



**¡¡Inicia la Fase Campeón
del Reto!!**



Prefacio

Ante el interés suscitado por la repercusión del Reto 2021, CompanyGame ha decidido reconocer el esfuerzo de los mejores equipos de la segunda fase mediante una oportunidad de demostrar aún más sus capacidades en gestión empresarial. En la primera fase del Reto reconoció al mejor equipo y en la segunda fase se ha distinguido a los mejores equipos en cada una de las categorías. Además, CompanyGame desea que estos últimos puedan acceder a un mayor reconocimiento mediante una fase final que permita seleccionar al mejor entre ellos.

Para ello se establecerá una última fase que permita competir a los mejores de cada categoría en una última ronda final que designe al campeón de todos los equipos participantes.

Objetivos

La participación de los equipos consiste en gestionar una empresa durante 4 años, utilizando el simulador GLOBAL2030 (gestión de una empresa de artículos tecnológicos en un proceso de expansión internacional).

Quien puede participar

Alumnos inscritos correctamente en el Reto 2021 CompanyGame que se encuentren realizando estudios superiores en universidades iberoamericanas. Podrán participar los ganadores de cada una de las categorías (Negocios, Marketing, Finanzas, Hotelería y

Banca) junto con el segundo clasificado por puntuación en cada una de ellas según las normas establecidas en las bases del Reto 2021 CompanyGame.

En el caso de renuncia de alguno de los participantes a participar en esta fase se propondrá al siguiente equipo por orden de puntuación a participar en el mismo.

Calendario de Campeón del Reto

En esta fase los participantes utilizarán el simulador GLOBAL2030 o similar. Deberán tomar cuatro rondas de decisión según el siguiente calendario previsto:

1ª decisión	Lunes 26/04/2021 antes de las 14:00*
2ª decisión	Jueves 29/04/2021 antes de las 14:00*
3ª decisión	Domingo 02/05/2021 antes de las 14:00*
4ª decisión	Miércoles 05/05/2021 antes de las 14:00*
Comunicación resultados finales	Viernes 06/05/2021

*Las fechas y horas Costa Rica**

¿Cómo se determina el primer clasificado?

El simulador Global2030 tiene un indicador (Valor Compañía) que refleja la evolución de los resultados de cada empresa. Con base en las diferentes decisiones que se vayan tomando, el **valor de la compañía** irá evolucionando de forma positiva o negativa. Este indicador estará disponible 12 horas después de procesar cada periodo y se podrá ver en cualquier momento ingresando el usuario y contraseña personales.

Motivos de descalificación

Los motivos que pueden provocar una descalificación del equipo son:

- Falsedad de los datos del participante (nombre, edad, fecha finalización de estudios incorrectos, o cualquier otra cuestión) que no permita su correcta identificación.
- El mal uso de la plataforma
- No respetar una fecha del calendario
- Participación de un estudiante en más de un equipo
- Participación de otros estudiantes o profesores durante el desarrollo de la competición
- Asesoramiento técnico explícito del profesor que se considere relevante en la realización del ejercicio por parte de los alumnos

Comunicación

La página oficial de la competición/competencia y donde se realizará todo el seguimiento del Reto junto cualquier información o nota será <http://www.retocompanygame.com/campeonreto.asp> Asimismo, se podrá seguir la evolución del mismo en Twitter (@companygame) e Facebook (CompanyGame.SimuladoresNegocio) e Instagram (@CompanyGame_simuladores).

Toda comunicación se realizara a través del correo electrónico:
info@retocompanygame.com

La información de los participantes es confidencial y sólo será utilizada por [CompanyGame](#) y los patrocinadores en los términos expuestos en el contrato de privacidad de la página Web.

NOTA FINAL

El comité organizador se reserva la potestad de solucionar como considere cualquier asunto no previsto en estas bases.

Dirección:
Balmes, 301
Barcelona, España

Datos de contacto
Teléf.: +34.935.340.402
e-mail: **info@retocompanygame.com**