

## TÍTULO II - PRUEBAS EN CARRETERA

(Versión a 2.03.18)

### Cálculo de las diferencias en las etapas con "llegada prevista en el sprint masivo"

Decisión del Comité Directivo de la UCI de 2 de febrero de 2018

#### PROTOCOLO DE IMPLEMENTACIÓN

##### Introducción y Descripción de la Materia

El Grupo de Trabajo de Seguridad y Regulaciones Técnicas de la UCI, formado por representantes de las principales Asociaciones (AIGCP, AIOCC, CPA), ha percibido un incremento del nivel de peligrosidad en los sprints masivos en pruebas por etapas, tanto para los sprinters como para los corredores con aspiraciones a la clasificación general. Estas situaciones de peligrosidad podrían ser parcialmente explicadas por los siguientes factores:

- Los equipos han ganado en profesionalidad y especialización; el nivel de los ciclistas es más homogéneo, constatando un incremento en el número de sprinters y equipos de sprinters que disputan una llegada masiva.
- Muchos de los equipos forman un "tren" de ciclistas, con la finalidad de "conducir" a su sprinter.
- Incluso los equipos que no tienen necesariamente un sprinter están destinados a usar este "tren", asistiendo a su líder en la general y asegurando que no quede "cortado" en el sprint, pudiendo perder algunos segundos.

*Debemos recordar que un segundo entre dos ciclistas representa un corte de tiempo. En este supuesto, un ciclista que sea "víctima" de este corte será acreditado con diferente tiempo, calculado entre el vencedor de la etapa y el ciclista en cuestión.*

*Por este motivo, el ciclista no estará sujeto al corte de tiempo entre él y el ciclista que le precede, sino al intervalo de tiempo con el vencedor de la etapa. Esto significará que dos ciclistas podrán tener sólo un segundo entre ellos cuando atraviesen la línea de llegada, pero les podrá ser asignados un corte de tiempo de varios segundos en la etapa cuando el corte ocurra en un pelotón alargado.*

Consecuentemente, la presión en los últimos kilómetros de las etapas se ha visto incrementada en estos últimos años. La presencia de muchos ciclistas, sprinters y líderes de los equipos hacia la clasificación general, así como los empujones con el objetivo de posicionarse en la parte delantera del pelotón, ha intensificado la peligrosidad de aquellas etapas con un final en sprint masivo.

En conclusión, es cierto que la filosofía actual del ciclismo en carretera deberá mantenerse en la adaptación de las regulaciones en los finales de etapa. Lógicamente, los tiempos deberán ser tomados en la línea de llegada; pero el sprint deberá también ser respetado y preservado, sin ser percibido como una exhibición sin ninguna consecuencia deportiva. Por todo ello, varias soluciones, incluyendo una neutralización automática de los cortes de tiempo, han sido descartadas.

#### Efectos Esperados con los Cambios Propuestos en las Regulaciones

El objetivo será adaptar el método de cálculo de cortes de tiempo en la llegada en ciertas situaciones (sprint masivo), incrementando el intervalo de tiempo necesario a 3 segundos (en lugar de 1 segundo).

Esto significaría que un ciclista, con una distancia respecto al ciclista que le precede de menos de 3 segundos, sería acreditado con el mismo tiempo. Con el propósito de que la regla sea claramente visualizada, será de utilidad trasladar estos cortes en distancias.

Así, en un sprint a 60 kilómetros/hora, la actual distancia entre ciclistas representaría:

- Corte de 1 segundo = 17 metros.
- Corte de 3 segundos = 50 metros.

## Protocolo de Implementación

### Disposición 1 – Ámbito de aplicación

Este protocolo será implementado por la UCI entre el 1 de marzo y 31 de diciembre de 2018, estando dispuesto en todas las pruebas por etapas del calendario internacional.

Los Organizadores podrán decidir si emplean este protocolo en su prueba, bajo la supervisión del Colegio de Comisarios, con especial consideración a:

- Perfil de las etapas y formato de la prueba.
- Nivel de los equipos.
- Número de ciclistas en la prueba y número de ciclistas por equipo.

La UCI puede intervenir en cualquier discusión que involucre participantes, equipos y corredores.

### Disposición 2 – Proceso en la toma de decisiones

- El protocolo fue testado durante 2017 en el Tour de Suiza y Tour de Francia.
- El Consejo de Ciclismo Profesional, así como el Comité Director de la UCI, decidió expandir el uso del protocolo a todos los Organizadores que así lo deseen durante la temporada 2018.

### Disposición 3 – Artículos afectados

El Anexo 1 concreta este protocolo con la derogación de los artículos 1.2.107 y 2.3.040 de la Normativa UCI, describiendo el método actual de cálculo de toma de tiempos en pruebas de ruta.

### Disposición 4 – “Regla de los 3 últimos kilómetros”

Es necesario mencionar que este nuevo método de cálculo de tiempos no reemplazará la “regla de los 3 últimos kilómetros”, la cual seguirá estando vigente “en el caso de una caída debidamente constatada, pinchazo o incidente mecánico en los 3 últimos kilómetros de una prueba por etapas de ruta” (artículo 2.6.027).

