

# Pressemitteilung

## **“Global Game Jam” zu Gast am SAE Institute**

**Vom 24. - 26. Januar entwickeln Studierende und externe Teilnehmer in nur 48 Stunden Computerspiele an der SAE**

**Hamburg, 21. Januar 2014: Vom 24. bis 26. Januar beteiligt sich das deutsche SAE Institute am „Global Game Jam“ (GGJ). Beim GGJ werden an über 300 Locations weltweit innerhalb eines Wochenendes innovative Computerspiele entwickelt. An den drei SAE Standorten Hamburg, Köln und Stuttgart werden eigene Game Jams in den Räumlichkeiten der privaten Bildungseinrichtung ausgerichtet. Erwartet werden über 150 Teilnehmer, die innerhalb von nur 48 Stunden Computerspiele zu einem vorgegebenen Thema programmieren. Alle Interessierten sind herzlich zur Teilnahme eingeladen.**

Neben den drei SAE Standorten welche einen eigenen Game Jam ausrichten, nehmen auch die Studierenden der SAE-Studiengänge „Game Art & 3D Animation“ und „Game Programming“ in Berlin und München am GGJ teil. Die SAE München kooperiert mit dem Gründerzentrum Werk1. Deutschlandweit bildet die SAE an insgesamt acht Standorten Talente für die Games-Branche von Morgen aus.

„Aktuell verzeichnen wir über 340 Studierende in den Fachbereichen ‚Game Art & 3D Animation‘ und ‚Game Programming‘. Großen Wert legen wir auf eine praxisnahe Qualifizierung. Der Global Game Jam ist eine ideale Gelegenheit, um im Studium vermitteltes Wissen in konkreten Computerspielen umzusetzen. Durch den Austausch und die Zusammenarbeit mit Gleichgesinnten kommt an dem Wochenende auch der Spaß nicht zu kurz“, kommentiert Alexander Helm, Marketing Manager SAE Institute Deutschland.

Im Sinne der Game Jam-Idee steht der Spaß an der Spieleentwicklung und am Ausprobieren neuer Spielideen im Vordergrund. Eingeladen sind alle Spielebegeisterten - vom Entwickler bis zum Hobbyspieler ist jeder willkommen.

Hier können sich Interessierte zur Teilnahme an einem Game Jam registrieren:

SAE Köln: <http://globalgamejam.org/2014/jam-sites/sae-institute-cologne>

SAE Stuttgart: <http://globalgamejam.org/2014/jam-sites/global-game-jam-stuttgart-sae-institute> (in Kooperation mit dem Entwicklerstudio Chasing Carrots)

Game Jam im Werk1/ München: <http://globalgamejam.org/2014/jam-sites/werk1-munich>

SAE Hamburg: Auf Anfrage

Weitere Informationen über die Games-Studiengänge am SAE Institute finden Sie auf [www.sae.edu](http://www.sae.edu) und über den GGJ auf [www.globalgamejam.org](http://www.globalgamejam.org).

### Über SAE Institute

SAE wurde 1976 gegründet und ist die weltweit größte private Bildungseinrichtung im Bereich audiovisuelle Studiengänge. Der SAE-Lehrplan richtet sich konsequent nach den Anforderungen der Medienindustrie und ermöglicht bereits nach zwei Jahren die Erlangung eines Bachelor of Arts/ Science Abschlusses. Darauf aufbauend ist ein Masterabschluss nach einem weiteren Jahr berufsbegleitend möglich. Die Abschlüsse Bachelor und Master bietet SAE in Zusammenarbeit mit der renommierten Middlesex Universität aus London an. Das SAE Netzwerk umspannt 26 Länder auf 5 Kontinenten und besteht derzeit aus 54 Instituten. In Deutschland ist SAE mit Niederlassungen in Berlin, Bochum, Hamburg, Frankfurt, München, Köln, Leipzig und Stuttgart vertreten. Weitere Informationen zur SAE auf [www.sae.edu](http://www.sae.edu).

### Kontakt

SAE Institute  
Alexander Helm  
Dittrichring 10  
04109 Leipzig  
Telefon 0341 - 30 85 16 - 25  
a.helm@sae.edu  
[www.sae.edu](http://www.sae.edu)

### Pressekontakt

Quinke Networks  
Dennis Schoubye  
Bei den Mühren 70  
20457 Hamburg  
Telefon 040 - 43 09 39 49  
ds@quinke.com  
[www.quinke.com](http://www.quinke.com)