



**Sistema de Dos Árbitros**  
**"Two Umpire System"**

## Sistema de 2 Árbitros (Rotación)

El sistema de 2 árbitros requiere que los Árbitros se muevan a posiciones adecuadas para cada jugada. La información se refiere al posicionamiento y las declaraciones de jugadas es escrito para circunstancias ideales y para el mejor posicionamiento posible para la mayoría de las jugadas. El adecuado posicionamiento puede ser alcanzado si usted piensa en términos de “mantener la jugada en frente de usted”. Con el fin de hacer esto hay cuatro elementos básicos que debe mantener en su visión.

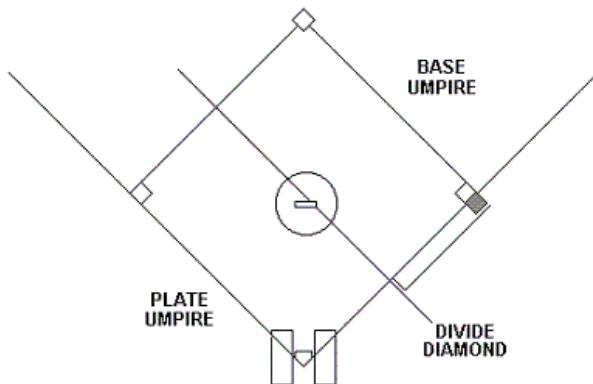
- 1 La bola
- 2 El jugador defensivo que está haciendo la jugada
- 3 El bateador corredor o el corredor, y
- 4 La base o área en donde se reúnen los elementos de arriba

### Los Tres Principios Básicos

Hay tres principios básicos que aplican al Sistema de Rotación de Dos Árbitros; el principio de división, el principio del infield/outfield y el principio del corredor de adelante.

#### 1 El Principio de División

El Árbitro de Home toma todas las decisiones en Home y tercera base y el Árbitro de Base todas las decisiones de primera y segunda base.



#### Excepciones

- 1 Cuando el Bateador Corredor va a tercera base, el Árbitro de Base sigue al Bateador Corredor a tercera.
- 2 En una jugada al Infield, el Árbitro de Base hace la primera declaración en una base, aunque esta sea en tercera base.
- 3 Cuando un Corredor roba a tercera base, el Árbitro de Base toma la decisión.
- 4 Si usted debe desviarse, comunique su desviación a su compañero.

## 2 El Principio del Infield/Outfield

Cuando la bola está en el infield, el Árbitro de Base se mueve o permanece en el outfield.

Cuando la bola está en el outfield, el Árbitro de Base se mueve a una posición en el infield.

## 3 El Principio del Corredor de Adelante

El árbitro de base deberá comenzar en una posición en donde el corredor esté adelante. Lo que se espera es, que en una jugada en donde el corredor es cogido fuera de la base, (una jugada en donde el catcher intenta poner out a un Corredor saliendo de una base con el lanzamiento), el catcher jugará al corredor de adelante y entonces el árbitro de base necesitará estar en una posición para declarar la decisión.

**Nota:** es responsabilidad de ambos Árbitros asegurarse que todas las bases estén cubiertas en situaciones de Toque (repisando la base después que una bola fly sea tocada primero en una cogida).

Todos los Árbitros deben observar por: Toques, Obstrucción, Interferencias, Bases Tocadas, Corredores pasando uno al otro, Bolas Bloqueadas, etc.

Antes del lanzamiento el árbitro deberá permanecer relajado. Él deberá estar enfocado en el lanzamiento y el bateador, estar listo y móvil para una jugada posible. Durante una decisión es importante estar quieto y enfocado en la jugada que tiene por delante.

### Convencionales

Los convencionales usados para describir las situaciones en este manual son:

1. El árbitro de home es referido como una 'P' o 'Plato' y el árbitro de Base por una 'B' o 'Base'.
2. Los corredores en 1ra, 2<sup>a</sup> y 3<sup>a</sup> bases son indicados con una 'R'.
3. El 1<sup>er</sup> movimiento del árbitro es 
4. El 2<sup>o</sup> movimiento del árbitro es 
5. El 1<sup>er</sup> movimiento de la bola es 
6. El 2<sup>o</sup> movimiento de la bola es   
(Indicando toda jugada secundaria posible disponible a los fildeadores)
7. Las referencias usadas en este manual:

|   |   |  |           |
|---|---|--|-----------|
|  |  |  | •         |
| Árbitro de Home   | Árbitro de Base   | Corredor   | Fildeador |

### Posición Abridora del Árbitro de Home

En todos los casos, la posición abridora del árbitro de home y acciones son las siguientes:

- Limpie el plato de home y revise que el field/campo esté claro y listo para jugar.
- Deberá tomar posición detrás del catcher.
- Después de cada lanzamiento, usted deberá declarar Bola o Strike, de señales como sea requerido y luego relájese, aunque manteniendo un buen conocimiento general.
- Responsable por declaraciones de:
  - Lanzamientos ilegales
  - Bolas Fair/Foul

May 1, 2017 – Adaptado del Softbol Australia

- Infracciones de bateo
  - En cada hit salga de detrás del cátcher por la izquierda (aunque sea un bateador zurdo) y rote a su posición.
  - Si la bola está cerca de la línea de foul, muévase a la línea y cuadre la línea para hacer la declaración de fair/foul.
  - En hits al infield, sin corredores, siga al bateador corredor 1/3 de la vía a 1ra base; con corredor solo en 1ra base, siga al corredor ¼ de vía a home, y luego muévase a territorio foul sobre el lado de 3ra base para posibles declaraciones sobre R1 en 3a Base, y con corredores en segunda o tercera base, permanezca en territorio foul y observe al bateador corredor yendo a 1ra base.

Los movimientos siempre son dictados por el principio de mantener los cuatro elementos en frente del árbitro.

## Posición de Listo del Árbitro de Base

El Árbitro de Base deberá asumir una posición de listo de esta forma:

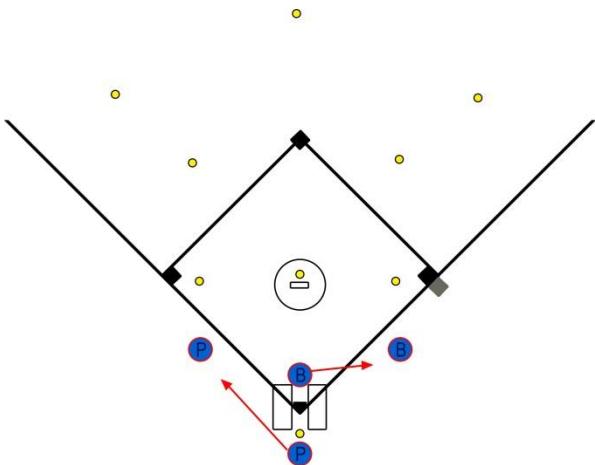
- De frente EN ESCUADRA AL BATEADOR antes del lanzamiento, siempre estando disponible para ver tanto al lanzador como hacia el área de home.
- Cuando los lanzadores asumen la posición de listos (manos juntas), el árbitro deberá ubicar sus pies separados a una distancia cómoda (por lo menos al ancho de los hombres), permanezca relajado pero quieto.
- Cuando el lanzador suelte el lanzamiento adopte la posición de 'listo' desbloqueando ligeramente las rodillas, con su peso descansando ligeramente sobre la parte de delante de la planta del pie y mueva las manos, cerca de la línea del cinturón en frente al cuerpo.
- Permanezca en esta posición hasta que el cátcher coja la bola o la bola sea bateada.

Una vez que la bola es bateada o tirada, el árbitro se empuja sobre la parte de adelante de la planta de sus pies y se mueve a una posición para una jugada posible.

## Posición para Declaración de Decisiones

Antes del lanzamiento, el árbitro de base deberá pararse relajado. Sin corredores, la posición abridora es 5-6 metros (18 pies) detrás de 1 base en territorio foul, 150 mm (6 pies) fuera de la línea. Con corredores la posición abridora es 4 metros (15 pies) detrás de la línea de la base. En decisiones de jugadas forzadas es de 5-6 metros (18 pies). En jugadas de toque muévase 3 metros (10-12 pies) para ver y hacer la declaración de la decisión. Al comienzo del lanzamiento esté enfocado en el lanzamiento y en el bateador, esté listo y moverse para una posible jugada. Durante una decisión, es importante que esté quieto y mantenga los cuatro elementos al frente suyo, ej., bola, base, jugador defensivo y jugador ofensivo.