### Disposición 5 – Arbitraje

La implementación de este protocolo será conducida por la UCI; el presidente del Colegio de Comisarios interpretará las situaciones como sea necesario, implementando cualquier excepción.

### Disposición 6 – Elección del Organizador

Los Organizadores que deseen implementar este protocolo de cálculo en la toma de tiempos actuarán del siguiente modo:

- El Organizador identificará las etapas “previstas con llegada en sprint masivo”.
- El Organizador informará al presidente del Colegio de Comisarios nombrado a su prueba.
- El Organizador incluirá la provisión en el reglamento de su prueba.

### **Artículo XX – Etapas previstas con llegada en sprint masivo**

Las siguientes etapas han sido identificadas como “previstas con llegada en sprint masivo”

- Etapa XX
- Etapa XX
- Etc.

Durante estas etapas, el protocolo de cálculo de toma de tiempos para las etapas “previstas con llegada en sprint masivo”, publicado en la sección de Normativa de la web UCI, será aplicado.

## ANEXO 1

### Normativa Actual

#### **Cronometraje**

**1.2.107** En caso de llegada en pelotón, todos los corredores del mismo grupo serán acreditados con el mismo tiempo.

Si una diferencia de un segundo o más se constata entre la rueda trasera del último corredor de un grupo y la rueda delantera del primer corredor del grupo siguiente, los cronometradores registrarán un nuevo tiempo sobre el primer corredor del grupo.

Toda diferencia de un segundo o más (rueda trasera-rueda delantera) entre corredores, deberá dar lugar a un nuevo tiempo.

(Texto modificado el 1.01.05; 1.01.09)

### Llegadas y cronometraje

**2.3.040** A todos los corredores de un mismo pelotón se les asignará el mismo tiempo. Los cronometradores actuarán hasta la llegada del coche escoba. Registrarán igualmente los tiempos de los corredores llegados fuera del control, entregando la lista con los tiempos al presidente del Colegio de Comisarios.

(Texto modificado el 1.01.05)

### Derogaciones de Normativa

#### Cronometraje

El cronometraje en pruebas por etapas será conducido de acuerdo con las provisiones establecidas para las pruebas de un día de los artículos 1.2.107 y 2.3.040, con la excepción de las etapas que cumplan las siguientes condiciones:

- La etapa sea claramente identificada, por parte del Organizador en los reglamentos de la prueba, como "prevista con llegada en sprint masivo".
- El Organizador también identifique la etapa, en los reglamentos de la prueba, como elegible de aplicación del artículo 2.6.027.

En esta situación, los siguientes procedimientos se aplicarán desde la llegada del primer ciclista del pelotón principal hasta el último ciclista del pelotón principal:

- Si se constata una diferencia de menos de 3 segundos entre la rueda trasera de un ciclista y la rueda delantera del siguiente ciclista, los ciclistas serán acreditados con el mismo tiempo.
- Si se constata una diferencia de 3 segundos o más entre la rueda trasera de un ciclista y la rueda delantera del siguiente ciclista, el cronometrador deberá acreditar un nuevo tiempo, calculado entre la rueda delantera del ciclista y la rueda delantera del vencedor de la etapa.

Se entenderá por "pelotón principal" el grupo que contenga al número más alto de ciclistas.

Las decisiones concernientes a la aplicación de este artículo serán tratadas por el Colegio de Comisarios de manera independiente.

### Ejemplo de Aplicaciones de la Regla

#### Ejemplo 1 – Final con pelotón agrupado en sprint masivo

La regla será de aplicación a todos los ciclistas:

- Cualquier ciclista que finalice detrás del ciclista que le preceda con una diferencia de **menos de 3 segundos**, será acreditado con el **mismo tiempo** que el corredor precedente.
- Cualquier ciclista que finalice detrás del ciclista que le preceda con una diferencia de **3 segundos o más**, será acreditado con un **nuevo tiempo**.

#### Ejemplo 2 – Un ciclista en solitario, o un pequeño grupo de ciclistas, finaliza en cabeza seguido de un pelotón en sprint

La regla será de aplicación al pelotón principal, del siguiente modo:

- Si el primer ciclista del pelotón está a menos de 1 segundo detrás del ciclista/grupo que le precede, el pelotón será acreditado con el **mismo tiempo** que el ciclista/grupo que le preceda.
- Si el primer ciclista del pelotón está a más de 1 segundo detrás del ciclista/grupo que le precede, el pelotón será acreditado con un **nuevo tiempo**.
- Dentro del pelotón principal, sólo los cortes de tiempo que **excedan de 3 segundos** serán considerados.

#### Ejemplo 3 – Final con el pelotón principal dividido en varios grupos (20 ciclistas, luego 60, luego 80, luego 30)

La regla será de aplicación sólo al pelotón principal, en otras palabras, al grupo de 80 ciclistas, del siguiente modo:

- Las diferencias de tiempo entre el grupo de 20 y el grupo de 60, así como entre el grupo de 60 y el grupo de 80, serán acreditadas **si exceden de 1 segundo**.
- Las diferencias de tiempo dentro del grupo de 80 serán acreditadas **si exceden de 3 segundos**.
- Las diferencias de tiempo entre el grupo de 80 y el grupo de 30 serán acreditadas si **exceden de 1 segundo**.