

MÅL OCH RIKTLINJER FÖR KUNGSHAMN/SMÖGENS IF:S UNGDOMSSEKTION

”RÖDATRÅDEN” FÖR MATCHNING

Det är viktigare att utbilda och utveckla ungdomarna som spelare än att vinna en viss match eller en serie. Resultaten skall komma på sikt.

EN ledare är alltid huvudansvarig för varje laguttagning.

Till grund för laguttagning skall gälla att alla matcher är ett led i utbildningen, och att alla som deltar i träningen skall få delta i matcher.

Var försiktig med antalet matcher i unga år, speciellt våra talanger är i risk zonen om de får spela i flera lag utan erforderlig vila och träning mellan matcherna. Risken är att de tröttnar på fotboll och att deras fotbollsutveckling inte blir optimal.

En match per vecka är optimalt upp till 13år. Två matcher är OK, dock bör spelaren inte spela två matcher mer än varannan vecka. Fr.o.m 15år är det ok att spela 2 matcher i veckan (med god planering).

RIKTLINJER FÖR LAGUTTAGNING

6-8 år

Inga matcher för 6-8års lag(enligt BFF:s riktlinjer). Dock är interna matcher tillåtna.

9 år

Alla spelar lika mycket.

Alla provar på att spela på olika positioner.

Alla som vill får prova på att vara lag kapten.

Spelarna som börjar på planen roteras.

Alla som vill prova på att vara målvakt.

9-11år

Alla spelar lika mycket.

Alla som tränar regelbundet spelar matcher lika mycket och utan toppning och nivå grupperingar.

Platserna i laget alterneras så att varje spelare skall under året minst spela på två olika positioner.

Minst 30% av den totala speltiden skall läggas på den position där de spelar minst tid.

Detta för att skapa allsidiga spelare.

Alla som vill får prova på att vara lag kapten.

Spelarna som börjar på planen roteras.

Alla som vill får spela som målvakt. Om man har flera målvakter så skall de varvas.

12år

Alla som tränar regelbundet spelar matcher lika mycket och utan toppning och nivå grupperingar.

Platserna i laget alterneras så att varje spelare skall under året minst spela på två olika positioner.

Minst 30% av den totala speltiden skall läggas på den position där de spelar minst tid.

Detta för att skapa allsidiga spelare.

Vid behov kan 60/40 metoden användas dvs de som tränar mest spelar 60% de som tränar mindre spelar 40%.Om denna metod behöver användas så skall den vara tydligt uttalad för spelarna och föräldrar innan den börjar praktiseras.

Alla som vill får prova på att vara lag kapten.

Spelarna som börjar på planen roteras.

Alla som vill får spela som målvakt (under förutsättning att de även vill stå på träningar).

Om man har flera målvakter så skall de varvas.

MÅL OCH RIKTLINJER FÖR MATCHNING "RÖDATRÅDEN"

13-14 år

Alla spelar lika mycket under förutsättning att man deltagit på minst 50% av lagets träningsstillfällen. Giltiga återbud såsom sjukdom, skada eller annan beviljad ledighet skall ej belasta träningsprocenten". Vid lägre närvaro än 50% används 70/30% metoden.

Kommentar:

Med nuvarande spelar trupper på ca 15 man så är speltiden i regel inget problem. Mer eller mindre alla spelare behöver vila minst ett par gånger under matchen. I de flesta fall blir det så att de med bäst kondition spelar mest pga av att de orkar spela längre.

Nu alterneras platserna inte lika mycket utan trygghet är nyckelord.

För de spelare som ledarna ser en framtida potential att bli fotbollsspelare finns möjlighet att komma med i distriktslaget. En mycket viktig faktor i dessa uttagningar är spelarens tränings villighet, vilket i slut ändan avgör om spelaren kommer att lyckas eller ej på en högre nivå.

Vi utser 2 lagkaptener i truppen.

De spelare som startar på planen utses efter följande kriterier,

1. De som deltagit på de två senaste träningarna.
2. Och därefter de som har bäst tränings närvaro de senaste 8 träningarna.

