

# Pressemitteilung

## Erfolgreicher Global Game Jam am SAE Institute Hamburg

Sechs Spiele in 48 Stunden zum Thema „The Sound of a Heartbeat“

**Hamburg, 31. Januar 2013:** Vom 25. bis 27. Januar fand der Global Game Jam 2013 an mehr als 300 Standorten in über 60 Ländern statt. Das SAE Institute Hamburg war in diesem Jahr erstmals ein Austragungsort des weltweit größten Game Jam Events. 33 Teilnehmer versammelten sich in der SAE-Niederlassung an der Alster, gründeten Teams und entwickelten in 48 Stunden ein Spiel zum Thema „The Sound of a Heartbeat“ – dem Leitthema des Global Game Jam 2013.

Am vergangenen Wochenende lud das SAE Institute Hamburg zum Global Game Jam 2013. Insgesamt 33 Teilnehmer, davon 23 Games-Studenten der SAE Hamburg, nutzen die Gelegenheit und fanden sich Freitagnachmittag in der SAE ein. Nach einer kurzen Ansprache von Christoph Graf, SAE-Fachbereichsleiter „Games“, und einem Einführungsvideo zum Global Game Jam, wurde den Teilnehmern das Leitthema des diesjährigen Jams mitgeteilt: The Sound of a Heartbeat.

Zu dem vorgegebenen Thema hat jedes Team binnen 48 Stunden ein eigenes Spiel entwickelt. Folgende Spiele sind im Rahmen des Global Jam 2013 an der SAE Hamburg entstanden: 7th Sense, Heartbeaten, Love & Hate, Snowman Survival, Paranoia, WibblyWobbly. Die Games sind hier veröffentlicht: <http://globalgamejam.org/sites/2013/sae-institute-hamburg/games>.

Christoph Graf, Fachbereichsleiter „Games“ an der SAE Hamburg, zum Global Game Jam 2013 an der SAE Hamburg: „Die Teams haben tolle Arbeit geleistet und sehr verschiedene Ansätze zur Umsetzung des Themas entwickelt. Die Erfahrungen, die die Teilnehmer auf einem Game Jam sammeln, sind für jeden eine Bereicherung. Insbesondere für unsere Games-Studenten ist es natürlich eine super Gelegenheit noch mehr Praxiserfahrung zu sammeln. Wir freuen uns, beim nächsten Global Game Jam wieder als Austragungsort dabei zu sein.“

Neben dem Global Game Jam, der von der Global Game Jam Inc. organisiert wurde, finden an der SAE Hamburg auch eigene Game Jam Events statt. Der nächste Jam ist für dieses Frühjahr geplant. Weitere Infos zu Terminen auf: <http://hamburg.sae.edu>



Für den Global Game Jam 2013 wurden 16.643 Teilnehmer und mehr als 3.000 entstandene Spiele registriert.

#### **Über SAE Institute**

SAE wurde 1976 gegründet und ist die weltweit größte private Bildungseinrichtung im Bereich audiovisuelle Studiengänge. Der SAE-Lehrplan richtet sich konsequent nach den Anforderungen der Medienindustrie und ermöglicht bereits nach zwei Jahren die Erlangung eines Bachelor of Arts/ Science Abschlusses. Darauf aufbauend ist ein Masterabschluss nach einem weiteren Jahr berufsbegleitend möglich. Die Abschlüsse Bachelor und Master bietet SAE in Zusammenarbeit mit der renommierten Middlesex Universität aus London an.

Das SAE Netzwerk umspannt 26 Länder auf 5 Kontinenten und besteht derzeit aus 54 Instituten. In Deutschland ist SAE mit Niederlassungen in Berlin, Bochum, Hamburg, Frankfurt, München, Köln, Stuttgart und Leipzig vertreten. Weitere Informationen unter [www.sae.edu](http://www.sae.edu).

#### **Kontakt**

SAE Institute  
Götz Hannemann  
Feldstr. 66  
20359 Hamburg  
Fon +49/ 40/ 23 36 76  
[g.hannemann@sae.edu](mailto:g.hannemann@sae.edu)  
[www.sae.edu](http://www.sae.edu)

#### **Pressekontakt**

bezgl. Game Art & 3D Animation, Game Programming  
Quinke Networks  
Hendrikje Stoll  
Bei den Mühren 70  
20457 Hamburg  
Fon +49/ 40/ 43 09 39 49  
[hs@quinke.com](mailto:hs@quinke.com)  
[www.quinke.com](http://www.quinke.com)

#### **Pressekontakt**

bezgl. Audio, Film, Webdesign, Cross-Media  
Schwartz Public Relations  
Dieter Niewierra / Manuela Schwab  
Sendlinger Straße 42 A  
80331 München  
Fon +49/ 89/ 211871 37 / -38  
[dn@schwartzpr.de](mailto:dn@schwartzpr.de) / [msc@schwartzpr.de](mailto:msc@schwartzpr.de)  
[www.schwartzpr.de](http://www.schwartzpr.de)