## Posición Entre Entradas



### Posición Abridora

#### Árbitro de Home

- Despues de la reunión en Home, tome una posición justo afuera de la línea de tercera base en Territorio Foul, aproximadamente a un tercio de la vía a tercera base.
- Apresure a los equipos ir adentro y afuera del campo/field
- Posíójese de cara al diamante con sus manos relajadas a sus lados.
- Observe los Lanzamientos de Calentamiento (cinco permitidos para cada lanzador en las primeras entradas y con cada nuevo lanzador. Luego son permitidos tres lanzamientos de calentamiento al comienzo de cada entrada después de la primera)
- Infórmale al Catcher cuando haya sido tirado el Segundo al último Lanzamiento de Calentamiento, luego diga' uno más al Catcher.'
- Supla la restauración de bolas extras.
- Limpie el plato de home y luego asuma una posición detrás del Cátcher, después de los Lanzamientos de Calentamiento.

Durante la primera mitad de entrada y cuando haya un cambio de lanzadores, usted puede desear ponerse la careta y observar los Lanzamientos de Calentamiento después de los cambios en la alineación, y anunciándolos al Anotador Oficial.

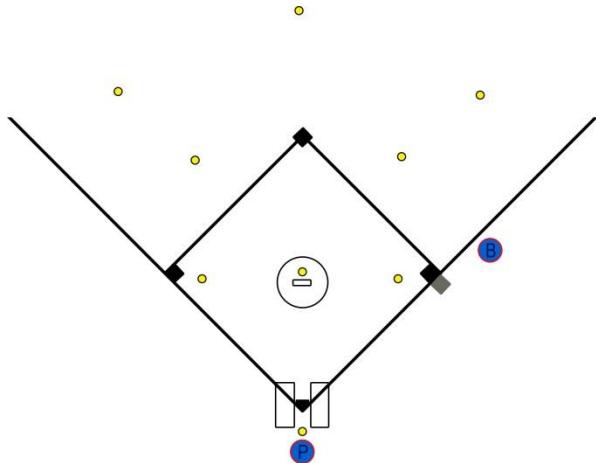
#### Árbitro de Base

Despues de la reunión en Home, tome una posición justo afuera de la línea de tercera base en Territorio Foul, aproximadamente a un tercio de la vía a tercera base.

- Apresure a los equipos ir adentro y afuera del campo/field
- Posíójese de cara al diamante con sus manos relajadas a sus lados.
- Despues de los lanzamientos de calentamiento en la parte alta de la mitad de la 1ra entrada, limpia la goma del lanzador y luego apresúrese a la posición abridora preliminar. Limpie la goma

del lanzador después del último out en la mitad de la entrada y de allí en adelante.

## Sin Corredores en Base



### Posición Abridora

#### Árbitro de Home

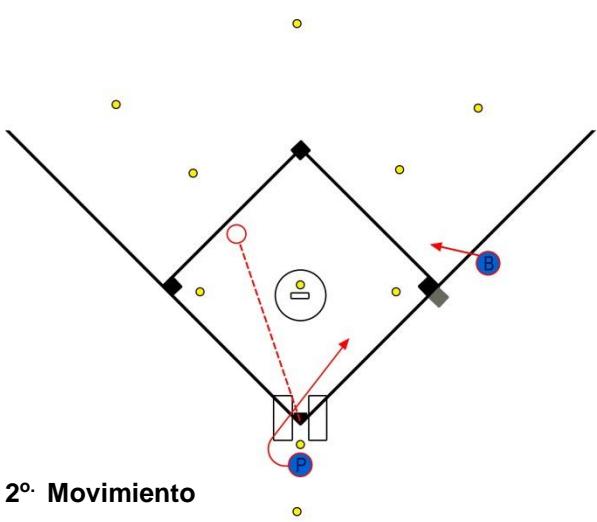
- Tome una posición detrás del Cácher, tal como está descrita en las Mecánicas del Árbitro de Home.
- Responsable por:
  - Lanzamientos ilegales
  - Bolas Fair/Foul
  - Infracciones de bateo

#### Árbitro de Base

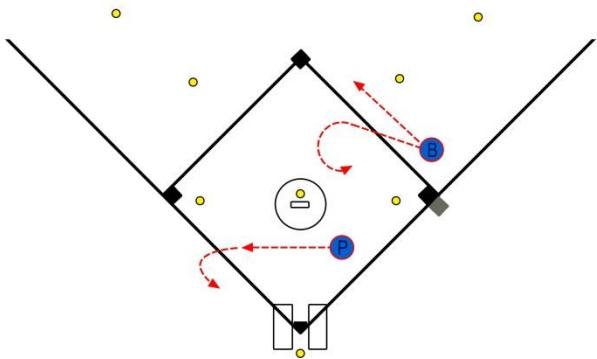
- Posicióñese de cara en dirección a Home con los hombres cuadrados al plato de Home.
- Tome una posición a 5-6 metros (18 pies) detrás de 1<sup>a</sup>. base en territorio foul, 150 mm (6 pulgadas) fuera de la línea.
- Vaya a la “posición de listo” cuando el lanzador comience el movimiento de lanzamiento.
- Comparta responsabilidad para las declaraciones de Lanzamientos Ilegales.

# Sin Corredores en Base

## 1<sup>er</sup>. Movimiento



## 2<sup>o</sup>. Movimiento



## Bola Bateada al Infield

### Árbitro de Home

- Vaya de prisa al frente del plato de Home y siga al Bateador Corredor yendo a primera base (en Territorio Fair).
- Mantenga sus ojos en la bola.
- Pare....permita que la bola le lleve a usted hacia la jugada.
- Responsable por:
  - Línea de Interferencia de Tres Pies.
  - Un Tiro Volado fuera de juego.
  - Jugadas de Toque  $\frac{1}{2}$  vía a 1ra. Base.
- Esté preparado para asistir a su compañero.
- Observe al Bateador Corredor/Corredor tocar la(s) base(s).

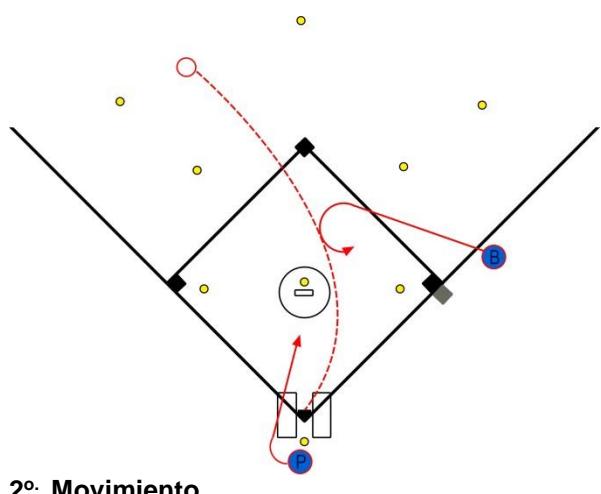
### Árbitro de Base

- Observe la bola
- De dos o tres pasos hacia Territorio Fair.
- Permita que la bola le lleve a usted hacia la jugada.
- Pare.... Espere... Declare la Decisión y haga la Señal.
- En caso de Tiro Volado, corte hacia el Infield y prepares par air a segunda y tercera base.
- Haga todas las declaraciones de jugadas en el primer tiro en todas las jugadas en bases.
- Observe al Bateador Corredor/Corredor tocar la(s) base(s).

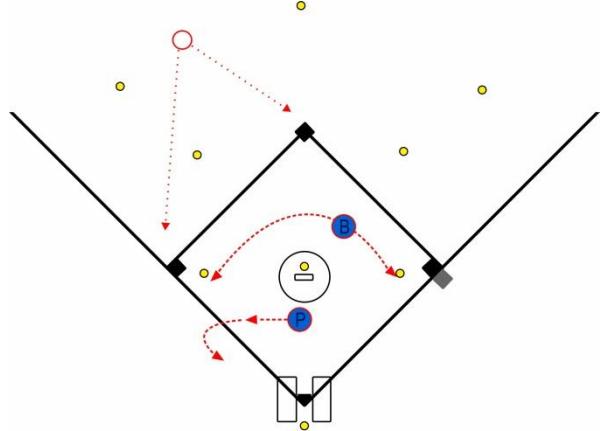


## Sin Corredores en Base

### 1<sup>er</sup>. Movimiento



### 2<sup>o</sup>. Movimiento

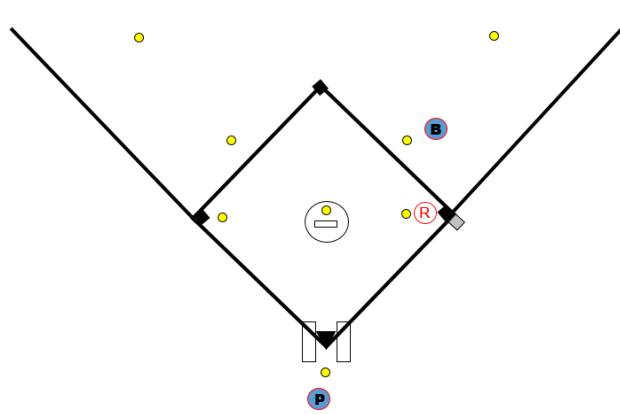


### Bola Bateada al Outfield

#### Árbitro de Home

- Vaya de Prisa al frente de home hacia el vuelo de la bola.
  - Mantenga sus ojos en la bola.
  - Posíóngase arriba de la línea en hits cerca de la línea de foul.
  - Juzgue Cogida o No Cogida.
  - Observe al Bateador Corredor/Corredor tocar la(s) base(s).
  - En un Tiro Volado fuera de juego. Decreta y señala, el otorgamiento de Base al (los) Corredor(es).
- Árbitro de Base
- Corra hacia el Infield y mantenga la jugada en frente de usted.
  - Observe al Bateador Corredor cuando vaya hacia primera, segunda y tercera base.
  - Observe al Bateador Corredor/Corredor tocar la(s) base(s).

