista:

- Reclutamiento de Especialista: Activada
- Tiempo de reclutamiento: 20 segundos

* Los tiempos están sujetos a cambios si los árbitros lo consideran oportuno por tal de mantener los horarios estipulados.

Ajustes globales:

- Asignación de equipo: Abierta

- Cambio de equipo dinámico: Activada
- CODmentar: Activada
- Espectador en 3ª persona: Desactivada
- Elementos de mapa dinámicos: Activada
- Voz de venganza: Activada
- Conversaciones de combate: Desactivada
- Presentador: Activada

Punto Caliente:

- Límite de tiempo: 5 Minutos
- Límite de puntuación: 250 Puntos
-

Punto Caliente Avanzados:

- Duración: 1 minuto
- Tiempo de toma: Desactivada
- Retardo de activación: Desactivada
- Ubicaciones: Orden lineal
- Puntuación: Constante
- Tiempo de pausa: Activada

Buscar y Destruir:

- Límite de tiempo: 1.5 minutos
- Límite de puntuación: 6 Rondas

Buscar y Destruir Avanzados:

- Temporizador de bomba: 45 Segundos
- Tiempo de colocación: 5 Segundos
- Tiempo de desactivación: 7.5 Segundos
- Multibomba: Desactivada
- Cambio de bando: Cada ronda
- Colocación silenciosa: Activada
- Chapas: Desactivada
- Número de vidas por jugador: 1 vida

Enlace:

- Tiempo de ronda: 5 Minutos
- Límite de puntos por ronda: 10 Puntos

Enlace Avanzados:

- Límite de rondas: 2 Rondas
- Blindaje del portador: Normal
- Puntuación por llevar: 2 Puntos
- Puntuación por lanzamiento: 1 Punto
- Portador enemigo: Retardado
- Tiempo de reinicio: 15 Segundos

Retardo de aparición: 5 segundos (Apartado Reapariciones)

Tomar la Bandera:

- Regla para ganar: Total de banderas
- Límite de tiempo: 5 minutos

Tomar la Bandera Avanzados:

- Límite de tomas: Ilimitado
- Límite de rondas: 2 Rondas
- Límite de rondas: 2 Rondas
- Portador enemigo: Retardado
- Tiempo de devolución auto.: 30 segundos
- Condición de toma: Bandera en la base
- Tiempo de recogida: Instantáneo
- Tiempo de retorno: Instantáneo

Retardo de aparición: 7,5 segundos (Apartado Reparaciones)

Prohibiciones:**Armamento prohibido:**

- Todas las ametralladoras ligeras (Principal)
- Todos los lanzacohetes secundarios (Secundaria)
- C4 (Letal)
- Mina trampa (Letal)
- Termita (Letal)
- Carga de choque (Táctica)

Accesorios prohibidos:

- A dos manos

Racha de puntos prohibidos:

- UAV
- UAV de respuesta
- Paquete de ayuda
- Guardián
- Centinela reforzado
- HATR

Ventajas prohibidas:

- Sexto sentido (Ventaja 1)
- Fantasma (Ventaja 1)
- Rastreador (Ventaja 2)
- Conciencia (Ventaja 3)

Comodines prohibidos:

Por ahora no hay prohibiciones en este aspecto.

Especialistas prohibidos:

- Colmena (Nomad)
- Recarga(Nomad)
- Pulso Visual (Outrider)

5. Información de Responsables

En el caso de que hubiera cualquier problema, hay que comunicárselo al responsable de zona a la que afecta.

Zona	Cargo	Nombre y apellidos
Gran Open	Coordinador	Julio Revuelta Mañueco
Gran Open	Árbitro	Marc Negreiro Potrony
Gran Open	Árbitro	Adrián Montalbo Luzón
Gran Open	Árbitro	Victor Francisco Olivares
Gran Open	Árbitro	David Rodriguez Arribas
Gran Open	Informador	
Gran Open	Informador	