



UNIVERSAL ROBOTS

PolyScope 手册



版本 3.0 (rev. 15965)

翻译自原有指示 (zh)

此处所包含的信息是 Universal Robots A/S 的财产，未经 Universal Robots A/S 事先书面许可，不得全部或部分复制其中的内容。此处所包含的信息不应视为 Universal Robots A/S 的承诺，并且其内容可能会更改，恕不另行通知。。本手册定期进行评审与修订。

对于本文档的任何错误或遗漏，Universal Robots A/S 概不负责。

版权所有 ©2009-2014 Universal Robots A/S

Universal Robots 徽标是 Universal Robots A/S 的注册商标。

目录

II PolyScope 手册	II-1
9 简介	II-3
9.1 使用入门	II-3
9.1.1 安装机器人手臂和控制箱	II-3
9.1.2 开/关控制箱	II-4
9.1.3 开/关机器人手臂	II-4
9.1.4 快速启动	II-4
9.1.5 第一个程序	II-5
9.2 PolyScope 程序界面	II-6
9.3 欢迎屏幕	II-7
9.4 初始化屏幕	II-8
10 屏幕编辑器	II-11
10.1 屏幕键盘	II-11
10.2 屏幕键盘	II-12
10.3 屏幕表达式编辑器	II-12
10.4 位姿编辑器屏幕	II-13
11 机器人控制	II-15
11.1 移动选项卡	II-15
11.1.1 机器人	II-15
11.1.2 特征和工具位置	II-15
11.1.3 移动工具	II-16
11.1.4 移动关节	II-16
11.1.5 示教	II-16
11.2 I/O 选项卡	II-17
11.3 MODBUS 客户端 I/O	II-17
11.4 自动移动选项卡	II-18
11.5 安装设置 → 加载/保存	II-20
11.6 安装设置 → TCP 配置	II-21



11.7	安装设置 → 安装	II-22
11.8	安装设置 → I/O 设置.	II-23
11.9	安装设置 → 安全	II-23
11.10	安装设置 → 变量	II-24
11.11	安装 → MODBUS 客户端 I/O 设置	II-25
11.12	安装 → 特征	II-27
11.13	安装设置 → 默认程序.	II-30
	11.13.1 加载默认程序	II-31
	11.13.2 开启默认程序	II-31
	11.13.3 自动初始化	II-31
11.14	日志选项卡.	II-32
11.15	加载屏幕	II-32
11.16	运行选项卡.	II-34
12	编程	II-35
12.1	新建程序	II-35
12.2	程序选项卡.	II-36
12.3	变量	II-37
12.4	命令: 空	II-37
12.5	命令: 移动.	II-38
12.6	命令: 固定路点	II-40
12.7	设置路点	II-40
12.8	命令: 相对路点	II-42
12.9	命令: 可变路点	II-43
12.10	命令: 等待.	II-44
12.11	命令: 设置.	II-44
12.12	命令: 弹出窗口	II-45
12.13	命令: 中止.	II-46
12.14	命令: 注释.	II-46
12.15	命令: 文件夹.	II-47
12.16	命令: 循环.	II-47
12.17	命令: SubProgram.	II-48
12.18	命令: 赋值.	II-49
12.19	命令: If.	II-50
12.20	命令: 脚本.	II-51

12.21 命令: 事件.	II-52
12.22 命令: 线程.	II-53
12.23 命令: 模式.	II-53
12.24 命令: 力	II-54
12.25 命令: 托盘.	II-57
12.26 命令: 探寻.	II-58
12.27 命令: 抑制.	II-60
12.28 图形选项卡.	II-61
12.29 结构选项卡.	II-62
12.30 变量选项卡.	II-63
12.31 命令: 变量初始化	II-63
13 设置屏幕	II-65
13.1 语言和单位.	II-66
13.2 更新机器人.	II-67
13.3 设置密码	II-68
13.4 校准屏幕	II-69
13.5 设置网络	II-69
13.6 设置时间	II-70
14 安全配置	II-71
14.1 更改安全配置.	II-72
14.2 安全同步和错误	II-72
14.3 公差	II-73
14.4 安全校验和.	II-73
14.5 安全模式	II-73
14.6 示教模式	II-74
14.7 密码锁	II-74
14.8 应用	II-74
14.9 一般限制	II-75
14.10 关节限制	II-77
14.11 边界	II-78
14.11.1 选择一个边界进行配置.	II-79
14.11.2 3D 可视化效果	II-79
14.11.3 安全板配置	II-79
14.11.4 工具边界属性	II-82



14.12 安全 I/O II-83

版权所有 ©2009-2014 Universal Robots A/S。保留所有权利。

部分 II

PolyScope 手册

9 简介

UR 机器人手臂由挤压铝管和关节组成。这些关节及其通用的名字如表格 9.1所示。机座是机器人的安装位置，机器人的另一端（手腕 3）与机器人的工具相连。通过协调每一个关节的活动，除了机座正上方及正下方的区域以外，机器人可以自由地移动工具。机器人的伸展范围是距离机座中心 800 毫米的区域。

PolyScope 是一个图形用户界面（GUI），你可以操作机器人手臂和控制箱，执行机器人程序，也可以很轻松地创建一个新的程序。

下一节介绍机器人入门知识。之后将对屏幕及 PolyScope 的功能做更加详尽的介绍。

9.1 使用入门

使用 PolyScope 之前，必须先安装机器人手臂和控制箱，将控制箱接通电源。

9.1.1 安装机器人手臂和控制箱

请按照以下步骤安装机器人手臂和控制箱：

1. 开箱取出机器人手臂和控制箱。
2. 将机器人安装在坚固的防震的表面上。
3. 将控制箱放置在其支脚上。
4. 将机器人和控制箱之间的机器人电缆插上电源。
5. 插入控制箱的市电插头。



警告：

倾翻的危险如果机器人没有安全地放置在坚固的表面上，机器人有可能会倾倒并造成伤害。

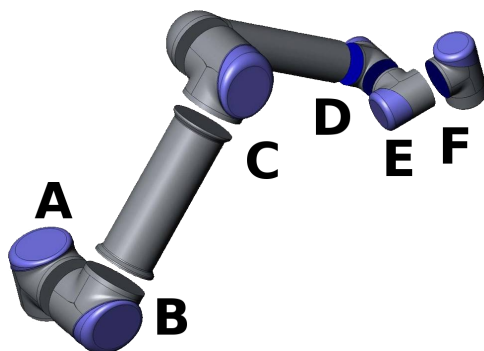


图 9.1: 机器人关节 A: 机座, B: 肩膀, C: 手肘 和 D、E、F: 手腕 1、2、3

有关详细安装说明，请参考硬件安装手册。请注意，在使用机器人手臂进行任何工作之前，都须进行风险评估。

9.1.2 开/关控制箱

按带触摸屏的控制板前侧的电源按钮即可打开控制箱。该控制板通常被称为示教板。接通控制箱后，来自隐藏的操作系统的文本就会出现在触摸屏上。约一分钟后，屏幕上将显示一些按钮，并弹出一个窗口，引导用户转至初始化屏幕（请参阅 9.4）。

按屏幕上的绿色电源按钮或使用欢迎屏幕上的关闭按钮可关闭控制箱（请参阅 9.3）。



警告：

直接从壁式插座上拔下电源线来关闭系统可能导致机器人文件系统损坏，从而可能致使机器人功能出现故障。

9.1.3 开/关机器人手臂

如果控制箱已打开且所有紧急停机按钮都未激活，即可开启机器人手臂。开启方法是，在初始化屏幕中（请参阅 9.4），触摸屏幕上的开按钮，然后按启动。当启动机器人后，制动器被解锁，机器人发出噪音并移动少许位置。

触摸“初始化”屏幕上的关按钮可关闭机器人手臂的电源。关闭控制箱也可自动关闭机器人手臂的电源。

9.1.4 快速启动

为了快速启动已安装好的机器人，请进行如下操作：

1. 按示教盒前侧的“紧急停机”按钮。
2. 按示教盒上的电源按钮。
3. 等待一分钟，系统会启动，触摸屏上将显示文字。
4. 系统就绪后，触摸屏上将弹出一个窗口，提示机器人需要进行初始化。
5. 触摸弹出窗口上的确定按钮。你将会被转至初始化屏幕。
6. 解锁紧急停机按钮。机器人状态从紧急停机变成关闭电源。
7. 请站在机器人可触及的范围（工作空间）之外。
8. 触摸触摸屏上的开按钮。等待几秒钟，直至机器人状态变成开启电源。
9. 请确认有效荷载和所选的安装正确。如果基于传感数据的安装与所选的安装不一致，将有提示出现。
10. 触摸触摸屏上的启动按钮。此时，制动器即会解锁，机器人会发出噪音并移动少许位置。
11. 触摸确定按钮，转至欢迎屏幕。

9.1.5 第一个程序

程序是指示机器人操作的一系列命令。借助于 PolyScope 软件，操作人员只需具备少量编程经验即可对机器人进行编程。对于大多数任务，整个编程过程使用触摸屏即可完成，无需键入任何晦涩难懂的命令。

因为工具运动是机器人程序中非常重要的一部分，因此，机器人运动示教方式必不可少。在 PolyScope 软件中，工具运动由一系列路点，即机器人工作空间内的点确定。路点可通过将机器人移至某个具体位置来确定，或由软件计算得出。为了将机器人手臂移至某个具体位置，既可以使用移动按钮（请参阅 11.1），也可以简单地在按住示教板后侧的示教按钮的同时，将机器人手臂拉到该具体位置。

除了移动通过路点外，程序还可在机器人路径中的特定点处向其他机器发送 I/O 信号，并可根据变量和 I/O 信号执行 `if . . . then` 和 `loop` 等命令。

在机器人上创建一个已启动的简单程序，请按如下操作：

1. 触摸机器人程序按钮，选择清空程序按钮。
2. 触摸下一步按钮（右下角），屏幕左侧树结构中 `<empty>` 行将被选中。
3. 转至结构选项卡。
4. 触摸移动按钮。
5. 转至命令选项卡。
6. 按下一步按钮，转至路点设置。
7. 按 ``?'' 旁边的设置此路点按钮。
8. 在移动屏幕上，按各个蓝色箭头以移动机器人，或者在按住位于示教盒背面的示教按钮的同时拉动机器人手臂。
9. 按确定。
10. 按在其前添加路点。
11. 按 ``?'' 旁边的设置此路点按钮。
12. 在移动屏幕上，按各个蓝色箭头以移动机器人，或者在按住示教按钮的同时拉动机器人手臂。
13. 按确定，
14. 您的程序已就绪。按“播放”符号后，机器人将在两点之间移动。站在离开机器人的位置，按住紧急停机按钮并按“播放”。
15. 恭喜！您现已编完了您的第一个机器人程序，该程序可指示机器人在给定的两点之间移动。



警告:

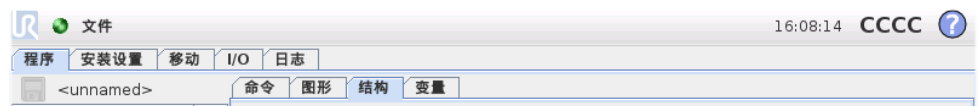
1. 不要让机器人移到自身或其他物体中，因为这会对机器人造成损害。
2. 您的头和躯干不能位于机器人可接触到的范围（工作区）。请不要将您的手指放在机器人可抓住的地方。
3. 这只是一个快速启动指南，教您如何轻松地使用 UR 机器人。该指南的前提是环境安全无害，用户谨慎小心。请不要将速度或者加速度上调至默认值之上。在使机器人进入操作之前，始终进行风险评估。

9.2 PolyScope 程序界面

PolyScope 在连接到控制箱的触摸屏上运行。



上图显示的是“欢迎”屏幕。屏幕浅蓝区域的按钮可通过手指触摸或笔端触碰来操作。PolyScope 以层级结构的形式来组织各个屏幕画面。在编程环境中，屏幕以选项卡的形式组织排列以便于访问。



在上图的示例中，用户选择了顶层的程序选项卡以及位于其下一层的结构选项卡。程序选项卡显示与当前加载程序相关的信息。若选择移动选项卡，屏幕将切换为移

动屏幕，在此屏幕中可以移动机器人手臂。同理，若选择 I/O 选项卡，可以监控和更改电气 I/O 的当前状态。

控制箱或示教盒也可以连接鼠标和键盘，不过，实际上无此必要。几乎所有文本字段都启用了触控功能，因此触摸它们可以打开一个屏幕小键盘或键盘。不可触控的文本字段旁会有一个编辑器图标，可以打开相关的输入编辑器。



屏幕小键盘、键盘和表达式编辑器图标如上图所示。

有关 PolyScope 的各个屏幕，将在后续章节详细介绍。

9.3 欢迎屏幕



启动控制器 PC 后，将显示欢迎屏幕。此屏幕提供以下选项：

- **运行程序**：选择并运行已有程序。这是最简单的操作机器人手臂和控制箱的方式。
- **为机器人编程**：修改程序或创建新程序。
- **设置机器人**：设置密码、升级软件、请求支持、校准触摸屏等。
- **关闭机器人**：关闭机器人手臂的电源，关闭控制箱。

9.4 初始化屏幕



在此屏幕上，您可以控制机器人手臂的初始化。

机器人手臂状态指示

状态 LED 指示机器人手臂的运动状态：

- 红色高亮 LED 指示机器人手臂目前处于停止状态，停止原因有多种。
- 黄色高亮 LED 指示机器人手臂开启，但尚未准备好进行正常操作。
- 绿色高亮 LED 指示机器人手臂开启，且准备好进行正常操作。

LED 旁的文字进一步说明了机器人手臂的当前状态。

有效负载和安装设置

机器人手臂开启时，控制器控制机器人手臂的有效负载显示在白色小文本字段中。更改值的方法是，点击文本域，然后输入一个新的值。请注意，设置该值不会变更机器人手臂安装设置中的负载（详见 11.6），只会变更控制器使用的有效负载。

同样地，当前加载的安装文件名称显示在灰色的文本字段中。点击文本字段或点击该字段旁边的加载按钮就可以加载不同的安装设置。另外，加载的安装设置可以通过屏幕下方的 3D 视图旁的按钮进行定制。

在启动机器人手臂之前，务必验证有效负载和有效安装设置与机器人手臂的当前状态匹配。

初始化机器人手臂



危险:

启动机器人手臂时，总是验证实际负载和实际安装设置正确。如果设置错误，机器人手臂和控制箱将无法正常工作，并会对周围的人或设备造成危险。



小心:

如果机器人手臂碰到障碍物或桌子应格外小心，因为撞上障碍物会导致关节齿轮箱损坏。

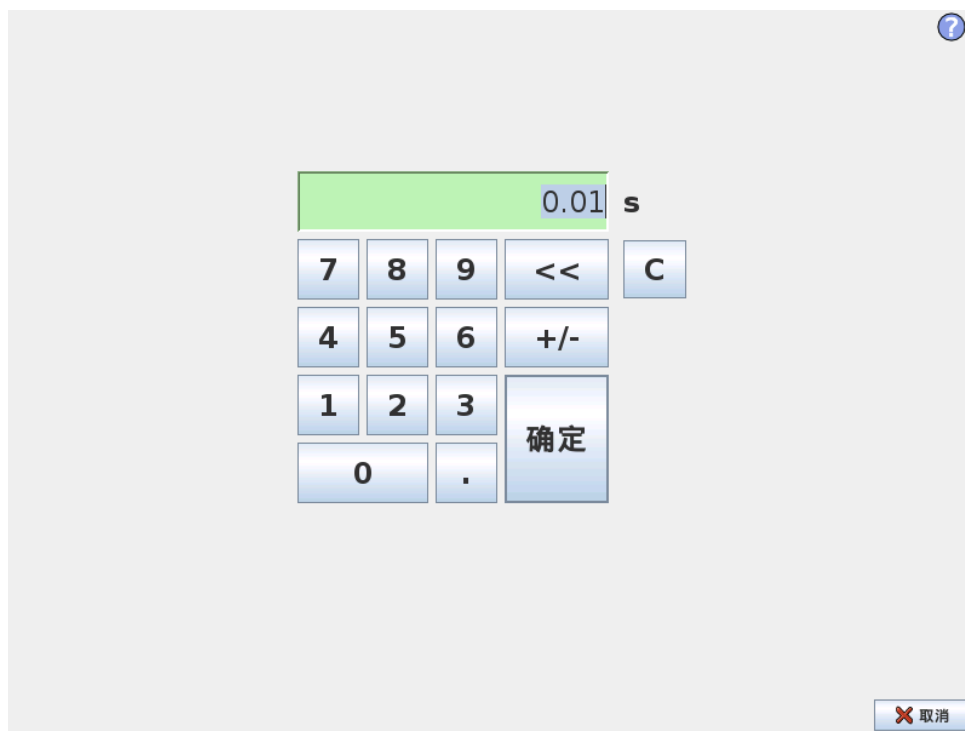
带绿色图标的大按钮是用于对机器人手臂进行实际初始化的。上面的文字，以及其进行的操作，都会根据机器人手臂的当前状态变化。

- 控制器 PC 启动后，按下该按钮一次以启动机器人手臂。机器人手臂状态会显示开启，随后显示空闲。请注意，如果遇到紧急停止，机器人手臂不会启动，因此该按钮也被禁用。
- 如果机器人手臂状态是空闲，需再次点击该按钮以启动机器人手臂。在此，感应器数据会根据配置的机器人手臂安装数据进行核对。如果出现不匹配（公差为 30°），则该按钮会被禁用，按钮下方会显示错误信息。
通过安装验证后，点击该按钮将释放所有关节制动器，之后机器人手臂就准备好进行正常操作。注意，释放制动器时，机器人会发出声音并移动少许位置。
- 如果机器人手臂启动后违反了某一安全限制，则会进入恢复模式。在该模式下，点击该按钮将切换至恢复移动屏幕，在该屏幕可以将机器人手臂移动至安全限制内。
- 如果出现故障，可以使用该按钮重启控制器。
- 如果控制器当前未运行，点击该按钮启动控制器。