## Corredor en Primera Base



### Posición Abridora

#### Árbitro de Home

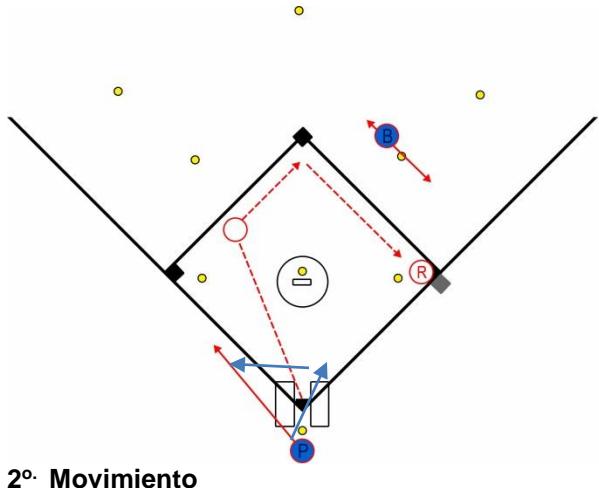
- Tome una posición detrás del Cátcher, tal como está descrita en las Mecánicas del Árbitro de Home.
- Responsable por:
  - Lanzamientos ilegales
  - Bolas Fair/Foul
  - Infracciones de bateo

#### Árbitro de Base

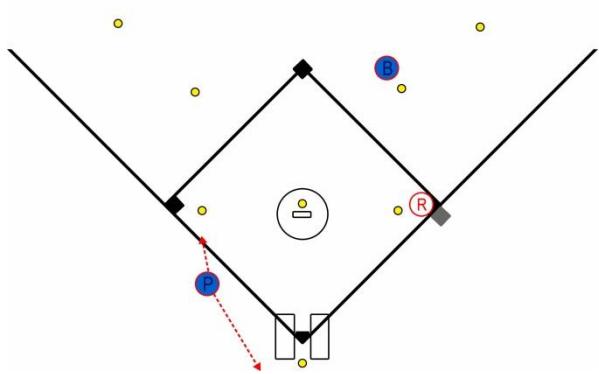
- Posicíonesese de cara en dirección a Home con los hombres cuadrados al plato de Home.
- Tome una posición a mitad de la vía, pero no más de dos tercios entre primera y segunda base y fuera de la línea de base.
- Vaya a la “posición de listo” cuando el lanzador comience el movimiento de lanzamiento.
- Comparta responsabilidad por decisiones de Lanzamientos ilegales.
- Responsable por decisiones de salidas de base “lead-off”

## Corredor en Primera Base

### 1<sup>er</sup>. Movimiento



### 2º. Movimiento



### Bola Bateada al Infield

#### Árbitro de Home

- Vaya de prisa al frente del plato de Home y siga al Bateador Corredor yendo a primera base (en Territorio Fair), si hay una jugada posible en 1ra Base
- Mantenga sus ojos en la bola.
- Responsable por:
  - Un Tiro Volado fuera de juego.
  - Línea de Interferencia de Tres Pies
- Muévase hacia Territorio Foul y esté preparado para tomar al Corredor 1 hacia tercera base y home.
- Muévase rápidamente hacia la base en donde la jugada es hecha.
- Permita que la bola le lleve a usted hacia la jugada.
- Pare.... Espere... Declare la Decisión y haga la Señal
- Observe al Bateador Corredor/Corredor tocar la(s) base(s).

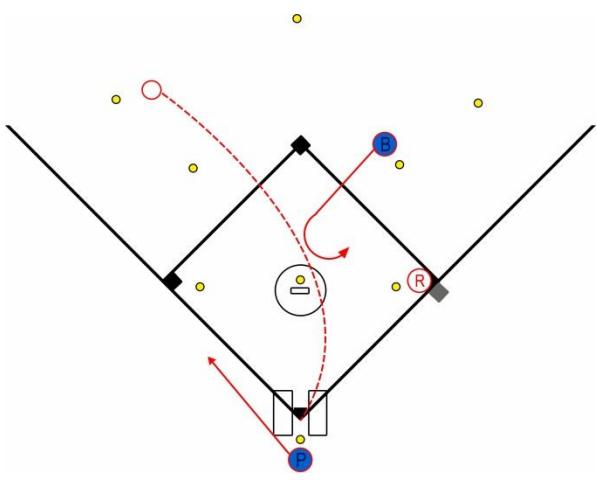
#### Árbitro de Base

- Observe la bola
- Anticep una Jugada Doble.
- Muévase rápidamente hacia la base en donde la primera jugada va a ser hecha.
- Observe al Bateador Corredor/Corredor tocar la(s) base(s).
- Permita que la bola le lleve a usted hacia la jugada
- Pare.... Espere... Declare la Decisión y haga la Señal
- Declare todas las jugadas hechas en el

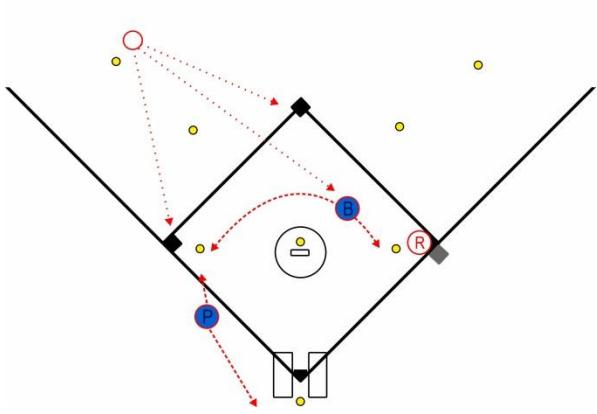


## Corredor en Primera Base

### 1<sup>er</sup>. Movimiento



### 2<sup>o</sup>. Movimiento



### Bola Bateada al Outfield

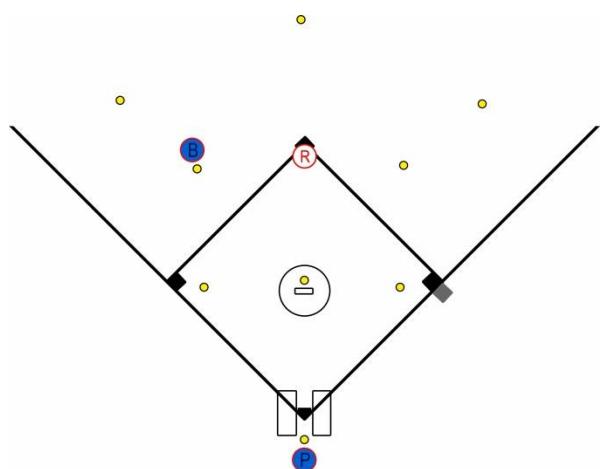
#### Árbitro de Home

- Muévase en Territorio Foul hacia tercera base.
- Mantenga sus ojos en la bola
- Juzgue Cogida o No Cogida
- Responsable por:
  - Un Tiro Volado fuera de juego
  - Fair/Foul
- Muévase a Territorio Foul y esté preparado para tomar al Corredor 2 hacia tercera base y home.
- Observe al Bateador Corredor/Corredor tocar la(s) base(s).

#### Árbitro de Base

- Observe la Bola
- Corra hacia el infield y mantenga la jugada en frente de usted.
- Tome el Toque en primera base.
- Observe al Bateador Corredor/Corredor tocar la(s) base(s).
- Tome al Bateador Corredor yendo hacia primera, segunda y tercera base.

