

Pressemitteilung

Durchprogrammiert: Erfolgreicher “Global Game Jam“ am SAE Institute

Vom 24. - 26. Januar entwickelten Studierende in nur 48 Stunden mehr als 25 Computerspiele an der SAE

Hamburg, 29. Januar 2014: In nur 48 Stunden sind vom 24. bis 26. Januar mehr als 25 Computerspiele am SAE Institute entstanden. Die SAE Standorte Hamburg, Köln und Stuttgart beteiligten sich am vergangenen Wochenende am Global Game Jam (GGJ). Beim diesjährigen GGJ wurden an mehr als 480 Standorten in über 70 Ländern Computerspiele zum diesjährigen Leitthema „We don't see things as they are, we see them as we are“ entwickelt. Insgesamt 180 Teilnehmer nutzten die SAE Game Jams zur Programmierung kreativer Games, darunter Studierende der privaten Bildungseinrichtung genauso wie externe Teilnehmer.

Am Freitag, den 24. Januar, versammelten sich die Teilnehmer an den SAE Game Jam Standorten. Nach einer kurzen Einführung wurde den Teilnehmern das Leitthema des diesjährigen Jams mitgeteilt: „We don't see things as they are, we see them as we are“. Darauf folgte die Ideenfindungsphase zunächst mit intensivem Brainstorming und mündete in die Gründung von Teams zur gemeinsamen Umsetzung der Spielideen. Ab Freitag wurde 48 Stunden durchprogrammiert, bis schließlich am Sonntagnachmittag die entstandenen Games an allen SAE Standorten präsentiert wurden.

Insgesamt wurden mehr als 25 Computerspiele von SAE Studierenden im Rahmen des GGJ 2014 entwickelt. Neben den drei SAE Standorten welche einen eigenen Game Jam ausrichten, nahmen die Studierenden der SAE-Studiengänge „Game Art & 3D Animation“ und „Game Programming“ in Berlin und München an externen Game Jams teil.

Hier eine Übersicht aller entstandenen Games:

SAE Berlin:

AMatterOfView (<http://globalgamejam.org/2014/games/amatterofview>)

Breaking Bat (<http://globalgamejam.org/2014/games/breaking-bat>)

SAE Hamburg:

.EPS, Crazy House, Dreamseasons, Hero Cast, Once upon a Cube, RoboDance
Alle Games zu finden auf <http://globalgamejam.org/2014/jam-sites/sae-institute-hamburg/games>

SAE Köln:

Bad Dreams, Bar Fight, Eye2Eye, Geo Wars, Hungry Pinky, Skidzo – You can't beat yourself, Trust und What Do You See?. Alle Games zu finden auf <http://globalgamejam.org/2014/jam-sites/sae-institute-cologne/games>.

SAE München:

As It Seems (<http://globalgamejam.org/2014/games/it-seems>)
Drunk'n Dark (<http://globalgamejam.org/2014/games/drunkn-dark>)
Philosophers Strike (<http://globalgamejam.org/2014/games/philosophers-strike>)
The Day It Was Legalized (<http://globalgamejam.org/2014/games/day-it-was-legalized>)
The Golden Key (<http://globalgamejam.org/2014/games/golden-key>)
The Mind of the Creator (<http://globalgamejam.org/2014/games/mind-creator>)

SAE Stuttgart:

Bob, find yourself again, I feel everything, Mugl, Shrooms, Silly Season, Voodocade und Who are you? Alle Games zu finden auf <http://globalgamejam.org/2014/jam-sites/global-game-jam-stuttgart-sae-institute/games>

Beim GGJ 2014 sind weltweit mehr als 4.200 Spiele entstanden.

Bildmaterial zum GGJ am SAE Institute steht zum Download auf www.quinke-networks.com/SAE%20GGJ%202014.zip. Weitere Informationen über die Games-Studiengänge am SAE Institute finden Sie auf www.sae.edu.

Über SAE Institute

SAE wurde 1976 gegründet und ist die weltweit größte private Bildungseinrichtung im Bereich audiovisuelle Studiengänge. Der SAE-Lehrplan richtet sich konsequent nach den Anforderungen der Medienindustrie und ermöglicht bereits nach zwei Jahren die Erlangung eines Bachelor of Arts/ Science Abschlusses. Darauf aufbauend ist ein Masterabschluss nach einem weiteren Jahr berufsbegleitend möglich. Die Abschlüsse Bachelor und Master bietet SAE in Zusammenarbeit mit der renommierten Middlesex Universität aus London an. Das SAE Netzwerk umspannt 26 Länder auf 5 Kontinenten und besteht derzeit aus 54 Instituten. In Deutschland ist SAE mit Niederlassungen in Berlin, Bochum, Hamburg, Frankfurt, München, Köln, Leipzig und Stuttgart vertreten. Weitere Informationen zur SAE auf www.sae.edu.

Kontakt

SAE Institute
Alexander Helm
Dittrichring 10
04109 Leipzig
Telefon 0341 - 30 85 16 - 25
a.helm@sae.edu
www.sae.edu

Pressekontakt

Quinke Networks
Dennis Schoubye
Bei den Mühren 70
20457 Hamburg
Telefon 040 - 43 09 39 49
ds@quinke.com
www.quinke.com