

## Pressemitteilung

### **Games-Studenten vom SAE Institute präsentieren Abschlussprojekte auf der „SAE Workshop 2013“**

**Games-Unternehmen sind zur Talentsichtung nach Berlin, Hamburg,  
Köln und München geladen**

**Hamburg, 17. September 2013:** Im Rahmen der „SAE Workshop 2013“ am 10. Oktober präsentieren die angehenden Games-Absolventen vom SAE Institute Berlin, Hamburg, Köln und München ihre Games-Abschlussprojekte. Die Spiele wurden in Gruppenarbeit von Studierenden der Studiengänge „Game Art & 3D Animation“ und „Game Programming“ entwickelt. Zudem werden auf einer Print- und Skulpturen-Ausstellung Abschlussprojekte einzelner „Game Art & 3D Animation“-Absolventen ausgestellt. Vertreter der Games-Branche sind herzlich eingeladen, die Spiele-Projekte unter die Lupe zu nehmen und die Studierenden persönlich kennenzulernen. Die Anmeldung zur „SAE Workshop 2013“ ist bis zum 01. Oktober über die Veranstaltungsseite des jeweiligen Standorts ([Berlin](#), [Hamburg](#), [Köln](#), [München](#)) möglich.

Die „SAE Workshop 2013“ findet am 10. Oktober ab 13 Uhr an den vier SAE-Standorten Berlin, Hamburg, Köln und München statt. An der SAE Hamburg stellen vier Studentengruppen ihr in Teamarbeit entwickeltes Games-Projekt vor, an der SAE Köln und SAE München werden jeweils sieben Spiele präsentiert. In Berlin werden neben den Projekten der Games-Studenten auch Abschlussarbeiten der Fachbereiche „Webdesign & Development“ und „Digital Film & VFX“ vorgestellt.

Florian Richter, Senior Industry Relations & Career Coach am SAE Institute Köln, zur Veranstaltung: „Mit der ‘SAE Workshop 2013’ möchten wir unseren Studierenden die Möglichkeit geben, ihre Skills vor Branchenprofis zu präsentieren und wertvolle Kontakte für den Berufseinstieg zu knüpfen und auszubauen. Unternehmen können die Workshop als Recruiting-Event nutzen, die Studierenden nach den Präsentationen in persönlichen Gesprächen besser kennenlernen und deren Portfolios einsehen. Zudem freuen wir uns auf ein Branchen-Feedback zu den Präsentationen, wozu wir einen kurzen Fragebogen erstellt haben, der während der Präsentation ausgefüllt werden kann.“

Weitere Informationen zur „SAE Workshow 2013“ stehen auf der standortsspezifischen Veranstaltungswebsite zur Verfügung, worüber auch die Anmeldung vorgenommen werden kann:

[„SAE Workshow 2013“ Berlin](#)

[„SAE Workshow 2013“ Hamburg](#)

[„SAE Workshow 2013“ Köln](#)

[„SAE Workshow 2013“ München](#)

### **Über SAE Institute**

SAE wurde 1976 gegründet und ist die weltweit größte private Bildungseinrichtung im Bereich audiovisuelle Studiengänge. Der SAE-Lehrplan richtet sich konsequent nach den Anforderungen der Medienindustrie und ermöglicht bereits nach zwei Jahren die Erlangung eines Bachelor of Arts/ Science Abschlusses. Darauf aufbauend ist ein Masterabschluss nach einem weiteren Jahr berufsbegleitend möglich. Die Abschlüsse Bachelor und Master bietet SAE in Zusammenarbeit mit der renommierten Middlesex Universität aus London an. Das SAE Netzwerk umspannt 26 Länder auf 5 Kontinenten und besteht derzeit aus 54 Instituten. In Deutschland ist SAE mit Niederlassungen in Berlin, Bochum, Hamburg, Frankfurt, München, Köln, Leipzig und Stuttgart vertreten. Weitere Informationen zur SAE unter [www.sae.edu](http://www.sae.edu).

### **Kontakt**

SAE Institute  
Götz Hannemann  
Feldstr. 66  
20359 Hamburg  
Fon +49/ 40/ 23 36 76  
g.hannemann@sae.edu  
[www.sae.edu](http://www.sae.edu)

### **Pressekontakt**

Bezgl. Game Art & 3D Animation,  
Game Programming  
[Quinke Networks](#)  
Hendrikje Stoll  
Bei den Mühren 70  
20457 Hamburg  
Fon +49/ 40/43 09 39 49  
hs@quinke.com  
www.quinke.com

### **Pressekontakt**

Bezgl. Audio, Film, Webdesign,  
Cross-Media  
[Schwartz Public Relations](#)  
Dieter Niewierra / Marina Ruhs  
Sendlinger Straße 42 A  
80331 München  
Fon +49/ 89/ 211871 37 / -38  
dn@schwartzpr.de  
mr@schwartzpr.de  
www.schwartzpr.de