## Corredor en Segunda Base



### Posición Abridora

#### Árbitro de Home

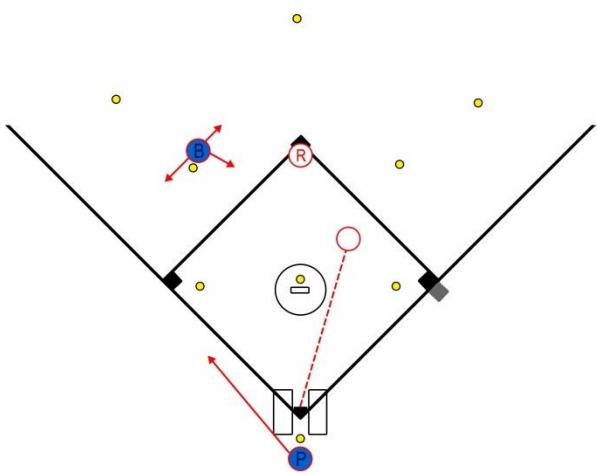
- Tome una posición detrás del Cátcher, tal como está descrita en las Mecánicas del Árbitro de Home.
- Responsable por:
  - Lanzamientos ilegales
  - Bolas Fair/Foul
  - Infracciones de bateo

#### Árbitro de Base

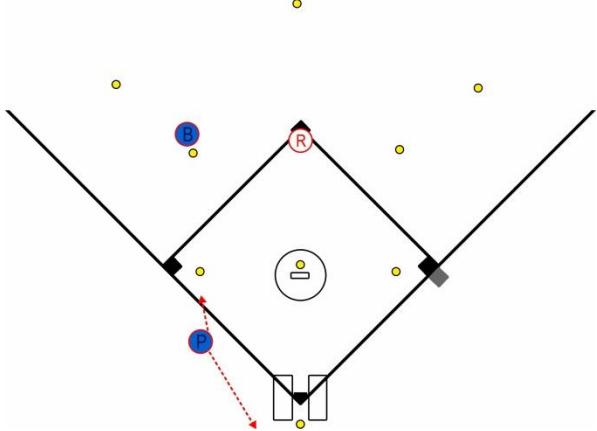
- Con la cara en dirección a Home con los hombros cuadrados al plato de Home.
- Tome una posición detrás del campo Corto o short stop (aproximadamente a mitad de la vía entre las bases) a su lado izquierdo (lado de segunda base).
- Vaya a la “posición de listo” cuando el lanzador comience el movimiento de lanzamiento.
- Comparta responsabilidad por decisiones de Lanzamientos ilegales.
- Responsable por decisiones de salidas de base “lead-off”

## Corredor en Segunda Base

### 1<sup>er</sup>. Movimiento



### 2º. Movimiento



### Bola Bateada al Infield

#### Árbitro de Home

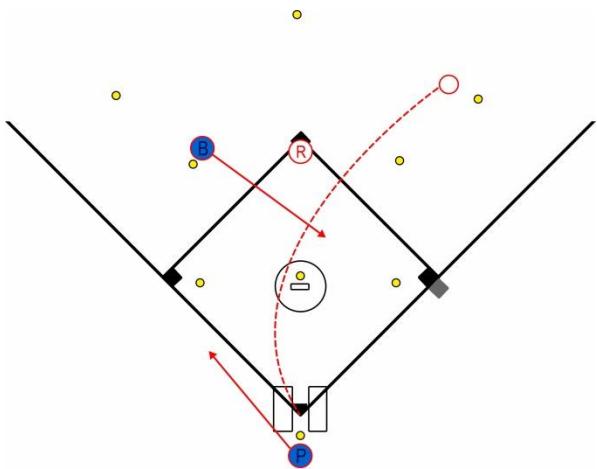
- Muévase en Territorio Foul hacia tercera base.
- Observe la posible acción en primera base (ej. Obstrucción, bloqueo, Interferencia Línea de tres Pies, etc.)
- Responsable por:
  - Un Tiro Volado fuera de juego.
  - Línea de Interferencia de Tres Pies
- Muévase hacia tercera base.
- Muévase hacia Territorio Foul y prepárese para una jugada en tercera base o en Home.
- En un Tiro Volado fuera de juego: declare/Señale “Bola Muerta”, de las bases al corredor(es).
- Observe al Bateador Corredor/Corredor tocar la(s) base(s).

#### Árbitro de Base

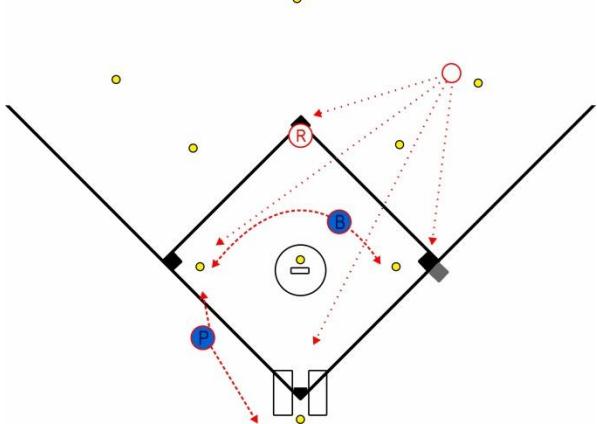
- Observe la bola
- Vea en donde será hecha la jugada.
- Muévase rápidamente a la base en donde la jugada es hecha.
- Permita que la bola le lleve a usted hacia la jugada
- Pare.... Espere... Declare la Decisión y haga la Señal
- Declare todas las jugadas hechas en el primer tiro.
- Observe al Bateador Corredor/Corredor tocar la(s) base(s).

## Corredor en Segunda Base

### 1<sup>er</sup>. Movimiento



### 2º. Movimiento



### Bola Bateada al Outfield

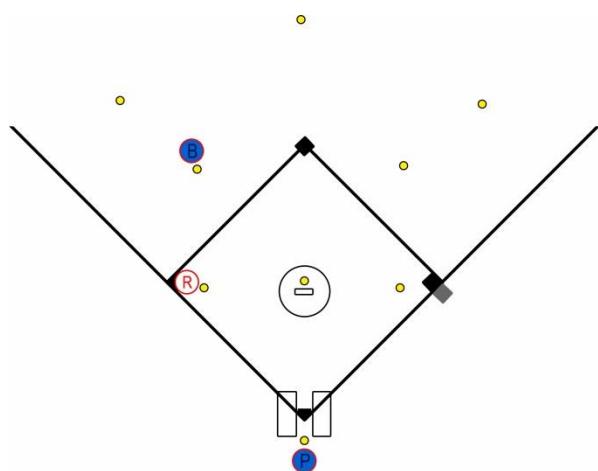
#### Árbitro de Home

- Muévase en Territorio Foul hacia tercera base.
- Mantenga sus ojos en la bola.
- Tome una posición para Juzgar Cogida o No Cogida.
- Muévase hacia Territorio Foul y prepárese para una jugada en home o para moverse hacia tercera base y prepares para una jugada en tercera.
- Muévase rápidamente a la base en donde la jugada es hecha.
- Permita que la bola le lleve a usted hacia la jugada
- Pare.... Espere... Declare la Decisión y haga la Señal
- Observe al Bateador Corredor/Corredor tocar la(s) base(s).

#### Árbitro de Base

- Mantenga sus ojos en la bola.
- Corra hacia el Infield y mantenga la jugada en frente a usted.
- Tome una posición para observar el toque del Corredor en segunda base.
- Observe al Bateador Corredor/Corredor tocar la(s) base(s).
- Tome al Bateador Corredor hacia primera, segunda y tercera base.
- Muévase rápidamente a la base en donde la jugada es hecha.
- Permita que la bola le lleve a usted hacia la jugada
- Pare.... Espere... Declare la Decisión y haga la Señal

## Corredor en Tercera Base



### Posición Abridora

#### Árbitro de Home

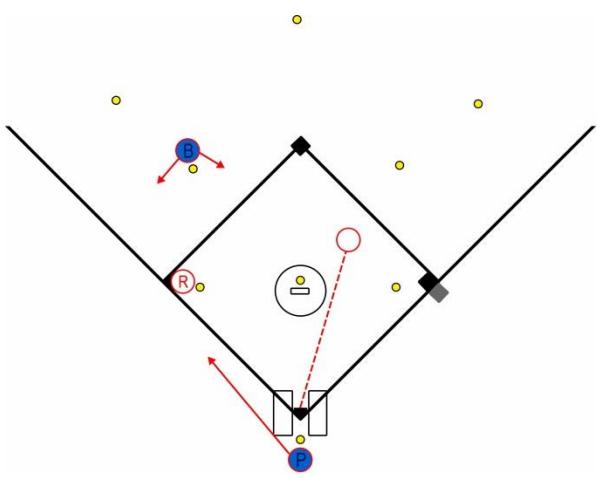
- Tome una posición detrás del Cátcher, tal como está descrita en las Mecánicas del Árbitro de Home.
- Responsable por:
  - Lanzamientos ilegales
  - Bolas Fair/Foul
  - Infracciones de bateo

#### Árbitro de Base

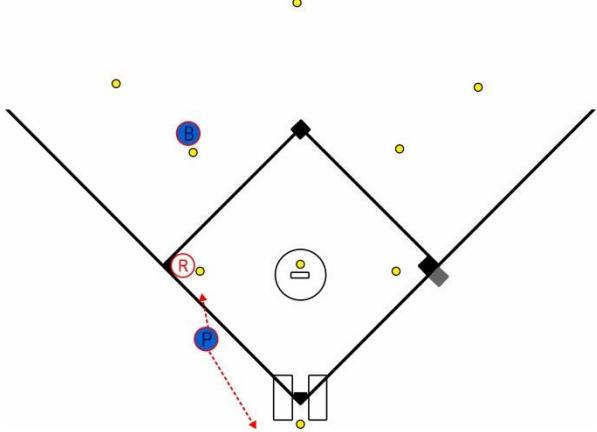
- Posíóngase de cara en dirección a Home con los hombros cuadrados al plato de Home.
- Tome una posición detrás del campo Corto o short stop (aproximadamente a mitad de la vía entre las bases) a su lado izquierdo (lado de segunda base).
- Vaya a la “posición de listo” cuando el lanzador comience el movimiento de lanzamiento.
- Comparta responsabilidad por decisiones de Lanzamientos ilegales.
- Responsable por decisiones de salidas de base “lead-off”

