

Pressemitteilung

Über 130 neue Games-Studenten am SAE Institute

„Game Art & 3D Animation“ liegt besonders hoch im Kurs

Hamburg, 08.04.2013: Mehr als 130 Studierende treten heute an den deutschen Niederlassungen des SAE Institutes ihr Gamesstudium an, um sich auf den Berufseinstieg in die Spieleindustrie vorzubereiten. Je nach Interesse standen die zwei Bachelorstudiengänge „Game Art & 3D Animation“ und „Game Programming“ zur Wahl. Das SAE Institute ist die weltweit größte private Ausbildungseinrichtung für Medienberufe. In Deutschland ist die SAE an den Standorten Berlin, Bochum, Frankfurt am Main, Hamburg, Köln, Leipzig, München und Stuttgart vertreten.

Götz Hannemann, Marketing & PR Manager Europe am SAE Institute, zum erfolgreichen Semersterstart: „Seit dem wir die Gamestudiengänge ‚Game Art & 3D Animation‘ und ‚Game Programming‘ in 2006 an den SAE-Niederlassungen in München und Berlin gestartet haben, wurde das Angebot kontinuierlich auf weitere Standorte ausgeweitet. Insbesondere der Fachbereich ‚Game Art & 3D Animation‘ ist sehr beliebt und wird zu diesem Sommersemester erstmals auch in Frankfurt und Leipzig angeboten.“

Die praxisorientierten Bachelorstudiengänge sind auf zwei Jahre angelegt. In den ersten 18 Monaten absolvieren die Studierenden parallel zu den Inhalten des Bachelorstudiums das SAE Diploma, welches die technisch-handwerklichen Fertigkeiten vermittelt. Im weiteren sechsmonatigen Studienverlauf werden ausschließlich Bachelorthemen behandelt. Nach bestandenen Abschlussprüfungen erhalten die Absolventen den Bachelor of Arts/Science (Hons.) Interactive Animation oder der den Bachelor of Science (Hons.) Games Programming. Beide Abschlüsse sind durch die Middlesex University (London) validiert.

Mehr Informationen zu den Bachelorstudiengängen „Game Art & 3D Animation“ und „Game Programming“ können auf der Website der deutschen SAE-Standorte unter www.sae.edu/games.



Über SAE Institute

SAE wurde 1976 gegründet und ist die weltweit größte private Bildungseinrichtung im Bereich audiovisuelle Studiengänge. Der SAE-Lehrplan richtet sich konsequent nach den Anforderungen der Medienindustrie und ermöglicht bereits nach zwei Jahren die Erlangung eines Bachelor of Arts/ Science Abschlusses. Darauf aufbauend ist ein Masterabschluss nach einem weiteren Jahr berufsbegleitend möglich. Die Abschlüsse Bachelor und Master bietet SAE in Zusammenarbeit mit der renommierten Middlesex Universität aus London an.

Das SAE Netzwerk umspannt 26 Länder auf 5 Kontinenten und besteht derzeit aus 54 Instituten. In Deutschland ist SAE mit Niederlassungen in Berlin, Bochum, Hamburg, Frankfurt, München, Köln, Stuttgart und Leipzig vertreten. Weitere Informationen unter www.sae.edu.

Kontakt

SAE Institute
Götz Hannemann
Feldstr. 66
20359 Hamburg
Fon +49/ 40/ 23 36 76
g.hannemann@sae.edu
www.sae.edu

Pressekontakt

bezgl. Game Art & 3D Animation, Game Programming
Quinke Networks
Hendrikje Stoll
Bei den Mühren 70
20457 Hamburg
Fon +49/ 40/ 43 09 39 49
hs@quinke.com
www.quinke.com

Pressekontakt

bezgl. Audio, Film, Webdesign, Cross-Media
Schwartz Public Relations
Dieter Niewierra / Manuela Schwab
Sendlinger Straße 42 A
80331 München
Fon +49/ 89/ 211871 37 / -38
dn@schwartzpr.de / msc@schwartzpr.de
www.schwartzpr.de