

Bingel op jouw computer

Surf naar www.bingel.be of klik op de link om te oefenen.
Vraag naar jouw aanmeldingsgegevens aan je juf of meester.

Alle info over Bingel kan je vinden op onderstaande links:

- [Brief aan de ouders](#)
- [Presentatie](#)

1. Minimale systeemvereisten om bingel.be op mijn computer te draaien.

Bingel.be vereist dat u de laatste versie van **Adobe Flashplayer** installeert:
<http://get.adobe.com/nl/flashplayer/>

De minimale systeemvereisten om Flash en dus Bingel.be te draaien zijn:-

- ⇒ Besturingssysteem: Windows XP (niet aan te bevelen) of Vista-W7-W8-Server2003/server2008)
- ⇒ Processor: Minstens Intel Pentium II 450MHz of AMD Athlon 600MHz of sneller

2. Met welke internetbrowsers werkt bingel.be?

Bingel.be werkt al met Internet Explorer 7 of hoger, Firefox 3 of hoger, Safari en Google Chrome.
Gebruik evenwel – in de mate van het mogelijke- de **meest recente** versie van de browser.

Voor IE is dat nu **9**. Onder **W8** wordt al met versie 10 of 11 gewerkt.

Er zijn/waren problemen met Internet Explorer 9 en Mozilla Firefox. Indien je problemen zou ondervinden met één van deze browsers moet je ervoor zorgen dat ze up-to-date zijn. Lukt het nog niet dan is de gemakkelijkste oplossing om **Google Chrome** te installeren. Dit is een vrij vlotte internetbrowser die gratis te downloaden is, in enkele seconden te installeren is en heel stabiel draait. Downloaden op: www.google.com/intl/nl/chrome/

3. Google Chrome werkt met Windows XP, Vista, W7 en W8.

Bovendien is bij deze browser de installatie van **Flashplayer niet nodig** aangezien die ingebouwd is en automatisch geüpdatet wordt. De laatste versie van Internet Explorer beschikt ook over een eigen Flash-player.

4. De computer vraagt steeds opnieuw om de nieuwste flashplayer te installeren, maar ik heb dat net gedaan.

In dit geval ga je best de flashplayer manueel updaten vanaf <http://get.adobe.com/nl/flashplayer>.

5. Ik heb een oefening gemaakt, maar krijg hiervoor geen extra 'pingping'. Hoe komt dat?

Je hebt waarschijnlijk het maximum aantal punten of 'pingping' bereikt dat in een bepaald leerjaar verdiend kan worden. In het eerste leerjaar wordt meestal maar geteld tot 20 zodat het maximum aantal 'pingping' dat je kan verdienen in dat leerjaar 20 is. In het tweede leerjaar wordt er geteld tot 100, etc. Het spreekt vanzelf dat het aantal 'pingping' dat per oefening verdiend kan worden ook per leerjaar wijzigt.

Een overzicht per leerjaar:

- ⇒ leerjaar 1: maximum = 20 – per gemaakte oefening verdient de leerling 1 pingping
- ⇒ leerjaar 2: maximum = 100 – per gemaakte oefening verdient de leerling 2 pingping
- ⇒ leerjaar 3: maximum = 1 000 – per gemaakte oefening verdient de leerling 10 pingping
- ⇒ leerjaar 4: maximum = 10 000 – per gemaakte oefening verdient de leerling 10 pingping
- ⇒ leerjaar 5: maximum = 10 000 – per gemaakte oefening verdient de leerling 20 pingping
- ⇒ leerjaar 6: maximum = 100 000 – per gemaakte oefening verdient de leerling 20 pingping