

## REGOLAMENTO “SOGIN CALL FOR INNOVATION: SOLUZIONI AVANZATE PER I RIFIUTI RADIOATTIVI”

### 1. Introduzione

- 1.1. Il presente regolamento ha ad oggetto la disciplina del bando di *open innovation* “**SARR - SOLUZIONI AVANZATE PER I RIFIUTI RADIOATTIVI**”, lanciato da Sogin S.p.A. (“**Sogin**”) in collaborazione con Digital Magics S.p.A. (“**Digital Magics**”), con l’obiettivo di selezionare le migliori realtà nel mondo delle PMI e delle *startup* con prodotti/servizi applicabili al processo di gestione e messa in sicurezza dei rifiuti radioattivi innovativi e originali (“**Bando**”).
- 1.2. Le PMI e le *startup* partecipanti sono selezionate attraverso un processo competitivo, i cui destinatari, fasi, termini e condizioni sono descritte nel presente regolamento (“**Regolamento**”).
- 1.3. La partecipazione al Bando avviene tramite la presentazione di Progetti (come di seguito definiti) da parte di PMI e *startup* operanti nei settori di cui al precedente articolo 1.1. e che possiedono i requisiti di cui al successivo articolo 2, ed è gratuita.
- 1.4. Il Bando non costituisce una manifestazione a premio, di cui al D.P.R. n. 43/2001, in quanto rientra espressamente nella fattispecie di esclusione di cui all’art. 6, co. 1, lett. a) della medesima fonte normativa (“*Non si considerano concorsi e operazioni a premio i concorsi indetti per la produzione di opere letterarie, artistiche o scientifiche, nonché per la presentazione di progetti o studi in ambito commerciale o industriale, nei quali il conferimento del premio all'autore dell'opera prescelta ha carattere di corrispettivo di prestazione d'opera o rappresenta il riconoscimento del merito personale o un titolo d'incoraggiamento nell'interesse della collettività*”).
- 1.5. I Progetti (come di seguito definiti) devono essere basati su iniziative e/o tecnologie che abbiano raggiunto un livello di maturità uguale o superiore al TRL 3 – experimental proof of concept (HORIZON 2020 – WORK PROGRAMME 2014-2015)

### 2. Destinatari

- 2.1. La partecipazione al Bando è rivolta a persone giuridiche che soddisfino i seguenti requisiti:
  - 2.1.1. siano costituite in forma di *startup* innovative (ex Decreto Crescita-Bis convertito in legge 17 dicembre 2012, n. 221 e successive modifiche) e PMI innovative (ex D.L. 24 gennaio 2015, n. 3 e successive modifiche), e siano iscritte nelle relative sezioni speciali previste dal Registro delle Imprese;
  - 2.1.2. il cui capitale sociale sia detenuto da una o più persone giuridiche o persone fisiche che abbiano compiuto 18 anni;
  - 2.1.3. precedentemente alla presentazione della proposta di partecipazione al Bando, autonomamente e sotto la propria esclusiva responsabilità si siano **iscritte alla sezione dell’ “Albo Fornitori” di Sogin** appositamente dedicato all’innovation per *startup* e PMI innovative, completando la relativa procedura di iscrizione di cui al seguente link: <https://appalti.sogin.it/web/login.html> seguendo le istruzioni riportate ed inviando, tramite il portale degli acquisti Sogin, la documentazione attestante il possesso dei requisiti d’idoneità e tecnico-professionali

### 3. Application

- 3.1. A pena di inammissibilità, i soggetti interessati dovranno presentare le proprie proposte di partecipazione al Bando, secondo i seguenti termini e condizioni:
  - 3.1.1. ambito: SOGIN CALL FOR INNOVATION: SARR - SOLUZIONI AVANZATE PER I RIFIUTI RADIOATTIVI;
  - 3.1.2. termine: dal 16/06/2020 al 26/07/2020;
  - 3.1.3. modalità: tramite il sito internet dedicato (di Digital Magics), nella sezione dedicata al Bando e seguendo la procedura ivi descritta;

