



Federazione Italiana Baseball Softball
COMITATO NAZIONALE TECNICI



MANUALE SINTETICO DI SCOUTING

(ad uso di chi si occupa di selezioni e scelte di giocatori)



Commento alle varie schede

CRITERI ISPIRATORI DEL PROGRAMMA DI SELEZIONE

Sono riassunti in questa scheda una serie di criteri che fanno da punti di riferimento per individuare il talento nel suo complesso. Non è mai soltanto un aspetto che distingue il campione.

SCHEDA DI SEGNALAZIONE (*Player's Information Card*)

La scheda deve servire per la segnalazione allo staff del P.V.A./P.V.R. dei migliori prospetti da parte degli allenatori delle squadre, dei selezionatori delle Rappresentative Regionali e di qualsiasi altro tecnico che ha modo di osservare atleti di particolare interesse.

SCHEDA DI VALUTAZIONE (*SCOUTING REPORT*)

La scheda, aggiornata periodicamente, costituisce l'archivio del P.V.A./P.V.R. e rappresenta in modo più completo e uniforme la valutazione del giocatore oggetto di osservazione e selezione per le Selezioni Nazionali.

SCHEDA GIOCATORE

La scheda può servire allo scambio di informazioni e/o valutazioni con il tecnico del giocatore sugli aspetti tecnici più importanti per facilitare il lavoro di sviluppo dell'atleta anche presso la propria società.

Tabella tempi 60 yards (54,86 mt)

Tabella Valutazione Tools

Tabella Valutazione Lanciatori (Gun time & Grade)

Le tabelle sono utilizzabili durante i raduni di selezione per rilevare uniformemente le abilità (tools) dei giocatori osservati da parte degli osservatori.

SCHEDA RIEPILOGATIVA (*DEPTH CHART*)

La scheda è utilizzata per riepilogare, per ciascun ruolo, (in ordine di valore decrescente), i migliori prospetti, per confrontarli sulla base del punteggio OFP e per poi effettuare le scelte definitive.

RADUNO DI SELEZIONE (*COSA FARE E COSA OSSERVARE*)

Oltre a tracciare un programma possibile di raduno di selezione, la scheda indica, a fronte di ciascuna fase, i compiti dell'osservatore o selezionatore.



CRITERI ISPIRATORI DEL PROGRAMMA DI SELEZIONE
Uniformità – OFP System

BATTUTA	Elevata capacità di contatto, swing rapido e compatto meccanica corretta potenza adeguata
DIFESA	Abilità nel raccogliere, ampia zona di campo coperta, rapidità di esecuzione
BRACCIO	Potenza adeguata, elevata precisione di tiro LANCIATORI: azione del braccio fluida e ampia meccanica corretta elevato controllo della "veloce"
CORSA	Velocità adeguata, capacità di scivolare capacità di reazione aggressività e furbizia
INTELLIGENZA	Anticipare il gioco, reagire alle battute, tirare alla base giusta, selezionare i lanci in battuta, concentrazione e attenzione, personalità e carisma
QUALITA' FISICHE	Forza, velocità, resistenza alla fatica Proporzione tra altezza e peso (b.m.i.)
PROFILO PSICOLOGICO	Generoso, capace di fare gruppo con i compagni di squadra, ricettivo agli insegnamenti (voglia di imparare), gestibile disciplinarmente, aggressivo in campo, determinato

***Lo scouting è qualcosa
che deve scavare più in profondità
e non fermarsi alle abilità (tools).***



Federazione Italiana Baseball Softball
COMITATO NAZIONALE TECNICI



SCHEDA DI SEGNALAZIONE
(Player's Information Card)