最后，带红色图标的较小按钮用于关闭机器人手臂。

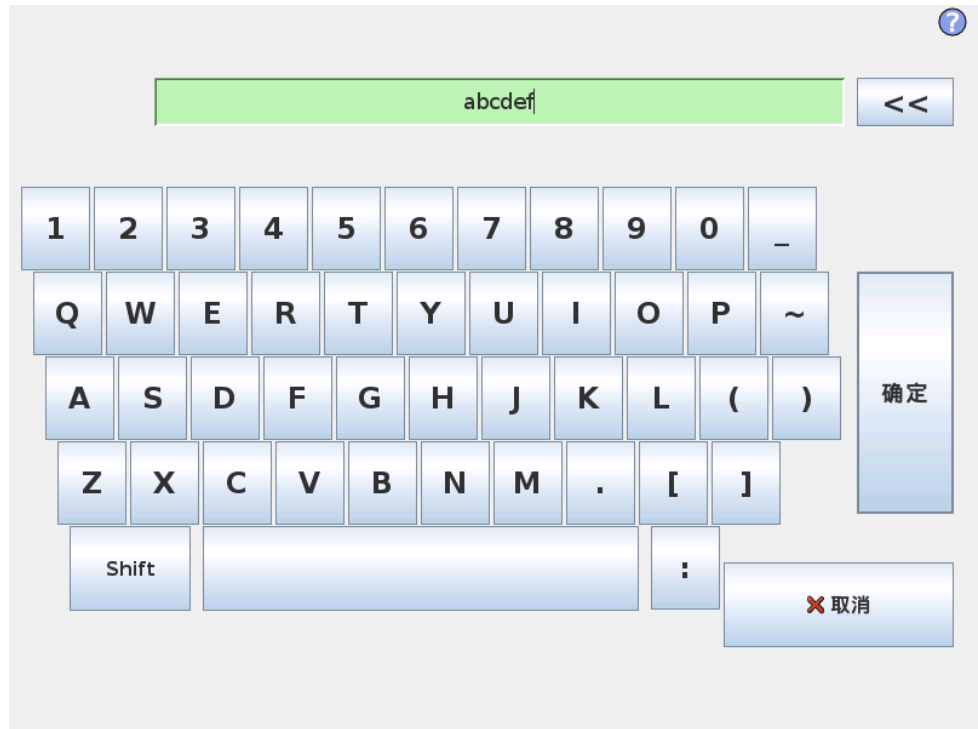
10 屏幕编辑器

10.1 屏幕键盘



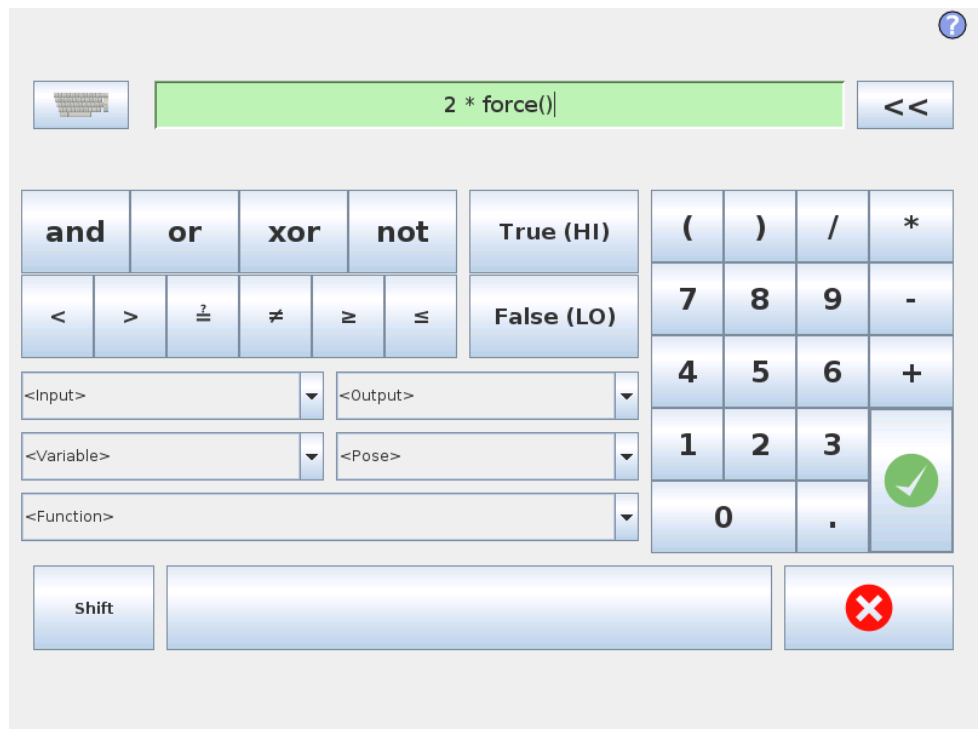
简单的数字输入和编辑功能。大部分情况下，数字旁边会显示输入值的单位。

10.2 屏幕键盘



简单的文本输入和编辑功能。Shift 键可用于输入一些其他特殊字符。

10.3 屏幕表达式编辑器



表达式本身可以文本形式进行编辑，同时，也可使用表达式编辑器进行编辑。表达式编辑器提供许多按钮和函数，可用于插入特殊表达式符号，例如表示相乘的 * 符

10.4 位姿编辑器屏幕

号和表示小于等于的 \leq 符号。使用屏幕右上角的键盘符号按钮可切换至表达式文本编辑模式。所有已定义的变量都可在变量选择器中找到，输入和输出端口的名称可在输入和输出选择器中找到。一些特殊函数可在函数选择器中找到。

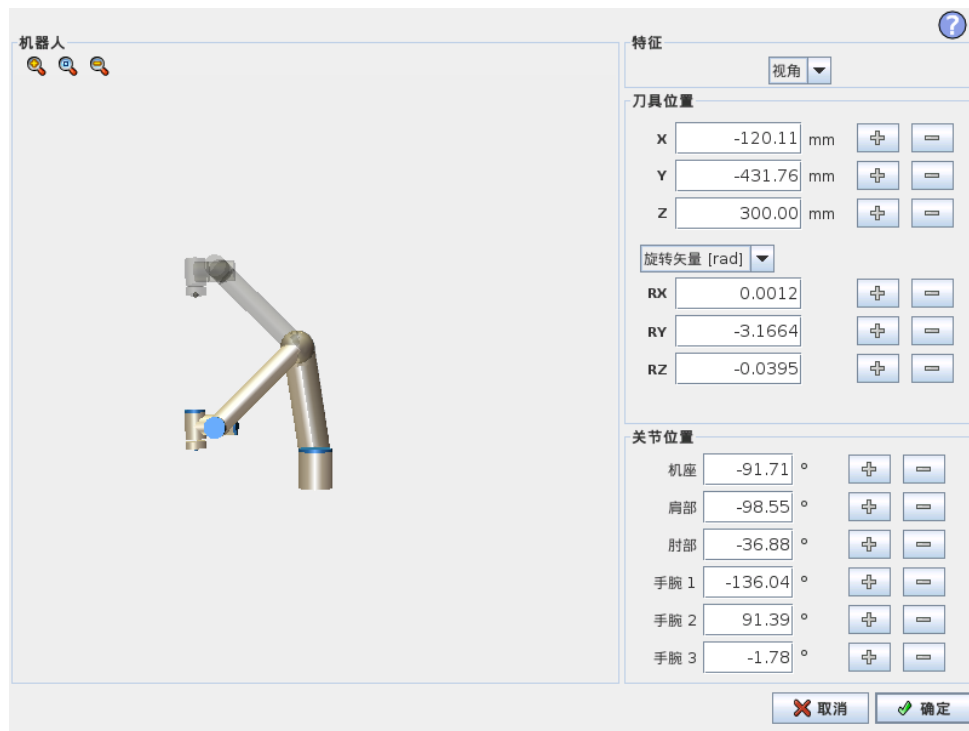
按确定按钮时，系统将检查表达式有无语法错误。单击取消按钮可离开此屏幕，放弃所有更改。

表达式类似如下形式：

```
digital_in[1] = True and analog_in[0] < 0.5
```

10.4 位姿编辑器屏幕

可以在此屏幕上指定机器人工具的目标关节位置或目标位姿（位置和方向）。屏幕“离线”，不直接控制机器人手臂。



机器人

以 3D 视角形式显示机器人手臂的当前位置和指定的新目标位置。机器人手臂 3D 图显示机器人手臂的当前位置，机器人手臂“阴影部分”显示由屏幕右侧指定值控制的机器人手臂的目标位置。按放大镜图标可缩放视角，拖动手指图标可更改视角。

如果机器人 TCP 的指定目标位置距离安全板或触发板很近，又或者机器人工具的方向接近工具方向边界极限（详见 14.11），则会显示相邻边界的 3D 成像。

安全板以黄黑色呈现，带小箭头指示安全板正常，显示安全板上允许放置机器人 TCP 的位置。触发板以蓝绿色呈现，带小箭头指向触发板的一侧，在该侧正常模式限制处于激活状态（详见 14.5）。工具方向边界极限以锥体呈现，带一个矢量指示机器人工具的当前方向。锥体内部代表允许的工具方向（矢量）。

目标机器人 TCP 离开极限区域时，3D 成像消失。如果目标 TCP 违反边界限制或接近边界极限，则成像会变成红色。

特征和工具位置

在屏幕右上角可找到特征选择器。特征选择器定义相对于哪个特征来控制机器人手臂，而在选择器下方，各框中将显示工具相对于所选特征的完整坐标值。X、Y 和 Z 控制工具的位置，而 RX、RY 和 RZ 控制工具的方向。

使用 RX、RY 和 RZ 框上方的下拉菜单选择方向表示形式。可用类型包括：

- **旋转矢量 [rad]** 方向由旋转矢量给定。轴长是指要旋转的角度，以弧度表示，矢量本身给定了要绕之旋转的轴。这是默认设置。
- **旋转矢量 [°]** 方向由旋转矢量给定，矢量长度是指要旋转的角度，以度表示。
- **RPY [rad]** 滚动角、俯仰角和偏航角 (RPY)，以弧度表示。RPY 旋转矩阵 (X、Y、Z” 旋转) 由以下公式确定：

$$R_{rpy}(\gamma, \beta, \alpha) = R_Z(\alpha) \cdot R_Y(\beta) \cdot R_X(\gamma)$$

- **RPY [°]** 滚动角、俯仰角和偏航角 (RPY)，以度表示。

单击坐标可编辑值。单击框右侧的 + 或 - 按钮可对当前值进行加/减操作。按住按钮将直接增大/减小值。按住的时间越长，增大/减小的值越大。

关节位置

允许直接指定各关节位置。每个关节位置的值可介于 -360° 和 $+360^\circ$ 之间，两者为关节限制。单击关节位置可编辑值。单击框右侧的 + 或 - 按钮可对当前值进行加/减操作。按住按钮将直接增大/减小值。按住的时间越长，增大/减小的值越大。

“确定”按钮

如果该屏幕是从移动选项卡激活的 (请参见 11.1)，单击确定按钮将返回移动选项卡，在此机器人将移动至指定目标。如果最后一个指定值是工具坐标，机器人手臂将采用 *MoveL* 移动类型移动至目标位置；如果最后指定的是关节位置，则机器人手臂将采用 *MoveJ* 移动类型移动至目标位置。不同的移动类型如 12.5所述。

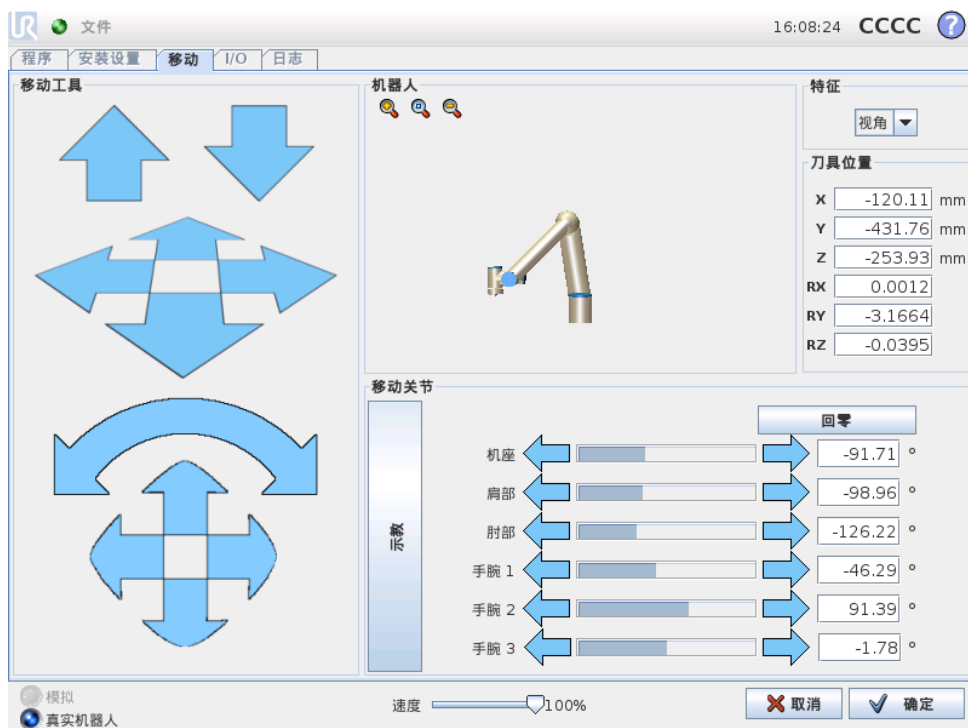
取消按钮

单击取消按钮可离开此屏幕，放弃所有更改。

11 机器人控制

11.1 移动选项卡

在此屏幕，始终可通过平移/旋转机器人工具或逐个移动机器人关节来直接移动（缓慢移动）机器人手臂。



11.1.1 机器人

以 3D 视角形式显示机器人手臂的当前位置。按放大镜图标可缩放视角，拖动手指图标可更改视角。要获得控制机器人手臂的最佳感觉，选择视角特征并旋转 3D 图的查看角度，以符合您查看真实机器人手臂的视角。

如果机器人 TCP 的当前位置距离安全板或触发板很近，又或者机器人工具的方向接近工具方向边界极限（详见 14.11），则会显示相邻边界的 3D 成像。请注意，如果机器人在运行程序，边界限制可视化将被禁用。

安全板以黄黑色呈现，带小箭头指示安全板正常，显示安全板上允许放置机器人 TCP 的位置。触发板以蓝绿色呈现，带小箭头指向触发板的一侧，在该侧正常模式限制处于激活状态（详见 14.5）。工具方向边界极限以锥体呈现，带一个矢量指示机器人工具的当前方向。锥体内部代表允许的工具方向（矢量）。

机器人 TCP 离开极限区域时，3D 成像消失。如果 TCP 违反边界限制或接近边界极限，则成像会变成红色。

11.1.2 特征和工具位置

在屏幕右上角可找到特征选择器。它定义相对于哪个特征来控制机器人手臂，而在其下方，各框中将显示工具相对于所选特征的完整坐标值。

单击坐标或关节位置可手动编辑坐标值。这将转至位姿编辑器屏幕（请参见 10.4），您可以在该屏幕上为工具指定目标位置和方向或者目标关节位置。

11.1.3 移动工具

- 按住平移箭头（上部），将按所指示的方向移动机器人的工具提示。
- 按住旋转箭头（按钮），将按所指示的方向移动机器人工具的方向。旋转点即工具中心点（TCP），也即位于机器人手臂末端，提供机器人工具特征点的点。TCP，在图中以蓝色小球表示。

注意：可随时释放该按钮，使机器人停止运动！

11.1.4 移动关节

允许直接控制各关节。每个关节都从 -360° 移至 $+360^\circ$ ，这两个角度即是每个关节水平条所示的默认关节极限角。如果关节达到其关节极限角，则无法再移离一步。如果一个关节的位置范围配置与默认情况（参见 14.10）不同，该范围在水平条中以红色显示。

11.1.5 示教

按住放示教按钮时，可真正抓取机器人并将其拉至所需位置。如果设置选项卡中的重力设置（请参见 11.7）错误，或者机器人手臂承受重载时，若按放示教按钮，机器人可能开始运动（下降）。此情况下，只需再次释放示教按钮即可。



警告:

1. 确保使用正确的安装设定（例如，机器人的安放角、TCP 的轻量级、TCP 偏移）。与程序一起保存并加载安装设置文件。
2. 在按下示教按钮之前，确保 TCP 设置和机器人安装设置都正确。如果这些设置不正确，机器人手臂会在示教按钮激活时运动。
3. 只有通过风险评估，才允许在安装过程中使用示教功能（阻抗/逆向驱动）。工具及障碍物不得有尖角或扭点。确保所有人员都在机器人手臂工作范围之外。

11.2 I/O 选项卡



在此屏幕，您可始终监控并设置机器人控制箱收发的实时 I/O 信号。屏幕将显示 I/O 的当前状态，包括程序运行期间的 I/O 状态。程序运行期间如有任何更改，程序将停止运行。程序停止运行时，所有输出信号将保持其状态。屏幕的更新频率为 10Hz，因此，特别快的信号可能无法正确显示。

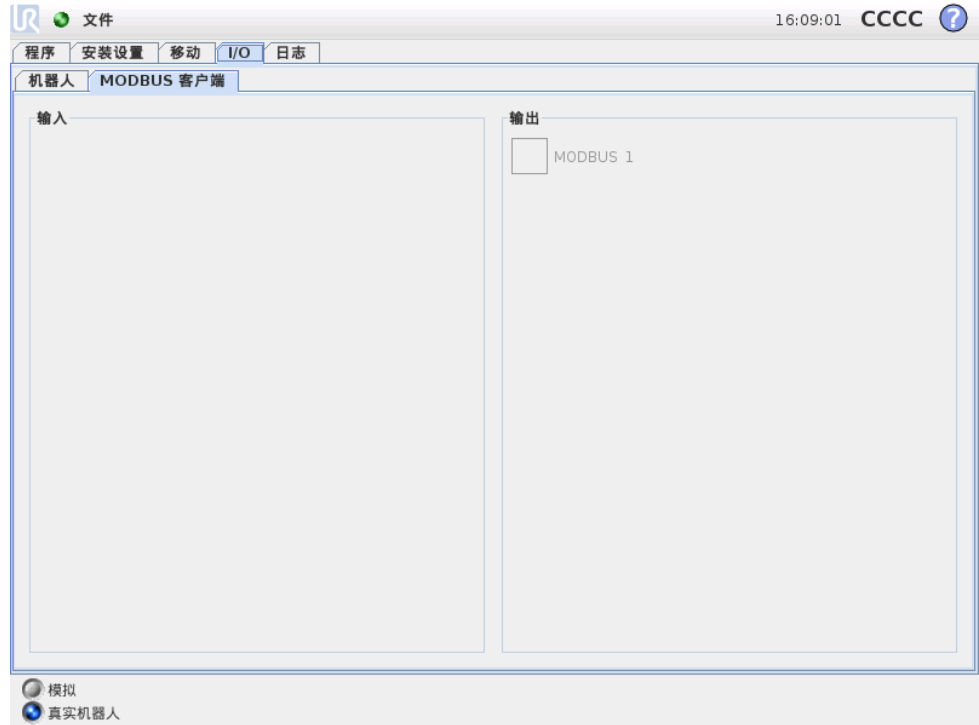
可配置 I/O 可用于安装设置中 (参见 14.12 安全 I/O 配置章节里定义的特定安全设置。保留的配置内容将使用安全功能作为名称，替代默认名称或用户自定义名称。用于安全设置的可配置输出不可切换状态，仅以 LED 显示。