- 3.1.4. documentazione necessaria: Nome, Cognome, Indirizzo email, Startup/PMI, denominazione Startup/PMI, Sito web, Descrivi la tua Startup/PMI, Descrivi il tuo progetto/prodotto, Recapito Telefonico, Indirizzo, Technology Area (Checkbox), Focus Area (Checkbox), Maturity Level, Slide Pitch, Immagini/screenshot, Documentazione Extra;
- 3.1.5. progetto/pitch deck: da predisporre in formato *power point* o *pdf* comprensivo delle seguenti informazioni: descrizione dell'idea, potenzialità di mercato, team, scenario competitivo, *roadmap* di sviluppo del prodotto, descrizione dell'ambiente di prova e i principali *economics* (estratto delle informazioni contenute nel *business plan*, se disponibile – “**Progetto**”).

#### 4. Modalità di svolgimento del Bando

- 4.1. A seguito dell'esito positivo della procedura di *application*, il Bando si articola nelle seguenti fasi, meglio descritte ai successivi articoli 5, 6 e 7:
  - 4.1.1. prima fase: dal 26/07/2020 al 28/09/2020, selezione in via preliminare dei migliori n. 10 Progetti sulla base della documentazione inviata all'atto dell'*application* secondo quanto indicato al precedente articolo 3 (“**Finalisti**”);
  - 4.1.2. seconda fase: in data 21/10/2020, presentazione e discussione dei *pitch* da parte dei Finalisti davanti ad una giuria composta da Sogin, Digital Magics ed eventuali partner.

#### 5. Prima Fase – Valutazione e Selezione

- 5.1. Il procedimento di valutazione dei Progetti si articola nelle diverse fasi di avanzamento descritte nel precedente articolo 4.1. Sogin e Digital Magics decideranno in totale autonomia e a proprio insindacabile giudizio a quale partecipante attribuire il proprio voto. Tuttavia, a mero titolo esemplificativo e non limitativo, Sogin e Digital Magics identificano qui di seguito i criteri valutativi che Sogin, Digital Magics e gli eventuali ulteriori partner potranno tenere, in via privilegiata ma non esclusiva, in considerazione nella loro valutazione dei Progetti:

INNOVAZIONE	25
QUALITA' DEL TEAM	20
FATTIBILITA'	15
SCALABILITA' ED INTEGRAZIONE DELLA SOLUZIONE (se comprende anche applicabilità)	25
PROSPETTIVE MEDIO LUNGO TERMINE	15

- 5.2. Con riferimento alla prima fase, Sogin insieme a Digital Magics selezionerà i Finalisti, **escludendo** i Progetti che:
  - 5.2.1. siano presentati da partecipanti privi dei requisiti di cui all'articolo 2.1;
  - 5.2.2. siano corredati da documentazione insufficiente e/o inadeguata (mancanza totale o anche parziale, poca chiarezza e/o non leggibilità del materiale minimo indispensabile richiesto per partecipare al Bando);
  - 5.2.3. abbiano ad oggetto una proposta “*out of scope*” (Progetto non in linea con l'obiettivo del presente Bando);
  - 5.2.4. siano inconsistenti (argomento proposto evidentemente irrealizzabile o difficilmente realizzabile o realizzabile ma con tempi e costi eccessivi);
  - 5.2.5. non siano originali (proposizione di idee già realizzate o non innovative).

## 6. Seconda Fase – Presentazione e Aggiudicazione del Bando

- 6.1. Nella seconda fase, la giuria composta da Sogin e Digital Magics valuterà i Progetti ed i relativi *pitch* dei Finalisti secondo, *inter alia*, i seguenti criteri:

INNOVAZIONE	25
QUALITA' DEL TEAM	20
FATTIBILITA'	15
SCALABILITA' ED INTEGRAZIONE DELLA SOLUZIONE (se comprende anche applicabilità)	25
PROSPETTIVE MEDIO LUNGO TERMINE	15

- 6.2. La Fase di Presentazione e Aggiudicazione del Bando “Innovation Day” si terrà a Roma. In caso di disposizioni delle autorità competenti che non consentano e/o non rendano consigliabile lo svolgimento del Bando nei luoghi inizialmente indicati, i destinatari prendono atto e accettano che tale fase potrà considerarsi validamente realizzata da Sogin e Digital Magics anche qualora la stessa abbia luogo attraverso piattaforme digitali.
- 6.3. Al termine della seconda fase, dopo aver ascoltato e discusso i *pitch* dei Finalisti, la giuria composta da esperti di Sogin, Digital Magics ed eventuali partner, a proprio insindacabile giudizio, selezionerà n. 1 (uno) Finalista come vincitore (“**Vincitore**”).
- 6.4. Al Vincitore Sogin corrisponderà una somma pari a Euro 12.000,00 (dodici/00) a titolo di riconoscimento del merito per il Progetto presentato, che il Vincitore si impegna a utilizzare esclusivamente al fine dello sviluppo di tale Progetto. Inoltre, a propria insindacabile discrezione, Sogin potrà riservarsi la possibilità di sviluppare alcune delle soluzioni proposte dal Vincitore e/o di integrarle all’interno della propria offerta di prodotti e servizi insieme al Vincitore. Le modalità di tale collaborazione verranno di volta in volta stabilite tra Sogin e il Vincitore tramite separato accordo.
- 6.5. Al termine della presente fase, a tutti i Finalisti partecipanti sarà riconosciuto un rimborso spese di Euro 300,00 (trecento/00) a società per la partecipazione all’ “*Innovation Day*”, esclusivamente se provenienti al di fuori della città di Roma, a eccezione dell’ipotesi in cui l’evento sia realizzato in forma digitale ai sensi del precedente articolo 6.1, nel cui caso non è previsto il riconoscimento di alcun rimborso spese.
- 6.6. Infine, e fermo restando quanto indicato ai precedenti articoli 6.3 e 6.4, Digital Magics si riserva la possibilità di riconoscere a una o più partecipanti l’opportunità di essere valutata/e per, rispettivamente, accedere ai programmi di incubazione/accelerazione di Digital Magics secondo i termini e condizioni da quest’ultima proposti, e/o accedere ad investimenti dedicati, a condizione che i Finalisti scelti sottoscrivano l’eventuale documentazione contrattuale proposta da Digital Magics.

## 7. Garanzie e manleva dei partecipanti

- 7.1. Ciascun partecipante dichiara e garantisce di possedere i requisiti di ammissibilità per la partecipazione al Bando previsti al precedente articolo 2.1, e che il Progetto:
- 7.1.1. è un’opera originale, di cui il partecipante dispone dei relativi diritti di proprietà intellettuale e di sfruttamento economico;
- 7.1.2. non contiene alcun marchio, logo o altro elemento protetto dal diritto di proprietà industriale o diritto d’autore di titolarità di terzi, o che, ove esistano diritti di terzi, il partecipante si sia previamente dotato di tutte le necessarie autorizzazioni e licenze da parte del relativo titolare;

- 7.1.3. non viola altri diritti di terzi, inclusi, tra l'altro, i brevetti, i segreti industriali, diritti provenienti da contratti o licenze, diritti di pubblicità o diritti relativi alla *privacy*, i diritti morali o qualunque altro diritto meritevole di tutela;
  - 7.1.4. non costituisce l'oggetto di contratto con terzi;
  - 7.1.5. non contiene alcun contenuto diffamatorio, rappresentazione, considerazione oltraggiosa o qualunque altro contenuto che potrebbe danneggiare il nome, l'onore o la reputazione di Digital Magics e Sogin o di qualunque altra persona o società;
  - 7.1.6. non contiene alcun contenuto di carattere pornografico o sessuale, o contenuto di carattere discriminatorio in qualsivoglia modo (incluse specificamente la discriminazione basata sulla razza, sul sesso, orientamento sessuale, sulla religione e/o credo politico di individui o gruppi), né contenuti che promuovano violenza o lesioni nei confronti di qualsiasi essere vivente o qualunque altro contenuto offensivo, osceno o inappropriato;
  - 7.1.7. non contiene alcuna minaccia o alcun contenuto volto a intimidire, molestare, o maltrattare la vita privata di una persona fisica;
  - 7.1.8. non costituisce una violazione delle leggi applicabili e non contiene dei contenuti che incoraggiano comportamenti illeciti.
- 7.2. I partecipanti dichiarano espressamente per sé e per i loro aventi causa di manlevare e tenere indenne integralmente Sogin e Digital Magics da qualsivoglia rivendicazione, pretesa risarcitoria o richiesta di danno avanzata da qualunque terzo, per la violazione di una qualunque delle disposizioni di cui al precedente articolo 7.1., per il termine massimo per legge consentito.

