

Lasten koulumatka -pelin tehtävät

Tehtävät liittyvät Rashidin, Alin, Anan ja Enifan koulumatkaan.

- Johdannoksi peliin:
Lukekaa yhdessä ”Lasten elämää” – 4 lapsen lyhyet tarinat
Opetelkaa laulamaan ohjaajan oppaassa olevan ”Ilo sydämen täyttää” - pyhäkoululaulun.
Muistitikun videot-kansiosta löytyy myös lyhyt musiikkivideo, jolla sekä malawilaiset että suomalaiset lapset laulavat ”Ilo sydämen täyttää” -laulua.
- Opetelkaa myös jaonkieltä kaksi sanaa:
ali uli = tervehdys, joka tarkoittaa, kuinka voit?
zikomo = kiitos

Ohjeistus:

Kerhotilaan varataan muutama muki, pallo/vanne tai rengas ja muutama risu. Näitä tarvitaan tehtävien suorittamisessa.

Peliä voidaan pelata 2-4 hengen ryhmissä, isommat lapset itsenäisesti. Pienempien kanssa, ohjaaja voi lukea tehtävät.

Ohjaaja monistaa kullekin ryhmälle pelilaudan ja tämän tehtäväohjeet koulumatkalle. Lisäksi jokaiselle pelaajalle tulee antaa askelohjelaput.

Afrikkalaislapsille ilmansuuntien mukaan kulkeminen on täysin luontevaa. Ilmansuuntia käytetään luontevammin kuin oikeaa tai vasenta. Niinpä pelilaudalla otetaan askeleita ilmansuuntien mukaan. Katsokaa pelilaudalta, mihin suuntaan ilmansuuntanuolet osoittavat.

RASHID: 3 askelta etelään 5 askelta länteen 5 askelta etelään 6 askelta itään 3 askelta pohjoiseen 3 askelta länteen 4 askelta etelään	ALI 3 askelta länteen 3 askelta pohjoiseen 9 askelta länteen 4 askelta etelään 2 askelta itään 2 askelta pohjoiseen 1 askel itään
ANA 4 askelta itään 6 askelta etelään 6 askelta itään 9 askelta pohjoiseen 6 askelta länteen 5 askelta etelään 1 askel itään	ENIFA 4 askelta pohjoiseen 5 askelta itään 4 askelta pohjoiseen 8 askelta länteen 3 askelta etelään 5 askelta itään 5 askelta pohjoiseen

Numeroruudun kohdalla tulee vastaan joku tehtävä, joka tulee suorittaa ennen etenemistä. (Numeroita vastaavat tehtävät listassa listassa)

Malawilaisten lasten koulumatka on usein pitkä. Matkaan on syytä varata aikaa, sillä kaikkea voi sattua ja tapahtua. Katso, mitä Anan, Enifan, Rashidin ja Alin koulumatkalla tuli vastaan.

1. VUOHI: Vuohi karkasi ja joudut juoksemaan sen kiinni. Juokse pöydän ympäri, mutta varo törmäyksiä.

2. KANOJA: Kylätiellä kuopsuttelee lauma kanoja pikku tipuineen. Innostut matkimaan komeaa kukkoa. "Kukko kiekuuuuuu!!!"

3. OJA: Oho, edessäsi on leveä oja. Nouse seisomaan ja hyppää muutaman kerran ojan yli ja jatka matkaa.

4. KAIVO: Tulet kyläkaivolle. Naiset nostavat ämpärit päänsä päälle. Hae muki, laita se pääsi päälle. Ota askeleita rauhallisesti muki pääsi päällä. Vaihtoehtoisesti voit kantaa vaikka kirjaa pääsi päällä.

5. PELTO: Koulumatka katkeaa hetkeksi, koska joudut kuokkimaan isän kanssa maissipeltoa. Kuoki peltoa huoneen päästä päähän.

6. KIRJAT: Tarkista, että kirjat tulivat mukaan. Etsi käsiisi ainakin yksi kirja.

7. NUMEROT: Koulussa on tänään matematiikkaa. Kertaillet vielä numeroita 1-10. Laske ääneen mahdollisimman nopeasti numerot takaperin 10, 9,....

8. TERVEHTIMINEN: Kyläpäällikkö tulee vastaan. Tervehdi häntä kohteliaasti sanomalla: Ali uli! Se on jaonkieltä ja tarkoittaa "Kuinka voit?"

9. AUTO: Kaverillasi on hieno rautalanka-auto. Aja sillä lenkki ennen kuin jatkat matkaa.

10. RENGAS: Pikkupojat kutsuvat sinua pyörittämään rengasta. Pyöritä huoneessa ympyränmuotoisesti rengasta, vannetta tai palloa.

11. NUOTIO: Isoäiti laittaa soppakattilaa nuotiolle, mutta tarvitsee sytykkeitä. Hae isoäidille risuja nuotion sytytystä varten.

12. JÄRVI: Tulet Malawijärven rantaan etkä pysty vastustamaan kiusausta uimisesta. Tee jonkin aikaa uintiliikkeitä.

KOULU: Onneksi olkoon! Saavuit kouluun. Ehditkö ajoissa??