信号的电气细节请参见用户手册。

模拟域设置 模拟 I/O 可设置为电流 [4-20mA] 输出或电压 [0-10V] 输出。保存程序时，系统将记住该设置，以便在后续重新启动机器人控制器时使用。

11.3 MODBUS 客户端 I/O

此处显示在安装设置中设置的 MODBUS 客户端 I/O 数字信号。如果信号连接丢失，屏幕上相应的条目将被禁用。



输入

查看 MODBUS 客户端数字输入的状态。

输出

查看和切换 MODBUS 客户端数字输出的状态。只有在 I/O 选项卡控件选项允许的情况下才能切换信号（请参见 11.8）。

11.4 自动移动选项卡

当机器人手臂必须移至其工作空间内的某个位置时就需使用自动移动选项卡。比如机器人手臂需要移动至程序的开始位置后才开始运行，又或者是移动至路点的同时变更程序。



动画

动画显示机器人手臂将要进行的动作。



小心:

比较动画和真实机器人手臂的位置，确保机器人手臂可以安全地运动，不会打到障碍物。



小心:

自动移动功能在关节空间使用，而不是在线性（笛卡尔）空间。碰撞可能会损坏机器人或其他设备。

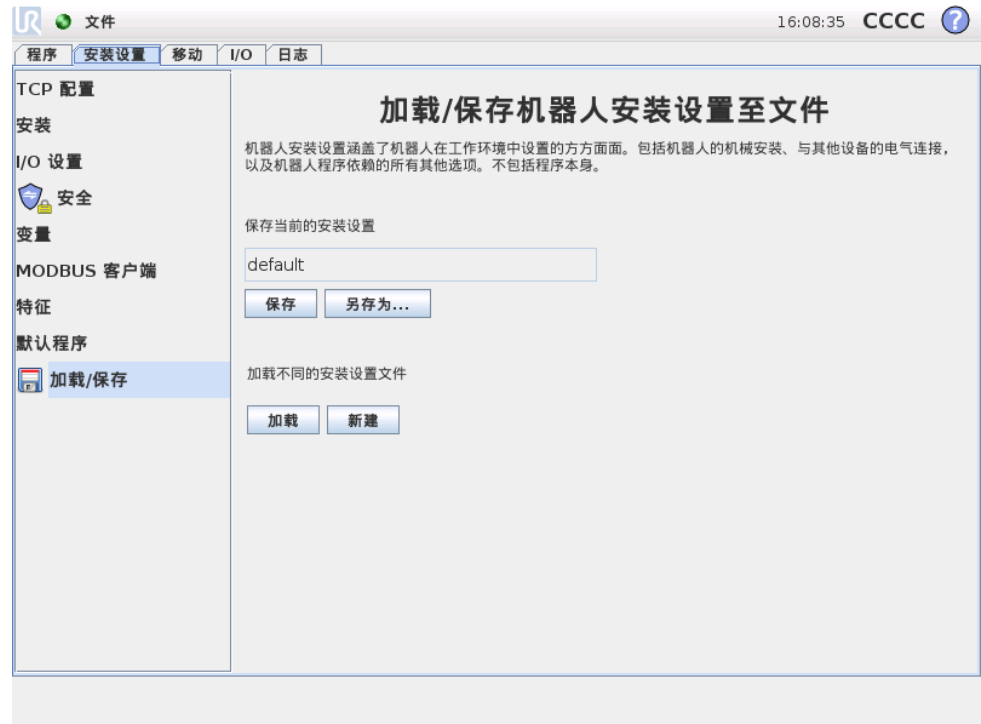
自动

按住自动按钮可按动画所示移动机器人手臂。注意：可随时释放该按钮，使机器人停止运动！

手动

按下手动按钮，将跳转至移动选项卡，在这里可以手动移动机器人手臂。如果动画中的运动不理想，则可以采用手动模式。

11.5 安装设置 → 加载/保存



机器人安装设置涵盖了机器人在工作环境中设置的方方面面。包括机器人手臂的机械安装、与其他设备的电气连接，以及机器人程序依赖的所有其他选项。不包括程序本身。

这些设置可使用 **安装设置** 选项卡下的各个屏幕进行设置，有一个例外就是 **I/O** 域在 **I/O** 选项卡中进行设置 (请查阅 11.2)。

可以为机器人保存多份安装设置文件。所创建的程序将使用当前处于激活状态的安装设置，在使用程序时会自动加载此安装设置。

对安装设置所做的任何更改均需要进行保存，以备断电后能够得以保留。如果安装设置中有未保存的更改，**安装设置** 选项卡左边的**加载/保存**文本附件会出现一个软盘图标。

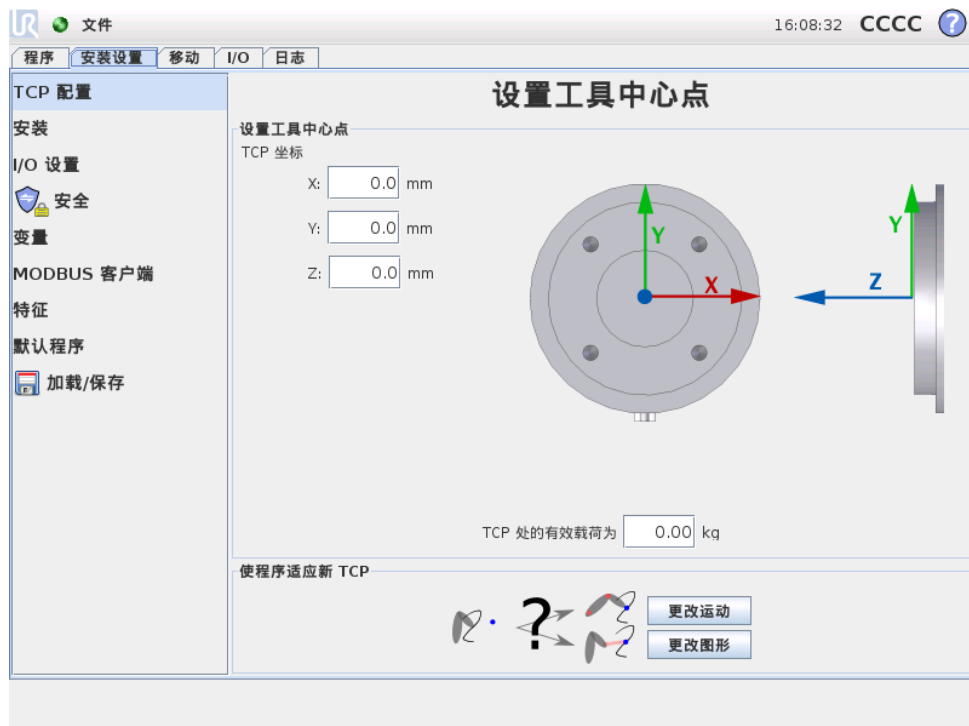
按下**保存**或**另存为...**按钮可保存安装设置。此外，保存程序也会保存处于激活状态的安装设置。请使用**加载**按钮来加载另一个安装设置文件。**新建**按钮重置机器人安装设置中的所有设置，使其恢复出厂设置。



小心:

不推荐使用 USB 驱动器加载机器人安装设置。要使用 USB 驱动器里面存储的安装设置，需首先加载该安装设置，然后使用 **另存为...** 按钮将其保存在本地程序文件夹中。

11.6 安装设置 → TCP 配置



工具中心点（TCP）指处于机器人手臂末端的点，该点即机器人工具的特征点。机器人手臂执行线性运动时，该点呈直线运动。此外，用户可在图形选项卡上观看 TCP 的运动。TCP 相对于工具输出法兰中心而设定，如屏幕上的图形所示。



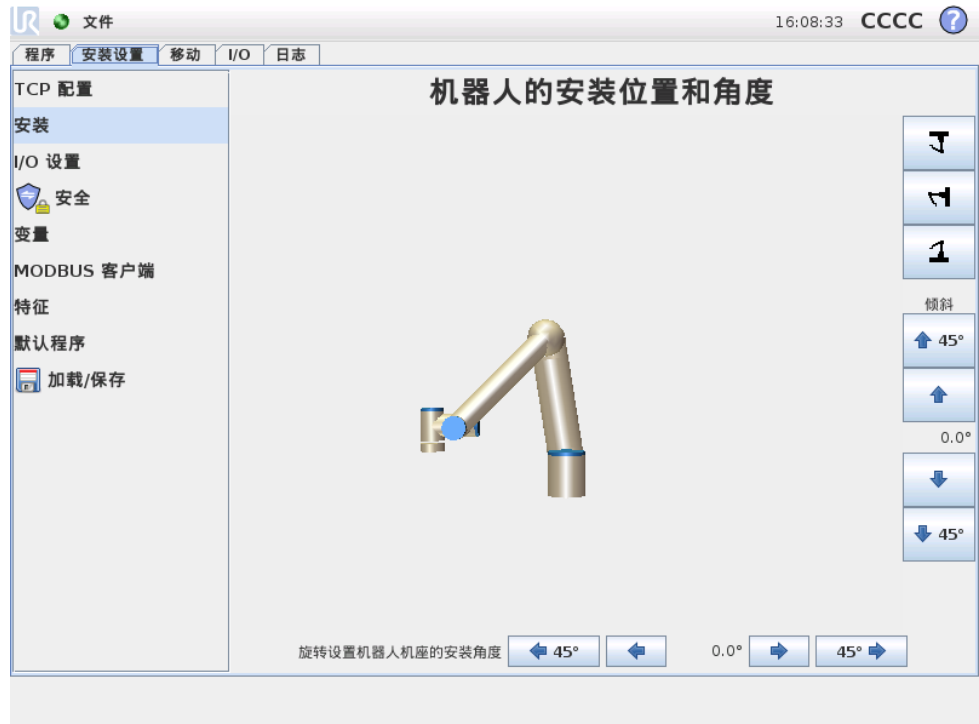
警告:

务必使用正确的安装设置。与程序一起保存并加载安装文件。

更改 TCP 时需要使用屏幕底部的两个按钮。

- **更改运动**按钮用于重新计算机器人程序中的所有位置以适应新的 TCP。更改工具形状或大小后需要使用此按钮。
- **更改图形**按钮用于重新绘制程序图形以适应新的 TCP。更改了 TCP 但未对工具做任何实质性更改时，需要使用此按钮。

11.7 安装设置 → 安装



此处可指定机器人手臂的安装。这有两个作用：

1. 在屏幕上正确显示机器人手臂。
2. 告知控制器重力方向。

控制器运用高级动力学模型确保机器人手臂平稳精确地运动，并使机器人手臂处于示教模式时能够自我支撑。为此，机器人手臂的安装务必设置正确，这一点至关重要。



警告：

如果没有正确地设置机器人手臂的安装，这将导致频繁的安全停止，和/或机器人手臂在示教按钮按下时会活动的这一可能。

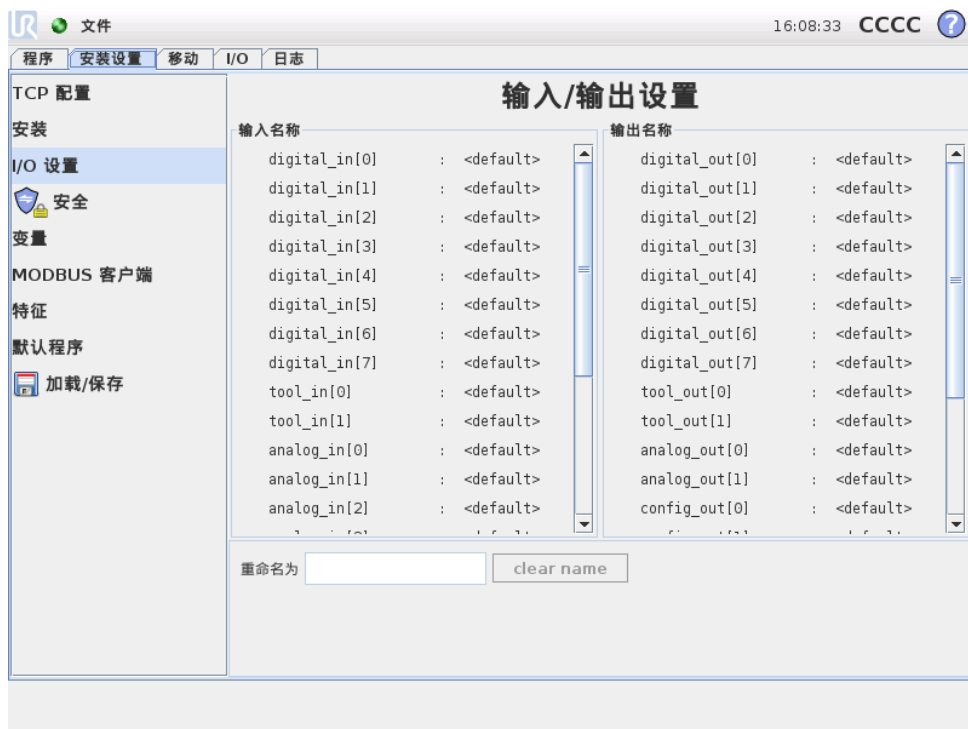
系统默认机器人手臂安装在平稳的台面或地面上，此情况下，无需对此屏幕进行任何更改。但是，如果机器人手臂采用吊顶式、壁挂式安装或呈一定角度安装，则需使用屏幕中的按钮对其进行调整。屏幕右侧的按钮可用于设置机器人手臂的安装角度。右侧前三个按钮可将角度设置为吊顶（180°）、墙壁（90°）、地面（0°）。倾斜按钮可用于设置任意角度。屏幕底部的按钮用于旋转机器人手臂的安装角度，以与实际安装角度保持一致。



警告：

务必使用正确的安装设置。与程序一起保存并加载安装设置文件。

11.8 安装设置 → I/O 设置



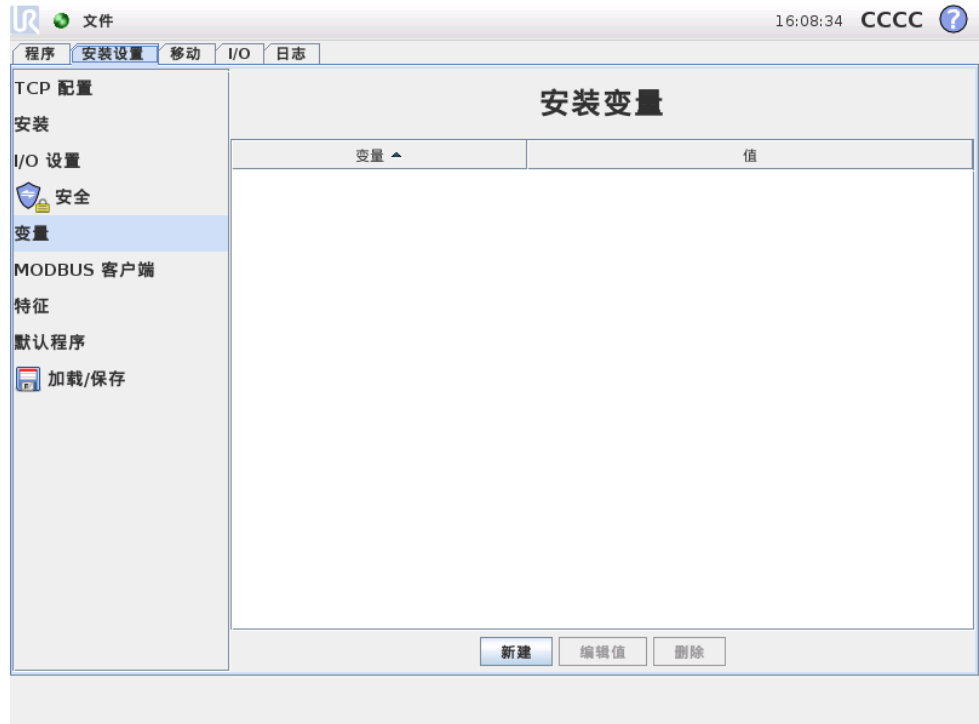
可为输入和输出信号指定名称。这样更便于记住操作机器人时信号的作用。单击选择相应的 I/O 并使用屏幕键盘设置信号名称。通过将名称设置为空字符串，可以还原名称。

选择输出时，将启用几个选项。使用复选框可将输出默认值设置为低电平或高电平。也就是说，程序未运行时输出将被设置为该值。若未选中该复选框，程序结束后输出将保留其当前状态。此外，也可指定是否可（由程序员或操作员和程序员合作）通过 I/O 选项卡控制输出，或指定是否只有机器人程序可更改输出值。

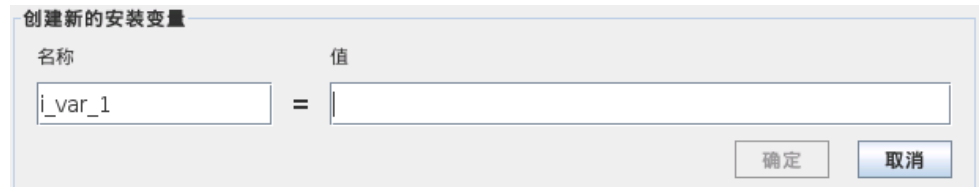
11.9 安装设置 → 安全

参见第 14 章。

11.10 安装设置 → 变量



此处创建的变量称为安装设置变量，可以像一般的程序辩论一样使用。安装设置变量非常特殊，因为即使当程序被中断而后又重新启动，以及当机器人手臂和/或控制箱断电而后又重新上电，它们的值依然保留着。它们的名称和值都储存在安装设置中，因此可以在多个程序中使用相同的变量。



按新建，板上将出现含有新变量建议的名称。该变量名称可以更改，变量值可以通过触摸文本字段输入。只有在这个新名称在该安装设置没有使用的情况下，才可以点击 OK-按钮。

将列表中的变量高亮，按后点击编辑数值，可以更改安装设置变量值。

要删除变量，在列表中选中它，然后单击删除。

安装设置变量配置结束后，需保存安装设置本身，从而保存这些配置，请参阅 11.5。安装设置变量及其值每 10 分钟会自动保存一次。

如果加载了程序或安装设置，并且一个或一个以上的程序变量与安装设置变量的名称相同，用户将有两种选择来解决这一问题：要么选用名称相同的安装设置变量而不是程序变量，要么对相冲突的变量进行自动更名。

