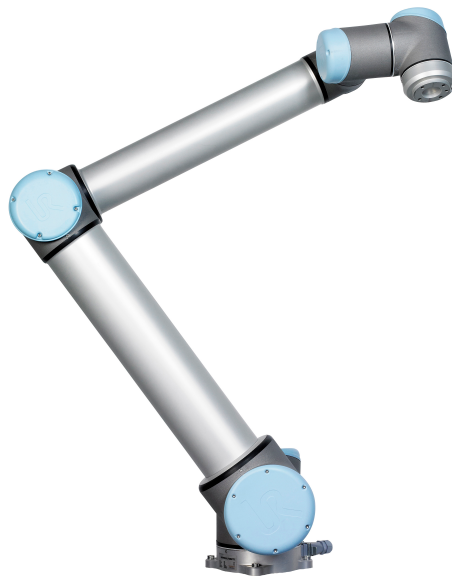




UNIVERSAL ROBOTS

Manual do Usuário



UR10 / CB3

Tradução das instruções originais (pt)



UNIVERSAL ROBOTS

Manual do Usuário

UR10/CB3

Euromap67

Versão 3.1 (rev. 18026)

Tradução das instruções originais (pt)

Número de série UR10: _____

Número de série CB3: _____

As informações contidas no presente documento são propriedade da Universal Robots A/S e não devem ser reproduzidas total nem parcialmente sem aprovação prévia por escrito da Universal Robots A/S. As informações contidas no presente documento estão sujeitas a alterações sem aviso prévio e não devem ser consideradas como um compromisso da Universal Robots A/S. Este manual é revisado e revisto periodicamente.

A Universal Robots A/S não assume nenhuma responsabilidade decorrentes de erros ou omissões deste documento.

Copyright © 2009-2015 da Universal Robots A/S

O logotipo da Universal Robots é uma marca registrada da Universal Robots A/S.

Conteúdo

Prefácio	ix
O que se encontra dentro das caixas	ix
Aviso de Segurança Importante	x
Como ler este manual	x
Onde encontrar mais informações.	x
 I Manual de Instalação de Hardware	 I-1
1 Segurança	I-3
1.1 Introdução	I-3
1.2 Validação e Responsabilidade	I-3
1.3 Limitação de Responsabilidade	I-4
1.4 Símbolos de advertência contidos neste manual	I-4
1.5 Advertências e Precauções Gerais	I-5
1.6 Finalidade	I-8
1.7 Avaliação de Risco	I-8
1.8 Parada de Emergência	I-9
1.9 Movimento sem a Unidade de Alimentação	I-10
 2 Transporte	 I-11
 3 Interface Mecânica	 I-13
3.1 O espaço de trabalho do robô.	I-13
3.2 Suporte	I-13
 4 Interface Elétrica	 I-17
4.1 Introdução	I-17
4.2 Advertências e Precauções Elétricas.	I-17
4.3 E/S do controlador.	I-19
4.3.1 As especificações comuns para todas as E/S digitais	I-20
4.3.2 E/S de Segurança	I-21
4.3.3 E/S digital de uso geral	I-25
4.3.4 Entrada Digital a partir de um botão.	I-25
4.3.5 Comunicação com outras máquinas ou PLCs	I-26
4.3.6 E/S Analógica de uso geral	I-26
4.3.7 Controle remoto LIGAR/DESLIGAR	I-28
4.4 E/S da ferramenta	I-29
4.4.1 Saídas digitais da ferramenta	I-30
4.4.2 Entradas digitais da ferramenta	I-31
4.4.3 Entradas analógicas da ferramenta	I-31

4.5	Ethernet.	I-32
4.6	Principais conexões	I-33
4.7	Conexão com o Robô	I-34
5	Funções e Interfaces Relacionadas à Segurança	I-35
5.1	Funções com limitações com relação à segurança	I-35
5.2	Modos de Segurança	I-37
5.3	Interfaces elétricas relacionadas à segurança	I-38
5.3.1	Entradas elétricas relacionadas à segurança	I-38
5.3.2	Saídas elétricas de classificação de segurança	I-40
6	Manutenção e Conserto	I-41
6.1	Instruções de segurança	I-41
7	Descarte e Meio Ambiente	I-43
8	Certificações	I-45
8.1	Certificações de terceiros.	I-45
8.2	Declarações de acordo com as diretrizes da União Europeia.	I-45
9	Garantias	I-47
9.1	Garantia do Produto	I-47
9.2	Isenção de responsabilidade	I-47
A	Tempo e Distância de Parada	I-49
A.1	Tempos de parada e distâncias da CATEGORIA 0	I-49
B	Declarações e Certificados	I-51
B.1	CE Declaration of Incorporation (original)	I-51
B.2	Declaração de Incorporação CE (Tradução do original)	I-52
B.3	Certificado de Sistema de Segurança	I-53
B.4	Certificado de teste ambiental	I-54
B.5	Certificado de teste EMC.	I-55
C	Normas Aplicadas	I-57
D	Especificações técnicas	I-63
II	Manual do PolyScope	II-1
10	Introdução	II-3
10.1	Introdução	II-3
10.1.1	Como instalar o braço do robô e a caixa de controle	II-3
10.1.2	Como ligar e desligar a caixa de controle.	II-4
10.1.3	Como ligar e desligar o braço do robô	II-4
10.1.4	Início rápido	II-4
10.1.5	O primeiro programa	II-5

10.2	Interface de Programação PolyScope	II-6
10.3	Tela de Boas-vindas	II-8
10.4	Tela de inicialização	II-9
11	Editores na tela	II-11
11.1	Teclado numérico na tela.	II-11
11.2	Teclado na tela	II-12
11.3	Editor de expressão na tela	II-12
11.4	Tela Editor de Posição.	II-13
12	Controle do robô	II-17
12.1	Guia Mover	II-17
12.1.1	Robô	II-17
12.1.2	Função e posição da ferramenta	II-18
12.1.3	Mover Ferramenta	II-18
12.1.4	Mover Articulações	II-18
12.1.5	Condução Livre	II-18
12.2	Guia E/S	II-19
12.3	E/S do cliente MODBUS.	II-20
12.4	Guia Movimento Automático	II-21
12.5	Instalação → Carregar/Salvar.	II-22
12.6	Instalação → Configuração do TCP	II-23
12.6.1	Adição, modificação e remoção de TCPs	II-23
12.6.2	O TCP padrão e o ativo	II-24
12.6.3	Ensinando posição do TCP	II-24
12.6.4	Atingindo a orientação do TCP.	II-25
12.6.5	Carga útil	II-25
12.6.6	Centro de gravidade	II-25
12.7	Instalação → Montagem	II-26
12.8	Instalação → Configuração de E/S	II-27
12.9	Instalação → Segurança	II-28
12.10	Instalação → Variáveis	II-28
12.11	Instalação → Configuração de E/S do cliente MODBUS	II-29
12.12	Funções → da Instalação.	II-32
12.13	Configuração de acompanhamento da correia transportadora	II-36
12.14	Instalação → Programa Padrão	II-37
12.14.1	Carregar um Programa Padrão.	II-37
12.14.2	Iniciar um Programa Padrão.	II-37
12.14.3	Inicialização Automática	II-38
12.15	Guia Log	II-38
12.16	Tela de Carregamento.	II-39
12.17	Guia Executar	II-41
13	Programação	II-43
13.1	Novo Programa	II-43
13.2	Guia Programa	II-44
13.2.1	Árvore de Programas	II-44

13.2.2	Indicação de execução de programa	II-45
13.2.3	Botões Desfazer/Refazer	II-45
13.2.4	Painel do programa	II-46
13.3	Variáveis	II-46
13.4	Comando: Vazio.	II-47
13.5	Comando: Mover	II-48
13.6	Comando: Ponto de Rota Fixo.	II-51
13.7	Comando: Ponto de Rota Relativo	II-53
13.8	Comando: Ponto de Rota Variável	II-54
13.9	Comando: Aguardar	II-55
13.10	Comando: Definir	II-55
13.11	Comando: Popup	II-56
13.12	Comando: Parar.	II-57
13.13	Comando: Comentário	II-57
13.14	Comando: Pasta	II-58
13.15	Comando: Loop	II-59
13.16	Comando: Subprograma.	II-60
13.17	Comando: Atribuição.	II-61
13.18	Comando: Se	II-62
13.19	Comando: Script	II-63
13.20	Comando: Evento	II-64
13.21	Comando: Rosquear	II-65
13.22	Comando: Padrão	II-65
13.23	Comando: Força.	II-67
13.24	Comando: Paleta	II-70
13.25	Comando: Buscar	II-71
13.26	Comando: Suprimir	II-75
13.27	Guia Gráficos	II-75
13.28	Guia Estrutura	II-76
13.29	Guia Variáveis	II-77
13.30	Comando: Inicialização de Variáveis	II-78
14	Tela de configuração	II-79
14.1	Idioma e Unidades	II-80
14.2	Atualizar Robô	II-81
14.3	Definir Senha	II-82
14.4	Calibrar Tela	II-83
14.5	Configurar Rede.	II-83
14.6	Definir Hora	II-84
15	Configuração de Segurança	II-85
15.1	Alterando a Configuração de Segurança	II-86
15.2	Sincronização de Segurança e Erros	II-87
15.3	Tolerâncias.	II-88
15.4	Soma de verificação do sistema	II-88
15.5	Modos de Segurança	II-88
15.6	Modo de Condução Livre	II-89

15.7	Senha de bloqueio	II-89
15.8	Aplicar	II-90
15.9	Limites Gerais	II-91
15.10	Limites das Articulações	II-93
15.11	Limites	II-94
15.11.1	Selecionar um limite a ser configurado	II-95
15.11.2	Visualização 3D	II-96
15.11.3	Configuração do plano de segurança	II-96
15.11.4	Configuração de Limites da Ferramenta	II-100
15.12	E/S de Segurança	II-102

III Interface EUROMAP 67 III-1

16 Introdução III-3

16.1	Padrão EUROMAP 67.	III-4
16.2	Aviso legal.	III-4

17 Integração do robô e da IMM III-7

17.1	Parada de emergência e parada de proteção.	III-7
17.2	Conectando uma cortina de luz de proteção da MAF	III-7
17.3	Como montar o robô e a ferramenta.	III-8
17.4	Como usar o robô sem uma IMM	III-8
17.5	Conversão de EUROMAP 12 para EUROMAP 67.	III-8

18 GUI III-11

18.1	Modelo do programa EUROMAP 67	III-11
18.2	Visão geral de E/S e resolução de problemas	III-12
18.2.1	Controle	III-13
18.2.2	Dependente do fabricante	III-14
18.2.3	Segurança	III-14
18.2.4	Status	III-14
18.3	Funcionalidade da estrutura do programa	III-14
18.3.1	Verificação de Partida	III-15
18.3.2	Livre para Moldar	III-16
18.3.3	Aguardar Item.	III-17
18.3.4	Avanço do Ejetor	III-17
18.3.5	Recuo do Ejetor	III-18
18.3.6	Puxadores Centrais Inseridos	III-18
18.3.7	Puxadores Centrais Extraídos	III-19
18.4	Ação e aguardar E/S	III-20

19 Instalando e desinstalando a interface III-21

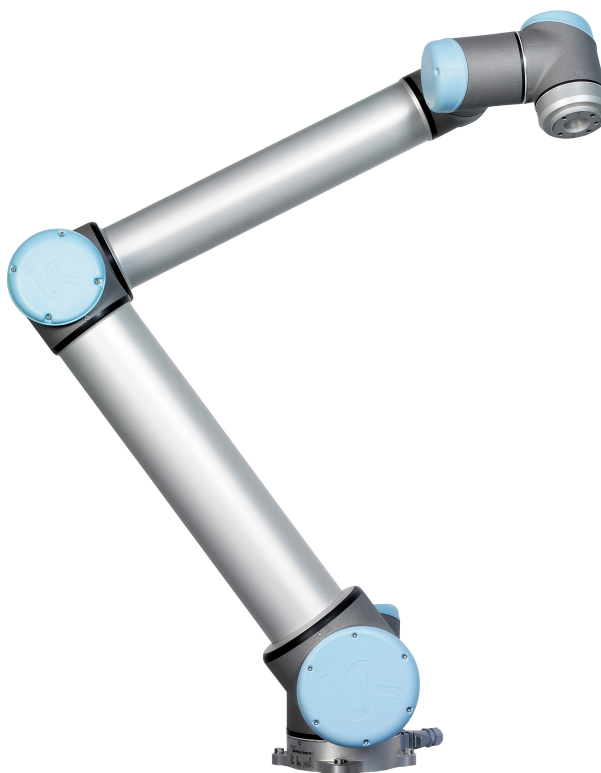
19.1	Instalação	III-21
19.2	Desinstalação.	III-22



20 Características elétricas	III-23
20.1 Interface da cortina de luz de proteção da MAF	III-23
20.2 Parada de emergência, dispositivos de segurança e sinais da MAF	III-23
20.3 Entradas digitais	III-24
20.4 Saídas digitais	III-24
 Glossary	 III-25
 Index	 III-27

Prefácio

Parabéns pela compra de seu novo Universal Robot, UR10.



O robô pode ser programado para mover uma ferramenta e para se comunicar com outras máquinas usando sinais elétricos. Ele é um braço composto de tubos e articulações de alumínio extrudado. Usando o software PolyScope, nossa interface de programação patenteada, é fácil programar o robô para mover a ferramenta ao longo de uma trajetória desejada.

O que se encontra dentro das caixas

Quando você pede um robô completo, são entregues suas caixas. Em uma delas, está o braço do robô, na outra, se encontram os seguintes itens:

- Caixa de controle com o teach pendant;
- Suporte da caixa do controlador;
- Suporte do teach pendant;
- Chave para abrir a caixa de controle;
- Cabo para conectar o braço do robô e a caixa de controle;
- Cabos de alimentação compatíveis com sua região;
- Cabo da ferramenta;

- Cabo EUROMAP 67;
- Caneta Stylus com laser;
- Certificado de teste de fabricação da UR;
- Esse manual.

Aviso de Segurança Importante

O robô é *uma máquina parcialmente completa* (consulte 8.2) e tal avaliação de risco é necessária para cada instalação do robô. É bastante importante que todas as instruções de segurança encontradas no capítulo 1 sejam seguidas.

Como ler este manual

Este manual contém instruções sobre como instalar e usar o robô. Ele consiste nas seguintes partes:

Manual de Instalação de Hardware: A instalação mecânica e elétrica do robô.

Manual do PolyScope: Programação do robô.

Interface EUROMAP 67: Uso da interface EUROMAP 67.

Este manual é destinado ao integrador que tenha um nível básico de treinamento elétrico e mecânico. Também é útil, porém não necessário, que o integrador esteja familiarizado com os conceitos elementares de programação. Não é necessário qualquer conhecimento específico sobre robôs nem sobre os equipamentos da Universal Robots.

Onde encontrar mais informações

O site de suporte (<http://support.universal-robots.com/>), disponível a todos os distribuidores da UR, contém informações adicionais, por exemplo:

- Versões deste manual em outros idiomas;
- Manual do PolyScope atualizado após a atualização da nova versão do PolyScope.
- O *Manual de Manutenção* com instruções de solução de problemas, manutenção e conserto do robô.
- O *Manual de Script* para usuários avançados.

Parte I

Manual de Instalação de Hardware

1 Segurança

1.1 Introdução

Este capítulo contém informações importantes de segurança, que devem ser lidas e compreendidas pelo integrador de robôs da UR.

As primeiras subseções deste capítulo são mais gerais e as subseções posteriores contêm dados de engenharia mais específicos sobre a criação e programação do robô.

É essencial que todas as instruções de montagem e as orientações fornecidas em outros capítulos e partes deste manual sejam observadas e seguidas.

Deve ser dada atenção especial ao texto associado a símbolos de advertência. Consulte o Capítulo 5 para obter uma descrição detalhada das funções e interfaces com classificação de segurança.

1.2 Validação e Responsabilidade

A informação não cobre como projetar, instalar e operar toda a aplicação do robô, tampouco aborda todos os equipamentos periféricos que podem influenciar a segurança do sistema. Todo o sistema deve ser concebido e instalado de acordo com os requisitos de segurança previstos nas normas e regulamentos do país onde o robô será instalado.

Os integradores de robôs da UR são responsáveis por garantir: que as leis e normas de segurança do país em questão sejam observadas e que quaisquer perigos significativos na aplicação robô sejam eliminados.

De forma não exaustiva, estes seriam:

- Realizar uma avaliação do risco em todo o sistema;
- Criar interface entre outras máquinas e dispositivos de segurança adicionais, se a avaliação de risco assim definir;
- Configurar definições de segurança adequadas no software;
- Garantir que o usuário não modifique nenhuma medida de segurança;
- Validar o projeto e a instalação de todo o sistema;
- Especificar instruções de uso;
- Marcar a instalação robô com sinais pertinentes e informação de contato do integrador;
- Coletar toda a documentação em um arquivo técnico.

A orientação sobre como encontrar e ler as normas e leis aplicáveis é fornecida na <http://support.universal-robots.com/>

1.3 Limitação de Responsabilidade

O cumprimento de todas as instruções de segurança e informações fornecidas neste manual em relação à segurança não deve ser interpretado como garantia dada pela UR de que o manipulador industrial não causará ferimentos ou danos.

1.4 Símbolos de advertência contidos neste manual

A tabela abaixo define as legendas que especificam os níveis de perigo utilizados ao longo deste manual. Os mesmos sinais de advertência são usados no produto.



PERIGO:

Isso indica uma situação elétrica de perigo iminente que, se não for evitada, poderá resultar em morte ou ferimentos graves.



PERIGO:

Isso indica uma situação de risco iminente que, se não for evitada, poderá resultar em morte ou ferimentos graves.



ALERTA:

Isso indica uma situação elétrica potencialmente perigosa que, se não for evitada, poderá resultar em ferimentos ou danos graves ao equipamento.



ALERTA:

Isso indica uma situação potencialmente perigosa que, se não for evitada, poderá resultar em ferimentos ou danos graves ao equipamento.



ALERTA:

Isso indica uma superfície quente potencialmente perigosa que, se tocada, poderá resultar em ferimentos.



CUIDADO:

Isso indica uma situação que, se não for evitada, poderá resultar em danos ao equipamento.

1.5 Advertências e Precauções Gerais

Esta seção contém algumas advertências e precauções gerais. Algumas delas são repetidas ou explicadas em diferentes partes do manual. Outras advertências e precauções também estão presentes ao longo deste manual.

**PERIGO:**

Certifique-se de instalar o robô e todo o equipamento elétrico de acordo com as especificações e advertências encontradas nos Capítulos 3 e 4.



ALERTA:

1. Verifique se o braço do robô e a ferramenta estão devidamente fixados em seus lugares.
2. Verifique se o braço do robô tenha amplo espaço para operar sem obstáculos.
3. Certifique-se de que as medidas de segurança (por exemplo, guardrail, corda ou tela de segurança) tenham sido adotadas em torno da área operacional do robô para proteger o operador e os observadores.
4. Não use roupas largas nem joias ao trabalhar com o robô. Prenda os cabelos ao trabalhar com o robô.
5. Nunca use o robô se ele estiver danificado.
6. Se o software identificar um erro fatal, ative imediatamente a parada de emergência, anote as condições que desencadearam o erro, encontre os códigos correspondentes ao erro na tela de registro e entre em contato com o seu fornecedor.
7. Não ligue nenhum equipamento de segurança à E/S normal. Use somente as interfaces relacionadas à segurança.
8. Use as corretas configurações de instalação (por exemplo, ângulo de montagem do robô, peso no TCP, deslocamento do TCP, configuração de segurança). Salve e carregue o arquivo de instalação junto com o programa.
9. A função de condução livre (impedância/operação reversa) só deve ser utilizada em instalações em que a avaliação de risco permite. As ferramentas e obstáculos não devem ter arestas afiadas nem pontos de esmagamento. Certifique-se de que todas as pessoas mantenham suas cabeças e rostos fora do alcance do robô.
10. Esteja atento aos movimentos do robô ao usar o Teach Pendant.
11. Não entre na área de segurança do robô nem toque no robô quando o sistema estiver em operação.

11. As colisões podem liberar altas parcelas de energia cinética, que serão significativamente mais elevadas em altas velocidades e com cargas elevadas. (Energia cinética = $\frac{1}{2}$ Massa · Velocidade²)
12. Combinar várias máquinas pode aumentar os riscos ou criar novos perigos. Sempre faça uma avaliação global de riscos para toda a instalação. Quando são necessários diferentes níveis de desempenho de parada de emergência e segurança, escolha sempre o mais alto nível de desempenho. Leia e compreenda os manuais de todos os equipamentos utilizados na instalação.
13. Nunca modifique o robô. Uma modificação pode criar perigos não previstos pelo integrador. Todas as remonta-gens autorizadas devem ser feitas de acordo com a versão mais recente dos manuais de serviço correspondentes. A UNIVERSAL ROBOTS SE ISENTA DE QUALQUER RESPONSABILIDADE SE O PRODUTO FOR ALTERADO OU MODIFICADO DE ALGUMA FORMA.
14. Se o robô for adquirido com um módulo adicional (por exemplo, a interface euromap67), consulte o manual de instruções do respectivo módulo.

**ALERTA:**

1. O robô e a caixa controladora produzem calor durante a operação. Não manuseie nem toque no robô durante ou imediatamente após a operação. Para esfriar o robô, desenergize-o e espere por uma hora.
2. Nunca coloque os dedos atrás da tampa interna da caixa controladora.


CUIDADO:

1. Quando o robô é acoplado a máquinas capazes de causar-lhe danos, ou quando trabalha em conjunto com elas, é altamente recomendável testar todas as funções e o programa do robô separadamente. Recomenda-se testar o programa do robô usando pontos de referência temporários fora do espaço de trabalho de outras máquinas. A Universal Robots não pode ser responsabilizada por quaisquer danos causados ao robô ou a outros equipamentos devido a erros de programação ou mau funcionamento do robô.
2. Não exponha o robô a campos magnéticos permanentes. Campos magnéticos muito fortes podem danificar o robô.

1.6 Finalidade

Os robôs da UR são industriais e destinam-se a manipular ferramentas e equipamentos, ou a processar ou transferir componentes e produtos. Para obter detalhes sobre as condições ambientais em que o robô deve operar, consulte o anexo B e D.

Os robôs da UR estão equipados com recursos especiais relacionados à segurança, projetados precisamente para operação colaborativa, onde o robô opera sem barreiras e/ou junto com pessoas.

A operação colaborativa destina-se apenas a aplicações não perigosas, onde a aplicação completa, incluindo ferramentas, peças de trabalho, obstáculos e outras máquinas, não apresenta nenhum risco significativo, segundo a avaliação de risco da aplicação específica.

Qualquer uso ou aplicação que se desvie do uso pretendido está sujeita a ser considerado uso não permitido. De forma não exaustiva, estes seriam:

- Uso em ambientes potencialmente explosivos;
- Uso em aplicações médicas e onde há risco de vida;
- Uso antes da avaliação de risco;
- Uso onde os níveis de desempenho avaliados sejam insuficientes;
- Use onde os tempos de reação das funções de segurança são insuficientes;
- Uso como equipamento de elevação;
- Operação fora dos parâmetros permitidos.

1.7 Avaliação de Risco

Uma das coisas mais importantes que um integrador precisa fazer é realizar uma avaliação de risco. O robô é considerado uma máquina parcialmente completa, de maneira que a instalação do robô depende de como o robô foi integrado (por exemplo, ferramenta, obstáculos e outras máquinas).

Recomenda-se que o integrador use as diretrizes ISO 12100 e o ISO 10218-2 para realizar a avaliação de risco.

A avaliação de risco deve considerar dois cenários:

- Ensinar o robô enquanto realiza a instalação do robô;
- Operação normal da instalação do robô.

Se o robô está instalado em uma instalação não colaborativa (por exemplo, quando usa uma ferramenta perigosa) a avaliação de risco pode concluir que o integrador precisa conectar dispositivos adicionais de segurança (por exemplo, um dispositivo de ativação) para protegê-lo durante a programação.

A Universal Robots identificou os potenciais riscos significativos, listados abaixo, como riscos que devem ser considerados pelo integrador. Observe que outros riscos significativos podem estar presentes em uma instalação do robô.

1. Prender os dedos entre o pé do robô e a base (articulação 0).
2. Prender os dedos entre o pulso 1 e o pulso 2 (articulação 3 e articulação 4).
3. Penetração da pele por bordas afiadas e pontas afiadas na ferramenta ou no conector da ferramenta.
4. Penetração da pele por bordas afiadas e pontas afiadas em obstáculos próximos ao percurso do robô.
5. Hematomas devido a pancadas do robô.
6. Distensão ou fratura óssea devido a pancadas entre uma carga útil pesada e uma superfície rígida.
7. Consequências devido a parafusos soltos que seguram o braço do robô ou a ferramenta.
8. Itens que saem da ferramenta, por exemplo, devido à perda de controle ou à falta de energia.
9. Erros devido a diferentes botões de parada de emergência para diferentes máquinas.

Informações sobre os tempos de parada e as distâncias de parada são encontradas no apêndice A.

1.8 Parada de Emergência

Acione o botão de parada de emergência para interromper todos os movimentos do robô.

A parada de emergência não deve ser usada como medida de redução de riscos, mas sim como um dispositivo secundário de proteção.

A avaliação do risco da aplicação do robô deve concluir se mais botões de parada de emergência devem ser conectados. Os botões de parada de emergência devem estar em conformidade com IEC 60947-5-5, veja mais na seção 4.3.2.

1.9 Movimento sem a Unidade de Alimentação

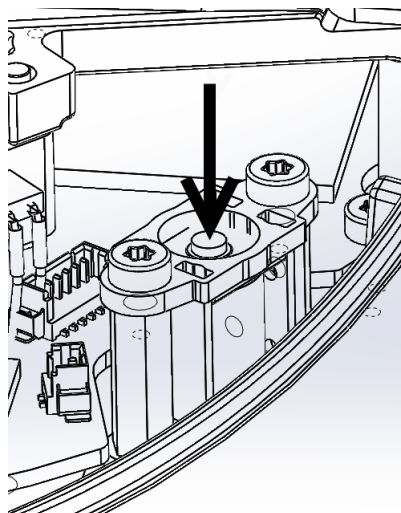
No caso improvável de uma situação de emergência onde uma ou mais articulações do robô precisem ser movidas e a alimentação do robô esteja bloqueada ou simplesmente não seja desejada, há duas maneiras diferentes de forçar movimentos das articulações do robô:

1. Operação reversa forçada: Force uma articulação a se mover puxando com força (500 N) o braço do robô. O freio de cada articulação tem uma embreagem de fricção que permite movimento durante o torque alto e forçado.
2. Liberação manual de freio: Remova a cobertura da articulação removendo os poucos parafusos M3 que a prendem. Solte o freio empurrando o êmbolo no eletroímã pequeno, assim como mostrado na figura abaixo.



ALERTA:

1. Mover o braço do robô manualmente é destinado apenas a emergências e pode danificar as articulações.
2. Se o freio for solto manualmente, a atração gravitacional poderá fazer com que o braço do robô caia. Sempre apoie o braço do robô, ferramentas e itens de trabalho ao soltar o freio.



2 Transporte

Transporte o robô na embalagem original. Guarde a embalagem em local seco; você pode precisar voltar a embalar e transportar o robô posteriormente.

Levante ambos os tubos do braço de robô simultaneamente ao retirá-lo da embalagem e montá-lo no local de instalação. Mantenha o robô no lugar até que todos os parafusos de fixação estejam bem apertados na base do robô.

A caixa controladora deve ser levantada pela alça.



ALERTA:

1. Não sobrecarregue suas costas nem outras partes do corpo ao levantar o equipamento. Utilize equipamento de elevação adequado. Todas as diretrizes regionais e nacionais de elevação devem ser seguidas. A Universal Robots não se responsabiliza por nenhum dano causado pelo transporte do equipamento.
2. Monte o robô de acordo com as instruções de montagem no capítulo 3.

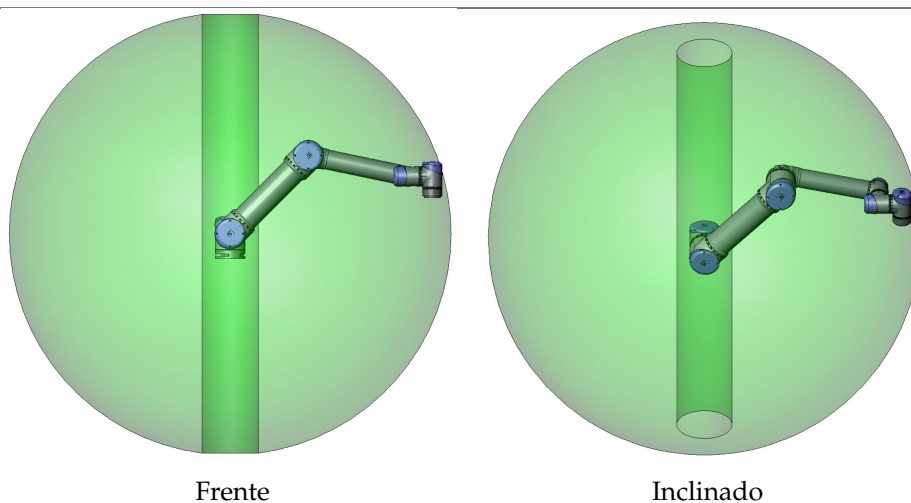
3 Interface Mecânica

O robô consiste essencialmente em seis articulações e dois tubos de alumínio, que conectam a *base* à ferramenta do robô. O robô permite que a ferramenta seja transferida e girada no âmbito do espaço de trabalho. A próxima seção descreve as noções básicas de montagem das várias partes do sistema do robô.

As instruções de instalação elétrica no capítulo 4 devem ser observadas.

3.1 O espaço de trabalho do robô.

O espaço de trabalho do robô UR10 se estende 1300 mm da articulação base. É importante considerar o volume cilíndrico diretamente acima e abaixo da base do robô quando um local de montagem for escolhido para o robô. Se possível, deve-se evitar movimentar a ferramenta perto do volume cilíndrico, pois isso faz com que as articulações do robô se movam rapidamente, mesmo que a ferramenta esteja se movendo lentamente, que o robô funcione de forma ineficiente e que a realização da avaliação de risco seja comprometida.



3.2 Suporte

Braço do robô O braço do robô é montado com quatro parafusos M8, usando os quatro furos 8.5 mm na base. Recomenda-se apertar esses parafusos com torque de 20 N m. Se for desejado um reposicionamento do braço do robô com alta precisão, dois furos de Ø8 estão disponíveis para serem usados com um único pino. Além disso, uma contraparte precisa da base pode ser adquirida como acessório. A Figura 3.1 mostra onde fazer os furos e montar os parafusos.

Monte o robô em uma superfície firme o suficiente para resistir a, pelo menos, dez vezes o torque total da articulação base e, pelo menos, cinco vezes o peso do braço do robô. Além disso, a superfície deve estar livre de vibração.

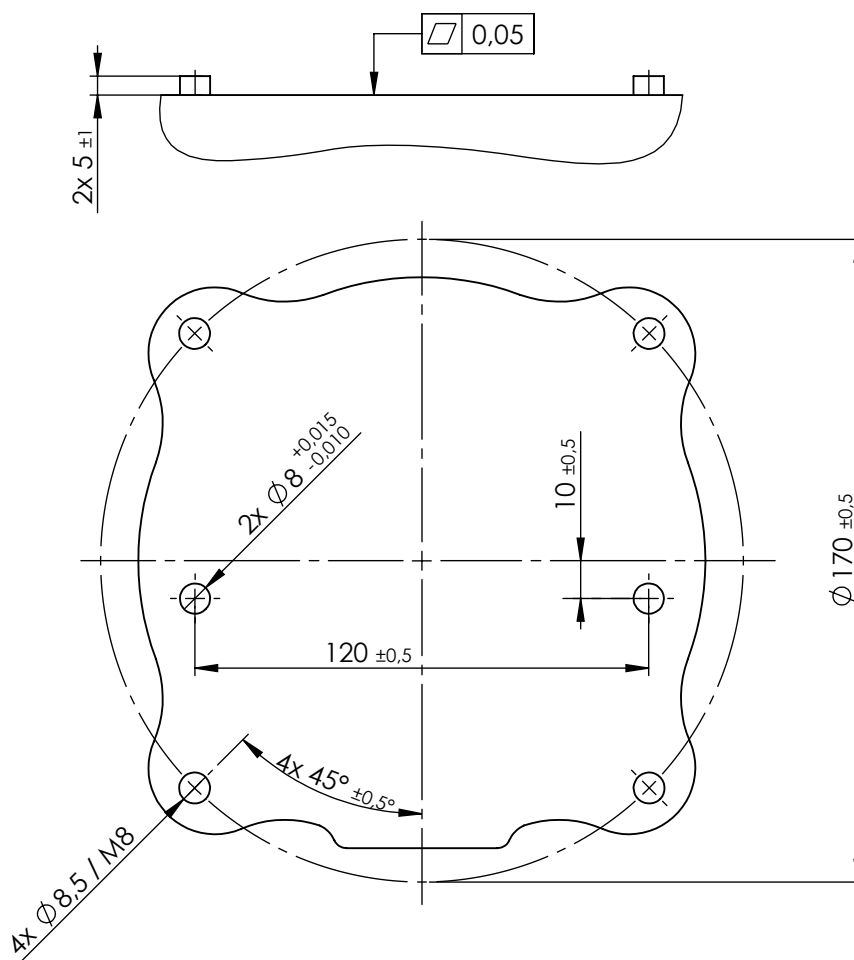


Figura 3.1: Furos na montagem do robô. Use quatro parafusos M8. Todas as medidas estão em mm.

Se o robô está montado sobre um eixo linear ou em uma plataforma em movimento, a aceleração da base de montagem em movimento deve ser muito baixa. Uma aceleração alta pode fazer com que o robô pare, como se tivesse esbarrado em alguma coisa.



PERIGO:

Verifique se o braço do robô foi parafusado no lugar de forma apropriada. A superfície de montagem deve ser resistente.



CUIDADO:

Se o robô estiver exposto à água durante um período de tempo prolongado, poderá ser danificado. O robô não deve ser montado na água nem em um ambiente úmido.

Ferramenta O flange da ferramenta do robô tem quatro furos M6 rosqueados para conectar uma ferramenta determinada ao robô. Os furos devem ser apertados

com 9 N m. Se for desejado um reposicionamento muito preciso da ferramenta, o furo Ø6 deve ser usado com um pino. A Figura 3.2 mostra onde fazer os furos e montar os parafusos.

**PERIGO:**

1. Verifique se a ferramenta está devidamente fixada em seus lugares.
2. Certifique-se de que a ferramenta seja construída de tal forma que ela não possa criar nenhuma situação de risco caso solte uma das partes de forma inesperada.

Caixa de controle A caixa de controle pode ser pendurada em uma parede ou colocada no chão. É preciso um espaço livre de 50 mm de cada lado para que haja suficiente fluxo de ar. É possível comprar suportes adicionais para a montagem.

Teach Pendant O Teach Pendant pode ser pendurado em uma parede ou na caixa de controle. É possível comprar suportes adicionais para o teach pendant. Certifique-se de que ninguém possa tropeçar no cabo.

**PERIGO:**

1. Certifique-se de que a caixa de controle, o teach pendant e os cabos não entrem em contato com líquidos. Uma caixa de controle molhada pode matar.
2. A caixa de controle e o teach pendant não podem ser submetidos a ambiente empoeirado ou úmido ou que exceda a classificação IP20. Preste atenção especial em ambientes com poeira condutora.

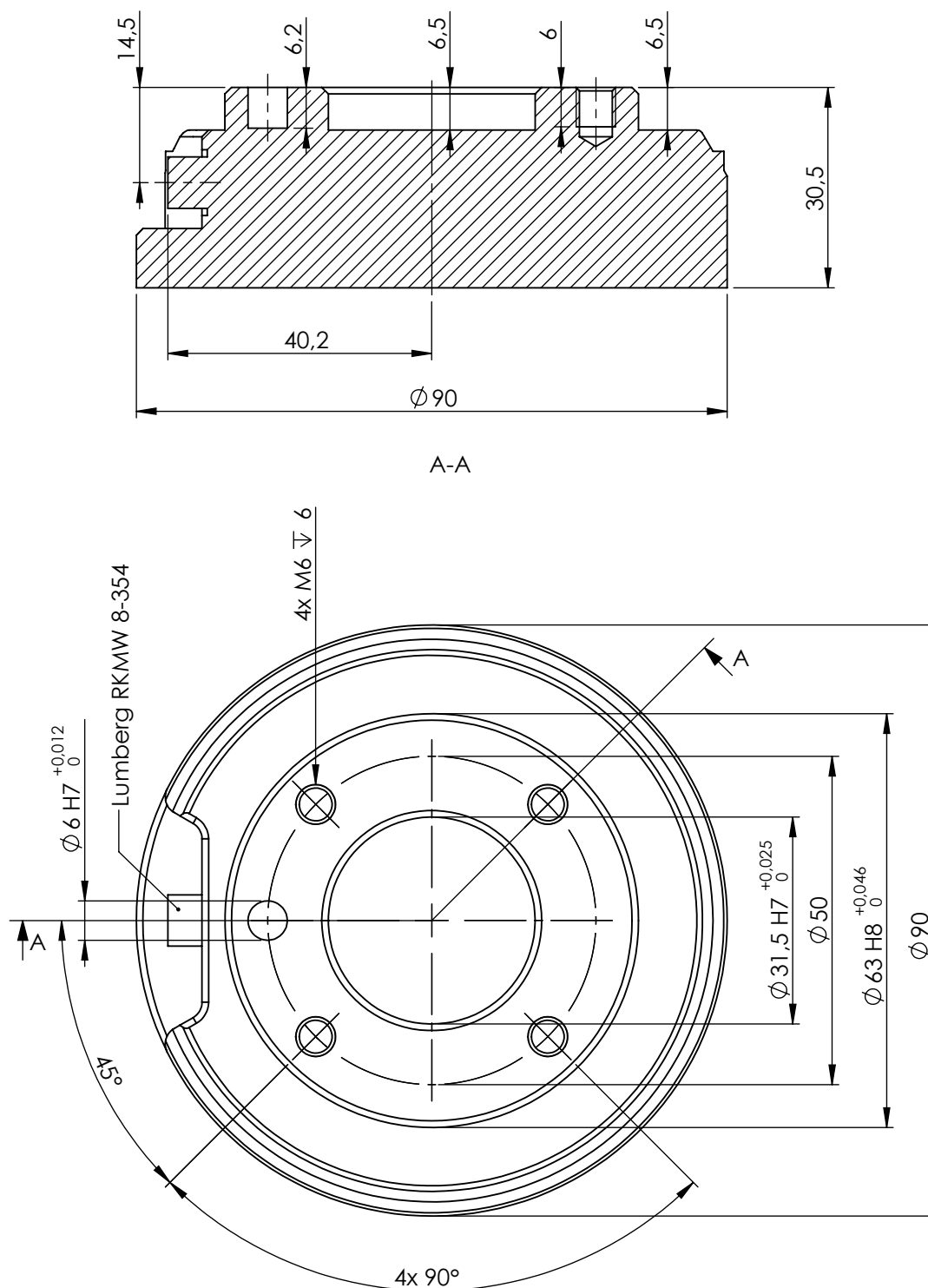


Figura 3.2: O flange de saída da ferramenta, ISO 9409-1-50-4-M6. Este é o local no qual a ferramenta é montada na ponta do robô. Todas as medidas estão em mm.

4 Interface Elétrica

4.1 Introdução

Este capítulo descreve todas as interfaces elétricas do braço do robô e da caixa de controle.

As diferentes interfaces são divididas em cinco grupos com diferentes propósitos e propriedades:

- E/S do controlador
- E/S da ferramenta
- Ethernet
- Principais conexões
- Conexão com o Robô

O termo “E/S” refere-se aos sinais de controle digitais e analógicos enviados ou recebidos por uma interface.

Os sinais elétricos através da interface do E67 são descritos na parte III.

Estes cinco grupos são descritos nas seções a seguir. São apresentados exemplos para a maioria dos tipos de E/S.

As advertências e precauções na seção a seguir são relevantes para todos os cinco grupos e devem ser observadas.

4.2 Advertências e Precauções Elétricas

As seguintes advertências e precauções devem ser observadas quando um aplicativo de robô é projetado e instalado. As advertências e precauções também se aplicam ao trabalho de serviço.


PERIGO:

1. Nunca ligue um sinal de segurança em um PLC que não seja um PLC seguro, com o nível correto de segurança. O não cumprimento deste aviso pode resultar em ferimentos graves ou morte, dado que as funções de parada de segurança poderiam ser substituídas. É importante manter sinais da interface de segurança separados dos sinais comuns da interface de E/S.
2. Todos os sinais de segurança são construídos de forma redundante (dois canais independentes). Mantenha os dois canais separados de modo que uma única falha não possa levar à perda da função de segurança.
3. Alguma E/S no interior da caixa de controle pode ser configurada para normal ou a E/S de classificação de segurança. Leia e compreenda a seção completa 4.3.


PERIGO:

1. Certifique-se de que todos os equipamentos que não sejam à prova d'água permaneçam secos. Se o interior do produto apresentar sinal de água, bloqueie e marque todas as fontes de alimentação e entre em contato com o fornecedor.
2. Utilize apenas cabos originais fornecidos com o robô. Não use o robô para aplicações onde os cabos sejam flexionados. Entre em contato com seu fornecedor se precisar de cabos mais longos e flexíveis.
3. Conexões negativas são chamadas de "GND" e estão conectadas ao escudo do robô e à caixa do controlador. Todas as conexões GND mencionadas são somente para energização e sinalização. Para o Terra de Proteção (PE, na sigla em inglês), use uma das duas conexões com parafuso de tamanho M6, marcadas com o símbolo terra, dentro da caixa de controle. O condutor de aterramento deve ter pelo menos a classificação atual da corrente mais alta no sistema.
4. Cuidados específicos devem ser observados durante a instalação dos cabos de interface às E/s do robô. A placa de metal no fundo destina-se a servir de interface de cabos e conectores. Remova a placa antes de fazer os furos. Certifique-se de que todas as arestas sejam removidas antes de reinstalar a placa. Lembre-se de usar prensa cabos de tamanho correto.

**CUIDADO:**

1. O robô foi testado de acordo com as normas internacionais IEC relativas à Compatibilidade Eletromagnética (EMC, na sigla em inglês). Sinais perturbadores, com níveis mais elevados do que aqueles definidos pelas normas IEC, podem causar um comportamento inesperado do robô. Níveis de sinal muito altos ou exposição excessiva a eles podem danificar o robô de forma permanente. Problemas de EMC acontecem normalmente em processos de soldagem e são normalmente motivados por mensagens de erro no log. A Universal Robots não pode ser responsabilizada por nenhum dano causado por problemas de EMC.
2. Os cabos de E/S que conectam à caixa de controle para outro maquinário e ao equipamento da fábrica não podem exceder 30 m, a menos que testes exaustivos tenham sido realizados.

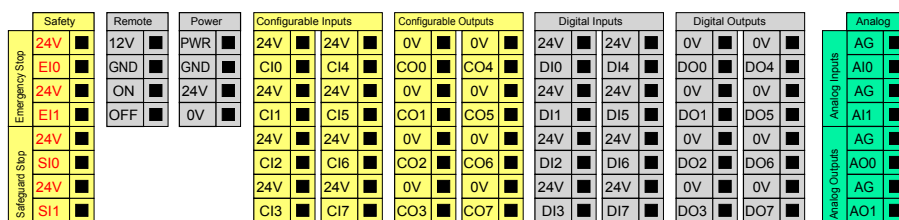
**NOTA:**

Todas as tensões e correntes estão em CC (corrente contínua), salvo indicação em contrário.

4.3 E/S do controlador

Este capítulo explica como ligar o equipamento à E/S interior da caixa de controle. Esta E/S é extremamente flexível e pode ser utilizada para uma grande variedade de equipamentos diferentes; incluindo relés pneumáticos, CLPs e botões de parada de emergência.

A ilustração abaixo mostra o layout da interface elétrica dentro da caixa de controle.



O significado das cores diferentes deve ser observado, veja abaixo.

Amarelo com texto vermelho	Sinais de segurança dedicados
Amarelo com texto preto	Configurável para a segurança
Cinza com texto preto	E/S digital de uso geral
Verde com texto preto	E/S Analógica de uso geral

A E/S “configurável” pode ser configurada conforme a classificação de segurança de E/S ou o propósito geral de E/S na GUI. Veja mais na parte II.

Como usar a E/S digital é descrito nas subseções a seguir. A seção que descreve as especificações comuns deve ser observada.

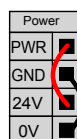
4.3.1 As especificações comuns para todas as E/S digitais

Esta seção define as especificações elétricas para a seguinte E/S 24V digital da caixa de controle.

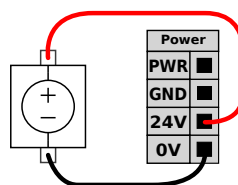
- E/S de Segurança.
- E/S configurável.
- E/S de propósito geral.

É muito importante que os robôs da UR sejam instalados de acordo com as especificações elétricas, que são as mesmas para todos os três tipos diferentes de entradas.

É possível alimentar a E/S digital com uma fonte de alimentação 24 V interna ou uma fonte de alimentação externa, configurando o bloco terminal chamado “Energia”. Este bloco é composto por quatro terminais. Os dois superiores (PWR e GND) são 24V e terra da alimentação 24V interna. Os dois terminais menores do bloco (24V e 0V) são a entrada de 24V para fornecer a E/S. A configuração padrão é usar a fonte de alimentação interna, veja abaixo.



Se for necessário mais corrente, uma fonte de alimentação externa pode ser conectada, conforme mostrado abaixo.



As especificações elétricas, para a fonte de alimentação interna e externa, são mostradas abaixo.

Terminais	Parâmetro	Mín	Tipo	Máx	Unidade
<i>Alimentação interna de 24V</i>					
[PWR – GND]	Voltagem	23	24	25	V
[PWR – GND]	Corrente	0	-	2	A
<i>Requisitos de entrada de 24V externa</i>					
[24V – 0V]	Voltagem	20	24	29	V
[24V – 0V]	Corrente	0	-	6	A

As E/S digitais são construídas em conformidade com a norma IEC 61131-2. As especificações elétricas são mostradas abaixo.

Terminais	Parâmetro	Mín	Tipo	Máx	Unidade
<i>Saídas digitais</i>					
[COx / DOx]	Corrente	0	-	1	A
[COx / DOx]	Queda de tensão	0	-	0,5	V
[COx / DOx]	Corrente de fuga	0	-	0,1	mA
[COx / DOx]	Função	-	PNP	-	Tipo
[COx / DOx]	IEC 61131-2	-	1A	-	Tipo
<i>Entradas digitais</i>					
[EIx/SIx/CIx/DIx]	Voltagem	-3	-	30	V
[EIx/SIx/CIx/DIx]	Região Desligada	-3	-	5	V
[EIx/SIx/CIx/DIx]	Região Ligada	11	-	30	V
[EIx/SIx/CIx/DIx]	Corrente (11-30V)	2	-	15	mA
[EIx/SIx/CIx/DIx]	Função	-	PNP	-	Tipo
[EIx/SIx/CIx/DIx]	IEC 61131-2	-	3	-	Tipo

**NOTA:**

A palavra “configurável” é usada para a E/S que pode ser configurada como E/S de classificação de segurança ou E/S normal. Estes são os terminais amarelos com texto em preto.

4.3.2 E/S de Segurança

Esta seção descreve as entradas dedicadas de segurança (terminal amarelo com texto em vermelho) e a E/S configurável (terminais amarelos com texto em preto), quando configurado como E/S de segurança. As especificações comuns na seção 4.3.1 devem ser observadas.

Os dispositivos e equipamentos de segurança devem ser instalados de acordo com as instruções de segurança e avaliação de risco, consulte o capítulo 1.

Todas as E/S de segurança são pares (redundantes) e devem ser mantidas como dois ramos distintos. Uma única falha não deve causar a perda da função de segurança.

As duas entradas de segurança permanentes são a parada de emergência e a parada de proteção. A entrada de parada de emergência é apenas para o equipamento de parada de emergência. A entrada de parada de proteção é para todos os tipos de equipamentos de proteção com classificação de segurança. A diferença funcional é mostrada abaixo.

	Parada de Emergência	Parada de Proteção
Robô para de se mover	Sim	Sim
Execução de programa	Para	Pausas
Potência do robô	Desligar	Ligar
Reinício	Manual	Automático ou manual
Frequência de uso	Não frequente	A cada ciclo até não frequente
Requer reinicialização	Somente liberação do freio	Não
Categoria de parada (IEC 60204)	1	2
Nível de desempenho (ISO 13849-1)	PLd	PLd

É possível utilizar a E/S configurável para a configuração de segurança adicional da funcionalidade de E/S, por exemplo, saída de parada de emergência. A configuração de um conjunto de E/S configurável para funções de segurança é feita por meio do GUI, consulte a parte II.

Alguns exemplos de como usar a E/S de Segurança são apresentados nas subseções a seguir.

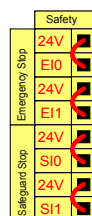


PERIGO:

1. Nunca ligue um sinal de segurança em um PLC que não seja um PLC seguro, com o nível correto de segurança. O não cumprimento deste aviso pode resultar em ferimentos graves ou morte, dado que as funções de parada de segurança poderiam ser substituídas. É importante manter sinais da interface de segurança separados dos sinais comuns da interface de E/S.
2. Todas as E/S de classificação de segurança são construídas de forma redundante (dois canais independentes). Mantenha os dois canais separados de modo que uma única falha não possa levar à perda da função de segurança.
3. As funções de segurança devem ser verificadas antes de colocar o robô em operação. As funções de segurança devem ser testadas regularmente.
4. A instalação do robô deve obedecer a estas especificações. O não cumprimento pode resultar em ferimentos graves ou morte, dado que a função de parada de segurança poderia ser substituída.

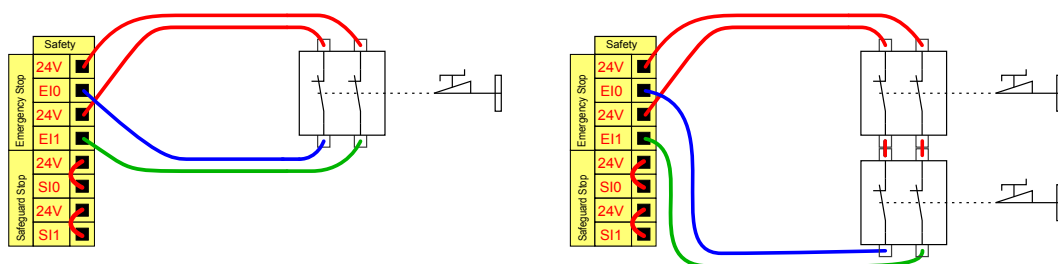
4.3.2.1 Configuração de Segurança padrão

O robô é enviado com uma configuração padrão que permite a operação sem qualquer equipamento de segurança adicional, consulte a ilustração abaixo.



4.3.2.2 Conectando os botões de parada de emergência

Na maioria das aplicações, é necessário usar um ou mais botões de Parada de Emergência extra. A ilustração abaixo mostra um ou mais botões de parada de emergência.



4.3.2.3 Compartilhando a parada de emergência com outras máquinas

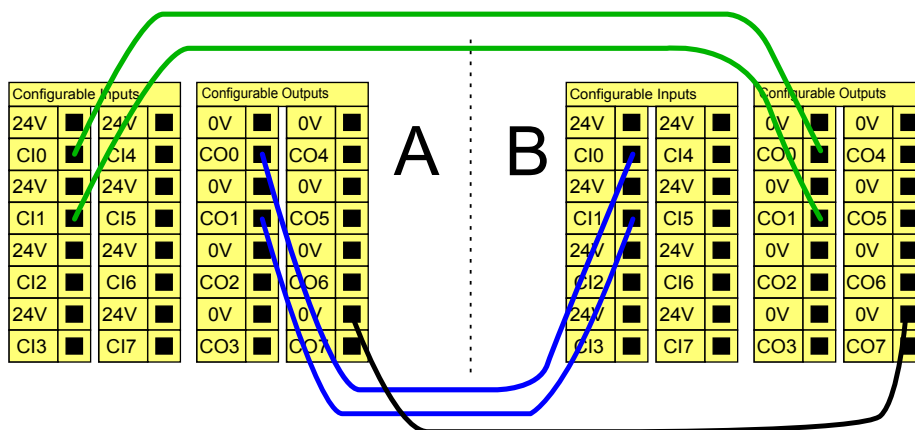
Muitas vezes é desejável a criação de um circuito de parada de emergência comum quando o robô é usado em conjunto com outras máquinas. Fazendo isso, o operador não precisará pensar sobre quais botões de parada de emergência usar.

A entrada normal de parada de emergência não pode ser usada para fins de compartilhamento, pois ambas as máquinas aguardarão umas pelas outras para sair da condição de parada de emergência.

Para compartilhar a função de parada de emergência com outras máquinas, as seguintes funções de E/S configurável devem ser configuradas pelo GUI.

- Par de Entrada Configurável: Parada de emergência externa.
- Par de Saída Configurável: Parada de Emergência do Sistema.

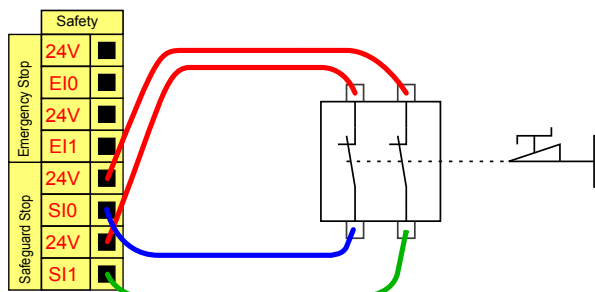
A ilustração abaixo mostra como dois robôs da UR compartilham as suas funções de parada de emergência. Neste exemplo, as E/Ss configuradas utilizadas são "CI0-CI1" e "CO0-CO1".



Se mais de dois robôs da UR ou outras máquinas precisarem ser conectados, é necessário um PLC de segurança para controlar os sinais de parada de emergência.

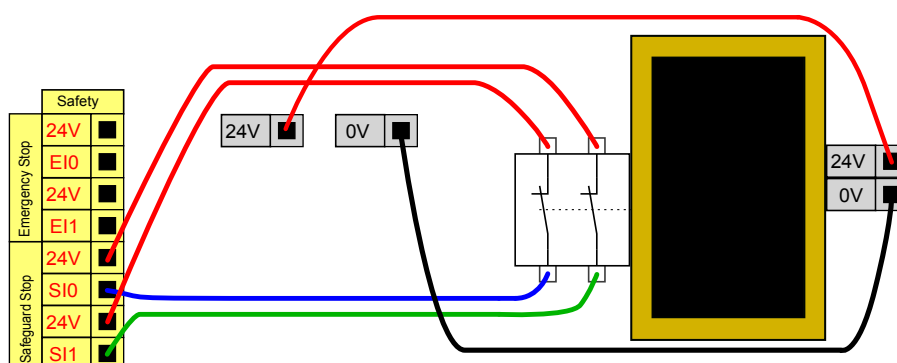
4.3.2.4 Parada de proteção com continuação automática

Um exemplo de dispositivo básico de parada de proteção é um interruptor de porta onde o robô é interrompido quando uma porta está aberta, veja a ilustração abaixo.



Essa configuração é destinada somente à aplicação em que o operador não pode passar a porta e fechá-la atrás de si. A E/S configurável pode ser usada para configurar um botão de reset do lado de fora da porta, para reativar o movimento do robô.

Outro exemplo em que a continuação automática pode ser adequada é quando se usa uma esteira de segurança ou um scanner a laser com classificação de segurança. Veja abaixo.

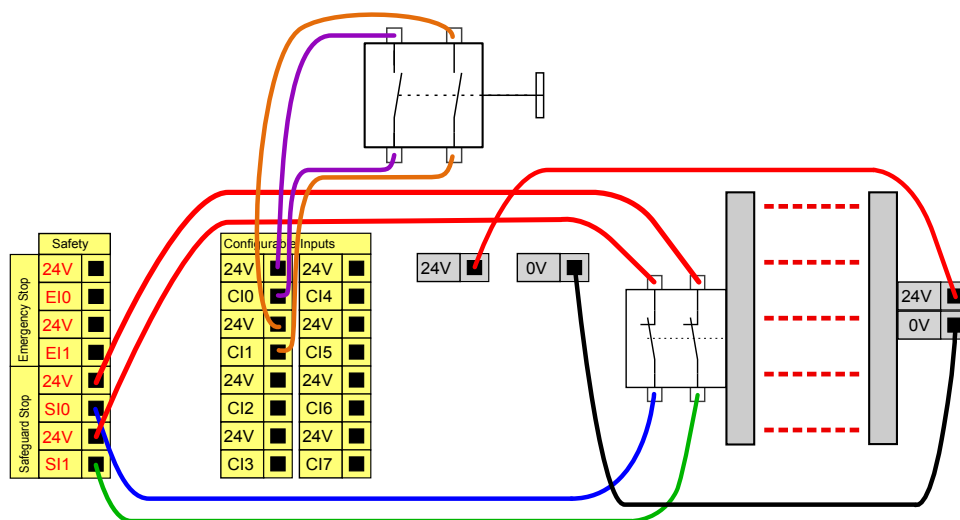


PERIGO:

1. O movimento do robô continua automaticamente quando o sinal de proteção é restabelecido. Não use esta configuração se o sinal puder ser restabelecido no interior do perímetro de segurança.

4.3.2.5 Parada de proteção com botão de reinício

Se a interface de proteção é usada para fazer a interface de uma cortina de luz, é necessária uma redefinição externa ao perímetro de segurança. O botão de reinício deve ser de um tipo de dois canais. Neste exemplo, a E/S configurada para reinício é "CI0-CI1". Consulte abaixo.



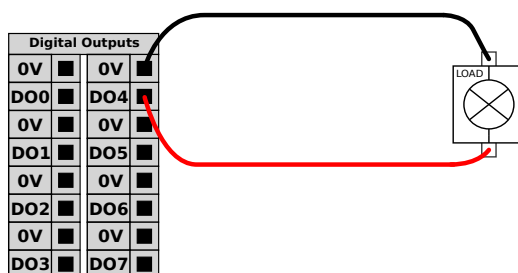
4.3.3 E/S digital de uso geral

Esta seção descreve as E/S de 24 V de propósito geral (terminais cinza) e a E/S configurável (terminais amarelos com texto em preto), quando não configurado como E/S de segurança. As especificações comuns na seção 4.3.1 devem ser observadas.

O propósito geral de E/S pode ser usado para acionar equipamentos como relés pneumáticos diretamente ou para a comunicação com outros sistemas PLC. Todas as saídas digitais podem ser desativadas automaticamente quando a execução do programa é interrompida, veja mais na parte II. Desse modo, a saída sempre está baixa quando um programa não está em execução. Os exemplos são mostrados nas subseções a seguir. Esses exemplos usam saídas digitais regulares, mas quaisquer saídas configuráveis também poderiam ser usadas se elas não estiverem configuradas para executar uma função de segurança.

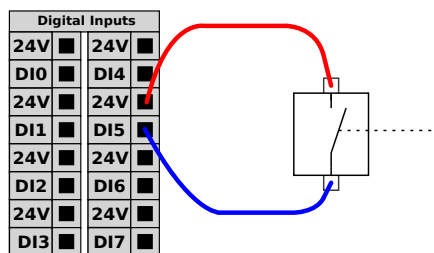
4.3.3.1 Carga controlada por uma saída digital

Esse exemplo mostra como conectar uma carga a ser controlada a partir de uma saída digital, consulte abaixo.



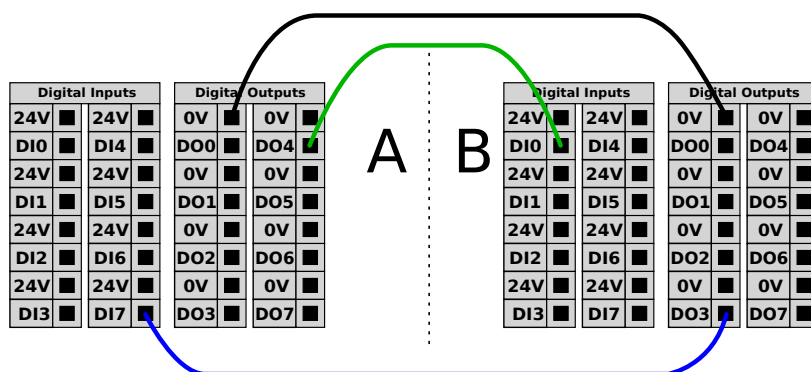
4.3.4 Entrada Digital a partir de um botão

O exemplo abaixo mostra como conectar um botão simples para conectar uma Entrada Digital.



4.3.5 Comunicação com outras máquinas ou PLCs

A E/S digital pode ser usada para se comunicar com outros equipamentos, se um GND (0V) comum for estabelecido e se a máquina usar a tecnologia PNP, veja abaixo.



4.3.6 E/S Analógica de uso geral

A interface de E/S analógica é o terminal verde. Ela pode ser usada para ajustar ou medir voltagem (0-10V) ou corrente (4-20mA) de e para outro equipamento.

É recomendável o seguinte para alcançar uma precisão elevada.

- Utilize o terminal AG mais próximo da E/S. O par compartilha um filtro de modo comum.
- Use o mesmo GND (0V) para equipamento e caixa de controle. A E/S Analógica não é isolada galvanicamente da caixa de controle.
- Use um cabo blindado ou pares trançados. Conecte a blindagem ao terminal “GND” no terminal chamado “Energia”.
- O uso do equipamento que funciona em modo de corrente. Os sinais de corrente são menos sensíveis a interferências.

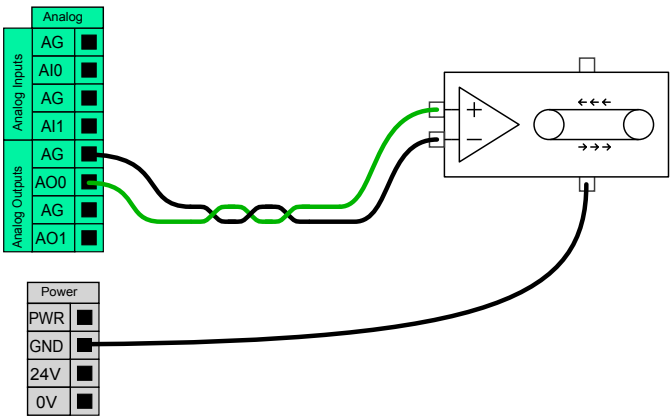
Os modos de entrada podem ser selecionados no GUI, consulte a parte II. As especificações elétricas são mostradas abaixo.

Terminais	Parâmetro	Mín	Tipo	Máx	Unidade
<i>Entrada analógica no modo de corrente</i>					
[AIx - AG]	Corrente	4	-	20	mA
[AIx - AG]	Resistência	-	20	-	ohm
[AIx - AG]	Resolução	-	12	-	bit
<i>Entrada analógica no modo tensão</i>					
[AIx - AG]	Voltagem	0	-	10	V
[AIx - AG]	Resistência	-	10	-	Kohm
[AIx - AG]	Resolução	-	12	-	bit
<i>Saída analógica no modo de corrente</i>					
[AOx - AG]	Corrente	4	-	20	mA
[AOx - AG]	Voltagem	0	-	10	V
[AOx - AG]	Resolução	-	12	-	bit
<i>Saída analógica no modo de tensão</i>					
[AOx - AG]	Voltagem	0	-	10	V
[AOx - AG]	Corrente	-20	-	20	mA
[AOx - AG]	Resistência	-	1	-	ohm
[AOx - AG]	Resolução	-	12	-	bit

Os exemplos a seguir mostram como usar a E/S Analógica.

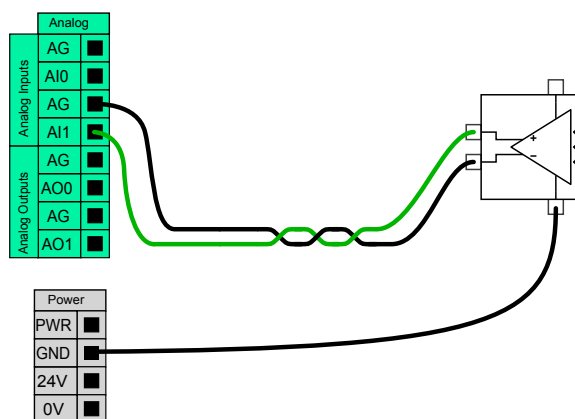
4.3.6.1 Usando uma saída analógica

Segue um exemplo de como controlar uma correia transportadora com uma entrada de controle de velocidade analógica.



4.3.6.2 Como usar Entradas Analógicas

Segue um exemplo de como conectar um sensor analógico.



4.3.7 Controle remoto LIGAR/DESLIGAR

Controle remoto LIGAR/DESLIGAR pode ser usado para ligar e desligar a caixa de controle sem usar a pendência de ensino. Ele é geralmente usado nas seguintes aplicações:

- Quando a pendência de ensino está inacessível.
- Quando um sistema PLC deve ter controle total.
- Quando vários robôs devem ser ligados ou desligados ao mesmo tempo.

O controle remoto LIGAR/DESLIGAR fornece uma pequena fonte de 12V auxiliar, que se mantém ativa quando a caixa do controlador está desligada. As entradas “ligar” e “desligar” destinam-se apenas à ativação a curto prazo. A entrada “on” funciona da mesma forma que o botão de energia. Sempre use a entrada “desligar” para o controle de desligamento remoto, pois este sinal permite que a caixa de controle salve os arquivos e seja desligada de maneira correta.

As especificações elétricas são mostradas abaixo.

Terminais	Parâmetro	Mín	Tipo	Máx	Unidade
[12V - GND]	Voltagem	10	12	13	V
[12V - GND]	Corrente	-	-	100	mA
[LIGAR - DESLIGAR]	Tensão inativa	0	-	0,5	V
[LIGAR - DESLIGAR]	Tensão ativa	5	-	12	V
[LIGAR - DESLIGAR]	Corrente de entrada	-	1	-	mA
[LIGAR]	Tempo de ativação	200	-	600	ms

Os exemplos a seguir mostram como usar o comando LIGAR/DESLIGAR.



NOTA:

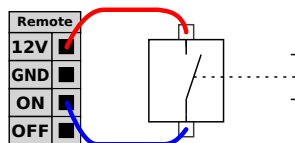
Uma característica especial do software pode ser usada para carregar e iniciar programas automaticamente. Consulte a parte II

**CUIDADO:**

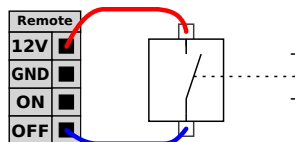
1. Nunca use a entrada “ligar” ou o botão de energia para desligar a caixa de controle.

4.3.7.1 Botão remoto LIGAR

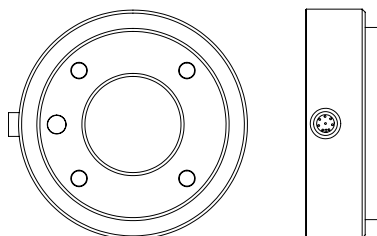
A ilustração abaixo mostra como conectar um botão “on” remoto.

**4.3.7.2 Botão remoto DESLIGAR**

A ilustração abaixo mostra como conectar um botão DESLIGAR remoto.

**4.4 E/S da ferramenta**

Na extremidade da ferramenta do robô, há um pequeno conector com oito pinos; consulte a ilustração abaixo.



Este conector fornece sinais de energia e de controle para pinças e sensores usados em uma ferramenta de robô específica. Os seguintes cabos industriais são adequados:

- Lumberg RKMV 8-354.

Os oito fios dentro do cabo têm cores diferentes. As diferentes cores designam diferentes funções, veja a tabela abaixo:

Cor	Sinal
Vermelho	0V (GND)
Cinza	0V / +12V / +24V (ENERGIA)
Azul	Saída digital 8 (DO8)
Rosa	Saída digital 9 (DO9)
Amarelo	Entrada digital 8 (DI8)
Verde	Entrada digital 9 (DI9)
Branco	Entrada analógica 2 (AI2)
Marrom	Entrada analógica 3 (AI3)

A fonte de alimentação interna pode ser definida como 0V, 12V ou 24V na guia de E/S do GUI, consulte a parte II. As especificações elétricas são mostradas abaixo:

Parâmetro	Mín	Tipo	Máx	Unidade
Tensão de alimentação no modo de 24V	-	24	-	V
Tensão de alimentação no modo de 12V	-	12	-	V
Corrente de alimentação em ambos os modos	-	-	600	mA

As seguintes seções descrevem as diferentes E/S da ferramenta.


PERIGO:

1. Construir instrumentos e separador de arrasto para que uma interrupção de energia não crie qualquer perigo. Por exemplo, uma peça de trabalho caindo da ferramenta.
2. Tome cuidado ao usar 12V, pois um erro cometido pelo programador pode causar a alteração de tensão para 24V, o que pode danificar o equipamento e causar um incêndio.


NOTA:

O flange da ferramenta está conectado ao GND (assim como o fio vermelho).

4.4.1 Saídas digitais da ferramenta

As saídas digitais são implantadas como NPN. Quando uma saída digital for ativada, a conexão correspondente será direcionada ao GND, e quando for desativada, a conexão correspondente será aberta (coletor aberto/dreno aberto). As especificações elétricas são mostradas abaixo:

Parâmetro	Mín	Tipo	Máx	Unidade
Tensão quando aberta	-0,5	-	26	V
Tensão ao baixar 1A	-	0,05	0,20	V
Corrente ao baixar	0	-	1	A
Corrente pelo GND	0	-	1	A

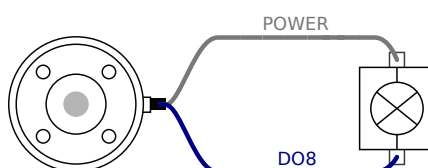
Um exemplo de como usar uma saída digital é apresentado na subseção a seguir.

**CUIDADO:**

1. As saídas digitais na ferramenta não são limitadas pela corrente e a sobreposição de dados especificados pode causar dano permanente.

4.4.1.1 Como usar as saídas digitais da ferramenta

O exemplo abaixo ilustra como ativar uma carga ao usar a fonte de alimentação interna de 12V ou de 24V. Lembre-se de que é necessário definir a tensão da saída na guia de E/S. Lembre-se de que há tensão entre a conexão de ENERGIA e a proteção/terra, mesmo quando a carga está desligada.

**4.4.2 Entradas digitais da ferramenta**

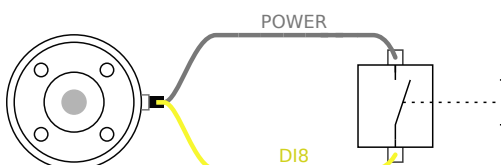
As entradas digitais são implantadas como PNP com resistores de pull-down fracos. Isso significa que uma entrada flutuante sempre terá leitura baixa. As especificações elétricas são mostradas abaixo.

Parâmetro	Mín	Tipo	Máx	Unidade
Tensão de entrada	-0,5	-	26	V
Baixa tensão lógica	-	-	2,0	V
Alta tensão lógica	5,5	-	-	V
Resistência de entrada	-	47k	-	Ω

Um exemplo de como usar uma entrada digital é apresentado na subseção a seguir.

4.4.2.1 Como usar as entradas digitais da ferramenta

O exemplo abaixo mostra como conectar um botão simples.

**4.4.3 Entradas analógicas da ferramenta**

As entradas analógicas de ferramenta não são diferenciais e podem ser definidas como voltagem e corrente na guia de E/S, consulte a parte II. As especificações elétricas são mostradas abaixo.

Parâmetro	Mín	Tipo	Máx	Unidade
Tensão de entrada no modo de tensão	-0,5	-	26	V
Tensão de entrada no modo de corrente	-0,5	-	5,0	V
Corrente de entrada no modo de corrente	-2,5	-	25	mA
Resistência de entrada na faixa de 0V a 5V	-	29	-	kΩ
Resistência de entrada na faixa de 0V a 10V	-	15	-	kΩ
Resistência de entrada na faixa de 4mA a 20mA	-	200	-	Ω

Dois exemplos de como usar uma entrada analógica são apresentados nas subseções a seguir.

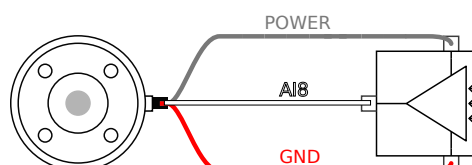


CUIDADO:

1. As entradas analógicas não estão protegidas contra o excesso de tensão no modo de corrente. Superestimar o limite na especificação elétrica pode causar danos permanentes à entrada.

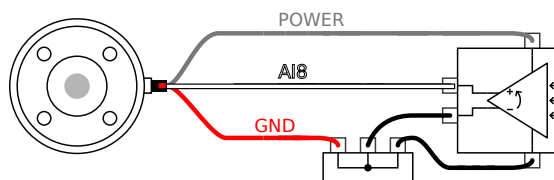
4.4.3.1 Usando entradas analógicas da ferramenta, não diferenciais

O exemplo abaixo mostra como conectar um sensor analógico a uma saída não diferencial. A saída do sensor pode ser corrente ou tensão, desde que o modo de entrada desta entrada analógica seja configurado de igual maneira na guia de E/S. Lembre-se de verificar se um sensor com saída de tensão pode acionar a resistência interna da ferramenta, caso contrário, a medição pode ser inválida.



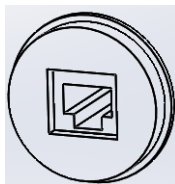
4.4.3.2 Usando entradas analógicas da ferramenta, diferenciais

O exemplo abaixo mostra como conectar um sensor analógico a uma saída diferencial. Conecte a parte de saída negativa ao GND (0V) e ele funcionará da mesma forma como um sensor não diferencial.



4.5 Ethernet

Uma conexão Ethernet é fornecida na parte inferior da caixa de controle, veja a ilustração abaixo.



A interface Ethernet pode ser usada para:

- Módulos de expansão de E/S MODBUS Veja mais na parte II.
- Acesso e controle remotos.

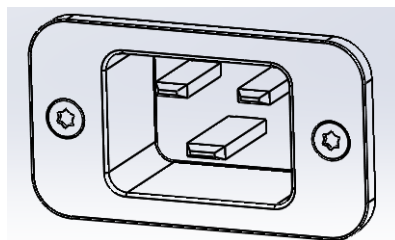
As especificações elétricas são mostradas abaixo.

Parâmetro	Mín	Tipo	Máx	Unidade
Velocidade de comunicação	10	-	100	Mb/s

4.6 Principais conexões

O cabo de alimentação da caixa do controlador tem um plugue IEC padrão na extremidade. Conecte um plugue ou cabo de alimentação específico do país ao plugue IEC.

Para energizar o robô, a caixa de controle deve ser ligada à corrente elétrica. Isso deve ser feito por meio do plugue IEC C20 padrão na parte inferior da caixa de controle por um cabo IEC C19 correspondente, veja a ilustração abaixo.



A fonte de alimentação deve estar equipada com o seguinte, no mínimo:

- Conexão com o terra.
- Fusível principal.
- Dispositivo de corrente residual.

Recomenda-se a instalação de um interruptor principal de energia de todo o equipamento na aplicação do robô como um meio fácil de bloqueio e etiquetagem em serviço.

As especificações elétricas são mostradas na tabela abaixo.

Parâmetro	Mín	Tipo	Máx	Unidade
Tensão de entrada	100	-	240	VAC
Fusível da alimentação externa (a 100-200V)	15	-	16	A
Fusível da alimentação externa (a 200-240V)	8	-	16	A
Frequência da entrada	47	-	63	Hz
Energia de standby	-	-	0,5	W
Energia operacional nominal	90	250	500	W

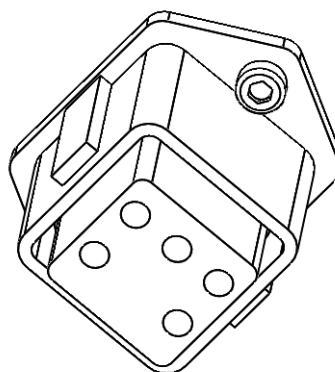


PERIGO:

1. Certifique-se de que o robô esteja aterrado corretamente (conexão ao fio terra). Use os parafusos novos associados com símbolos de aterramento no interior da caixa de controle para criar aterramento comum de todos os equipamentos do sistema. O condutor de aterramento deve ter pelo menos a classificação atual da corrente mais alta no sistema.
2. Certifique-se que a entrada energia para a caixa de controle seja protegida com um Dispositivo de Corrente Residual (RCD, na sigla em inglês) e com um fusível correto.
3. Bloqueie e rotule todas as fontes de alimentação de toda a instalação do robô durante a manutenção. Nenhum outro equipamento deve fornecer energia para as E/S do robô quando o sistema está bloqueado.
4. Certifique-se de que todos os cabos estejam conectados corretamente antes que a caixa de controle seja alimentada. Sempre use um cabo de alimentação original e correto.

4.7 Conexão com o Robô

O cabo do robô deve ser conectado ao conector na parte inferior da caixa de controle, veja a ilustração abaixo. Verifique se o conector está devidamente bloqueado antes de ligar o braço do robô. A desconexão do cabo do robô pode ser feita somente quando a energia do robô estiver desligada.



CUIDADO:

1. Não desconecte o cabo do robô quando o braço do robô estiver ligado.
2. Não estenda ou modifique o cabo original.

5 Funções e Interfaces Relacionadas à Segurança

Os robôs da UR são equipados com uma variedade de funcionalidades de classificação de segurança acopladas, bem como interfaces elétricas com classificação de segurança para se conectar a outras máquinas e equipamentos de proteção adicionais. Cada função de segurança e interface é relacionada como segura de acordo com o ISO 13849-1 (consulte o Capítulo 8 para obter as certificações), com o Nível de desempenho d (PLd).



NOTA:

Se o robô descobrir uma falha no sistema de segurança, por exemplo, um dos fios no circuito de parada de emergência está cortado, ou um sensor de posição está quebrado, uma parada de categoria 0 é iniciada. O pior tempo de resposta, desde que um erro ocorre até que seja detectado e o robô seja parado e desligado, é de 1250 ms.

Parte II do Manual do PolyScope descreve a configuração das características com relação à segurança, entradas e saídas. Consulte o Capítulo 4 para obter descrições sobre como ligar dispositivos de segurança à interface elétrica.

5.1 Funções com limitações com relação à segurança

O robô possui diversas funções com relação à segurança que podem ser usadas para limitar o movimento das suas articulações e do robô *Tool Center Point* (TCP). O TCP é o ponto central do flange de saída, com a adição do deslocamento de TCP (consulte a Parte II, o Manual do PolyScope).

As funções com limitações relacionadas à segurança são:

Função de Segurança com Limitação	Descrição
Posição da articulação	Posição de articulação angular mín. e máx.
Velocidade da articulação	Velocidade da articulação angular máx.
Posição do TCP	Planos no espaço Cartesiano limitando a posição TCP do robô
Velocidade do TCP	Velocidade Máx. do TCP do robô
Força do TCP	Força de empuxo máx. do TCP do robô
Impulso	Impulso máximo do braço do robô
Potência	Potência máx. aplicada ao braço do robô

O software avançado de controle de caminho diminui a velocidade ou emite uma parada na execução do programa, se o robô se aproximar de um limite relacionado

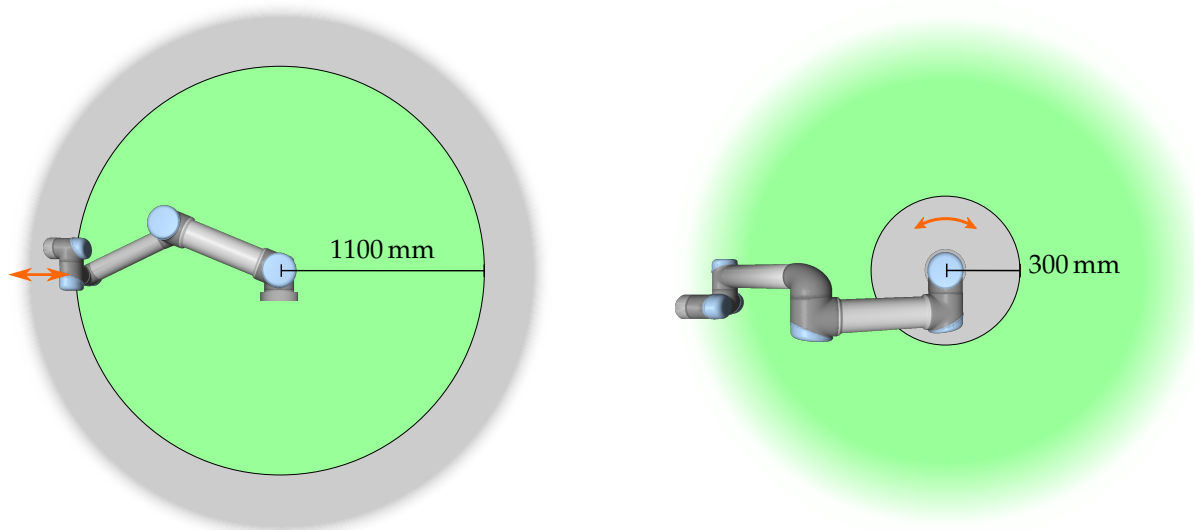


Figura 5.1: Certas áreas do espaço de trabalho devem receber atenção sobre perigos de beliscões, devido às propriedades físicas do braço do robô. Uma área é definida para os movimentos radiais, quando a articulação 1 do punho está a uma distância de pelo menos 1100 mm da base do robô. A outra área está a 300 mm da base do robô, quando ele se desloca na direção tangencial.

à segurança. As violações dos limites ocorrerão, portanto, somente em casos excepcionais. No entanto, se o limite for violado, o sistema de segurança emite uma parada de categoria 0 com o seguinte desempenho:

Função de Segurança com Limitação	Pior Caso			
	Veracidade	Tempo de Detecção	Tempo de Desenergização	Tempo de Reação
Posição da articulação	1.15 °	100 ms	1000 ms	1100 ms
Velocidade da articulação	1.15 °/s	250 ms	1000 ms	1250 ms
Posição do TCP	20 mm	100 ms	1000 ms	1100 ms
Orientação do TCP	1.15 °	100 ms	1000 ms	1100 ms
Velocidade do TCP	50 mm/s	250 ms	1000 ms	1250 ms
Força do TCP	25 N	250 ms	1000 ms	1250 ms
Impulso	3 kg m/s	250 ms	1000 ms	1250 ms
Potência	10 W	250 ms	1000 ms	1250 ms

O sistema é considerado *sem energia* quando a voltagem do barramento de 48 V atinge um potencial elétrico abaixo de 7,3 V. O tempo de desenergização é o tempo desde a detecção de um evento até que o sistema tenha sido desativado.

**ALERTA:**

Há duas exceções para a função de força limitante que são importantes de serem percebidas ao projetar a célula de trabalho para o robô. Elas estão ilustradas na figura 5.1. À medida que o robô se estende, o efeito da articulação do joelho pode fornecer forças elevadas na direção radial (a partir da base), mas, ao mesmo tempo, velocidades baixas. Da mesma forma, o braço curto de alavanca, quando a ferramenta está perto da base e se deslocando de forma tangencial (no entorno) da base, pode criar forças elevadas, mas também a baixas velocidades. Os perigos de beliscões podem ser evitados, por exemplo, por meio da remoção de obstáculos nessas áreas, colocando o robô de forma diferente ou usando uma combinação de planos de segurança e limites de articulações para eliminar o perigo, evitando que o robô se mova para esta região da sua área de trabalho.

5.2 Modos de Segurança

Modo Reduzido e Normal O sistema de segurança tem dois modos de segurança configuráveis: *Normal* e *Reduzido*. Os limites de segurança podem ser configurados para cada um destes dois modos. O modo reduzido é ativado quando o TCP do robô está posicionado além de um plano *Acionamento no Modo Reduzido* ou quando acionado por uma entrada de segurança.

No lado dos planos *Acionamento no Modo Reduzido*, em que o conjunto de limite normal é definido, há uma área de 20 mm onde o conjunto limite do modo reduzido é aceito. Quando o modo Reduzido é acionado por uma entrada de segurança, ambos os conjuntos limite são aceitos para 500 s.

Modo de Recuperação Quando um limite de segurança é violado, o sistema de segurança deve ser reiniciado. Se o sistema estiver fora de um limite de segurança na inicialização, o modo especial (por exemplo, fora de um limite de posição conjunta), o modo especial de *Recuperação* é inserido. No modo de recuperação não é possível executar os programas para o robô, mas o braço de robô pode ser movido manualmente para trás dentro dos limites ou usando o modo *Condução Livre* ou usando a guia Mover no PolyScope (consulte a parte II do Manual do PolyScope). Os limites de segurança do modo de *Recuperação* são:

Função de Segurança com Limitação	Limites
Velocidade da articulação	30 °/s
Velocidade do TCP	250 mm/s
Força do TCP	100 N
Impulso	10 kg m/s
Potência	80 W

O sistema de segurança emite uma parada categoria 0 se uma violação desses limites aparecer.


ALERTA:

Observe que os limites para a *posição de articulação*, na *posição TCP* e a *orientação TCP* são desativados no Modo de Recuperação. Tome cuidado ao mover o braço do robô de volta aos limites.

5.3 Interfaces elétricas relacionadas à segurança

O robô é equipado com várias entradas e saídas elétricas relacionadas à segurança. Todas as entradas e saídas elétricas relacionadas à segurança são de canal duplo. Eles são seguros quando estão baixos, por exemplo, a parada de emergência não está ativa quando o sinal é alto (+24 V).

5.3.1 Entradas elétricas relacionadas à segurança

A tabela abaixo dá uma visão geral das entradas elétricas relacionadas à segurança.

Entrada de Segurança	Descrição
Parada de Emergência do Robô	Executa uma parada de categoria 1, informando outras máquinas usando a saída <i>Parada de Emergência do Sistema</i> .
Botão de parada de emergência	Executa uma parada de categoria 1, informando outras máquinas usando a saída <i>Parada de Emergência do Sistema</i> .
Parada de Emergência do Sistema	Executa uma parada de categoria 1.
Parada de proteção	Executa uma parada de categoria 2.
Entrada de redefinição de salvaguarda	Continua o robô a partir de um estado <i>Parada de Proteção</i> , quando ocorre uma vantagem sobre a entrada de redefinição de proteção.
Modo Reduzido	O sistema de segurança faz a transição para os limites de modo <i>Reduzido</i> .

Uma parada de categoria 1 e 2 desacelera o robô com movimento acionado, o que permite que o robô pare sem se desviar do seu caminho atual.

Monitoramento de entradas de segurança As paradas da Categoria 1 e 2 são monitoradas pelo sistema de segurança da seguinte forma:

1. O sistema de segurança monitora que a frenagem é iniciada em 24 ms, consulte a Figura 5.2.
2. Se a articulação estiver em movimento, a sua velocidade será monitorada para nunca ser superior à velocidade obtida pela constante de desaceleração em relação ao limite máximo de velocidade de articulação para o modo *Normal* para 0 rad/s em 500 ms.
3. Se uma articulação está em repouso (a velocidade da articulação é inferior a 0,2 rad/s), é monitorado para que ela não se mova mais do que 0,05 rad da posição que tinha quando a velocidade foi medida abaixo 0,2 rad/s.

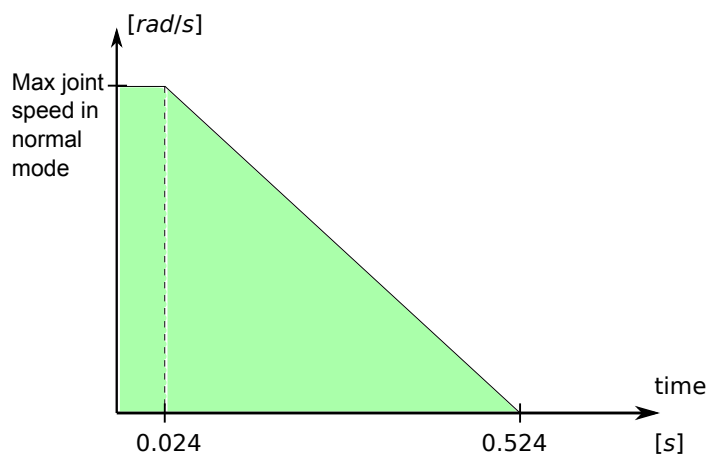


Figura 5.2: A área verde abaixo da rampa é a velocidade permitida para uma articulação durante a frenagem. No tempo 0, um evento (parada de emergência ou parada de proteção) é detectado pelo processador de segurança. A desaceleração começa depois de 24 ms.

Além disso, para a parada de categoria 1, o sistema de segurança monitora que, após o braço do robô estar em repouso, o desligamento de alimentação é finalizado em 600 ms. Além disso, depois de uma entrada de parada de salvaguarda, o braço do robô tem permissão para começar a se mover novamente somente depois que ocorrer uma vantagem positiva sobre a entrada de redefinição de salvaguarda. Se qualquer uma das propriedades acima não for satisfeita, o sistema de segurança emite uma parada de categoria 0.

Uma transição para o modo *Reduzido* acionada pela entrada de modo reduzido é monitorizada como segue:

1. O sistema de segurança aceita os conjuntos de limite de modo *Normal* e *Reduzido* para 500 ms após a entrada em modo reduzido ser acionada.
2. Após 500 ms, somente os limites de modo *Reduzido* estarão em vigor.

Se qualquer uma das propriedades acima não for satisfeita, o sistema de segurança emite uma parada de categoria 0.

Uma parada de categoria 0 é realizada pelo sistema de segurança com o desempenho descrito na tabela a seguir. O tempo de reação do pior caso é o momento de parar e *retirar a energia* (descarga a um potencial elétrico abaixo de 7,3 V) um robô em execução a toda velocidade e carga útil.

Função de Entrada de Segurança	Pior Caso		
	Tempo de Detecção	Tempo de Desenergização	Tempo de Reação
Parada de Emergência do Robô	250 ms	1000 ms	1250 ms
Botão de parada de emergência	250 ms	1000 ms	1250 ms
Parada de Emergência do Sistema	250 ms	1000 ms	1250 ms
Parada de proteção	250 ms	1000 ms	1250 ms

5.3.2 Saídas elétricas de classificação de segurança

A tabela abaixo dá uma visão geral das saídas elétricas relacionadas à segurança:

Saída de Segurança	Descrição
Parada de Emergência do Sistema	Ativada por uma entrada ativa da <i>Parada de Emergência do Robô</i> ou pelo botão de parada de emergência.
Robô em movimento	Enquanto este sinal está inativo, nenhuma articulação única do braço robô se move mais do que 0,1 rad.
Robô sem parada	Inativo quando o braço do robô foi solicitado a parar e ainda não parou.
Modo Reduzido	Ativo quando o sistema de segurança está em modo <i>Reduzido</i> .
Modo Não Reduzido	Saída negada do <i>Modo reduzido</i> .

Se uma saída de segurança não estiver definida corretamente, o sistema de segurança emitirá uma parada de categoria 0 com os seguintes tempos de reação de pior caso:

Saída de Segurança	Tempo de Reação do Pior Caso
Parada de Emergência do Sistema	1100 ms
Robô em movimento	1100 ms
Robô sem parada	1100 ms
Modo Reduzido	1100 ms
Modo Não Reduzido	1100 ms

6 Manutenção e Conserto

É fundamental que a manutenção e o conserto sejam realizados de acordo com todas as instruções de segurança contidas neste manual.

A manutenção, a calibração e o conserto devem ser realizados de acordo com as últimas versões dos Manuais encontrados no site de suporte <http://support.universal-robots.com>. Todos os distribuidores da UR têm acesso a esse site de suporte.

Os consertos devem ser executados por integradores de sistemas autorizados ou pela Universal Robots.

Todas as peças devolvidas a Universal Robots devem ser entregues de acordo com o manual de manutenção.

6.1 Instruções de segurança

Após a manutenção e conserto, devem ser realizadas verificações para garantir o nível de segurança necessário. Os regulamentos nacionais ou regionais vigentes de segurança no trabalho relacionados a essa verificação devem ser obedecidos. Todas as funções de segurança devem ser testadas.

A finalidade da manutenção e conserto é assegurar que o sistema siga em funcionamento ou, em caso de falhas, fazer com que o sistema volte a funcionar. Os consertos também fazem referência à solução de problemas.

Quando se trabalha no braço robótico ou na caixa de controle, os seguintes procedimentos de segurança e advertências devem ser observados.



PERIGO:

1. Não faça nenhuma alteração na configuração de segurança do software (por exemplo o limite de força). A configuração de segurança é descrita no Manual do PolyScope. Se algum parâmetro de segurança for alterado, todo o sistema do robô pode ser considerado novo, o que significa que o processo de aprovação de segurança, incluindo a avaliação de riscos, deverá ser atualizado em conformidade.
2. Substitua os componentes defeituosos por componentes novos com os mesmos códigos ou componentes aprovados pela Universal Robots.
3. Imediatamente após a conclusão das tarefas, acione quaisquer medidas de segurança que tenham sido desativadas.
4. Registre todos os consertos e guarde essa documentação no arquivo técnico associado ao sistema do robô.

**PERIGO:**

1. Retire o cabo de entrada de energia, na parte de baixo da caixa de controle, para garantir que ela esteja completamente desligada. Desligue todas as fontes de energia ligadas ao braço de robô ou caixa de controle. Tome as precauções necessárias para evitar que outras pessoas possam ligar o sistema durante o conserto.
2. Verifique a conexão do terra antes de voltar a ligar o sistema.
3. Cumpra as normas de descarga eletrostática quando as peças da caixa de controle ou do braço do robô forem desmontadas.
4. Evite desmontar as fontes de alimentação da caixa de controle. Estas fontes de energia podem reter tensões de até 600 V por várias horas após a caixa de controle ser desliga.
5. Evite a entrada de água e poeira no braço ou na caixa de controle do robô.

7 Descarte e Meio Ambiente

Os robôs UR devem ser eliminados de acordo com as leis, regulamentos e normas nacionais em vigor.

Os robôs UR são produzidos com uso restrito de substâncias perigosas para proteger o meio ambiente, de acordo com a Diretriz Europeia de RoHS 2011/65/UE. Estas substâncias incluem mercúrio, cádmio, chumbo, cromo VI, bifenilos polibromados e éteres difenil-polibromados.

A taxa para descarte e tratamento dos resíduos eletrônicos de robôs UR vendidos no mercado dinamarquês é previamente paga ao sistema DPA pela Universal Robots A/S. Os importadores de países abrangidos pela Diretriz Europeia de REEE 2012/19/UE devem fazer sua própria inscrição no registro nacional de REEE de seu país. A taxa normalmente é menor que 1€/robô. A lista dos registros nacionais pode ser encontrada aqui: <https://www.ewrn.org/national-registers>.

Os seguintes símbolos estão afixados no robô para indicar conformidade com a legislação acima:



8 Certificações

Este capítulo apresenta uma gama de diferentes certificações e declarações que foram preparados para o produto.

8.1 Certificações de terceiros

As certificações de terceiros são voluntárias. No entanto, para prestar o melhor serviço aos integradores de robôs, a UR decidiu certificar seus robôs de acordo com os seguintes institutos de ensaio reconhecidos:



TÜV NORD

Os robôs da UR são aprovados pelos critérios de segurança da TÜV NORD, um órgão notificado no âmbito da diretiva de máquinas 2006/42/CE da União Europeia. Uma cópia do certificado de aprovação de segurança da TÜV NORD pode ser localizada no anexo B.



DELTA

Os robôs da UR são testados pela DELTA quanto à segurança e desempenho. Certificado de compatibilidade eletromagnética (EMC) em anexo B. Certificado de teste ambiental em anexo B.

8.2 Declarações de acordo com as diretivas da União Europeia.

As declarações da UE são principalmente relevantes para os países europeus. No entanto, alguns países fora da Europa as reconhecem ou mesmo as solicitam. As diretivas europeias estão disponíveis no site oficial: <http://eur-lex.europa.eu>.

Os robôs da UR são certificados de acordo com as diretivas abaixo.

2006/42/CE — Diretiva de Maquinário (MD)

De acordo com a Diretiva de Maquinário 2006/42/CE, os robôs da UR são considerados máquinas parcialmente completas. Observe que a marca CE não está colocada de acordo com a diretiva de máquina parcialmente completa. Se o robô da UR for usado em uma aplicação de pesticidas, a diretiva 2009/127/CE deve ser observada. Declaração de incorporação de acordo com 2006/42/CE anexo II 1.B. em anexo B.

2006/95/CE — Diretriz de Baixa Tensão (LVD)

2004/108/CE — Compatibilidade Eletromagnética (EMC)

2011/65/UE — Restrição ao uso de determinadas substância perigosas (RoHS)

2012/19/EU — Resíduos de Equipamento Elétrico e Eletrônicos (REEE)

As declarações de conformidade com as diretivas acima estão incluídas na declaração de incorporação anexada B.

A marca CE é colocada de acordo com as diretrizes de marcação da CE descritas acima. Referente aos resíduos de equipamentos elétricos e eletrônicos, consulte o capítulo 7.

Para obter informações sobre as normas aplicadas durante o desenvolvimento do robô, consulte o anexo C.

9 Garantias

9.1 Garantia do Produto

Sem prejuízo a qualquer direito de reclamação que o usuário (cliente) possa ter em relação ao revendedor ou varejista, o cliente deverá receber uma Garantia do fabricante sob as condições abaixo determinadas:

Caso novos dispositivos e seus componentes apresentem defeitos resultantes de fabricação e/ou falhas de materiais no prazo de 12 meses após a colocação em funcionamento (no máximo 15 meses da remessa), a Universal Robots deverá fornecer as peças sobressalentes necessárias, enquanto que o usuário (cliente) deverá fornecer as horas de mão de obra para substituir as peças sobressalentes, para substituir a peça por outra peça que reflita a tecnologia atual ou para consertar a peça em questão. Esta Garantia será invalidada se o defeito do dispositivo for devido ao uso inadequado e/ou não de acordo com as informações contidas nos guias de usuário. Esta Garantia não se aplica nem se estende a serviços realizados pelo representante autorizado ou pelos próprios clientes (por exemplo, instalação, configuração, download de software). O recibo de compra, juntamente com a data de compra, deve ser exigido como prova para solicitar a Garantia. Reclamações referentes à Garantia devem ser enviadas dentro de dois meses do aparecimento do problema coberto pela Garantia. A propriedade dos dispositivos ou componentes substituídos pela Universal Robots e devolvidos à mesma será da Universal Robots. Quaisquer outras reclamações relacionadas ao dispositivo devem ser excluídas desta Garantia. Nenhuma parte desta Garantia deve tentar limitar ou excluir os Direitos Estatutários de um Cliente nem a responsabilidade do fabricante por morte ou lesão pessoal resultante de sua negligência. A duração da Garantia não deve ser estendida por serviços fornecidos sob os termos desta Garantia. Quando o problema não se enquadrar em nenhuma Garantia, a Universal Robots reserva-se o direito de cobrar o cliente por substituições ou reparos. As disposições acima não sugerem uma mudança de ônus da prova em detrimento do cliente. Caso um dispositivo apresente defeitos, a Universal Robots não será responsável por indenizações diretas, incidentais, especiais ou consequentes, incluindo, entre outros, lucros perdidos, perda de uso, perda de produção ou danos a outros equipamentos de produção.

Caso um dispositivo apresente defeitos, a Universal Robots não deverá cobrir nenhum dano ou perda consequente, como perda de produção ou dano a outro equipamento de produção.

9.2 Isenção de responsabilidade

A Universal Robots continua a melhorar a confiabilidade e o desempenho de seus produtos e, portanto, se reserva o direito de atualizar o produto sem aviso prévio. A Universal Robots toma todo o cuidado para que o conteúdo deste manual seja



preciso e correto, mas não assume qualquer responsabilidade por quaisquer erros ou falta de informações.

A Tempo e Distância de Parada

As informações sobre os tempos de parada e distâncias está disponível para as paradas da CATEGORIA 0 e CATEGORIA 1. Este apêndice inclui as informações sobre a parada da CATEGORIA 0. As informações sobre a parada da CATEGORIA 1 estão disponíveis em <http://support.universal-robots.com/>.

A.1 Tempos de parada e distâncias da CATEGORIA 0

A tabela abaixo inclui as distâncias e tempos de parada medidos quando uma parada da CATEGORIA 0 é acionada. Estas medidas correspondem à seguinte configuração do robô:

- Extensão: 100% (o braço do robô está totalmente estendido horizontalmente).
- Velocidade: 100% (a velocidade geral do robô é definida para 100% e o movimento é realizado a uma velocidade conjunta de $183^\circ/\text{s}$).
- Carga: carga máxima manipulada pelo robô ligado ao TCP (10 kg).

O teste sobre o Conjunto 0 foi obtido realizando um movimento horizontal, ou seja, o eixo de rotação estava perpendicular ao chão. Durante os testes para o Conjunto 1 e 2, o robô seguiu uma trajetória vertical, ou seja, os eixos de rotação estavam paralelos ao chão, e a parada foi realizada enquanto o robô estava se movendo para baixo.

	Distância de Parada (rad)	Tempo de parada (ms)
Conjunto 0 (BASE)	0.98	750
Conjunto 1 (OMBRO)	0.35	240
Conjunto 2 (COTOVELO)	0.38	280

B Declarações e Certificados

B.1 CE Declaration of Incorporation (original)

According to European directive 2006/42/EC annex II 1.B.

The manufacturer Universal Robots A/S
Energivej 25
5260 Odense S
Denmark
+45 8993 8989

hereby declares that the product described below

Industrial robot UR10
Robot serial number _____
Control box serial number _____

may not be put into service before the machinery in which it will be incorporated is declared to comply with the provisions of Directive 2006/42/EC, as amended by Directive 2009/127/EC, and with the regulations transposing it into national law.

The safety features of the product are prepared for compliance with all essential requirements of Directive 2006/42/EC under the correct incorporation conditions, see product manual. Compliance with all essential requirements of Directive 2006/42/EC relies on the specific robot installation and the final risk assessment.

Relevant technical documentation is compiled according to Directive 2006/42/EC annex VII part B.

Additionally the product declares in conformity with the following directives, according to which the product is CE marked:

2006/95/EC — Low Voltage Directive (LVD)
2004/108/EC — Electromagnetic Compatibility Directive (EMC)
2011/65/EU — Restriction of the use of certain hazardous substances (RoHS)

A complete list of applied harmonized standards, including associated specifications, is provided in the product manual. This list is valid for the product manual with the same serial numbers as this document and the product.

Odense, January 27th, 2015

R&D



Lasse Kieffer
Global Compliance Officer

B.2 Declaração de Incorporação CE (Tradução do original)

De acordo com a Diretriz Europeia 2006/42/CE anexo II 1.B.

O fabricante Universal Robots A/S
 Energivej 25
 5260 Odense S
 Dinamarca
 +45 8993 8989

declara, por meio deste, que o produto descrito abaixo

Robô industrial UR10

Número de série do robô

Número de série da caixa de controle

não pode ser colocado em funcionamento antes de a máquina à qual ele será incorporado não atestar o cumprimento com as disposições da Diretriz 2006/42/CE, alterada pela Diretriz 2009/127/CE, e com as normas transferidas ao direito nacional.

Os recursos de segurança do produto foram preparados para cumprir todos os requisitos da Diretriz 2006/42/CE segundo as condições corretas de incorporação; consulte o manual do produto. O cumprimento de todos os requisitos da Diretriz 2006/42/CE depende ainda da instalação específica do robô e da avaliação final de risco.

A documentação técnica pertinente foi elaborada de acordo com a Diretriz 2006/42/CE anexo VII parte B.

Além disso, produto tem a marca CE, pois cumpre com as seguintes diretrizes:

2006/95/CE — Diretriz de Baixa Tensão (LVD)

2004/108/CE — Diretriz de Compatibilidade Eletromagnética (EMC)

2011/65/UE — Restrição ao uso de determinadas substâncias perigosas (RoHS)

O manual do produto oferece uma lista completa de normas harmonizadas aplicadas, incluindo as especificações associadas. Esta lista vale para o manual do produto que apresente os mesmos números de série do documento e do produto.

Odense, 27 de janeiro de 2014

R&D



Lasse Kieffer
Engenheiro Eletrônico

B.3 Certificado de Sistema de Segurança



ZERTIFIKAT CERTIFICATE

Hiermit wird bescheinigt, dass die Firma / *This certifies, that the company*

Universal Robots A/S
Energivej 25
DK-5260 Odense S
Denmark

berechtigt ist, das unten genannte Produkt mit dem abgebildeten Zeichen zu kennzeichnen.
is authorized to provide the product mentioned below with the mark as illustrated.

Fertigungsstätte: <i>Manufacturing plant:</i>	Universal Robots A/S Energivej 25 DK-5260 Odense S Denmark
Beschreibung des Produktes: (Details s. Anlage 1) <i>Description of product:</i> (Details see Annex 1)	Universal Robots Safety System URSafety 3.1 for UR10, UR5 and UR3 robots
Geprüft nach: <i>Tested in accordance with:</i>	EN ISO 13849-1:2008, PL d

Registrier-Nr. / *Registration No.* 44 207 14097602
Prüfbericht Nr. / *Test Report No.* 3515 4327
Aktenzeichen / *File reference* 8000443298

Gültigkeit / *Validity*
von / *from* 2015-06-02
bis / *until* 2020-06-01




Zertifizierungsstelle der TÜV NORD CERT GmbH
TÜV NORD CERT GmbH Langemarckstraße 20 45141 Essen

Essen, 2015-06-02
www.tuev-nord-cert.de technology@tuev-nord.de

Bitte beachten Sie auch die umseitigen Hinweise
Please also pay attention to the information stated overleaf

B.4 Certificado de teste ambiental



Climatic and mechanical assessment sheet no. 1275

DELTA client Universal Robots A/S Energivej 25 5260 Odense S Denmark	DELTA project no. T207415-1
Product identification UR5 robot arm: UR5 AE/CB3, 0A-series UR5 control box: AE/CB3, 0A-series UR5 teach pendant: AE/CB3, 0A-series UR10 robot arm: UR10 AE/CB3, 0A-series UR10 control box: UR10 AE/CB3, 0A-series UR10 teach pendant: AE/CB3, 0A-series	
DELTA report(s) DELTA project no. T207415-1, DANAK-19/13752 Revision 1	
Other document(s)	
Conclusion The two robot arms UR5 and UR10 including their control box and teach pendant have been tested according to the below listed standards. The test results are given in the DELTA report listed above. The tests were carried out as specified and the test criteria for environmental tests as specified in Annex 1 of the report were fulfilled. IEC 60068-2-1, Test Ae; -5 °C, 16 h IEC 60068-2-2, Test Be; +50 °C, 16 h IEC 60068-2-64, Test Fh; 5 – 20 Hz: 0.05 g ² /Hz, 20 – 150 Hz: -3 dB/octave, 1.66 grms, 3 x 1½ h IEC 60068-2-27, Test Ea, Shock; 160 g, 1 ms, 3 x 6 shocks	
Date Hørsholm, 14 March 2014	Assessor  Susanne Otto B.Sc.E.E., B.Com (Org)

20ass-sheet-j

B.5 Certificado de teste EMC



EMC assessment sheet no. 1277

DELTA client Universal Robots A/S Energivej 25 5260 Odense S Denmark	DELTA project no. T207371
Product identification UR5 robot arm with control box and teach pendant: UR5 AE/CB3, 0A-series UR10 robot arm with control box and teach pendant: UR10 AE/CB3, 0A-series	
DELTA report(s) EMC test of UR10 and UR5, project no. T207371, DANAK-1913884	
Other document(s)	
Conclusion The two robot arms UR5 and UR10 including their control box and teach pendant have been tested according to the below listed standards. Both systems meet the EMC requirements of the standards and the essential requirements of the European EMC directive 2004/108/EC. The test results are given in the DELTA report listed above. EN 61326-3-1:2008, Industrial locations EN 61000-6-2:2005 EN 61000-6-4:2007+A1	
Date Hørsholm, 27 March 2014	Assessor  Jørgen Duvald Christensen Senior Technology Specialist, EMC

20ass-sheet-j

C Normas Aplicadas

Esta seção descreve as normas pertinentes aplicadas no âmbito do desenvolvimento do braço do robô e da caixa de controle. Sempre que uma determinada Diretiva Europeia é anotada entre parênteses, indica que o padrão que está harmonizado de acordo com a referida Diretiva.

Uma norma não é uma lei. Uma norma é um documento desenvolvido pelas partes interessadas dentro de um determinado setor, definindo os requisitos normais de segurança e desempenho para um grupo de produtos ou produto.

Abreviaturas de tipo padrão significam o seguinte:

ISO	International Standardization Organization
IEC	International Electrotechnical Commission
EN	European Norm
TS	Technical Specification
TR	Technical Report
ANSI	American National Standards Institute
RIA	Robotic Industries Association
CSA	Canadian Standards Association

A conformidade com as seguintes normas é garantida somente se todas as instruções de montagem, instruções de segurança e orientação neste manual forem seguidas.

ISO 13849-1:2006 [PLd]

ISO 13849-2:2012

EN ISO 13849-1:2008 (E) [PLd – 2006/42/EC]

EN ISO 13849-2:2012 (E) (2006/42/CE)

Safety of machinery – Safety-related parts of control systems

Part 1: General principles for design

Part 2: Validation

O sistema de controle de segurança é projetado como Nível de desempenho d (PLd), de acordo com os requisitos destas normas.

ISO 13850:2006 [Categoria de parada 1]

EN ISO 13850:2008 (E) [Categoria de parada 1 - 2006/42/CE]

Safety of machinery – Emergency stop – Principles for design

A função de parada de emergência é concebida como uma categoria de parada 1, de acordo com esta norma. A categoria de parada 1 é uma parada controlada com energia para os motores para alcançar a parada e depois a remoção da energia quando a parada é alcançada.

ISO 12100:2010**EN ISO 12100:2010 (E) [2006/42/EC]**

Safety of machinery – General principles for design – Risk assessment and risk reduction

Os robôs UR são avaliados de acordo com os princípios desta norma.

ISO 10218-1:2011**EN ISO 10218-1:2011(E) [2006/42/EC]**

Robots and robotic devices – Safety requirements for industrial robots

Part 1: Robots

Este padrão é destinado ao fabricante do robô, não ao integrador. A segunda parte (ISO 10218-2) é destinada ao integrador de robô, como ele lida com a instalação e design do aplicativo do robô.

Os criadores da norma imaginaram implicitamente os robôs industriais tradicionais, que são tradicionalmente protegidos por cercas e cortinas de luz. Os robôs UR são projetados com limitação de força e energia habilitada sempre. Por isso, alguns conceitos são esclarecidos e explicados abaixo.

Se um robô UR for usado em um aplicativo perigoso, medidas de segurança adicionais podem ser necessárias, consulte o capítulo 1.

Esclarecimento:

- “3.24.3 Espaço de proteção” é definido pelo perímetro de proteção. Normalmente, o espaço de proteção é um espaço atrás de uma cerca, que protege as pessoas contra os robôs tradicionais perigosos. Os robôs UR são projetados para trabalhar sem uma cerca com energia e força atribuídas limitando a função de segurança, onde não há espaço protegido perigoso definido pelo perímetro de uma cerca.
- “5.4.2 Requisito de desempenho”. Todas as funções de segurança são construídas como PLd segundo o ISO 13849-1:2006. O robô é construído com sistemas de codificação redundantes em cada junta e as E/Ss com classificação de segurança são construídas com uma estrutura de categoria 3. As E/Ss com classificação de segurança devem ser conectadas de acordo com este manual para a categoria 3 de equipamentos de classificação de segurança para formar uma estrutura PLd de toda a função de segurança.
- “5.7 Modos de operação”. Os robôs UR não têm diferentes modos de operação e, portanto, eles não têm um seletor de modo.
- “5.8 Controles pendentes”. Esta seção define recursos de proteção para a pendência de ensino, quando deve ser usada dentro de um espaço de proteção contra perigos. Como os robôs possuem energia e força limitadas, não há espaço de proteção contra perigos como nos robôs tradicionais. Os robôs UR são mais seguros para ensinar que os robôs tradicionais. Em vez de ter que liberar um dispositivo que permita o posicionamento triplo, o operador pode simplesmente parar o robô com a mão.
- “5.10 Requisitos de operação colaborativos”. A energia e a força da função limitante de robôs UR está sempre ativa. O design visual dos robôs UR indica que os robôs podem ser usados para operações de colaboração. A energia e a força de função limitante são projetadas de acordo com a cláusula 5.10.5.

- “5.12.3 Eixo suave de classificação de segurança e limitação de espaço”. Esta função de segurança é uma de mais funções de segurança configuráveis por meio de software. Um código hash é gerado a partir das sessões de todas estas funções de segurança e é representado como um identificador de verificação de segurança no GUI.

ISO/DTS 15066 (Rascunho)

Robots and robotic devices – Safety requirements for industrial robots – Collaborative operation

Esta é uma Especificação Técnica (TS, da sigla em inglês) em fase de preparação. Uma TS não é uma norma. A finalidade de uma TS é apresentar um conjunto de requisitos imaturos para ver se eles são úteis para um determinado setor industrial.

Esta TS apresenta tecnologias e os limites de segurança relacionados à força para robôs colaborativos, onde o robô e o trabalho humano realizam, em conjunto, uma tarefa de trabalho.

A Universal Robots é um membro ativo do comitê internacional que desenvolve esta TS (ISO/TC 184/SC 2). Uma versão final pode ser publicada em 2015.

ANSI/RIA R15.06-2012

Industrial Robots and Robot Systems – Safety Requirements

Este padrão americano é as normas ISO, ISO 10218-1 (consulte acima) e ISO 10218-2, combinadas em um único documento. O idioma é alterado de Inglês Britânico para Inglês Americano, mas o conteúdo é o mesmo.

Note que a segunda parte (ISO 10218-2) desta norma é destinada ao integrador do sistema de robô, e não à Universal Robots.

CAN/CSA-Z434-14 (Rascunho/ Pendente)

Industrial Robots and Robot Systems – General Safety Requirements

Este padrão canadense é as normas ISO, ISO 10218-1 (consulte acima) e -2, combinadas em um único documento. Espera-se acrescentar requisitos adicionais para o usuário do sistema de robô. Alguns desses requisitos podem precisar ser abordados pelo integrador de robô.

Uma versão final deve ser publicada em 2014.

Note que a segunda parte (ISO 10218-2) desta norma é destinada ao integrador do sistema de robô, e não à Universal Robots.

IEC 61000-6-2:2005

IEC 61000-6-4/A1:2010

EN 61000-6-2:2005 [2004/108/EC]

EN 61000-6-4/A1:2011 [2004/108/CE]

Electromagnetic compatibility (EMC)

Part 6-2: Generic standards - Immunity for industrial environments

Part 6-4: Generic standards - Emission standard for industrial environments

Essas normas definem requisitos para os distúrbios elétricos e eletromagnéticos. Em conformidade com esses padrões, ela assegura que os robôs da UR tenham bom desempenho em ambientes industriais e que não perturbem outros equipamentos.

IEC 61326-3-1:2008**EN 61326-3-1:2008**

Electrical equipment for measurement, control and laboratory use - EMC requirements

Part 3-1: Immunity requirements for safety-related systems and for equipment intended to perform safety-related functions (functional safety) - General industrial applications

Esta norma define os requisitos de imunidade EMC estendidos para funções relacionadas à segurança. Em conformidade com essa norma, ela garante que as funções de segurança dos robôs da UR proporcionam segurança, mesmo se outros equipamentos excederem os limites de emissão EMC definidos nas normas IEC 61000.

IEC 61131-2:2007 (E)**EN 61131-2:2007 [2004/108/EC]**

Programmable controllers

Part 2: Equipment requirements and tests

As E/Ss de 24 V normais e classificadas por segurança são construídas de acordo com os requisitos desta norma para garantir uma comunicação confiável com outros sistemas PLC.

ISO 14118:2000 (E)**EN 1037/A1:2008 [2006/42/EC]**

Safety of machinery – Prevention of unexpected start-up

Estas duas normas são muito semelhantes. Elas definem os princípios de segurança para evitar um início inesperado, como resultado da religação não intencional durante a manutenção ou reparo, e como resultado dos comandos de início não intencionais partindo de uma perspectiva de controle.

IEC 60947-5-5/A1:2005**EN 60947-5-5/A11:2013 [2006/42/EC]**

Low-voltage switchgear and controlgear

Part 5-5: Control circuit devices and switching elements - Electrical emergency stop device with mechanical latching function

A ação de abertura direta e o mecanismo de trava de segurança do botão de parada de emergência em conformidade com os requisitos desta norma.

IEC 60529:2013**EN 60529/A2:2013**

Degrees of protection provided by enclosures (IP Code)

Esta norma define classificações de gabinete em relação à proteção contra poeira e água. Os robôs da UR são projetados e classificados com um código IP de acordo com esse padrão, consulte a etiqueta do

robô.

IEC 60320-1/A1:2007**EN 60320-1/A1:2007 [2006/95/EC]**

Appliance couplers for household and similar general purposes

Part 1: General requirements

O cabo de entrada de alimentação está em conformidade com esta norma.

ISO 9409-1:2004 [Tipo 50-4-M6]

Manipulating industrial robots – Mechanical interfaces

Part 1: Plates

O flange de ferramenta nos robôs da UR está de acordo com tipo 50-4-M6 desta norma. As ferramentas do robô também devem ser construídas de acordo com essa norma para garantir a instalação adequada.

ISO 13732-1:2006**EN ISO 13732-1:2008 [2006/42/CE]**

Ergonomics of the thermal environment – Methods for the assessment of human responses to contact with surfaces

Part 1: Hot surfaces

Os robôs da UR são projetados de modo que a temperatura da superfície seja mantida sob os limites ergonômicos definidos nesta norma.

IEC 61140/A1:2004**EN 61140/A1:2006 [2006/95/EC]**

Protection against electric shock – Common aspects for installation and equipment

Os robôs da UR são construídos em conformidade com esta norma para fornecer proteção contra choque elétrico. Uma conexão fio terra / terra de proteção é obrigatório, conforme definido no Manual de Instalação de Hardware.

IEC 60068-2-1:2007**IEC 60068-2-2:2007****IEC 60068-2-27:2008****IEC 60068-2-64:2008****EN 60068-2-1:2007****EN 60068-2-2:2007****EN 60068-2-27:2009****EN 60068-2-64:2008**

Environmental testing

Part 2-1: Tests - Test A: Cold

Part 2-2: Tests - Test B: Dry heat

Part 2-27: Tests - Test Ea and guidance: Shock

Part 2-64: Tests - Test Fh: Vibration, broadband random and guidance

Os robôs da UR são testados de acordo com os métodos de teste definidos nestas normas.

IEC 61784-3:2010

EN 61784-3:2010 [SIL 2]

Industrial communication networks – Profiles

Part 3: Functional safety fieldbuses – General rules and profile definitions

Esta norma define os requisitos para barramentos de comunicação com classificação de segurança.

IEC 60204-1/A1:2008

EN 60204-1/A1:2009 [2006/42/EC]

Safety of machinery – Electrical equipment of machines

Part 1: General requirements

Os princípios gerais deste padrão são aplicados.

IEC 60664-1:2007

IEC 60664-5:2007

EN 60664-1:2007 [2006/95/EC]

EN 60664-5:2007 [2006/95/EC]

Insulation coordination for equipment within low-voltage systems

Part 1: Principles, requirements and tests

Part 5: Comprehensive method for determining clearances and creepage distances equal to or less than 2 mm

O circuito elétrico dos robôs da UR é projetado em conformidade com esta norma.

EUROMAP 67:2013, V1.9

Electrical Interface between Injection Molding Machine and Handling Device / Robot

Os robôs da UR são equipados com o módulo de acessório E67 para as máquinas de modelagem da injeção da interface estarem em conformidade com esta norma.

D Especificações técnicas

Tipo de robô	UR10
Peso	28.9 kg / 63.7 lb
Carga útil	10 kg / 22 lb
Alcance	1300 mm / 51.2 in
Amplitude das articulações	± 360 ° para todas as articulações
Velocidade	Articulações de base e de ombro: Máx. 120 °/s. Todas as outras articulações: Máx. 180 °/s. Ferramenta: Aprox. 1 m/s / Aprox. 39.4 in/s.
Repetibilidade	± 0.1 mm / ± 0.0039 in (4 mils)
Requisitos de espaço	Ø190 mm / 7.5 in
Graus de liberdade	6 articulações giratórias
Tamanho da caixa de controle (W × H × D)	475 mm × 423 mm × 268 mm / 18.7 in × 16.7 in × 10.6 in
Portas de E/S da caixa de controle	16 entradas digitais, 16 saídas digitais, 2 entradas analógicas, 2 saídas analógicas
Portas de E/S da ferramenta	2 entradas digitais, 2 saídas digitais, 2 entradas analógicas
Fonte de alimentação de E/S	24 V 2 A na caixa de controle e 12 V/24 V 600 mA na ferramenta
Comunicação	TCP/IP 100 Mbit: IEEE 802.3u, 100BASE-TX soquete de Ethernet & Modbus TCP
Programação	Interface gráfica do usuário PolyScope em tela touchscreen de 12" com montagem
Ruído	Comparativamente silencioso
Classificação IP	IP54
Consumo de energia	Aprox. 350 W usando um programa típico
Operação de colaboração	Operação colaborativa de acordo com o ISO 10218-1:2011
Temperatura	O robô pode trabalhar em um intervalo de temperatura de 0-50 °C
Fonte de alimentação	100-240 VAC, 50-60 Hz
Vida útil calculada	35,000 hours
Cabeamento	Cabo entre o robô e a caixa de controle (6 m / 236 in) Cabo entre a tela touchscreen e a caixa de controle (4.5 m / 177 in)

Parte II

Manual do PolyScope

10 Introdução

O braço da Universal Robot é composto por articulações e tubos de alumínio extrudado. As articulações e seus nomes são mostrados na Figura 10.1. A *Base* é onde o robô é instalado. Na outra extremidade (*Pulso 3*) a ferramenta do robô é anexada. Ao coordenar o movimento de cada uma das articulações, o robô pode deslocar a ferramenta livremente, exceto na área justo acima e justo abaixo da base.

O PolyScope é a interface gráfica do usuário (GUI) que permite, além de operar o braço do robô e a caixa de controle, executar programas existentes e criar novos programas facilmente.

A próxima seção serve de introdução ao robô. Em seguida, as telas e funcionalidades do PolyScope são explicadas mais detalhadamente.

10.1 Introdução

Antes de usar o PolyScope, o braço do robô e a caixa de controle devem ser instalados. Esta última deve também ser ligada.

10.1.1 Como instalar o braço do robô e a caixa de controle

Para instalar o braço do robô e a caixa de controle, prossiga da seguinte forma:

1. Retire o braço do robô e a caixa de controle da embalagem.
2. Monte o braço do robô em uma superfície firme sem vibração.
3. Coloque a caixa de controle ao pé da superfície.
4. Conecte o plugue do cabo do robô à caixa de controle.
5. Conecte o plugue da caixa do controlador.

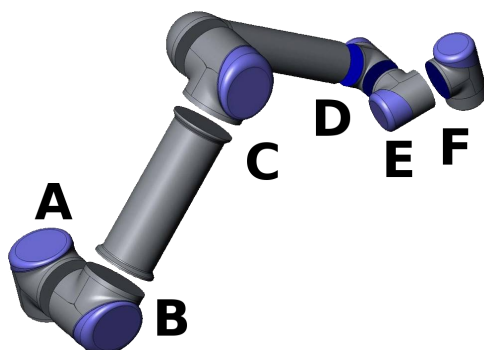


Figura 10.1: Articulações do robô. A: *Base*, B: *Ombro*, C: *Cotovelo* e D, E, F: *Pulso 1, 2, 3*


ALERTA:

Perigo de queda. Se o robô não estiver bem colocado, em uma superfície firme, ele pode cair e machucar alguém.

As instruções detalhadas de instalação podem ser encontradas no Manual de Instalação de Hardware. Observe que é obrigatório realizar a avaliação de risco antes de usar o braço do robô em qualquer aplicação.

10.1.2 Como ligar e desligar a caixa de controle.

A caixa de controle é ativada ao pressionar o botão de energia, na parte frontal do painel da touchscreen. Esse painel é normalmente chamado de *teach pendant*. Quando a caixa de controle estiver ativada, aparecerá um texto na touchscreen do sistema operacional subjacente. Após aproximadamente um minuto, alguns botões aparecerão na tela e uma janela popup levará o usuário até a tela de inicialização (consulte 10.4).

Para desligar a caixa de controle, pressione o botão verde na tela, ou use o botão *Desligar* na tela de boas-vindas (consulte 10.3).


ALERTA:

Desligar tirando o cabo de energia da tomada pode corromper o sistema de arquivos do robô e, posteriormente, pode resultar em mau funcionamento do robô.

10.1.3 Como ligar e desligar o braço do robô

O braço do robô pode ser ligado se a caixa de controle estiver ativada e se nenhum botão de parada de emergência estiver ativado. O braço do robô é ligado na tela de inicialização (consulte 10.4) ao tocar no botão **LIGAR** na tela e, em seguida, pressionar **Iniciar**. Quando o robô é iniciado, ele emite um som e faz um pequeno movimento ao liberar os freios.

A energia do braço do robô pode ser desligada tocando no botão **DESLIGAR** na tela de inicialização. O braço do robô também é automaticamente desativado quando a caixa de controle é desligada.

10.1.4 Início rápido

Para iniciar o robô rapidamente após a instalação, execute as etapas a seguir:

1. Pressione o botão Parada de Emergência na parte frontal do teach pendant.
2. Pressione o botão de energia do teach pendant.
3. Espere um minuto enquanto o sistema está iniciando e exibindo texto na touchscreen.
4. Quando o sistema estiver pronto, uma janela popup será mostrada na touchscreen, informando que o robô precisa ser inicializado.

5. Toque no botão na caixa de diálogo. Você será direcionado à tela de inicialização.
6. Aguarde o diálogo *Confirmação da configuração de segurança aplicada* e pressione o botão *Confirmar configuração de segurança*. Isso aplica um conjunto inicial de parâmetros de segurança que precisam ser ajustados com base em uma avaliação de risco.
7. Desbloqueie o botão *Parada de Emergência*. O estado do robô é alterado de *Parada de Emergência* para *Desenergizado*.
8. Permaneça fora do alcance do espaço de trabalho do robô.
9. Toque o botão *Ligar* na touchscreen. Espere alguns segundos até que o estado do robô seja *Inativo*.
10. Verifique se a massa de carga útil e a instalação selecionada são corretas. Você será notificado, com base nos dados do sensor, se a instalação não se adequa à instalação selecionada.
11. Toque o botão *Iniciar* na touchscreen. Agora, o robô emite um som e faz um pequeno movimento ao liberar os freios.
12. Toque o botão *OK*, o que o leva à tela de *Boas-vindas*.

10.1.5 O primeiro programa

Um programa é uma lista de comandos que indicam ao robô o que fazer. A interface PolyScope permite que as pessoas com pouca experiência de programação programem o robô. Para a maioria das tarefas, a programação é feita inteiramente por meio do painel de toque, sem a necessidade de digitar quaisquer comandos crípticos.

Como a movimentação da ferramenta é parte muito importante do programa de robô, é essencial haver uma maneira de ensinar o robô a se mover. No PolyScope, as movimentações da ferramenta são definidas por meio de uma série de *pontos de rota*, ou seja, pontos marcados no espaço do robô. Um ponto de rota pode ser definido com o movimento do robô para uma determinada posição, ou pode ser calculado pelo software. Para mover o braço robô para uma determinada posição, utilize o a guia *Mover* (consulte 12.1), ou simplesmente colocar o braço do robô em seu lugar pressionando o botão *Condução Livre*, na parte posterior do teach pendant.

Além de se mover por pontos de rota, o programa pode enviar sinais de E/S para outras máquinas em determinados pontos no caminho do robô e executar comandos como *if...then* e *loop*, com base nas variáveis e nos sinais de E/S.

Para criar um programa simples no robô recém iniciado, proceda da seguinte forma:

1. Toque o botão *Programar Robô* e selecione *Programa Vazio*.
2. Toque o botão *Próximo* (parte inferior direita) de forma que a linha *<empty>* seja selecionada na estrutura em árvore do lado esquerdo da tela.
3. Acesse a guia *Estrutura*.
4. Toque o botão *Mover*.
5. Acesse a guia *Comando*.
6. Pressione o botão *Próximo* para ir para as configurações do *Ponto de Rota*.

7. Pressione o botão **Definir** este ponto de rota ao lado da figura ``?``.
8. Na tela **Mover**, mova o robô pressionando as várias setas azuis ou mova o robô segurando o botão **Condução Livre**, colocado na parte de trás do teach pendant, enquanto puxa o braço do robô.
9. Pressione **OK**.
10. Pressione **Adicionar** ponto de rota antes.
11. Pressione o botão **Definir** este ponto de rota ao lado da figura ``?``.
12. Na tela **Mover**, mova o robô pressionando as várias setas azuis ou mova o robô segurando o botão **Condução Livre** enquanto puxa o braço do robô.
13. Pressione **OK**.
14. Seu programa está pronto. O robô se moverá entre os dois pontos quando você pressionar o símbolo de “Reproduzir”. Mantenha distância, segure o botão de parada de emergência e pressione “Reproduzir”.
15. Parabéns! Você acaba de produzir seu primeiro programa para mover o robô entre os dois pontos de rota.


ALERTA:

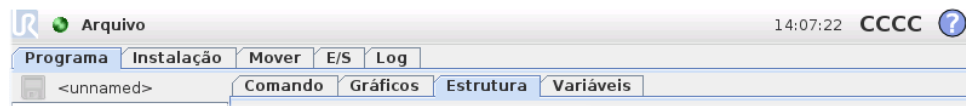
1. Tome cuidado para que o robô não se choque contra ele mesmo ou algum objeto, pois isso poderá danificá-lo.
2. Mantenha sua cabeça e torso fora do alcance (área de trabalho) do robô. Não coloque os dedos onde possam ser agarrados.
3. Isso é apenas um guia de início rápido para mostrar como é fácil usar o robô da UR. Ele pressupõe um ambiente seguro e um usuário muito cuidadoso. Não aumente a velocidade ou a aceleração acima dos valores-padrão. Sempre realize uma avaliação de risco antes de colocar o robô em funcionamento.

10.2 Interface de Programação PolyScope

O PolyScope é executado na tela sensível ao toque anexada à caixa de controle.



A figura acima mostra a Tela de Boas-vindas. As áreas azuladas da tela são botões que podem ser pressionados com o dedo ou com a parte de trás de uma caneta contra a tela. O PolyScope tem uma estrutura hierárquica de telas. No ambiente de programação, as telas estão organizadas em *guias* para facilitar o acesso às telas.



Neste exemplo, a guia *Programa* está selecionada no nível superior e sob ela a guia *Estrutura* está selecionada. A guia *Programa* contém informações relacionadas ao programa atualmente carregado. Se a guia *Mover* for selecionada, a tela será alterada para a tela *Mover*, a partir da qual o braço do robô pode ser movido. De forma semelhante, ao selecionar a guia *E/S*, o estado atual da E/S elétrica pode ser monitorado e alterado.

É possível conectar um mouse e um teclado à caixa de controle ou ao teach pendant; no entanto, isso não é necessário. Praticamente todos os campos de texto são ativados por toque, portanto, tocá-los ativa um teclado numérico ou um teclado na tela. Campos de texto não ativados por toque têm um ícone de editor ao lado deles que ativa o editor de entrada associado.



Os ícones no teclado numérico, no teclado e no editor de expressão na tela são mostrados acima.

As várias telas do PolyScope são descritas nas seções a seguir.

10.3 Tela de Boas-vindas



Após inicializar o PC do controlador, a tela de boas-vindas é mostrada. A tela oferece as opções a seguir:

- **Executar Programa:** Selecione e execute um programa existente. Essa é a maneira mais fácil de operar o braço do robô e a caixa de controle.
- **Programar Robô:** Altera um programa ou cria um novo programa.
- **Configurar Robô:** Definir senha, upgrade de software, solicitar suporte, calibrar o touchscreen etc.
- **Desligar Robô:** Desliga o braço do robô e a caixa de controle.

10.4 Tela de inicialização



Nessa tela, a inicialização do braço do robô é controlada.

Indicador do estado do braço do robô

O LED de status indica o estado de funcionamento do braço do robô:

- Um LED vermelho indica que o braço do robô está parado devido a vários motivos.
- Um LED amarelo indica que o braço do robô está ligado, mas não está preparado para funcionar normalmente.
- Por último, um LED verde indica que o braço do robô está ligado e preparado para funcionar normalmente.

O texto que aparece ao lado do LED especifica o estado atual do braço do robô.

Carga útil ativa e instalação

Quando o braço do robô é ligado, a massa da carga útil utilizada pelo controlador ao operar o braço do robô é mostrada no campo de texto pequeno e branco. Esse valor pode ser modificado tocando no campo de texto e digitando o novo valor. Observe que a definição desse valor não modifica a carga útil da instalação do robô (consulte 12.6), apenas define a massa da carga útil a ser usada pelo controlador.

Da mesma forma, o nome do arquivo de instalação carregado é exibido no campo de texto cinza. Uma instalação diferente pode ser carregada tocando no campo de texto ou por meio do botão *Carga próxima* a ele. A instalação carregada também pode ser personalizada usando os botões ao lado da visualização 3D, na parte inferior da tela.

Antes de iniciar o braço do robô, é muito importante verificar tanto a carga ativa quanto a instalação ativa relacionadas à situação real na qual se encontra o braço do robô.

Como inicializar o braço robô



PERIGO:

Sempre verifique se a carga útil e a instalação estão corretas antes de iniciar o braço do robô. Se essas configurações estiverem erradas, o braço do robô e caixa de controle não funcionarão corretamente e podem representar perigo para as pessoas ou equipamentos.



CUIDADO:

Muito cuidado deve ser tomado se o braço do robô tocar um obstáculo ou uma mesa, uma vez que o contato do braço do robô com o obstáculo pode danificar a caixa de engrenagem da articulação.

O botão em destaque com o ícone verde serve para executar a inicialização do braço do robô. O texto do botão e as ações que executa mudam em função do estado atual do braço do robô.

- Após o PC controlador iniciar, o botão deve ser pressionado uma vez para ligar o braço do robô. O estado do braço do robô então fica *Ligado* e posteriormente, *Inativo*. Observe que, quando uma parada de emergência é acionada, o braço do robô não pode ser ligado, de modo que o botão será desativado.
- Quando o estado do braço do robô fica *Inativo*, o botão precisa ser pressionado novamente para iniciar o braço do robô. Neste ponto, os dados do sensor são contrastados com configuração da montagem do braço do robô. Se alguma incompatibilidade for encontrada (com uma tolerância de 30°), o botão será desabilitado e uma mensagem de erro é exibida abaixo.

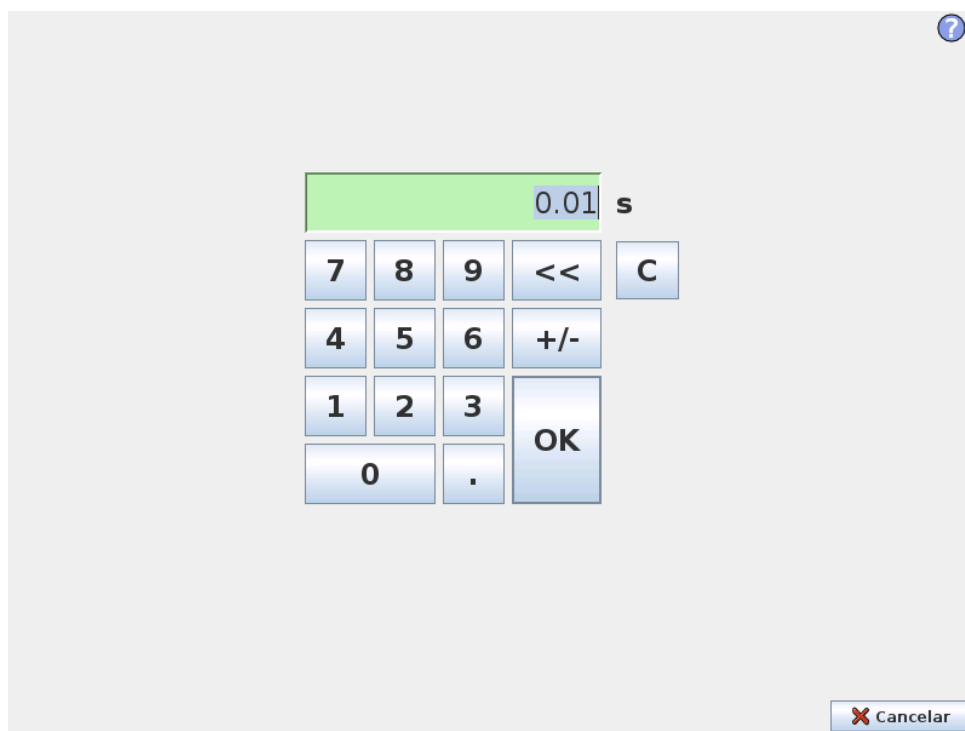
Se a verificação da montagem for aprovada, pressionar o botão faz com que todos os freios de articulações sejam liberados e o braço do robô fica preparado para funcionar normalmente. Observe que o robô faz um som e faz um pequeno movimento ao liberar os freios.

- Se o braço do robô ultrapassar um dos limites de segurança, ele funcionará em um *Modo de Recuperação* especial. Neste modo, ao pressionar o botão aparece uma tela do modo de recuperação onde o braço do robô pode retornar aos limites de segurança.
- Se ocorrer uma falha, o controlador poderá ser reiniciado usando o botão.
- Se o controlador não estiver em execução, o botão poderá ser iniciado pelo toque.

Por último, o botão menor com o ícone vermelho serve para desenergizar o braço do robô.

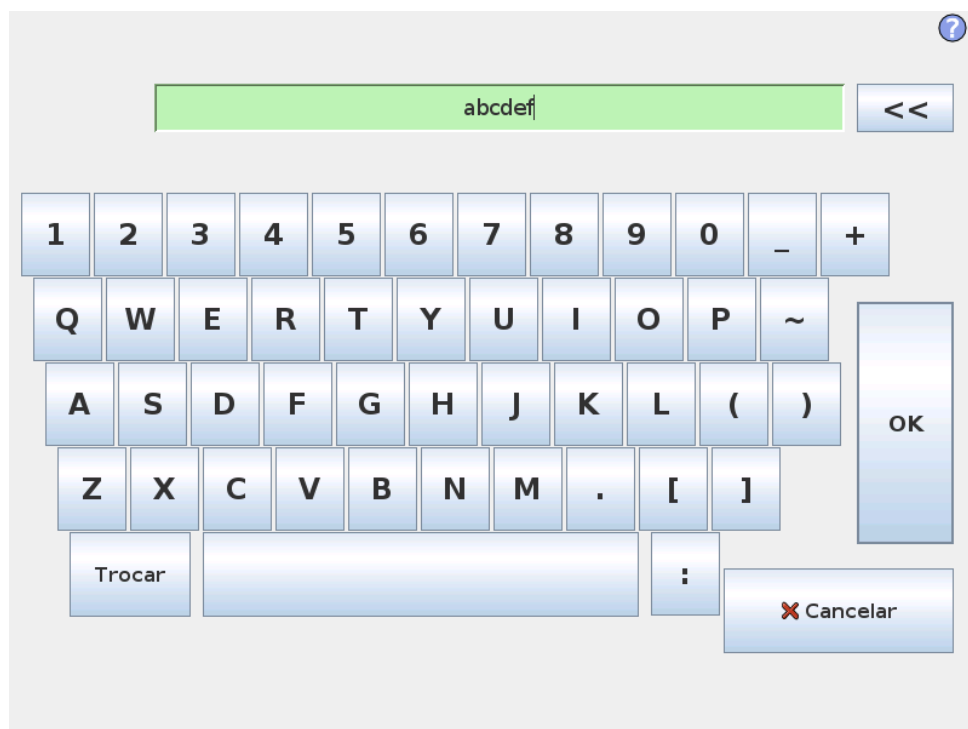
11 Editores na tela

11.1 Teclado numérico na tela



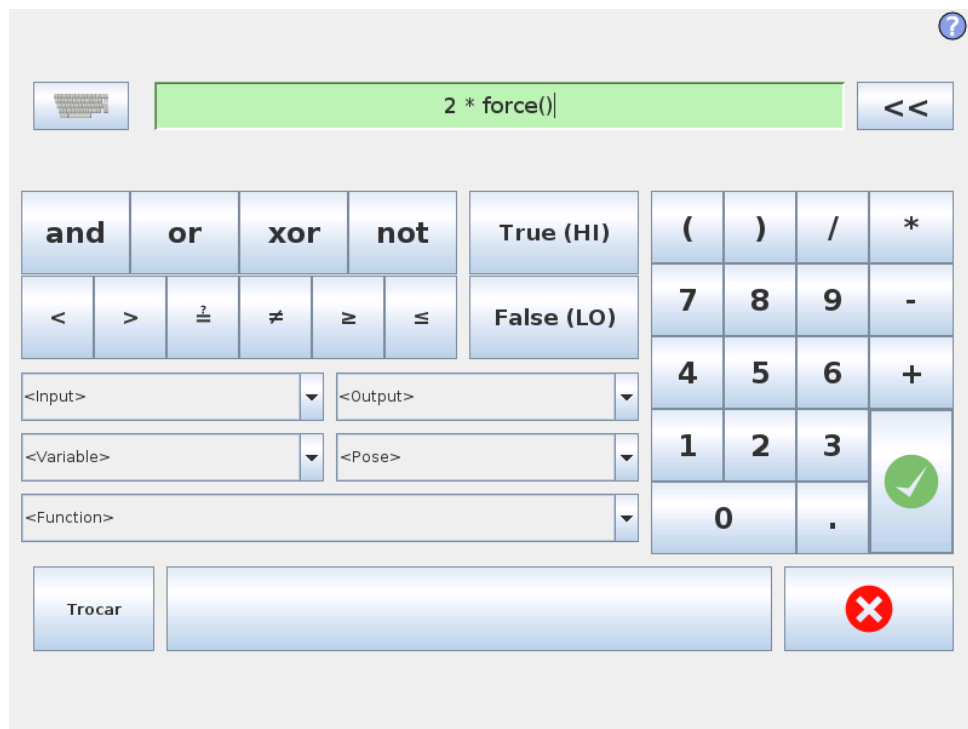
Recursos de digitação e edição de números simples. Em muitos casos, a unidade do valor digitado é exibida ao lado do número.

11.2 Teclado na tela



Recursos de digitação e edição de texto simples. A tecla Shift pode ser usada para obter alguns caracteres especiais adicionais.

11.3 Editor de expressão na tela



Apesar de a expressão em si ser editada como texto, o editor de expressão tem diversos botões e funções para inserir os símbolos de expressão especiais, como * para multiplicação e $\leq$ para menor ou igual. O botão de símbolo de teclado, no canto superior direito da tela, alterna para edição de texto da expressão. Todas as variáveis definidas podem ser encontradas no seletor de Variável, enquanto que os nomes das portas de entrada e de saída podem ser encontrados nos seletores de Entrada e Saída. Algumas funções especiais são encontradas em Função.

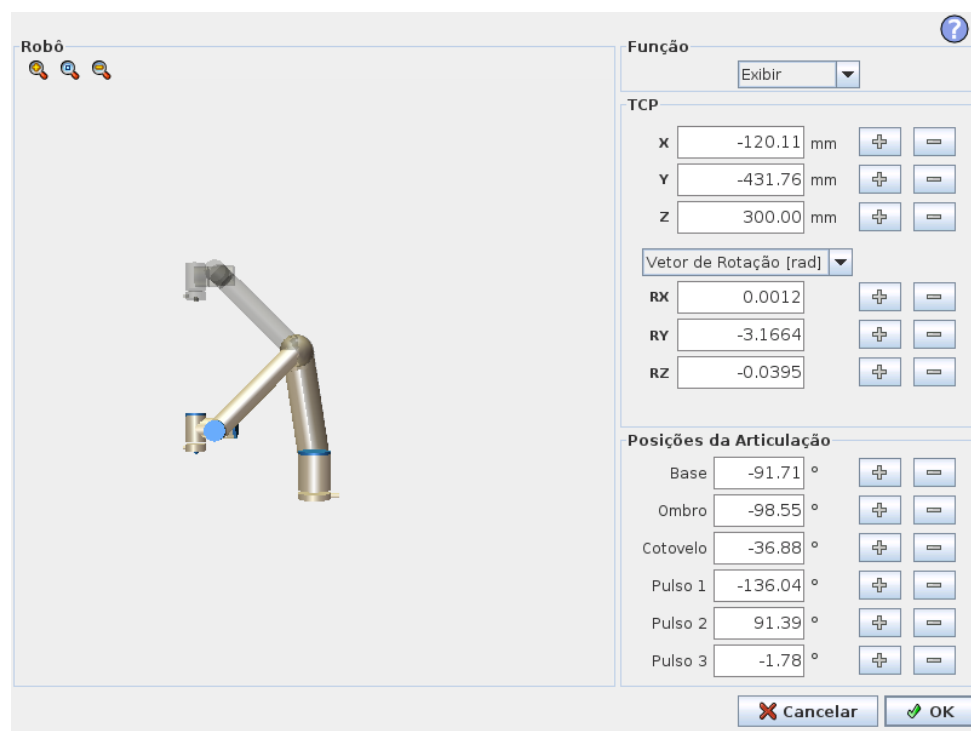
A expressão é verificada para erros gramaticais quando o botão Ok é pressionado. O botão Cancelar sai da tela descartando todas as alterações.

Uma expressão pode ser semelhante a esta:

```
digital_in[1] = True and analog_in[0] < 0.5
```

11.4 Tela Editor de Posição

Nessa tela, é possível especificar posições destino das articulações ou uma posição destino (posição e orientação) da ferramenta do robô. Essa tela é “offline” e não controla o braço do robô diretamente.



Robô

A posição atual do braço do robô e a nova posição de destino especificada são mostradas em gráficos 3D. O desenho 3D do braço do robô mostra a posição atual do braço do robô, e sua “sombra” mostra a posição do destino do braço do robô controlado pelos valores especificados do lado direito da tela. Pressione os ícones de lupa para aumentar/reduzir o zoom ou arraste o dedo para alterar a visualização.

Se a posição do objetivo especificado do TCP do robô se aproximar de um plano de segurança ou de acionamento, ou a orientação da ferramenta do robô estiver perto

do limite de orientação da ferramenta (consulte 15.11), uma representação 3D do limite aproximado será exibida.

Os planos de segurança são visualizados em amarelo e preto, com uma pequena seta que representa o plano normal, que indica a lateral do plano no qual o TCP do robô pode ser posicionado. Os planos de acionamento são exibidos em azul e verde e uma seta pequena aponta na direção do plano lateral, onde os limites do modo *Normal* estão ativos (consulte 15.5). O limite de orientação da ferramenta é visualizado com um cone esférico junto a um vetor que indica a orientação corrente da ferramenta do robô. O interior do cone representa a área permitida para a orientação da ferramenta (vetor).

Quando o TCP do robô em questão não estiver mais na proximidade do limite, a representação 3D desaparece. Se o TCP em questão violar ou estiver a ponto de violar um limite, a visualização do limite fica vermelha.

Função e posição da ferramenta

Na parte superior direita da tela está o seletor de funções. Ele define a função em relação à qual controlar o braço do robô.

Abaixo do seletor de recurso, o nome do Ponto Central da Ferramenta (TCP) ativo é exibido. Para mais informações sobre a configuração de vários TCPs nomeados, consulte 12.6. As caixas de texto mostram os valores completos de coordenadas do TCP em relação ao recurso selecionado. X, Y e Z controlam a posição da ferramenta, enquanto que RX, RY e RZ controlam a orientação da ferramenta.

Use o menu suspenso acima das caixas RX, RY e RZ para escolher a representação da orientação. Tipos disponíveis são:

- **Vetor de Rotação [rad]** A orientação é fornecida como um *vetor de rotação*. O comprimento do eixo é o ângulo a ser girado em radianos e o vetor em si fornece o eixo sobre o qual girar. Essa é a configuração padrão.
- **Vetor de Rotação [°]** A orientação é fornecida como um *vetor de rotação*, em que o comprimento do vetor é o ângulo a ser girado em graus.
- **RPY [rad]** Ângulos de *rolagem*, *inclinação* e *direção* (RPY), sendo que os ângulos estão em radianos. A matriz de rotação RPY (rotação X, Y', Z'') é fornecida por:

$$R_{rpy}(\gamma, \beta, \alpha) = R_Z(\alpha) \cdot R_Y(\beta) \cdot R_X(\gamma)$$

- **RPY [°]** Ângulos de *rolagem*, *inclinação* e *direção* (RPY), sendo que os ângulos estão em graus.

Os valores podem ser editados clicando na coordenada. Clicando nos botões + ou -, à direita de uma caixa, permite somar ou subtrair um valor do valor atual. Pressionar e manter um botão pressionado aumentará/reduzirá o valor diretamente. Quando mais tempo o botão estiver pressionado, maior o aumento/redução.

Posições da articulação

Permite que as posições de articulações individuais sejam especificadas. Cada posição da articulação pode exibir um valor no intervalo de -360° a +360°, que

são os *limites da articulação*. Os valores podem ser editados clicando na posição da articulação. Clicando nos botões + ou -, à direita de uma caixa, permite somar ou subtrair um valor do valor atual. Pressionar e manter um botão pressionado aumentará/reduzirá o valor diretamente. Quando mais tempo o botão estiver pressionado, maior o aumento/redução.

Botão OK

Se essa tela tiver sido ativada a partir da guia *Mover* (consulte 12.1), clicar no botão OK retornará à guia *Mover*, onde o braço do robô se moverá para o destino especificado. Se o último valor especificado for uma coordenada de ferramenta, o braço do robô se moverá para a última posição usando o tipo de *Movimento L*, enquanto que o braço do robô se moverá para a posição de destino usando o tipo de *Movimento J*, se uma posição de junção tiver sido especificada por último. Os diferentes tipos de movimento são descritos em 13.5.

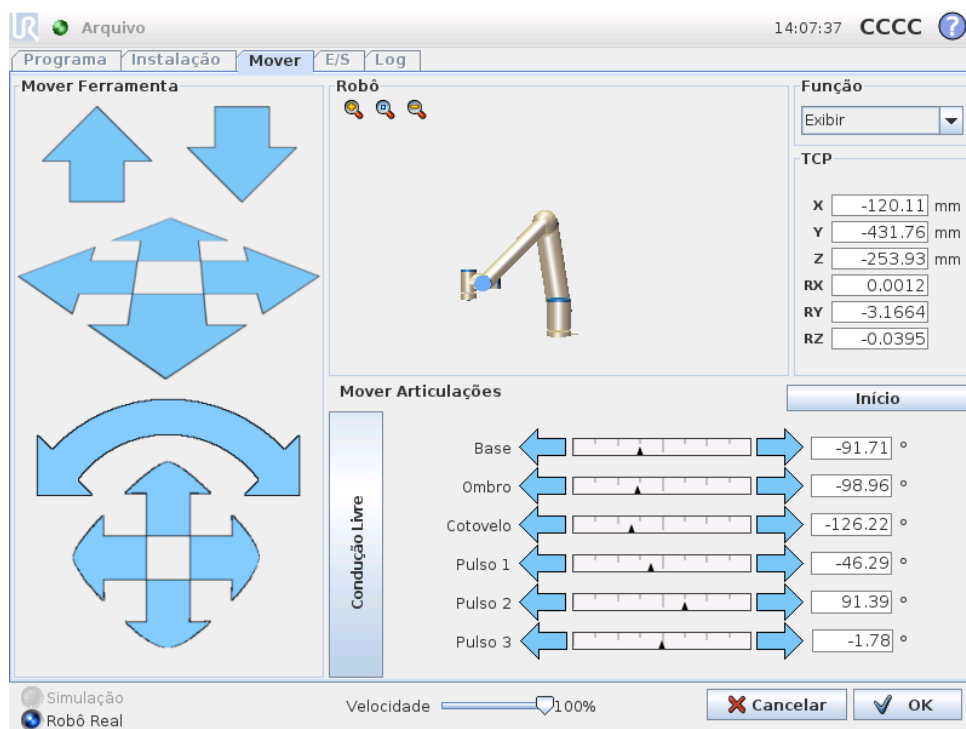
Botão Cancelar

Clicar no botão *Cancelar* sai da tela descartando todas as alterações.

12 Controle do robô

12.1 Guia Mover

Nessa tela, sempre é possível mover (deslocar) o braço do robô diretamente, transferindo/girando a ferramenta do robô ou movendo as articulações do robô individualmente.



12.1.1 Robô

A posição atual do braço do robô é mostrada nos gráficos 3D. Pressione os ícones de lupa para aumentar/reduzir o zoom ou arraste o dedo para alterar a visualização. Para obter a melhor sensação de controle do braço do robô, selecione o recurso *Visualizar* e gire o ângulo de visualização do desenho 3D para que corresponder à sua visualização do braço do robô real.

Se a posição atual do TCP do robô se aproximar de um plano de segurança ou de acionamento, ou a orientação da ferramenta do robô estiver perto do limite de orientação da ferramenta (consulte 15.11), uma representação 3D do limite aproximado será exibida. Note que quando o robô está executando um programa, a visualização dos limites de fronteira será desativada.

Os planos de segurança são visualizados em amarelo e preto, com uma pequena seta que representa o plano normal, que indica a lateral do plano no qual o TCP do robô pode ser posicionado. Os planos de acionamento são exibidos em azul e verde e uma seta pequena aponta na direção do plano lateral, onde os limites do modo *Normal* estão ativos (consulte 15.5). O limite de orientação da ferramenta

é visualizado com um cone esférico junto a um vetor que indica a orientação corrente da ferramenta do robô. O interior do cone representa a área permitida para a orientação da ferramenta (vetor).

Quando o TCP do robô não estiver mais na proximidade do limite, a representação 3D desaparece. Se o TCP violar ou estiver a ponto de violar um limite, a visualização do limite fica vermelha.

12.1.2 Função e posição da ferramenta

Na parte superior direita da tela está o seletor de funções. Ele define a função em relação à qual controlar o braço do robô.

O nome do Ponto Central da Ferramenta (TCP) ativo é exibido abaixo do seletor de recurso. As caixas de texto mostram os valores completos de coordenadas do TCP em relação ao recurso selecionado. Para mais informações sobre a configuração de vários TCPs nomeados, consulte 12.6.

Os valores podem ser editados manualmente clicando na coordenada ou na posição da articulação. Isso o levará à tela do editor de posição (consulte a seção 11.4) na qual é possível especificar uma posição de destino e uma orientação para a ferramenta ou para as posições de destino das articulações.

12.1.3 Mover Ferramenta

- Manter uma seta de conversão (superior) pressionada moverá a ponta da ferramenta do robô na direção indicada.
- Manter uma seta de rotação (botão) pressionada alterará a orientação da ferramenta do robô na direção indicada. O ponto de rotação é o Ponto Central da Ferramenta (TCP, na sigla em inglês), ou seja, é o ponto na extremidade do braço do robô que fornece um ponto característico da ferramenta do robô. O TCP é exibido como uma pequena esfera azul.

Nota: Libere o botão para parar a movimentação a qualquer momento!

12.1.4 Mover Articulações

Permite que articulações individuais sejam controladas diretamente. Cada articulação pode ser movida de -360° a $+360^\circ$, que são os *limites da articulação* ilustrados pela barra horizontal de cada articulação. Se uma articulação atingir seu limite, não poderá continuar o movimento. Se os limites de uma articulação forem configurados com um intervalo de posição diferente do padrão (consulte 15.10), o intervalo será indicado e vermelho, na barra horizontal.

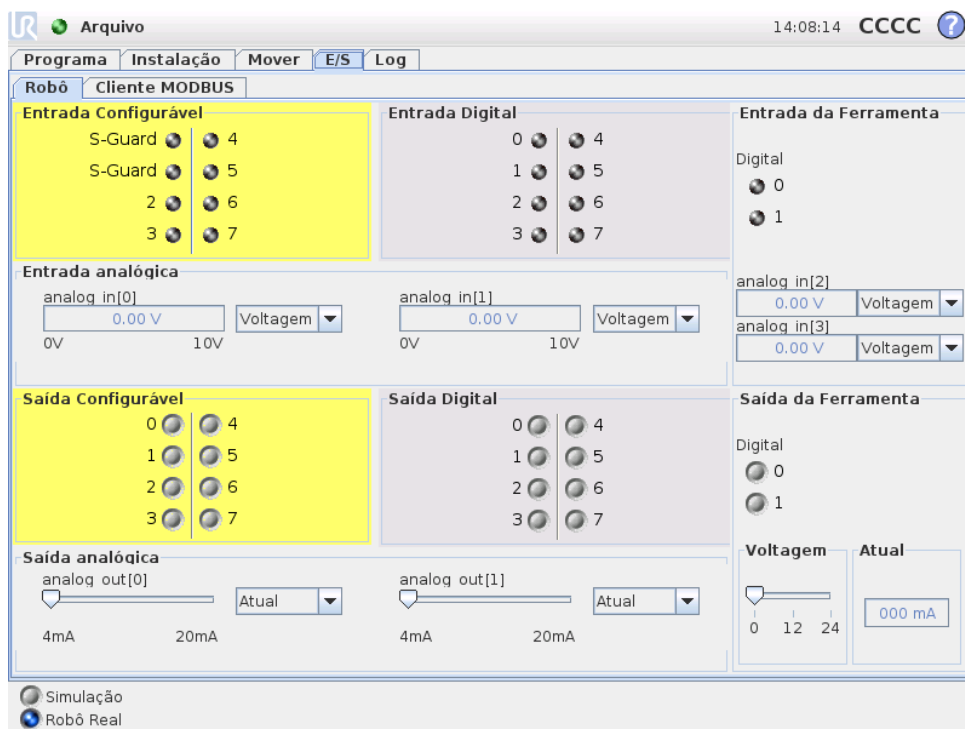
12.1.5 Condução Livre

Enquanto o botão *Condução Livre* estiver pressionado, será possível segurar o braço do robô fisicamente e arrastá-lo até o ponto desejado. Se a configuração da gravidade (consulte 12.7) na guia *Configuração* estiver errada ou se o braço do robô carregar uma carga pesada, o robô poderá começar a se mover (cair) quando o botão *Condução Livre* for pressionado. Nesse caso, simplesmente libere o botão *Condução Livre* novamente.

**ALERTA:**

1. Use as corretas configurações de instalação (por exemplo, ângulo de montagem do robô, peso no TCP, deslocamento do TCP). Salve e carregue os arquivos de instalação junto com o programa.
2. Certifique-se de que as configurações do TCP e da montagem do robô estejam corretas antes de operar o botão *Condução Livre*. Se essas configurações não estiverem corretas, o braço do robô se moverá quando o botão *Condução Livre* for ativado.
3. A função de condução livre (impedância/operação reversa) só deve ser utilizada em instalações em que a avaliação de risco permite. As ferramentas e obstáculos não devem ter arestas afiadas nem pontos de esmagamento. Certifique-se de que todas as pessoas fiquem fora do alcance do braço do robô.

12.2 Guia E/S



Nessa tela, é possível monitorar e configurar os sinais de E/S ativos da caixa de controle do robô. A tela exibe o estado atual da E/S, inclusive durante a execução do programa. Se qualquer coisa for alterada durante a execução do programa, o programa será parado. Na parada do programa, todos os sinais de saída reterão seus estados. A tela é atualizada somente a 10 Hz, portanto, um sinal muito rápido

pode não ser exibido corretamente.

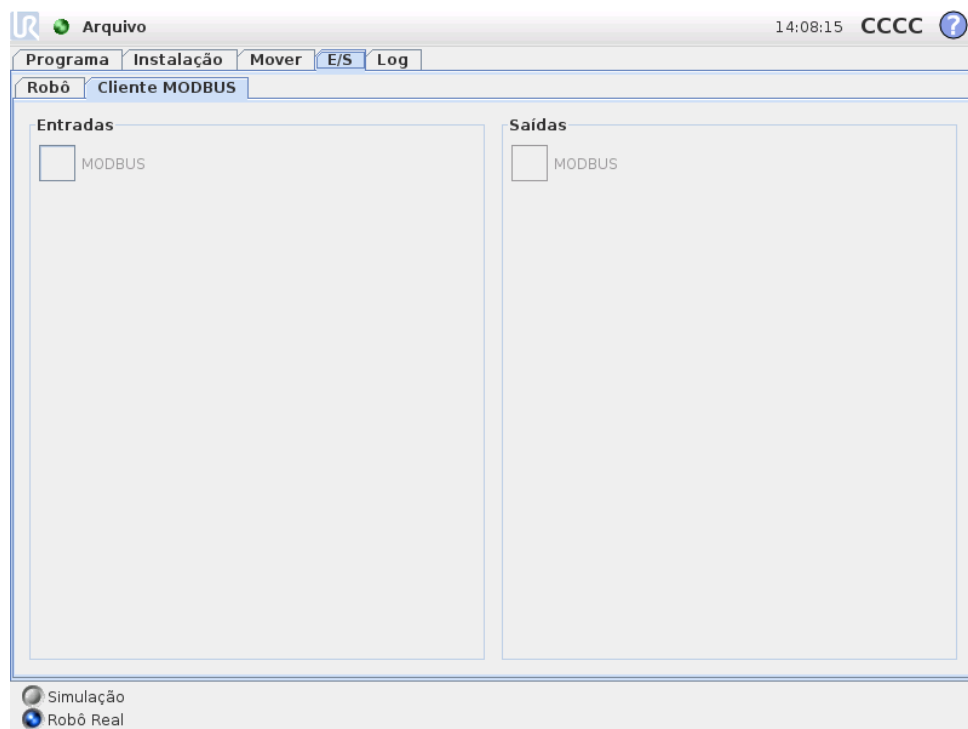
As E/S configuráveis podem ser reservadas para as configurações especiais de segurança definidas na seção de configuração de E/S da instalação (consulte 15.12); aquelas que estão reservadas terão o nome da função de segurança no lugar do padrão ou do nome definido pelo usuário. As saídas configuráveis reservadas para as configurações de segurança são exibidas apenas em LED e não são alternáveis.

Os detalhes elétricos dos sinais são descritos no manual do usuário.

Configurações de Domínio Analógico As E/S analógicas podem ser configuradas para produzir corrente [4-20 mA] ou de tensão [0-10V]. As configurações serão lembradas para reinicializações posteriores eventuais do controlador do robô quando um programa for salvo.

12.3 E/S do cliente MODBUS

Aqui, a E/S digital do cliente MODBUS sinaliza, à medida que configurações na instalação são mostradas. Se a conexão do sinal for perdida, a entrada correspondente nessa tela será desativada.



Entradas

Visualize o estado das entradas digitais do cliente MODBUS.

Saídas

Visualize e alterne o estado das saídas digitais do cliente MODBUS. Um sinal pode ser alternado somente se a opção de controle da guia E/S (descrito em 12.8) permitir.

12.4 Guia Movimento Automático

A guia Movimento Automático é usada quando o braço do robô precisa se mover para uma posição específica em seu espaço de trabalho. Por exemplo, quando o braço do robô tem que se mover até a posição inicial de um programa antes de executá-lo, ou quando se desloca para um ponto de referência ao modificar um programa.



Animação

A animação mostra o movimento que o braço do robô está prestes a realizar.

**CUIDADO:**

Compare a animação com a posição real do braço do robô e certifique-se de que o braço do robô pode realizar com segurança o movimento sem bater nos obstáculos.

**CUIDADO:**

A função automotiva move-se ao longo do robô, ao longo da trajetória da sombra. A colisão pode danificar o robô ou outro equipamento.

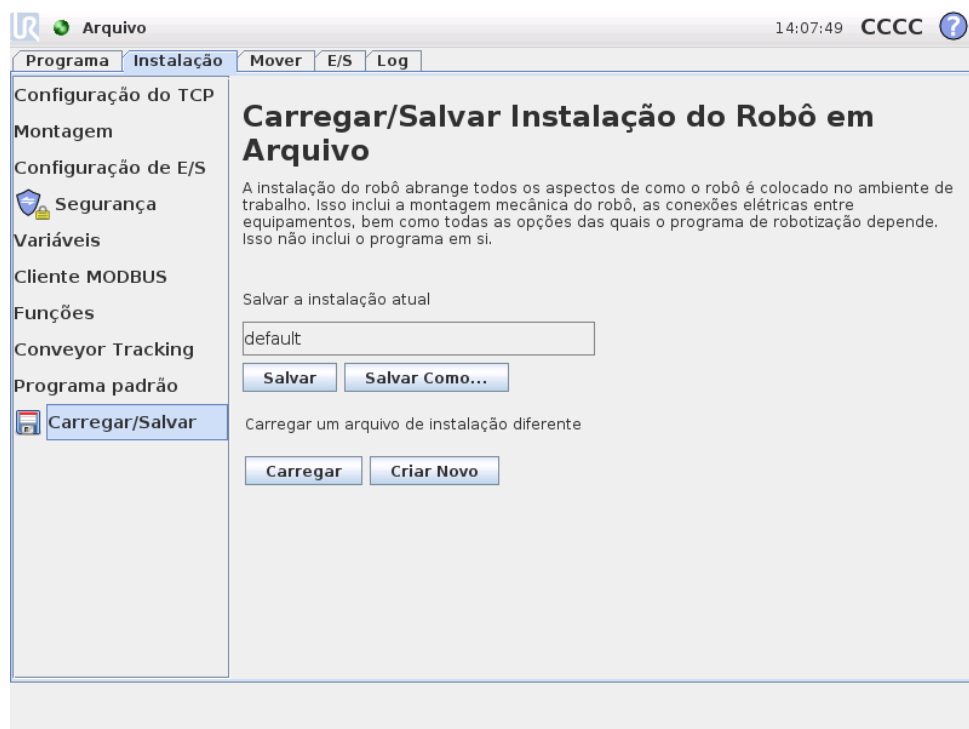
Automático

Mantenha o botão **Automático** pressionado para mover o robô conforme mostrado na animação. Nota: *Libere o botão para parar a movimentação a qualquer momento!*

Manual

Pressionar o botão Manual o levará à Guia Movimento, onde o braço do robô pode ser movido manualmente. Isso é necessário somente se o movimento na animação não for o preferencial.

12.5 Instalação → Carregar/Salvar



A instalação do robô abrange todos os aspectos de como o braço do robô e caixa de controle são colocados no ambiente de trabalho. Isso inclui a montagem mecânica do braço de robô, as conexões elétricas entre equipamentos, bem como todas as opções das quais o programa de robotização depende. Isso não inclui o programa em si.

Essas configurações podem ser configuradas usando as várias telas na guia Instalação, exceto os domínios de E/S, que são configurados na guia E/S (consulte 12.2).

É possível ter mais de um arquivo de instalação do robô. Programas criados usarão a instalação ativa e carregarão essa instalação automaticamente quando usados.

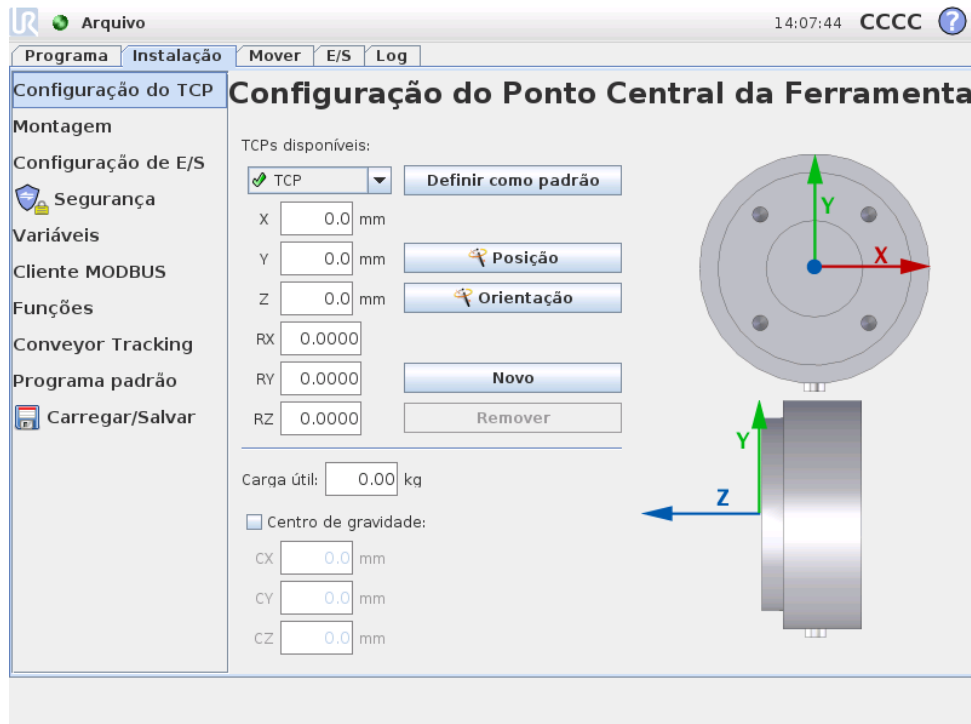
Quaisquer alterações em uma instalação precisam ser salvas para serem preservadas após desligamento da energia. Se houver alterações não salvas na instalação, um ícone de disquete será exibido ao lado do texto Carregar/Salvar, no lado esquerdo da guia Instalação.

Para salvar uma instalação, é preciso pressionar o botão Salvar ou Salvar Como... Outra maneira de fazer isso seria salvar o programa, pois a instalação ativa também seria salva. Para carregar um arquivo de instalação diferente, use o botão Carregar. O botão Criar Novo redefine todas as configurações da Instalação do robô para as definições de fábrica.

**CUIDADO:**

Utilizar o robô com uma instalação carregada a partir de uma unidade USB não é recomendado. Para usar a instalação armazenada em uma unidade USB, primeiramente carregue a instalação e logo salve em uma pasta local de programas usando o botão Salvar Como

12.6 Instalação → Configuração do TCP



O *Ponto Central da Ferramenta* (TCP) é um ponto característico na ferramenta do robô. É possível definir vários TCPs nomeados nesta tela. Cada TCP contém uma translação e uma rotação com relação ao centro do flange da saída da ferramenta, conforme indicado nos gráficos na tela. As coordenadas de posição X, Y e Z especificam a posição do TCP, enquanto que RX, RY e RZ especificam sua orientação. Quando todos os valores especificados são zero, o TCP coincide com o ponto central no flange de saída da ferramenta e adota o sistema de coordenadas no lado direito da tela.

12.6.1 Adição, modificação e remoção de TCPs

Para definir um TCP novo, clique no botão **Novo**. O TCP criado recebe automaticamente um nome exclusivo e fica selecionado no menu suspenso.

Para modificar a translação e a rotação do TCP selecionado, toque nos campos de texto em branco respectivos e insira novos valores.

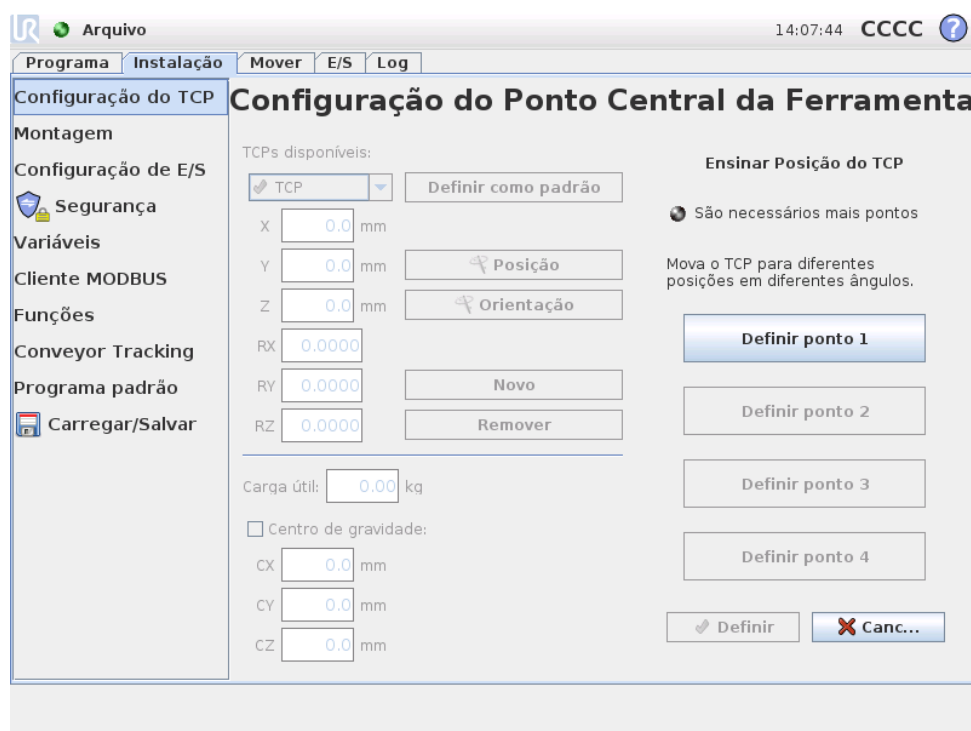
Para remover o TCP selecionado, basta tocar no botão **Remover**. Não é possível excluir o último TCP restante.

12.6.2 O TCP padrão e o ativo

Precisamente um dos TCPs configurados é o *padrão*. O TCP padrão é indicado por um ícone verde à esquerda do seu nome no menu suspenso de TCP. Para definir o TCP selecionado como sendo o padrão, clique no botão Definir como padrão.

Um deslocamento de TCP sempre é usado como o *ativo* para determinar todas as movimentações lineares no espaço cartesiano. Além disso, a movimentação do TCP ativo é exibida na Gráficos (consulte 13.27). Antes da execução ou início de qualquer programa o TCP padrão é definido como ativo. Em um programa, qualquer um dos TCPs especificados pode ser definido como ativo para um movimento particular do robô (consulte 13.5 e 13.10).

12.6.3 Ensinando posição do TCP



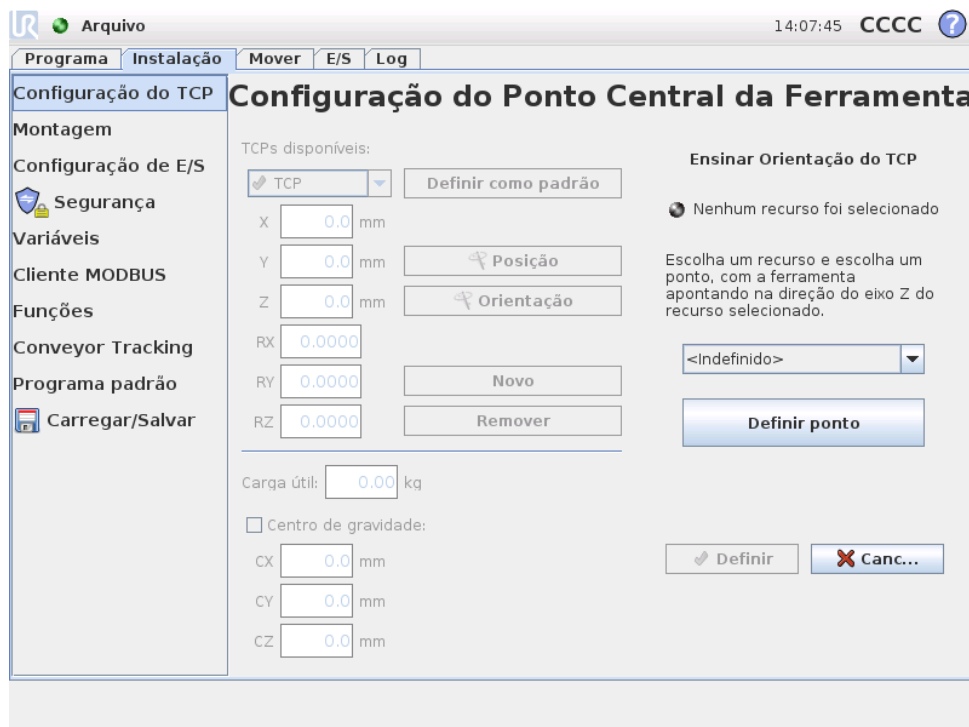
As coordenadas de posição do TCP podem ser calculadas automaticamente desta forma:

1. Toque no botão  Posição.
2. Escolha um ponto fixo na área de trabalho do robô.
3. Use os botões no lado direito da tela para mover o TCP para o ponto escolhido em ao menos três ângulos diferentes e para salvar as posições correspondentes do flange de saída da ferramenta.
4. Verifique as coordenadas TCP selecionadas e defina-as no TCP usando o botão Definir.

Observe que, para que o cálculo funcione corretamente, é necessário haver diversidade suficiente nas posições. Se não houver, o LED de status acima dos botões fica vermelho.

Além disso, embora três posições sejam geralmente o suficiente para determinar o TCP correto, a quarta posição serve para verificar melhor se o cálculo está correto. A qualidade de cada ponto salvo com relação ao TCP calculado é indicada usando um LED verde, amarelo ou vermelho no respectivo botão.

12.6.4 Atingindo a orientação do TCP



A orientação do TCP pode ser calculada automaticamente desta forma:

1. Toque no botão  Orientação.
2. Selecione um recurso na lista suspensa. Para mais informações sobre como definir novos recursos, consulte 12.12.
3. Use o botão abaixo para mover para uma posição em que a orientação da ferramenta que corresponde ao TCP coincide com o sistema de coordenadas do recurso selecionado.
4. Verifique a orientação TCP selecionada e defina-a no TCP selecionado o botão Definir.

12.6.5 Carga útil

O peso da ferramenta do robô é especificado na parte inferior da tela. Para alterar esta configuração, basta tocar no campo de texto branco e inserir um novo peso. Esta configuração aplica-se a todos os TCPs definidos.

12.6.6 Centro de gravidade

Se quiser, especifique o centro de gravidade da ferramenta usando os campos CX, CY e CZ. Supõe-se que o centro da ferramenta é o centro de gravidade da ferramenta se nada mais for especificado. Esta configuração aplica-se a todos os TCPs definidos.



ALERTA:

Use as configurações de instalação corretas. Salve e carregue os arquivos de instalação junto com o programa.

12.7 Instalação → Montagem



Aqui, a montagem do braço do robô pode ser especificada. Isso atende a dois propósitos:

1. Fazer o braço do robô aparecer corretamente na tela.
2. Informar ao controlador sobre a direção da gravidade.

O controlador usa um modelo de dinâmica avançada para fornecer ao braço do robô movimentações suaves e precisas e fazer com que o braço do o robô se mantenha no lugar durante o Modo *Condução Livre*. Por essa razão, é muito importante que a montagem do braço do robô seja definida corretamente.



ALERTA:

Se a montagem do braço do robô não for feita corretamente, o robô poderá apresentar paradas de segurança frequentes e/ou o braço do robô poderá se mover quando o botão condução livre estiver pressionado.

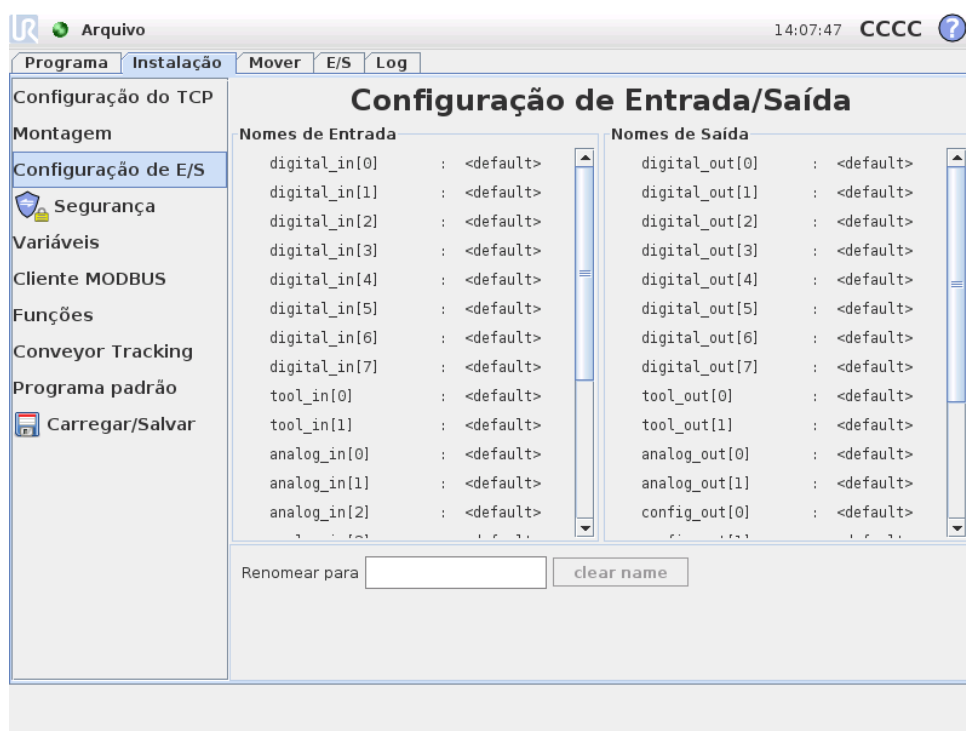
O padrão é que o braço do robô seja montado sobre uma mesa plana ou no chão. Nesse caso, não será necessário fazer nenhuma mudança na tela. No entanto, se o

braço do robô for *montado no teto, na parede* ou em ângulo, ele precisa ser ajustado por meio dos botões. Os botões do lado direito da tela servem para configurar o ângulo de montagem do braço do robô. Os três botões no lado superior direito definem o ângulo do *teto* (180°), *daparede* (90°), *dochão* (0°). Os botões *Inclinação* podem ser usados para definir um ângulo arbitrário. Os botões na parte inferior da tela são usados para girar a montagem do braço do robô para corresponder à montagem real.

**ALERTA:**

Use as configurações de instalação corretas. Salve e carregue os arquivos de instalação junto com o programa.

12.8 Instalação → Configuração de E/S



Sinais de entrada e de saída podem receber nomes. Isso pode facilitar a lembrança do que representa o sinal quando estiver trabalhando com o robô. Selecione uma E/S clicando na mesma e configure o nome usando o teclado na tela. É possível configurar o nome novamente configurando-o somente para caracteres em branco. É possível configurar as oito entradas digitais padrão e duas entradas de ferramenta para acionar uma ação. As ações disponíveis incluem iniciar o programa atual, interromper o programa atual, pausar o programa atual e entrar/sair do modo *Condução Livre* quando a entrada está alta/baixa (como o botão *Condução Livre* na traseira do teach pendant).

O comportamento padrão das saídas é preservar seus valores após o programa interromper sua execução. É possível configurar uma saída com um valor padrão que é aplicado apenas quando o programa está iniciando.

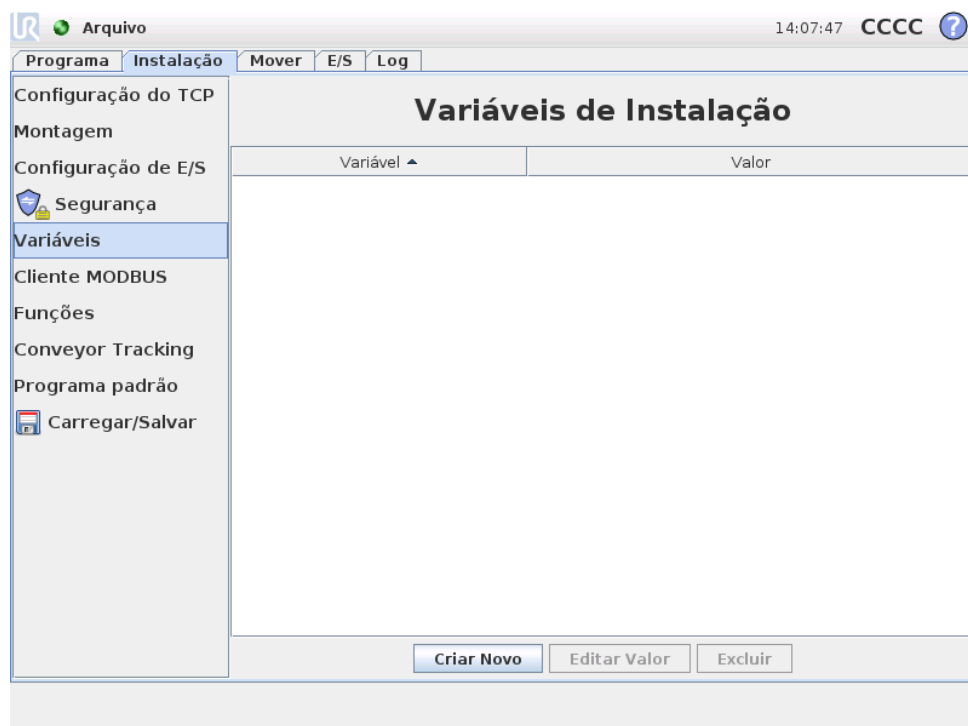
As oito saídas digitais padrão e duas saídas de ferramenta podem ser configuradas para refletir quando um programa está em execução no momento, de modo que a saída é alta quando o programa está em execução e baixa de outra forma.

Por fim, também é possível especificar se uma saída pode ser controlada na guia de E/S (por programadores ou por operadores e programadores) ou se somente programas do robô podem alterar o valor de saída.

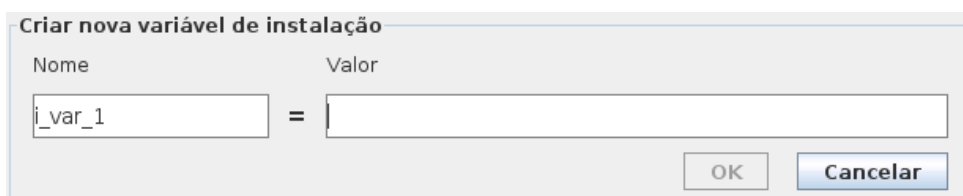
12.9 Instalação → Segurança

Consulte o capítulo 15.

12.10 Instalação → Variáveis



Variáveis criadas aqui são chamadas de variáveis de instalação e podem ser usadas como variáveis normais do programa. As variáveis de instalação são especiais porque elas mantêm o seu valor, mesmo que um programa seja interrompido e iniciado novamente e quando o braço do robô e/ou a caixa de controle são desligados e ligados novamente. Os nomes e os valores são armazenados com a instalação, de modo que é possível usar a mesma variável em vários programas.



Pressionar **Criar Novo** traz um painel com um nome sugerido para a nova variável. O nome pode ser alterado e seu valor inserido tocando qualquer dos campos. O botão **OK** poderá ser clicado somente se o novo nome não for já utilizado nesta instalação.

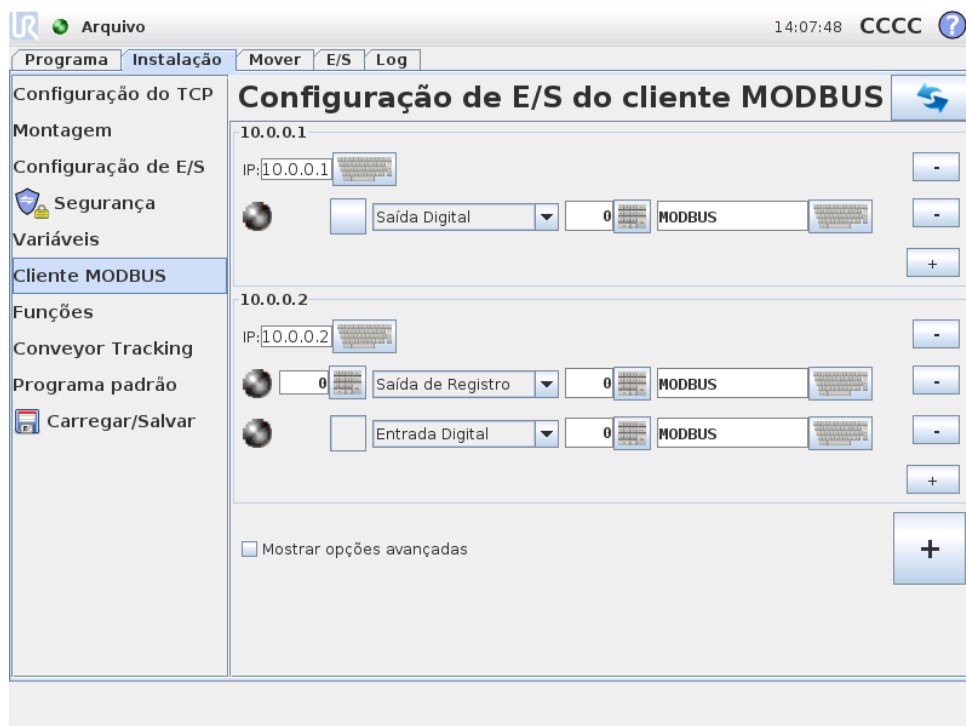
É possível alterar o valor de uma variável de instalação destacando a variável na lista e, em seguida, clicando em **Editar Valor**.

Para excluir uma variável, selecione-a na lista e, em seguida, clique em **Excluir**.

Após configurar as variáveis de instalação, a própria instalação deve ser salva para armazenar essa configuração, consulte 12.5. As variáveis de instalação e seus valores também são automaticamente salvos a cada 10 minutos.

Se um programa ou uma instalação for carregado e uma ou mais variáveis do programa tiverem o mesmo nome que as variáveis de instalação, o usuário terá duas opções para resolver o problema: usar as variáveis de instalação do mesmo nome, em vez da variável do programa ou aceitar que as variáveis em sejam renomeadas automaticamente.

12.11 Instalação → Configuração de E/S do cliente MODBUS



Aqui, os sinais do cliente (mestre) MODBUS podem ser configurados. Conexões com servidores (ou escravos) MODBUS nos endereços IP especificados podem ser

criadas com sinais de entrada/saída (registros ou digitais). Cada sinal tem um nome exclusivo para que possa ser usado em programas.

Atualizar

Pressione esse botão para atualizar todas as conexões MODBUS.

Adicionar unidade

Pressione esse botão para adicionar uma nova unidade MODBUS.

Excluir unidade

Pressione esse botão para excluir a unidade MODBUS e todos os sinais dessa unidade.

Definir IP da unidade

Aqui, o endereço IP da unidade MODBUS é mostrado. Pressione o botão para alterá-lo.

Adicionar sinal

Pressione esse botão para adicionar um sinal à unidade MODBUS correspondente.

Excluir sinal

Pressione esse botão para excluir um sinal da unidade MODBUS correspondente.

Definir tipo de sinal

Use este menu suspenso para escolher o tipo de sinal. Tipos disponíveis são:

- **Entrada Digital:** Uma entrada digital (bobina) é uma quantidade de um bit que é lida da unidade MODBUS na bobina especificada no campo de endereço do sinal. O código de função 0x02 (Ler Entradas Discretas) é usado.
- **Saída digital:** Uma saída digital (bobina) é uma quantidade de um bit que pode ser configurada para alta ou baixa. Antes de o valor dessa saída ter sido configurado pelo usuário, o valor será lido a partir da unidade remota MODBUS. Isso significa que o código de função 0x01 (Ler Bobinas) será usado. Quando a saída tiver sido configurada por um programa do robô ou quando o botão “definir valor do sinal” for pressionado, o código de função 0x05 (Gravar Bobina Simples) será usado a partir de então.
- **Entrada de registro:** Uma entrada de registro é uma quantidade de 16 bits lida do endereço especificado no campo de endereço. O código de função 0x04 (Ler Registros de Entrada) é usado.
- **Saída de registro:** Uma saída de registro é uma quantidade de 16 bits que pode ser definida pelo usuário. Antes de o valor do registro ter sido definido, o valor será lido da unidade remota MODBUS. Isso significa que o código de função 0x03 (Ler Registros de Retenção) é usado. Quando a saída tiver sido

definida por um programa do robô ou quando um valor de sinal no campo “definir valor do sinal” for especificado, o código de função 0x06 (Gravar Registro Único) será usado para definir o valor na unidade remota MODBUS.

Definir endereço do sinal

Esse campo mostra o endereço no servidor remoto MODBUS. Use o teclado numérico na tela para escolher um endereço diferente. Endereços válidos dependem do fabricante e da configuração da unidade remota MODBUS.

Definir nome do sinal

Usando o teclado na tela, o usuário pode fornecer um nome ao sinal. Esse nome será usado quando o sinal for usado em programas.

Valor do sinal

Aqui, o valor atual do sinal é mostrado. Para sinais de registro, o valor é expresso como um número inteiro não designado. Para sinais de saída, o valor do sinal desejado pode ser definido usando o botão. Novamente, para uma saída de registro, o valor para gravar na unidade deve ser fornecido como um número inteiro sem sinal.

Status de conectividade do sinal

Esse ícone mostra se o sinal pode ser lido/gravado devidamente (verde) ou se a unidade responde de forma inesperada ou não pode ser contatada (cinza). Se uma resposta de exceção MODBUS for recebida, o código de resposta será exibido. As respostas de Exceção MODBUS-TCP são:

- **E1 FUNÇÃO ILEGAL (0x01):** O código de função recebido na consulta não é uma ação permitida para o servidor (ou escravo).
- **E2 ENDEREÇO DE DADOS ILEGAL (0x02):** O código de função recebido na consulta não é uma ação permitida para o servidor (ou escravo), verifique se o endereço do sinal inserido corresponde à configuração do servidor MODBUS remoto.
- **E3 VALOR DE DADOS ILEGAL (0x03):** Um valor contido no campo de dados de consulta não é um valor permitido para o servidor (escravo), verifique se o valor do sinal inserido é válido para o endereço especificado no servidor MODBUS remoto.
- **E4 FALHA DO DISPOSITIVO ESCRAVO (0x04):** Ocorreu um erro irreversível enquanto o servidor (ou escravo) estava tentando executar a ação solicitada.
- **E5 RECONHECIMENTO (0x05):** Uso especializado em conjunto com comandos de programação enviados à unidade MODBUS remota.
- **E6 DISPOSITIVO ESCRAVO OCUPADO (0x06):** Uso especializado em conjunto com comandos de programação enviados à unidade remota MODBUS, o escravo (servidor) não pode responder agora.

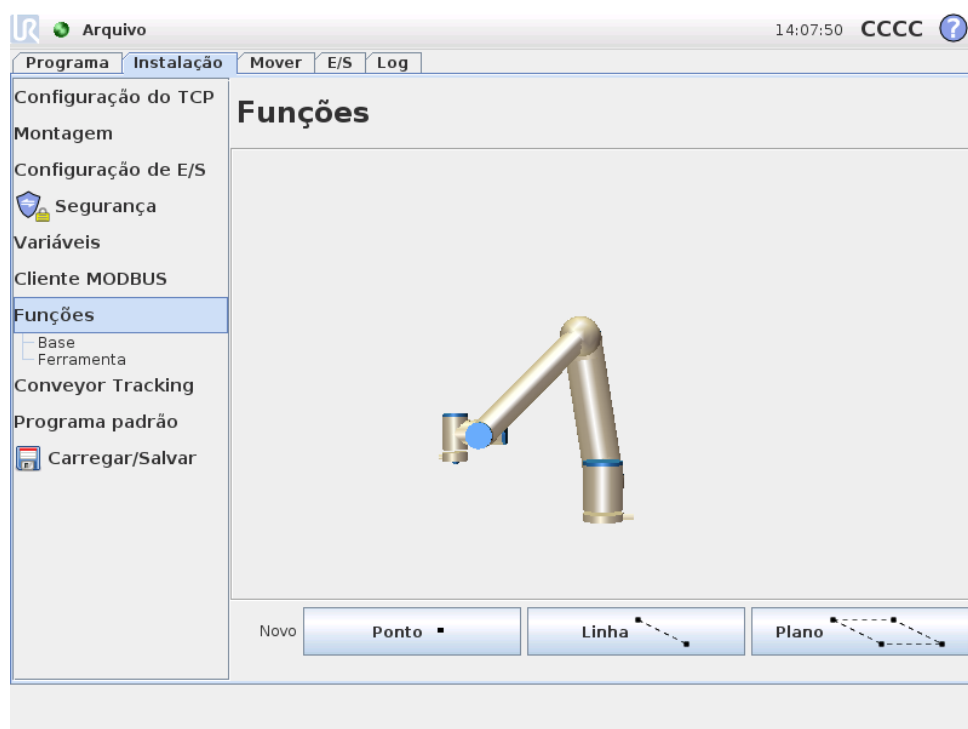
Mostrar Opções Avançadas

Esta caixa de seleção mostra/oculta as opções avançadas para cada sinal.

Opções Avançadas

- **Frequência de Atualização:** Esse menu pode ser usado para alterar a frequência de atualização do sinal. Isso representa a frequência com a qual as solicitações são enviadas à unidade MODBUS remota para leitura ou gravação do valor do sinal.
- **Endereço do Escravo:** Esse campo de texto pode ser usado para definir um endereço de escravo específico para as solicitações correspondentes a um sinal específico. O valor deve estar na faixa de 0 a 255, ambos incluídos, e o padrão é 255. Se esse valor for alterado, recomenda-se consultar o manual do dispositivo MODBUS remoto para verificar sua funcionalidade ao alterar o endereço do escravo.

12.12 Funções → da Instalação



Clientes que compram robôs industriais geralmente querem poder controlar, manipular e programar o braço do robô em relação a vários objetos e limites no entorno do robô, como máquinas, objetos ou produtos, suportes, esteiras, paletes ou sistemas de visão. Tradicionalmente, isso é feito definindo “quadros” (sistemas de coordenadas) que relacionam o sistema de coordenadas internas do braço do robô (o sistema de coordenadas base) ao sistema de coordenadas do objeto relevante. Pode ser feita referência às “coordenadas da ferramenta” e às “coordenadas base” do robô.

O problema com tais quadros é que um determinado nível de conhecimento matemático é necessário para poder definir tais sistemas de coordenadas e também leva um tempo considerável para fazer isso, mesmo para uma pessoa qualificada na arte de programação e instalação de robôs. Frequentemente, essa tarefa envolve o cálculo de matrizes 4x4. Principalmente a representação de orientação é complicada para uma pessoa que não tem experiência necessária para entender esse problema.

Perguntas frequentemente feitas pelos clientes são, por exemplo:

- Será possível mover o robô 4 cm de distância da garra de minha máquina computadorizada controlada numericamente (CNC, na sigla em inglês)?
- É possível girar a ferramenta do robô 45 graus em relação à mesa?
- Podemos fazer o braço do robô se mover verticalmente para baixo com o objeto, soltar o objeto e, em seguida, mover o braço do robô verticalmente para cima novamente?

O significado de tais perguntas e de perguntas similares é muito direto para um cliente padrão que deseja usar o braço do robô em várias estações de uma fábrica de produção, e pode parecer perturbador e incompreensível para o cliente saber que pode não haver uma resposta simples para tais perguntas *relevantes*. Há diversas razões complicadas nesses casos e, para abordar esses problemas, a Universal Robots desenvolveu maneiras simples e exclusivas para um cliente especificar o local de vários objetos em relação ao braço do robô. Em algumas etapas, portanto, é possível fazer exatamente o que foi pedido nas perguntas acima.

Renomear

Esse botão possibilita renomear um recurso.

Excluir

Esse botão exclui o recurso selecionado e, se houver algum, todos os sub-recursos.

Mostrar Eixos

Escolha se os eixos coordenados do recurso selecionado devem estar visíveis nos gráficos 3D. A opção se aplica nessa tela e na tela Mover.

Móvel

Selecione se o recurso selecionado deve ser móvel. Isso determina se o recurso aparecerá no menu de recursos na tela Mover.

Variável

Selecione se o recurso selecionado pode ser usado como variável. Se essa opção for selecionada, uma variável com o mesmo nome do recurso sucedida por “_var” estará, então, disponível na edição de programas de robô, que poderá, então, ser usada para controlar pontos de rota que dependem do valor de um recurso.

Definir ou Alterar Posição

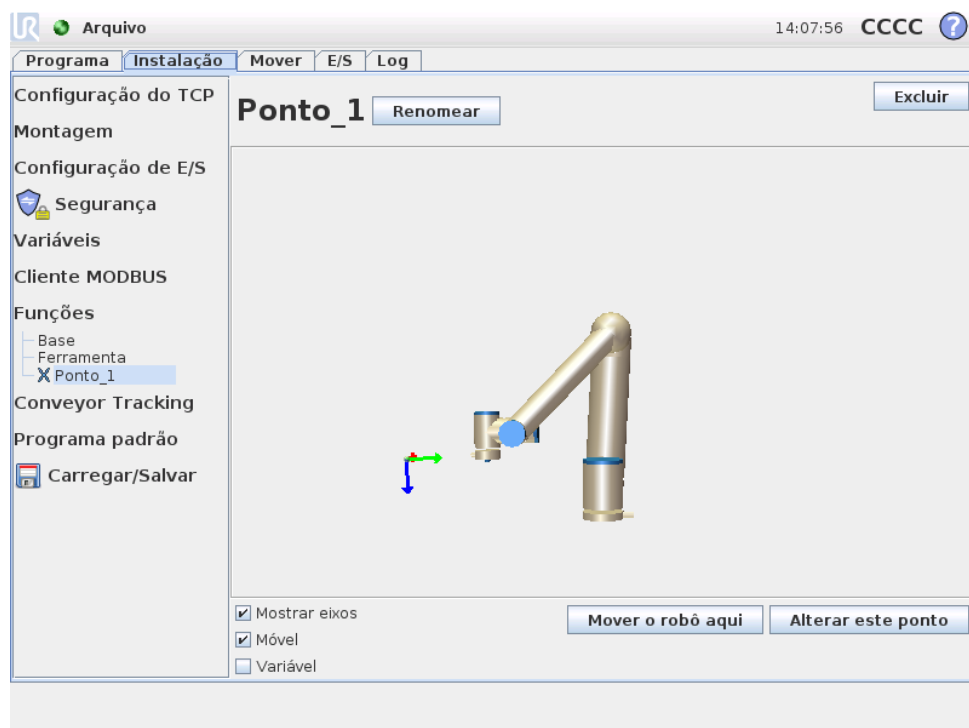
Use esse botão para definir ou alterar o recurso selecionado. A tela Mover aparecerá e uma nova posição do recurso pode ser definida.

Mover Robô para Função

Esse botão move o robô para a função selecionada. No fim desse movimento, os sistemas de coordenadas do recurso e do Ponto central da ferramenta (TCP, na sigla em inglês) coincidirão, exceto por uma rotação de 180 graus sobre o eixo x.

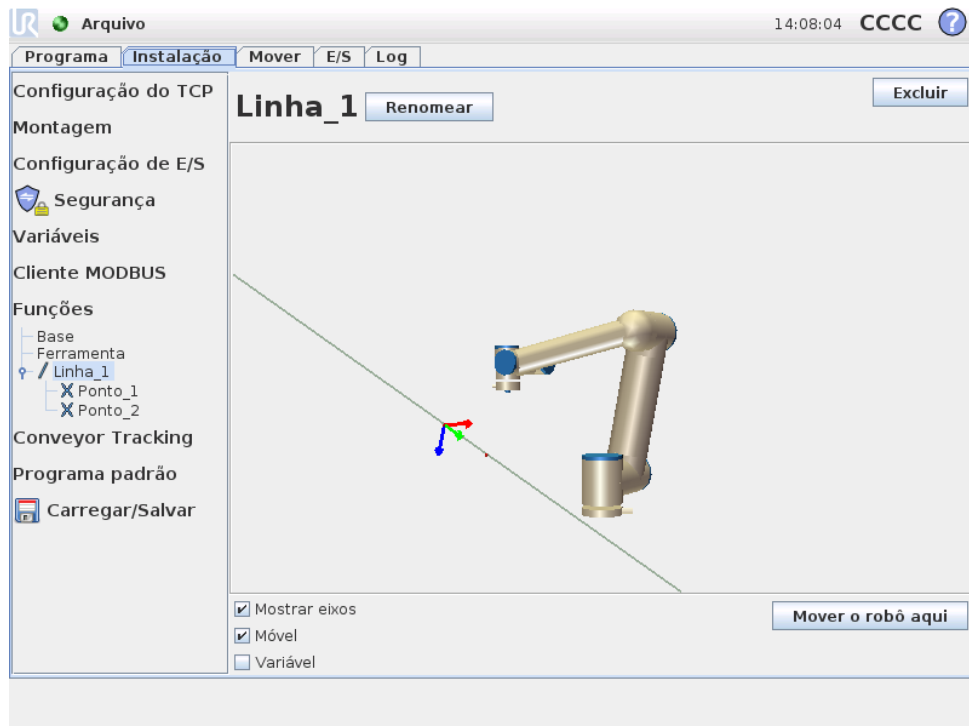
Adicionar Ponto

Pressione esse botão para adicionar um recurso de ponto na instalação. A posição de um recurso de ponto é definida como a posição do TCP nesse ponto. A orientação do recurso de ponto é a mesma que a orientação do TCP, exceto pelo fato de o sistema de coordenadas do recurso ser girado 180 graus sobre seu eixo x. Isso torna o eixo z do recurso do ponto na direção oposta do TCP nesse ponto.



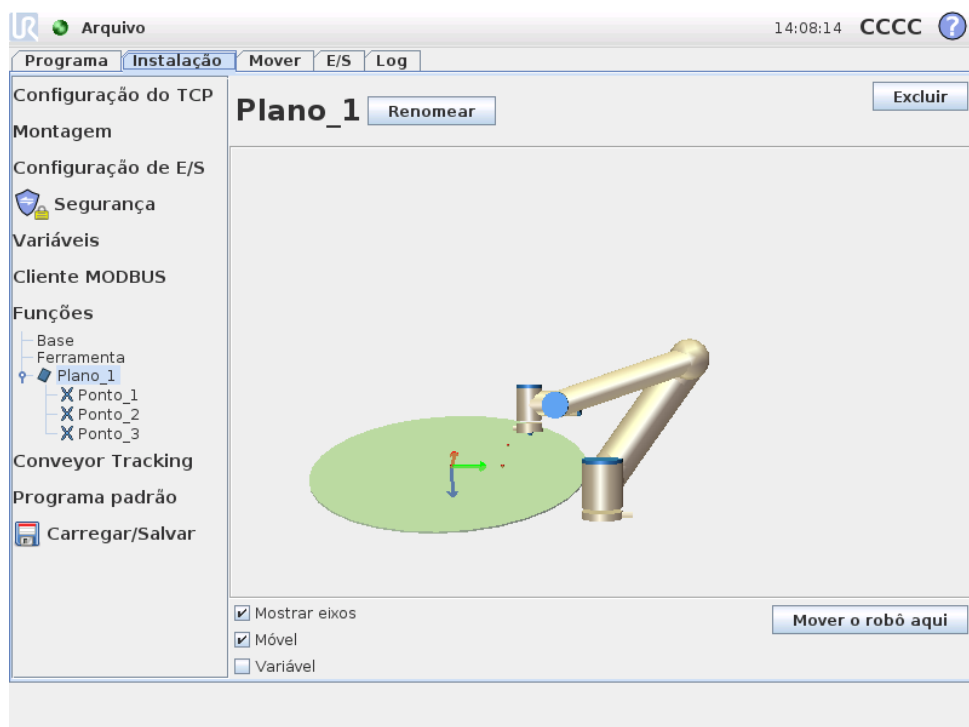
Adicionar Linha

Pressione esse botão para adicionar um recurso de linha na instalação. Uma linha é definida como um eixo entre dois recursos de ponto. Esse eixo, direcionado do primeiro ponto para o segundo ponto, constituirá o eixo y do sistema de coordenada da linha. O eixo z será definido pela projeção do eixo z do primeiro subponto no plano perpendicular à linha. A posição do sistema de coordenadas da linha é a mesma que a posição para o primeiro subponto.



Adicionar Plano

Pressione esse botão para adicionar um recurso de plano na instalação. Um plano é definido por três recursos de subpontos. A posição do sistema de coordenadas é a mesma que a posição para o primeiro subponto. O eixo z é o plano normal e o eixo y é direcionado do primeiro ponto para o segundo. A direção positiva do eixo z é definida de forma que o ângulo entre o eixo z do plano e o eixo z do primeiro ponto seja menor que 180 graus.



12.13 Configuração de acompanhamento da correia transportadora

Quando uma correia transportadora é usada, o robô pode ser configurado para acompanhar seu movimento e velocidade em relação a um ponto central da ferramenta. A configuração de acompanhamento da correia transportadora oferece opções para configurar o robô para trabalhar com uma correia comum.

Parâmetros da Correia Transportadora

Para acompanhar a correia transportadora, é necessário registrar uma ou duas entradas com base no tipo de codificador e no Modo. Para uma ou duas entradas digitais, é possível usar o tipo *Incremental* e o modo em que as entradas devem ser lidas. A opção *Quadratura* exige duas entradas, o que permite ler a direção da correia transportadora para realizar ajuste fino. Se a direção é constante, é possível configurar uma entrada única com base em *Aumento*, *Queda* ou *Aumento e Queda* da extremidade do sinal digital.

Ao usar um sinal MODBUS para acompanhar o movimento, é possível usar o tipo de codificador *Absoluto*. Isso exige configurar uma entrada MODBUS digital no 12.11.

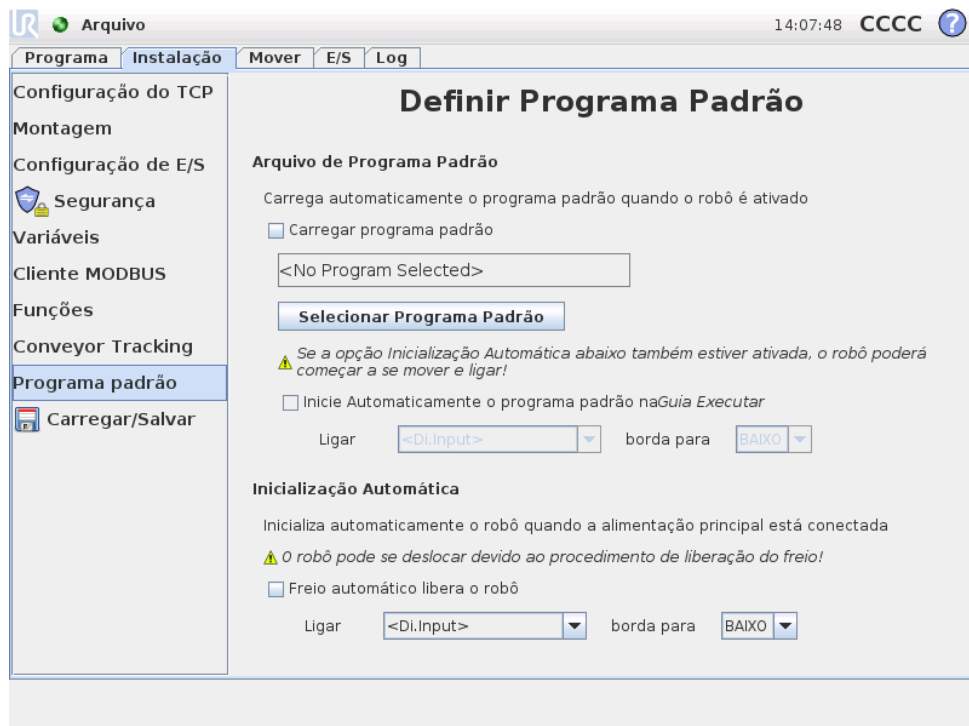
Acompanhamento de parâmetros

As opções do tipo de correia transportadora podem ser selecionadas entre linear ou circular. Quando a correia linear é selecionada, é possível configurar um recurso linear paralelo à correia. Dada uma correia circular, o ponto central da correia (círculo) é definido.

Nota: Se possível, quando uma correia transportadora linear é dada, recomendamos configurar o recurso linear usando o lado da correia, colocando a ferramenta firmemente contra ela. Assim é possível ter uma leitura mais precisa da direção do percurso da ferramenta.

Com base na velocidade da correia transportadora e no dispositivo usado para detectar rotações, é possível definir a contagem de ocorrências.

12.14 Instalação → Programa Padrão



Esta tela contém configurações para carregar automaticamente e iniciar um programa padrão, bem como para inicializar automaticamente o braço do robô na energização.



ALERTA:

Se a carga automática, o início automático e a inicialização automática forem ativadas, o robô começará a executar o programa selecionado assim que a caixa de controle estiver ligada.

12.14.1 Carregar um Programa Padrão

O programa padrão poderá ser carregado quando a caixa de controle for ligada. Além disso, o programa padrão também será carregado automaticamente quando a tela *Executar Programa* (consulte 10.3) for acessada e nenhum programa for carregado.

12.14.2 Iniciar um Programa Padrão

O programa padrão pode ser automaticamente iniciado na tela *Executar Programa*. Quando o programa padrão é carregado e a transição de borda do sinal de entrada externa especificada é detectada, o programa será iniciado automaticamente.

Observe que, na inicialização, o nível do sinal de entrada atual é indefinido. Portanto, ao escolher uma transição que coincida com o nível de sinal na inicialização, o programa será imediatamente iniciado. Além disso, sair da tela *Executar Pro*

grama ou pressionar o botão de parada no *Painel* irá desabilitar a função de início automático até que o botão executar seja novamente pressionado.

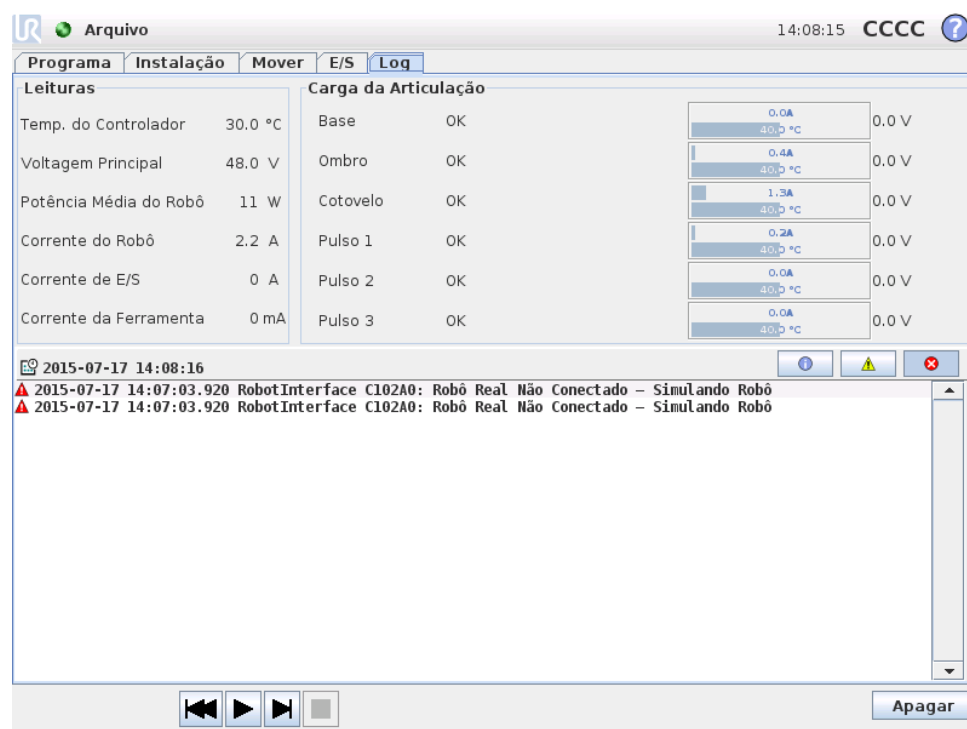
12.14.3 Inicialização Automática

A braço do robô pode ser iniciado automaticamente, por exemplo, quando a caixa de controle estiver ligada. Na transição de borda do sinal de entrada externa especificada, o braço do robô será completamente inicializado, independentemente da tela exibida.

A última etapa da inicialização é *liberar o freio*. Quando o robô está liberando os freios, ele emite um som e faz um pequeno movimento. Além disso, os freios não podem ser automaticamente liberados se a montagem configurada não corresponder à montagem detectada pelos dados do sensor. Nesse caso, o robô precisa ser iniciado manualmente na tela de inicialização (consulte 10.4).

Observe que, na inicialização, o nível do sinal de entrada atual é indefinido. Por tanto, ao escolher uma transição que coincida com o nível de sinal na inicialização, o braço do robô será imediatamente iniciado.

12.15 Guia Log



Integridade do Robô A metade superior da tela exibe a integridade do braço do robô e a caixa de controle. A parte esquerda mostra informações relacionadas à caixa de controle do robô, enquanto a parte direita mostra informações sobre cada articulação do robô. Cada articulação do robô mostra informações de temperatura do motor e de eletrônica, a carga da articulação e a tensão da articulação.

Log do robô Na metade inferior da tela, são mostradas mensagens do log. A primeira coluna classifica a gravidade da entrada de log. A segunda coluna mostra a hora de chegada da mensagem. A próxima coluna exibe o remetente da mensagem. E a última coluna exibe a mensagem em si. As mensagens podem ser filtradas por meio dos botões de alternância, em função de sua importância. A figura acima mostra que os erros serão exibidos enquanto as mensagens de alerta e informações serão filtradas. Algumas mensagens de log são elaboradas para fornecer mais informações, é possível acessá-la selecionando a entrada de log.

12.16 Tela de Carregamento

Nessa tela, você escolhe qual programa carregar. Há duas versões dessa tela: uma delas é usada quando você deseja apenas carregar um programa e executá-lo e aquela usada quando você quer realmente editar um programa.



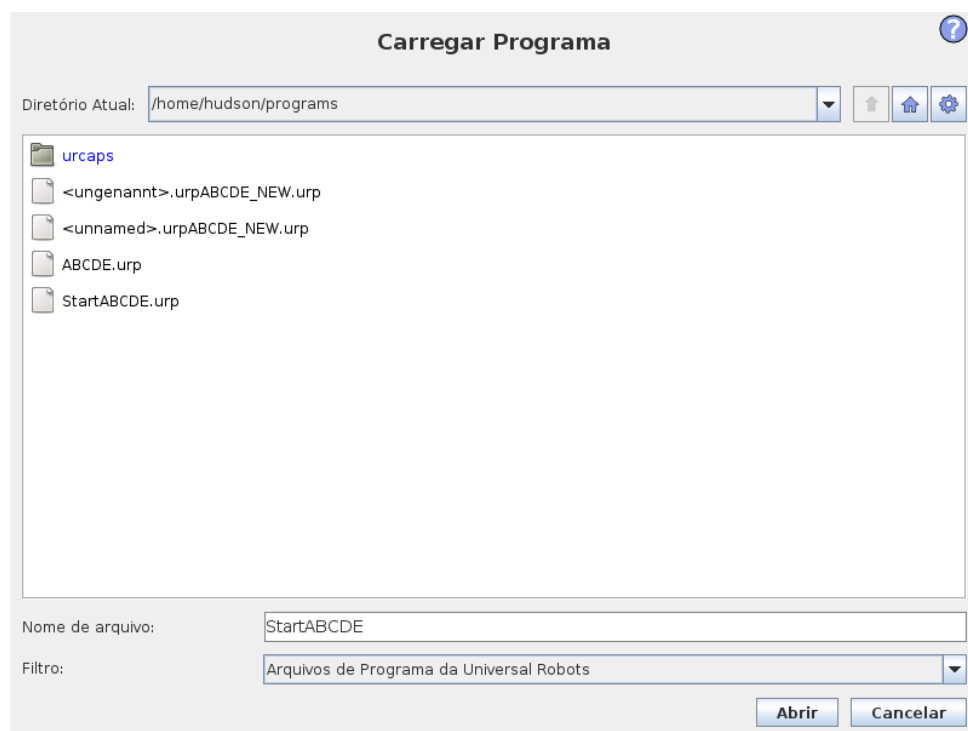
NOTA:

Executar o programa de uma unidade USB não é recomendado. Para executar um programa armazenado em uma unidade USB, primeiramente carregue o programa e salve-o na pasta `programas` por meio da opção `Salvar Como...` no menu `Arquivo`.

A principal diferença reside nas ações disponíveis para o usuário. Na tela de carregamento básico, o usuário poderá somente acessar arquivos - não modificá-los ou apagá-los. Além disso, o usuário não pode deixar a estrutura de diretórios que descende da pasta `programas`. O usuário pode descender a um subdiretório, mas não pode ficar mais alto que a pasta `programas`.

Portanto, todos os programas devem ser colocados na pasta `programas` e/ou em suas subpastas.

Layout da tela



Esta imagem mostra a tela de carregamento real. Ela consiste nas seguintes áreas e botões:

Histórico de caminho O histórico de caminho mostra a lista de caminhos que levam ao local atual. Isso significa que todos os diretórios pai até a raiz do computador são mostrados. Aqui, você observará que pode não ser possível acessar todos os diretórios encontrados acima da pasta programas.

Ao selecionar o nome de pasta na lista, o diálogo de carregamento altera para esse diretório e o exibe na área de seleção de arquivos 12.16.

Área de seleção de arquivos Nessa área do diálogo, o conteúdo da área real está presente. Fornece ao usuário a opção de selecionar um arquivo com apenas um clique em seu nome ou abri-lo com um duplo clique.

Caso o usuário dê um clique duplo em um diretório, o diálogo descenderá nessa pasta e apresentará seu conteúdo.

Filtro de arquivos Por meio do filtro de arquivos, é possível limitar os arquivos mostrados a fim de incluir o tipo de arquivos desejado. Ao selecionar “Backup de Arquivos”, a área de seleção de arquivos exibirá as 10 versões mais recentes salvas de cada programa, em que .old0 é a mais nova e .old9 é a mais antiga.

Campo de arquivo Aqui, o arquivo atualmente selecionado é mostrado. O usuário tem a opção de inserir o nome do arquivo manualmente clicando no ícone do te-

clado à direita do campo. Isso fará com que apareça na tela um teclado, com o qual o usuário pode inserir o nome do arquivo diretamente na tela.

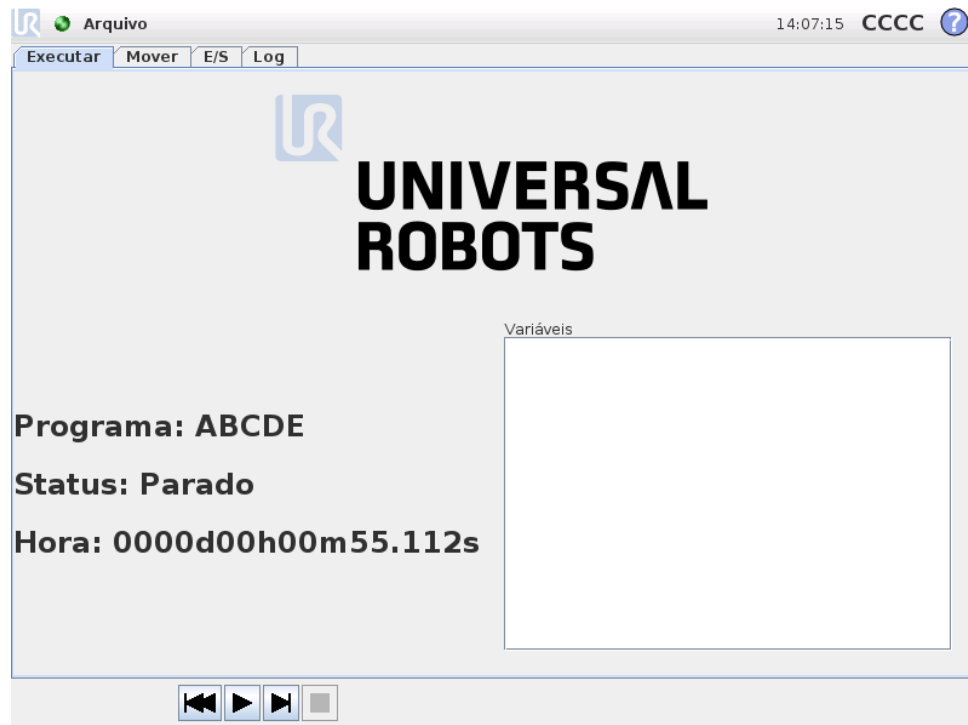
Botão Abrir Clicar no botão Abrir abrirá o arquivo selecionado e retornará à tela anterior.

Botão Cancelar Clicar no botão Cancelar abortará o processo de carregamento atual e fará com que a tela alterne para a imagem anterior.

Botões de ação Uma série de botões oferece ao usuário a capacidade de executar algumas das ações que normalmente estariam acessíveis clicando com o botão direito em um nome de arquivo, em um diálogo de arquivo convencional. Além disso, existe a possibilidade de se deslocar para cima, na estrutura do diretório, e diretamente para a pasta de programas.

- Pai: Deslocamento para cima na estrutura de diretórios. O botão não será ativado em dois casos: quando o diretório atual for o diretório superior ou se a tela estiver no modo limitado e o diretório atual for a pasta do programa.
- Ira para a pasta do programa: Ir para o início
- Ações: Ações como criar diretório, excluir arquivo etc.

12.17 Guia Executar



Esta guia fornece uma maneira simples de operar a caixa de controle e o braço do robô, com o menor número de botões e opções possível. Isso pode ser útil se combinado à proteção por senha da parte de programação do PolyScope (consulte 14.3)

para transformar o robô em uma ferramenta que possa executar exclusivamente programas pré-gravados.

Além disso, nesta guia, um programa padrão pode ser carregado e iniciado automaticamente com base em uma transição de borda do sinal da entrada externa (consulte 12.14). A combinação entre o carregamento e inicialização automáticos de um programa padrão e a inicialização automática da alimentação pode, por exemplo, ser usada para integrar o braço do robô em outras máquinas.

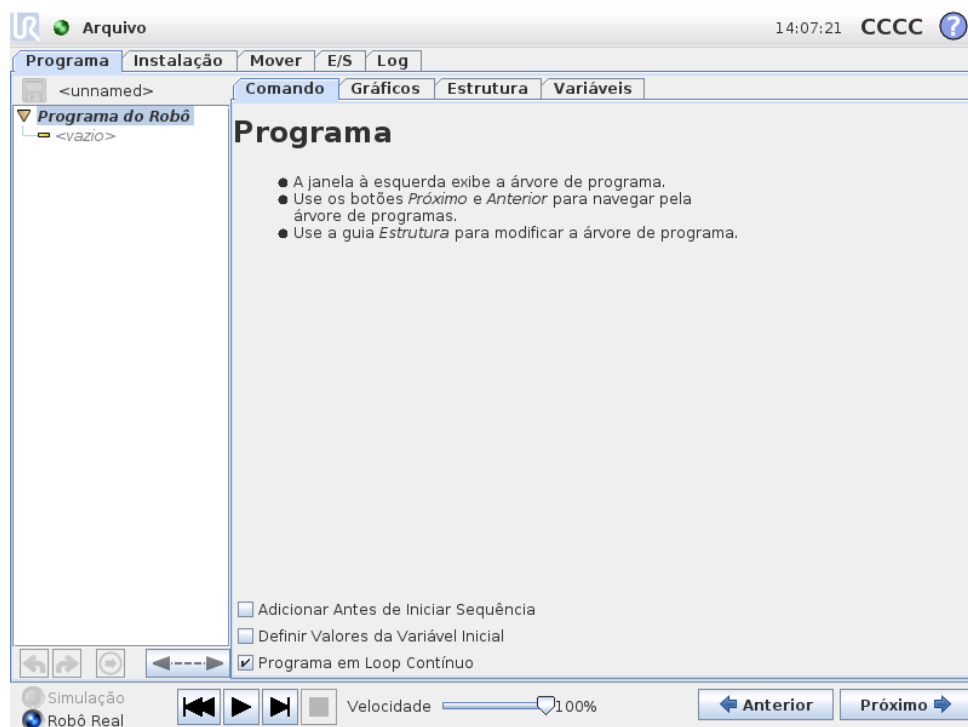
13 Programação

13.1 Novo Programa



Um novo programa de robô pode ser iniciado de um *modelo* ou de um programa de robô existente (salvo). Um *modelo* pode fornecer a estrutura geral do programa, portanto, somente os detalhes do programa precisam ser preenchidos.

13.2 Guia Programa



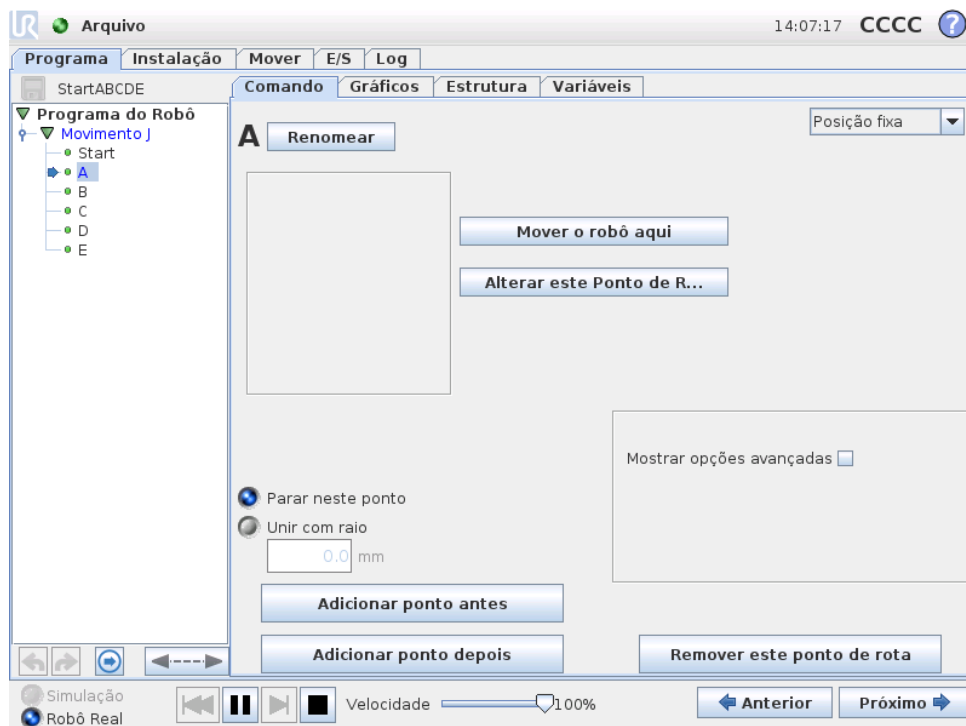
A guia programa mostra o programa atual que está sendo editado.

13.2.1 Árvore de Programas

A *árvore do programa* do lado esquerdo da tela exibe o programa como uma lista de comandos, enquanto que a área do lado direito da tela exibe informações relacionadas ao comando atual. O comando atual é selecionado clicando a lista de comandos ou usando os botões *Próximo* e *Anterior* na parte inferior direita da tela. Comandos podem ser inseridos ou removidos usando a guia *Estrutura*, descrita na 13.28. O nome do programa é mostrado diretamente acima da lista de comandos, com um ícone pequeno de um disco que pode ser clicado para salvar o programa rapidamente.

Na árvore de programas, o comando em execução é destacado, como descrito em 13.2.2.

13.2.2 Indicação de execução de programa



A árvore de programas contém dicas visuais que indicam o comando que o controlador do robô está executando. Um pequeno ícone  é exibido à esquerda do ícone do comando, e o nome do comando em execução e dos comandos dos quais ele é subcomando (geralmente identificado pelos ícones  / ) são destacados em azul. Assim o usuário pode localizar o comando em execução na árvore.

Por exemplo, se o braço do robô está se movendo para um ponto de rota, o subcomando de ponto de rota correspondente é indicado com o ícone  e seu nome é mostrado em azul, assim como o comando Mover (consulte 13.5) do qual ele é um subcomando.

Se o programa for interrompido, o ícone de execução do programa marcará o último comando que estava em execução.

Clique no botão com o ícone  abaixo da árvore de programas para passar para o comando em execução ou o último comando executado na árvore. Se você clicar em um comando enquanto um programa está em execução, a guia Comando continuará exibindo as informações do comando selecionado. Pressione o botão  para que a guia Comando volte a mostrar continuamente informações sobre os comandos em execução no momento.

13.2.3 Botões Desfazer/Refazer

Os botões com os ícones  e  abaixo da árvore de programas servem para desfazer e refazer mudanças na árvore e nos comandos que ela contém.

13.2.4 Painel do programa

A parte mais baixa da tela é o *Painel*. O *Painel* apresenta um conjunto de botões semelhante a um gravador de fita antigo, a partir do qual programas podem ser iniciados e parados, recuperados em etapa única e reiniciados. O *botão deslizante de velocidade* permite ajustar a velocidade do programa a qualquer momento, o que afeta diretamente a velocidade na qual o robô se move. Além disso, o *botão deslizante de velocidade* mostra em tempo real a velocidade relativa na qual o robô braço se move, tendo em conta as definições de segurança. A percentagem indicada é a velocidade máxima possível do programa para que não sejam causadas falhas no sistema de segurança.

À esquerda do *Painel*, os botões *Simulação* e *Robô Real* alternam entre a execução do programa como simulação ou sua execução como robô real. Ao executar em simulação, o braço do robô não se move e, assim, não pode se danificar nem colidir contra nenhum equipamento próximo. Use a simulação para testar programas se estiver incerto de quais movimentos o braço do robô fará.



PERIGO:

1. Certifique-se de ficar fora do espaço de trabalho do robô quando o botão *Reproduzir* seja pressionado. O movimento que você programou pode ser diferente do esperado.
2. Mantenha-se afastado do espaço de trabalho do robô quando o botão *Etapa* estiver pressionado. A função do botão *Etapa* pode dificultar o entendimento. Use-o apenas quando for absolutamente necessário.
3. Sempre teste seu programa com a velocidade reduzida com o controle deslizante de velocidade. Erros de programação lógica realizados pelo integrador podem causar movimentos inesperados do braço do robô.

Enquanto o programa está sendo gravado, a movimentação resultante do braço do robô é ilustrada usando um desenho 3D na guia *Gráficos*, descrita na 13.27.

Ao lado de cada comando do programa está um pequeno ícone, que é vermelho, amarelo ou verde. Um ícone vermelho significa que há um erro no comando, amarelo significa que o comando não está concluído e verde significa que tudo está OK. Um programa pode ser executado somente quando todos os comandos estiverem verdes.

13.3 Variáveis

Um programa robô pode fazer uso de variáveis para armazenar e atualizar vários valores durante a execução. Existem duas classes de variáveis:

Variáveis de instalação: Estas podem ser usadas por vários programas e seus nomes

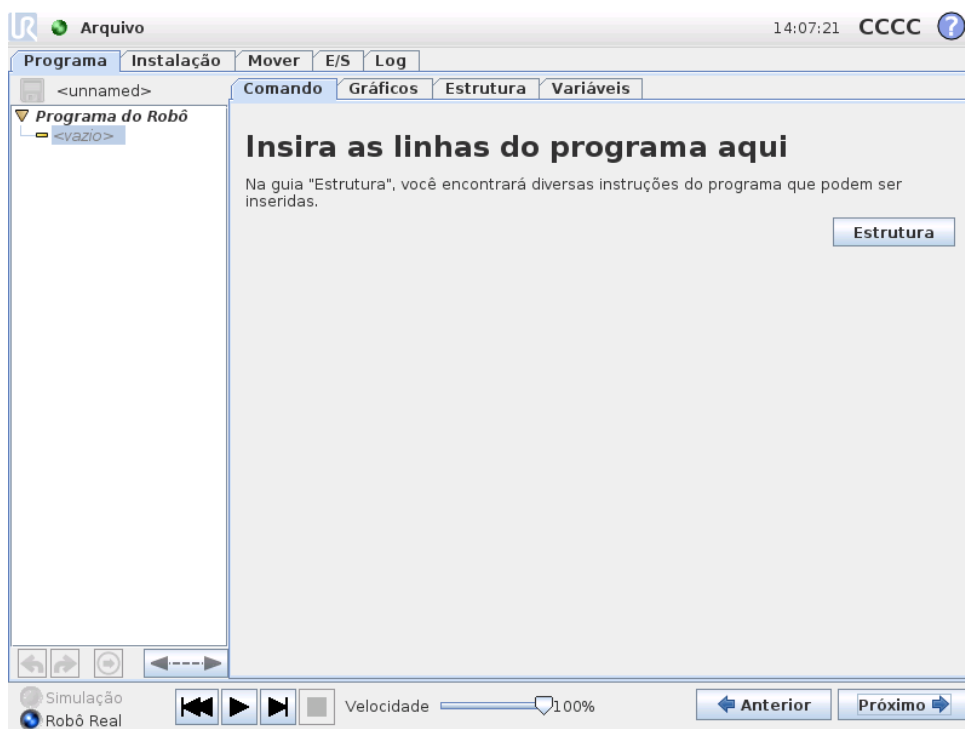
e valores permanecem juntos com a instalação robô (consulte 12.10 para obter mais detalhes);

Variáveis de programa regulares: Estas estão disponíveis apenas para o programa em execução e seus valores se perdem assim que o programa é interrompido.

Estão disponíveis os seguintes tipos de variáveis:

<i>bool</i>	Variável booleana cujo valor é <code>True</code> ou <code>False</code> .
<i>int</i>	Número inteiro no intervalo entre -32768 e 32767 .
<i>float</i>	Número do ponto de flutuação (decimal).
<i>string</i>	Sequência de caracteres.
<i>pose</i>	Vetor que descreve a localização e orientação no plano cartesiano. Ele é a combinação do vetor positivo (x, y, z) e a rotação do vetor (rx, ry, rz) representando a orientação, ou seja, $p[x, y, z, rx, ry, rz]$.
<i>list</i>	Uma sequência de variáveis.

13.4 Comando: Vazio



Comandos do programa precisam ser inseridos aqui. Pressione o botão **Estrutura** para acessar a guia de estrutura, onde as várias linhas selecionáveis do programa podem ser encontradas. Um programa não pode ser executado antes que todas as linhas sejam especificadas e definidas.

13.5 Comando: Mover



O comando Mover controla a movimentação do robô por meio de pontos de rota subjacentes. Os pontos de rota precisam estar sob o comando Mover. O comando Mover define a aceleração e a velocidade em que o braço do robô se moverá entre esses pontos de rota.

Tipos de movimentos

É possível selecionar um de três tipos de movimentos: O *Movimento J*, *Movimento L* e *Movimento P*, cada um explicado abaixo.

- O **Movimento J** fará movimentos calculados no *espaço da articulação* do braço do robô. Cada articulação é controlada para atingir o local final desejado ao mesmo tempo. Esse tipo de movimento resulta em um caminho curvo para a ferramenta. Os parâmetros compartilhados que se aplicam a esse tipo de movimento são a velocidade máxima da articulação e a aceleração da articulação, que devem ser usados para os cálculos do movimento, especificados em *graus/s* e *graus/s²*, respectivamente. Se for desejado que o braço do robô se mova rapidamente entre pontos de rota, desconsiderando o caminho da ferramenta entre esses pontos de rota, esse tipo de movimento será a opção preferencial.
- O **Movimento L** fará a ferramenta se mover linearmente entre pontos de rota. Isso significa que cada articulação executa uma movimentação mais complicada para manter a ferramenta em um caminho de linha reta. Os parâmetros compartilhados que podem ser definidos para esse tipo de movimento são a velocidade desejada da ferramenta e a aceleração da ferramenta especificadas em *mm/s* e *mm/s²*, respectivamente, além de um recurso. O recurso selecionado determinará em qual espaço do recurso as posições da ferramenta dos

pontos de rota são representadas. Em relação aos espaços de recursos, os recursos variáveis e os pontos de rota variáveis são de interesse específico. Recursos variáveis podem ser usados quando a posição da ferramenta de um ponto de rota precisar ser determinada pelo valor real do recurso variável quando o programa do robô for executado.

- O **Movimento P** moverá a ferramenta linearmente com velocidade constante com uniões circulares e é destinado a algumas operações do processo, como colar e descartar. O tamanho do raio de união é por padrão um valor compartilhado entre todos os pontos de rota. Um valor menor fará o caminho se tornar mais angular, enquanto que um valor mais alto fará o caminho mais suave. Enquanto o braço do robô estiver se movendo pelos pontos de rota com velocidade constante, a caixa de controle do robô não poderá esperar por uma operação de E/S ou uma ação do operador. Fazer isso poderá parar a movimentação do braço do robô ou causar uma parada de proteção.

O **movimento circular** pode ser adicionado ao comando movimento P, que consiste em dois pontos de rota: o primeiro especifica um ponto de trajeto no arco circular e o segundo é o ponto final do movimento. O robô iniciará o movimento circular a partir da sua posição atual e então se movimentará através dos dois pontos de rota especificados. A mudança de orientação da ferramenta através do movimento circular é determinada apenas pela orientação inicial e pela orientação no ponto final; portanto, a orientação do ponto de trajeto não influencia o movimento circular. Um movimento circular deve ser sempre precedido por um ponto de rota sob o mesmo Movimento P.

Parâmetros compartilhados

Os parâmetros compartilhados no canto inferior direito da tela Mover se aplicam ao movimento da posição anterior do braço do robô para o primeiro ponto de rota sob o comando e de lá para cada um dos pontos de rota a seguir. As configurações do comando Mover não se aplicam ao caminho que sai do último ponto de rota sob esse comando Mover.

Recalcular movimentos

Marque esta caixa para que as posições neste comando mover sejam ajustadas com base no TCP ativo.

Seleção do TCP

Para selecionar o TCP usado para pontos de rota neste comando Mover, marque a caixa de seleção e selecione um TCP no menu suspenso. O TCP selecionado será definido como ativo sempre que o braço do robô se mover para um dos pontos de rota neste comando Mover. Se você não marcar a caixa, o TCP ativo não será modificado de forma alguma. Se o TCP ativo deste movimento é determinado durante o tempo de execução do programa, precisa ser definido dinamicamente usando o comando Definir 13.10(consulte) ou usando comandos de script. Para mais informações sobre a configuração de TCPs nomeados, consulte 12.6.

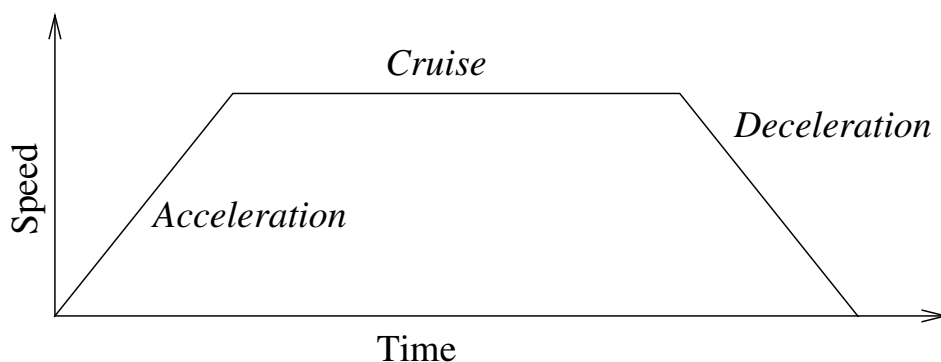


Figura 13.1: Perfil de velocidade para uma movimentação. A curva é dividida em três segmentos: *aceleração*, *cruzeiro* e *desaceleração*. O nível da fase de *cruzeiro* é fornecido pela configuração de velocidade da movimentação, enquanto que o grau das fases de *aceleração* e de *desaceleração* é fornecido pelo parâmetro de aceleração.

Seleção de recurso

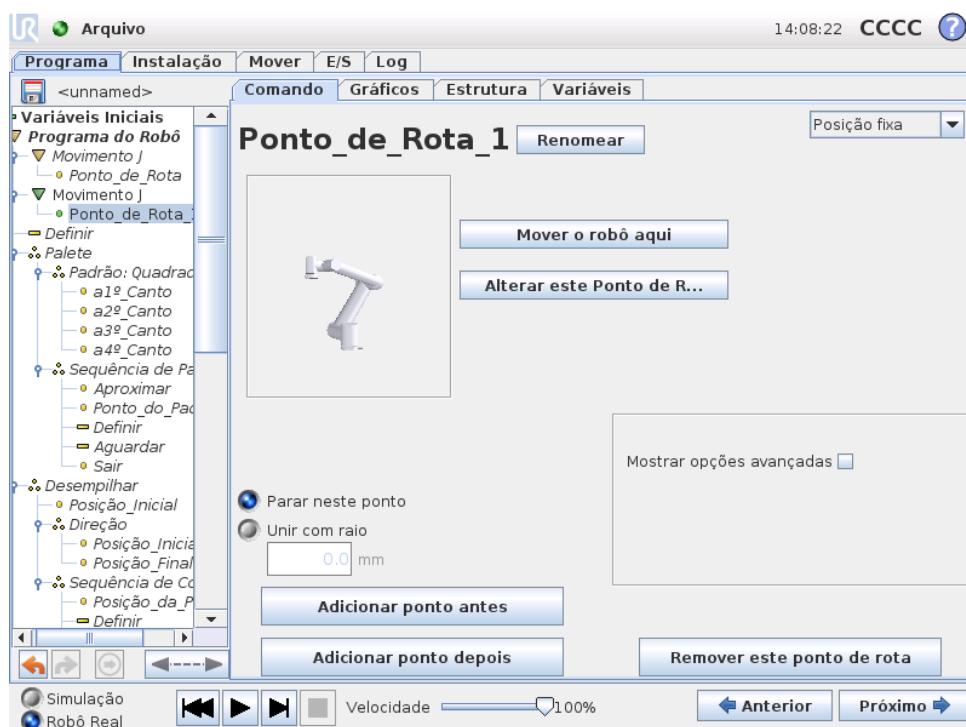
Para *Movimento L* e *Movimento P*, é possível selecionar em qual espaço de recurso os pontos de rota devem ser representados ao especificar esses pontos de rota. Isso significa que, ao configurar um ponto de rota, o programa se lembrará das coordenadas da ferramenta no espaço de recurso do recurso selecionado. Há algumas circunstâncias que precisam de explicação detalhada:

Pontos de rota relativos: O recurso selecionado não afeta os pontos de rota relativos. O movimento relativo é sempre feito com relação à orientação da *Base*.

Pontos de rota variáveis: Quando o braço do robô se move para um ponto de rota variável, a posição de destino da ferramenta é calculada como as coordenadas da variável no espaço do recurso selecionado. Portanto, o movimento do braço do robô para um ponto de rota variável mudará se outro recurso for selecionado.

Recurso variável: Se qualquer um dos recursos na instalação atualmente carregada for selecionado para ser variável, essas variáveis correspondentes também poderão ser selecionadas no menu de seleção de recursos. Se uma variável de recurso (cujo nome é o nome do recurso seguido por “*.var*”) for selecionada, as movimentações do braço do robô (exceto para pontos de rota *Relativos*) dependerão do valor real da variável quando o programa estiver em execução. O valor inicial de uma variável de recurso é o valor do recurso real configurado na instalação. Se o valor for modificado, o movimento do robô será alterado.

13.6 Comando: Ponto de Rota Fixo



Um ponto no caminho do robô. Os pontos de rota são a parte mais central de um programa do robô, indicando ao braço do robô onde ele deve estar. Um ponto de rota de posição fixa é fornecido movendo fisicamente o braço do robô para a posição.

Como configurar o ponto de rota

Pressione esse botão para entrar na tela Mover, na qual é possível especificar a posição do braço do robô para esse ponto de rota. Se o ponto de rota for colocado sob um comando Mover no espaço linear (Movimento L ou Movimento P), precisará haver um recurso válido selecionado nesse comando Mover para que esse botão possa ser pressionado.

Nomes de pontos de rota

Os nomes dos pontos de rota podem ser alterados. Dois pontos de rota com o mesmo nome sempre serão o mesmo ponto de rota. Os pontos de rota são numerados à medida que são especificados.

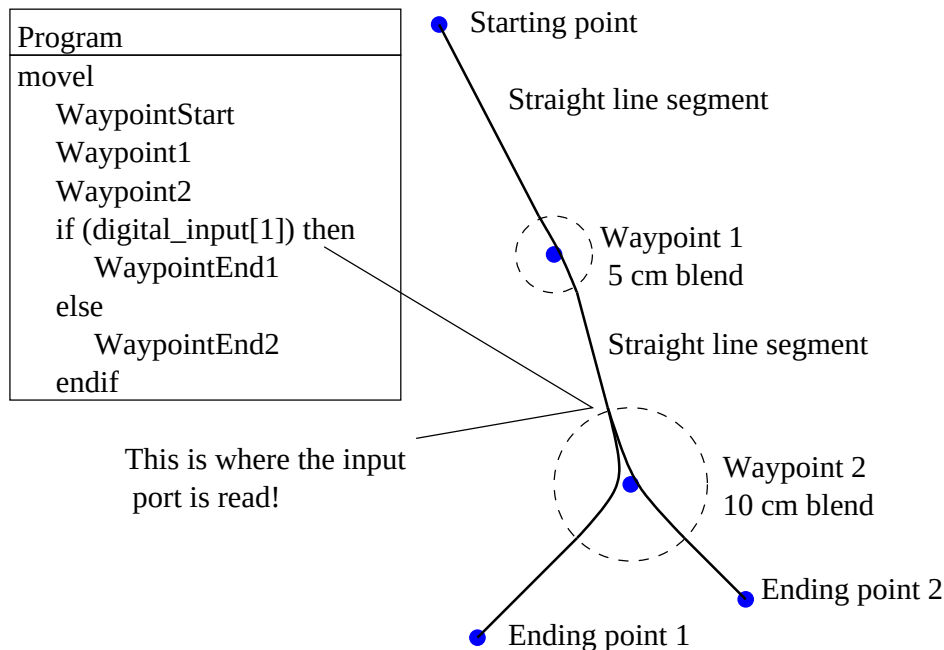
Raio de união

Se um raio de união for configurado, a trajetória do braço do robô se une em torno do ponto de rota, permitindo que o robô não pare no ponto. As uniões não podem se sobrepor. Portanto, não é possível definir um raio de união que sobreponha um raio de união para um ponto de rota anterior ou seguinte. Um ponto de parada é um ponto de rota com um raio de união de 0,0mm.

Observação sobre temporização de E/S

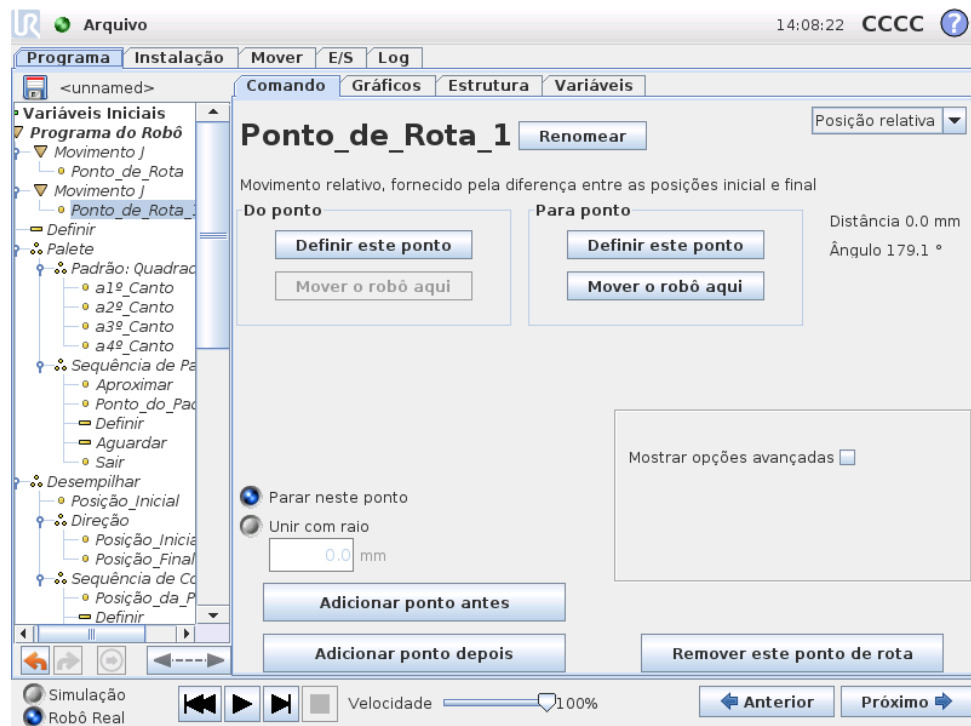
Se um ponto de rota for um ponto de parada com um comando de E/S como o próximo comando, o comando de E/S será executado quando o braço do robô parar no ponto de rota. No entanto, se o ponto de rota tiver um raio de união, o comando de E/S a seguir será executado quando o braço do robô entrar na união.

Exemplo



Um pequeno exemplo no qual um programa do robô move a ferramenta de uma posição inicial para uma das duas posições terminais, dependendo do estado de `digital_input[1]`. Observe que a trajetória da ferramenta (linha preta grossa) se desloca em linhas retas fora das áreas de união (círculos tracejados), enquanto que a trajetória da ferramenta desvia do caminho da linha reta dentro das áreas de união. Observe também que o estado do sensor `digital_input[1]` é lido quando o braço do robô está prestes a entrar na área de união em torno do Ponto de Rota 2, mesmo o comando `se...então` estando após o Ponto de Rota 2 na sequência do programa. Isso é um tanto quanto contra intuitivo, mas é necessário para permitir que o braço do robô selecione o caminho de união correto.

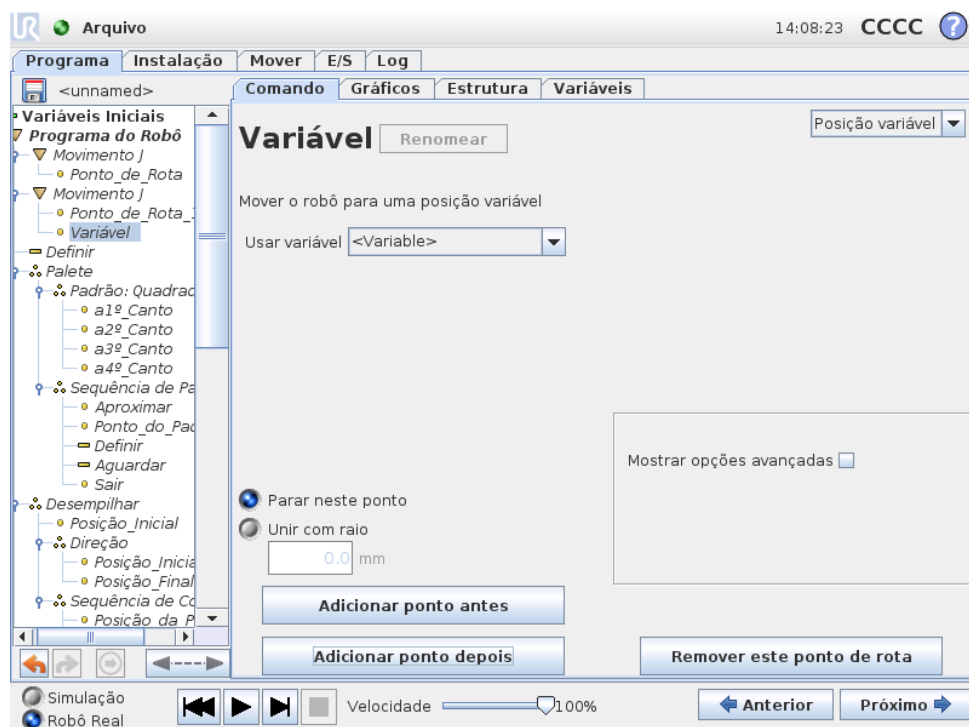
13.7 Comando: Ponto de Rota Relativo



Um ponto de rota com uma determinada posição relativa à posição anterior do braço do robô, como “dois centímetros para a esquerda”. A posição relativa é definida como a diferença entre as duas posições fornecidas (da esquerda para a direita). Observe que posições relativas repetidas podem mover o braço do robô para fora de sua área de trabalho.

A distância aqui é a distância cartesiana entre o TCP nas duas posições. O ângulo determina quanto à orientação do TCP será alterada entre as duas posições. Mais precisamente, o comprimento do vetor de rotação que descreve a alteração na orientação.

13.8 Comando: Ponto de Rota Variável



Um ponto de rota com a posição fornecida por uma variável, neste caso `calculated_pos`.

A variável precisa ser uma *posição*, como

`var=p[0.5,0.0,0.0,3.14,0.0,0.0]`. As três primeiras são *x,y,z* e as três últimas são a orientação fornecida como um *vetor de rotação* fornecido pelo vetor *rx,ry,rz*. O comprimento do eixo é o ângulo a ser girado em radianos e o vetor em si fornece o eixo sobre o qual girar. A posição sempre é fornecida em relação a um quadro de referência ou a um sistema de coordenadas, definido pelo recurso selecionado. O braço do robô sempre se move linearmente até um ponto de rota variável.

Por exemplo, para mover o robô 20 mm ao longo do eixo z da ferramenta:

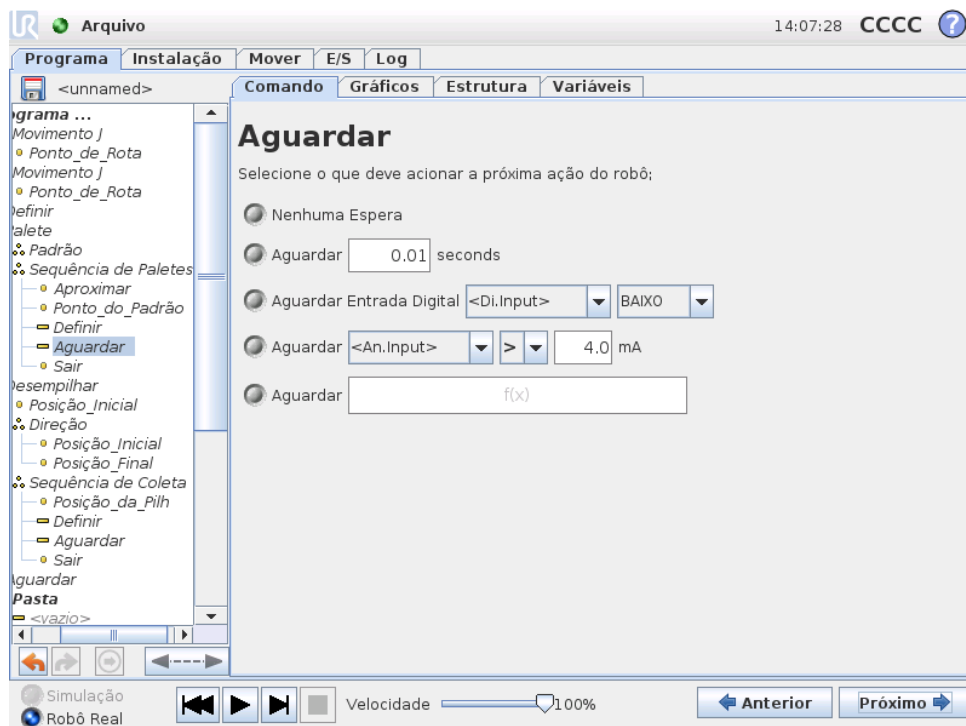
```
var_1=p[0,0,0.02,0,0,0]
```

```
Movimento L
```

```
  Ponto de Rota_1 (posição variável):
```

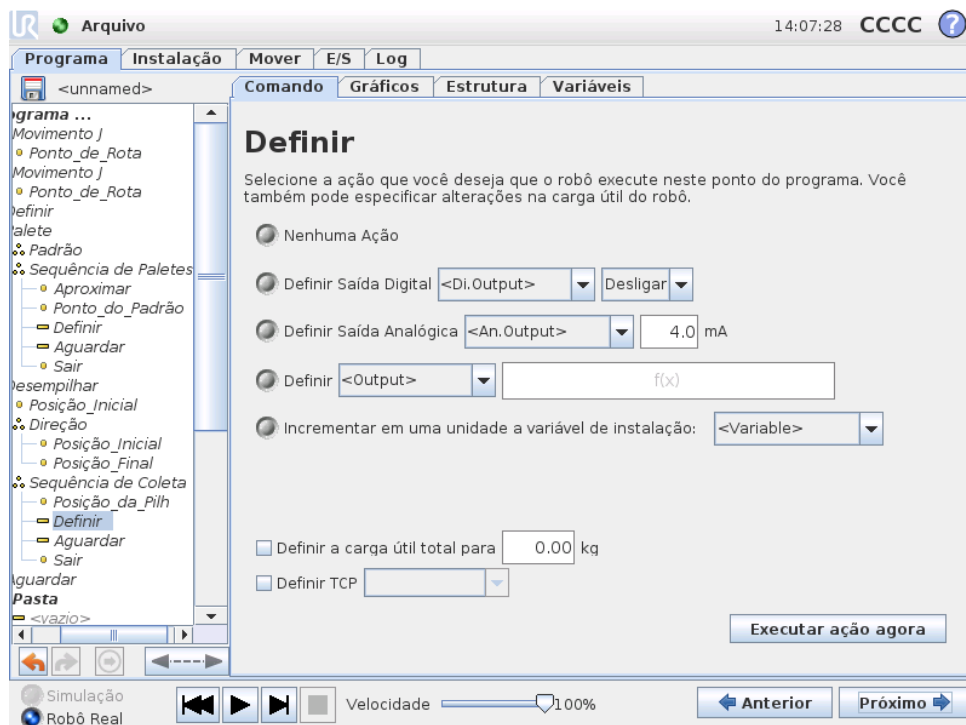
```
    Usar variável=var_1, Função=Ferramenta
```

13.9 Comando: Aguardar



Aguarda um tempo específico ou um sinal de E/S.

13.10 Comando: Definir

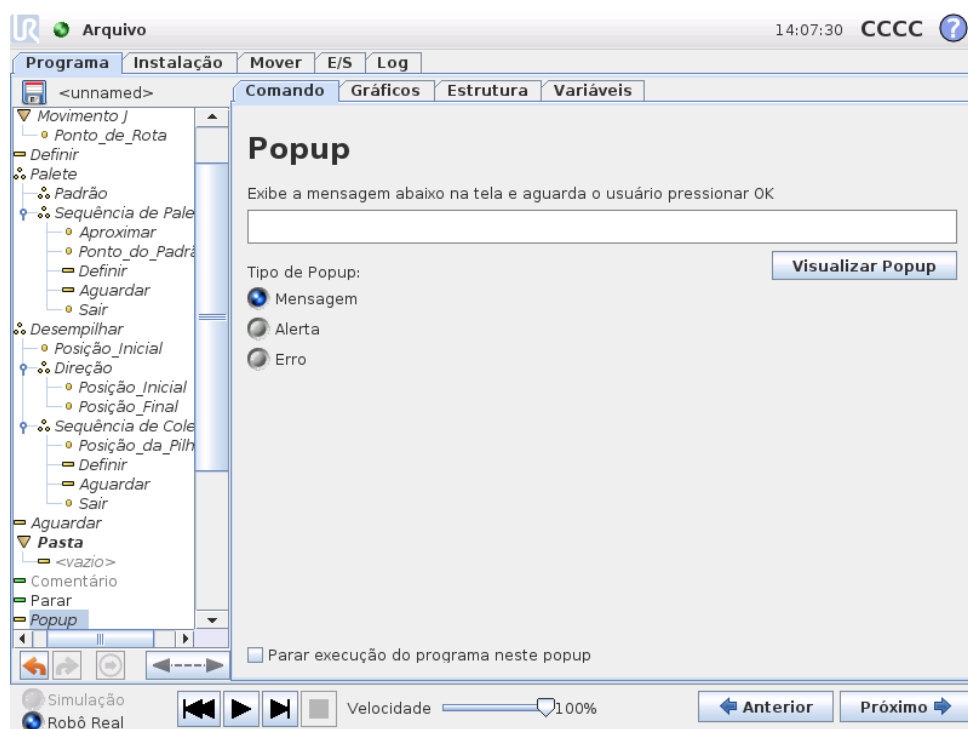


Define saídas digitais ou analógicas em um determinado valor.

Também pode ser usado para configurar a carga útil do braço do robô, por exemplo, o peso levantado como consequência dessa ação. O ajuste do peso pode ser necessário para evitar que o robô realize uma parada de proteção inesperada quando o peso na ferramenta for diferente do esperado.

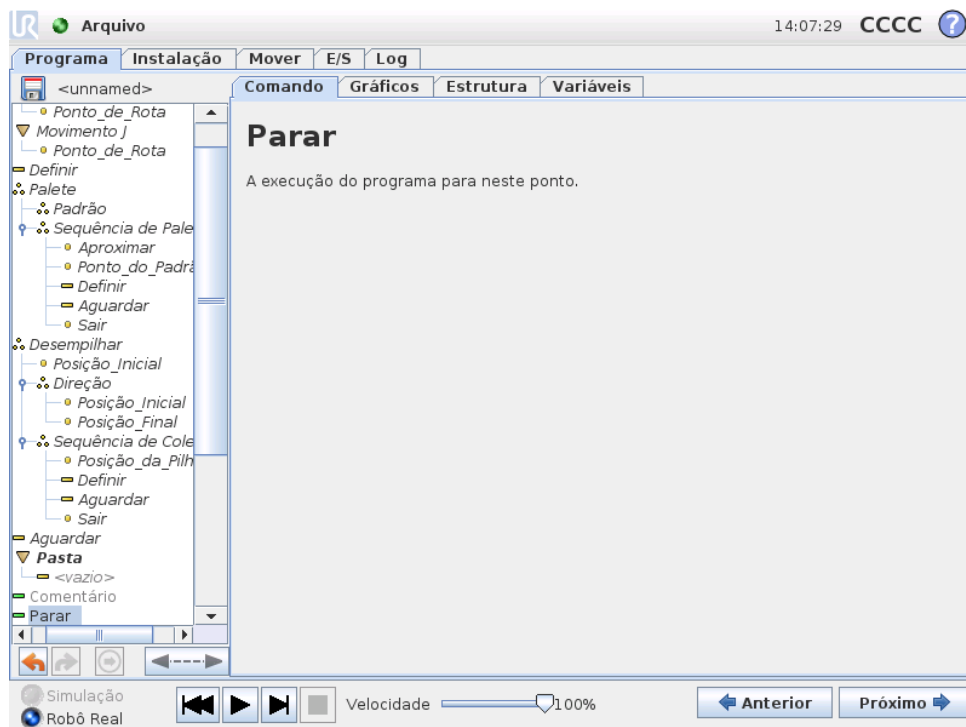
Também é possível modificar o TCP ativo usando um comando Definir. Basta marcar uma das caixas de seleção e escolher o deslocamento do TCP no menu. Se o TCP ativo de um movimento em particular for conhecido no momento da criação do programa, considere usar a seleção de TCP na placa Mover (consulte 13.5). Para mais informações sobre a configuração de TCPs nomeados, consulte 12.6.

13.11 Comando: Popup



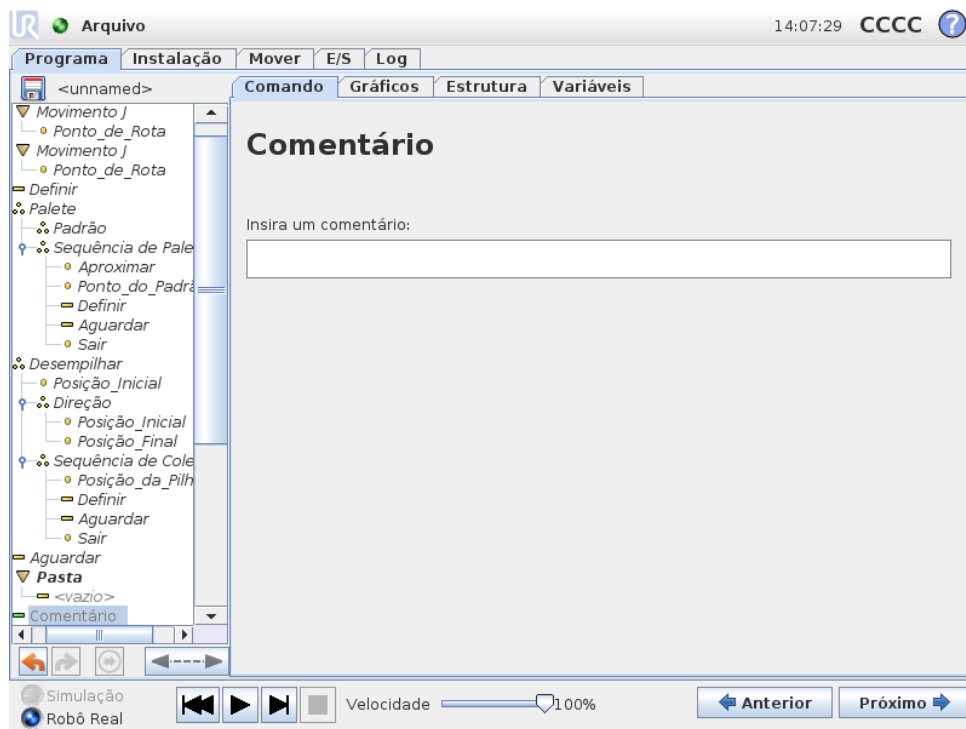
O popup é uma mensagem que aparece na tela quando o programa atinge esse comando. O estilo da mensagem pode ser selecionado e o texto em si pode ser fornecido usando o teclado na tela. O robô espera até o usuário/operador pressionar o botão “OK” do popup antes de continuar com o programa. Se o item “Parar execução do programa” for selecionado, o programa do robô irá parar nesse popup.

13.12 Comando: Parar



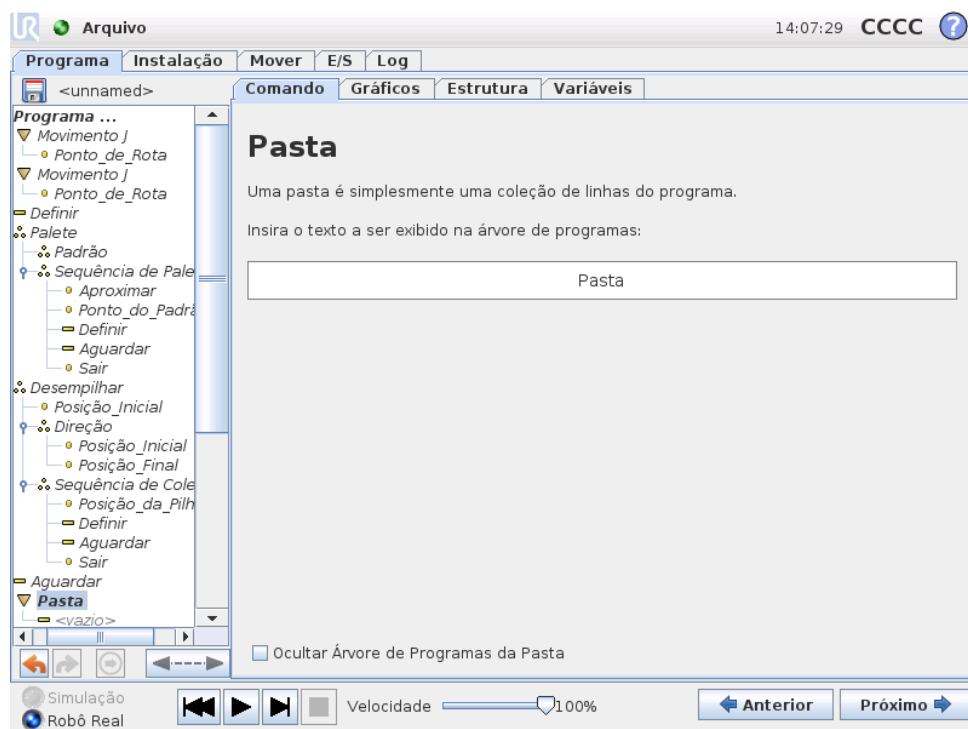
A execução do programa para neste ponto.

13.13 Comando: Comentário



Fornece ao programador a opção de incluir uma linha de texto no programa. Essa linha de texto não realiza nada durante a execução do programa.

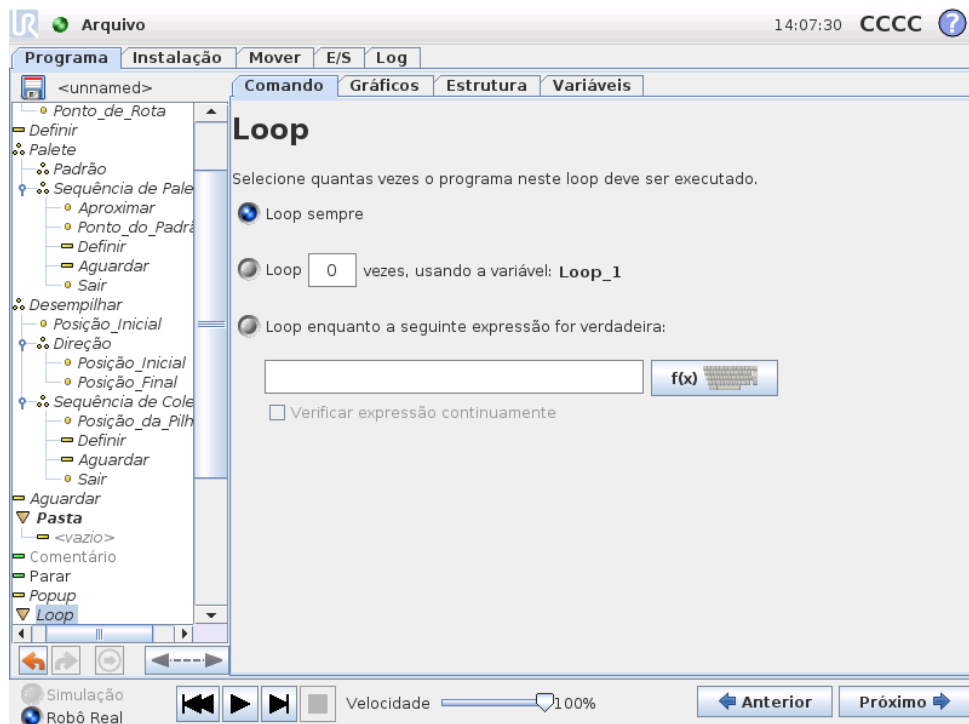
13.14 Comando: Pasta



Uma pasta é usada para organizar e rotular partes específicas de um programa, para limpar a árvore do programa e para facilitar a leitura e a navegação do programa.

Uma pasta não faz nada por si só.

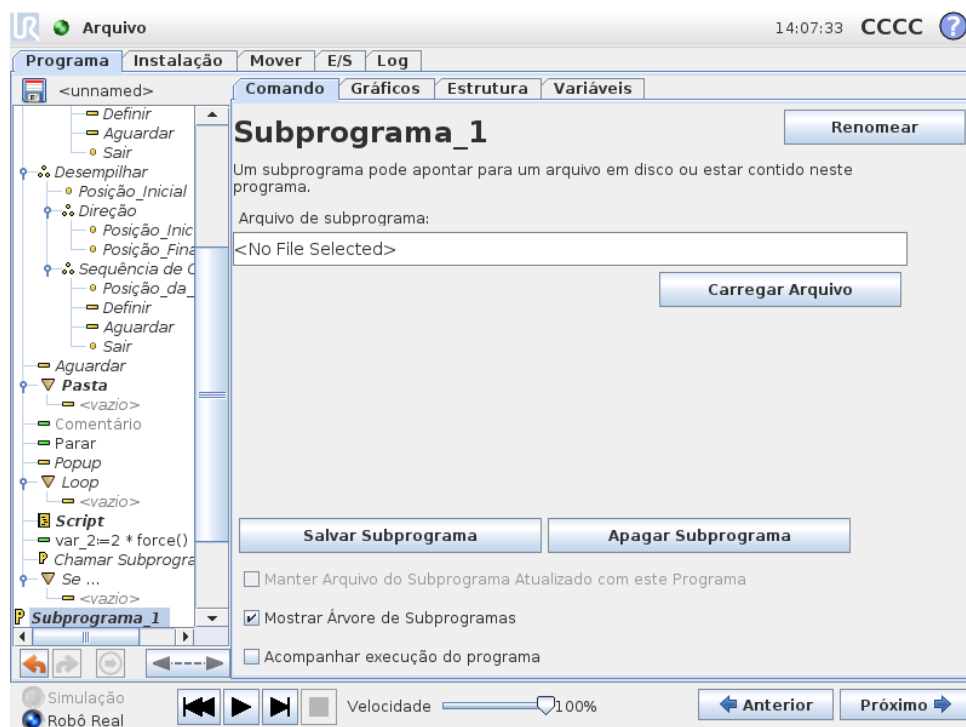
13.15 Comando: Loop



Realiza o loop dos comandos do programa subjacente. Dependendo da seleção, os comandos do programa subjacente são colocados em loop infinitamente, um determinado número de vezes ou desde que a condição determinada seja verdadeira. Ao realizar loop por um determinado número de vezes, uma variável de loop dedicada (chamada `loop_1` na captura de tela acima) será criada e poderá ser usada em expressões dentro do loop. A variável de loop enumera de 0 a $N - 1$.

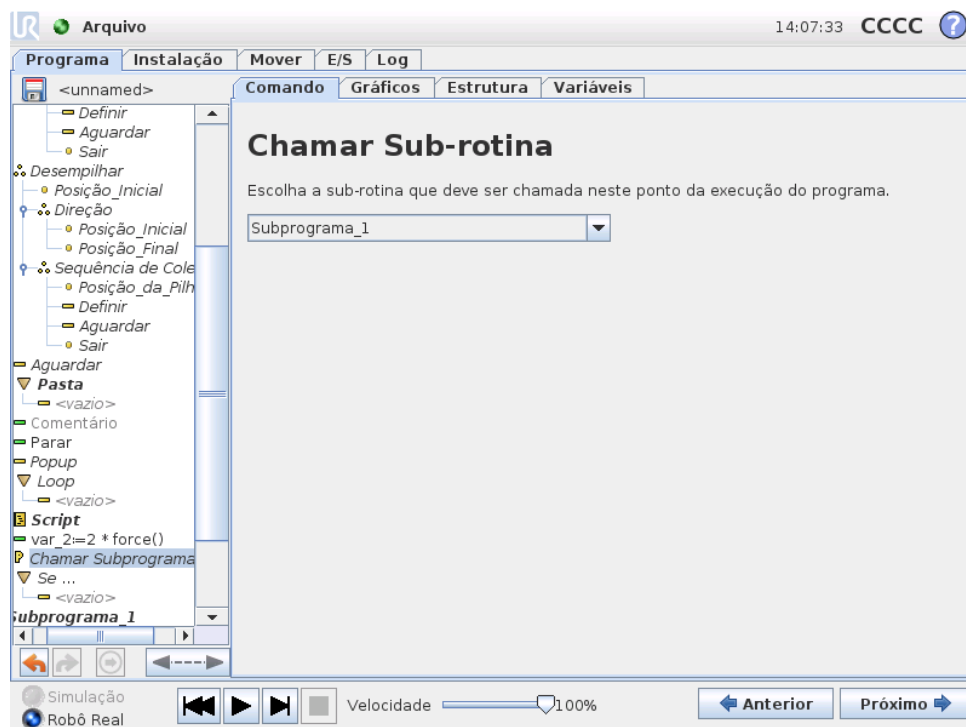
Ao realizar loop usando uma expressão como a condição final, o PolyScope fornece uma opção para avaliar de forma contínua essa expressão, de forma que o “loop” possa ser interrompido a qualquer momento durante sua execução, em vez de apenas após cada iteração.

13.16 Comando: Subprograma



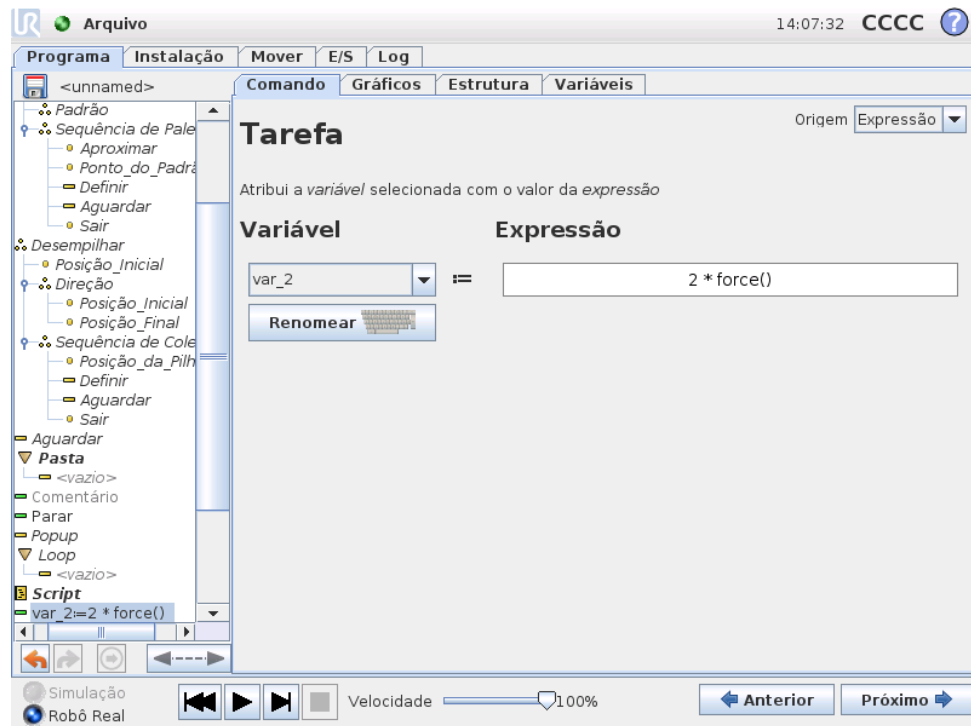
Um Subprograma pode conter partes do programa necessárias em diversos locais. Um Subprograma pode ser um arquivo separado no disco e também pode estar ocultado para proteção contra alterações acidentais no Subprograma.

Comando: Chamar Subprograma



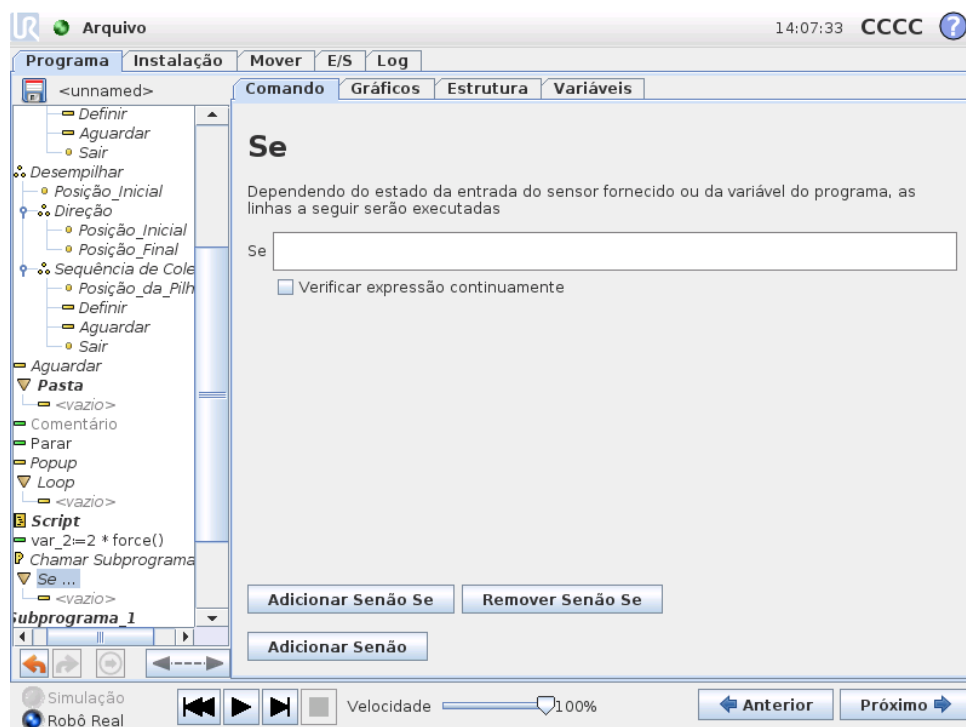
Uma chamada a um subprograma executará as linhas do programa no subprograma e, em seguida, retornará à próxima linha.

13.17 Comando: Atribuição



Designa valores a variáveis. Uma designação coloca o valor calculado do lado direito na variável do lado esquerdo. Isso pode ser útil em programas complexos.

13.18 Comando: Se

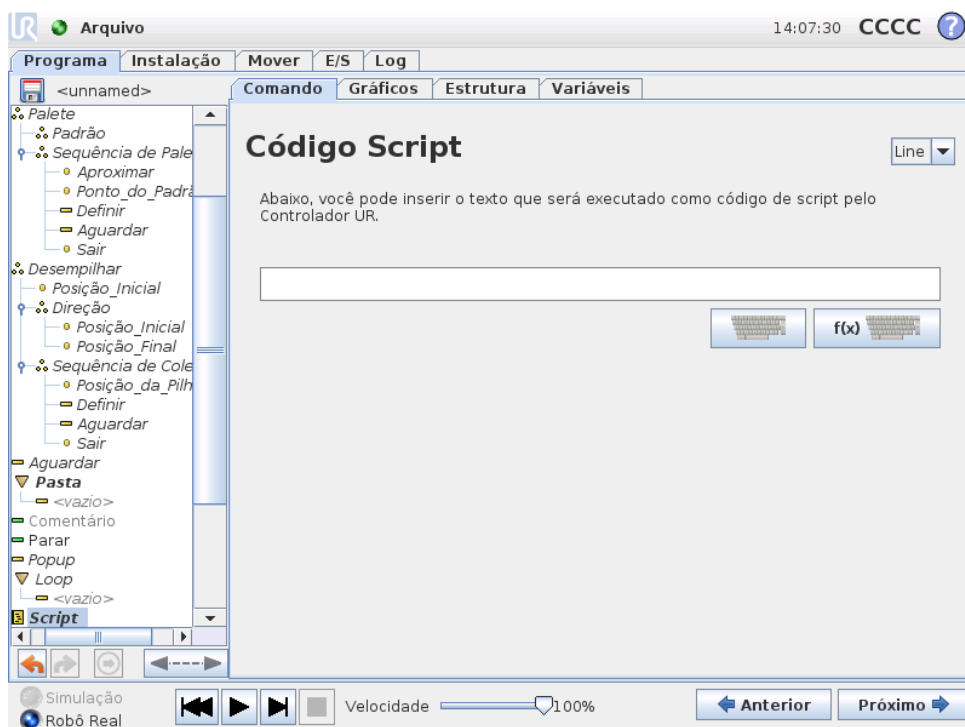


Uma construção “se... então” pode fazer o robô alterar seu comportamento com base em entradas do sensor ou valores de variáveis. Use o editor de expressão para descrever a condição sob a qual o robô deve prosseguir para os subcomandos deste Se. Se a condição for avaliada como *True*, as linhas dentro desse Se serão executadas.

Cada Se pode ter diversos Senão Se e um comando Senão. Eles podem ser incluídos usando os botões da tela. Um comando Senão Se pode ser removido da tela para este comando.

O *Verificar Expressão Continuamente* aberto permite que as condições das instruções Se e Senão Se sejam avaliadas enquanto que as linhas contidas são executadas. Se uma expressão for avaliada como *False* enquanto estiver dentro do corpo da parte Se, a instrução Senão Se ou Senão seguinte será atingida.

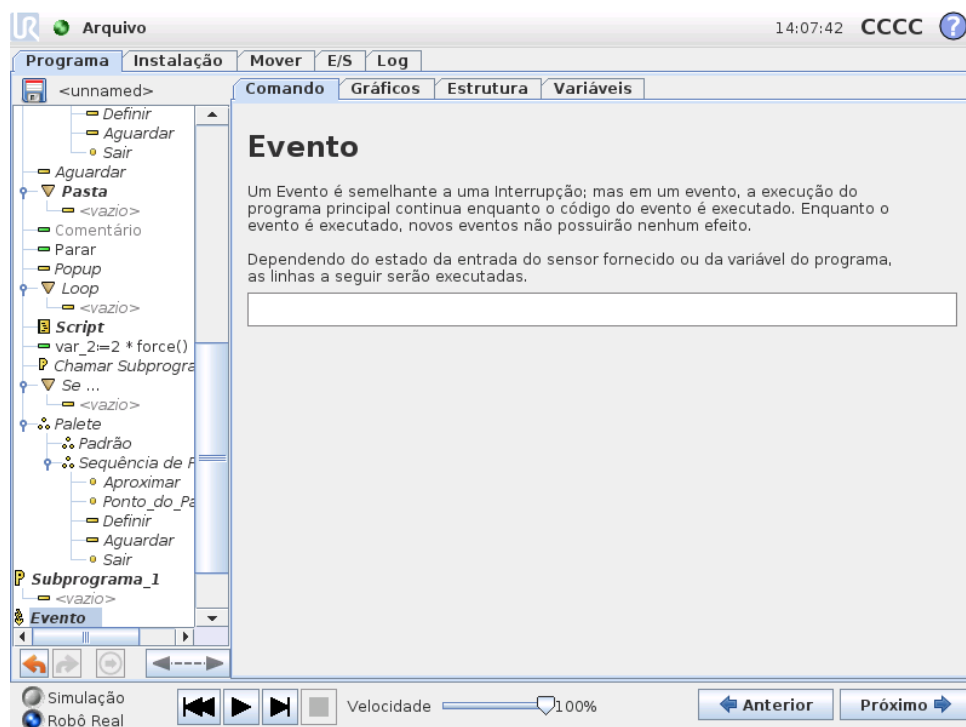
13.19 Comando: Script



Este comando fornece acesso à linguagem do script subjacente em tempo real que é executado pelo controlador do robô. Ele é destinado apenas a usuários avançados e as instruções sobre como usá-lo podem ser encontradas no Manual de Script no site de suporte (<http://support.universal-robots.com/>). Note que apenas os distribuidores da UR e clientes OEM têm acesso ao site.

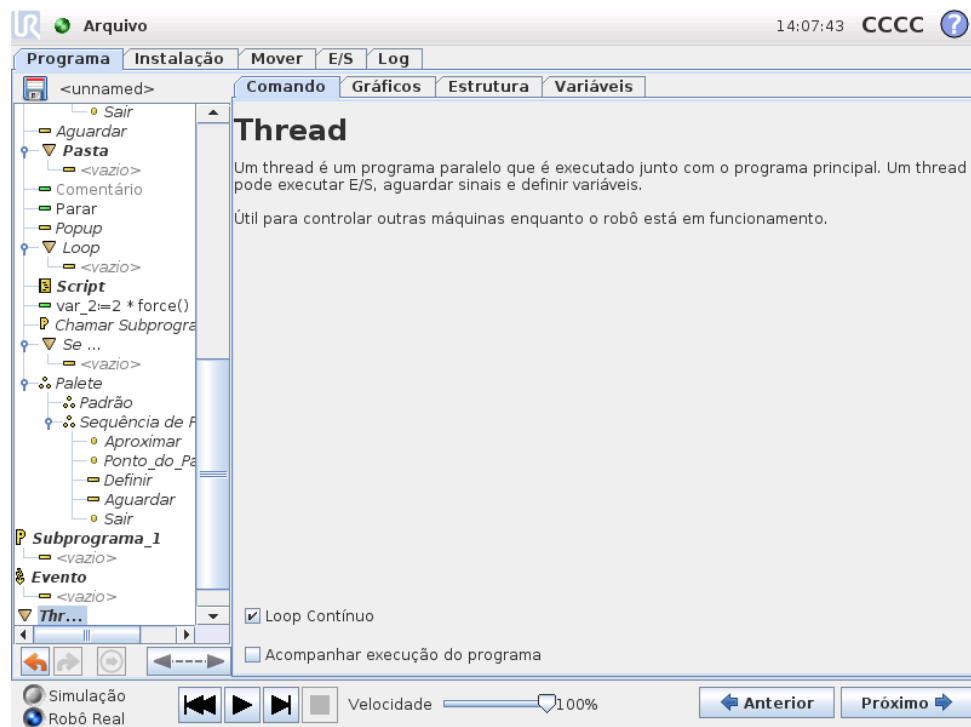
Se a opção “Arquivo”, no canto superior esquerdo, for escolhida, será possível criar e editar arquivos do programa de script. Dessa maneira, programas de script longos e complexos podem ser usados juntos com a programação fácil e simples para o operador do PolyScope.

13.20 Comando: Evento



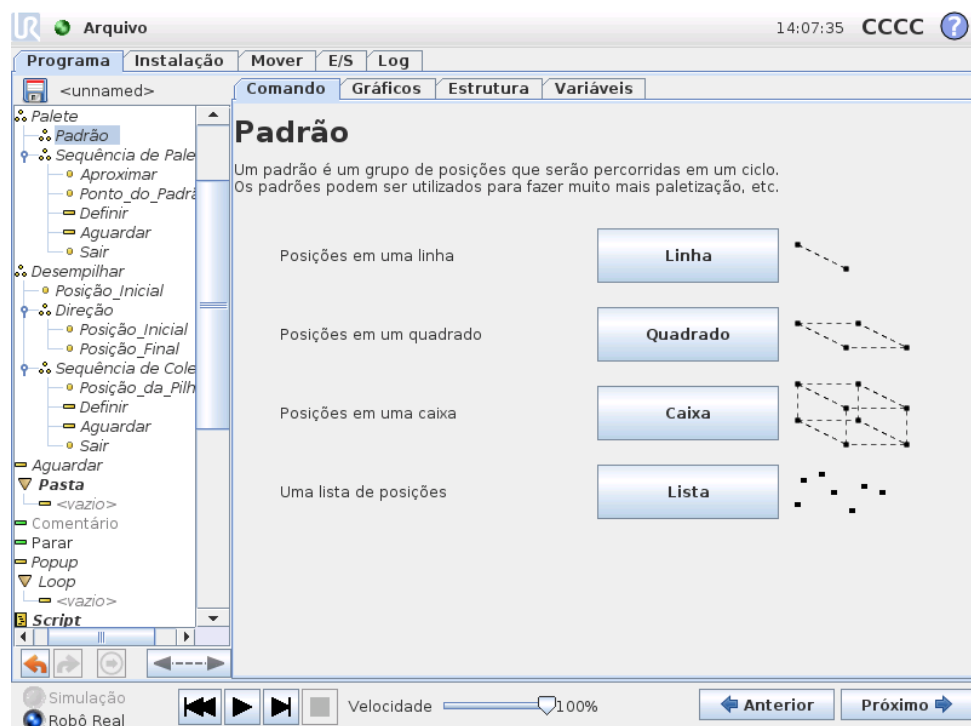
Um evento pode ser usado para monitorar um sinal de entrada e executar alguma ação ou para definir uma variável quando esse sinal de entrada fica alto. Por exemplo, no evento onde um sinal de saída fica alto, o programa do evento pode esperar 100ms e, em seguida, defini-lo para baixo novamente. Isso pode tornar o código do programa principal muito mais simples no caso de uma máquina externa acionar um flanco crescente em vez de um nível de entrada alto.

13.21 Comando: Rosquear



Um thread é um processo paralelo ao programa do robô. Um thread pode ser usado para controlar uma máquina externa de forma independente do braço do robô. Um thread pode se comunicar com o programa do robô com variáveis e sinais de saída.

13.22 Comando: Padrão



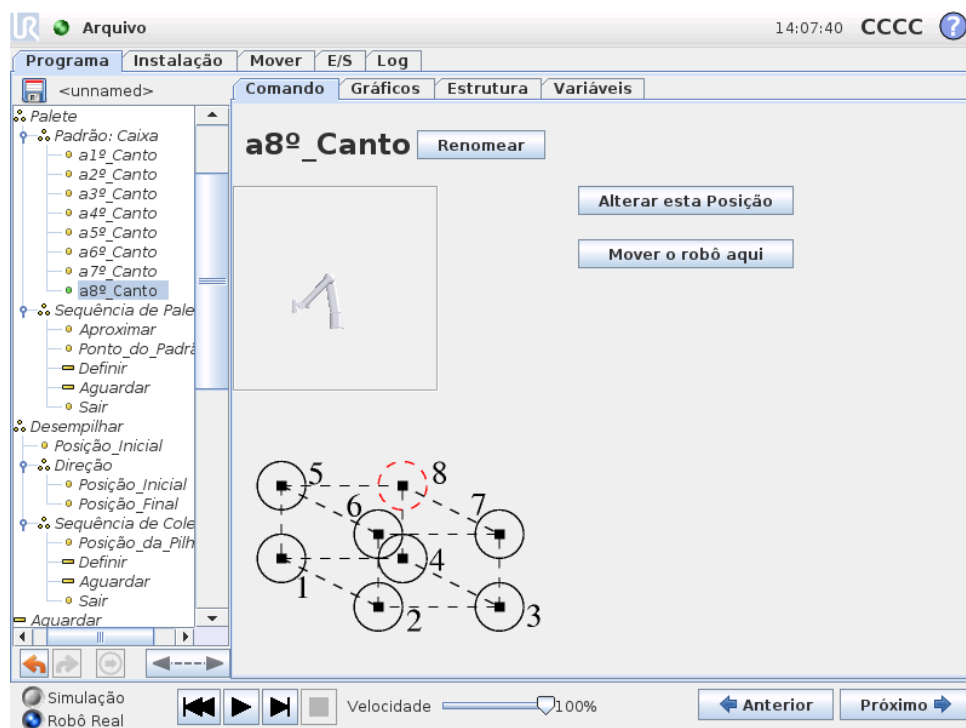
O comando Padrão pode ser usado para realizar o ciclo pelas posições no programa do robô. O comando de padrão corresponde a uma posição em cada execução.

Um padrão pode ser fornecido como um de quatro tipos. Os três primeiros, “Linha”, “Quadrado” ou “Caixa”, podem ser usados para posições em um padrão regular. Os padrões regulares são definidos por diversos pontos característicos, sendo que os pontos definem as extremidades do padrão. Para “Linha”, seriam os dois pontos das extremidades, para o “Quadrado”, seriam três dos quatro pontos dos cantos, enquanto que para a “Caixa”, seriam quatro dos oito pontos dos cantos. O programador insere o número de posições juntamente com cada uma das extremidades do padrão. O controlador do robô calcula, então, as posições do padrão individual, adicionando proporcionalmente os vetores das extremidades.

Se as posições a serem percorridas não tiverem um padrão regular, a opção “Lista” pode ser escolhida, em que uma lista de todas as posições é fornecida pelo programador. Dessa forma, qualquer tipo de organização das posições pode ser realizado.

Como definir o padrão

Quando o padrão “Caixa” for selecionado, a tela mudará para o que está mostrado abaixo.



Um padrão “Caixa” usa três vetores para definir o lado da caixa. Esses três vetores são fornecidos como quatro pontos, sendo que o primeiro vetor vai do ponto um para o ponto dois, o segundo vetor vai do ponto dois para o ponto três e o terceiro vetor vai do ponto três para o ponto quatro. Cada vetor é dividido pelos números da contagem do intervalo. Uma posição específica no padrão é calculada simplesmente adicionando os vetores do intervalo proporcionalmente.

Os padrões “Linha” e “Quadrado” funcionam de forma semelhante.

Uma variável do contador é usada percorrendo as posições do padrão. O nome da variável pode ser visto na tela do comando `Padrão`. A variável faz o ciclo pelos números de 0 a $X * Y * Z - 1$, o número de pontos no padrão. Essa variável pode ser manipulada por meio de designações e usada em expressões.

13.23 Comando: Força

O modo Força permite conformidade e forças no eixo selecionável no espaço de trabalho do robô. Todos os movimentos do braço do robô sob um comando Força estarão no modo Força. Quando o braço do robô estiver se movimentando no modo Força, é possível selecionar um ou mais eixos aos quais o braço do robô é compatível. Ao longo/em torno de eixos compatíveis, o braço do robô estará em conformidade com o ambiente, o que significa que irá ajustar sua posição automaticamente para atingir a força desejada. Também é possível fazer com que o próprio braço do robô aplique uma força em seu ambiente, por exemplo, em uma peça de trabalho.

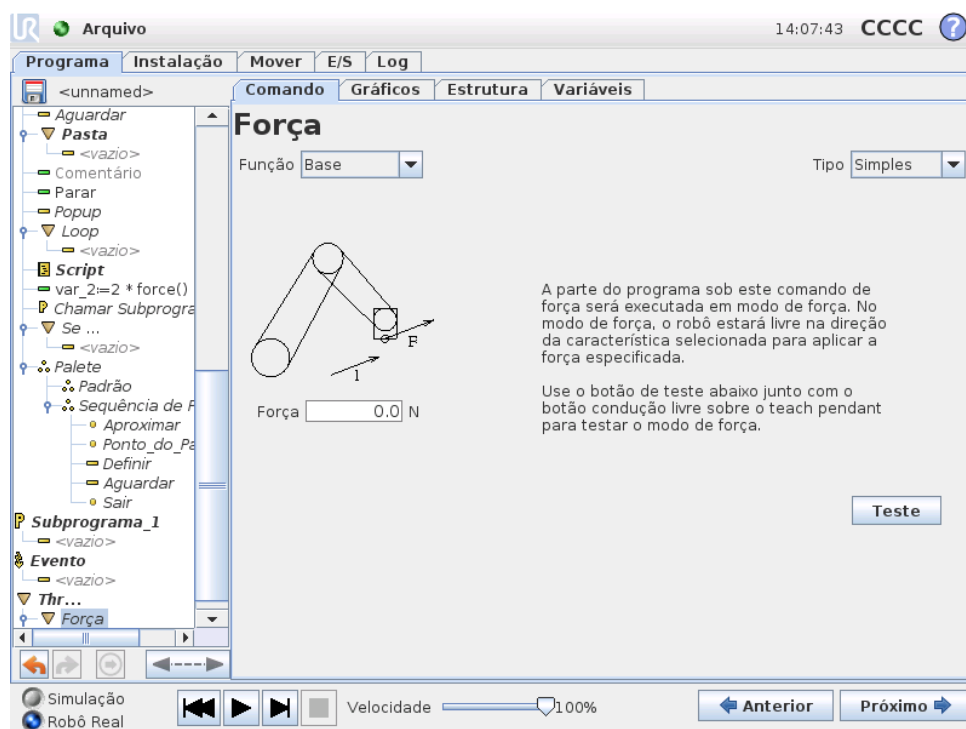
O modo Força é adequado para aplicações em que a posição real do Ponto central da ferramenta (TCP, na sigla em inglês) ao longo de um eixo predefinido não é importante, mas em vez disso uma força desejada ao longo desse eixo é necessária. Por exemplo, se o TCP do robô for rolar contra uma superfície curva, empurrar ou puxar uma peça de trabalho. O modo de Força também suporta aplicar determinados torques em torno de eixos predefinidos. Observe que se nenhum obstáculo for atendido em um eixo em que uma força diferente de zero é definida, o braço do robô tentará acelerar ao longo/próximo desse eixo.

Apesar de um eixo ter sido selecionado para conformidade, o programa do robô ainda tentará mover o robô ao longo/em torno desse eixo. No entanto, o controle da força assegura que o braço do robô ainda se aproximará da força especificada.



ALERTA:

Se a função de força for usada de forma incorreta, ela pode produzir uma força de mais de 150N. A força programada deve ser levada em consideração durante a avaliação dos riscos.



Seleção de recurso

O menu Recurso é usado para selecionar o sistema de coordenadas (eixos) que o robô usará enquanto estiver operando no modo de força. Os recursos no menu são aqueles que foram definidos na instalação, consulte 12.12.

Tipo do modo de força

Há quatro tipos diferentes do modo de força, cada um determinando a maneira como o recurso selecionado será interpretado.

- **Simples:** Somente um eixo será compatível no modo de força. A força ao longo desse eixo é ajustável. A força desejada sempre será aplicada ao longo do eixo z do recurso selecionado. No entanto, para recursos Linha, é ao longo do eixo y.
- **Quadro:** O tipo Quadro permite uso mais avançado. Aqui, conformidade e forças em todos os seis graus de liberdade podem ser selecionados de forma independente.
- **Ponto:** Quando Ponto for selecionado, o quadro da tarefa terá o eixo y apontando a partir do TCP do robô para a origem do recurso selecionado. A distância entre o TCP do robô e a origem do recurso selecionado precisa ser de pelo menos 10 mm. Observe que o quadro da tarefa será alterado no tempo de execução à medida que a posição do TCP do robô for alterada. Os eixos x e z do quadro da tarefa dependem da orientação original do recurso selecionado.
- **Movimento:** Movimento significa que o quadro da tarefa mudará com a direção do movimento do TCP. O eixo x do quadro da tarefa será a projeção da direção do movimento do TCP para o plano que se estende dos eixos x e y do recurso selecionado. O eixo y será perpendicular à movimentação do braço do robô e

o plano x-y do recurso selecionado. Isso pode ser útil ao rebarbar ao longo de um caminho complexo, em que uma força é necessária perpendicular ao movimento do TCP. Observe, quando o braço do robô não estiver se movendo: Se o modo de força for inserido com o braço do robô parado, não haverá nenhum eixo compatível até a velocidade do TCP estar acima de zero. Se, posteriormente, ainda no modo de força, o braço do robô estiver novamente parado, o quadro de tarefa terá a mesma orientação que da última vez que a velocidade do TCP esteve maior que zero.

Para os três últimos tipos, o quadro de tarefa real pode ser visualizado no tempo de execução na guia de gráficos (13.27), quando o robô estiver operando no modo de força.

Seleção do valor da força

Uma força pode ser configurada para eixos compatíveis e não compatíveis, mas os efeitos são diferentes.

- **Compatível:** O braço do robô ajustará sua posição para atingir a força selecionada.
- **Não compatível:** O braço do robô seguirá sua trajetória definida pelo programa enquanto estiver considerando uma força externa do valor definido aqui.

Para parâmetros de conversão, a força é especificada em Newtons [N], e para rotação, o torque é especificado em Newton-metro [Nm].

Seleção de limites

Para todos os eixos, um limite pode ser definido, mas eles têm diferente significado correspondente aos eixos compatíveis ou não compatíveis.

- **Compatível:** O limite é a velocidade máxima que o TCP pode atingir ao longo/próximo ao eixo. As unidades são [mm/s] e [graus/s].
- **Não compatível:** O limite é o desvio máximo da trajetória do programa que é permitido antes que o robô seja parado por segurança. As unidades são [mm] e [graus].

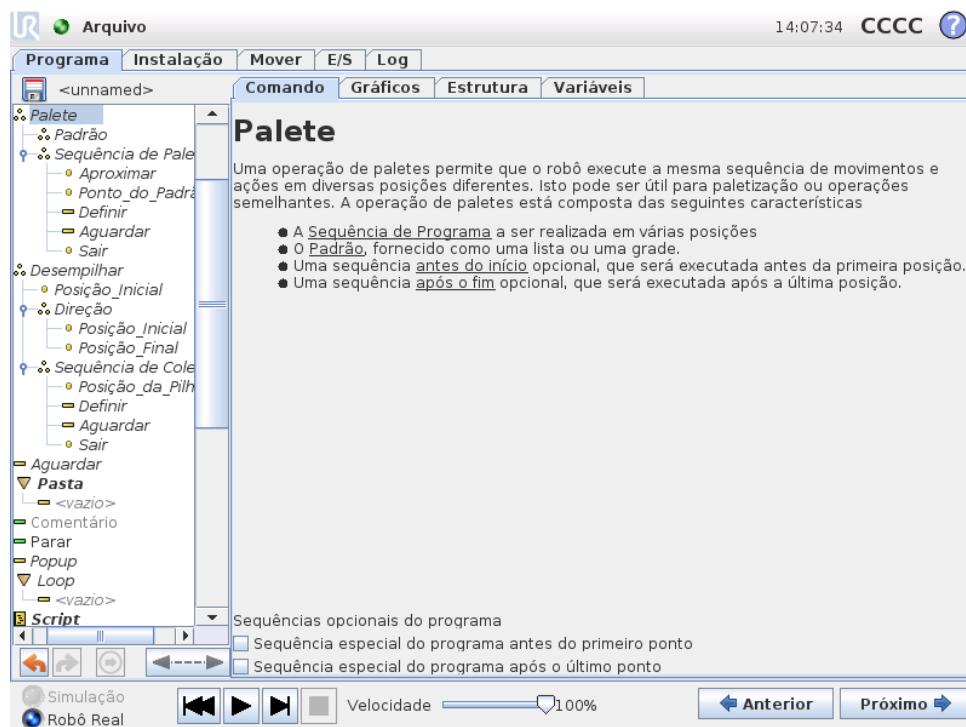
Testar configurações da força

O botão liga/desliga com o texto “Teste” alterna o comportamento do botão Condução Livre na parte traseira do teach pendant do modo Condução Livre normal para testar o comando de força.

Quando o botão Teste está ativado e o botão Condução Livre na parte traseira do Teach Pendant for pressionado, o robô será executado como se o programa tivesse atingido esse comando de força e, dessa maneira, as configurações podem ser verificadas antes de realmente executar o programa completo. Essa possibilidade é especialmente útil para verificar se eixos compatíveis e forças foram selecionados

corretamente. Basta segurar o TCP do robô usando uma mão, pressionar o botão Condução Livre com a outra e observar em quais direções o braço robô pode/não pode ser movido. Ao sair dessa tela, o botão Teste é desativado automaticamente, o que significa que o botão Condução Livre na parte traseira do Teach Pendant será usado novamente para o modo de condução livre. Nota: O botão Condução Livre estará disponível somente quando um recurso válido tiver sido selecionado para o comando de Força.

13.24 Comando: Palette



Uma operação de palette pode executar uma sequência de movimentações em um conjunto de locais fornecido como padrão, conforme descrito em 13.22. Em cada uma das posições no padrão, a sequência de movimentações será executada em relação à posição do padrão.

Como programar uma operação de palette

As etapas a realizar são as seguintes:

1. Defina o padrão.
2. Crie uma “Sequência de Paletes” para pegar/colocar em cada ponto específico. A sequência descreve o que deve ser feito na posição de cada padrão.
3. Use o seletor na tela de comandos de sequência para definir quais dos pontos de rota na sequência devem corresponder às posições do padrão.

Sequência de Paletes/Sequência que pode ser ancorada

Em um nó da Sequência de Paletes, as movimentações do braço do robô são relativas à posição do palette. O comportamento de uma sequência é tal que o braço do

13.25 Comando: Buscar

robô estará na posição especificada pelo padrão na Posição da Âncora/Ponto do Padrão. As posições restantes serão todas movidas para fazer isso se ajustar.

Não use o comando `Mover` dentro de uma sequência, pois não será relativo à posição da âncora.

“Antes de Iniciar”

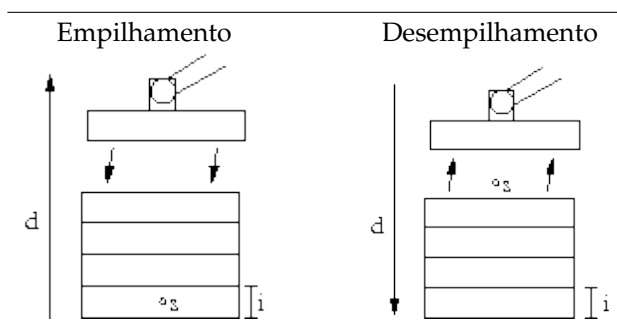
A sequência opcional `Antes de Iniciar` é executada imediatamente antes da operação iniciar. Isso pode ser usado para esperar por sinais de pronto.

“Após Concluir”

A sequência opcional `Após Concluir` é executada quando a operação for concluída. Isso pode ser usado para sinalizar o início da movimentação da esteira, preparando para o próximo paleta.

13.25 Comando: Buscar

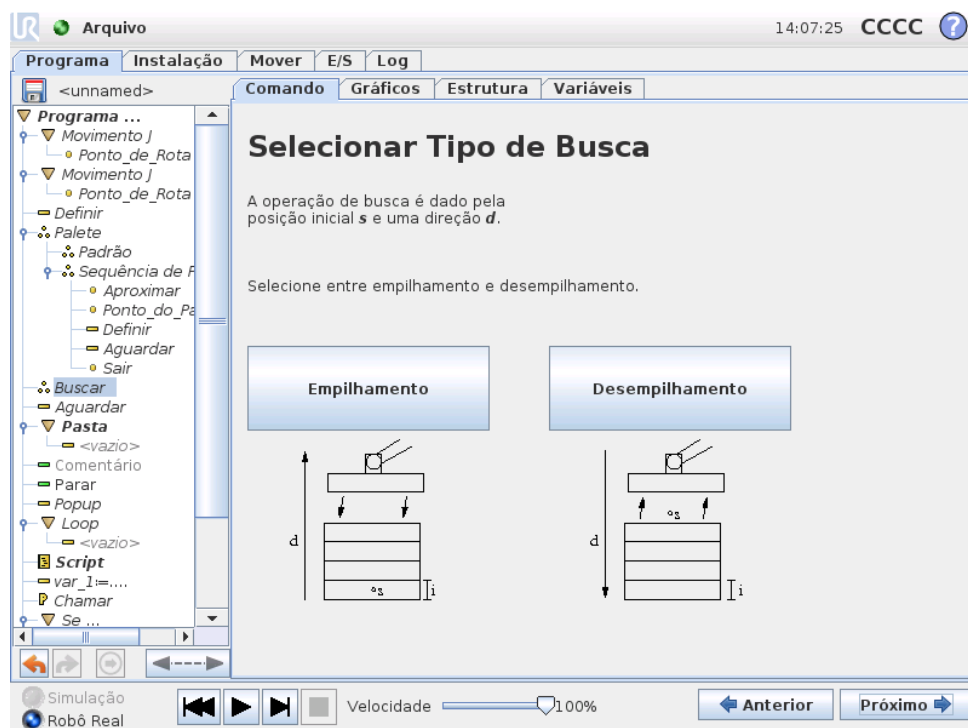
Uma função de busca usa um sensor para determinar quando a posição correta for atingida para segurar ou soltar um item. O sensor pode ser um interruptor, um sensor de pressão ou um sensor capacitivo. Essa função é feita para trabalhar em pilhas de itens com espessuras variadas de itens ou quando as posições exatas dos itens não são conhecidas ou são muito difíceis de programar.



Ao programar uma operação de busca para trabalhar em uma pilha, deve-se definir s como o ponto de início, d como a direção da pilha e i como a espessura dos itens na pilha.

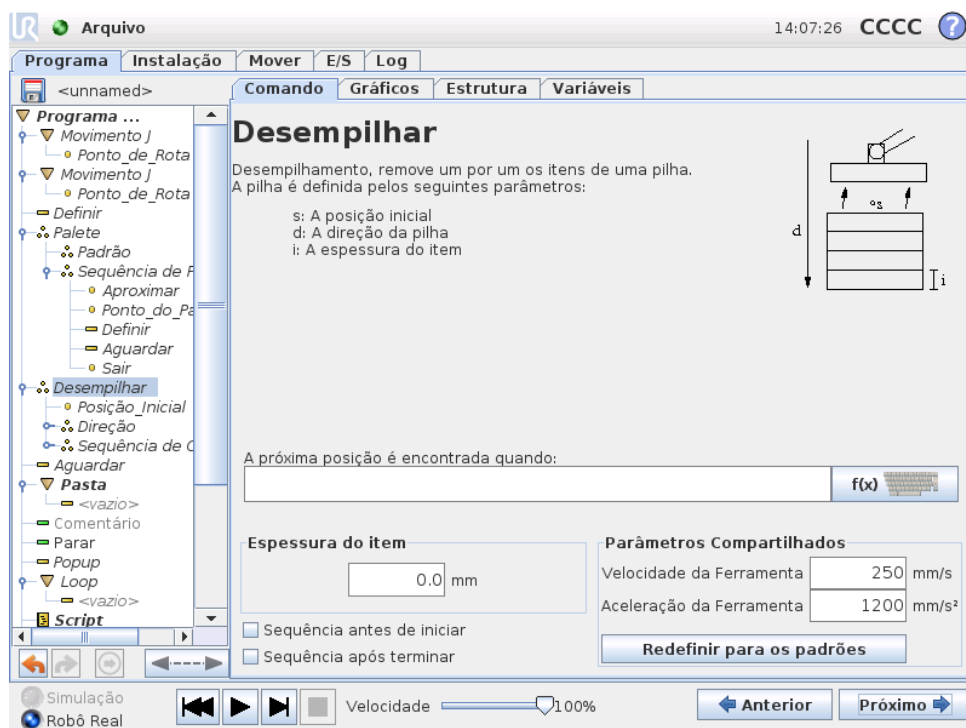
Além disso, deve-se definir a condição para quando a posição da próxima pilha for atingida e uma sequência especial do programa que será executada em cada uma das posições da pilha. Além disso, velocidade e acelerações precisam ser fornecidas para o movimento envolvido na operação da pilha.

Empilhamento



Ao empilhar, o braço do robô se move para a posição inicial s e, em seguida, move na direção *oposta* para procurar a posição da próxima pilha. Quando localizada, o robô se lembra da posição e executa a sequência especial. Na próxima vez, o robô inicia a pesquisa a partir da posição lembrada incrementada pela espessura do item ao longo da direção. O empilhamento é concluído quando a altura da pilha estiver acima de algum número definido ou quando um sensor fornecer um sinal.

Desempilhamento

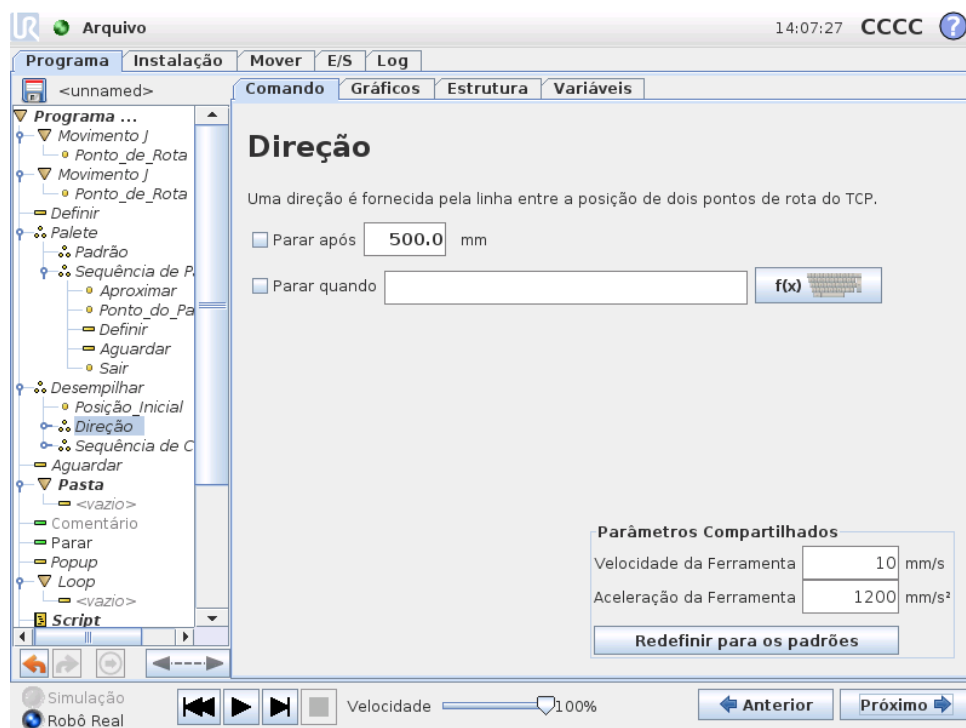


Ao desempilhar, o braço do robô se move da posição inicial na direção determinada para pesquisar o próximo item. A condição na tela determina quando o próximo item é alcançado. Quando a condição é satisfeita, o robô se lembra da posição e executa a sequência especial. Na próxima vez, o robô inicia a pesquisa a partir da posição lembrada, incrementada pela espessura do item ao longo da direção.

Posição inicial

A posição inicial é onde a operação de pilha é iniciada. Se a posição inicial for omitida, a pilha iniciará na posição atual do braço do robô.

Direção



A direção é fornecida por duas posições e é calculada como a diferença de posição das primeiras posições TCP para as segundas posições TCP. Nota: Uma direção não considera as orientações dos pontos.

Expressão da Próxima Posição de Empilhamento

O braço do robô se move ao longo do vetor enquanto avalia de forma contínua se a próxima posição da pilha foi atingida. Quando a expressão é avaliada para `True` a sequência especial é executada.

“Antes de Iniciar”

A sequência opcional `Antes de Iniciar` é executada imediatamente antes da operação iniciar. Isso pode ser usado para esperar por sinais de pronto.

“Após Concluir”

A sequência opcional `Após Concluir` é executada quando a operação for concluída. Isso pode ser usado para sinalizar o início da movimentação da esteira, preparando para a próxima pilha.

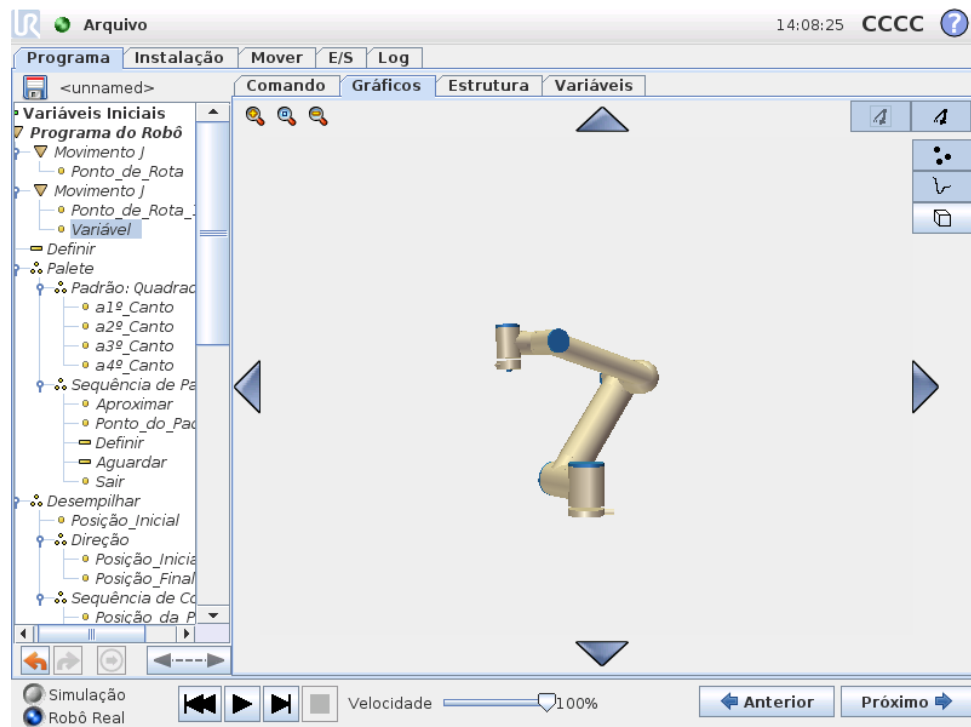
Sequência de Coletar/Posicionar

Como para a operação de `Paleta` (13.24), uma sequência especial do programa é executada em cada posição da pilha.

13.26 Comando: Suprimir

Linhas do programa suprimidas são simplesmente ignoradas quando o programa é executado. Uma linha suprimida pode deixar de ser suprimida novamente posteriormente. Essa é uma maneira fácil de fazer alterações em um programa sem destruir o conteúdo original.

13.27 Guia Gráficos



Representação gráfica do programa atual do robô. O caminho do TCP é mostrado na visualização 3D, com segmentos de movimentação em preto e segmentos de união (transições entre segmentos de movimentação) mostrados em verde. Os pontos verdes especificam as posições do TCP em cada um dos pontos de rota no programa. O desenho 3D do braço do robô mostra a posição atual do braço, e sua “sombra” mostra como o braço do robô pretende chegar ao ponto de rota selecionado do lado esquerdo da tela.

Se a posição atual do TCP do robô se aproximar de um plano de segurança ou de acionamento, ou a orientação da ferramenta do robô estiver perto do limite de orientação da ferramenta (consulte 15.11), uma representação 3D do limite aproximado será exibida. Note que quando o robô está executando um programa, a visualização dos limites de fronteira será desativada.

Os planos de segurança são visualizados em amarelo e preto, com uma pequena seta que representa o plano normal, que indica a lateral do plano no qual o TCP do robô pode ser posicionado. Os planos de acionamento são exibidos em azul e verde e uma seta pequena aponta na direção do plano lateral, onde os limites do modo *Normal* estão ativos (consulte 15.5). O limite de orientação da ferramenta

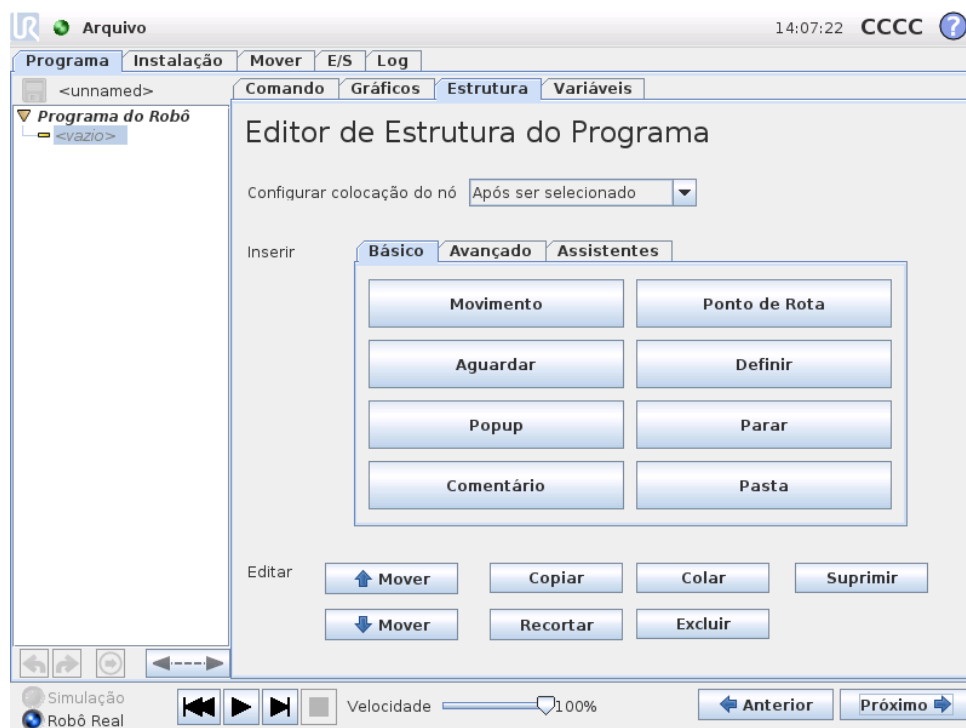
é visualizado com um cone esférico junto a um vetor que indica a orientação corrente da ferramenta do robô. O interior do cone representa a área permitida para a orientação da ferramenta (vetor).

Quando o TCP do robô em questão não estiver mais na proximidade do limite, a representação 3D desaparece. Se o TCP violar ou estiver a ponto de violar um limite, a visualização do limite fica vermelha.

A visualização 3D pode ter zoom aplicado e pode ser girada para se ter uma melhor visualização do braço do robô. Os botões do lado superior direito da tela podem desativar os vários componentes gráficos na visualização 3D. O botão inferior liga/desliga a visualização dos limites mais próximos.

Os segmentos de movimentação mostrados dependem do nó do programa selecionado. Se um nó **Mover** for selecionado, o caminho exibido será a movimentação definida por esse movimento. Se um nó **Ponto de Rota** for selecionado, a exibição mostra as ~ 10 etapas de movimento a seguir.

13.28 Guia Estrutura



A guia de estrutura do programa fornece uma oportunidade de inserir, mover, copiar e remover os vários tipos de comandos.

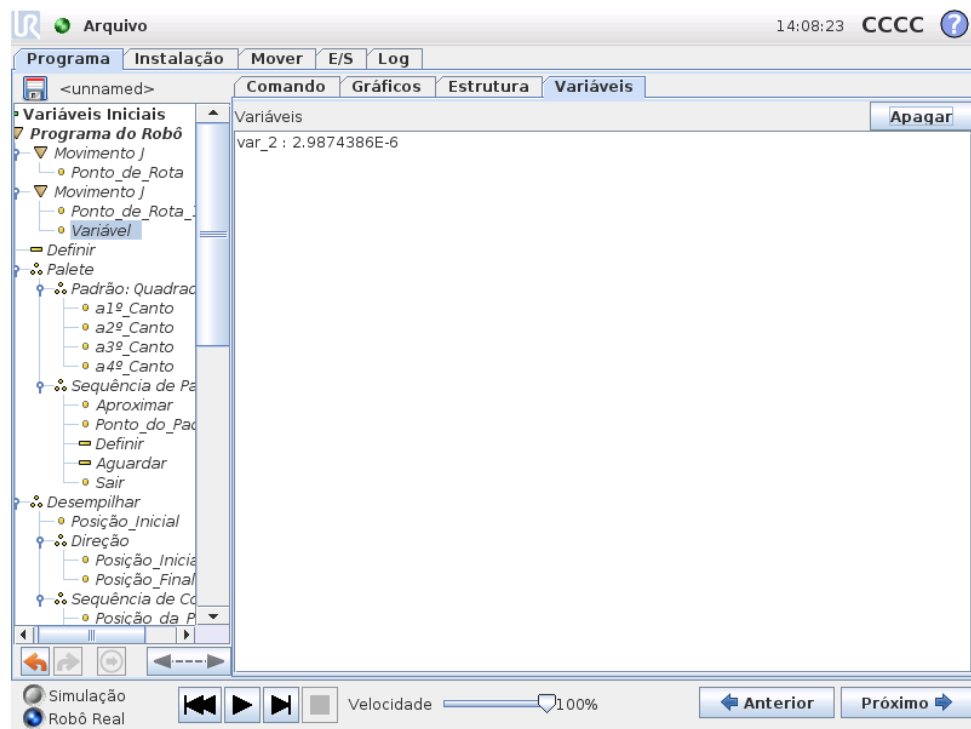
Para inserir novos comandos, execute as etapas a seguir:

- 1) Selecione um comando de programa existente.
- 2) Selecione se o novo comando deve ser inserido acima ou abaixo do comando selecionado.
- 3) Pressione o botão para o tipo de comando que deseja inserir. Para ajustar os detalhes do novo comando, acesse a guia **Comando**.

Comandos podem ser movidos/clonados/excluídos usando os botões do quadro de edição. Se um comando tiver subcomandos (um triângulo ao lado do comando), todos os subcomandos também serão movidos/clonados/excluídos.

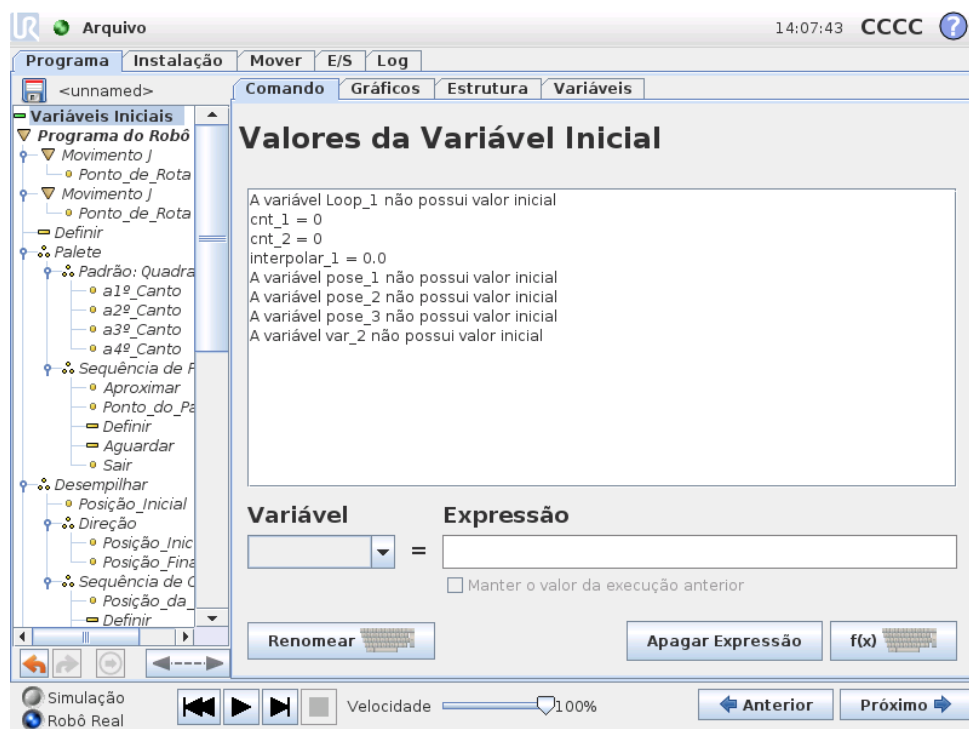
Nem todos os comandos se encaixam em todos os locais de um programa. Pontos de Rota devem estar sob um comando Mover (não necessariamente diretamente abaixo). Os comandos `ElseIf` e `Else` precisam estar após um `If`. Em geral, mover comandos `Senão Se` pode ser confuso. As variáveis precisam ter valores designados antes de serem usadas.

13.29 Guia Variáveis



A guia Variáveis mostra os valores ativos das variáveis no programa em execução e mantém uma lista de variáveis entre execuções do programa. Ela aparece somente quando tem informações para exibir. As variáveis são ordenadas por ordem alfabética. Os nomes das variáveis nessa tela são mostrados com no máximo 50 caracteres e os valores das variáveis são mostrados com no máximo 500 caracteres.

13.30 Comando: Inicialização de Variáveis



Essa tela permite definir valores de variáveis antes que o programa (e quaisquer threads) inicie a execução.

Selecione uma variável na lista de variáveis clicando na mesma ou usando a caixa seletora da variável. Para uma variável selecionada, pode ser inserida uma expressão que será usada para definir o valor da variável no início do programa.

Se a caixa de opção “Prefere manter o valor da última execução” for selecionada, a variável será inicializada com o valor encontrado na guia *Variáveis*, descrita na seção 13.29. Isso permite que as variáveis mantenham seus valores entre execuções do programa. A variável obterá seu valor da expressão se o programa for executado pela primeira vez ou se a guia de valor tiver sido limpa.

Uma variável pode ser excluída do programa definindo-se seu nome para em branco (somente espaços).

14 Tela de configuração



- **Inicializar Robô** Direciona para a tela de inicialização, consulte 10.4.
- **Idioma e Unidades** Configure o idioma e as unidades de medida da interface de usuário. Consulte 14.1.
- **Atualizar Robô** Atualiza o software do robô para uma versão mais recente, consulte 14.2.
- **Definir Senha** Facilita bloquear a parte da programação do robô para evitar o acesso de pessoas sem a senha, consulte 14.3.
- **Calibrar Tela** Calibra o “toque da tela”. Consulte 14.4.
- **Configurar Rede** Abre a interface para configurar a rede Ethernet para a caixa de controle do robô, consulte 14.5.
- **Definir Hora** Configura a data e hora do sistema, bem como os formatos de exibição do relógio, consulte 14.6.
- **Voltar** Retorna à Tela de boas-vindas.

14.1 Idioma e Unidades



Configurar Robô

Inicializar Robô

Idioma e Unidades

Atualizar Robô

Definir Senha

Calibrar Tela

Configurar Rede

Definir Hora

Voltar

Seleção de Idioma

Português ▼

☐
English programming

Seleção de Unidades

☒ Unidades métricas

☐ Usuais nos Estados Unidos

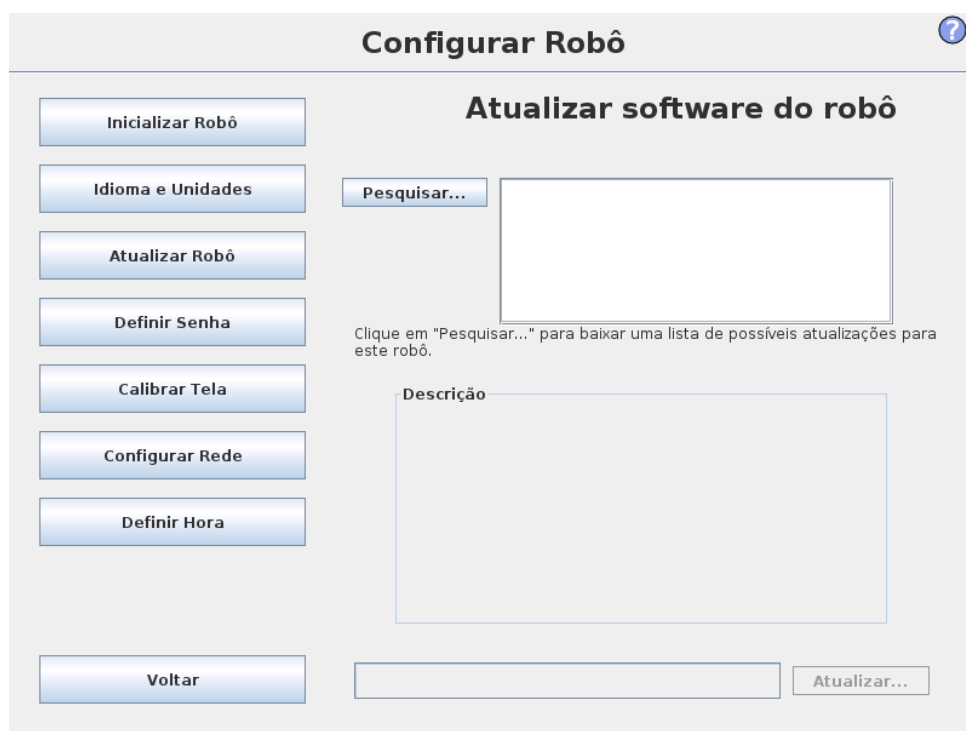
Reiniciar PolyScope para que as novas configurações tenham efeito

Voltar

Reiniciar Agora

O idioma e as unidades usados no PolyScope podem ser selecionados nessa tela. O idioma selecionado é utilizado nos textos das várias telas do PolyScope, bem como nas telas de ajuda incorporadas. Marque “Programação em Inglês” para ver os nomes dos comandos dos programas do robô em inglês. O PolyScope precisa ser reiniciado para que as alterações tenham efeito.

14.2 Atualizar Robô



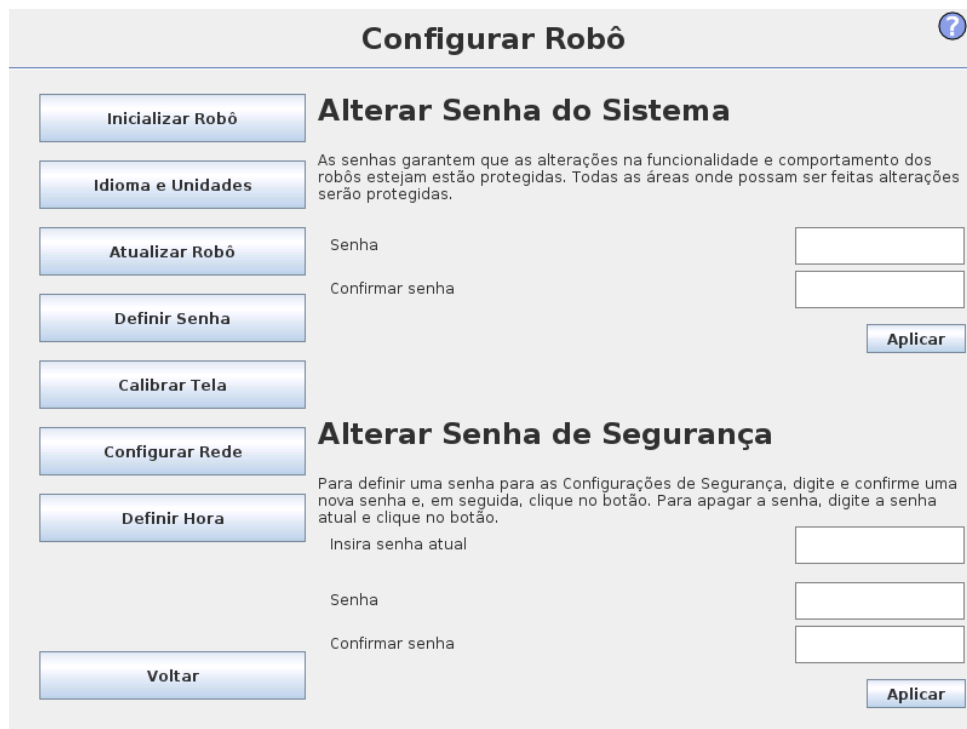
As atualizações de software podem ser instaladas a partir memória flash USB. Insira uma memória USB e clique em **Pesquisar** para listar seu conteúdo. Para executar uma atualização, selecione um arquivo, clique em **Atualizar** e siga as instruções na tela.



ALERTA:

Sempre verifique seus programas após uma atualização de software. A atualização pode alterar trajetórias em seu programa. As especificações de atualização de software podem ser encontradas pressionando o botão "?", localizado no canto superior direito da interface. As especificações hardware permanecem as mesmas e podem ser encontradas no manual original.

14.3 Definir Senha



Duas senhas são suportadas. A primeira é uma senha de Sistema *opcional* que impede a modificação não autorizada da configuração do robô. Quando a senha do Sistema é definida, os programas podem ser carregados e executados sem a senha, mas o usuário deve digitar a senha correta para criar ou alterar programas.

A segunda é uma senha de Segurança *necessária* que deve ser inserida corretamente para modificar a configuração de segurança.



NOTA:

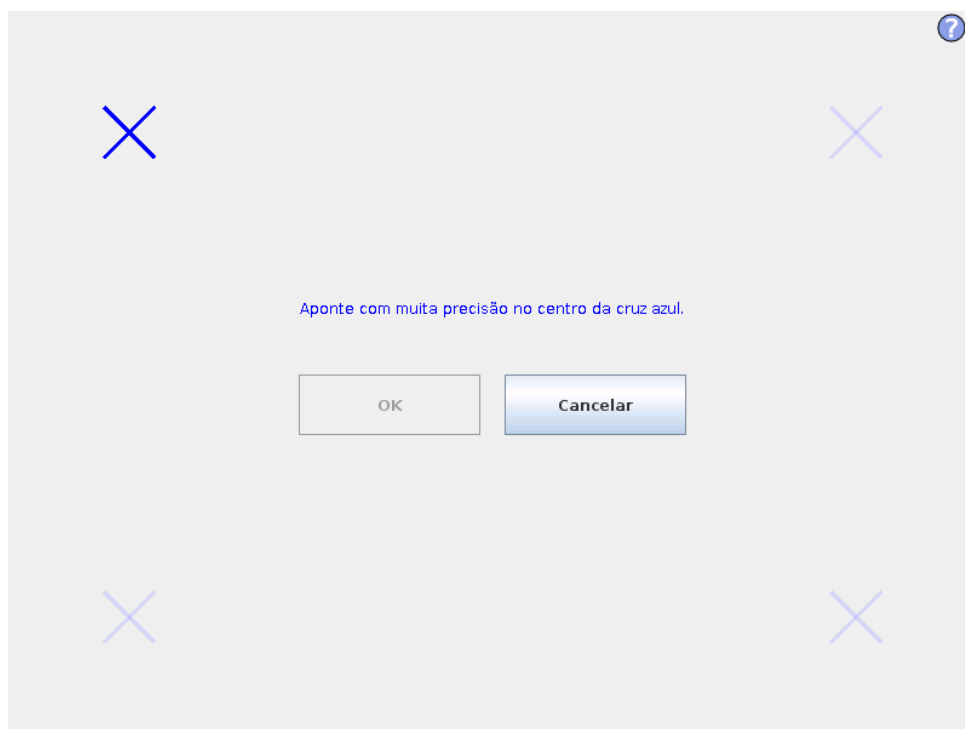
Para alterar a configuração de segurança, a senha de segurança deve ser definida.



ALERTA:

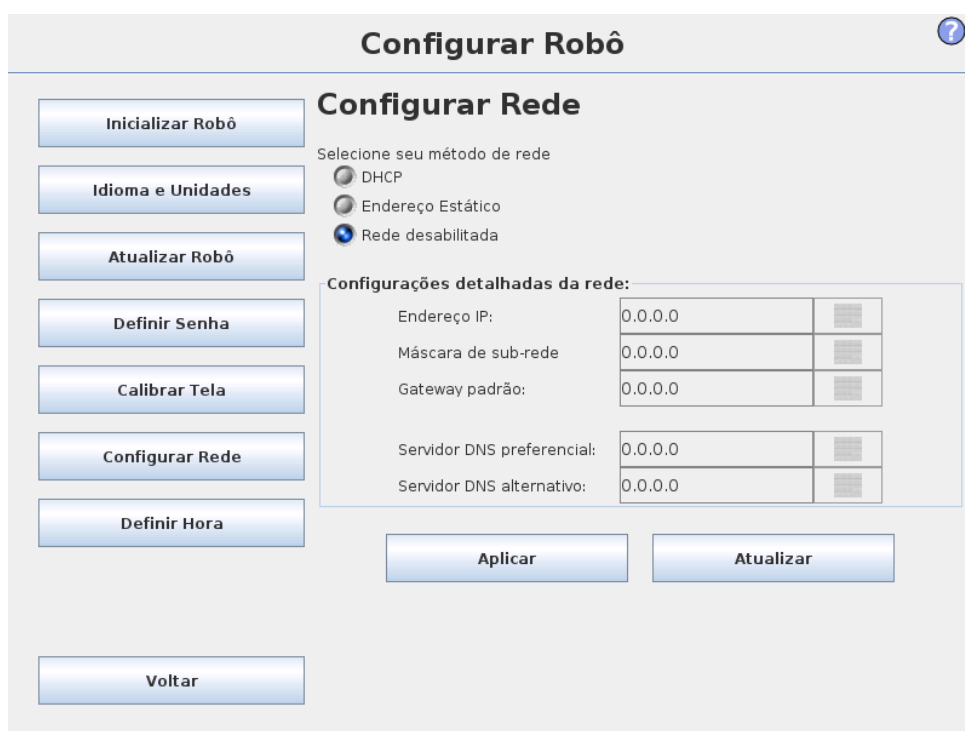
Adicione uma senha de Sistema para impedir que pessoas não autorizadas alterem a instalação do robô.

14.4 Calibrar Tela



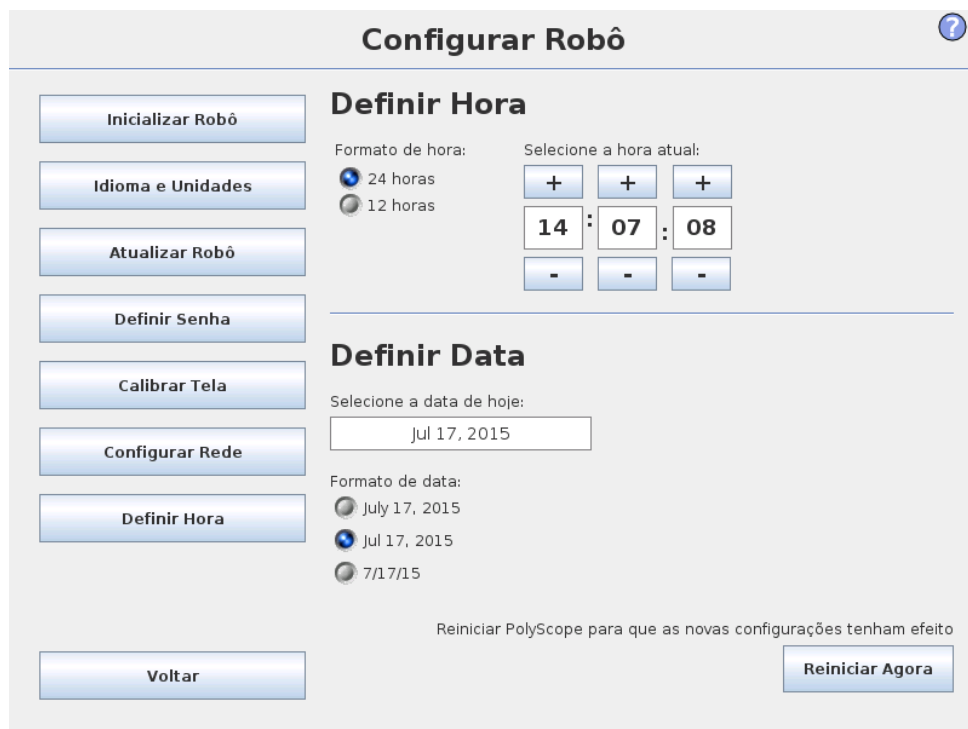
Calibrando a touchscreen. Siga as instruções da tela para calibrar a touchscreen. Preferivelmente, use um objeto pontudo não metálico, como uma caneta fechada. Paciência e cuidado ajudam a obter um melhor resultado.

14.5 Configurar Rede



Painel para configurar a rede Ethernet. Uma conexão Ethernet não é necessária para as funções básicas do robô e é desativada por padrão.

14.6 Definir Hora



Configurar Robô

Definir Hora

Formato de hora: ☒ 24 horas ☐ 12 horas

Selecione a hora atual:

+	+	+
14	:	07 : 08
-	-	-

Definir Data

Selecione a data de hoje:

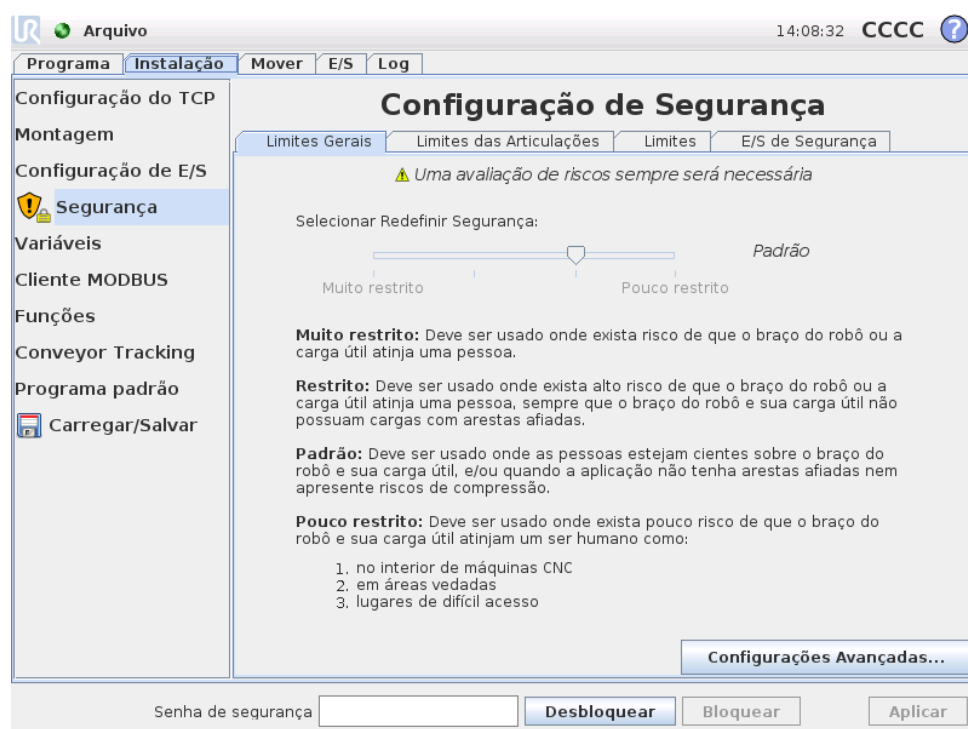
Formato de data: ☐ July 17, 2015 ☒ Jul 17, 2015 ☐ 7/17/15

Reiniciar PolyScope para que as novas configurações tenham efeito

Configura a data e hora do sistema, assim como os formatos de exibição do relógio. O relógio é exibido na parte superior das telas *Executar Programa* e *Programar Robô*. Ao tocar nele, a data será rapidamente mostrada. A interface precisa ser reiniciada para que as alterações tenham efeito.

15 Configuração de Segurança

O robô é equipado com um sistema de segurança avançado. Dependendo das características particulares da sua área de trabalho, as configurações de segurança do sistema devem ser definidas para garantir a segurança de todo o pessoal e dos equipamentos ao redor do robô. Para obter detalhes sobre o sistema de segurança, consulte o Manual de Instalação de Hardware. A tela Configuração de Segurança pode ser acessada a partir da tela de Boas-vindas (consulte 10.3) pressionando o botão Robô do Programa, selecionando a guia Instalação e tocando em Segurança. A configuração de segurança é protegida por senha, consulte 15.7.



ALERTA:

1. Uma avaliação de riscos sempre será necessária.
2. Todas as configurações de segurança acessíveis nesta tela e suas subguias devem ser definidas de acordo com a avaliação de risco.
3. O integrador precisa garantir que todas as alterações nas configurações de segurança sejam feitas de acordo com a avaliação de risco.

As configurações de segurança consistem em uma série de valores-limite usados para restringir os movimentos do braço do robô, além de definições da função de

segurança para as entradas e saídas configuráveis. Elas são definidas nas seguintes subguias na tela de segurança:

- A subguia *Limites Gerais* define a máxima *força*, *potência*, *velocidade* e *impulso* do braço do robô. Quando o risco de colisão com um ser humano ou com objetos em seu entorno é particularmente elevado, essas configurações precisam ser definidas com valores baixos. Se o risco é baixo, os limites gerais mais elevados permitem que o robô se mova mais rápido e exerça mais força em seu ambiente. Para obter mais detalhes, consulte 15.9.
- A subguia *Limites das Articulações* faz alusão aos limites de *velocidade* e *posição da articulação*. Os limites de *velocidade da articulação* definem a velocidade angular máxima de cada articulação e serve para limitar a velocidade do braço do robô. Os limites de *posição da articulação* definem a amplitude da posição permitida de cada articulação (no espaço articular). Para obter mais detalhes, consulte 15.10.
- A subguia *Limites* define os planos de segurança (no plano cartesiano) e os limites de orientação da ferramenta do TCP do robô. Os planos de segurança podem ser configurados como limites estritos para a posição do TCP do robô ou acionadores para ativar os limites de segurança de modo *Reduzido* (consulte 15.5)). O limite de orientação da ferramenta determina um limite estrito na orientação do TCP do robô. Para obter mais detalhes, consulte 15.11.
- A subguia *E/S de Segurança* define as funções de segurança das entradas e saídas. (consulte 12.2). Por exemplo, a *Parada de Emergência* pode ser configurada como entrada. Para obter mais detalhes, consulte 15.12.

15.1 Alterando a Configuração de Segurança



NOTA:

O procedimento recomendado para mudar a configuração de segurança é o seguinte:

1. Faça uma avaliação de risco.
2. Ajuste as configurações de segurança para o nível apropriado (consulte as diretivas relevantes e os padrões do nosso manual sobre como definir os limites de segurança).
3. Teste a configuração do robô.
4. Coloque o seguinte texto nos manuais dos operadores:
“Antes de trabalhar perto do robô, certifique-se de que a configuração de segurança seja conforme o esperado. Isto pode ser verificado, por exemplo, inspecionando a soma de verificação no canto superior direito da PolyScope (consulte 15.4 no Manual do PolyScope).”

15.2 Sincronização de Segurança e Erros

O estado da configuração de segurança aplicado em comparação com qual instalação de robô a GUI foi carregada, é representado pelo ícone de escudo ao lado do texto *Segurança* no lado esquerdo da tela. Estes ícones fornecem um indicador rápido para o estado atual. Eles são definidos a seguir:



Configuração Sincronizada: Mostra que a instalação da GUI é idêntica à configuração de Segurança atualmente em vigor. Nenhuma alteração foi feita.



Configuração Alterada: Mostra que a instalação da GUI é diferente da configuração de Segurança atualmente em vigor.

Ao editar a configuração de segurança, o ícone de escudo irá informá-lo se as configurações atuais foram aplicadas ou não.

Se qualquer um dos campos de texto na guia *Segurança* conter qualquer entrada inválida, a configuração de segurança estará em um estado de erro. Isto é indicado de várias formas:

- Um ícone de erro vermelho é exibido ao lado do texto *Segurança* no lado esquerdo da tela.
- A(s) subguia(s) com erros é(são) marcada(s) com um ícone de erro vermelho no topo.
- Os campos de texto contendo erros são marcados com um fundo vermelho.

Quando existem erros e tenta-se sair da guia *Instalação*, aparece uma caixa de diálogo com as seguintes opções:

1. Resolver o(s) problema(s) de modo que todos os erros sejam removidos. Isso será visível quando o ícone de erro vermelho não for mais exibido ao lado do texto *Segurança* no lado esquerdo da tela.
2. Reverter para a Configuração de Segurança aplicada anteriormente. Isso ignorará todas as alterações e permitirá que você continue até o destino desejado.

Se não existirem erros e tenta-se navegar para longe, um diálogo diferente aparece com as seguintes opções:

1. Aplicar as alterações e reiniciar o sistema. Isto aplicará as modificações de configuração de segurança para o sistema e o reiniciará. Nota: Isto não implica que todas as alterações foram salvas; o desligamento do robô neste ponto fará com que todas as alterações à instalação do robô sejam perdidas, incluindo a Configuração de Segurança.
2. Reverter para a Configuração de Segurança aplicada anteriormente. Isso ignorará todas as alterações e permitirá que você continue até o destino selecionado desejado.

15.3 Tolerâncias

Na *Configuração de Segurança*, os limites físicos são definidos. Os campos de entrada para esses limites estão excluindo as tolerâncias: onde as tolerâncias aplicáveis são exibidas ao lado do campo. O *Sistema de Segurança* recebe os valores dos campos de entrada e detecta qualquer violação destes valores. O *Braço do robô* tenta impedir qualquer violação do sistema de segurança e interrompe a execução do programa quando o limite, menos a tolerância, é atingido. Note que isto significa que um programa pode não ser capaz de realizar movimentos muito perto de um limite, por exemplo, o robô pode não ser capaz de obter a velocidade máxima exata especificada por um limite de velocidade conjunto ou o limite de velocidade de TCP.



ALERTA:

Uma avaliação de risco é sempre necessária usando os valores-limite, sem tolerâncias.



ALERTA:

As tolerâncias são específicas para a versão do software. A atualização do software pode alterar as tolerâncias. Consulte as notas de versão para obter as mudanças entre as versões.

15.4 Soma de verificação do sistema

O texto no canto superior direito da tela oferece uma representação abreviada da configuração de segurança atualmente utilizada pelo robô. Quando o texto muda, isso indica que a configuração de segurança atual também foi alterada. Ao clicar sobre a soma de verificação, os detalhes sobre a configuração de segurança ativa atualmente são exibidos.

15.5 Modos de Segurança

Sob condições normais (isto é, quando nenhuma parada de proteção estiver em vigor), o sistema de segurança opera em um dos seguintes *modos de segurança*, com os quais um conjunto de limites de segurança é associado:

Modo normal: O modo de segurança que está ativo por padrão;

Modo Reduzido: É ativado quando o TCP robô está posicionado além de um plano *Acionamento no Modo Reduzido* (consulte 15.11), ou quando acionado por uma entrada configurável (consulte 15.12).

Modo de Recuperação: Quando o braço do robô viola um dos outros modos (ou seja, modo *Normal* ou *Reduzido*) e ocorreu uma parada da categoria 0, o braço do robô será iniciado no modo de *Recuperação*. Este modo permite que o braço do robô seja ajustado manualmente até que todas as violações sejam resolvidas. Não é possível executar programas para o robô neste modo.

**ALERTA:**

Note que os limites de *posição de articulação*, *posição TCP* e *orientação TCP* estão desativados no modo de *Recuperação*, por isso tome cuidado ao mover o braço do robô de volta aos limites.

As subguias da tela *Configuração de Segurança* permitem ao usuário definir conjuntos separados de limites de segurança para o modo *Normal* e *Reduzido*. Para a ferramenta e articulações, os limites do modo *Reduzido* com relação à velocidade e força devem ser mais restritivos do que suas contrapartes de modo *Normal*.

Quando um limite de segurança a partir do conjunto limite ativo é violado, o braço do robô executa uma parada da categoria 0. Se um limite de segurança ativo, como um limite de posição comum ou de uma fronteira de segurança, já estiver violado quando o braço do robô for ligado, ele começará a funcionar no modo de *Recuperação*. Isto faz com que seja possível deslocar o braço do robô para trás dentro dos limites de segurança. Enquanto que no modo de *Recuperação*, o movimento do braço do robô é limitado por um conjunto de limites fixos que não é personalizado pelo usuário. Para obter detalhes sobre os limites do modo de *Recuperação*, consulte no *Manual de Instalação de Hardware*.

15.6 Modo de Condução Livre

Quando estiver no Modo *Condução Livre* (consulte 12.1.5), e o movimento do braço do robô se aproximar de certos limites, o usuário sentirá uma força de repulsão. Esta força é gerada em relação aos limites de posição, orientação e velocidade do TCP do robô e aos limites de posição e velocidade das articulações.

O objetivo desta força de repulsão é informar ao usuário que a posição ou a velocidade atual está perto do limite e impedir que o robô exceda esse limite. No entanto, se for aplicada força ao braço do robô pelo usuário, o limite poderá ser violado. A magnitude da força aumentará à medida que o braço do robô se aproxima do limite.

15.7 Senha de bloqueio

Todas as configurações nesta tela serão bloqueadas até que a senha correta de Segurança (consulte 14.3) seja digitada no campo de texto em branco, na parte inferior da tela e o botão *Desbloquear* seja pressionado. A tela pode ser bloqueada novamente clicando no botão *Bloquear*. A guia *Segurança* é automaticamente bloqueada ao navegar fora da tela de *Configuração de Segurança*. Quando as definições estiverem bloqueadas, um ícone de cadeado estará visível ao lado do texto *Segurança* no lado esquerdo da tela. Um ícone de desbloqueio é mostrado quando as configurações são desbloqueadas.



NOTA:

Note que o braço do robô é desligado quando a tela de Configuração de Segurança é desbloqueada.

15.8 Aplicar

Ao desbloquear a Configuração de Segurança, o braço do robô será desligado enquanto as mudanças estão sendo feitas. O braço do robô não pode ser ligado até que as alterações tenham sido aplicadas ou revertidas, e uma energia ligada manualmente seja fornecida na tela de inicialização. Quaisquer alterações à Configuração de Segurança devem ser aplicadas ou revertidas, antes de sair da guia de Instalação. Estas alterações *não* estão em vigor até que o botão **Aplicar** seja pressionado e a confirmação seja realizada. A confirmação exige inspeção visual das alterações feitas ao braço do robô. Por razões de segurança, as informações mostradas são fornecidas em Unidades SI. Um exemplo de caixa de diálogo de confirmação está representado na figura 15.8.

Confirmação da configuração de segurança aplicada

Limites das Articulações
Limites
E/S de Segurança

Limites Gerais

	Modo Normal	Modo Reduzido
Força	150.00	120.00 N
Potência	300.00	200.00 W
Velocidade	1.50	0.75 m/s
Impulso	25.00	10.00 kg m/s

Confirmar Configuração de Segurança

Diminuir

Além disso, na confirmação as alterações são salvas automaticamente como parte da instalação atual do robô. Consulte 12.5 para obter mais informações sobre como salvar a instalação do robô.

15.9 Limites Gerais

Os limites gerais de segurança servem para limitar a velocidade linear do TCP do robô, assim como a força exercida sobre o ambiente. Eles são compostos pelos seguintes valores:

Força: Limite máximo de força que o TCP do robô exerce no ambiente.

Potência: Limite máximo do trabalho mecânico produzido pelo robô no ambiente, considerando a carga útil como parte do robô e não do ambiente.

Velocidade: Limite máximo da velocidade linear do TCP do robô.

Impulso: Limite máximo do impulso do braço do robô.

Há duas maneiras para configurar os limites gerais de segurança durante a instalação: *Configurações Básicas* e *Configurações Avançadas*, que são descritas mais detalhadamente abaixo.

Definir os limites gerais de segurança define somente os limites para a ferramenta, e não os limites gerais do braço do robô. Isso significa que, embora o limite de velocidade seja especificado, isso *não* garante que as outras partes do braço de robô obedecerão a esta mesma limitação.

Quando estiver no Modo *Condução Livre* (consulte 12.1.5), e a velocidade atual da articulação do TCP do robô se aproxima do limite de *Velocidade*, o usuário irá sentir uma força de repulsão que aumenta em magnitude à medida que a velocidade se aproxima ao limite. A força é gerada quando a velocidade observada se aproxima a 250/s do limite.

Configurações Básicas O subpainel inicial de limites gerais, exibido como tela padrão, possui um controle deslizante, tanto no modo *Normal* quanto no *Reduzido*, com os seguintes conjuntos predefinidos de valores dos limites gerais:

Muito Restrito: Deve ser usado onde exista risco de que o braço do robô ou a carga útil atinja uma pessoa.

Restrito: Deve ser usado onde exista alto risco de que o braço do robô ou a carga útil atinja uma pessoa, sempre que o braço do robô e sua carga útil não possuam cargas com arestas afiadas.

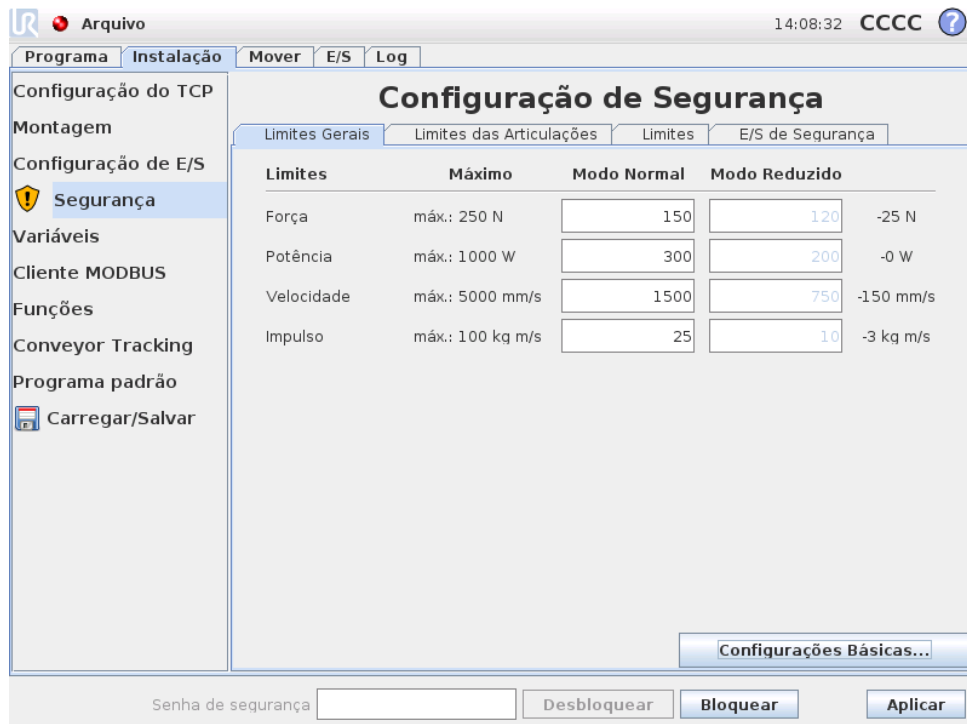
Padrão: Deve ser usado onde as pessoas estejam cientes sobre o braço do robô e sua carga útil, e/ou quando a aplicação não tenha arestas afiadas nem apresente riscos de compressão.

Pouco Restrito: Deve ser usado onde exista pouco risco de que o braço do robô e sua carga útil atinjam um ser humano como, por exemplo, no interior de máquinas CNC, em áreas vedadas ou em lugares de difícil acesso.

Esses modos são meras sugestões e uma avaliação de risco apropriada será sempre necessária.

Alterar para Configurações Avançadas Caso *nenhum* dos conjuntos de valores predefinidos seja satisfatório, o botão *Configurações Avançadas*... pode ser pressionado para inserir a tela de limites gerais avançados.

Configurações Avançadas



Limites	Máximo	Modo Normal	Modo Reduzido	
Força	máx.: 250 N	150	120	-25 N
Potência	máx.: 1000 W	300	200	-0 W
Velocidade	máx.: 5000 mm/s	1500	750	-150 mm/s
Impulso	máx.: 100 kg m/s	25	10	-3 kg m/s

Aqui, cada um dos limites gerais, descrito em 15.9, pode ser modificado de forma independente dos demais. Isso pode ser feito digitando o novo valor no campo de texto correspondente. O mais alto valor aceito de cada um dos limites está relacionado na coluna intitulada *Máximo*. O limite de força pode ser ajustado para um valor entre 100 N e 250 N, e o limite de energia pode ser ajustado para um valor entre 80 W e 1000 W.

Observe que os campos dos limites no Modo *Reduzido* ficam desativados, dado que o plano de segurança e a entrada configurável não estão definidos para acioná-los (consulte 15.11 e 15.12 para obter mais detalhes). Além disso, os limites do Modo *Velocidade* e *Impulso*, no Modo *Reduzido*, não devem ser maiores que seus homólogos do Modo *Normal*.

A tolerância e a unidade de cada limite estão listadas ao final de cada linha correspondente. Quando um programa está em execução, a velocidade do braço do robô é ajustada automaticamente para não exceder qualquer um dos valores inseridos menos a tolerância (consulte 15.3). Note que o sinal de menos exibido com o valor de tolerância existe apenas para indicar que a tolerância é subtraída do valor real inserido. O sistema de segurança executa uma parada da categoria 0, o braço do robô deve exceder o limite (sem tolerância).

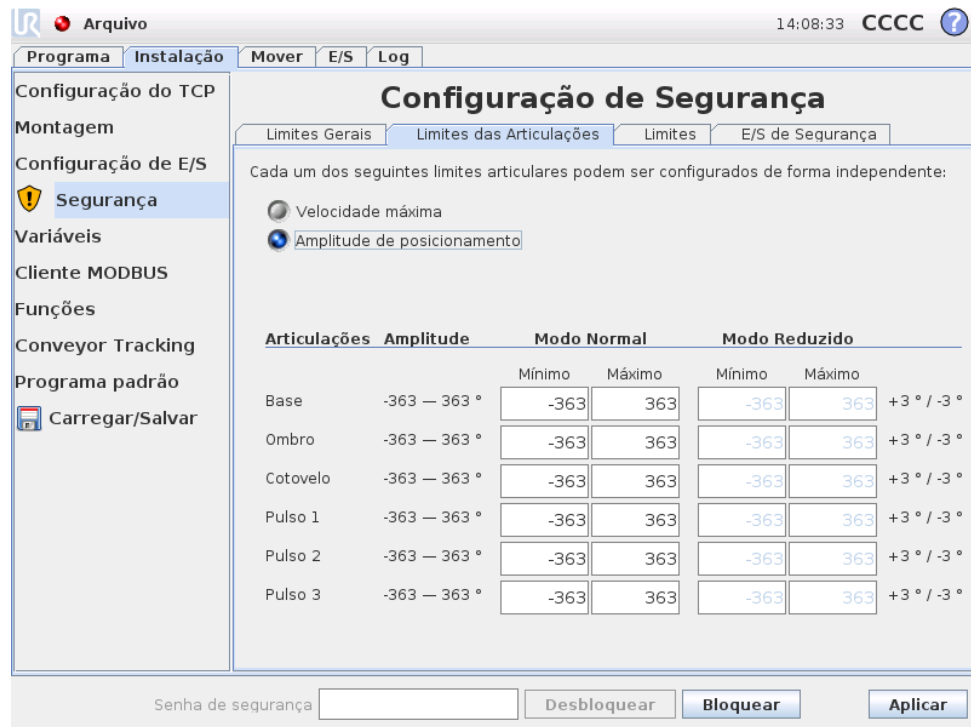


ALERTA:

O limite de velocidade se aplica apenas ao TCP robô, de modo que as demais partes do braço de robô podem se mover com velocidade superior ao valor definido.

Alterar para Configurações Básicas Ao pressionar o botão **Configurações Básicas** . . . , a tela dos limites gerais básicos volta a ser exibida e todos os limites gerais são redefinidos para o valor *Padrão*. Caso isso possa causar a perda de quaisquer valores personalizados, será exibida uma caixa de diálogo para que a ação seja confirmada.

15.10 Limites das Articulações



Articulações	Amplitude	Modo Normal		Modo Reduzido		
		Mínimo	Máximo	Mínimo	Máximo	
Base	-363 — 363 °	-363	363	-363	363	+3 ° / -3 °
Ombro	-363 — 363 °	-363	363	-363	363	+3 ° / -3 °
Cotovelo	-363 — 363 °	-363	363	-363	363	+3 ° / -3 °
Pulso 1	-363 — 363 °	-363	363	-363	363	+3 ° / -3 °
Pulso 2	-363 — 363 °	-363	363	-363	363	+3 ° / -3 °
Pulso 3	-363 — 363 °	-363	363	-363	363	+3 ° / -3 °

Os limites das articulações restringem o movimento de cada articulação no espaço, ou seja, eles não se referem ao plano cartesiano, mas sim à posição interna (rotação) das articulações e sua velocidade de rotação. Os botões de rádio, na parte superior do subpainel, possibilitam ajustar de forma independente a **Velocidade Máxima** e **Amplitude de Posicionamento** das articulações.

Quando estiver no **Modo Condução Livre** (consulte 12.1.5), e o posicionamento e a velocidade da articulação estão perto do limite, o usuário irá sentir uma força de repulsão que aumenta em magnitude à medida que a articulação se aproxima ao limite. A força é gerada quando a velocidade da articulação se aproxima a 20 °/s do limite de velocidade ou quando a posição da articulação está a aproximadamente 8 ° do limite.

Velocidade Máxima Esta opção define a velocidade angular máxima de cada articulação. Isso pode ser feito digitando o novo valor no campo de texto correspondente. O mais alto valor aceito se encontra relacionado na coluna intitulada **Máximo**. Nenhum dos valores pode ser definido abaixo do valor de tolerância.

Observe que os campos dos limites no **Modo Reduzido** ficam desativados, dado que o plano de segurança e a entrada configurável não estão definidos para acioná-los

(consulte 15.11 e 15.12 para obter mais detalhes). Além disso, os limites do Modo *Reduzido* não devem ser maiores que seus homólogos do Modo *Normal*.

A tolerância e a unidade de cada limite estão listadas ao final de cada linha correspondente. Quando um programa está em execução, a velocidade do braço do robô é ajustada automaticamente para não exceder qualquer um dos valores inseridos menos a tolerância (consulte 15.3). Note que o sinal de menos exibido com cada valor de tolerância existe apenas para indicar que a tolerância é subtraída do valor real inserido. No entanto, a velocidade angular de uma junta deve exceder o valor inserido (sem tolerância), o sistema de segurança realiza uma parada na categoria 0.

Amplitude de Posicionamento Essa tela define a amplitude de posicionamento de cada articulação. Isso é feito com a digitação, nos campos de texto correspondente, dos novos valores dos limites de posicionamento superior e inferior da articulação. Os intervalos inseridos devem corresponder aos valores listados na coluna intitulada *Amplitude* e o limite inferior não excederá os limites superiores. Observe que os campos dos limites no Modo *Reduzido* ficam desativados, dado que o plano de segurança e a entrada configurável não estão definidos para acioná-los (consulte 15.11 e 15.12 para obter mais detalhes).

As tolerâncias e a unidade de cada limite estão listadas ao final de cada linha correspondente. O primeiro valor de tolerância aplicável ao valor mínimo e o segundo são aplicáveis ao valor máximo. A execução do programa é interrompida quando a posição de um conjunto está prestes a exceder a cobertura, resultado da adição da primeira tolerância ao valor mínimo inserido e subtraindo a segunda tolerância em relação ao valor máximo inserido, se continuar em movimento ao longo da trajetória predita. Note que o sinal de menos exibido com o valor de tolerância existe apenas para indicar que a tolerância é subtraída do valor real inserido. No entanto, a posição de uma junta excede o valor inserido, o sistema de segurança realiza uma parada na categoria 0.

15.11 Limites

Nesta guia, é possível configurar limites que consistem em planos de segurança e em um limite máximo de desvio de orientação da ferramenta do robô. Também é possível definir planos que acionam uma transição ao Modo *Reduzido*.

Os planos de segurança podem ser usados para restringir o espaço de trabalho permitido ao robô, garantindo que o TCP do robô fique no lado correto dos planos definidos sem ultrapassá-los. Podem ser configurados até oito planos de segurança. A restrição na orientação da ferramenta pode ser utilizada para assegurar que a orientação da ferramenta do robô não se desvie do valor da orientação determinado.

**ALERTA:**

Definir planos de segurança limita somente o TCP e não o limite global para o braço do robô. Isso significa que, embora o plano de segurança seja especificado, isso *não* garante que as outras partes do braço de robô obedecerão a esta restrição.

A configuração de cada limite tem como base um dos recursos definidos na instalação do robô em questão (consulte 12.12).

**NOTA:**

É altamente recomendável que você crie todos os recursos necessários para a configuração de todos os limites de bordas desejados e atribua-lhes nomes apropriados antes de editar a configuração de segurança. Note que, uma vez que o braço do robô é desligado, assim que a guia *Segurança* foi desbloqueada, o recurso *Ferramenta* (contendo a posição atual e a orientação TCP do robô), bem como o modo *Condução Livre* (consulte 12.1.5) não estará disponível.

Quando o Modo *Condução Livre* (consulte 12.1.5) e a posição atual do TCP do robô estiverem perto de um plano de segurança, ou quando o desvio de orientação da ferramenta do robô em relação à orientação desejada estiver próximo do desvio máximo especificado, o usuário sentirá uma força de repulsão que aumenta em magnitude conforme o TCP se aproxima do limite. A força é gerada quando o TCP está a aproximadamente 5 cm do plano de segurança, ou quando o desvio da orientação da ferramenta está a aproximadamente 3° do desvio máximo especificado.

Quando o plano é definido pelo *Acionamento no Modo Reduzido* e o TCP ultrapassa esse limite, é feita a transição do sistema de segurança para o modo *Reduzido*, que se aplica às configurações de segurança do modo *Reduzido*. Os planos de acionamento seguem as mesmas regras dos planos de segurança convencionais, exceto pelo fato de que eles permitem que o braço do robô os ultrapasse.

15.11.1 Selecionar um limite a ser configurado

O painel *Limites de Segurança*, no lado esquerdo da guia, é usado para selecionar o limite a ser configurado.

Para configurar um plano de segurança, clique em uma das oito melhores entradas listadas no painel. Se o plano de segurança selecionado já tiver sido configurado, a representação 3D correspondente do plano será destacada na *Visualização 3D* (consulte 15.11.2) no lado direito desse painel. O plano de segurança pode ser ajustado na seção *Propriedades do Plano de Segurança* (consulte 15.11.3) na parte inferior da guia.

Clique na entrada *Limites da Ferramenta* para configurar o limite da orientação da ferramenta do robô. A configuração do limite pode ser especificada na seção

Propriedades de Limite da Ferramenta (consulte 15.11.4), na parte inferior da guia.

Clique no botão  /  para ativar a visualização 3D do limite ligar/desligar. Se o limite estiver ativado, o *modo de segurança* (consulte 15.11.3 e 15.11.4) é indicado por um dos seguintes ícones  /  /  / .

15.11.2 Visualização 3D

A Visualização 3D exibe os planos de segurança configurados e o limite de orientação da ferramenta de robô junto com a posição atual do braço do robô. Todos os limites configurados onde a alternância de visibilidade é selecionada (ou seja, mostrando o ícone ) , na seção Limites de Segurança, são exibidos com o limite atual selecionado.

Os planos de segurança (ativos) são exibidos em amarelo e preto, com uma pequena seta que representa o plano normal, que indica a lateral do plano no qual o TCP do robô pode ser posicionado. Os planos de acionamento são exibidos em azul e verde. Uma pequena seta ilustra o lado do plano que *não* aciona a transação no modo *Reduzido*. Se um plano de segurança for selecionado no painel ao lado esquerdo da guia, a representação 3D correspondente será realçada.

O limite de orientação da ferramenta é visualizado com um cone esférico junto a um vetor que indica a orientação corrente da ferramenta do robô. O interior do cone representa a área permitida para a orientação da ferramenta (vetor).

Quando um plano ou limite de orientação da ferramenta está configurado, porém desativado, a visualização é cinza.

Pressione os ícones de lupa para aumentar/reduzir o zoom ou arraste o dedo para alterar a visualização.

15.11.3 Configuração do plano de segurança

A seção Propriedades do Plano de Segurança, na parte inferior da guia, define a configuração do plano de segurança selecionado no painel Limites de Segurança na parte esquerda superior da guia.



Nome O campo de texto Nome permite que o usuário atribua um nome ao plano de segurança selecionado. Para alterar o nome, toque no campo de texto e insira um novo nome.

Copiar recurso A posição normal do plano de segurança é especificada por meio do recurso da instalação atual do robô (consulte 12.12). Use o menu suspenso na parte inferior esquerda da seção Propriedades do Plano de Segurança para selecionar um recurso. Apenas os recursos do tipo plano e ponto estão disponíveis. O item <Undefined> apaga a configuração do plano.

O eixo z do recurso selecionado indicará a área não permitida e o plano normal, a direção oposta, exceto quando o recurso Base for selecionado. Nesse caso, o plano normal indicará a mesma direção. Se o plano estiver configurado como um plano de *Acionamento no Modo Reduzido* (consulte 15.11.3), o plano normal indica o lado do plano que *não* aciona a transação no modo *Reduzido*.

Observe que, quando o plano de segurança em função da seleção de um determinado recurso, as informações de posicionamento serão *copiadas* apenas no plano de segurança; o plano *não* está vinculado a esse recurso. Isso significa que se houverem alterações na posição ou na orientação de um recurso que tenha sido usado para configurar um plano de segurança, o plano de segurança não é automaticamente atualizado. A alteração de um recurso é indicada por um ícone  posicionado acima do seletor de funções. Clique no botão , próximo ao seletor, para atualizar o plano de segurança com o posicionamento e a orientação atuais do recurso. O ícone  também é exibido se um recurso selecionado for excluído da instalação.

Modo de Segurança O menu suspenso à direita do painel Propriedades do Plano de Segurança é usado para escolher o *modo de segurança* para o plano de

segurança, com os seguintes modos disponíveis:

 Desabilitado	O plano de segurança <i>nunca ativo</i> .
 Normal	Quando o sistema de segurança está no modo <i>Normal</i> , um plano de modo <i>Normal</i> está <i>ativo</i> e age como <i>umlimite estrito</i> sobre a posição do TCP do robô.
 Reduzido	Quando o sistema de segurança está no modo <i>Reduzido</i> , um plano de modo <i>Reduzido</i> está <i>ativo</i> e age como <i>umlimite estrito</i> sobre a posição do TCP do robô.
 Normal & Reduzido	Quando o sistema de segurança está no modo <i>Normal</i> ou <i>Reduzido</i> , um plano de modo <i>Normal & Reduzido</i> está <i>ativo</i> e age como <i>umlimite estrito</i> sobre a posição do TCP do robô.
 Acionamento no Modo Reduzido	Quando o sistema de segurança está no modo <i>Normal</i> ou <i>Reduzido</i> , um plano de <i>Acionamento no Modo Reduzido</i> está <i>ativo</i> e faz com que o sistema de segurança para exiba o modo <i>Reduzido</i> durante o tempo em que o TCP do robô está posicionado além dele.

O *modo de segurança* selecionado é indicado pelo ícone da entrada correspondente no painel *Limites de Segurança*. Se o *modo de segurança* estiver *Desabilitado*, nenhum ícone será exibido.

Deslocamento Ao selecionar um recurso, na caixa suspensa, na parte inferior esquerda do painel *Propriedades do Plano de Segurança*, é possível alterar o plano de segurança tocando no campo de texto *Deslocamento*, na parte inferior esquerda desse painel, e inserindo um valor. Um valor positivo aumenta o espaço de trabalho do robô devido ao movimento na direção oposta ao plano normal, ao passo que um valor negativo diminui a área permitida, dado o movimento na mesma direção do plano normal.

A tolerância e a unidade para o deslocamento do plano de fronteira são apresentadas à direita do campo de texto.

Efeito dos planos de *limite estrito* A execução do programa é interrompida quando a posição do TCP está prestes a cruzar um limite ativo e rigoroso plano de segurança menos a tolerância (consulte 15.3), se ela continuar se movendo na trajetória prevista. Note que o sinal de menos exibido com o valor de tolerância existe apenas para indicar que a tolerância é subtraída do valor real inserido. O sistema de segurança realizará uma parada de categoria 0, a posição TCP deve exceder o plano de segurança do limite especificado (sem tolerância).

Efeito dos planos do *Acionamento no Modo Reduzido* Quando nenhuma parada de proteção está em vigor e o sistema de segurança não está no modo especial

Recuperação (consulte 15.5), ele opera em modo *Normal* ou *Reduzido* e os movimentos do braço robô são limitados pelo conjunto de limite respectivo.

Por padrão, o sistema de segurança está no modo *Normal*. Ele passa para o modo *Reduzido* sempre que uma das seguintes situações acontece:

- a) O TCP do robô está posicionado além de algum plano de *Acionamento no Modo Reduzido*, ou seja, que está localizado sobre o lado do plano que é oposto à direção da pequena seta na visualização do plano.
- b) A função de entrada de segurança do Modo *Reduzido* está configurada e os sinais de entrada são baixos (consulte 15.12 para obter mais detalhes).

Quando nenhuma das opções acima é o caso por mais tempo, o sistema de segurança faz a transição para o modo *Normal*.

Quando a transição do modo *Normal* para o *Reduzido* é causada pela passagem por meio de um plano de *Acionamento no Modo Reduzido*, ocorre uma transição do conjunto limite do modo *Normal* para o conjunto limite do modo *Reduzido*. Assim que o TCP do robô é posicionado a 20 mm ou mais próximo ao plano *Acionamento no Modo Reduzido* (mas ainda do lado do modo *Normal*), o mais permissivo dos limites de modo *Normal* e *Reduzido* é aplicado para cada valor limite. Uma vez que o TCP do robô passa pelo plano *Acionamento no Modo Reduzido*, o conjunto do limite de modo *Normal* não está mais ativo e o conjunto de limite de modo *Reduzido* é aplicado.

Quando a transição do modo *Reduzido* para o *Normal* é causada pela passagem por meio de um plano de *Acionamento no Modo Reduzido*, ocorre uma transição do conjunto limite do modo *Reduzido* para o conjunto limite do modo *Normal*. Assim que o TCP do robô passa pelo plano *Acionamento no Modo Reduzido*, o mais permissivo dos limites de modo *Normal* e *Reduzido* é aplicado para cada valor limite. Uma vez que o TCP do robô está posicionado a 20 mm ou mais do plano *Acionamento no Modo Reduzido* (no lado do modo *Normal*), o conjunto de limite de modo *Reduzido* não está mais ativo e o conjunto de limite de modo *Normal* é aplicado.

Se a trajetória predita levar o TCP do robô por um plano de *Acionamento no Modo Reduzido*, o braço do robô começará a desacelerar mesmo antes de passar pelo plano, se ele estiver prestes a exceder a velocidade de articulação, velocidade da ferramenta ou limite de impulso no novo conjunto limite. Note que uma vez que esses limites são obrigados a ser mais restritivos no conjunto de limite de modo *Reduzido*, tal desaceleração precoce pode ocorrer apenas ao fazer a transição do modo *Normal* para o *Reduzido*.

15.11.4 Configuração de Limites da Ferramenta



O painel **Propriedades de Limites da Ferramenta**, na parte inferior da guia, define um limite na orientação da ferramenta do robô, composto por uma orientação da ferramenta desejada, e um valor de desvio máximo permitido dessa orientação.

Desvio O campo de texto **Desvio** exibe o valor do desvio máximo permitido na orientação da ferramenta do robô a partir da orientação desejada. Modifique esse valor tocando no campo de texto e digitando o novo valor.

O intervalo de valores aceitos, juntamente com a tolerância e a unidade do desvio, está listado próximo ao campo de texto.

Copiar recurso A orientação desejada da ferramenta do robô é especificada por meio do recurso da instalação atual do robô (consulte 12.12). O eixo z do recurso selecionado será utilizado como o vetor de orientação desejada nesse limite.

Use a caixa suspensa, na parte inferior esquerda da seção **Propriedades do Plano de Segurança**, para selecionar um recurso. Apenas os recursos do tipo plano e ponto estão disponíveis. O item **<Undefined>** apaga a configuração do plano.

Observe que, quando o limite for configurado em função da seleção de um determinado recurso, as informações de orientação serão *copiadas* apenas no limite; o limite *não* está vinculado a esse recurso. Isso significa que se houver alterações na posição e na orientação de um elemento usado para configurar um limite, o limite não será automaticamente atualizado. A alteração de um recurso é indicada por um ícone  posicionado acima do seletor de funções. Clique no botão , próximo ao seletor,

para atualizar o limite com a orientação atual do recurso. O ícone  também é exibido se um recurso selecionado for excluído da instalação.

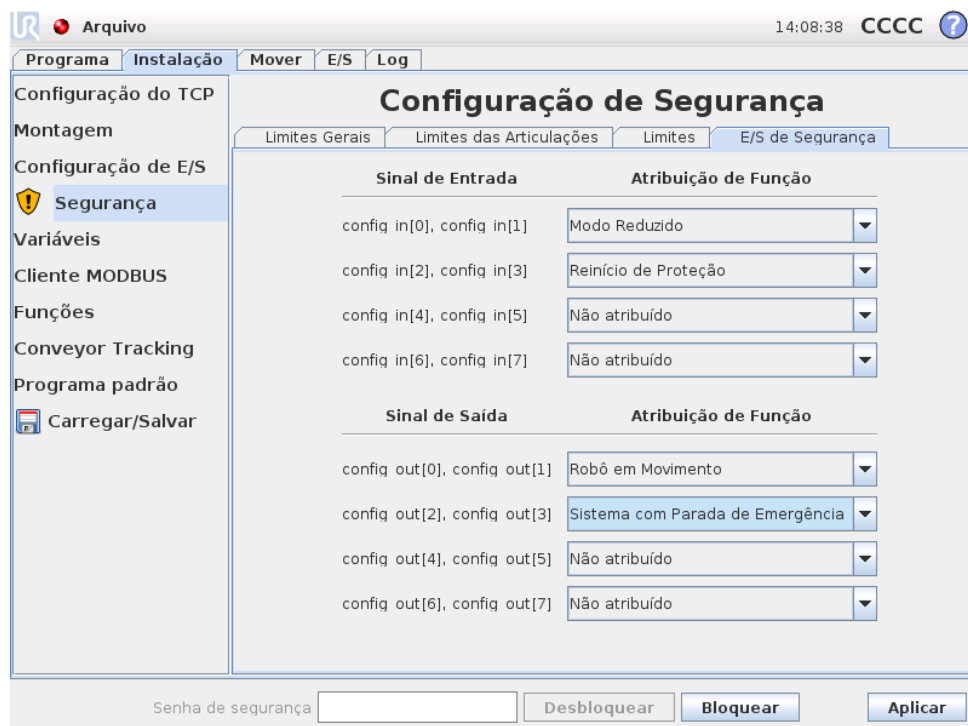
Modo de Segurança O menu suspenso à direita do painel *Propriedades* do *Limite da Ferramenta* é usado para escolher o *modo de segurança* para o limite de orientação da ferramenta. As opções disponíveis são:

 Desabilitado	O limite da ferramenta nunca está ativado.
 Normal	Quando o sistema de segurança está em modo <i>Normal</i> , o limite de ferramenta está ativo.
 Reduzido	Quando o sistema de segurança está em modo <i>Reduzido</i> , o limite de ferramenta está ativo.
 Normal & Reduzido	Quando o sistema de segurança está em modo <i>Normal</i> ou <i>Reduzido</i> , o limite de ferramenta está ativo.

O *modo de segurança* selecionado é indicado pelo ícone da entrada correspondente no painel *Limites de Segurança*. Se o *modo de segurança* estiver *Desabilitado*, nenhum ícone será exibido.

Efeito A execução do programa é abortada quando o desvio da orientação da ferramenta está prestes a ultrapassar o desvio máximo inserido menos a tolerância (consulte 15.3), se ela continuar se movendo na trajetória prevista. Note que o sinal de menos exibido com o valor de tolerância existe apenas para indicar que a tolerância é subtraída do valor real inserido. O sistema de segurança realizará uma parada da categoria 0, o desvio da orientação da ferramenta deve exceder o limite (sem tolerância).

15.12 E/S de Segurança



Esta tela define as *Funções de segurança* para as entradas e saídas (E/S) configuráveis. As E/S são divididas entre entradas e saídas e são combinadas de modo que cada função recebe a categoria 3 e PLd de E/S de segurança (caso uma das E/S deixe de ser confiável).

Cada *Função de segurança* pode controlar apenas um par de E/S. Ao tentar selecionar a mesma função de segurança uma segunda vez, faz com que ela seja removida do primeiro par de E/S que fora previamente definida. Há três *funções de segurança* para sinais de entrada e quatro para sinais de saída.

Sinais de entrada As seguintes *funções de segurança* dos sinais de entrada podem ser selecionadas:

- **Parada de Emergência:** Ao ser selecionada, ela oferece um botão de Parada de Emergência alternativo além do existente no Teach Pendant. Esse botão oferece a mesma funcionalidade que o botão de Parada de Emergência do Teach Pendant quando um dispositivo em conformidade com o ISO 13850:2006 é anexado.
- **Modo Reduzido:** Todos os limites de segurança têm dois modos nos quais podem ser aplicados: O modo *Normal*, que especifica a configuração de segurança padrão e o modo *Reduzido* (consulte 15.5 para obter mais detalhes). Quando esta função de segurança de entrada está selecionada, um sinal baixo é dado às entradas, o que faz com que o sistema de segurança realize a transição para o modo *Reduzido*. Se necessário, o braço do robô, então, desacelera para satisfazer o conjunto limite do modo *Reduzido*. Se o braço do robô ainda violar

qualquer um dos limites de modo *Reduzido*, ele realizará uma parada da categoria 0. A transição para o modo *Normal* acontece da mesma forma. Note que os planos de segurança também podem causar uma transição para o modo *Reduzido* (consulte 15.11.3 para obter mais detalhes).

- **Reinício de Proteção:** Se a Parada de Proteção estiver conectada às E/Ss de segurança, o Reinício de Proteção é usado para garantir que o estado de Parada de Proteção permaneça até que o reinício seja acionado. O braço do robô não se moverá quando estiver no estado de Parada de Proteção.

**ALERTA:**

Por padrão, a função de entrada Reinício de Proteção está configurada para pinos de entrada 0 e 1. Desativá-la completamente implica que o braço robô deixe de ter Parada de Proteção assim que a entrada Parada de Proteção se tornar superior. Em outras palavras, sem a entrada Reinício de Proteção, as entradas Parada de Proteção SI0 e SI1 (consulte Manual de Instalação de Hardware) determinam totalmente se o estado Parada de Proteção está ativo ou não.

Sinais de Saída As seguintes *funções de segurança* dos sinais de saída podem ser aplicadas. Todos os sinais retornam ao valor baixo quando o estado que acionou o sinal alto é concluído.

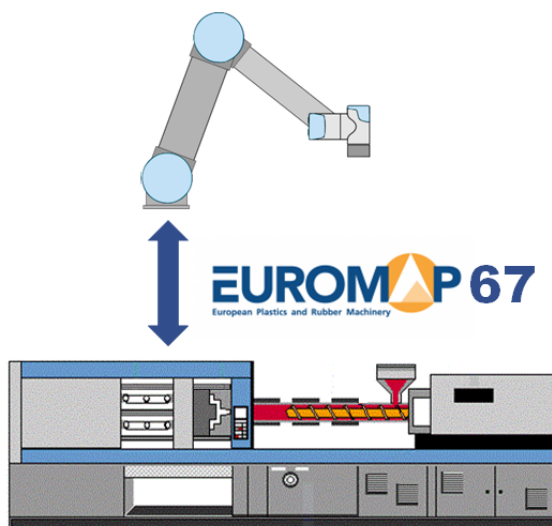
- **Parada de Emergência do Sistema:** O sinal baixo é enviado quando o sistema de segurança é acionado em um estado de Parada de Emergência. Caso contrário, permanecerá no estado de sinal alto.
- **Robô em Movimento:** Um sinal baixo é enviado sempre que o braço do robô está em movimento. Quando o braço do robô está em uma posição fixa, um sinal alto é enviado.
- **Robô sem Parada:** Quando houver solicitação de parada do braço do robô, transcorrerá um lapso de tempo até que o braço pare efetivamente. Nesse caso, o sinal será alto. Quando o braço do robô estiver em movimento e não exista solicitação de parada, ou quando o braço do robô estiver na posição parada, o sinal será baixo.
- **Modo Reduzido:** Envia um sinal baixo quando o braço do robô é colocado no Modo *Reduzido* ou se a entrada de segurança está configurada com uma entrada Modo *Reduzido* e o sinal é atualmente baixo. Caso contrário, o sinal será alto.
- **Modo Não Reduzido:** Este é o inverso do Modo *Reduzido* definido acima.

Parte III

Interface EUROMAP 67

16 Introdução

Este manual é destinado ao integrador. Ele contém informações importantes referentes à integração, programação, entendimento e depuração.



As abreviações usadas neste documento são explicadas abaixo.

Abreviação	Significado
UR	Universal Robots
CB	Caixa do Controlador
IMM	Máquina de Moldagem de Injeção
MAF	Área de Moldagem Livre
A, B, C, ZA, ZB e ZC	Sinais no interior do cabo EUROMAP 67



NOTA:

EUROMAP 67 será compatível apenas em caixas controladoras produzidas a partir de setembro 2014.



PERIGO:

Uma IMM pode usar até 250V em alguns de seus sinais. Não conecte uma IMM à interface EUROMAP 67 se não estiver devidamente instalada em uma caixa de controlador, incluindo todas as conexões terra obrigatórias.


PERIGO:

1. Certifique-se de instalar uma cortina de luz (dispositivo de segurança) entre o robô e a IMM, de tal forma que a IMM não possa fechar o molde quando o robô esteja no interior dele. Se não o fizer, poderá danificar tanto o robô quanto o molde.
2. Leia e entenda este manual completamente antes de experimentar a interface EUROMAP 67.

16.1 Padrão EUROMAP 67

O padrão EUROMAP 67 é gratuito e pode ser transferido por download em www.euromap.org. O módulo EUROMAP 67 da UR está em conformidade com todas as demandas deste padrão quando está ligado. Quando desligado, o padrão EUROMAP 67 especifica que cada sinal relacionado à segurança deve estar em funcionamento. Isso causa situações de risco e contradiz as especificações de segurança da ISO 13849-1 e EN ISO 13849-1. Portanto, o módulo EUROMAP 67 da UR abre os sinais da parada de emergência, os sinais da MAF e todos os sinais de E/S quando a caixa do controlador está desligada.

Todos os sinais de E/S, sejam opcionais, dependentes do fabricante ou reservados, são suportados. A interface de acordo com a EUROMAP 67.1 também é compatível.

16.2 Aviso legal

A interface é construída com os mesmos componentes e princípios, e sob as mesmas condições de ensaio, que a caixa de controle, e pode ser adquirida apenas em conjunto com uma caixa de controle. A interface EUROMAP 67, no entanto, se enquadra na Declaração de Incorporação, encontrada no Manual de Instalação de Hardware.

**PERIGO:**

1. A IMM é uma máquina extremamente perigosa. Leia e compreenda o manual da IMM. A falta de integração segura entre o robô e a IMM pode matar, assim como causar ferimentos graves e danos às máquinas. A Universal Robots não se responsabiliza por nenhum dano causado pela IMM (por exemplo, se o robô for danificado ou uma pessoa ficar ferida devido a movimentos do molde).
2. Quando modificar uma IMM, deverá ser realizada uma nova avaliação de risco. A avaliação de riscos deve considerar todos os novos perigos e também reconsiderar todos os perigos existentes, pois eles podem ter aumentado.
3. O integrador é responsável pelo cumprimento de todos os requisitos nacionais e regionais referente às IMM. Este manual não resumir nenhum desses requisitos.

17 Integração do robô e da IMM

As subseções a seguir contêm informações importantes para o integrador.

17.1 Parada de emergência e parada de proteção

Os sinais da parada de emergência são compartilhados entre o robô e a IMM. Isso significa que uma parada de emergência do robô também é uma parada de emergência da IMM e vice-versa.

Os sinais da parada de proteção (Dispositivos de segurança [ZA3-ZC3] [ZA4-ZC4]) asseguram que o robô seja parado por proteção quando uma porta for aberta na IMM.



PERIGO:

1. Observe que **não** faz parte do padrão EUROMAP 67 parar a IMM se o robô estiver em parada de proteção. Isto significa que, se o operador entrar no espaço de trabalho do robô, ele não será capaz de alcançar o espaço de trabalho da IMM. A menos que um dispositivo de segurança na IMM provoque uma parada segura da IMM quando o operador entrar (ou alcançar) o espaço de trabalho da IMM. Se um dispositivo de segurança precisar realizar a parada de segurança do robô e da IMM, conecte-o à IMM.
2. Se uma terceira máquina for conectado ao robô por meio de uma entrada de “parada de emergência externa” na caixa de controle [EEA-EEB], **somente** o robô terá uma parada de emergência se um botão de parada de emergência for pressionado na terceira máquina, **não** na IMM!
3. Sempre verifique a funcionalidade de todas as funções relacionadas à segurança. Procure no manual tanto do robô quanto da IMM os requisitos de função de segurança.

17.2 Conectando uma cortina de luz de proteção da MAF

O sinal da MAF [A3-C3] no cabo EUROMAP 67 permite a eficaz movimentação do molde. Deve-se tomar cuidado para evitar que o molde se feche quando o robô estiver dentro da máquina.

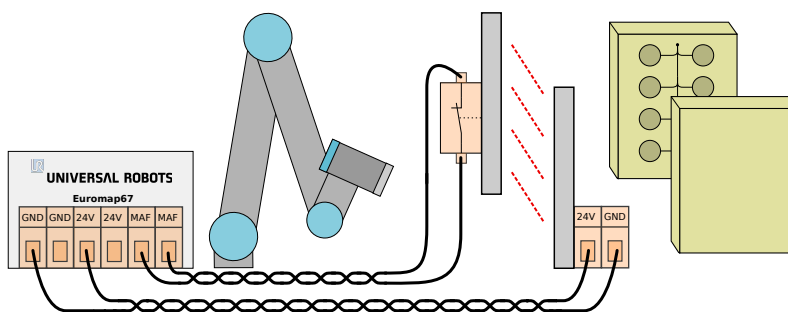
A interface EUROMAP 67 é fornecida sem uma cortina de luz de proteção da MAF. Isso significa que um erro no programa do robô pode fazer com que o molde da IMM se feche e esmague o robô. No entanto, é possível conectar uma proteção

de luz conforme mostrado abaixo para evitar esses acidentes. Uma cortina de luz categoria 1 pode ser adquirida por algumas centenas de dólares (por exemplo, a "PSEN op 2H-s/1" da Pilz).



CUIDADO:

Se você não instalar uma cortina de luz, o robô e o molde poderão ser danificados.



17.3 Como montar o robô e a ferramenta

Antes de construir uma ferramenta e uma superfície de montagem, o integrador deve considerar como a articulação 4 (pulso 2) será orientada durante a coleta e a colocação. As articulações 1, 2 e 3 têm eixos paralelos e se a articulação 4 orientar a articulação 5 para a esquerda ou para a direita, então, a articulação 5 ficará paralela aos outros três eixos, o que formará uma singularidade. Geralmente, é uma boa ideia colocar o robô em um ângulo de 45 graus ou montar uma ferramenta em que a superfície do flange da ferramenta do robô aponte para baixo ao pinçar os itens da superfície vertical de moldagem.

17.4 Como usar o robô sem uma IMM

Para operar o robô sem uma IMM, um plugue de desvio deve ser usado para fechar os sinais de emergência e de segurança. A única alternativa é desinstalar de forma permanente a interface, conforme descrito em 19.1.



PERIGO:

Nunca use o plugue by-pass quando o robô estiver instalado junto a uma IMM.

17.5 Conversão de EUROMAP 12 para EUROMAP 67

Para fazer a interface de uma IMM com a interface EUROMAP 12, deve-se usar um adaptador E12 - E67. Diversos adaptadores, de diferentes fabricantes, estão disponíveis no mercado. Infelizmente, a maioria dos adaptadores é desenvolvida para

robôs ou IMMs específicos, considerando opções específicas de design. Isso significa que alguns adaptadores **não** conectarão o robô UR e sua IMM corretamente. Recomenda-se ler tanto o padrão EUROMAP 12 quanto o padrão EUROMAP 67 sempre que um adaptador for usado ou desenvolvido.

Uma lista de erros comuns é mostrada abaixo:

1. Você mediu 24V entre A9 e C9?
 - A IMM deve fornecer 24V para permitir os sinais de E/S.
 - Se o robô e a IMM apresentarem negativos/0V comuns, então os 24V do robô podem ser usados conectando A9 a ZA9 e C9 a ZC9. Os 24V da IMM frequentemente estão presentes no EUROMAP de 12 de 32 pinos.
2. O adaptador está alternando **ambos** os canais de emergência do robô e **ambos** os canais dos dispositivos de segurança do robô?
 - Isso é geralmente realizado usando 4 relés.



PERIGO:

Verifique se o conversor E12 - E67 está conforme os padrões EUROMAP 67 e EUROMAP 12 e que as funções de segurança sejam elaboradas com o nível de desempenho correto. O não cumprimento deste aviso pode resultar em ferimentos graves ou morte, dado que a função de parada de segurança poderia ser substituída.



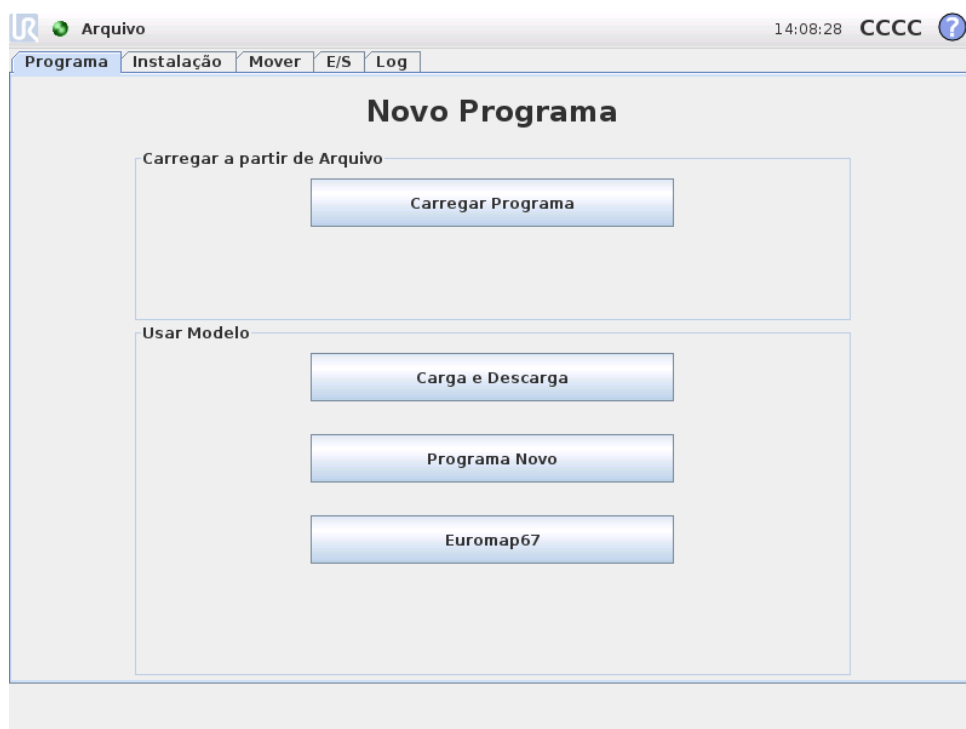
18 GUI

As próximas subseções descrevem como a interface euromap é controlada a partir da GUI, como verificar os sinais para a IMM e a partir dela, como a fácil programação é realizada com estruturas e como coisas mais avançadas podem ser realizadas usando os sinais diretamente.

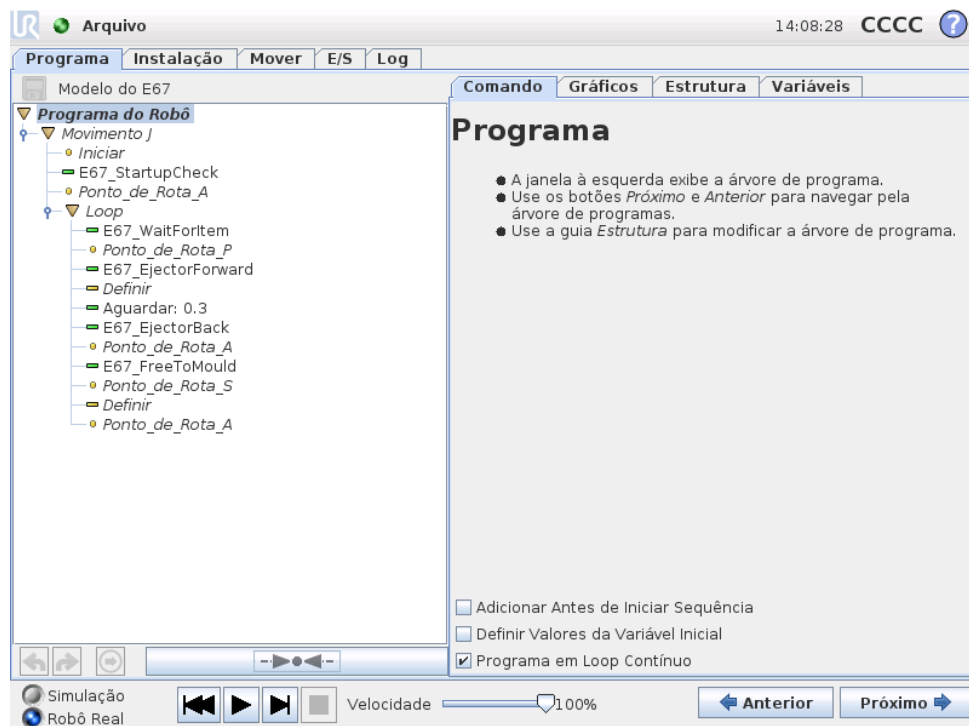
No entanto, é altamente recomendável usar o modelo do programa EUROMAP 67 em vez de criar um programa desde o início, veja abaixo.

18.1 Modelo do programa EUROMAP 67

Após instalar a interface EUROMAP 67, um botão extra aparece, fornecendo acesso ao modelo do programa EUROMAP 67.



Ao selecionar o modelo do programa EUROMAP 67, a tela do programa aparecerá com o modelo carregado. A estrutura do modelo, então, estará visível do lado esquerdo da tela.



O modelo do programa EUROMAP 67 é preparado para executar interação simples com uma IMM. Ao especificar somente alguns pontos de rota e um par de ações de E/S, o robô está pronto para lidar com os objetos feitos pela IMM. Os pontos de rota são:

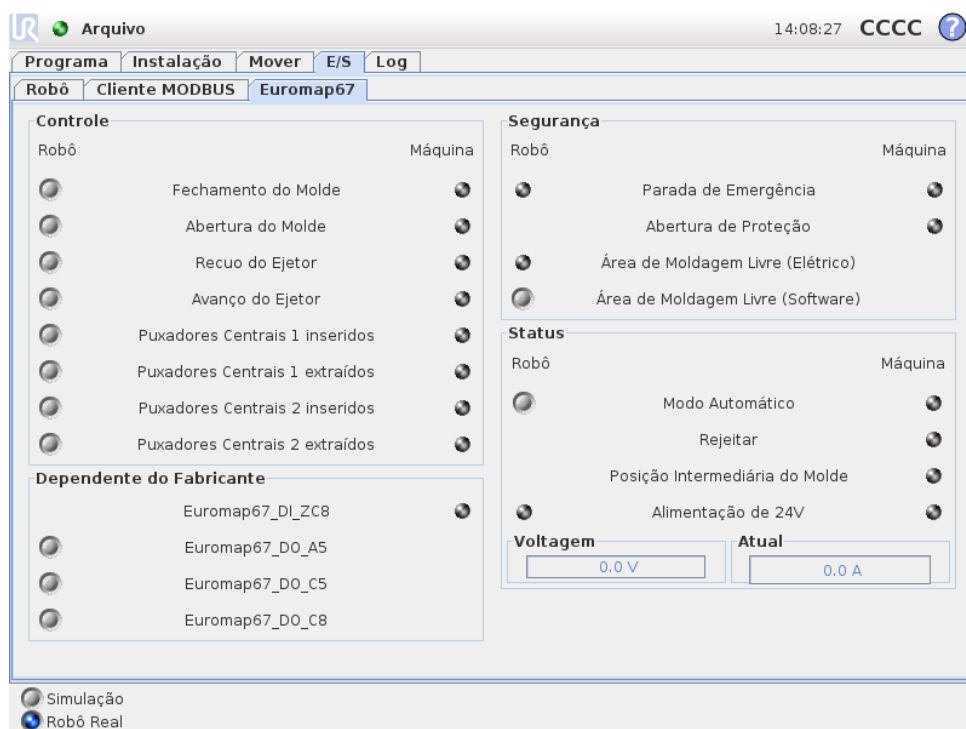
- **WP_posição_inicial:** O ponto de partida do robô para o procedimento.
- **WP_esperar_pelo_item:** O ponto de rota no qual o robô será colocado enquanto aguarda que um item fique pronto da IMM.
- **WP_pegar_item:** O ponto de rota no qual o robô irá pegar o item da (dentro) da IMM.
- **WP_soltar_item:** O ponto de rota no qual o robô irá soltar o item que acaba de pegar da IMM.

Os dois nós de *Ação* são destinados a controlar uma ferramenta capaz de agarrar e segurar os itens da IMM e, em seguida, liberar e soltar os mesmos quando fora da IMM.

Agora o procedimento fará o ciclo pelas etapas de forma contínua, removendo itens novos criados da IMM. Obviamente, o nó de *Loop* deve ser customizado, de forma que o robô execute esse ciclo somente quando houver itens para pegar. Além disso, ao personalizar o nó de *Movimento J*, a velocidade do movimento do robô deve ser ajustada para se encaixar ao tempo do ciclo da IMM e, se necessário, ao nível de fragilidade dos itens. Por fim, cada estrutura EUROMAP 67 pode ser personalizada para se ajustar ao procedimento específico da IMM.

18.2 Visão geral de E/S e resolução de problemas

A visão geral de E/S do EUROMAP 67 encontra-se na guia de E/S.



Há quatro quadros nessa tela, que são descritos separadamente abaixo. Comum a todos são as duas colunas, *Robô* e *Máquina*, que, respectivamente, mostram botões para controlar sinais de saída e indicadores para mostrar o estado dos sinais de entrada.

O estado (normal) dos sinais na inicialização é de estarem todos baixos, exceto os sinais de 24V e a saída *Modo Automático* do robô, que é ativa baixa e, portanto, definida por padrão como alta.

Se um sinal não fizer parte de uma estrutura do programa, mas for projetado para ser usado em um programa do robô, isso é possível usando-se, por exemplo, os nós *Ação* e *Aguardar*.

**NOTA:**

O “Modo automático” do robô para a IMM é ativo baixo. O botão reflete o nível físico e, portanto, o “Modo automático” é **ativado** quando o botão **não** é ativado.

**NOTA:**

Os botões para controlar sinais de saída estão, por padrão, disponíveis somente no modo de programação do robô. Isso pode, no entanto, ser configurado conforme desejado na guia *Configuração de E/S* localizada na tela *Instalação*.

18.2.1 Controle

Os sinais relacionados ao controle da interação entre o robô e a IMM são mostrados aqui. Esses sinais são todos usados pelas estruturas do programa, onde foram

reunidos de maneiras apropriadas e seguras.

18.2.2 Dependente do fabricante

Esses são sinais que podem ter usos específicos de acordo com o fabricante da IMM. O robô não depende de especificidades desses sinais e eles podem ser usados conforme necessário.

18.2.3 Segurança

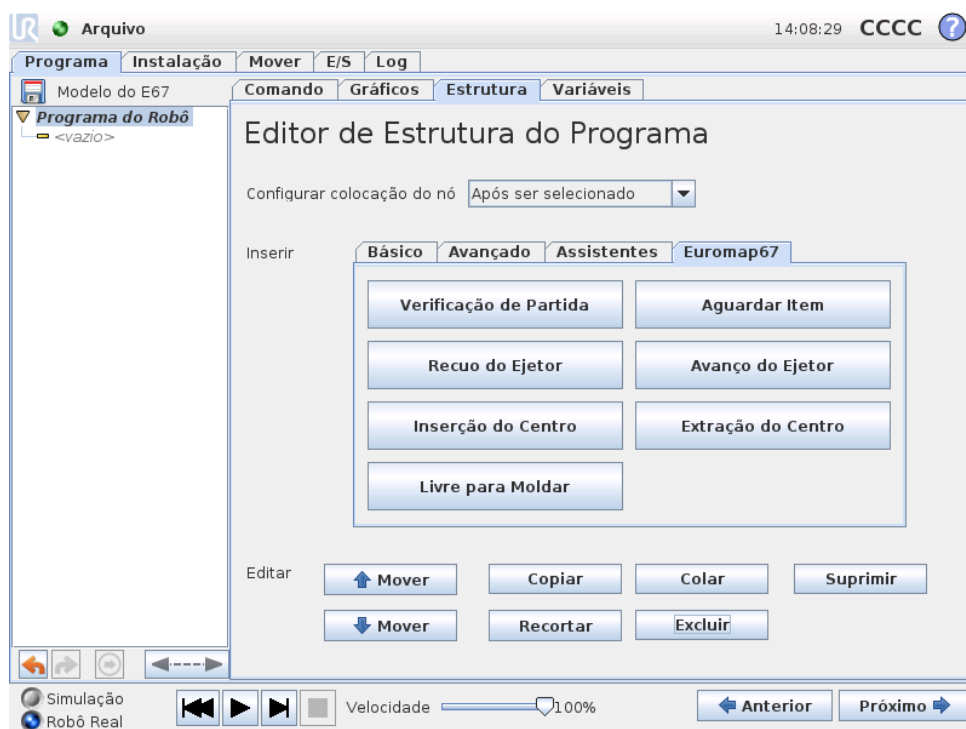
Na coluna do robô, os indicadores *Parada de Emergência* e *Área de Moldagem Livre (Elétrico)* não podem ser controlados a partir dessa tela. Eles simplesmente indicam se o robô é parado por emergência e se a saída da MAF está definida alta. A saída da MAF é definida alta sob a condição de que o sinal de supervisão elétrica da área de moldagem (possível com o uso da cortina de luz de proteção, conforme explicado acima) e o sinal da MAF do software estejam ambos altos. O sinal da MAF do software pode ser controlado pelo respectivo botão. O sinal da parada de emergência da máquina indica se a IMM é parada por emergência. A entrada *Abertura de Proteção* mostra o estado dos sinais dos “Dispositivos de segurança” especificados no padrão EUROMAP 67.

18.2.4 Status

O modo de operação do robô e a IMM podem ser controlados/visualizados (esses sinais também são usados nas estruturas do programa). As barras que mostram o consumo de tensão e de corrente representam os valores entregues à IMM e, possivelmente, uma proteção de luz pelo módulo EUROMAP 67.

18.3 Funcionalidade da estrutura do programa

Há sete estruturas do programa que podem ser selecionadas na guia *Estrutura* na tela do programa. Estas estruturas estarão disponíveis após a interface EUROMAP 67 ter sido devidamente instalada (conforme explicado em 19). Um exemplo de seu uso pode ser visto no modelo do programa EUROMAP 67.

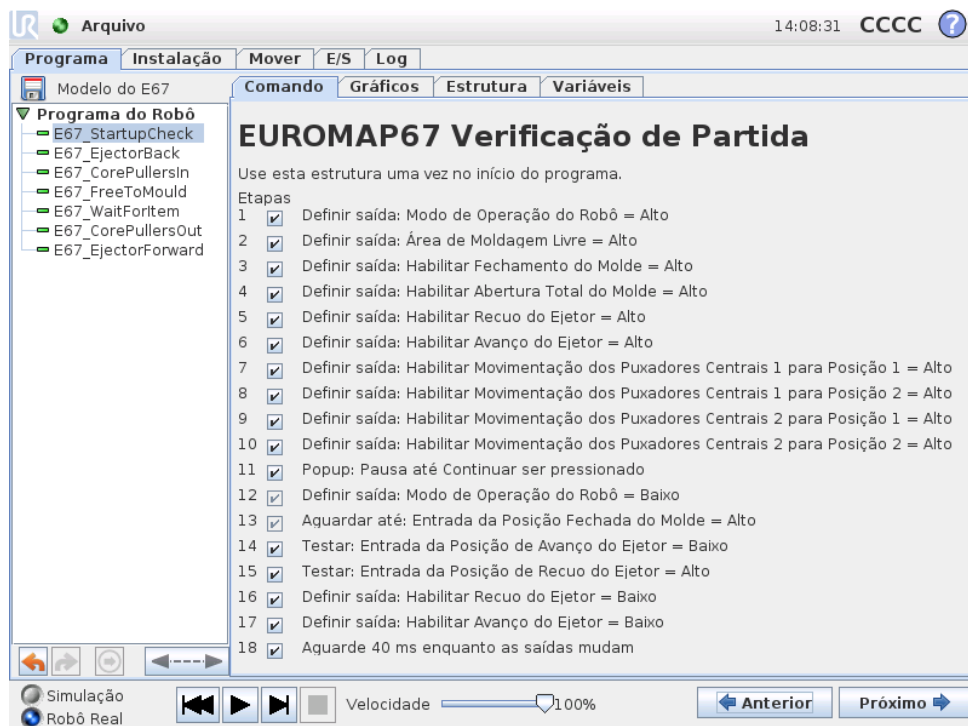


As estruturas são todas feitas para obter uma interação apropriada e segura com a IMM e, portanto, todas elas incluem testes para garantir que determinados sinais estejam definidos corretamente. Além disso, elas podem definir mais de uma saída para ativar somente uma ação.

Quando uma estrutura do programa é inserida em um programa do robô, ela pode ser personalizada selecionando a estrutura no programa e, em seguida, clicando na guia *Comando*. Todas as estruturas do programa consistem em diversas etapas. A maioria das etapas é ativada por padrão e algumas não podem ser desativadas porque são essenciais para a intenção da estrutura. As etapas de *Teste* fazem o programa parar se a condição de teste não for atendida. O estado das entradas e das saídas são testáveis. As etapas de *Definir saída* definem uma saída especificada para alta ou baixa. As etapas de *Aguardar até* são geralmente usadas para aguardar até um movimento ter sido concluído antes de continuar com as etapas adicionais e seguir os nós do programa.

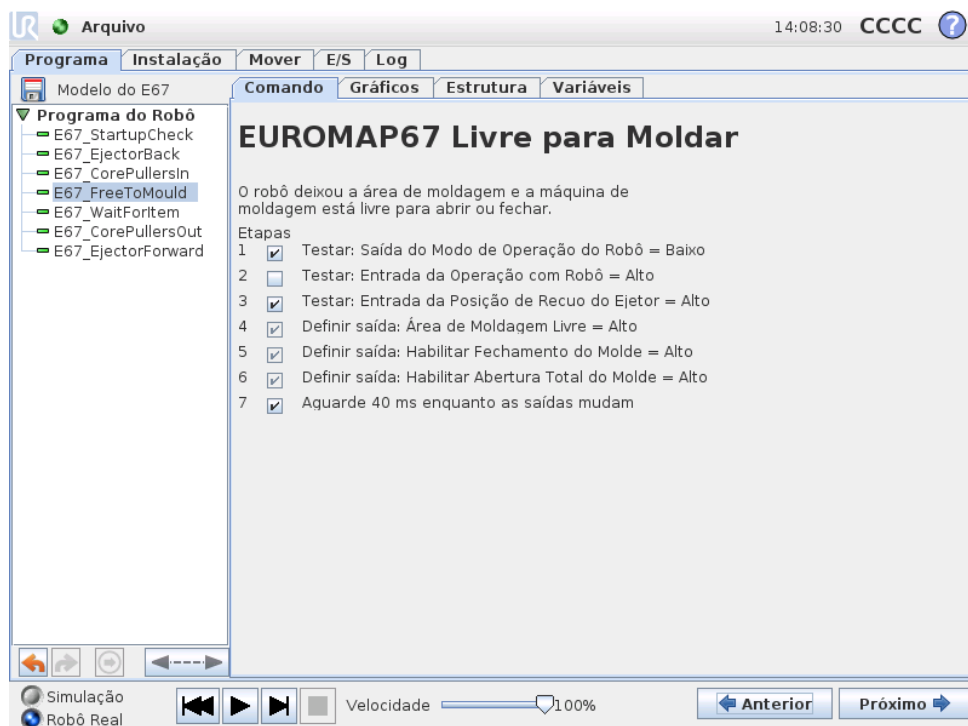
18.3.1 Verificação de Partida

Destinada a ser usada uma vez no início de um programa do robô para assegurar que o robô e a máquina estejam definidos corretamente antes que a moldagem seja iniciada. Use as caixas de seleção para ativar/desativar etapas individuais.



18.3.2 Livre para Moldar

Usada para sinalizar para a IMM que pode iniciar uma operação de moldagem. Quando esse sinal for ativado, o robô **deve** ser colocado fora da IMM. Use as caixas de seleção para ativar/desativar etapas individuais.

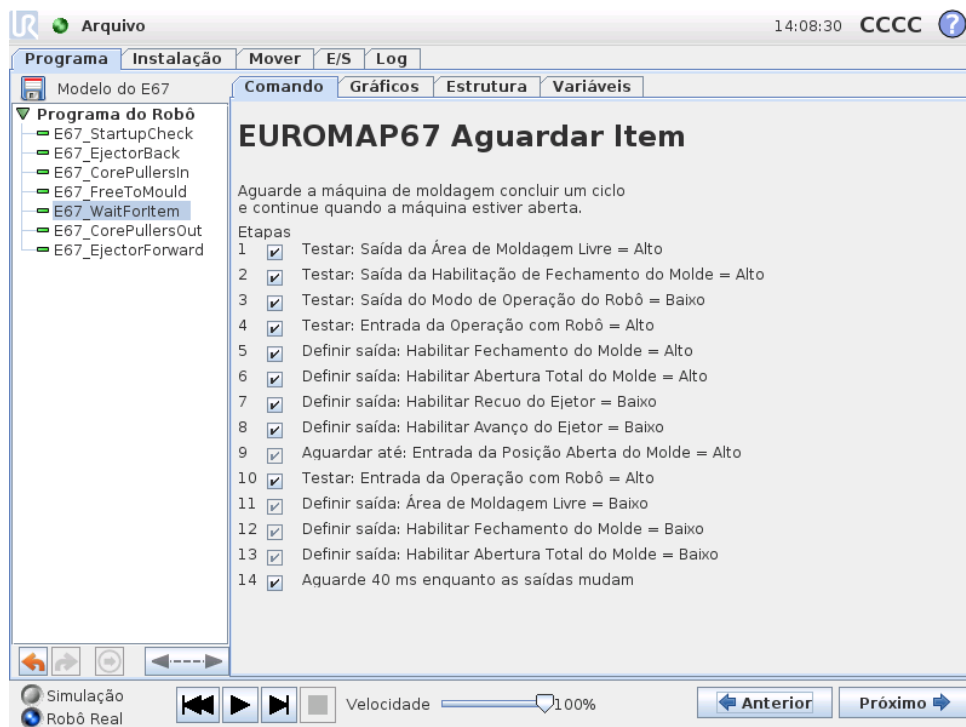


**CUIDADO:**

Quando este sinal é ativado, o robô deve estar fora do molde, de modo que o molde possa fechar-se sem tocar no robô.

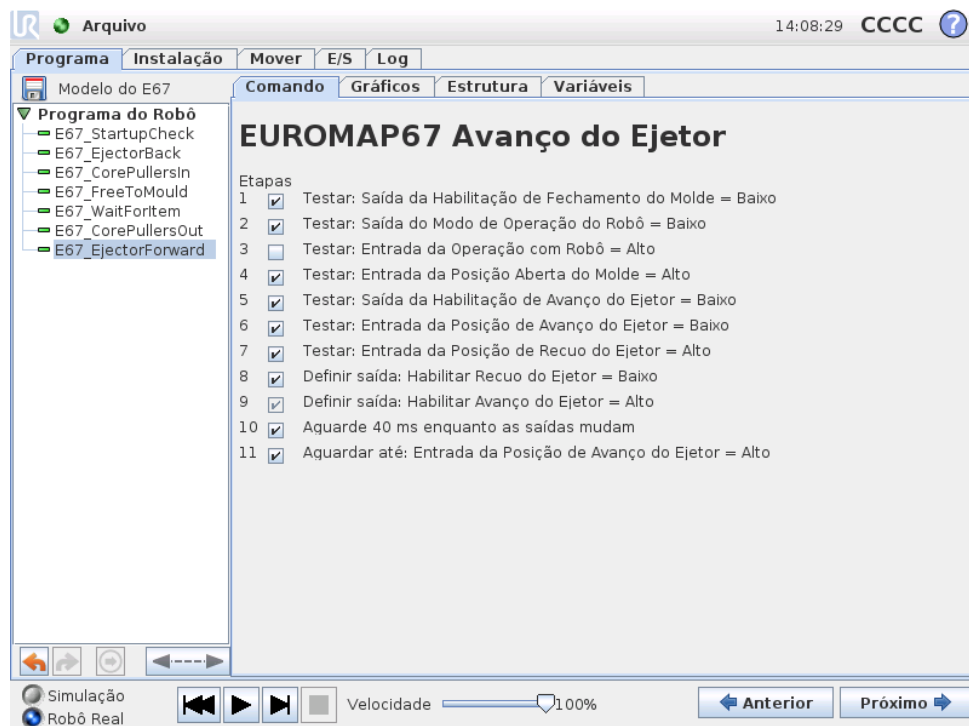
18.3.3 Aguardar Item

Destinada a fazer o robô aguardar até que um item da IMM esteja pronto. Use as caixas de seleção para ativar/desativar etapas individuais.



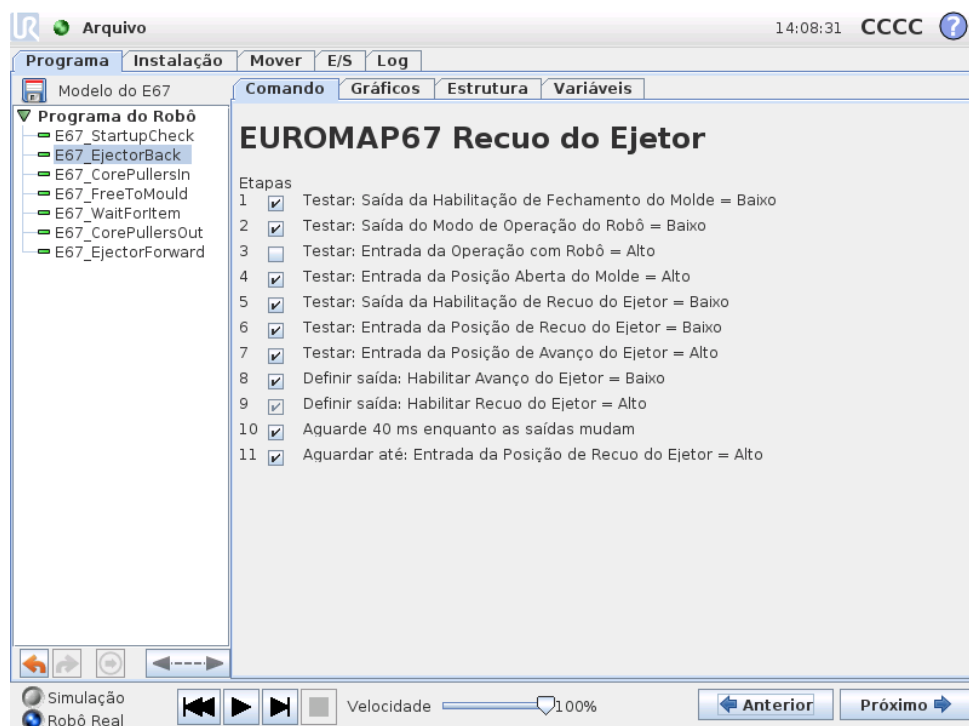
18.3.4 Avanço do Ejetor

Permite o movimento do ejedor que remove um item do molde. Deve ser usada quando o robô estiver na posição pronto para pegar o item. Use as caixas de seleção para ativar/desativar etapas individuais.



18.3.5 Recuo do Ejetor

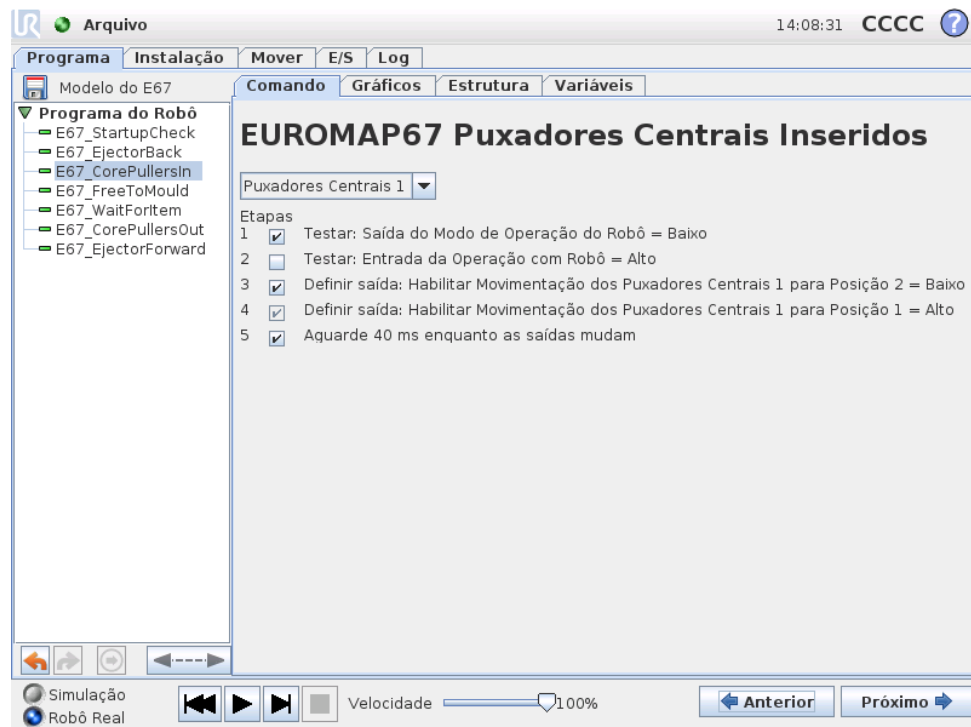
Permite o movimento do ejedor para sua posição de recuo. Use as caixas de seleção para ativar/desativar etapas individuais.



18.3.6 Puxadores Centrais Inseridos

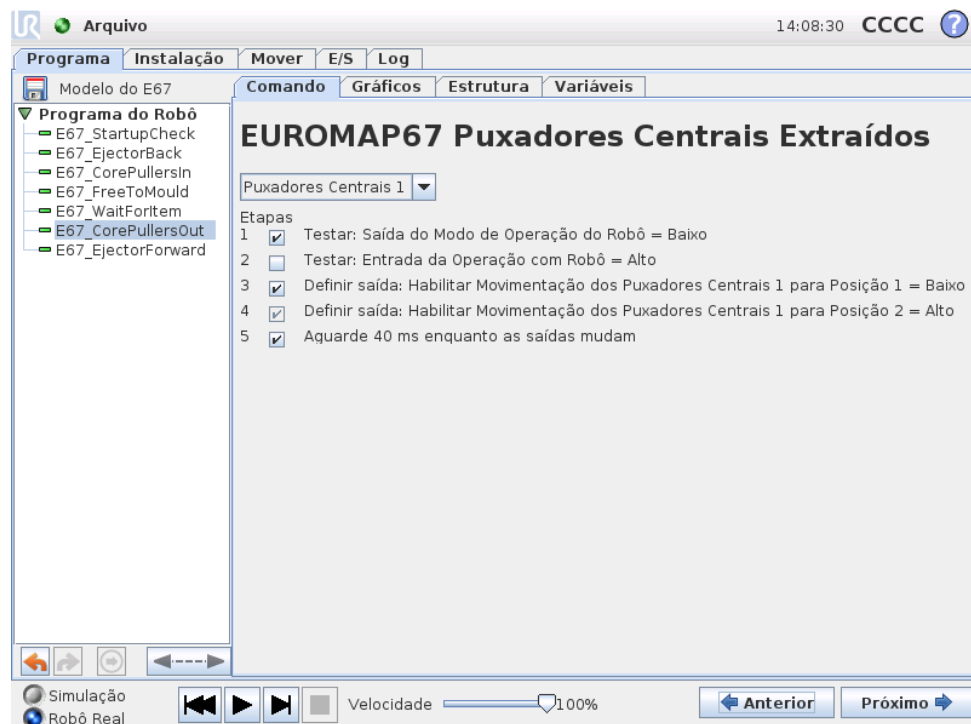
Permite o movimento dos puxadores centrais para a posição 1. Os puxadores centrais usados são seleccionados no menu suspenso. Use as caixas de seleção para

ativar/desativar etapas individuais.



18.3.7 Puxadores Centrais Extraídos

Permite o movimento dos puxadores centrais para a posição 2. Os puxadores centrais usados são selecionados no menu suspenso. Use as caixas de seleção para ativar/desativar etapas individuais.



18.4 Ação e aguardar E/S

Assim como as saídas digitais do robô podem ser definidas pelo nó *Ação*, os sinais de saída EUROMAP 67 também podem. Quando a interface EUROMAP 67 é instalada, os sinais aparecem nos menus onde podem ser selecionados. Além disso, como as entradas digitais do robô, os sinais de entrada EUROMAP 67 podem ser usados para controlar o comportamento do programa inserindo um nó *Aguardar* que faz o programa aguardar até uma entrada estar alta ou baixa.

Para usuários avançados, uma saída pode ser definida para o valor de uma expressão especificada. Tal expressão pode conter entradas, saídas, variáveis etc. e pode ser usada para obter funcionalidade complexa do programa. De forma semelhante, um nó *Aguardar* pode ser definido para aguardar até o valor de uma expressão ser verdadeiro. Em geral, os sinais EUROMAP 67 estarão todos disponíveis na tela de expressão, o que significa que podem ser usados em todas as circunstâncias em que uma expressão pode ser selecionada.

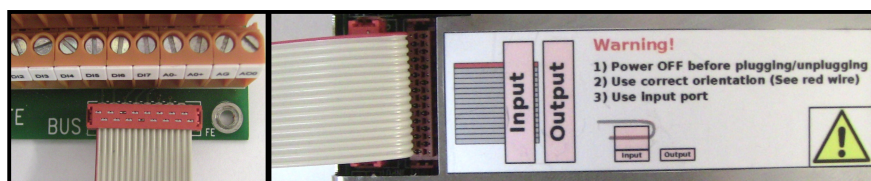
Para usar sinais que não fazem parte das estruturas do programa EUROMAP 67, eles devem ser definidos ou lidos “manualmente” a partir de um programa inserindo os nós *Ação*, *Aguardar* etc. Isso se aplica, por exemplo, aos sinais dependentes do fabricante e dos reservados, que podem ser todos usados, apesar de não serem mostrados na guia E/S do EUROMAP 67. Isso também significa que para usar as entradas *Rejeitar* e *Posição de Abertura Intermediária do Molde*, o programa modelo precisará ser personalizado e estendido.

Por fim, é recomendável NÃO definir o sinal *Área de Moldagem Livre* manualmente, pois isso pode causar situações de risco.

19 Instalando e desinstalando a interface

Para atingir redundância da funcionalidade de segurança, a caixa do controlador sabe se deve esperar a presença de uma interface EUROMAP 67 ou não. Portanto, os procedimentos de instalação e de desinstalação abaixo devem ser seguidos precisamente.

Observe a orientação do cabo tipo ribbon abaixo.



CUIDADO:

1. **Não** conecte/desconecte o cabo tipo ribbon quando a caixa de controle estiver ligada.
2. A conexão do fio terra deve ser instalada quando o cabo ribbon for conectado/desconectado.
3. Nunca ligue a caixa de controle sem a conexão do fio terra.

19.1 Instalação

A interface pode ser colocada na parte inferior ou do lado esquerdo da caixa do controlador, veja as figuras abaixo e siga o procedimento. Não é permitido instalar a interface de nenhuma outra maneira.

1. Desligue a caixa do controlador.
 - A luz verde do botão de energia do teach pendant deve estar apagada.
2. Monte a interface.
 - Use 1 porca M6 para rosquear no conector terra.
 - Use 4 parafusos M4×8 mm para parafusar na interface.
 - Use 4 parafusos M4×8 mm para cobrir os buracos vazios.
 - Conecte o cabo tipo ribbon até clicar com a orientação correta.
 - Use alguns fixadores para prender o cabo tipo ribbon.
3. Ligue a caixa do controlador.
 - A interface é detectada automaticamente.
 - A funcionalidade de segurança é ativada de forma permanente.
 - O sistema de segurança é reinicializado

19.2 Desinstalação

Siga o procedimento abaixo.

1. Desligue a caixa do controlador.
 - A luz verde do botão de energia do teach pendant deve estar apagada.
2. Desmonte a interface.
 - Remova o cabo tipo ribbon.
 - Remova a porca M6 do conector terra.
 - Remova todos os parafusos M4 do lado externo da caixa do controlador.
3. Ligue a caixa do controlador.
 - A caixa do controlador permanece no estado de inicialização.
 - Alguns avisos podem aparecer.
4. Desative a funcionalidade de segurança.
 - Acesse a tela *Instalação*, em seguida, selecione a guia *Configurações*.
 - Pressione o botão "Desativar EUROMAP 67".
 - Um processador de segurança para de se comunicar enquanto salva a nova configuração e de 10 a 20 avisos e erros são impressos no log. Isso é normal.
 - O sistema de segurança é reinicializado.

20 Características elétricas

As subseções a seguir contêm informações úteis para construtores e depuradores de máquinas.

20.1 Interface da cortina de luz de proteção da MAF

Os 24V são compartilhados com os 24V [ZA9-ZC9] do cabo EUROMAP 67. No entanto, os sinais de entrada para a caixa do controlador são de tipos de corrente baixa e, portanto, a maior parte da corrente está disponível. Recomenda-se manter a carga sob 1,2A. A corrente e a tensão de 24V são mostradas na guia de E/S do EUROMAP 67.

Os dois sinais da MAF devem conectar a contatos de interruptores potencialmente livres. Os sinais da MAF são 0 V/0 mA quando o bit “Área de Moldagem Livre (Software)” estiver desativado.

Parâmetro	Mín	Tipo	Máx	Unidade
Tolerância de tensão de 24V	-15%	-	+20%	-
Corrente disponível da fonte de alimentação de 24V	-	-	2,0*	A
Proteção de sobrecarga	-	2,2	-	A
[MAF-MAF] Tensão quando desconectado	0	12	12,5	V
[MAF-MAF] Corrente quando desconectado	0	57	70	mA
[MAF-MAF] Proteção contra conexão errada	-	400	-	mA
[MAF-MAF] Proteção contra conexão errada	-18	-	30	V



NOTA:

Os sinais de “Interface da cortina de luz de proteção da MAF” não são galvanicamente isolados da proteção da caixa do controlador.

20.2 Parada de emergência, dispositivos de segurança e sinais da MAF

Os sinais que sinalizam a parada de emergência e a MAF para a IMM são controlados por relés de segurança guiados por força em conformidade com EN 50205. Os contatos são galvanicamente isolados de todos os outros sinais e estão em conformidade com a IEC 60664-1 e a EN 60664-1, grau de poluição 2, categoria de sobretensão III.

Os sinais que sinalizam a parada de emergência e a parada de proteção (dispositivos de segurança) para o robô são conectados ao potencial da caixa do controlador.

Parâmetro	Mín	Tipo	Máx	Unidade
[C1-C2] [C3-C4] Tensão	10,2	12	12,5	V
[C1-C2] [C3-C4] Corrente (cada saída)	-	-	120	mA
[C1-C2] [C3-C4] Proteção da corrente	-	400	-	mA
[A1-A2] [A3-A4] Tensão de entrada	-30	-	30	V
[A1-A2] [A3-A4] DESLIGADO garantido se	-30	-	7	V
[A1-A2] [A3-A4] LIGADO garantido se	10	-	30	V
[A1-A2] [A3-A4] DESLIGADO garantido se	0	-	3	mA
[A1-A2] [A3-A4] Corrente LIGADA (10-30V)	7	-	14	mA
[A1-C1] [A2-C2] [A3-C3] Corrente CA/CC	0,01	-	6	A
[A1-C1] [A2-C2] [A3-C3] Tensão CC	5	-	50	V
[A1-C1] [A2-C2] [A3-C3] Tensão CA	5	-	250	V

20.3 Entradas digitais

As entradas digitais são implantadas como pnp e são galvanicamente conectadas à caixa do controlador. As entradas são compatíveis com todas as três entradas digitais definidas em IEC 61131-2 e EN 61131-2, o que significa que funcionarão juntas com todos os tipos de saídas digitais definidas nos mesmos padrões.

Parâmetro	Mín	Tipo	Máx	Unidade
Tensão de entrada	-30	24	30	V
Entrada DESLIGADA garantida se	-30	-	7	V
Entrada LIGADA garantida se	10	-	30	V
DESLIGADO garantido se	0	-	5	mA
Corrente LIGADA (10-30V)	6	-	10	mA

20.4 Saídas digitais

As saídas digitais são implantadas como pnp e são galvanicamente conectadas à IMM. O isolamento galvânico entre os potenciais da IMM e do robô está em conformidade com a IEC 60664-1 e a EN 60664-1, grau de poluição 2, categoria de sobretensão II. As saídas são construídas em conformidade com todos os três tipos de entradas digitais definidas em IEC 61131-2 e EN 61131-2 e com todos os requisitos para saídas digitais dos mesmos padrões.

As saídas digitais usam algum mA dos 24V da IMM para controlar e polarizar os transistores formando relés de estado sólido.

Parâmetro	Mín	Tipo	Máx	Unidade
Corrente de origem por saída	0	-	120	mA
Queda de tensão quando LIGADO	0	0,1	1	V
Corrente com vazamento quando DESLIGADO	0	0	0,1	mA
Corrente de 24V da IMM usada	-	12	25	mA

Glossário

Parada categoria 0: Movimento do robô é interrompido pela remoção imediata de energia. É uma parada não controlada, com a qual o robô pode desviar-se do caminho programado dado que cada articulação para o mais rápido possível. Esta parada de proteção é usada se um limite de classificação de segurança for excedido ou em caso de falha nas partes de classificação de segurança do sistema de controle. Para obter mais informações, consulte EN ISO13850:2008 ou IEC60204-1:2006.

Parada categoria 1: A movimentação do robô é interrompida com energia disponível ao robô para atingir a parada e, em seguida, a remoção da energia quando a parada é alcançada. É uma parada controlada, com a qual o robô vai continuar ao longo do caminho programado. A energia é removida depois de um segundo ou assim que o robô parar. Para obter mais informações, consulte EN ISO13850:2008 ou IEC60204-1:2006.

Parada categoria 2: A parada controlada com a energia disponível no robô. O robô pode levar até um segundo para interromper o movimento por completo. O sistema de controle de classificação de segurança monitora que o robô se mantenha de parado. Para obter mais informações, consulte IEC 60204-1:2006.

Cobertura de diagnóstico (DC): é uma medida da eficácia de diagnósticos implementados para alcançar o nível de desempenho classificado. Para obter mais informações, consulte EN ISO13849-1:2008.

Integrador: O integrador é a entidade que projeta a instalação final do robô. O integrador é responsável por fazer a avaliação final dos riscos e deve assegurar que a instalação final esteja em conformidade com as leis e regulamentos locais.

MTTFd: O Tempo Médio de Falha Perigosa (MTTFd, Mean time to dangerous failure) é um valor com base em cálculos e testes utilizados para alcançar o nível de desempenho avaliado. Para obter mais informações, consulte EN ISO13849-1:2008.

Avaliação de risco: Uma avaliação de risco é o processo geral de identificação de todos os riscos e reduzi-los a um nível adequado. Uma avaliação de riscos deve ser documentada. Consulte ISO 12100 para obter mais informações.

Nível de desempenho: O Nível de Desempenho (PL, Performance Level) é um nível discreto usado para especificar a capacidade que as peças relacionadas com a segurança dos sistemas de controle têm de executar as funções de segurança em condições determinadas. O PLd é a segunda maior classificação de confiabilidade, que significa que a função de segurança é extremamente confiável. Para obter mais informações, consulte EN ISO13849-1:2008.

Índice