Om man har flera målvakter så skall de varvas.

15-16 år

Det är ok att ställa upp med det starkaste laget.

Dock skall alla spelare vara med och spela matcher under förutsättning att man deltagit på minst 50% av egna lagets träningar.

Giltiga återbud såsom sjukdom, skada eller annan beviljad ledighet skall ej belasta träningsprocenten.

Det är ok att utse en lagkapten för laget.

Platserna alterneras endast vid behov eller om man ser möjligheter att spelaren utvecklas bättre på ny position.

Om man har flera målvakter så skall de varvas.

SERIESPEL MED TVÅ ELLER FLERA LAG

Vid spel med två eller flera lag i seriespel skall ett rotationssystem säkerställa att toppning ej förekommer i vår ungdomsfotboll. Dessutom bidrar detta till att alla känner sig delaktiga i "åldersgruppens" resultat.

Två lag bör anmälas om man har fler spelare än,

5 manna : 12st.

7 manna: 15st (om yngre lag godkänner att stötta upp med spelare vid behov).

11 manna: 22st (om yngre lag godkänner att stötta upp med spelare vid behov).

Tänk på eventuell spelarflytt p.g.a skolgång på annan ort vid 16år.

Princip (förslag):

Seriespelet inleds med spelarna indelade i jämna lag.

Lagen hålls ihop under två spelomgångar (en hemma- respektive bortamatch), därefter flyttas minst två spelare från vardera laget. Efter varannan spelomgång sker alltså en rotation av spelare.

Kommentar:

Det viktiga är att man inte toppar ett lag och att spelarna roteras mellan lagen.

MÅL OCH RIKTLINJER FÖR MATCHNING "RÖDATRÅDEN"

BYTE AV ÅLDERSGRUPP

Målet i Kungshamns/Smögens IF är att kunna anmäla lag i rena ålderklasser. Årskullarna varierar i storlek och vi är i de flesta fall beroende av att de yngre lagen stöttar upp de äldre lagen med spelare. Spelare som är tidig i sin spelareutveckling bör få chansen att spela med äldre lag minst 3 gånger per år.

Från och med 14-årsåldern skall det finnas möjlighet att helt eller delvis flytta upp spelare till lämplig åldersgrupp. Ledarna ska då inte se till egna lagets eventuella serieframgångar, utan tänka på individernas möjligheter att nå bästa tänkbara resultat. Detta kommer att gynna både spelare och förening på sikt. Någoting att sträva efter är att ungdomarna bara spelar en match per vecka.

SPEL I ÄLDRE LAG

Spel i äldre lag bör ske efter följande regler

1. Äldre laget har behov eller möjlighet att ta in yngre spelare för match.
2. Spelaren vill spela med äldre laget.
3. I samråd med spelarens ordinarie ledare.
4. Att de ordinarie spelarna i laget inte drabbas negativt dvs att de ordinarie spelarna får minst spela lika mycket som den yngre spelaren.
5. Vid val av spelare för spel i äldre lag skall spelare som regelbundet tränar med det äldre laget och övrig träningsnärvaro skall vara meriterande för spel med äldre lag t.om 12 år. Mellan 13-16 år skall både spelarens träningsvilja och fotbollskunskaper vara meriterande för spel i äldre lag.
6. Vid återkommande förfrågningar så skall en planering upprättas så att så många spelare som möjligt får chansen att spela med det äldre laget och att man undviker att enstaka spelare "matchas" för mycket.
7. Borta matcher (längre än 50km) bör undvikas. Resorna är tröttande för den yngre spelaren och skolgången kan bli lidande.
8. Tänk på spelarens fysik och storlek kan medföra skade risk vid spel i äldre lag.
9. Vid uttagning av yngre spelare så skall den yngre spelaren helst få lika mycket speltid som övriga spelare i laget. Men en liten mindre speltid än övriga spelare kan accepteras.
10. Tänk spel i äldre lag innebär högre tempo och att de yngre spelaren därmed fort kan bli trött och behöver bytas oftare.
11. Ledaren i det äldre laget skall presentera den yngre spelaren för laget och se till att spelaren känner sig som en i laget.
12. Förhindra att äldre spelare klagar på den yngre. Det är ledarens uppgift att instruera spelarna!
13. Ledaren skall informera den yngre spelaren om eventuell taktik och ge tydliga instruktioner.
14. Prata och uppmuntra den yngre spelaren efter matchen och lyft fram positiva spel moment som han/hon gjorde.

