

Pressemitteilung

SAE Institute gewinnt zwei Spieleexperten für Games-Ausbildung

- **Patrick Moechel wird Head Instructor Game Art in Hamburg**
- **Michael Höndorf wird Head Instructor Game in Berlin**

Berlin/ Hamburg, 24. November 2014: Das SAE Institute gewinnt zwei Spieleexperten für die Games-Ausbildung: Seit Oktober ist Patrick Moechel neuer Head Instructor Game Art am SAE Institute Hamburg. Am SAE Institute Berlin verantwortet Michael Höndorf ab sofort die Lehre im Fachbereich Games. Das SAE Institute bildet an acht deutschen Standorten insgesamt über 540 Studierende in den Studiengängen „Game Art & 3D Animation“ und „Game Programming“ aus.

Patrick Moechel sammelte von 2008 bis 2011 als 3D Artist Erfahrung bei Crytek in Frankfurt. In dieser Zeit arbeitete Patrick Moechel an dem Spieleblockbuster „Crysis 2“ mit. Anschließend wechselte er als Environment Artist zu Guerilla Games nach Amsterdam. Dort gehörte er zum Team, das an dem Playstation 4 Launchtitel „Killzone: Shadowfall“ arbeitete. Seine Expertise gibt Patrick Moechel nun in den Studiengängen „Game Art & 3D Animation“ und „Game Programming“ am SAE Institute weiter.

Den Einstieg in die Spielebranche machte Michael Höndorf als QA Leiter bei Quality Four, einem Tochterunternehmen des ehemaligen Spielestudios Ascaron. In dieser Position hat er die Spieletitel „Darkstar One“, „Sacred Underworld“ und „Sacred 2“ qualitätstechnisch begleitet und mitverantwortet. Von 2010 bis 2013 arbeitete er als Producer bei dem Berliner Spieleentwickler SlipShift. Mit dem Browserspiel „Reborn Horizon“ gewann Slipshift 2011 den BÄM - Make the Game Award von Computec. Jetzt bildet Michael Höndorf am SAE Campus in der Hauptstadt die Spieleentwickler von morgen aus.

Das Game Art & 3D Animation Bachelor Program richtet sich an Personen, die eine Karriere als Character Artist, Concept Artist oder Animator anstreben. Für angehende Spiele-Programmierer und Entwickler bietet die SAE das Game Programming Bachelor Program an. Neben einer starken Praxisorientierung zielt das Bachelor Program darauf ab, den Studierenden in kürzester Zeit den

Bachelorabschluss zu ermöglichen. Mehr Informationen über die Games-Studienangebote am SAE Institute sind auf <http://www.sae.edu> verfügbar.

Über SAE Institute

Das SAE Institute wurde 1976 gegründet und ist die weltweit größte private Bildungseinrichtung für audio-visuelle Studiengänge. Der SAE-Lehrplan richtet sich konsequent nach den Anforderungen der Medienindustrie und ermöglicht bereits nach zwei Jahren einen Abschluss als Bachelor of Arts/ Science. Darauf aufbauend werden zwei verschiedene Master-Studiengänge angeboten. Die Bachelor-Abschlüsse bietet das SAE Institute in Zusammenarbeit mit der Middlesex Universität aus London an. Bei den postgradualen Studiengängen existiert neben der Partnerschaft mit der Middlesex University auch eine Zusammenarbeit mit der in Deutschland staatlich anerkannten Folkwang Universität Essen. Das SAE Netzwerk umspannt 28 Länder auf 5 Kontinenten und besteht derzeit aus 54 Instituten. In Deutschland ist SAE mit Niederlassungen in Berlin, Bochum, Frankfurt, Hamburg, Köln, Leipzig, München und Stuttgart vertreten. Eine neunte deutsche Niederlassung eröffnet 2015 in Hannover. Weitere Informationen zum SAE Institute auf www.sae.edu.

Kontakt

SAE Institute
Alexander Helm
Dittrichring 10
04109 Leipzig
Telefon 0341 - 30 85 16 - 25
E-Mail a.helm@sae.edu
www.sae.edu

Pressekontakt

Quinke Networks
Dennis Schoubye
Bei den Mühren 70
20457 Hamburg
Telefon 040 - 43 09 39 49
E-Mail ds@quinke.com
www.quinke.com