

## Le Tech for Good Tour

### “ La technologie au service de l'intérêt général ”

*Objectif : Ce document reprend les formats d'intervention en écoles et universités*

Le Tech for Good Tour est un événement national de sensibilisation à ce que l'on appelle la “Tech for Good”, c'est-à-dire l'innovation technologique au service de l'intérêt général, et de passage à l'action sur le territoire français.

Le Tour fera étape dans 6 villes sur le territoire français au printemps 2020. Sur chaque étape et durant une semaine, auront lieu un événement à destination du grand public, des temps-fort et ateliers au sein d'établissements d'enseignement supérieur ainsi que des rencontres avec des acteurs institutionnels, entreprises et structures du monde de l'intérêt général les menant à réfléchir et à travailler ensemble.

Le Tour poursuit pour ambition de :

1. comprendre et mettre en avant les acteurs des écosystèmes “tech for good” locaux ;
2. connecter le monde de l'innovation sociale et de l'innovation technologique ;
3. accompagner les ingénieurs de demain pour qu'ils aient tous les outils pour utiliser leurs compétences au service du bien commun.

### Les formats d'interventions dans les établissements d'enseignement supérieur

#### #Découvrir la TfG

Une conférence de découverte de la "Tech for Good" et des acteurs locaux de cet écosystème (De 30 min à 1h)

#### #Comprendre son écosystème local

Des témoignages d'acteurs locaux de l'écosystème Tech for Good (De 30 min à 1h)

#### #Passer à l'action

Un atelier d'idéation pour commencer à imaginer des solutions mixant défi technique et impact social ou environnemental (Environ 1h)

## Tech for Good Tour - Interventions Écoles et Universités

Après une introduction au monde de l'économie sociale et solidaire et un Q&A (30 min) et un témoignage d'un ou plusieurs acteurs locaux nous pourrions rapidement amener les étudiants à travailler en groupe dans différents formats d'ateliers (1h15) avant d'échanger en groupe sur leurs apprentissages (15 min). Pour ces ateliers, nous pouvons proposer :

1. 📁 \*un atelier d'idéation\* pendant lequel les étudiants créeront un projet de A à Z en partant d'un enjeu ancré dans un des 17 objectifs du développement durable et en y amenant une solution technologique à mettre en place pour avoir un impact positif. Pendant cet atelier, les étudiants seront guidés par un ou plusieurs animateur.s pour être menés à travers des phases d'exploration du problème, de divergence puis de convergence et de création de la solution dans le but de créer un projet Tech for Good viable.
2. 📁 \*un atelier matrice\* pendant lequel les étudiants devront, par groupe, remplir une matrice qui associe des problèmes de société ou environnementaux à l'utilisation de différentes technologies. Le but étant d'être l'équipe qui remplit le plus de cases avec des solutions viables, dessinées, reprenant le problème identifié, l'utilisateur cible et la solution technique. De la même manière, des animateurs seront en soutien méthodologiques de l'atelier pour guider les étudiants dans ce travail.'