



# TANGRAM

## Esimerkkejä Tangram-kuvista

Liittyä sivujen 22–23 artikkeliin: **Kiinalainen uusivuosi – kevätjuhla ”chunjie”**

Tangram on vanha kiinalainen palapeli. Tangramin ideana on muodostaa seitsemästä palasta mahdollisimman monta erilaista kuviota (lintuja, ihmishahmoja, eläimiä jne.). Tangram kehittää mielikuvitusta ja luovuutta.

Pelissä on vain yksi sääntö: kaikkien seitsemän palan on oltava mukana kuviossa. Paloista voi tehdä ainakin 1600 erilaista kuviota. Aikaisemmin tangramia harrastivat aikuiset, jotka ratkaisivat esimerkiksi tangram-arvoituksia. Nykyään sitä pidetään lähinnä lasten pelinä, mutta peliä käytetään myös matematiikan opetuksessa.

Ohjaaja kopioi jokaiselle oman Tangram-sivun. Kuvion jokainen ruutu väritetään eri värillä. Kuviot leikataan toisistaan irti katkoviivoja myöten. Palat voi liimata sen jälkeen tukevalle kartongille ja siistiä reunoista liiat pois.

Kun palat ovat valmiit, kukin voi rakentaa jonkinlaisen hahmon joko mallien mukaan tai itse keksien seitsemästä palasta. Perussääntönä on se, että palojen tulee koskettaa toisiaan, mutta ne eivät saa mennä toistensa päälle.

Lähteet:

Grunfeld Frederic V. (toim.): All jordens spel och lekar, Stockholm 1978, ISBN 91-7160-311-5  
(alkuperäisteos Games of the World)

[www.mv.helsinki.fi](http://www.mv.helsinki.fi)

