



openFrameworks developers workshop

MILANO 16/17/18 MAGGIO 2014

lecturer: Riccardo Cavazza

location: MIKAMAI

Via G e C Venini, 42 – 20127 Milano, ITA

<http://svel.to/openframeworks>

OpenFrameworks è uno degli strumenti più utilizzati nel mondo del Creative Coding. È una libreria in C++ per la realizzazione di applicazioni multimediali che ricopre tutte le funzionalità delle OpenGL, offrendo agli sviluppatori la possibilità di sfruttare le potenzialità delle moderne GPU per realizzare grafica 3D in tempo reale.

Grazie alla sua comunità particolarmente attiva e produttiva ofxaddons.com, offre un'immensa quantità di add-ons utili per l'interfacciamento a sensori, protocolli e librerie, rendendolo uno strumento eccezionale per la creazione di applicazioni interattive.

Workshop per programmatori con esperienza in qualsiasi linguaggio di programmazione e che si vogliano approcciare a openFrameworks in maniera approfondita esplorandone le vaste potenzialità. Il prodotto finale sarà un'applicazione che permetterà di modificare e interagire con un poligono 3D.

PROGRAMMA

- 16 MAGGIO 2014

(11:00h)

- Introduzione a openFrameworks.
- Organizzazione base, foto, video, grafica 2D, GUI.

- 17 MAGGIO 2014

(11:00h)

- Introduzione al 3D in openFrameworks
- Oggetti per la grafica: obj, primitive, mesh, texture, FBO, VBO, shaders.

- 18 MAGGIO 2014

(11:00h)

- addOns principali di openFrameworks
- ofxKinect, ofxOpenCv, ofxGui, ofxOsc.



MIKAMAI
unconventional everything

RICCARDOCAVAZZA
creative coding



openFrameworks developers workshop

MILANO 16/17/18 MAGGIO 2014

lecturer: Riccardo Cavazza

location: MIKAMAI

Via G e C Venini, 42 – 20127 Milano, ITA

<http://svel.to/openframeworks>

Riccardo Cavazza, è un amministratore di sistemi Unix con 13 anni di esperienza nel campo dei servizi informatici e delle reti.

Inizia a programmare in Basic su un Atari quando ancora frequentava le scuole elementari, e la sua curiosità per le tecnologie non ha fatto altro che aumentare con gli anni. Mettendo a frutto la lunga esperienza in networking e sistemi informatici, si dedica da qualche anno alla professione di Creative Coder, fondendo l'approccio dell'informatica "classica" con le nuove tecnologie per la creazione di contenuti 3D in tempo reale ed interattività. Ha realizzato lavori nei campi della moda, eventi, advertising, installazioni artistiche, new media art festival.

Le tecnologie in cui si è specializzato sono openFrameworks e Node.js

EQUIPMENT

Un computer portatile: Linux, Windows o MacOX (con XCode preinstallato).

Il software è liberamente scaricabile da www.openframeworks.cc/download/

RIFERIMENTI

www.riccardocavazza.it

www.openframeworks.cc

www.mikamai.com

INFO+ISCRIZIONI

<http://svel.to/openframeworks>



MIKAMAI
unconventional everything

RICCARDOCVAZZA
creative coding