11.11 安装 → MODBUS 客户端 I/O 设置



此处可设置 MODBUS 客户端（主机）信号。可由输入/输出信号（寄存器或数字）创建与指定 IP 地址的 MODBUS 服务器（或从设备）的连接。每个信号都有唯一的名称，因此可用在程序中。

刷新

按此按钮可刷新所有 MODBUS 连接。

添加设备

按此按钮可添加新的 MODBUS 设备。

删除设备

按此按钮可删除 MODBUS 设备和已添加到设备的所有信号。

设置设备 IP

此处将显示 Modbus 设备的 IP 地址。按此按钮可更改 IP 地址。

添加信号

按此按钮可添加信号到相应的 MODBUS 设备上。

删除信号

按此按钮可从相应的 MODBUS 设备上删除信号。

设置信号类型

使用此下拉菜单可选择信号类型。可用类型包括：

- **数字输入**：数字输入信号是一位长度的信号，可从信号地址域中指定线圈上的 MODBUS 设备读取。使用功能代码 0x02（读取离散输入）。
- **数字输出**：数字输出信号（线圈）是一位长度的信号，可设置为高电平或低电平。在用户已设置此输出的值之前，将从远程 MODBUS 设备读取输出值。这意味着将使用功能代码 0x01（读取线圈）。当通过机器人程序设置或使用“设置信号值”按钮设置输出之后，将使用功能代码 0x05（写入单线圈）。
- **寄存器输入**：寄存器输入信号是从地址域中指定的地址读取的 16 位长度信号。使用功能代码 0x04（读取输入寄存器）。
- **寄存器输出**：寄存器输出信号是 16 位长度信号，可由用户自行设置。在用户已设置寄存器的值之前，将从远程 MODBUS 设备读取寄存器值。这意味着将使用功能代码 0x03（读取保持寄存器）。当通过机器人程序或在“设置信号值”字段中指定信号值来设置信号之后，将使用功能代码 0x06（写入单寄存器）来设置远程 MODBUS 设备的值。

设置信号地址

此字段显示远程 MODBUS 服务器上的地址。可使用屏幕小键盘选择不同地址。有效地址取决于制造商和远程 MODBUS 设备的配置。

设置信号名称

用户可以使用屏幕键盘为信号指定名称。当信号在程序中使用时会用到信号名称。

信号值

此处显示信号的当前值。对于寄存器信号，信号值以无符号整数表示。对于输出信号，可以使用按钮设置所需的信号值。同样，对于寄存器输出信号，所提供的要写入设备的信号值也必须是无符号整数。

信号连接状态

此图标显示是否可正确读取/写入信号（绿色）、设备是否做出意外响应或是否无法检测到设备（灰色）。如果收到 MODBUS 异常响应，则显示响应代码。MODBUS-TCP 异常响应为：

- **E1 非法功能 (0x01)**：询问所收到的功能代码是服务器（或从设备）不允许的动作。
- **E2 非法数据地址 (0x02)**：询问所收到的功能代码是服务器（或从设备）不允许的动作，检查输入的信号地址是否对应远程 MODBUS 服务器的设置。
- **E3 非法数据值 (0x03)**：询问所包含的值是服务器（或从设备）不允许的动作，检查输入的信号值对于远程 MODBUS 服务器上的指定地址是否有效。
- **E4 从设备故障 (0x04)**：服务器（或从设备）在尝试执行所请求的动作时发生不可恢复的错误。
- **E5 应答 (0x05)**：专用信息已与编程命令一起发送至远程 MODBUS 设备。

- **E6 从设备忙 (0x06):** 专用信息已与编程命令一起发送至远程 MODBUS 设备, 从设备 (服务器) 现在无法响应。

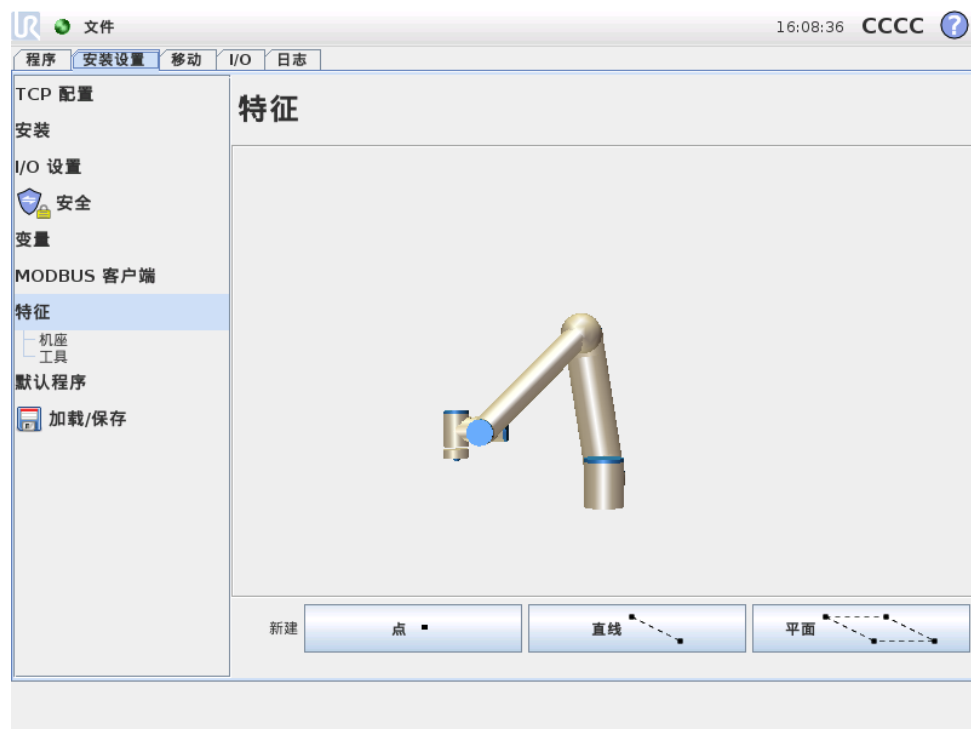
显示高级选项

此复选框可显示/隐藏每个信号对应的高级选项。

高级选项

- **更新频率:** 此菜单可用于更改信号的更新频率。更新频率是指向远程 MODBUS 设备发送请求来读取或写入信号值的请求频率。
- **从设备地址:** 此文本字段可用于为与特定信号对应的请求设置具体的从设备地址。该值必须在 0-255 范围内 (包括 0 和 255), 默认值为 255。若要更改此值, 建议您首先查阅远程 MODBUS 设备手册, 验证从设备地址更改后的功能正常。

11.12 安装 → 特征



购买工业机器人的客户通常都希望能够相对于机器人手臂周边各种物体和边界 (例如机器、工件或坯料、夹具、输送机、托盘或观察系统), 来控制或操作机器人手臂以及对机器人手臂进行编程。传统的实现方式是定义“框架” (坐标系), 将机器人手臂内部坐标系 (机座坐标系) 和相关对象的坐标系相关联。机器人的内部坐标可根据机器人手臂的“工具坐标”和“机座坐标”来确定。

采用此类框架有一个问题: 人员需要具备一定的数学知识才能定义此类坐标系, 而且即使是非常擅长机器人编程和安装的人员, 要定义此类坐标系也需要花费大量时间。该任务通常涉及 4×4 矩阵计算。特别是, 对于缺乏必要经验的人员而言, 方位的表示过程非常复杂, 很难理解。

客户会提出一些常见问题, 例如:

- 是否可以将机器人向远离我的数控（computerised numerically controlled, CNC）机床方向移动 4 cm？
- 是否可以将机器人工具旋转至与机床呈 45 度角？
- 我们是否可以让机器人手臂携带工件垂直向下运动，然后松开工件，再垂直向上运动？

对于想要在生产车间各种工位上使用机器人手臂的一般客户而言，此种问题的意义不言而喻，因此在告知客户此类相关问题没有一蹴而就的简单答案时，客户会显得懊恼和难以理解。此情况的出现有若干复杂原因，针对这些问题，Universal Robots 开发了一些独特而又简单的方法，让客户可以指定各对象相对于机器人手臂的位置。因此，客户只需执行几个步骤，即可完美解决上述问题。

重命名

使用此按钮可对特征进行重命名。

删除

使用此按钮可删除所选特征及存在的任何子特征。

显示坐标轴

选择是否在 3D 视角中显示所选特征的坐标轴。该选择适用于此屏幕和“移动”屏幕。

可唤醒

选择所选特征是否将可唤醒。这确定该特征是否将显示在“移动”屏幕的特征菜单中。

变量

选择所选特征是否可用作变量。如果选中此选项，编辑机器人程序时，将可使用以特征名称后面加“_var”命名的变量，而且可以在程序中为此变量分配一个新值，然后可用其控制依赖于特征值的路点。

设置或更改位置

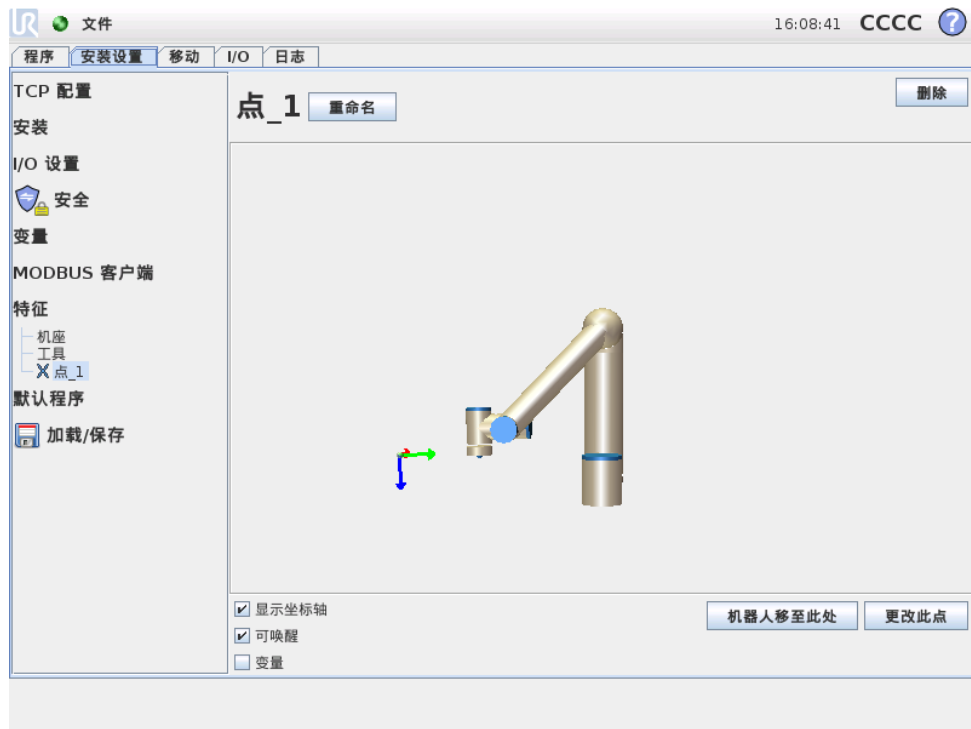
使用此按钮可设置或更改所选特征。单击按钮后将显示“移动”屏幕，可在其中设置特征的新位置。

将机器人移至特征位置

按此按钮可将机器人手臂移向所选特征。移动结束后，特征的坐标系和 TCP 的坐标系将重合，差异是 x 轴有 180 度的旋转。

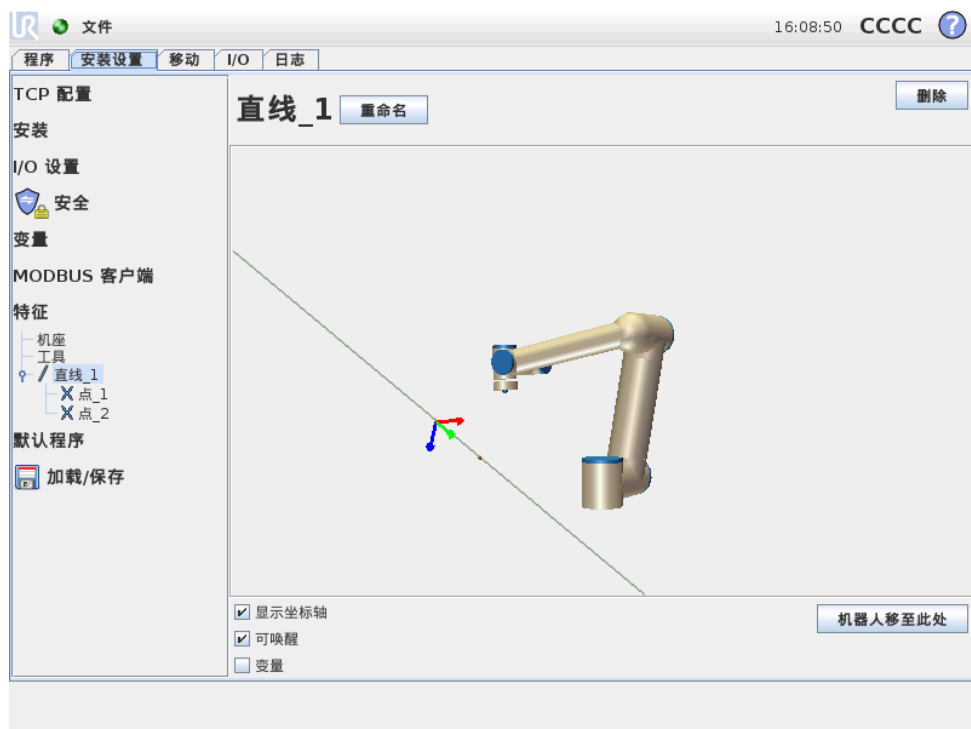
添加点

按此按钮可在安装设置中添加点特征。点特征的位置由 TCP 在该点的位置来定义。点特征的方向与 TCP 方向相同，只不过特征坐标系是绕其 x 轴旋转 180 度。这使得点特征的 z 轴与该点 TCP 的 z 轴相反。



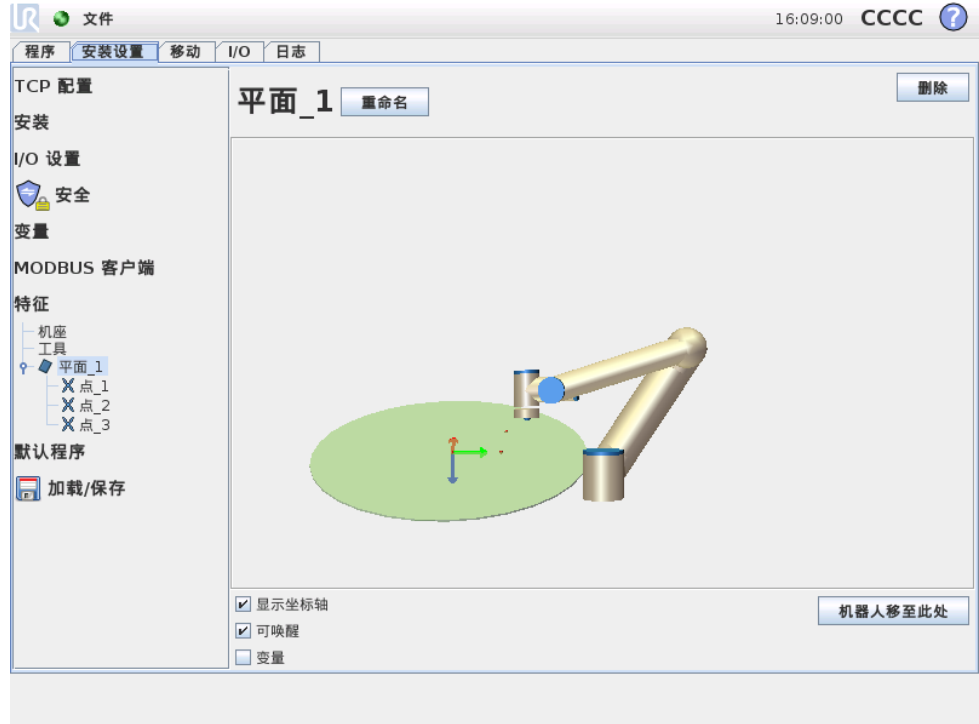
添加直线

按此按钮可在安装设置中添加直线特征。直线由两个点特征之间的轴来定义。此轴由第一个点指向第二个点，将构成直线坐标系的 y 轴。直线坐标系的 z 轴由第一个子点的 z 轴投射到线段垂面上的投影来定义。直线坐标系的位置与第一个子点的位置相同。



添加平面

按此按钮可在安装设置中添加平面特征。平面由三个子点特征来定义。坐标系的位置与第一个子点的位置相同。z 轴为平面法线，从第一个点指向第二个点的轴为 y 轴。z 轴的正方向设置要使平面的 z 轴与第一点的 z 轴之间夹角小于 180 度。



11.13 安装设置 → 默认程序



该屏幕包含自动加载设置、启动默认程序，以及在启动时，自动对机器人手臂进行初始化。

**警告:**

如果自动加载、自动启动、自动初始化三个选项都启用，控制箱一接通电源，机器人就开始运行被选的程序。

11.13.1 加载默认程序

控制箱接通电源后，可选择加载默认程序。此外，当输入运行程序屏幕（请参阅 9.3）被输入，且不加载任何程序时，默认程序依然会自动加载。

11.13.2 开启默认程序

默认程序可在运行程序屏幕中自动启动。当默认程序被加载，并且特定的外部输入信号边缘过渡被发现，该程序将自动启动。

请注意，启动电流输入信号等级未被定义，选择一个与信号等级启动相匹配的过渡将立即启动程序。此外，离开运行程序屏幕或按压仪表板上的停止按钮将使自动启动特征失效，直到再次按压运行按钮。