## **8. Limitazione di responsabilità**

- 8.1. Sogin e Digital Magics e/o i partner eventualmente coinvolti nel Bando e/o nel Progetto non saranno in alcun modo responsabili circa eventuali disfunzioni tecniche, di hardware o software, interruzioni delle connessioni di rete, registrazioni di utenti fallite, non corrette, non accurate, incomplete, illeggibili, danneggiate, perse, ritardate, non correttamente indirizzate o intercettate, o circa registrazioni di partecipanti che, per qualsiasi motivo non siano state ricevute, comunicazioni elettroniche o di altro tipo che siano state ritardate o circa altri problemi tecnici connessi alla registrazione e all'upload dei contenuti nell'ambito della presente iniziativa, nonché per l'eventuale impossibilità di eseguire in tutto o in parte le attività previste dal Bando, per cause al di fuori del ragionevole controllo di Sogin e/o Digital Magics. I partecipanti non potranno pertanto avanzare alcuna pretesa risarcitoria o di ristoro a qualunque titolo in relazione ai suddetti eventi. Sogin e Digital Magics sono inoltre esonerati da qualsiasi responsabilità in merito a eventuali danni a cose e/o persone che dovessero essere provocati, direttamente o indirettamente, dai partecipanti o da loro eventuali "assistenti esterni" nello svolgimento delle diverse fasi del Bando.

## **9. Proprietà intellettuale**

- 9.1. La proprietà intellettuale dei Progetti è dei partecipanti che li hanno sviluppati e presentati. Ciascun partecipante si assume l'onere e la piena responsabilità della tutela degli aspetti inventivi e/o originali attraverso i mezzi che ritiene più idonei.
- 9.2. Fermo restando quanto sopra, con la presentazione dell'*application*, il partecipante autorizza Sogin e Digital Magics, per tutta la durata del Bando e senza che sia necessaria alcuna ulteriore comunicazione, a:
- 9.2.10. utilizzare il suo nome, denominazione sociale, la sua immagine così come il nome, l'immagine e i segni identificativi del Progetto, per finalità promozionali e pubblicitarie;
  - 9.2.11. pubblicare il Progetto e i relativi materiali su qualsiasi sito internet riconducibile a Sogin e/o Digital Magics, o su siti di terzi autorizzati da Digital Magics;

- 9.2.12. esporre e rappresentare il Progetto e i relativi materiali in occasione di congressi, convegni, seminari o simili;
- 9.2.13. divulgare a terzi eventualmente interessati a investire o contribuire in qualsiasi modalità allo sviluppo, commercializzazione e utilizzazione economica del Progetto.

## 10. Trattamento dei dati Personali

- 10.1. I dati personali forniti dal partecipante per la partecipazione al Bando verranno trattati da Sogin e da Digital Magics, in qualità di titolari autonomi del trattamento ai sensi dell'art. 24 del Regolamento UE n. 679/2019 ("GDPR") per quanto attiene le finalità e le fasi di rispettiva competenza del Bando. In particolare, Sogin è titolare del trattamento dei dati personali per la fase di cui all'articolo 2.1.3. e relativamente alla finalità di cui agli articoli 6.4 e 6.5. del presente Regolamento. Digital Magics è titolare del trattamento dei dati personali per quanto attiene la fase di cui all'articolo 3 e relativamente alla finalità di cui all'articolo 6.6. del presente Regolamento.
- 10.2. I dati personali saranno trattati **da ciascuno dei** titolari sulla base delle rispettive informative ex art. 13 e 14 del Regolamento Europeo 2016/679 (GDPR) scaricabili dai seguenti link:
  - Per Sogin: <https://appalti.sogin.it/web/login.html>
  - Per Digital Magics: <http://www.digitalmagics.com/privacy-policy/>