## Corredor en Tercera Base

### 1<sup>er</sup>. Movimiento



### 2º. Movimiento



### Bola Bateada al Infield

#### Árbitro de Home

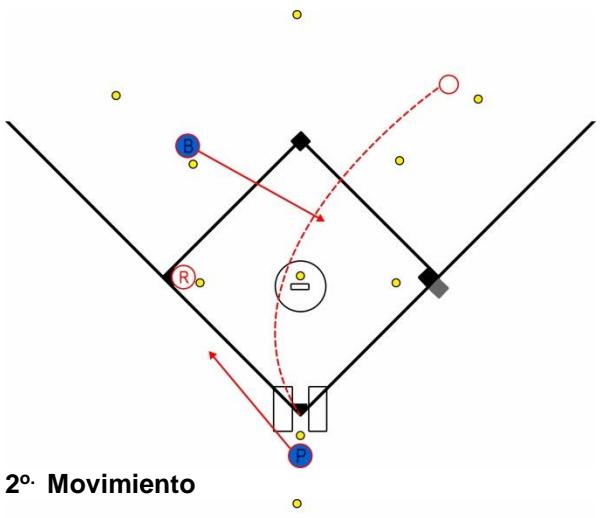
- Muévase en Territorio Foul hacia tercera base.
- Mantenga sus ojos en la bola.
- Vea en donde ocurre la jugada.
- Responsable por:
  - Un Tiro Volado fuera de juego.
  - Línea de Interferencia de Tres Pies
- Anticipe a una jugada en tercera base o a home.
- Observe al Bateador Corredor/Corredor tocar la(s) base(s).

#### Árbitro de Base

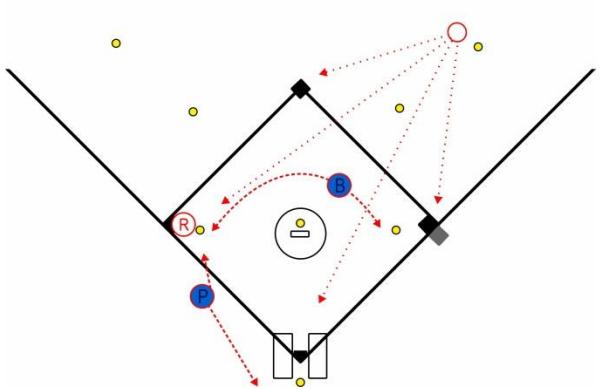
- Observe la bola
- Vea en donde la jugada será hecha.
- Evite ser golpeado por la bola tirada.
- Muévase rápidamente a la base en donde la jugada es hecha.
- Permita que la bola le lleve a usted hacia la jugada
- Pare.... Espere... Declare la Decisión y haga la Señal
- Declare la primera jugada hecha en el infield, excepto la de un jugador yendo a home.
- Observe al Bateador Corredor/Corredor tocar la(s) base(s).

## Corredor en Tercera Base

### 1<sup>er</sup>. Movimiento



### 2º. Movimiento



### Bola Bateada al Outfield

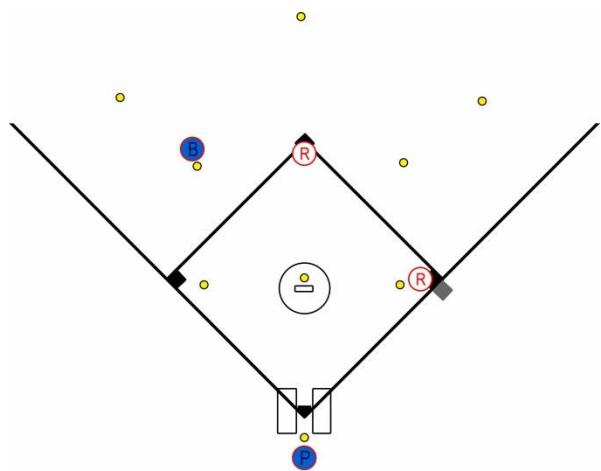
#### Árbitro de Home

- Muévase a Territorio Foul hacia tercera base.
- Mantenga sus ojos en la bola.
- Tome una posición para juzgar Fair/Foul. Cogida/No Cogida.
- Tome el toque en tercera base.
- Muévase rápidamente a la base en donde la jugada es hecha (tercera base o home).
- Permita que la bola le lleve a usted hacia la jugada
- Pare.... Espere... Declare la Decisión y haga la Señal
- Observe al Bateador Corredor/Corredor tocar la(s) base(s).

#### Árbitro de Base

- Observe la Bola
- Corra al Infield y mantenga la jugada en frente de usted.
- Tome al Bateador Corredor hacia primera, segunda y tercera base.
- Observe al Bateador Corredor/Corredor tocar la(s) base(s).

## Corredores en 1ra y 2<sup>a</sup> Base



### Posición Abridora

#### Árbitro de Home

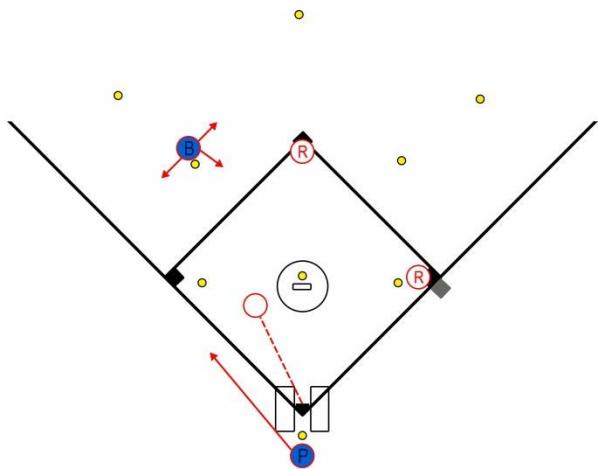
- Tome una posición detrás del Cátcher, tal como está descrita en las Mecánicas del Árbitro de Home.
- Responsable por:
  - Lanzamientos ilegales
  - Bolas Fair/Foul
  - Infracciones de bateo
  - Infield Fly (si hay menos de dos outs)

#### Árbitro de Base

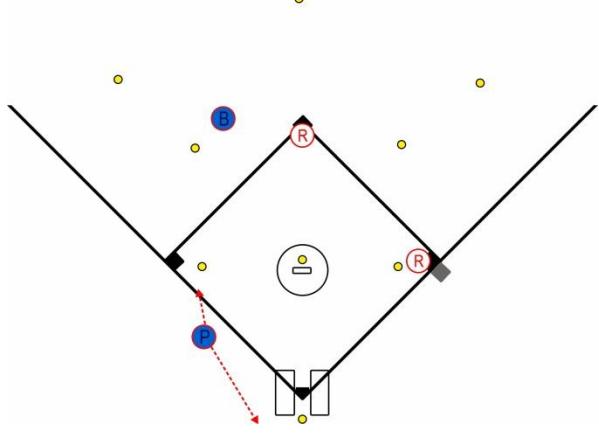
- Posíóngase de cara en dirección a Home con los hombros cuadrados al plato de Home.
- Tome una posición detrás del campo corto o short stop (aproximadamente a mitad de la vía entre las bases) a su lado izquierdo (lado de segunda base).
- Vaya a la “posición de listo” cuando el lanzador comience el movimiento de lanzamiento.
- Comparta responsabilidad por decisiones de Lanzamientos ilegales.
- Responsable por decisiones de salidas de base “lead-off”

## Corredores en 1ra y 2<sup>a</sup> Base

### 1<sup>er</sup>. Movimiento



### 2<sup>o</sup>. Movimiento



### Bola Bateada al Infield

#### Árbitro de Home

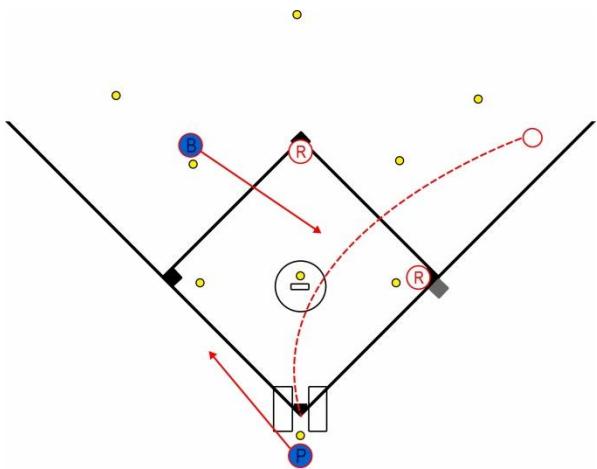
- Muévase en Territorio Foul hacia tercera base.
- Mantenga la mirada en la bola.
- Responsabilidad para juzgar Fair/Foul, Cogida/No Cogida.
- Haga una pausa para ver en donde ocurre la jugada.
- Responsable por:
  - Un Tiro Volado fuera de juego.
  - Línea de Interferencia de Tres Pies
- Después de la primera jugada en el Infield, responsable por las jugadas siguientes en tercera base o en home.
- Observe al Bateador Corredor/Corredor tocar la(s) base(s).

