

A background image of a baseball game showing a collision at home plate. A catcher in black gear is on the left, and a batter in a white uniform with 'WRIGHT' and '18' on the back is on the right. An umpire in a dark shirt is in the center. A runner in a blue uniform is sliding into home plate. The stadium is filled with spectators.

WBSC

REGLA DE COLISIÓN

INSTRUCCIÓN DEL ÁRBITRO

Regla de Colisión

La WBSC esta preocupado con colisiones innecesarias y violentas principalmente con el “catcher” en el plato, y con los “infielders” en todas las bases. **La intención de esta regla es para evitar tales colisiones cuando sea posible.**

1. Cuando se produce una colisión entre un corredor y un “fieldeadador” que claramente está en posesión de la pelota, o en **el acto de fildear la pelota**, el árbitr juzgara:
 - a. Si la colisión por el corredor era evitable (**si el corredor podría haber alcanzado al plato sin chocar**) o inevitable (camino del corredor a “home” esta bloqueado);
 - b. Si el corredor estaba realmente tratando de llegar al plato o estaba tratando de tumbar la pelota del fildeador; o
 - c. Si el corredor estaba usando contacto flagrante para desalojar maliciosamente la bola.

Penalización:

- Si el corredor **intentó desalojar a la pelota**, el corredor será declarado “out” aunque el “fildeador” pierda la posesión de la bola. La bola está muerta y todos los demás corredores de base regresan a la última base tocada en el momento de la interferencia.
- Si el fildeador bloquea la línea del corredor para llegar al plato, el corredor **PUEDE** tener contacto siempre y cuando que se deslice legalmente y tal acción produzca un choque con el “fildeador”, el árbitro podrá juzgar que el corredor está haciendo un intento legítimo de llegar al plato.
- Si el contacto es flagrante o malicioso por el corredor antes de que el corredor tocar el plato, el corredor será declarado “out” y también expulsado del juego. La bola debe ser declarada muerta inmediatamente. El resto de los corredores de base vuelven a las bases que ocupaban en el momento de la interferencia.
- Si el contacto fue después de que el corredor había tocado el plato, el corredor precedente se registrará “safe”, la bola queda muerta inmediatamente y todos los demás corredores de base regresarán a la base que habían tocado antes del contacto.
- Si el corredor es “safe” y la colisión es maliciosa, el corredor se registrará “safe” y expulsado del juego.

Penalización:

- Si el jugador defensivo bloquea el plato o la línea de base claramente sin la posesión de la bola, obstrucción se llamará. El árbitro deberá señalar y llamar, "Eso es obstrucción.", El árbitro deberá permitir que el juego continúe hasta que todo el juego ha cesado, pedir tiempo y adjudicación cualquier base que se justifican en la Reglas Oficiales de Béisbol. El corredor obstruido se le concederá al menos una base más allá de la última base tocada legalmente antes de la obstrucción.
- Si el corredor choca de manera flagrante, el corredor será declarado "safe" en la obstrucción, pero será expulsado del juego. La bola está muerta.
- Si la ruta del corredor a la base está bloqueada y todas las estipulaciones anteriores se cumplen, se considera inevitable el contacto.

Video:

