

TÍTULO XI - JUEGOS OLÍMPICOS

(Versión a 8.08.19)

CAPÍTULO I. REGLAS GENERALES

11.1.001 La participación en las pruebas ciclistas de los Juegos Olímpicos será reglada por disposiciones dictadas por el Comité Olímpico Internacional (COI) y por la UCI.

Por el hecho de su participación, el corredor y cualquier otro licenciado se compromete a respetar los reglamentos del COI y de la UCI.

Inscripción – confirmación de participantes

11.1.002 Los Comités Olímpicos Nacionales (CNOs) inscribirán a sus ciclistas según los límites de participación, el sistema de calificación y de sustitución aprobado por el COI y la UCI, como se menciona en la web de la UCI.

Una guía explicativa que define los cálculos de clasificación de la calificación y el formato de la competición se publicará en el sitio web de la UCI y cumplirá con las disposiciones de los reglamentos de la UCI con respecto a las disciplinas respectivas.

Conforme a las reglas establecidas por el COI, cada CNO informará al Comité de Organización del nombre de sus ciclistas antes de la fecha límite fijada por el COI.

Los plazos fijados para la confirmación de los participantes son los que se especifican en la Guía para Líderes de Equipos de Ciclismo publicada por el Comité Organizador.

(Texto modificado el 1.01.03; 1.02.07; 1.07.09; 15.02.19)

Participación

11.1.003 Para tener derecho a participar en los Juegos Olímpicos, un corredor debe:

- ser poseedor de una licencia válida extendida por una federación nacional
- tener al menos 15 años para las competiciones BMX Freestyle, 18 años para las competiciones de pista y BMX Racing, 19 años para las competiciones de carretera y mountain bike o alcanzar esta edad el año de los Juegos Olímpicos.

(Texto modificado el 1.02.07; 1.07.09; 4.04.14; 15.02.19)

11.1.003 bis (Derogado el 7.12.15)

Programa

11.1.004 Las disciplinas y especialidades olímpicas serán las siguientes:

	Hombres	Mujeres
Carretera	Prueba en línea	Prueba en línea
	Prueba contra el reloj individual	Prueba contra el reloj individual
Pista	Velocidad por equipos	Velocidad por equipos
	Velocidad	Velocidad
	Keirin	Keirin
	Persecución por equipos	Persecución por equipos
	Omnium Madison	Omnium Madison
Mountain bike	Prueba de cross-country	Prueba de cross-country
BMX	Racing Freestyle Park	Racing Freestyle Park

Las pruebas serán disputadas según los reglamentos UCI aplicables a las pruebas de los campeonatos del mundo para corredores élite, teniendo en cuenta las disposiciones específicas previstas para las carreras durante los Juegos Olímpicos.

(Texto modificado el 1.01.03; 1.01.06; 30.09.10; 15.02.19)

Comisarios

11.1.005 La UCI designará 20 comisarios internacionales UCI para officiar en los Juegos Olímpicos y 5 para los Juegos Olímpicos de la Juventud.

Además, la federación nacional del país organizador designará, en consulta con la UCI, al menos 15 comisarios nacionales para los Juegos Olímpicos y 5 para los Juegos Olímpicos de la Juventud.
(Texto modificado el 1.02.07; 1.07.09)

Jurado de apelación

11.1.006 El jurado de apelación de los Juegos Olímpicos estará compuesto por 10 miembros nombrados por el presidente de la UCI.

Se reúne a puerta cerrada por petición del presidente o del comité ejecutivo.

Puede ser llamado a pronunciarse en todo litigio o problema de orden general o ético interno del ciclismo que surgiese durante los Juegos Olímpicos.

Control antidopaje

11.1.007 Durante los Juegos Olímpicos, los controles antidopaje se harán según las reglas del COI.

Un representante de la comisión antidopaje de la UCI estará designado por el comité ejecutivo de la UCI para asistir a las operaciones de control y asegurar la coordinación con la comisión médica del COI.

11.1.008 Las infracciones a las reglas del COI en materia de dopaje o los casos de dopaje constatados según las reglas del COI, están consideradas como infracciones al reglamento del control antidopaje de la UCI.

Además de las sanciones impuestas por el COI, serán abiertos los procedimientos disciplinarios y las sanciones serán pronunciadas según los reglamentos de la UCI.

Equipamiento

11.1.009 Se aplicarán las disposiciones previstas por la carta olímpica, incluidas las eventuales derogaciones concedidas a las pruebas ciclistas.

11.1.010 El material utilizado durante los Juegos Olímpicos debe cumplir con los reglamentos de la UCI, y en particular con el artículo 1.3.006.

Para las pruebas en pista, cualquier equipo utilizado en los Juegos Olímpicos debe haber estado disponible comercialmente, de conformidad con el artículo 1.3.006, a más tardar el 1 de enero del año de los Juegos Olímpicos y, por lo tanto, puede no estar en fase de desarrollo (prototipo). Además, el equipo debe haber sido utilizado previamente en el año anterior a los Juegos Olímpicos en una prueba incluida en la lista tal como se define en el Procedimiento de Registro de Equipos de Pista UCI

La UCI registrará cualquier equipo que se utilizará durante las pruebas en pista en los Juegos Olímpicos y se reserva el derecho de informar sobre dicho equipo.

(Artículo incorporado el 4.10.18; modificado el 25.06.19; 8.08.19)

CAPÍTULO II. JUEGOS OLÍMPICOS DE LA JUVENTUD

(Capítulo introducido el 1.07.09; modificado el 1.01.18)

Disposiciones generales

11.2.001 El ciclismo en los Juegos Olímpicos de la Juventud es una competición por equipos. Para poder participar en los Juegos Olímpicos de la Juventud, los corredores deben haber nacido entre el 1 de enero de 2000 y el 31 de diciembre de 2001.

11.2.002 Hay cuatro pruebas en la competición de ciclismo en los Juegos Olímpicos de la Juventud de Buenos Aires 2018:

Prueba	Número de equipos/atletas
Prueba combinada por equipos féminas	20 equipos de 2 atletas del mismo CON
Prueba combinada por equipos hombres	20 equipos de 2 atletas del mismo CON
Prueba BMX por equipos mixtos	16 equipos de 1 fémina y 1 hombre del mismo CON
Prueba BMX Freestyle Park por equipos mixtos	8 equipos de 1 fémina y 1 hombre del mismo CON o de CON diferente *

* Los atletas inscritos serán ubicados en equipos mixtos al final del proceso de calificación.

Pruebas combinadas por equipos

11.2.003 Los dos corredores de un equipo participan en tres pruebas de ciclismo en ruta: contrarreloj por equipos (TTT), carrera en línea (RR), y un critérium y dos eventos de Mountain Bike: Cross-country Short Circuit (XCC) y Cross-country Eliminator (XCE)

Si un corredor se retira (DNF), se le permitirá competir en las carreras restantes. El Colegio de comisarios decidirá si un corredor descalificado (DSQ) puede continuar corriendo. Si no se presenta por razones médicas, el ciclista no podrá participar en las carreras restantes sin un certificado médico aprobado por el médico oficial de la UCI.

11.2.004 Para XCC, XCE, RR y Criterium, los puntos se otorgan a los primeros 16 corredores de la clasificación individual final de cada prueba.

Baremo de puntos			
Puesto	Puntos	Puesto	Puntos
1	100	9	15
2	80	10	10
3	65	11	8
4	50	12	6
5	40	13	4
6	30	14	3
7	25	15	2
8	20	16	1

Para el TT, los puntos se otorgan a los primeros 16 equipos de acuerdo con la escala anterior.

11.2.005 En caso de empate en cualquiera de las 5 pruebas, los puntos se dividirán equitativamente entre los corredores o equipos empatados.

Por ejemplo, si dos corredores están empatados en el 4º lugar, cada uno de ellos recibirá $(50 + 40) / 2 = 45$ puntos

11.2.006 La clasificación final de cada prueba de equipo combinado se calcula sumando los puntos obtenidos por cada equipo en el TT y los ganados por cada miembro del equipo en las otras pruebas.

11.2.007 En caso de empate en la clasificación de equipo intermedio (después de cada tipo de carrera) y en la clasificación final del equipo, la clasificación de la contrarreloj por equipos será decisiva.

11.2.008 Las pruebas se desarrollan en el orden siguiente.

Ciclismo en ruta – Contra reloj por equipos

Los equipos de dos corredores comienzan a intervalos específicos para cubrir una distancia de aproximadamente 7 km. Los tiempos registrados son los del segundo corredor de cada equipo al cruzar la línea de meta. El equipo con el tiempo más rápido gana.

Los equipos permanecen empatados si han hecho el mismo tiempo al 1/100 de segundo más cercano.

La bicicleta utilizada para Team Time Trial es la misma bicicleta utilizada para la carrera en línea. El siguiente equipo está prohibido: manillar de contrarreloj, ruedas sólidas y bastidor especial para contrarrestar el reloj.

Ciclismo en ruta – Carrera en línea

Salida en grupo. Los corredores realizan nueve vueltas de aproximadamente 7 km. El primer corredor que cruza la línea de meta después de haber recorrido la distancia total es el ganador.

Los ex-aequos permanecen si no pueden ser separados por la foto de llegada

Mountain Bike – Cross country eliminator

Esta es una prueba de eliminación directa, que tiene lugar en un circuito de aproximadamente 800 a 1000 metros. Todos los corredores hacen una contrarreloj de clasificación y los 32 participantes más rápidos pasan a la final.

Finales: 1/8 de final, 1/4 de final, 1/2 final, final pequeña y gran final consisten en una manga. Cada grupo consta de cuatro corredores. Los dos primeros de cada grupo pasan a la siguiente fase. Los dos mejores corredores de cada 1/2 final compiten por la gran final y compiten por los primeros cuatro lugares. Los perdedores de las semifinales competirán en la final B para los puestos 5º, 6º, 7º y 8º.

Si dos o más corredores tienen el mismo tiempo (dentro de 1/1000 de segundo) al final de la ronda clasificatoria, se decidirán de acuerdo con el resultado de la contrarreloj del equipo.

Si la foto de la llegada no permite desempatar entre dos corredores ex-aequo al final de una ronda de 1/8 final, 1/4 de final, 1/2 final, gran final o pequeña final, el desempate será por la clasificación de la prueba calificativa.

Mountain Bike – Cross country circuito corto

Salida en grupo. Los corredores compiten en un circuito de aproximadamente 1.5 km. Se registra el tiempo de la primera vuelta, luego el cuenta vueltas indica el número de vueltas restantes, calculado para dar tiempos de carrera de aproximadamente quince minutos en el caso de la prueba clasificatoria, y aproximadamente veinte minutos para la final.

En la calificación, consta de dos grupos de 20 corredores. Los primeros 10 de cada grupo pasan en la final.

El programa podría eventualmente acortarse suprimiendo las carreras clasificatorias y tener solo una final de 20 corredores.

Los ex-aequos permanecen si no pueden ser separados por la foto de llegada.

Ciclismo en ruta – Criterium

El Criterium es una mezcla de resistencia y velocidad. Después de un inicio en grupo, los corredores deben realizar 16 vueltas de unos 2km. con los sprints intermedios para acumular puntos cada 4 vueltas. Los puntos se otorgan a los primeros cuatro corredores que cruzan la línea cada cuatro vueltas (5 puntos para el primero, 3 para el segundo, 2 para el tercero y 1 punto para el cuarto).

Los puntos son dobles durante el último sprint (10, 6, 4 y 2 puntos).

El ganador es el corredor que ha completado la mayor cantidad de vueltas.

En caso de empate en el número de vueltas, la cantidad de puntos decide. En caso de un empate en el número de vueltas y puntos, el número de victorias en los sprints intermedios decide. Si los corredores siguen empatados, su clasificación en el último sprint decide. Si los corredores no pueden desempatar por la foto finish del sprint, se les declarará un empate y recibirán la misma cantidad de puntos para ese sprint.

Prueba combinada del equipo BMX racing

11.2.009 Hay 16 equipos, cada uno formado por una mujer y un hombre del mismo CON. Hombres y

mujeres participan en diferentes pruebas. Hombres y mujeres pueden turnarse luchando entre ellos para darles tiempo de descansar y regresar a la rampa de salida.

11.2.010 La competición consta de dos fases: semifinales (celebradas en 3 rondas) y una final de una ronda.

En las semifinales, los corredores reciben una puntuación igual a su clasificación (posición final) en cada ronda. Los cuatro corredores de cada semifinal que hayan obtenido la puntuación total más baja después de las tres series pasarán a la final. Los otros son eliminados.

La clasificación general (resumen de los resultados) por género al final de la serie de finales permite atribuir puntos a los corredores según su clasificación final. La clasificación general se determinará como se describe en el artículo 6.1.041 de las Regulaciones UCI BMX.

Sin embargo, la UCI se reserva el derecho de cambiar el formato de la competición antes mencionado en caso de retraso o cancelación, ya sea por mal tiempo o por alguna otra causa. En este caso, los resultados de la última fase de la prueba totalmente completada, cualquiera que sea, se considerarán como la clasificación general descrita en el artículo 6.1.041 de las Regulaciones UCI BMX.