#### Árbitro de Base

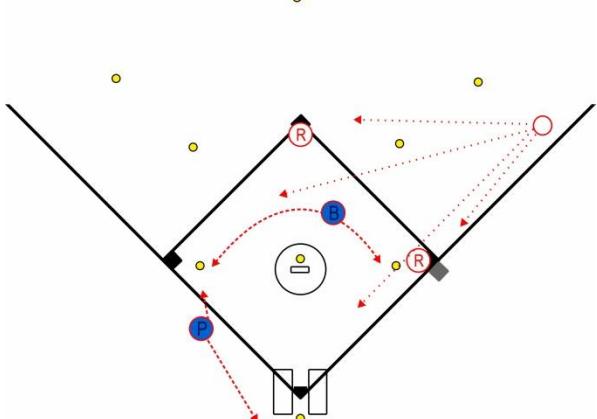
- Observe la Bola
- Vea a donde será hecha la jugada.
- Muévase rápidamente a la base en donde la jugada es hecha
- Declare todas las jugadas hecha en el primer tiro de la bola a las bases.
- Permita que la bola le lleve a usted hacia la jugada
- Pare.... Espere... Declare la Decisión y haga la Señal
- Observe al Bateador Corredor/Corredor tocar la(s) base(s).

## Corredores en 1ra y 2<sup>a</sup> Base

### 1<sup>er</sup>. Movimiento



### 2<sup>o</sup>. Movimiento



### Bola Bateada al Outfield

#### Árbitro de Home

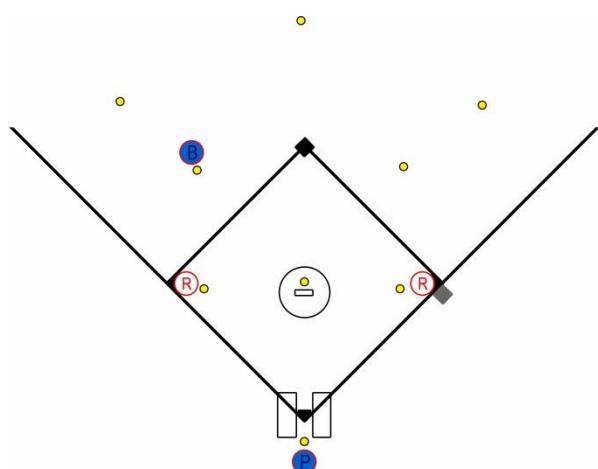
- Muévase a Territorio Foul hacia tercera base.
- Mantenga la mirada en la bola.
- Tome una posición para juzgar Fair/Foul. Cogida/No Cogida.
- Anticipe una jugada en tercera o en home.
- Muévase rápidamente a la base en donde la jugada es hecha.
- Permita que la bola le lleve a usted hacia la jugada
- Pare.... Espere... Declare la Decisión y haga la Señal
- Observe al Bateador Corredor/Corredor tocar la(s) base(s).
- Asista a su compañero

#### Árbitro de Base

- Observe la bola
- Corra hacia el Infield y mantenga la jugada en frentes a usted.
- Tome los toques en primera y segunda base.
- Tome al Corredor 1 hacia segunda y al Bateador Corredor yendo hacia primera, segunda y tercera base.
- Muévase rápidamente hacia la base en donde la jugada es hecha.
- Permita que la bola le lleve a usted hacia la jugada.
- Pare.... Espere... Declare la Decisión y haga la Señal
- Observe al Bateador Corredor/Corredor tocar la(s) base(s).



## Corredores en 1<sup>a</sup> y 3<sup>a</sup> Base



### Posición Abridora

#### Árbitro de Home

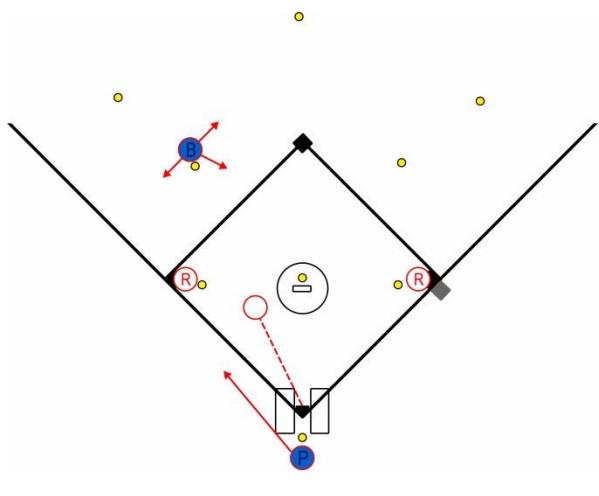
- Tome una posición detrás del Cátcher, tal como está descrita en las Mecánicas del Árbitro de Home.
- Responsable por:
  - Lanzamientos ilegales
  - Bolas Fair/Foul
  - Infracciones de bateo

#### Árbitro de Base

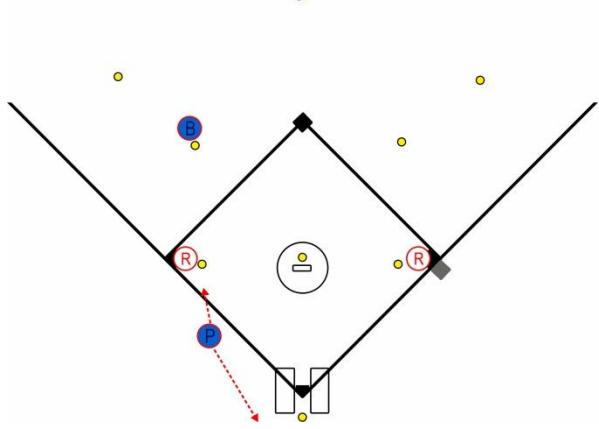
- Posíóngase de cara en dirección a Home con los hombros cuadrados al plato de Home.
- Tome una posición detrás del campo corto o short stop (aproximadamente a mitad de la vía entre las bases) a su lado izquierdo (lado de segunda base).
- Vaya a la “posición de listo” cuando el lanzador comience el movimiento de lanzamiento.
- Comparta responsabilidad por decisiones de Lanzamientos ilegales.
- Responsable por todas las decisiones de salidas de base “lead-off”

## Corredores en 1<sup>a</sup> y 3<sup>a</sup> Base

### 1<sup>er</sup>. Movimiento



### 2<sup>o</sup>. Movimiento



### Bola Bateada al Infield

#### Árbitro de Home

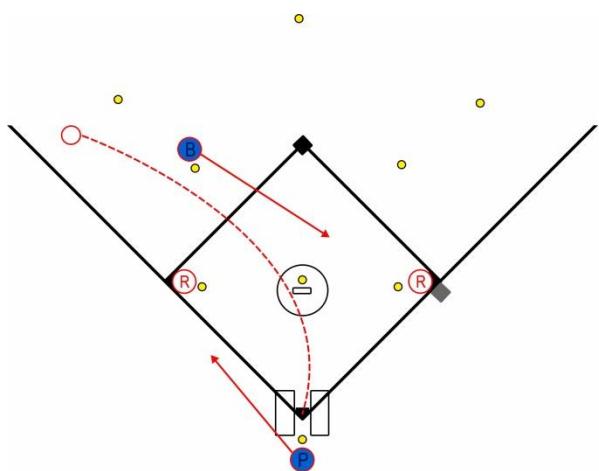
- Muévase en Territorio Foul hacia tercera base.
- Mantenga la mirada en la bola.
- Responsable por:
  - Un Tiro Volado fuera de juego.
  - Línea de Interferencia de Tres Pies
- Haga una pausa para ver en donde ocurre la jugada.
- Despues de la primera jugada en el Infield, responsable por las jugadas siguientes en tercera base o en home
- Observe al Bateador Corredor/Corredor tocar la(s) base(s).

