

七放置九

疯狂算术！

2-4人 8岁以上 一盘7-9分钟

配件：

- 73张牌，上面有从1到10号码；
- 你真在看的游戏规则。

游戏目的

其很简单：你需要比其他游戏者快地摆脱牌。为此当你有机会时需要立即摆出牌。

游戏准备

1. 把所有牌重洗一遍。

翻转一张牌并将其放在桌子的中间。一叠牌始于这张牌。

3. 剩下的牌分发给游戏者，以便每位游戏者都有自己的一副牌。

牌上有什么？

标称值。标称值需要加上或者减去角落中的数字。

标称值加上或者减去这个数字。例如，你可以在这张牌上放 $5 + 2 = 7$ 或者 $5 - 2 = 3$ ，就是 7号牌 或者 3号牌。

游戏过程

1. 分给牌的游戏者说：“开始！”之后游戏才开始。直到那一刻你不允许拿牌或者看它们。

2. 现在游戏者可以从他们的一副牌中拿出顶牌（最好是用左手取出牌，用右手拿牌）。你只能一张一张地拿牌，而不能拿一叠牌。你可以在手里握住任何数量的牌。

3. 如果你牌上的标称值（黄色数字）等于中心一副牌顶牌上的加或者减去的结果，你随时可以将你手里的一张牌放在桌子中间一副牌上。牌上的黄数字加上或者减去“±”符号的数字。新的两个值（一个来自加法，另一个来自减法）确定下一张要玩的牌子。任何一张有黄色数字等于新的两个值之一的牌都可以玩，也可以被放在桌子中间一叠牌上面。

($5 - 1 = 4$)

或者

($5 + 1 = 6$)

例如，如果桌子上有 5 ± 1 张牌，你可以放一张黄色数字为4的牌或者黄色数字为6的牌。

这个游戏没有出次序！你意识到自己有必要的两种牌之一，就可以放牌。

当你玩牌时你应该大声说牌的标称值（黄色数字）。

- 游戏中随时可以从自己的一副牌拿几张牌。
- 游戏者可以接连玩两张牌（两出），但不可以在中心一副牌同时放两张牌（一叠牌）。
- 如果有几位游戏者想同时玩一张同一个数字的牌，那无论谁先喊标称值，玩的牌都算是第一张放在中心一副牌的牌。动作迟缓的游戏者必须从一副牌上拿出他们的牌。
- 中心一副牌的顶牌一直改变，因此你几乎总能继续玩游戏。当没有人拥有必要的牌，并且所有游戏者已经拿出自己一副牌的所有牌，那游戏停止。

游戏者将牌面朝下放在桌子上。然后分给牌的游戏者从中心一副牌取出底牌并放在顶部。他说：“开始！”，游戏者拿着他们的牌并继续玩游戏。

得胜者

游戏继续直到游戏者其中一个人的手里只剩下一张牌。无论在中心一副牌顶部有几号牌，最后一张牌都能被玩。游戏者将牌面朝下放在中心一副牌上并喊：“七放置九”！游戏结束！

补充规则

有时两数之和或者两数之差大于10或小于1。遇到这种情况，请看补充规则。

如果两数之和大于10

如果黄色的数字和«±»符号数字之和大于10，应该两数之和减去10.新的数字跟黄色数字的值等同起来。这张牌根据通常规则被玩。

$$(9-3 = 6)$$

或者

$$(9 + 3 = 12)$$

$$(12-10 = 2)$$

例如，如果中心一副顶部的牌上有黄色的数字9和数字±3，那可以玩黄色数字6的牌（9-3-6）或者黄色数字2的牌（9 + 3 = 12,12 -10 = 2）。

如果两数之差小于1

如果黄色的数字和«±»符号数字之差小于1，应该两数之差加上10.新的数字跟黄色数字的值等同起来。这张牌根据通常规则被玩。

$$(1+2 = 3)$$

或者

$$(1-2 = -1)$$

$$(-1+10 = 9)$$

例如，如果中心一副顶部的牌上有黄色的数字1和数字±2，那可以玩黄色数字3的牌（1 +2 = 3）或者黄色数字9的牌（1-2 = -1,-1 + 10 = 9）。

游戏创造者：M. Hiron。

游戏设计人员：M. Vinter Osterhaus, E. Winter, A.Woller.

画家与设计师：D. Kovalik, K. Quinn-Kinney。

地方化：D. Kibkalo, S. Abdulmanov, T. Fiseysky, A. Deeva, E. Kutepova, G. Ivannikova。

© 2009-2012 Out of the Box Publishing Inc.

保留所有权利。

© «麦哲伦»有限公司, 2012 — 俄文版。117342,俄罗斯, 莫斯科, 布特列罗夫街, 17B号, XI房, 139. 严禁在未经版权所有者的情况下复制游戏的任何组件。