Nome & Cognome			
Data di Nascita:		Età:	
Indirizzo:			
Cap :		Città :	
Regione		Telefono :	
Altre notizie:			
Ruolo :			
Altezza : cm.		Peso : kg.	
Batte : <input type="checkbox"/> Destro <input type="checkbox"/> Mancino <input type="checkbox"/> Switch		Tira : <input type="checkbox"/> Destro <input type="checkbox"/> Sinistro	
Società :			
Coach :			
<input type="checkbox"/> Occhiali		<input type="checkbox"/> Lenti a contatto <input type="checkbox"/> Nessuno	
Data :		Nome del Compilatore :	

Player			
	P	F	Descrizione
60 yds.			
Casa - 1a			
Braccio			
Difesa			
Battuta (abilità)			
Battuta (potenza)			
Agilità			
Commenti:			

Pitcher			
	P	F	Descrizione
FB Velocità			
Curva			
Slider			
Cambio			
Altri Lanci			
Agilità			
Controllo			
Commenti:			

Indicare nella colonna P e per ogni voce, a titolo di valutazione personale, un valore tra 40 e 80:

40 = scarso; 50 = sotto la media; 60 = nella media; 70 = buono; 80 = ottimo
(utilizzare valori intermedi per valutazioni più oggettive)

Nella colonna descrizione indicare anche:

- i tempi della corsa da casa base in 1a e sulle 60 yards
- i tempi del rilancio del ricevitore in 2a base



Federazione Italiana Baseball Softball
COMITATO NAZIONALE TECNICI



**SCHEDA DI VALUTAZIONE
(SCOUTING REPORT)**

NOMINATIVO:				
DATA NASCITA:		RUOLI:		
COACH:		tel.		
SOCIETA':				
Altezza: cm.	Peso: kg.	Batte	Tira	
BATTUTA		#	CORSA SULLE BASI	#
Fondamentali (meccanica)			Velocità - Casa 1a - sec.....	
Capacità di contatto			Scivolata	
Potenza			Distanza sulle basi	
Selezione dei lanci			Reattività alle battute	
Gestione conteggio			Tempo sulle 60 yds - sec.....	
DIFESA		#	LANCIATORI	#
Fondamentali			Fondamentali (meccanica)	
Zona di campo coperta			Potenza del braccio	
Potenza del braccio			Controllo	
Abilità nel raccogliere			Mix dei lanci	
Tempo di rilancio - Ricevitore			Gestione dei corridori	
Agilità e coordinazione			Come 5° interno	
			Personalità (sotto pressione)	
Position players		#	Pitchers	#
ABILITA' IN DIFESA			CONTROLLO	
FORZA DEL BRACCIO			PALLA VELOCE (fastball)	
ABILITA' IN BATTUTA			CAMBIO	
POTENZA IN BATTUTA			CURVA	
VELOCITA' DI CORSA			ALTRO (.....)	
TOTALE			TOTALE	
(Totale : 5) = OFP			(Totale : lanci + 1) = OFP	
Breve commento:				

40 = scarso; **50** = sotto la media; **60** = nella media; **70** = buono; **80** = ottimo
(utilizzare valori intermedi per assegnare valutazioni più oggettive)



Federazione Italiana Baseball Softball
COMITATO NAZIONALE TECNICI



SCHEDA GIOCATORE

GIOCATORE	Età	#
Ruoli	Tira	Batte

MB	G	AB	R	H	2B	3B	HR	RBI	BB	SO	BR	CR	E

	Punti di forza	Aree di miglioramento
Battuta		
Difesa		
Corsa		
Lancio		
Deve lavorare su		
Abitudini di cui essere consapevole		

Data	Commenti



Federazione Italiana Baseball Softball
COMITATO NAZIONALE TECNICI



Tabella tempi 60 yards (54,86 mt)

Nominativo		1^ prova	2^ prova	Note
	1			
	2			
	3			
	4			
	5			
	6			
	7			
	8			
	9			
	10			
	11			
	12			
	13			
	14			
	15			
	16			
	17			
	18			
	19			
	20			
	21			
	22			
	23			
	24			
	25			
	26			
	27			
	28			
	29			
	30			
	31			