#### Árbitro de Base

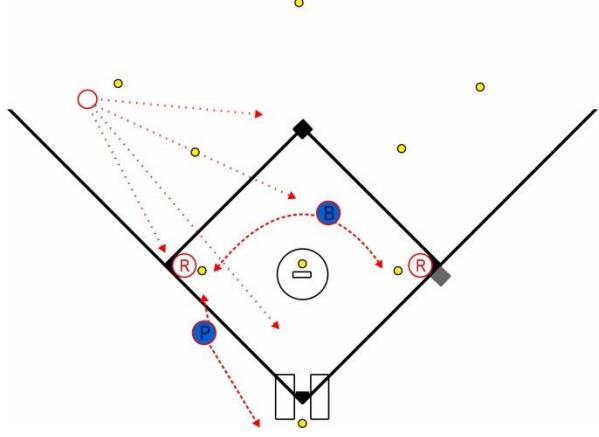
- Observe la bola
- Espere para ver en donde será hecha la jugada.
- Muévase rápidamente a la base en donde la jugada es hecha.
- Declare todas las jugadas hechas en el primer tiro.
- Permita que la bola le lleve a usted hacia la jugada.
- Pare.... Espere... Declare la Decisión y haga la Señal
- Observe al Bateador Corredor/Corredor tocar la(s) base(s).

# Corredores en 1<sup>a</sup> y 3<sup>a</sup> Base

## 1<sup>er</sup>. Movimiento



## 2º. Movimiento



## Bola Bateada al Outfield

### Árbitro de Home

- Muévase a Territorio Foul hacia tercera base.
- Mantenga la mirada en la bola.
- Juzgue Cogida o No Cogida.
- Muévase a la posición sostenedora para observar el toque en tercera base.
- Anticipe una jugada en tercera o en Home.
- Muévase rápidamente a la base en donde la jugada es hecha.
- Permita que la bola le lleve a usted hacia la jugada
- Pare.... Espere... Declare la Decisión y haga la Señal
- Observe al Bateador Corredor/Corredor tocar la(s) base(s).

### Árbitro de Base

- Observe la bola
- Corra hacia el Infield y mantenga la jugada en frentes a usted.
- Observe los toques y tags en primera y segunda base.
- Tome al Corredor 1 hacia segunda y al Bateador Corredor yendo hacia primera, segunda y tercera base.
- Muévase rápidamente hacia la base en donde la jugada es hecha.
- Permita que la bola le lleve a usted hacia la jugada.
- Pare.... Espere... Declare la Decisión y haga la Señal
- Observe al Bateador Corredor/Corredor

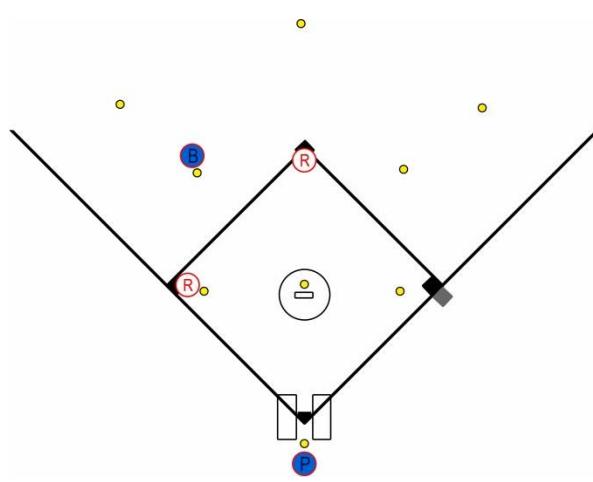


## Corredores en 2<sup>a</sup> y 3<sup>a</sup> Base

### Posición Abridora

#### Árbitro de Home

- Tome una posición detrás del Cácher, tal como está descrita en las Mecánicas del Árbitro de Home.
- Responsable por:
  - Lanzamientos ilegales
  - Bolas Fair/Foul
  - Infracciones de bateo

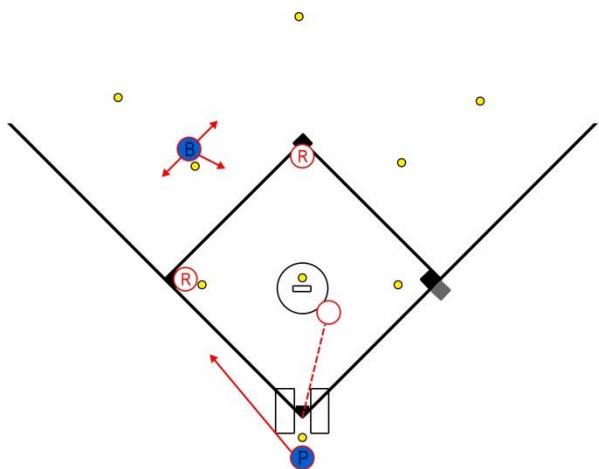


#### Árbitro de Base

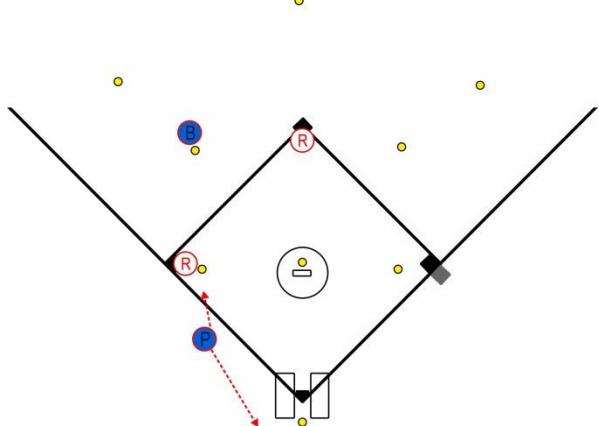
- Posíóngase de cara en dirección a Home con los hombros cuadrados al plato de Home.
- Tome una posición detrás del campo corto o short stop (aproximadamente a mitad de la vía entre las bases) a su lado izquierdo (lado de segunda base).
- Vaya a la “posición de listo” cuando el lanzador comience el movimiento de lanzamiento.
- Comparta responsabilidad por decisiones de Lanzamientos ilegales.
- Responsable por todas las decisiones de salidas de base “lead-off”

## Corredores en 2<sup>a</sup> y 3<sup>a</sup> Base

### 1<sup>er</sup>. Movimiento



### 2<sup>o</sup>. Movimiento



### Bola Bateada al Infield

#### Árbitro de Home

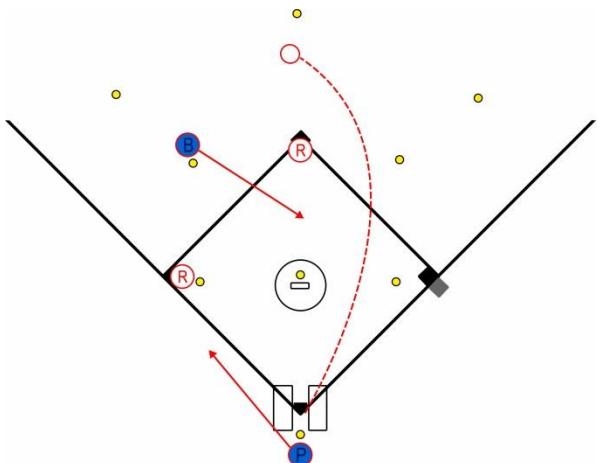
- Muévase hacia tercera base en Territorio Foul.
- Mantenga la mirada en la bola
- Responsable por:
  - Lanzamientos ilegales
  - Bolas Fair/Foul
  - Infracciones de bateo
- Muévase rápidamente a la base en donde la jugada es hecha.
- Permita que la bola le lleve a usted hacia la jugada
- Pare.... Espere... Declare la Decisión y haga la Señal
- Observe al Bateador Corredor/Corredor tocar la(s) base(s).

#### Árbitro de Base

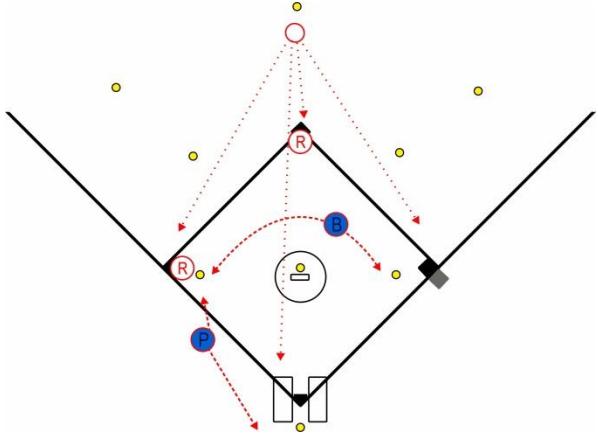
- Observe la bola
- Espere para ver en donde será hecha la jugada.
- Evite ser golpeado por bola tirada
- Muévase rápidamente a la base en donde la jugada es hecha.
- Permita que la bola le lleve a usted hacia la jugada.
- Pare.... Espere... Declare la Decisión y haga la Señal
- Observe al Bateador Corredor/Corredor tocar la(s) base(s).

