

# Vinkkejä kuva- ja sanakorttien käyttöön

LIITE A: Aihepiirisanasto kuvina  
LIITE B: Aihepiirisanasto sanoina  
LIITE C: Aihepiirisanaston kuvat, sanat ja foneettiset ääntämisohjeet

Näiden liitteiden avulla voi harjoitella sanastoa monipuolisesti. Kuvakorteista voi laatia vihkoon tai paperille omia kuvasanastoja. Sanastonlaajennustehtävänä oppilaat voivat etsiä sanastosta tai sanakirjasta lisää saman aihepiirin sanoja. Kertaustunneilla voi olla työpisteitä, joissa liitteiden avulla kysellään sanoja parilta tai ryhmältä, yhdistetään sana oikeaan kuvaan, tai pelataan esimerkiksi sananselityspeliä kuvakorteilla. Näin voidaan harjoitella joko yhden kappaleen tai koealueen kaikkien kappaleiden aihepiirisanastoja samanaikaisesti. Korteista voidaan myös laatia omia sanaston harjoittelupelejä.

Kuva-sanakortteja voi käyttää esimerkiksi seuraaviin sanaston harjoittelupeleihin:

- **Muistipeli:**  
Kuvasanastokorteista voidaan tehdä muistipeli. Muistipelikortteina voidaan käyttää joko pelkästään A-liitteen kuvia tai A-liitteen kuvia ja B-liitteen sanoja.  
Muistipelissä kortit asetetaan pöydälle kuvapuoli alaspäin ja sekoitetaan. Pelaajista nuorin/vanhin saa aloittaa. Hän nostaa pöydältä kaksi korttia ja sanoo kortin kuvan/sanan englanniksi. Jos hän saa parin, saa hän nostaa uudelleen. Jos hän ei saa paria, tulee kortit asettaa takaisin pöydälle kuvapuoli alaspäin ja vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle. Voittaja on se, joka saa kerättyä suurimman määrän pareja.
- **Kim-peli:**  
Kuvakortit asetetaan pöydälle kuvapuoli ylöspäin. Ensin päätetään, kuka pelaajista ottaa ensimmäisenä yhden korteista pois. Tämän jälkeen pelaajat yrittävät painaa kuvat mieleensä ja laittavat silmänsä kiinni. Sillä aikaa yksi pelaajista ottaa yhden kortin pois pöydältä. Se pelaaja, joka muistaa, mikä korteista puuttuu, saa pisteen. Hän on myös seuraavana kortin nostajana. Lopuksi lasketaan, kuka sai eniten pisteitä.
- **Myrkkykortti:**  
Kuvakortit asetetaan pöydälle kuvapuoli ylöspäin. Yksi pelaajista poistuu hetkeksi luokasta ja sillä aikaa muut pelaajat päättävät, mikä kuvakorteista on ns. myrkkykortti. Tämän jälkeen pelaaja palaa luokkaan ja alkaa nostaa kortteja yksitellen. Kaikki oppilaat sanovat samanaikaisesti englanniksi kortissa olevan kuvan/sanan. Kun pelaaja nostaa myrkkykortin, sanovat muut yhteen ääneen: *It's poisonous!* Lopuksi lasketaan, kuinka monta korttia pelaaja ehti nostaa.
- **Domino (LIITE D):**  
Kortit asetetaan kuvapuoli alaspäin pöydälle ja sekoitetaan. Kullekin pelaajalle jaetaan sama määrä kortteja. Loput korteista jätetään pöydälle kuvapuoli alaspäin. Toinen pelaajista asettaa yhden korteistaan pöydälle. Seuraava pelaaja jatkaa kortilla, jossa on pöydällä olevan kortin pari. Jollei pelaajalla ole sopivaa korttia, pitää hänen nostaa uusi kortti pöydältä. Näin jatketaan. Voittaja on se, joka saa ensimmäisenä kädessään olevat kortit käytettyä.
- **Snakes and ladders (LIITE D):**  
Peliä voidaan pelata 2–4 hengen ryhmässä. Liikkeelle lähdetään GO-ruudusta. Pelin nuorin heittää noppaa ensin. Jos pelaaja osuu ruutuun, jossa on käärmeen häntä, tippuu hän ruudun alaspäin. Jos pelaaja taas osuu ruutuun, jossa on tikkaiden alaosa, saa hän kiivetä ruudun ylöspäin. Ruudun kuva sanotaan englanniksi ääneen ja englanninkielinen sana suomennetaan. Voittaja on se, joka saapuu ensimmäisenä tasaluvulla FINISH-ruutuun.
- **Nopparuudukko (LIITE D):**  
Peliä voidaan pelata 2–4 hengen ryhmässä. Pelin nuorin pelaaja on vuorossa ensin. Pelaaja heittää noppaa kaksi kertaa. Jos hän saa esimerkiksi luvut 1 ja 2, menee hän lukujen leikkauskohdassa olevaan ruutuun. Tämän jälkeen hän sanoo kyseisen ruudun kuvassa olevan sanan englanniksi. Jos ruudussa on englanninkielinen sana, suomentaa hän sen. Jos pelaaja osaa sanan, saa hän merkitä ruudun itselleen. Pelin alussa voidaan sopia, että voittaja on se, joka saa ensimmäisenä kolmen tai neljän sanan suoran ruudukkoon.