Federazione Italiana Baseball Softball
COMITATO NAZIONALE TECNICI



Tabella Valutazione Tools

Position Players	Pos.		Arm	Field	Hit	Power	Run	OFF
		1						
		2						
		3						
		4						
		5						
		6						
		7						
		8						
		9						
		10						
		11						
		12						
		13						
		14						
		15						
		16						
		17						
		18						
		19						
		20						
Lanciatori			FB	CV	CH	Oth	Con	OFF
	P	21						
	P	22						
	P	23						
	P	24						
	P	25						
	P	26						
	P	27						
	P	28						
	P	29						
	P	30						
	P	31						



Federazione Italiana Baseball Softball
COMITATO NAZIONALE TECNICI



Tabella Valutazione Lanciatori (Gun time & Grade)

Nominativo	Età	R/L		FB	CV	SL	CH	Con.		
			1							
			2							
			3							
			4							
			5							
			6							
			7							
			8							
			9							
			10							
			11							
			12							
			13							
			14							
			15							
			16							
			17							
			18							
			19							
			20							
			21							
			22							
			23							
			24							
			25							
			26							
			27							
			28							
			29							
			30							
			31							



Federazione Italiana Baseball Softball



COMITATO NAZIONALE TECNICI

SCHEDA RIEPILOGATIVA (DEPTH CHART)

LANCIATORI	ofp	INTERNI	ofp	RICEVITORI	ofp
Partenti		1[^] Base		1	
1		1		2	
2		2		3	
		3		4	
4		4		5	
5		5		6	
6		2[^] Base		7	
7		1		ESTERNI	
8		2		Centro	
9		3		1	
10		4		2	
11		5		3	
Rilievi		3[^] Base		4	
1		1		5	
2		2		6	
3		3		7	
4		4		Sinistro	
5		5		1	
Closer		Interbase		2	
1		1		3	
2		2		Destro	
3		3		1	
4		4		2	
5		5		3	



Federazione Italiana Baseball Softball



COMITATO NAZIONALE TECNICI

RADUNO DI SELEZIONE (COSA FARE E COSA OSSERVARE)

Ora (Time)	PROGRAMMA	COSA OSSERVARE
	Corsa (jogging)	Verificare lo stato di preparazione fisica (resistenza alla fatica)
	Esercizi riscaldamento, stretching, allunghi, etc.	Verificare l'agilità e la rapidità
	Tiri in scioltezza fino a 27 mt. poi con un rimbalzo fino a 60 mt.	Verificare la potenza del braccio e l'accuratezza del tiro
	Esterni – Tiri in 2 [^] , 3 [^] e su rimbalzanti Lanciatori – Coprire la 1 [^] e raccolta di bunt Ricevitori – Raccolta bunt e forzato casa – 1 [^] Tutti – tiri a c.b. con tagli e coperture	Verificare la potenza del braccio, la precisione del tiro, le abilità fondamentali nel raccogliere e la coordinazione Rilevare il tempo di rilancio dei ricevitori
	Interni – Fungo in 1 [^] base e ritorno, doppio gioco + box drill	Idem c.s.
	Ricevitori – Bloccare i lanci a terra e pop fly	Verificare l'abilità dei fondamentali
	Battuta e corsa basi Dividere in 3 o 4 gruppi (shagger, pepper, bunter); 2/3 bunt, 1/2 batti e corri, 7/8 cuts e reazione come corridore in base	Verificare la capacità di contatto pieno (line-drive), la potenza, la selezione dei lanci, rilevare il tempo casa-prima.
	BREAK PRE-PARTITA	BREAK PRE-PARTITA
	Lanciatori Ogni lanciatore gioca 4/5 battitori (max 30 lanci) come in partita con i battitori che diventano corridori.	Verificare la meccanica, la consistenza della palla veloce ed il controllo, la capacità di gestirsi con corridori in base e l'abilità come interno. Verificare le abilità dei battitori e dei corridori
	Defaticamento Corsa, stretching, addominali e pick-ups (facoltativi)	Verificare lo stato fisico finale