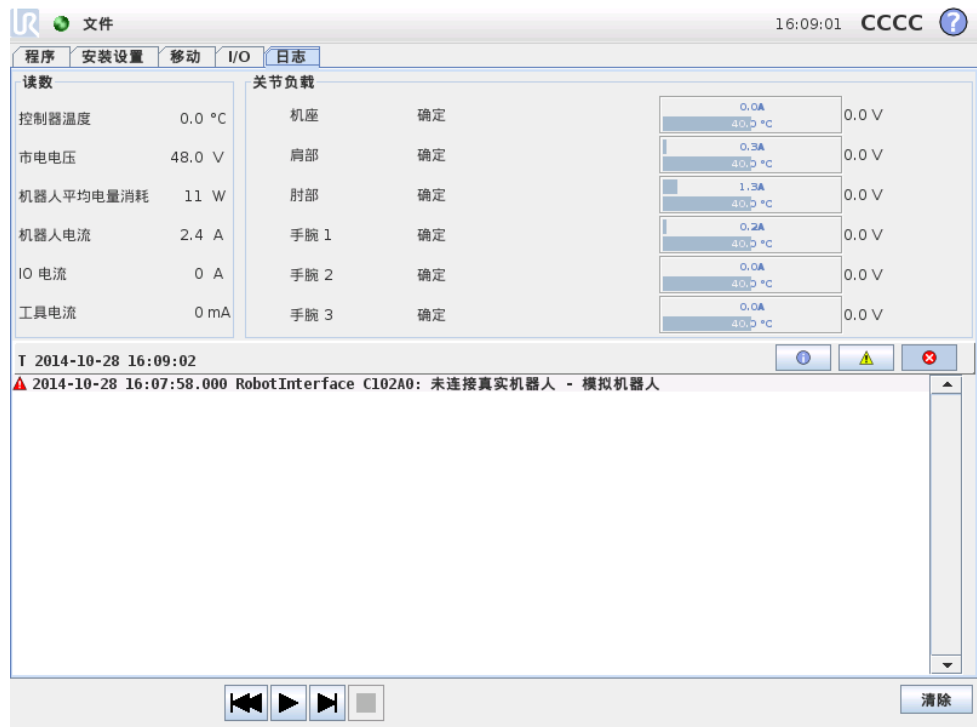
11.13.3 自动初始化

机器人手臂可自动初始化，例如，当控制箱接通电源时。对于特定的外部输入信号边缘过渡，机器人手臂将完全被初始化，而不考虑可见屏幕。

初始化的最后一步是制动器释放。当机器人释放制动器后，它会移动一小步，并且发出声音。另外，如果配置的安装角度与基于传感器数据而得到的安装角度不相符，数据制动器将不能自动释放。在这种情况下，就需要在初始化屏幕（请参阅 9.4）中对机器人进行手动初始化。

请注意，启动电流输入信号等级未被定义，选择一个与信号等级启动相匹配的过渡将立即初始化机器人手臂。

11.14 日志选项卡



机器人状况 屏幕上半部分显示机器人手臂和控制箱状况。左侧显示机器人控制箱的相关信息，右侧显示机器人每个关节的相关信息。机器人每个关节相关信息包括电机和电子设备的温度、关节负载以及关节处的电压。

机器人日志 屏幕下半部分显示日志消息。第一列将日志记录的严重性分类。第二列显示消息到达时间。下一列显示消息发送人。最后一列显示具体消息。消息可以通过切换按钮（与严重性相对应）进行过滤。上图显示错误会被显示，而信息和警告消息会被过滤。一些日志消息的设计初衷就是提供更多信息，可以通过选定日志记录进行访问。

11.15 加载屏幕

在此屏幕，您可选择要加载的程序。此屏幕有两个版本：一个用于加载程序和执行程序，一个用于编辑程序。



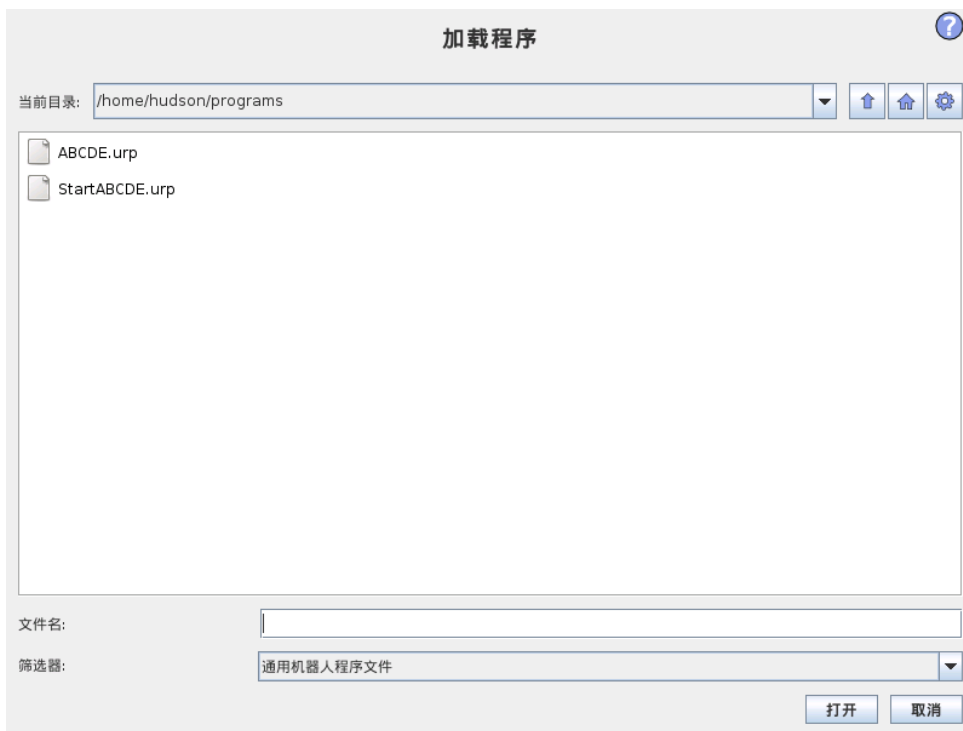
注意:

不建议从 USB 设备运行程序。若要运行 USB 驱动上的程序，先通过文件菜单下的另存为... 将其加载并保存到本地程序文件夹下。

主要差异在于用户可执行的是哪个。在基本加载屏幕中，用户只能访问文件 - 不能修改或删除文件。此外，用户不允许离开程序文件夹下的目录结构。用户可以向下访问子目录，但不能访问程序文件夹上一级目录。

因此，所有程序都应放在程序文件夹和/或程序文件夹下的子文件夹。

屏幕布局



上图显示的是实际的加载屏幕。包含下述重要区域和按钮:

路径历史记录 路径历史记录显示访问至当前位置所经过的路径的位置。这意味着，屏幕上将显示直至计算机根目录的所有父目录。此处，你会发现你可能无法访问程序文件夹以上的所有目录。

选定列表中的文件夹名称，而将对话变更加载到该目录，并显示在文件选择区 11.15。

文件选择区域 在对话框的此区域，将显示实际的目录。通过这个，用户可以单击文件名称选定文件，或双击文件名称打开文件。

如果用户双击目录，则对话框会显示文件夹内容。

文件筛选器 使用文件筛选器，用户可设定仅显示自己想要显示的文件类型。选择“备份文件”时，文件选择区域将显示每个程序最近保存的 10 个版本，其中，.old0 为最新的版本，.old9 为最老的版本。

文件字段 此处将显示当前所选的文件。用户可以点击字段右侧的键盘图标手动键入文件名称。屏幕键盘会跳出，用户可以直接在屏幕上输入文件名。

打开按钮 单击“打开”按钮可打开当前所选文件并返回上一个屏幕。

取消按钮 单击“取消”按钮可终止当前的加载进程，并促使屏幕跳回前一页面。

版权所有 ©2009-2014 Universal Robots A/S。保留所有权利。

操作按钮 一系列按钮让用户可以进行一些操作，这些操作以往一般需要用户在传统的文件对话框中鼠标右键点击文件名才会跳出。此外，还可以在目录结构中直接向上访问程序文件夹。

- 父目录：在目录结构中上移。该按钮在两种情况下不会启用：当前文件夹是顶级目录；或屏幕在受限模式且当前目录是程序文件夹。
- 转至程序文件夹：返回主屏幕
- 操作：例如创建目录、删除文件等操作。

11.16 运行选项卡



此选项卡提供了一种非常简便的机器人手臂和控制箱操作方法，使用尽可能少的几个按钮和选项即可完成操作，再结合对 PolyScope 编程部分的密码保护功能（请参见 13.3），使机器人成为可以独占运行预先编好的程序的一种工具，这样更为实用。

此外，在该选项卡中一个默认程序会自动加载并启动，基于外部输入信号边缘过渡（详见 11.13）。自动加载启动默认程序，开机时自动初始化等，可以用于将机器人手臂整合进其他机器。

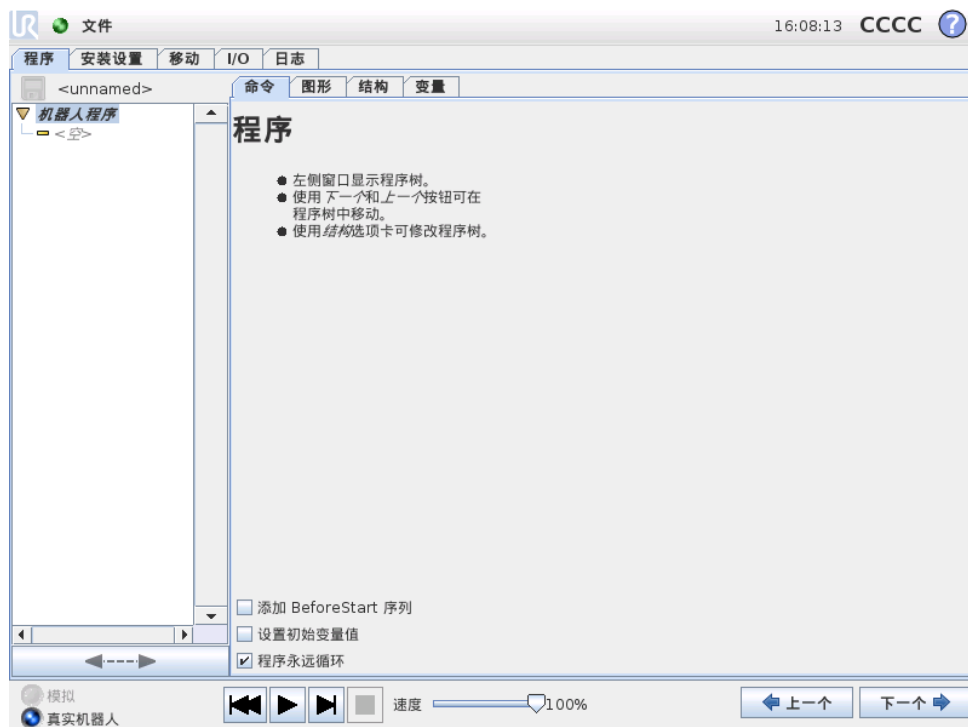
12 编程

12.1 新建程序



新机器人程序可以通过套用模板或参照现有（已保存）机器人程序来创建。模板提供整个程序结构，只需填写程序的细节内容即可。

12.2 程序选项卡



“程序”选项卡显示要编辑的当前程序。

屏幕左侧的程序树以命令列表形式显示该程序，屏幕右侧区域显示与当前命令相关的信息。当前命令可通过单击命令列表来选择，或使用屏幕右底部的上一个和下一个按钮来选择。可使用结构选项卡来插入或删除命令（如 12.29所述）。程序名称显示在命令列表正上方，旁边有一个小的磁盘图标，单击此图标可快速保存程序。

屏幕最底部是仪表板。仪表板上有一组类似于老式磁带录音机按键的按钮，使用这些按钮可以启动、停止、单步调试和重新启动程序。速度滑块让您可以随时调节程序速度，程序速度直接影响着机器人的运动速度。此外，速度滑块可以实时显示机器人手臂移动的相对速度，并将安全设置考虑在内。显示的百分比是该运行程序在不造成安全系统故障的情况下可实现的最大速度。

仪表板左侧的模拟和真实机器人按钮可切换程序运行方式，选择是以模拟形式运行还是在真实机器人上运行。以模拟形式运行时，机器人手臂不会运动，因此不会因碰撞而受损或损坏附近任何设备。如果不确定机器人手臂将要执行的动作，可使用模拟形式测试程序。

**危险:**

1. 按下播放按钮后，确保置身在机器人工作空间外。你设定的运动可能不同于预期的运动。
2. 按下步进按钮后，确保置身在机器人工作空间外。步进按钮的功能可能较难理解。仅在非使用不可的情况下才使用。
3. 确保始终通过速度滑块降低程序速度的方式来测试程序。集成商造成的逻辑编程错误可能导致机器人手臂的意外运动。

编写程序时，可以使用图形选项卡上的 3D 视角演示机器人的运动效果（如 12.28 所述）。

每个程序命令旁边都有一个小图标，颜色分有红色、黄色和绿色三种。红色图标表示该命令出错，黄色图标表示命令尚未完成，绿色图标表示一切正常。只有当所有命令旁边都显示绿色图标时，程序方可运行。

12.3 变量

机器人程序可以在运行时通过变量存储更新变量值。有两种变量可用：

安装变量：这些变量可以用于多个程序，且变量名和变量值在机器人安装期间持续存在（详见 11.10）；

常规程序变量：这些变量仅适用于运行程序，且变量值在程序关闭后即丢失。

变量有下述类型：

布尔值 布尔变量，值为真或假。

整数值 整数，范围是 -32768- 32767。

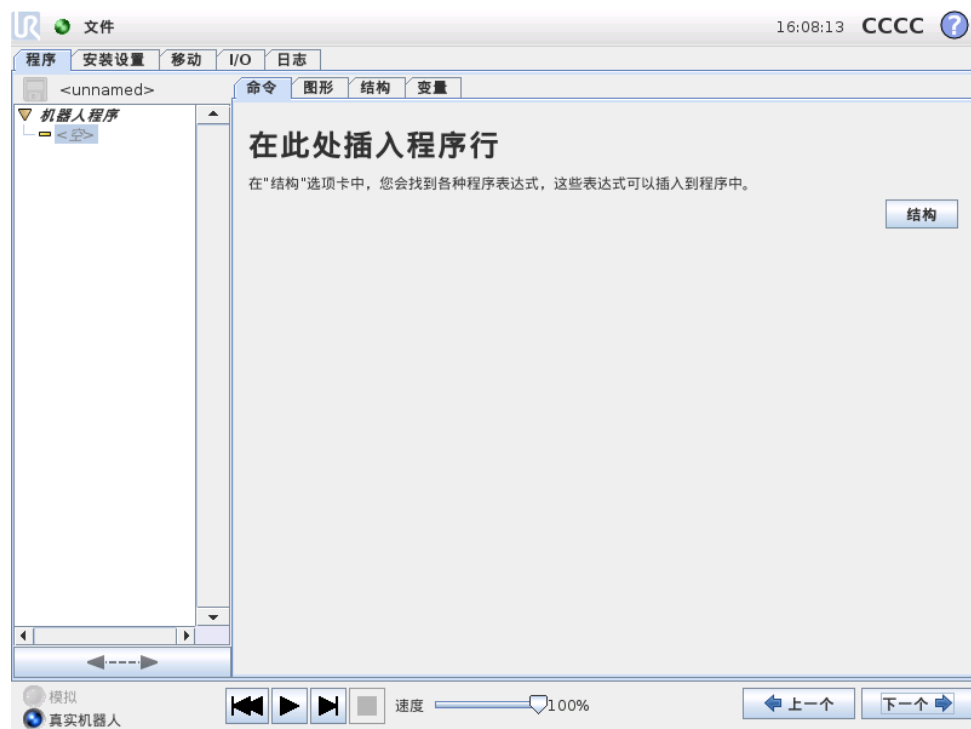
浮点值 浮点数（十进制）。

字符串 字符序列。

位姿 矢量，指示笛卡尔空间中的位置和方向。位置矢量 (x, y, z) 和旋转矢量 (rx, ry, rz) 的集合，表示方向，书写形式 $p[x, y, z, rx, ry, rz]$ 。

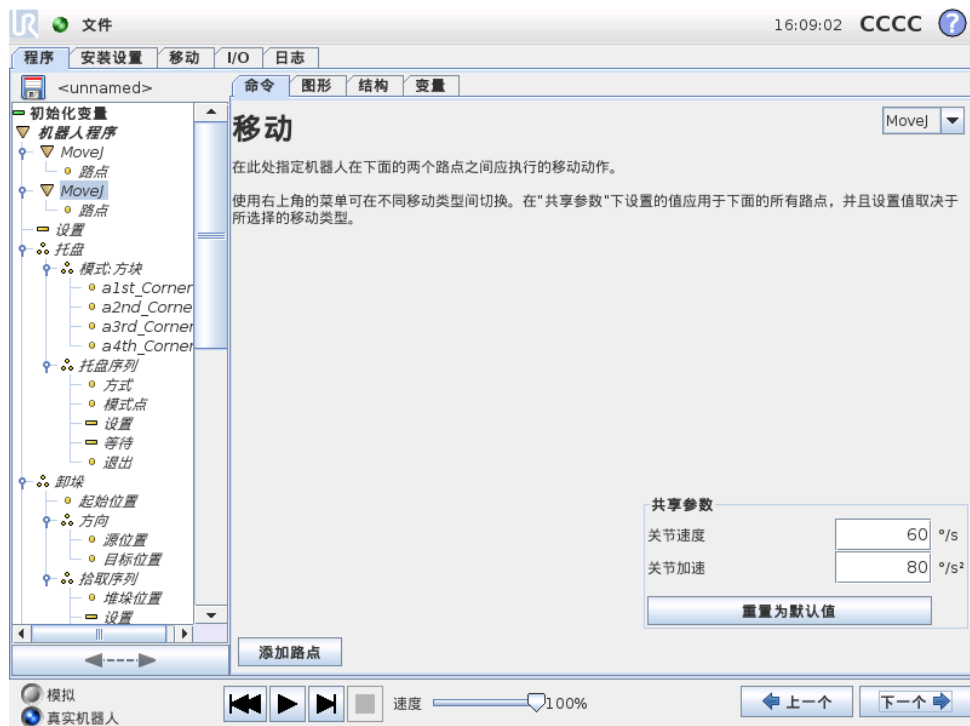
列表 变量序列。

12.4 命令：空



“程序”命令需从此处插入。按结构按钮转至“结构”选项卡，在此选项卡中可找到各种可选用的程序行。指定并定义所有程序行后，程序方可运行。

12.5 命令：移动



“移动”命令通过基本路点控制机器人的运动。路点必须置于“运动”命令下。“移动”命令定义机器人手臂在这些路点之间的加速度和移动速度。

移动类型

可从以下三种移动方式进行选择：下文分别对 *MoveJ*、*MoveL* 和 *MoveP* 进行了说明。

- **moveJ** 将在机器人手臂关节区内执行所计算的移动。系统同时控制每个关节运动至所需的终点位置。此移动类型将为工具提供一个曲线路径。适用于此移动类型的共用参数包括用于进行移动计算的最大关节速度和最大关节加速度，分别以 deg/s 和 deg/s^2 表示。如果希望机器人手臂在路点之间快速移动，而不用考虑工具在这些路点之间的移动路径，此移动类型是个不错的选择。
- **moveL** 将使工具在路点之间进行线性移动。这意味着每个关节都会执行更为复杂的移动，以使工具保持在直线路径上。适用于此移动类型的共用参数包括所需工具速度和工具加速度（分别以 mm/s 和 mm/s^2 表示）以及特征。所选特征将确定使用哪个特征空间表示工具位置路点。与特征空间相关的具体影响参数包括可变特征和可变路点。如果路点的工具位置需要由机器人程序运行时可变特征的实际值来确定，则可使用可变特征。
- **moveP** 将使工具以恒定速度通过圆形混合区进行线性移动，适用于黏合或配制等一些工艺操作。默认情况下，所有路点使用相同的交融半径。值越小，路径转角越大，反之，值越大，路径越平直。机器人手臂以恒定速度经过各路点时，机器人控制箱不会等待 I/O 操作或操作员的操作。若存在 I/O 操作或操作员采取行动，可能会使机器人手臂停止运动，或导致保护性停止。

圆形移动可以添加至 *moveP* 命令，包含两个路点：第一个路点规定圆弧上的一个经过点，第二个路点即移动的终点。机器人将从当前位置开始做圆形移

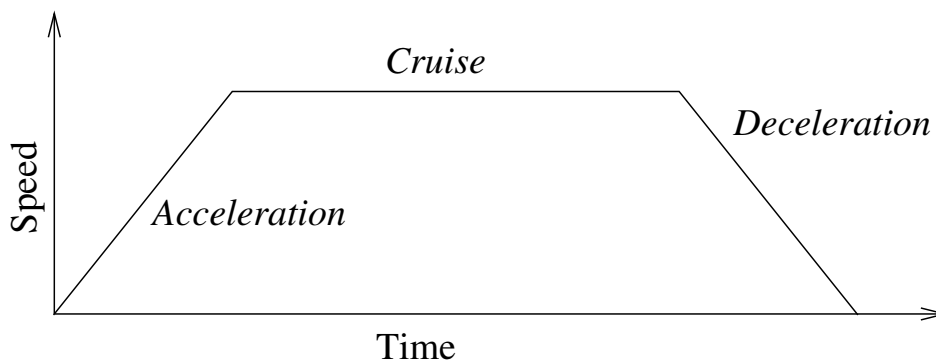


图 12.1: 运动的速度曲线。速度曲线分为三段：加速、稳速和减速。稳速阶段的速度水平由运动的速度设置而定，加速和减速阶段的陡度则由加速参数而定。

动，然后通过两个规定的路点。工具在整个圆形移动期间的方向变化仅由起始方向和终点方向决定，因此经过点的方向不会影响圆形移动。圆形移动前必须始终有一个相同 MoveP 下的路点。

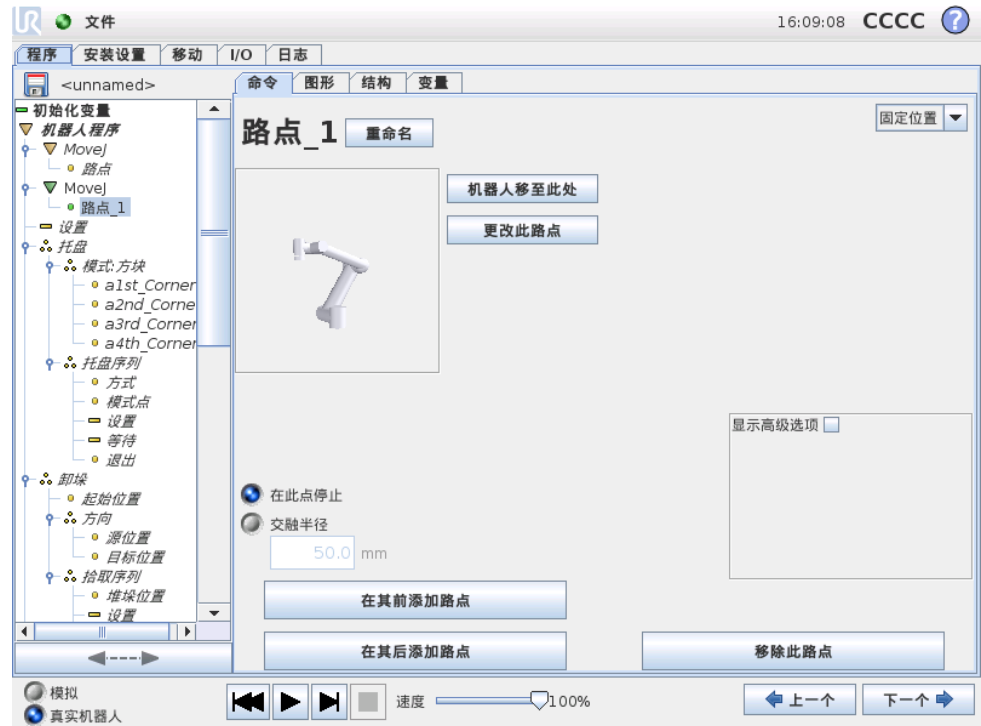
特征选择

对于 *MoveL* 和 *MoveP*，指定“移动”命令中的路点时可以选择使用哪个特征空间表示路点。也就是说，设置路点时，程序将记住工具在所选特征的特征空间中的坐标值。以下几种情况需要详细解释。

- **固定特征**: 若选择固定特征，例如机座，将不会对固定和相对路点产生任何影响。可变路点的行为如下所述。
- **可变特征**: 如果在当前加载的安装设置中选择的任何特征是可变特征，那么这些相应的变量在特征选择菜单中也将是可选的。如果选择特征变量（根据特征名称命名且后面带有“_var”），那么机器人手臂的移动（除了移至相对路点）将取决于程序运行时变量的实际值。特征变量的初始值是实际特征的值。这意味着，只有当机器人程序主动更改特征变量时，机器人的移动才会发生改变。
- **可变路点**: 当机器人手臂移动到可变路点时，系统始终会将工具目标位置计算为所选特征的特征空间中变量的坐标值。因此，如果选择另一特征，机器人手臂向可变路点的移动总会不同。

“移动”命令“共享参数”的设置适用于机器人手臂从当前位置移至命令下第一个路点的路径，以及该路点到后续每个路点的路径。“移动”命令设置不用于“移动”命令下从最后一个路点延伸的路径。

12.6 命令：固定路点



机器人路径上的点。路点是机器人程序的核心要素，指示机器人手臂移动到哪个位置。固定位置路点通过将机器人手臂实际移至相应位置来确定。

12.7 设置路点

按此按钮可进入“移动”屏幕，您可在屏幕中指定该路点对应的机器人手臂位置。如果在“移动”命令屏幕中按线性移动（moveL 或 moveP）形式放置路点，则在该“移动”命令处需要选择一个有效的特征，方可使用此按钮。

路点名称

路点名称可以更改。名称相同的两个路点属于同一路点。路点在指定时即被编号。

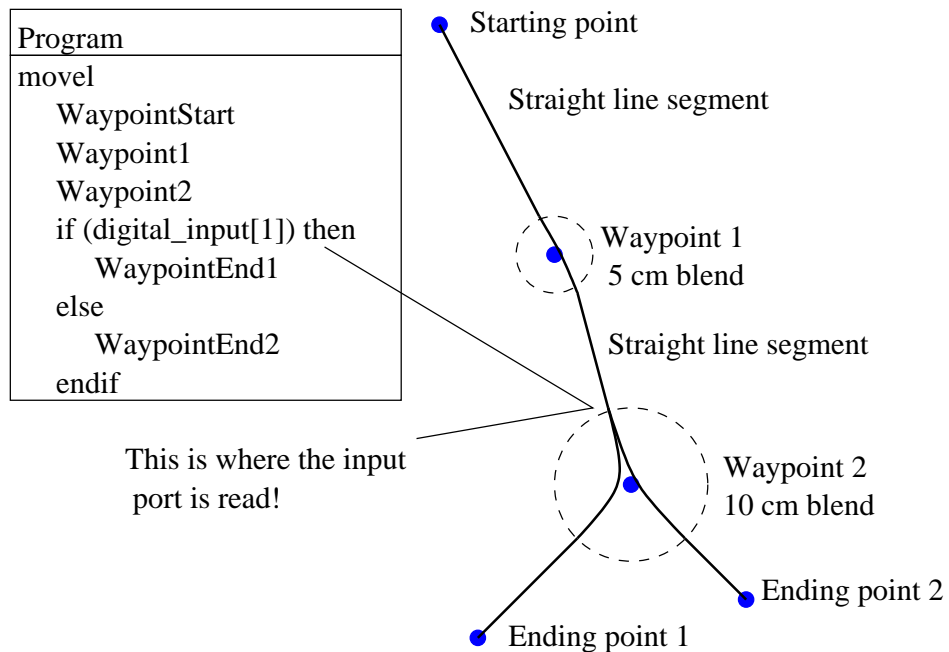
交融半径

如果设置了交融半径，机器人手臂轨迹即会绕过路点从其周围经过，以使机器人手臂不会停在该点。混合区不能重叠，因此为当前路点设置的交融半径不能与上一路点或下一路点的交融半径重叠。停止点是指交融半径为 0.0mm 的路点。

有关 I/O 命令执行时间的说明

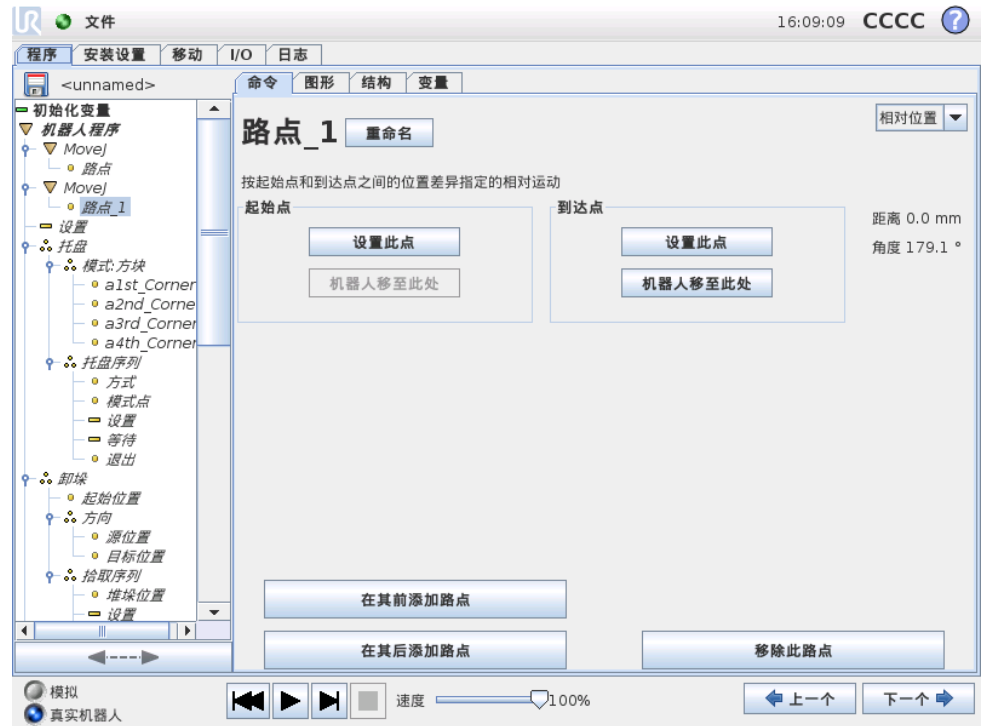
如果某个路点是停止点且下一个要执行的命令是 I/O 命令，则会在机器人手臂停在此路点时执行 I/O 命令。如果该路点有交融半径，则在机器人手臂进入混合区时执行这个 I/O 命令。

示例



上图示例中，机器人程序将工具从起始位置移至两个终点位置之一，具体移到哪个位置取决于 `digital_input[1]` 的状态。请注意，在交融区域（虚线圆圈）之外，工具轨迹（粗黑线段）是以直线运动，而在混合区域以内，工具轨迹则会偏离直线路径。另请注意，程序恰好是在机器人手臂将要进入路点 2 的混合区域时读取 `digital_input[1]` 传感器的状态，即便程序序列中的 `if...then` 命令是位于路点 2 之后。这似乎与我们的直觉判断相违，但必须选择正确的交融路径。

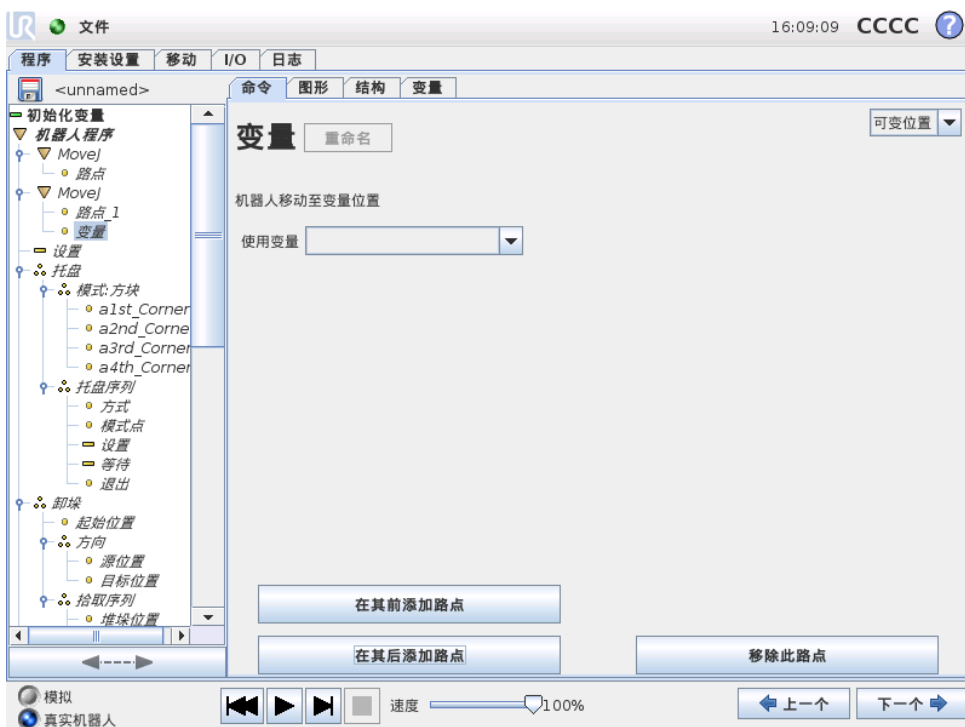
12.8 命令：相对路点



相对路点系指该路点的位置是以相对于机器人手臂上一个位置的位置差的方式给出的，例如“偏左两厘米”。相对位置是根据两个给定位置（从左至右）之间的差距而定义。请注意，重复的相对位置可能会将机器人手臂移出其工作空间。

这里的距离是指两个 TCP 位置之间的笛卡尔距离。角度说明两个位置之间 TCP 方向的变化幅度。更准确地说，是指描述方向变化的旋转矢量的长度。

12.9 命令：可变路点



可变路点系指该路点的位置由变量给定，在此情况下，`calculated_pos` 即为变量。变量必须是一个位姿，例如

`var=p[0.5,0.0,0.0,3.14,0.0,0.0]`。前三个数字表示 x 、 y 、 z 坐标，后三个数字表示方向，以旋转矢量表示，由矢量 rx 、 ry 、 rz 给定。轴长是指要旋转的角度，以弧度表示，矢量本身给定了要绕之旋转的轴。位置始终是相对于参考框架或坐标系给定的，由所选特征定义。机器人手臂始终以线性方式移至可变路点。

例如，将机器人沿着工具的 z 轴移动 20mm:

```
var_1=p[0,0,0.02,0,0,0]
```

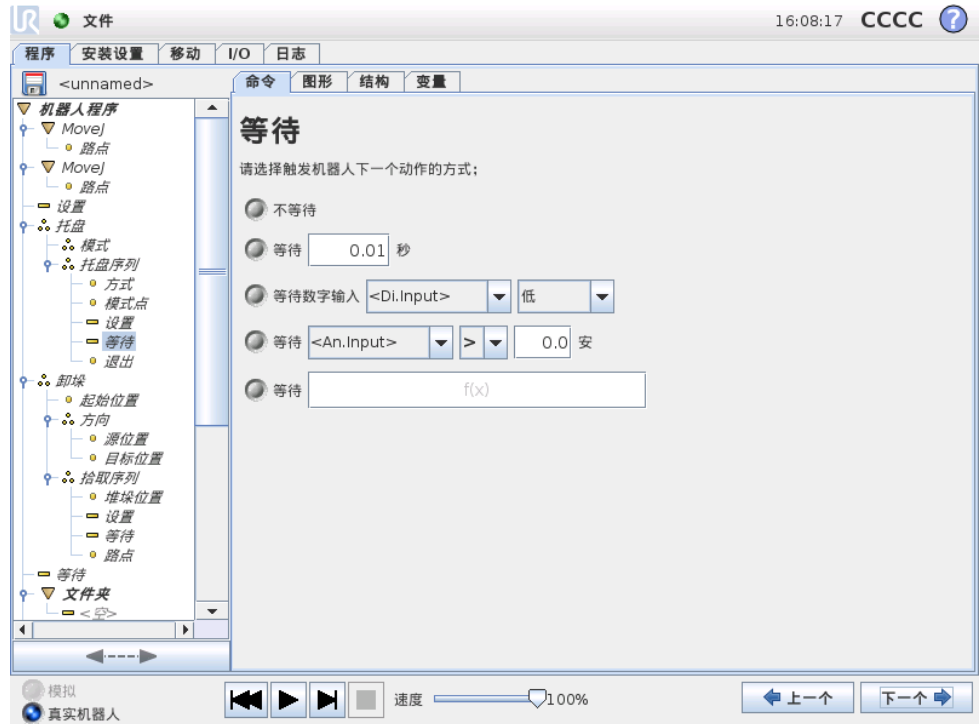
Move1

路点 _1 (可变位置):

使用变量 =var_1, 特征 = 工具

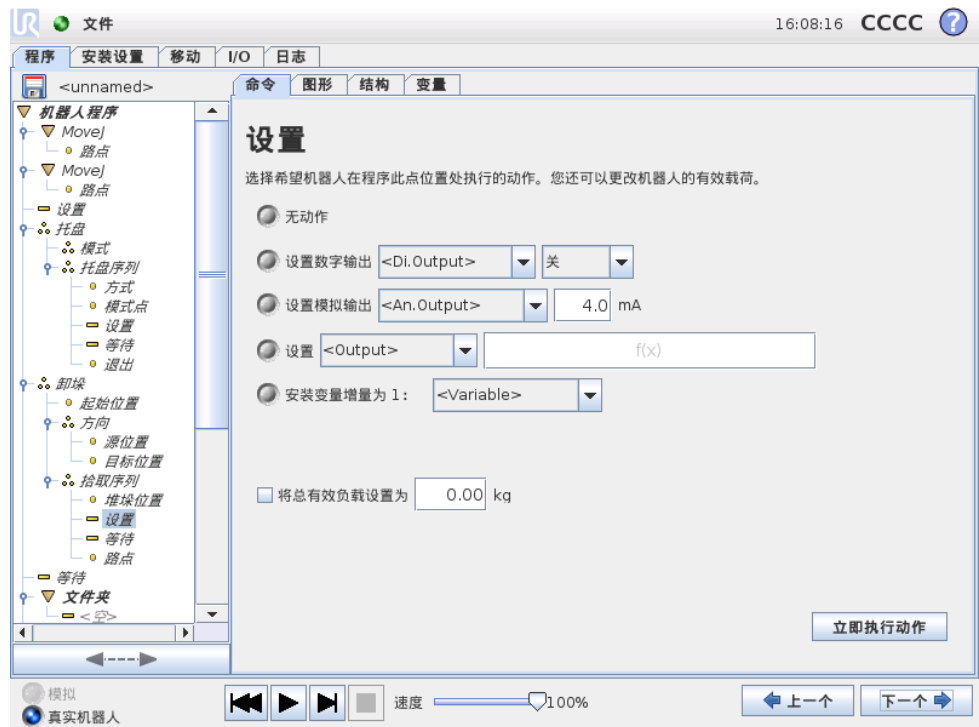
版权所有 ©2009-2014 Universal Robots A/S。保留所有权利。

12.10 命令：等待



“等待”指定的时间或等待 I/O 信号。

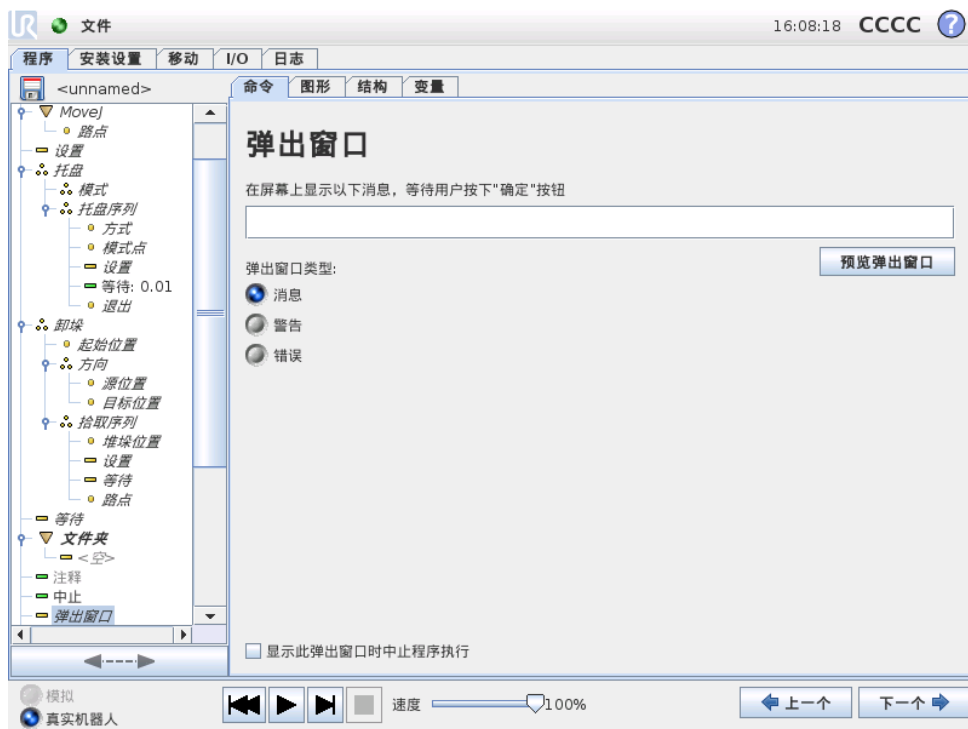
12.11 命令：设置



将数字输出或模拟输出设置为给定值。也可用于设置机器人手臂的有效负载，例如设置通过此动作抓取的工件的重量。如果工具处承受的重量与预期重量不同，可能

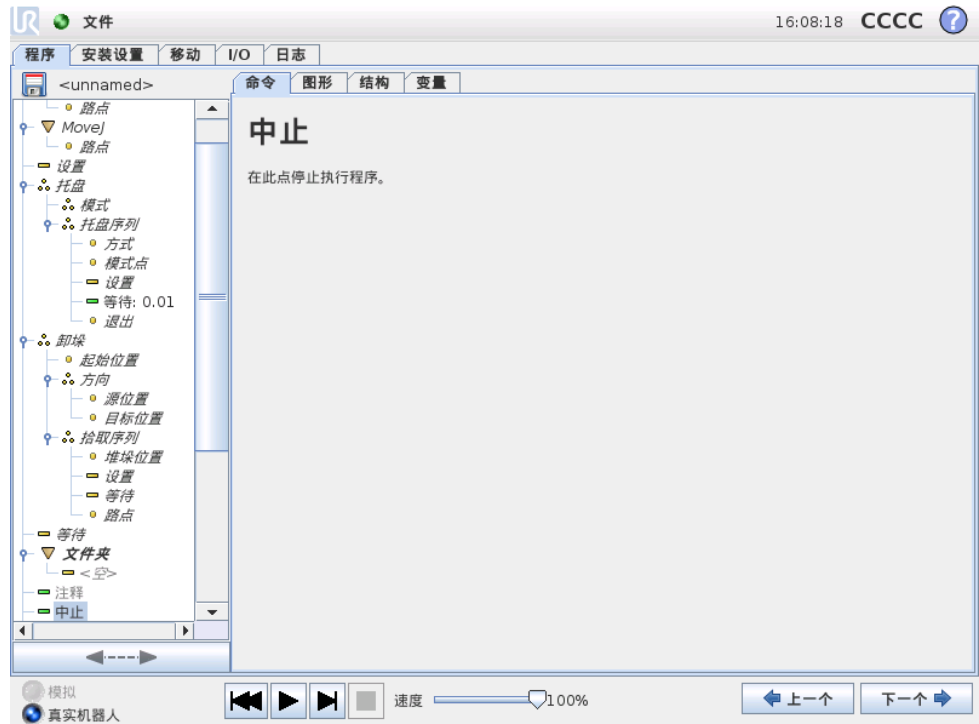
需要调整重量，以避免机器人意外保护性停止。

12.12 命令：弹出窗口



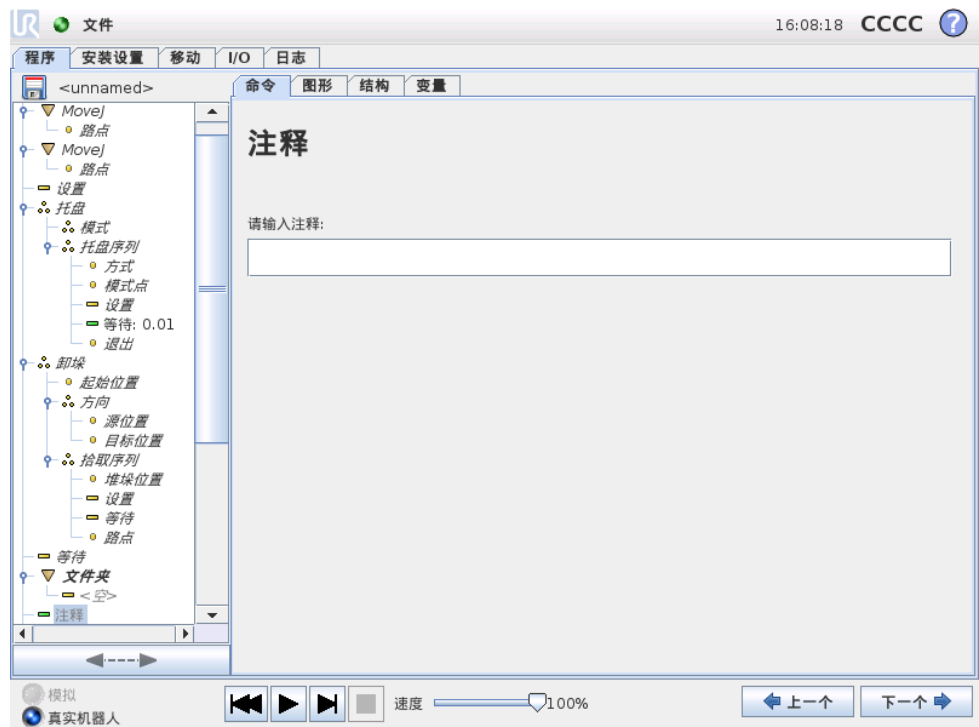
利用“弹出窗口”命令可指定一则消息，程序运行至此命令时在屏幕上显示该消息。您可以选择消息的样式，通过屏幕键盘可输入消息文本。显示弹出窗口后，机器人将等待用户/操作员按下窗口中的“确定”按钮，然后才继续运行程序。如果选中“中止程序执行”，机器人程序将在弹出此消息窗口时中止运行。

12.13 命令：中止



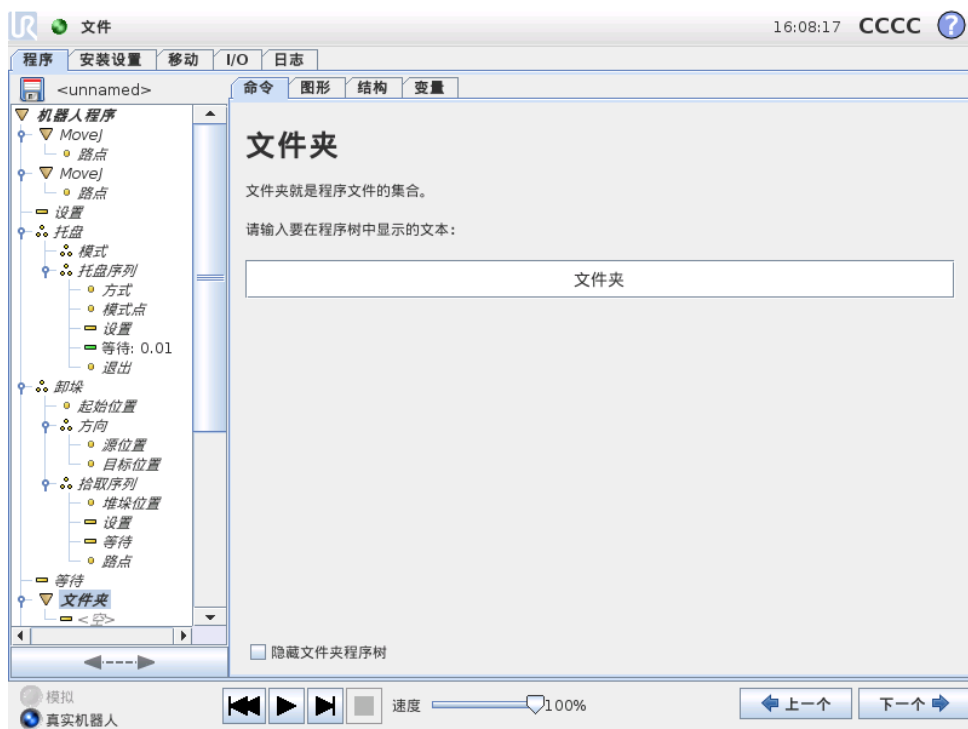
程序将在该点停止运行。

12.14 命令：注释



此命令允许程序员向程序添加一行文本。程序运行期间，此行文本不会执行任何操作。

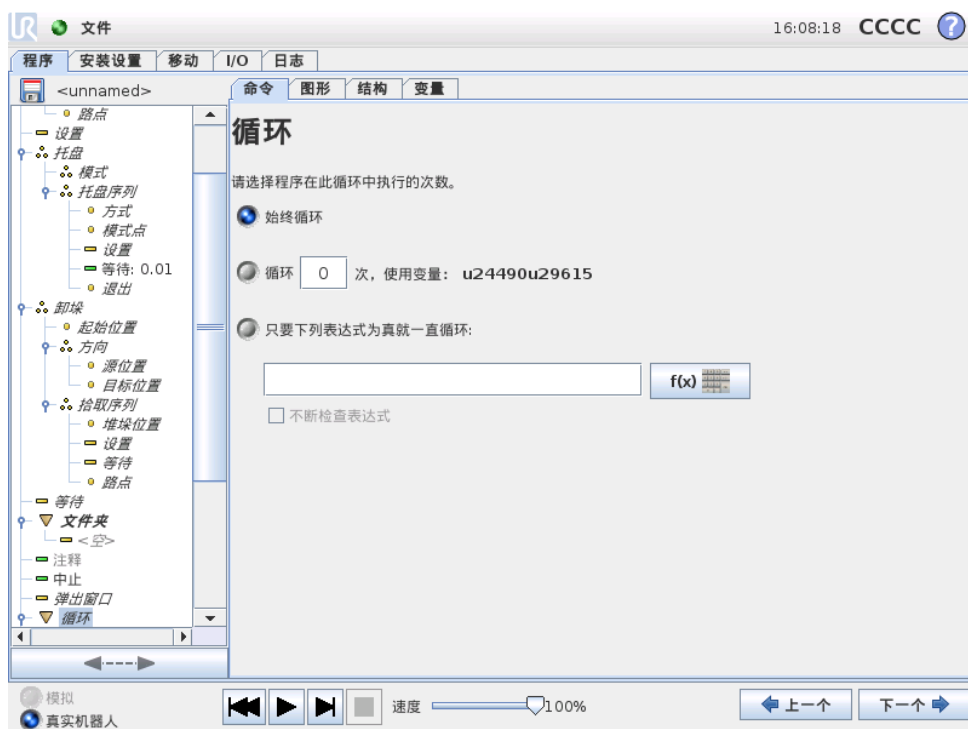
12.15 命令：文件夹



“文件夹”命令用于整理程序并给具体的程序部分加注标签，以使程序树清晰明了，程序更易于读取和浏览。

文件夹本身不执行任何操作。

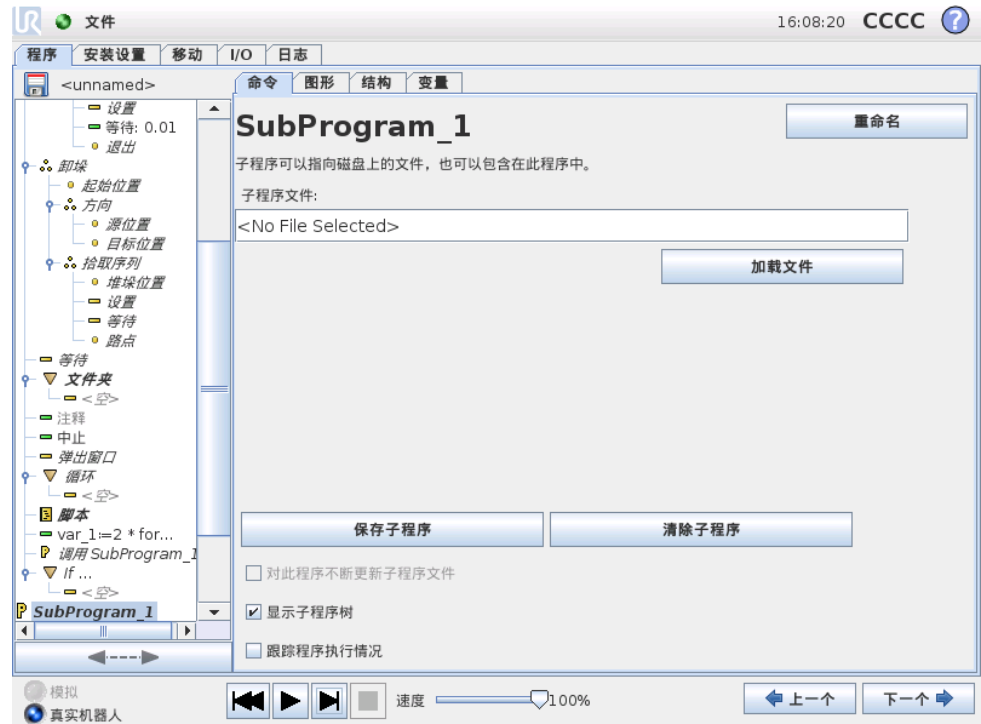
12.16 命令：循环



循环运行基本程序命令。基本程序命令可以无限循环运行，也可以运行指定次数，或者只要给定条件为真，即持续运行，具体取决于所做选择。循环运行指定次数时，程序将创建一个专用循环变量（即上面截屏中所谓的 loop_1），此变量可在循环内部的表达式中使用。循环变量从 0 开始计数，直至 $N - 1$ 。

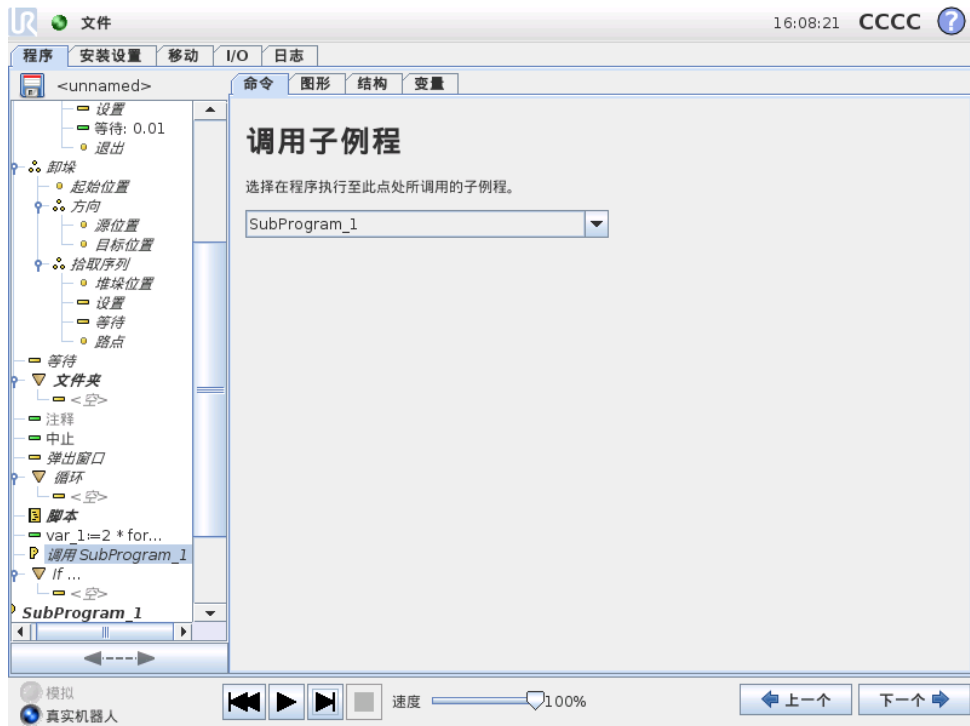
如果循环命令的结束条件是一个表达式，PolyScope 允许选择持续判断该表达式，因此，执行循环期间可随时中断“循环”，而不是只在每次迭代运行之后中断。