## 11. Condizioni Generali

- 11.1. Sogin, **di comune accordo con Digital Magics**, si riserva il diritto di cancellare, modificare o sospendere, in tutto o in parte ed in qualsiasi momento, il Bando, così come ogni suo contenuto, aspetto o criterio selettivo, o di selezionare un numero di Finalisti inferiore a quello inizialmente previsto, a sua esclusiva discrezione previa comunicazione delle modifiche sul sito del Bando.
- 11.2. Sogin, **di comune accordo con Digital Magics**, si riserva il diritto, a sua esclusiva discrezione, di squalificare qualsiasi partecipante che: a) tenti di manomettere il processo di iscrizione o il funzionamento del Bando; b) agisca in violazione del presente Regolamento; c) si comporti in modo inappropriato, antisportivo e contrario all'interesse di un sereno e corretto svolgimento del Bando.
- 11.3. In nessuna circostanza la presentazione dell'*application* e/o del Progetto, la selezione ed aggiudicazione del Bando e/o la sottoscrizione della documentazione contrattuale di cui agli articoli 6.4. e 6.6. sarà intesa o potrà essere interpretata come offerta o contratto di lavoro con Sogin e/o Digital Magics. In nessun caso, il Bando e il relativo Regolamento possono essere intesi e/o interpretati come un'offerta al pubblico ai sensi dell'art. 1336 c.c.

## 12. Veridicità delle Informazioni

- 12.1. I partecipanti garantiscono che tutte le informazioni, i dati e, più in generale, ogni altro materiale fornito a Sogin e/o Digital Magics nell'*application* e/o in qualsiasi altra fase del Bando, sono accurate, corrette, veritiere e complete. I partecipanti si assumono quindi la piena ed esclusiva responsabilità di ogni violazione della predetta dichiarazione.

## 13. Riservatezza

- 13.1. Il partecipante si impegna ad adottare tutte le misure adeguate per mantenere la riservatezza sul contenuto di tutte le informazioni e i dati relativi al Bando (inclusa ogni fase dello stesso), evitando di rivelarli a terzi, di cui sia venuto a conoscenza in qualsiasi modo durante e/o ai fini del Bando, inclusi, a titolo meramente esemplificativo, le attività svolte durante il Bando, ai processi e procedure interne o adottate da Sogin e/o Digital Magics, sviluppi, lavori sperimentali, attuazione di progetti, segreti industriali e commerciali, nonché inerenti ogni altro fatto comunque definito espressamente riservato o confidenziale da Sogin e Digital Magics, anche disgiuntamente tra loro ("**Informazioni Riservate**").

- 13.2. Al fine di adempiere alle obbligazioni previste nel presente articolo 13, il partecipante si impegna a mettere al corrente i propri dipendenti e/o collaboratori del carattere riservato delle Informazioni Riservate, nonché a vincolare i propri dipendenti e collaboratori, con appositi accordi o mediante clausole inserite nei relativi contratti, al rispetto degli stessi obblighi di riservatezza dalla stessa assunti ai sensi del presente articolo 13.
- 13.3. Le obbligazioni relative alle Informazioni Riservate di cui al presente articolo 13 rimarranno valide ed efficaci a prescindere dall'eventuale ammissione del partecipante al Bando, e il partecipante dovrà restituire a Digital Magics e/o a Sogin, nel formato, anche elettronico, che queste ultime indicheranno, ovvero distruggere (con controprova di detta distruzione), ogni Informazione Riservata eventualmente in proprio possesso, senza trattenerne copia alcuna, neanche per fini di archiviazione. La scelta tra queste due alternative sarà rimessa totalmente alla discrezionalità di Digital Magics e/o di Sogin, le quali si impegnano a darne comunicazione per iscritto al partecipante.

#### **14. Efficacia**

- 14.1. Le obbligazioni contenute nel Regolamento avranno efficacia dal momento della presentazione dell'*application* e rimarranno in vigore fino al termine del Bando, salvo quanto indicato nell'articolo 7.2.

#### **15. Foro Competente**

- 15.1. Qualunque controversia che dovesse sorgere in relazione al Regolamento, incluse le controversie relative alla sua validità, interpretazione, esecuzione, cessazione o adempimento, saranno di esclusiva competenza del Foro di Milano, ogni altro Foro concorrente escluso.