## Corredores en 2<sup>a</sup> y 3<sup>a</sup> Base

### 1<sup>er</sup>. Movimiento



### 2º. Movimiento



### Bola Bateada al Outfield

#### Árbitro de Home

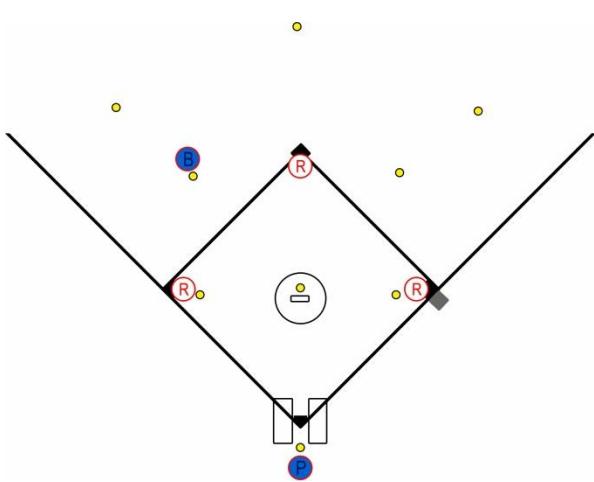
- Muévase a Territorio Foul hacia tercera base.
- Mantenga sus ojos en la bola.
- Juzgue Cogida o No Cogida.
- Observe el toque en tercera base.
- Anticep una jugada en tercera o en Home.
- Muévase rápidamente a la base en donde la jugada es hecha.
- Permita que la bola le lleve a usted hacia la jugada
- Pare.... Espere... Declare la Decisión y haga la Señal
- Observe al Bateador Corredor/Corredor tocar la(s) base(s).

#### Árbitro de Base

- Observe la bola
- Corra hacia el Infield y mantenga la jugada en frentes a usted.
- Observe los toques y tags en primera y segunda base.
- Tome al Corredor 1 hacia segunda y al Bateador Corredor yendo hacia primera, segunda y tercera base.
- Muévase rápidamente hacia la base en donde la jugada es hecha.
- Permita que la bola le lleve a usted hacia la jugada.
- Pare.... Espere... Declare la Decisión y haga la Señal
- Observe al Bateador Corredor/Corredor tocar la(s) base(s).



## Bases Cargadas



### Posición Abridora

#### Árbitro de Home

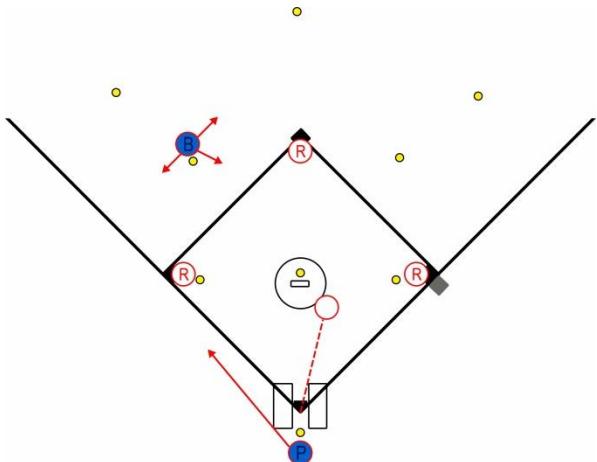
- Tome una posición detrás del Cátcher, tal como está descrita en las Mecánicas del Árbitro de Home.
- Responsable por:
  - Lanzamientos ilegales
  - Bolas Fair/Foul
  - Infracciones de bateo
- Infield Fly (si hay menos de dos outs).

#### Árbitro de Base

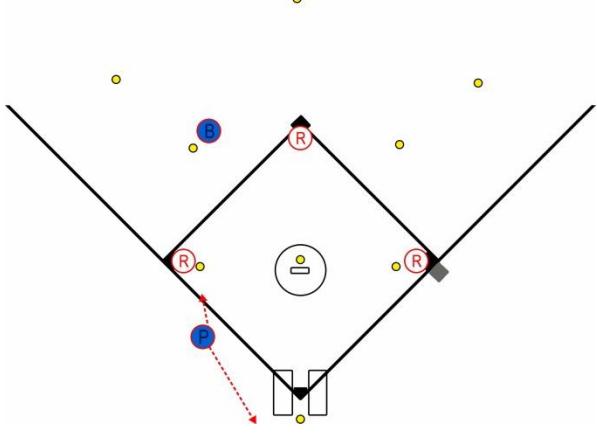
- Posíóngase de cara en dirección a Home con los hombros cuadrados al plato de Home.
- Tome una posición detrás del campo corto o short stop (aproximadamente a mitad de la vía entre las bases) a su lado izquierdo (lado de segunda base).
- Vaya a la “posición de listo” cuando el lanzador comience el movimiento de lanzamiento.
- Comparta responsabilidad por decisiones de Lanzamientos ilegales.
- Responsable por todas las decisiones de salidas de base “lead-off”

## Bases Cargadas

### 1<sup>er</sup>. Movimiento



### 2<sup>o</sup>. Movimiento



### Bola Bateada al Infield

#### Árbitro de Home

- Muévase a Territorio Foul hacia tercera base.
- Mantenga la mirada en la bola.
- Usted es responsable por:
  - Juzgar Fair o Foul
  - Un Tiro Volado fuera de juego.
  - Línea de Interferencia de Tres Pies
- Anticipe una jugada en Home.
- Muévase rápidamente a la base en donde la jugada es hecha.
- Permita que la bola le lleve a usted hacia la jugada
- Pare.... Espere... Declare la Decisión y haga la Señal
- Nota: Una jugada en cualquier base es una jugada forzada.
- Observe al Corredor tocar la(s) base(s).

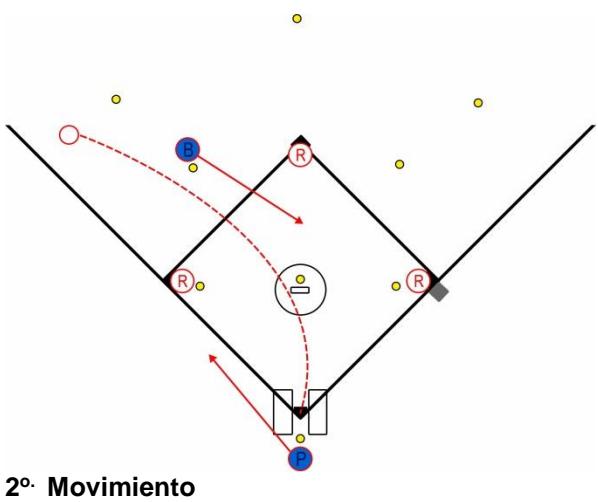
#### Árbitro de Base

- Observe la bola
- Espere para ver a donde será hecha la Jugada
- Muévase rápidamente a la base en donde es hecha la jugada
- Permita que la bola le lleve a usted hacia la jugada.
- Pare.... Espere... Declare la Decisión y haga la Señal
- decretar todas las jugadas hechas en el primer tiro de la bola a las bases.
- Evita ser golpeado por la bola tirada y los Corredores.
- Observe al Bateador Corredor/Corredor

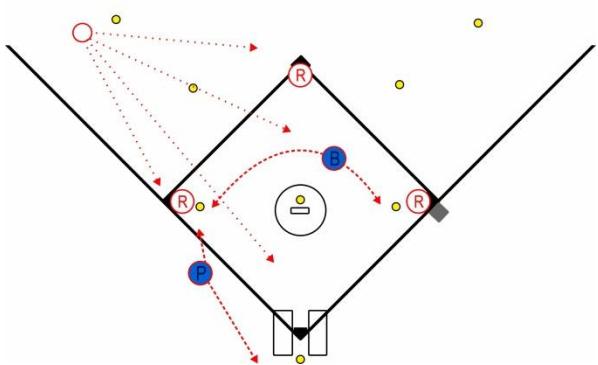
tocar la(s) base(s).

## Bases Cargadas

### 1<sup>er</sup>. Movimiento



### 2º. Movimiento



### Bola Bateada al Outfield

#### Árbitro de Home

- Muévase a Territorio Foul hacia tercera base.
- Mantenga la mirada en la bola
- Juzgue Cogida o No Cogida
- Espere para observar el toque en tercera base
- Anticipe una jugada en tercera o en home.
- Muévase rápidamente hacia la base en donde es hecha la jugada.
- Permita que la bola le lleve a usted hacia la jugada.
- Pare.... Espere... Declare la Decisión y haga la Señal
- Observe al Bateador Corredor/Corredor tocar la(s) base(s).

#### Árbitro de Base

- Observe la bola
- Corra al Infield y mantenga la jugada en frente a usted.
- Observe los toques y tags en primera y segunda base.
- Tome al Corredor 1 hacia segunda y al Bateador Corredor yendo hacia primera, segunda y tercera base.
- Muévase rápidamente hacia la base en donde es hecha la jugada.
- Permita que la bola le lleve a usted hacia la jugada.
- Pare.... Espere... Declare la Decisión y haga la Señal

- Observe al Bateador Corredor/Corredor tocar la(s) base(s).