

Елецкий Алексей Николаевич

год рождения:

1986

место жительства:

Беларусь Барановичи/Минск

образование:

БГУИР, факультет информационных технологий и управления

специальность: искусственный интеллект

квалификация: инженер-системотехник

контакты:

- Телефон: +375-29-3-666-517
- Email: a.eletsky@gmail.com
- Skype: Tiendil

места в сети:

- Личный сайт: <http://tiendil.org/>
- Github: <https://github.com/Tiendil>
- Facebook: <https://www.facebook.com/tiendil>

О себе

Основной род деятельности — программирование, но приходилось выполнять многие сопутствующие работы. Как программист предпочитаю заниматься реализацией бизнес-логики.

С 2012 года по текущее время работаю над собственной open source браузерной игрой:

<https://github.com/Tiendil/the-tale>

В свободное время пишу околотехнические статьи в блоге (<http://tiendil.org/>) и на сторонних ресурсах (<http://tiendil.org/pages/texts/>).

Основные интересы:

- формализация знаний;
- системотехника / системная инженерия (System Engineering);
- прототипирование;
- моделирование;
- процедурная генерация контента;
- искусственный интеллект;
- анализ кода.

Навыки

Сильная алгоритмическая база.

Хорошие навыки бизнес-анализа.

Проектирование, разработка и поддержка инфраструктуры веб-проектов.

Проектирование пользовательских интерфейсов.

Написание документации, технических и не технических текстов.

Организация работы с пользователями, формирование сообщества.

Организация работы над open source проектами, работа с волонтерами.

Стрессоустойчивость.

Языки программирования:

Python — 5 лет (основной язык в настоящий момент);
C++ — 5 лет (последний раз активно использовал в 2010);
JavaScript — 5 лет;

Отлично владею Python, отлично владел C++.

Иностранные языки:

Английский — Intermediate.

Опыт работы

2007-2008 — Itransition

GUI VoIP телефона.
Технологии: Windows, C++, wxWidgets.

2008-2009 — Itransition

Автоматизации миграции реальных машин с ОС Linux на виртуальные.
Технологии: Linux, C, Perl, Xen, VMWare.

2009-2010 — Wargaming

RTS Order of War — https://en.wikipedia.org/wiki/Order_of_War — разработка GUI и логики.
Технологии: Windows, C++.

2010-2012 — Wargaming

Веб-портал World of Tanks, клановые войны — <http://worldoftanks.ru/>
Технологии: Linux, Python, Django.

Участвовал в разработке портала с нуля в качестве full stack разработчика. По необходимости выполнял обязанности бизнес-аналитика, UX/UI дизайнера, лида. На момент ухода был причастен к большей части функциональности портала.

2012-настоящее время — Индивидуальный Предприниматель

Браузерная игра «Сказка» — <http://the-tale.org>
Технологии: Linux, Python, Django.
Репозиторий: <https://github.com/Tiendil/the-tale>
Статистика: <http://the-tale.org/statistics/>

Как основной разработчик исполняю все роли, необходимые для разработки и функционирования проекта: от аналитики и программирования до маркетинга, работы с сообществом и организации команды волонтеров.

Достижения

Второй диплом (3-е место) в ¼ финала ACM Western Subregion (2006 год).

При начале работы над <http://worldoftanks.ru> вместе со всей командой полностью сменил стек технологий (с C++ для PC на Python+JavaScript для веб), успешно разработав главный портал одной из самых успешных онлайн игр.

С нуля разработал собственный продукт, прошёл полный путь от прототипирования до выпуска и сопровождения.