Baremo de puntos			
Puesto	Puntos	Puesto	Puntos
1	100	9	15
2	80	10	10
3	65	11	8
4	50	12	6
5	40	13	4
6	30	14	3
7	25	15	2
8	20	16	1

En caso de empate, los puntos se dividirán equitativamente entre los corredores empatados.

Por ejemplo, si dos corredores están empatados en el 4º lugar, cada uno de ellos recibirá $(50 + 40) / 2 = 45$ puntos.

(Texto modificado el 3.04.18)

11.2.011 La clasificación del equipo mixto se calcula sumando los puntos obtenidos por cada miembro del equipo.

11.2.012 En caso de empate en la clasificación de equipo mixto, la clasificación del mejor corredor (masculino o femenino) será decisivo. Si todavía están empatados, los equipos ocuparán el mismo lugar.

Prueba BMX Freestyle Park por equipos mixtos

11.2.013 Comienzan 8 equipos, cada uno compuesto por una mujer y un hombre del mismo CON (si el CON puede participar con un corredor de cada sexo) o de diferentes CON.

11.2.014 Hombres y mujeres participan en carreras diferentes. Tanto para hombres como para mujeres, la competición se organiza de acuerdo con las siguientes fases:

Fase 1: Distribución

Fase 2: Calificación

Fase 3: Finales

11.2.015 Fase de distribución. Habrá dos grupos de distribución con cuatro corredores cada uno; la composición de estos grupos se determina al azar. El orden de salida de cada grupo también lo es. Los resultados de las grupos de distribución determinarán la composición de la fase de calificación de la prueba. Dentro de cada grupo, cada corredor participará en dos rondas de un minuto.

11.2.016 Fase de calificación. Habrá dos grupos de clasificación que constarán de cuatro corredores cada uno. El grupo de calificación 1 consistirá en corredores clasificados en el 5º, 6º, 7º y 8º al final de la fase de distribución. El grupo de calificación 2 estará compuesta por los corredores que han obtenido los cuatro mejores lugares al final de la fase de distribución. Dentro de cada grupo, los corredores comenzarán en el orden inverso de la fase de clasificación de la distribución. Dentro de cada grupo, cada corredor participará en dos rondas de un minuto. Los cuatro corredores con la mejor puntuación en la fase clasificatoria avanzarán a la final principal. Los otros cuatro corredores harán la pequeña final.

11.2.017 Fase final. Habrá dos grupos femeninos y dos grupos masculinos en la final: una final principal que determina la clasificación general de la competición del 1º al 4º lugar, y la final pequeña, que determina del 5º al 8º lugar de la competición. Dentro de cada grupo, cada corredor participará en dos rondas de un minuto.

11.2.018 La clasificación general (resumen de los resultados) por género al final de la serie de finales permite atribuir puntos a los corredores. Sin embargo, la UCI se reserva el derecho de cambiar el formato de la competición antes mencionado en caso de retraso o cancelación debido al mal tiempo u otras razones. En este caso, los resultados de la última ronda de pruebas completadas, cualquiera que sea, serán considerados como la clasificación general.

Baremo de puntos	
Puesto	Puntos
1	15
2	10
3	8
4	6
5	4
6	3
7	2
8	1

11.2.019 La clasificación del equipo mixto se calcula sumando los puntos obtenidos por cada corredor del equipo.

11.2.020 En caso de empate en la clasificación de equipo mixto, la clasificación del mejor corredor (masculino o femenino) será decisivo. Si todavía están empatados, los equipos ocuparán el mismo lugar.

Reglas de descalificación

11.2.021 Un corredor puede ser descalificado durante la carrera si él / ella:

- Empuja o molesta a otro corredor, con la mano o de cualquier otro modo
- Obtiene ayuda no reglamentaria
- Se comporta de manera indecente o utiliza lenguaje grosero
- Recorra a un acto violento
- Deja los límites del curso (de acuerdo con las reglas de la disciplina en cuestión)
- Se comunica por radio o usa cualquier otro medio de telecomunicación
- Utilice un desarrollo de más de 7,93 m. (solo para Carrera en línea, Criterium y contrarreloj por equipos).

Protestas / Apelaciones

11.2.022 Las decisiones del Colegio de Comisarios son definitivas y no hay recurso posible.