

Pressemitteilung

Die Spieleentwickler von morgen am SAE Institute Hamburg: Schüler entwickeln beim „SAE Coding Kids“ Workshop ein eigenes Computerspiel

Hamburg, 22. September 2014: Am Samstag, den 20. September, feierte der kostenlose „SAE Coding Kids“ Workshop am SAE Institute Hamburg Premiere. 15 Schülerinnen und Schüler im Alter von 11 bis 14 Jahren entwickelten bei der Veranstaltung im Rahmen des PLAY14 Festivals ein eigenes Game mit dem Spielebaukasten „Project Spark“. Angeleitet wurden die Schüler dabei von einem Spieleprofi der Microsoft Student Partners. Microsoft engagierte sich als Partner des „SAE Coding Kids“ Workshops.

Vom 16. – 20. September machte das PLAY14 Festival die Hamburger Innenstadt zum Zentrum für „Creative Gaming“. Über 200 Events zeigten die Vielseitigkeit von Computer- und Videospiele. Am SAE Institute Hamburg sollte es beim „SAE Coding Kids“ Workshop nicht bei der theoretischen Auseinandersetzung bleiben, sondern vielmehr sollte ein neues Computerspiel entstehen. Ganz in diesem Sinne wurde nach einer thematischen Einführung in das Thema Spieleentwicklung direkt damit losgelegt. Vier Stunden arbeiteten die 15 Schülerinnen und Schüler zusammen mit Markus Baisch von Microsoft Student Partners und Christoph Graf, dem Games-Fachbereichsleiter am SAE Institute Hamburg, mit „Project Spark“ am ersten eigenen Computerspiel.

„Microsoft engagiert sich mit dem Student Partners Programm sowohl für die Förderung von Studenten als auch des Nachwuchses. Es ist wichtig seine Potenziale zu entfalten. Microsoft Project Spark bietet hierzu eine spielerische Art und Weise in den Bereich Game-Design einzusteigen“, berichtet Markus Baisch, von Microsoft Student Partners. „Mit den ‚SAE Coding Kids‘ bietet das SAE Institute jungen Spielebegeisterten die Möglichkeit herauszufinden, ob ihnen das Programmieren und Entwickeln von Games liegt. ‚Project Spark‘ ist dafür ein gutes Tool. Die Spielumgebung wird durch einen einfach zu bedienenden Editor erstellt. Aktionen und Ereignissen können ohne Programmierkenntnisse erstellt werden. So lassen sich auch in kurzer Zeit tolle Ergebnisse erzielen.“

Das mit „Project Spark“ erstellte Computerspiel wurde zum Abschluss den Eltern gezeigt und anschließend allen Schülern eine „SAE Coding Kids“ Urkunde überreicht. Die positive Resonanz der Teilnehmer und Eltern machte die Workshop-Premiere zu einem rundum gelungenen Event. Für das SAE Institute

Hamburg ein Beweis dafür, dass der Programmier-Nachwuchs bereits in den Startlöchern steht.

Das SAE Institute ist als weltweit größte private Ausbildungseinrichtung für Medienberufe auf Audio-, Film-, Games-, Cross-Media und Web-Studiengänge spezialisiert. Im Bereich Games werden am SAE Institute Hamburg die beiden Studiengänge „Game Art & 3D Animation“ und „Game Programming“ angeboten.

Weitere Informationen über das Studienangebot am SAE Institute Hamburg auf www.hamburg.sae.edu.

Über den Spielebaukasten „Project Spark“ von Microsoft:

Project Spark ist ein Baukasten für Computerspiele mit dem man eigene Welten, Levels und ganze Spiele erschaffen kann. Für die Verwendung sind keine Programmierkenntnisse erforderlich. Dies ermöglicht es auch Einsteigern, schnell eigene Spiele zu erstellen. Project Spark befindet sich momentan im Beta Status, wird aber später für Windows PC und Xbox One erhältlich sein. Zudem lassen sich Spiele die mit Project Spark erstellt wurden, später auch mit der Community sowie Familie und Freunden teilen.

Über SAE Institute

Das SAE Institute wurde 1976 gegründet und ist die weltweit größte private Bildungseinrichtung für audio-visuelle Studiengänge. Der SAE-Lehrplan richtet sich konsequent nach den Anforderungen der Medienindustrie und ermöglicht bereits nach zwei Jahren einen Abschluss als Bachelor of Arts/ Science. Darauf aufbauend werden zwei verschiedene Master-Studiengänge angeboten. Die Bachelor-Abschlüsse bietet das SAE Institute in Zusammenarbeit mit der Middlesex Universität aus London an. Bei den postgradualen Studiengängen existiert neben der Partnerschaft mit der Middlesex University auch eine Zusammenarbeit mit der in Deutschland staatlich anerkannten Folkwang Universität Essen. Das SAE Netzwerk umspannt 28 Länder auf 5 Kontinenten und besteht derzeit aus 54 Instituten. In Deutschland ist SAE mit Niederlassungen in Berlin, Bochum, Frankfurt, Hamburg, Köln, Leipzig, München, und Stuttgart vertreten. Eine neunte deutsche Niederlassung eröffnet 2015 in Hannover. Weitere Informationen zum SAE Institute auf www.sae.edu.

Kontakt

SAE Institute
Alexander Helm
Dittrichring 10
04109 Leipzig
Telefon 0341 - 30 85 16 - 25
E-Mail a.helm@sae.edu
www.sae.edu

Pressekontakt

Quinke Networks
Dennis Schoubye
Bei den Mühlen 70
20457 Hamburg
Telefon 040 - 43 09 39 49
E-Mail ds@quinke.com
www.quinke.com