

非人类神技

游戏规则

亚历山大·乌尚游戏作品

1-6名玩家

8岁以上

1分钟内讲清规则

每局15分钟

2025年，机器掌权的时代早已来临。是时候进行个测试，看看你的身体里是否隐藏着什么，帮助你冒充人类……超乎寻常的记忆力——是您合成静脉中流动机油的绝佳证明。

游戏目的

展示自己的逆天技能——赢得高分，战胜对手！

组成：

- 64张“记忆”牌
- 6张“短路”牌
- 您手中所持为规则牌。
- 50张用以统计积分的卡牌。

游戏准备工作

将“记忆”牌混合整理，不看牌面，从中抽取13张，并加入3张“短路”牌。将所得的16张牌混合整理。按4x4的顺序，将牌背面朝上码于桌上。将卡牌分类堆放于卡牌方阵旁，以用于记分。玩家有1分钟的准备时间，用以记住桌面上所有牌的内容。之后，进行翻转，使所有牌背面朝上。请指定第一局中的活跃玩家。

之后，大家将开始游戏，并可不时查看规则。

游戏步骤

游戏持续三局，各局按如下方式进行：

1. 活跃玩家左侧的朋友指出需要猜出的牌。
2. 活跃玩家说出至少一项卡牌特征并将其翻转。
3. 玩家猜中后，将赢得积分，并可相应积分卡牌收入囊中。详情参阅“记分”。
4. 按顺时针次序，下一名玩家成为活跃玩家。
5. 该局结束前，玩家依次参与游戏。桌面上所有卡牌均已翻开后，该局结束。欲开启新一局游戏，请取出新的“记忆”牌和“短路”牌（见“游戏准备工作”）。上一局中积分最低的玩家成为新一局的开局者。

综合三局结果确定胜利者。平局情况下，积分最高的全部玩家获胜。

卡牌说明

“记忆”牌上绘有颜色不同、数量各异的符号。

每张卡牌均有三项特征：

- 类型：电池、齿轮、工具、灯泡；
- 颜色：黄色、红色、蓝色、绿色；
- 数量：一、二、三、四。

记分

正确说出特征即可加分：

- 一项特征1分（颜色/类型/数量）。
- 两项特征3分。
- 三项特征6分。

重要信息！倘若玩家在说出特征时出现任何错误，则积分不记入。

例如：您的猜牌回合。您左侧的玩家指出一张卡牌，您说出“3个灯泡”，并将卡牌翻开，牌上绘有3个红色灯泡。

您将获得3分。如果您说“2个灯泡”，则无法获得加分。

“短路”

如果另一名玩家为您指出“短路”牌且您正确猜出，则不记分。与此同时，您可自行选择任一尚未翻开的卡牌，并尝试猜出牌上内容。

方案

团队模式

玩家将分为2个团队，每个团队选出一名队长。队长负责说出卡牌特征并为另一团队选择卡牌。其他玩家有权给予提示，但是决定权在队长手中。其他玩家可以轮流担任队长一职。

单人游戏

尝试赢得高分。您自行选择需要猜出的卡牌。正确猜出的“短路”可为玩家赢得1分。

5名以上玩家

“记忆”牌数量应为玩家数量的倍数。请添加两张及更多“短路”牌。可以各种形式排列卡牌。

难度

16张卡牌(4x4)——入门级。玩家按照商定的排列方法和形式码放议定数量的卡牌，亦可自行加入任意数量的“短路”牌。“记忆”牌数量越少、“短路”牌数量越多，游戏难度越低。

游戏作者：亚历山大·乌尚

制作人：季莫费·博卡列夫

美工：安东·科瓦索瓦洛夫

设计师：安德烈·舍斯塔科夫

游戏开发：©“游戏学(Igrology)”，2017。

麦哲伦有限责任公司出品，2017。

俄罗斯莫斯科布特列罗夫街17B号XI幢139室，邮编：117342。电话：+7(926)522-19-31。

未经权利享有者许可，禁止仿制游戏任何组成部分。

igrology.ru tesera.ru