TOPPNING

Toppning får ej ske i någon form innan 16års laget (förutom 60-40 alt. 70-30 regeln).

Mellan 6-11 år får ingen differentiering ske dvs alla spelar lika mycket.

12 år, 60-40 metoden som gäller (vid behov).

13-15 år, 70-30 metoden som gäller. Dvs den som tränar mer spelar mer.

Följande anses som toppning

1. En eller fler spelare får mer spel tid än övriga spelare.
2. Differentiering av lag, dvs A-B lag.
3. Att i 7-13 års åldern spela med fasta positioner (minst 30% av totala speltiden skall vara på alternativ plats).

MÅL OCH RIKTLINJER FÖR MATCHNING "RÖDATRÅDEN"

MATCHNING

Kungshamn/Smögens IF:s ungdomsfotboll skall präglas av att vi vill och vågar **spela** fotboll vilket bygger på att:

- Spelarnas utveckling är viktigare än lagets resultat.
- Spelsystemet skall baseras på ett bra passningspel.
- Låt inte försvarspelet dominera så att anfallet blir lidande.
- Uppmuntra utmaning och egna initiativ, tillåt dina spelare att misslyckas.
- Målvakten rullar/kastar ut bollen till lämplig spelare i möjligaste mån.
- Vi uppmuntrar backar och övriga spelare att våga spela sig ur situationer och inte tjonga iväg bollen.
- Vi spelar inte "Långa bollar på Bengt" om och om igen.
- I och med övergången till 11a manna fotboll övergår vi till kombinations försvar för att eventuellt senare leda till zon försvar.
- Spelsystemet anpassas efter nivån och kunskaperna som spelarna i laget besitter och på motståndet.

Vi måste låta spelarna försöka spela sig ur situationer och vi måste låta dem ha rätt att misslyckas. Om de börjar tjonga redan i yngre år så kommer de aldrig få chansen att lära sig att spela bra fotboll.

CUPER OCH TRÄNINGSLÄGER

Lagen bör medverka i cuper.

Om man har många spelare i laget bör man anmäla flera lag så att alla får spela så mycket som möjligt. Om flera lag anmäls så skall lagen alterneras i de olika cuperna.

Vid årets början skall en Cup planering göras på U-sektionen där det bestäms ihop med ledarna vilka cuper som vi skall åka på under året.

Riktlinjerna är att vid yngre åldrar skall vi medverka i cuper i när området för att vid fr.o.m 13-14års åldern medverka på större cuper ev. utanför Bohuslän/Dahl. Tanken med detta är att spelarna inte skall bli mätta på cuper redan vid yngre år.

Träningsgrupp	Sammandrag/Serier	Inomhus cup	Utomhus cup	Träningsläger
6-8år	Inga matcher bara lek och spel	-	-	-
9år	Sammandrag	Interncup Cup i närområdet	1 Cup i närområdet	-
10-11år	Sammandrag	1. Interncup 1. Cup i närområdet	1. Kalle Cup 1. Cup inom distriktet	½ dag inom kommunen
12år	"Serie matcher"	1. Interncup 2st Cuper i närområdet	1. Kalle Cup 1. Cup inom distriktet	1 dag vår och höst utan övernattnig
13-14år	Serie matcher	1. Interncup 2st Cuper i distriktet	1. Kalle Cup 1 cup inom distriktet (14år DanaCup el. liknande)	1-4 dagar uppdelade under säsongen med ev. övernattnig. Avstånd max 20mils avstånd.
15-16år	Serie matcher	1. Interncup 2st Cuper i distriktet	2st Cuper inom distriktet	1-4 dagar uppdelade under säsongen med ev.övernattnig. Avstånd max 25mils avstånd.