12.17 命令 : SubProgram



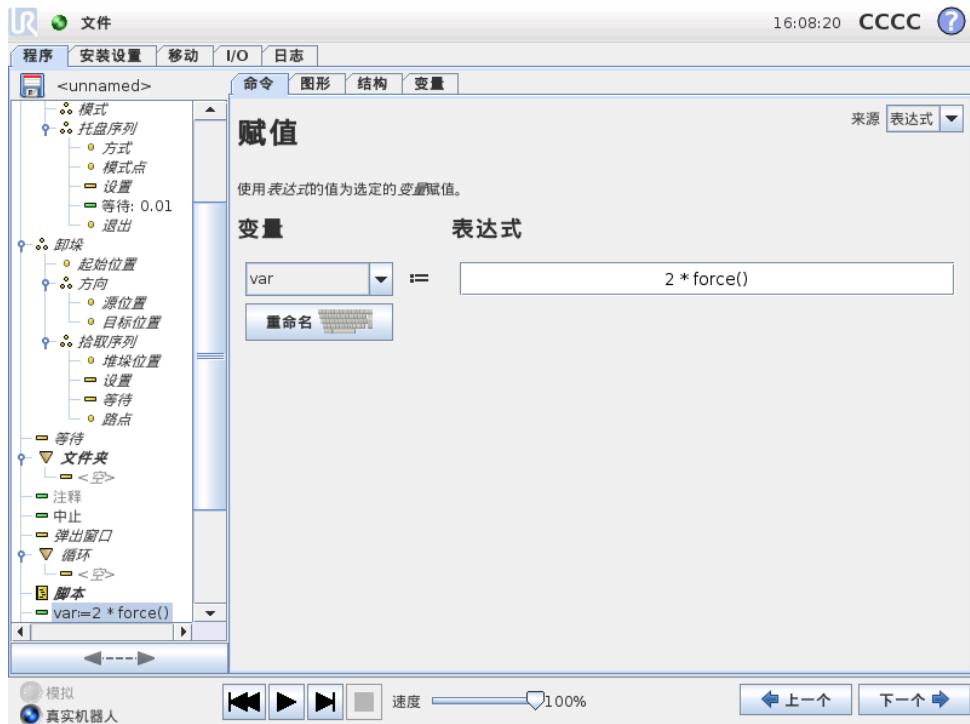
“子程序”命令可以将所需的程序部分存放在多个位置。子程序可以是磁盘上的独立文件，也可以隐藏以免被意外修改。

命令：调用 SubProgram



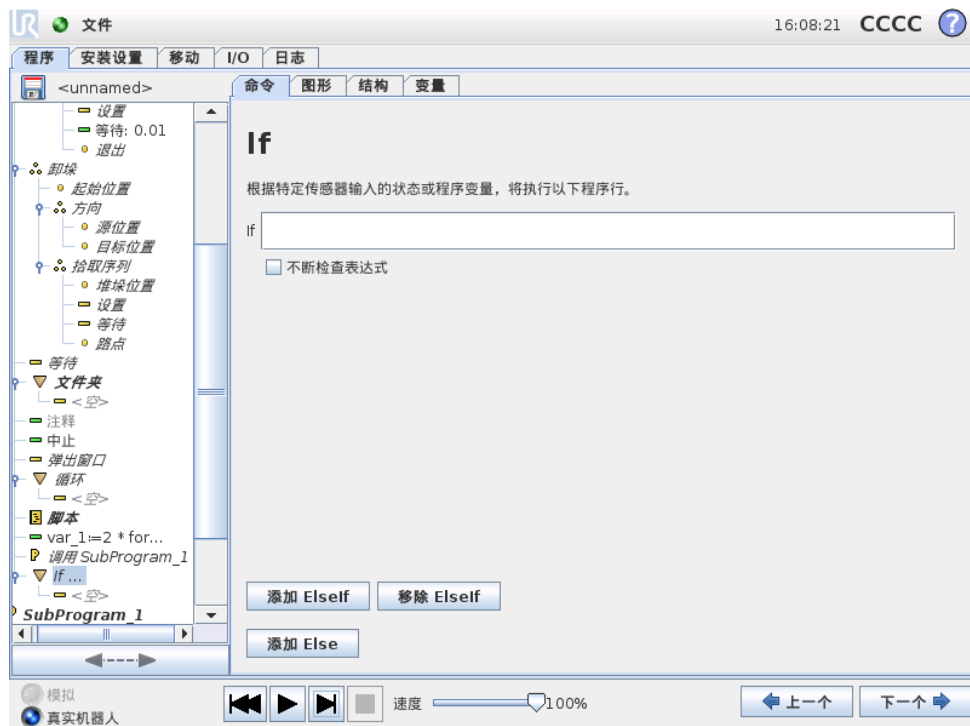
调用子程序时将运行子程序中的程序行，运行完子程序中的程序行后再返回到程序的下一行继续运行。

12.18 命令：赋值



为变量赋值。通过赋值可将右侧的计算值赋给左侧的变量。此命令在复杂程序中很实用。

12.19 命令 : If

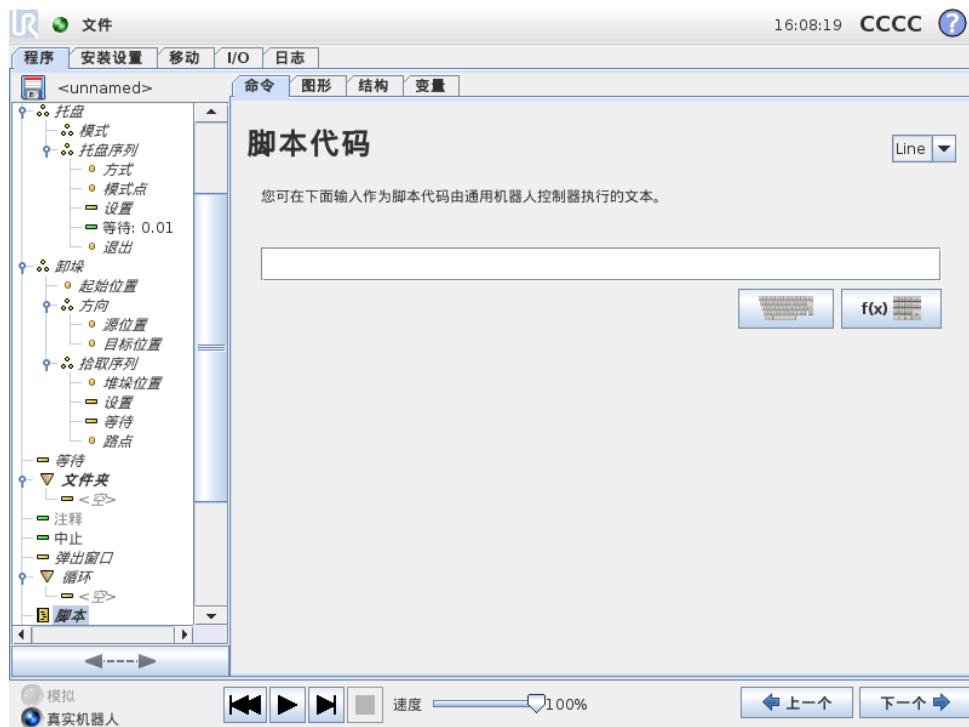


“if..then..else”结构可以指示机器人根据传感器输入或变量值来改变其行为。使用表达式编辑器可描述指定机器人继续执行此 If 命令的子命令的条件。如果条件为真，则将执行此 If 命令内部的命令行。

每个 If 命令可以包含多个 ElseIf 和一个 Else 命令。可以使用屏幕上的按钮添加这些命令。ElseIf 命令可从该命令屏幕上删除。

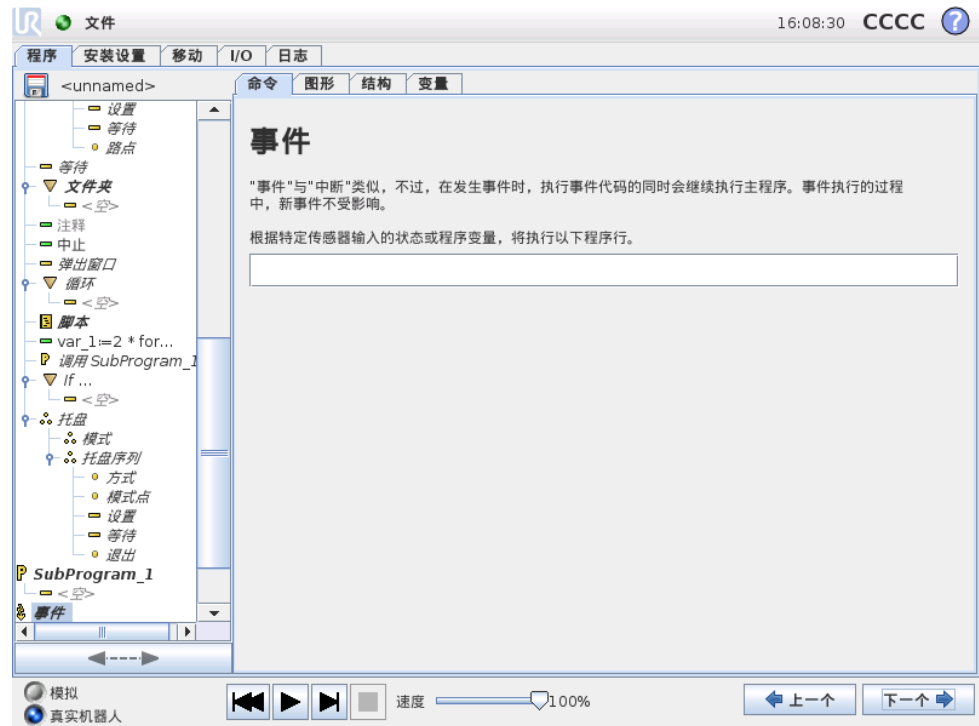
开启不断检查表达式选项后，将在执行所含的命令行时，判断 If 和 ElseIf 语句的条件。如果在 If 部分执行过程中，表达式判断结果为 *False*（假），那么将转至运行后面的 ElseIf 或 Else 语句。

12.20 命令：脚本



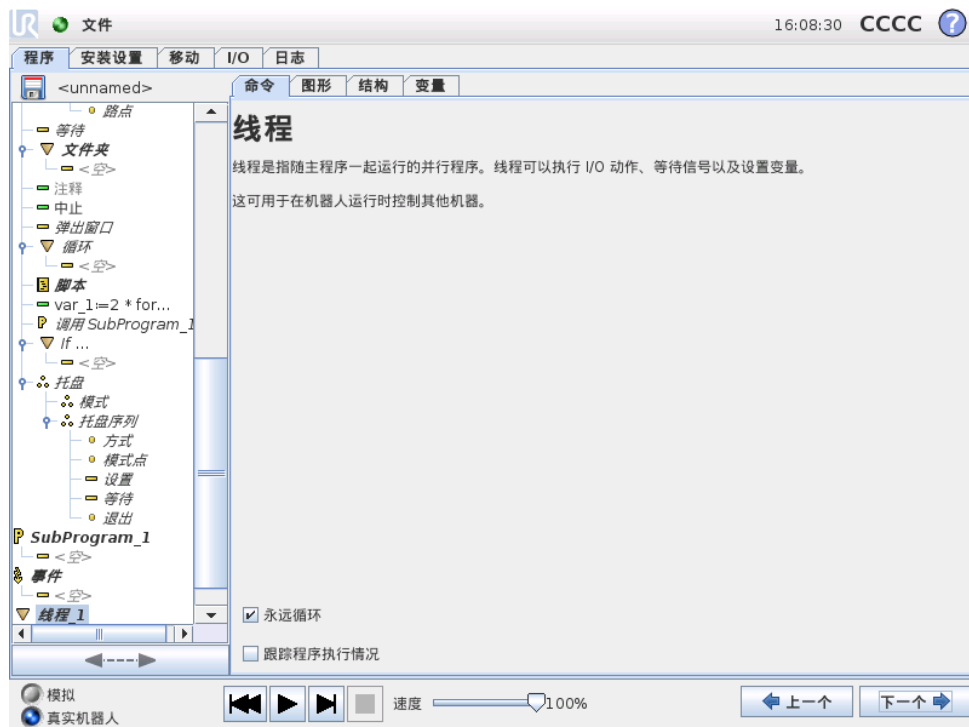
使用此命令可访问由机器人控制器执行的底层实时脚本语言。这是专门针对高级用户的，使用指南可以在支持网站上的脚本手册中找到。(http://support.universal-robots.com/) 注意，只有 UR 分销商和 OEM 客户能够访问该网站。如果在右上角选中“文件”选项，可以创建和编辑脚本程序文件。通过此方式，可以将长而复杂的脚本程序与 PolyScope 软件提供的界面友好的操作员编程功能配合使用。

12.21 命令：事件



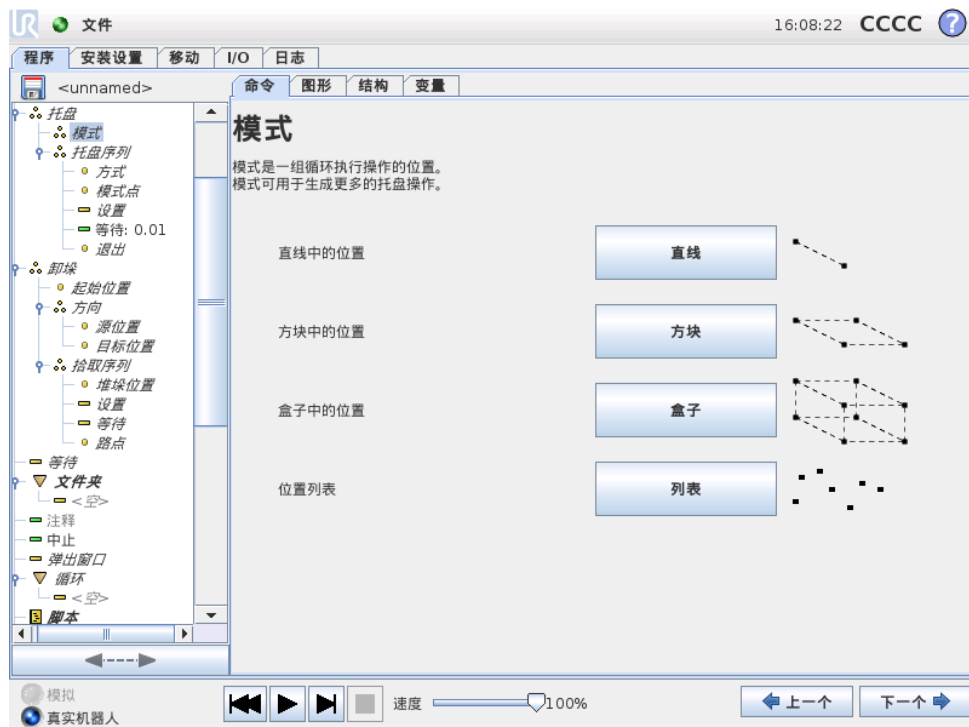
“事件”命令可用于监控输入信号，以及在输入信号呈高电平时执行某个动作或设置变量。例如，当输出信号呈高电平时，事件程序可等待 100ms，然后将其重新设置为低电平。这样，如果外部机器上的触发机制是上升沿而非高输入电平时，主程序代码要简单得多。

12.22 命令：线程



线程是机器人程序的一个并行进程。线程可用于控制与机器人手臂无关的外部机器。线程可以通过变量和输出信号和机器人程序进行通信。

12.23 命令：模式



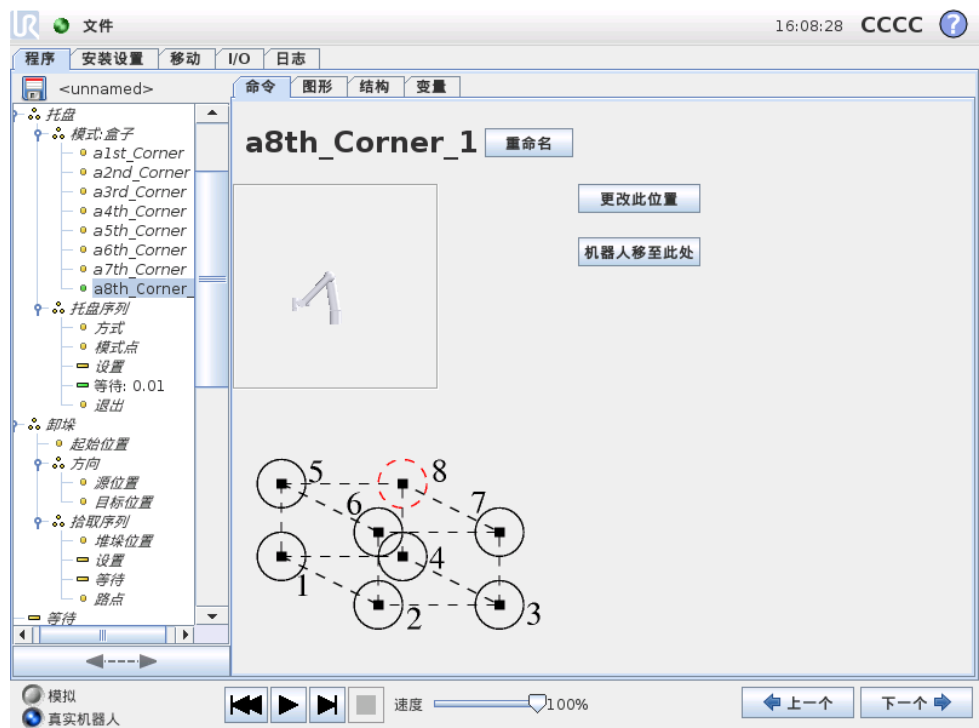
“模式”命令可用于在机器人程序中指示机器人循环通过各个位置。每次执行“模式”命令时，其均与一个位置相对应。

模式可分为四种类型。前三种分别是“直线”、“方块”和“盒子”，这三种可用于表示符合正规模式的位置。正规模式通过定义模式各边的多个特征点来定义。“直线”模式由两个端点来确定，“方块”模式由四个角点中的三个角点来确定，“盒子”由八个角点中的四个角点来确定。程序员输入沿模式每条边的位置数量。然后，机器人控制器通过按比例添加矢量来计算各个模式位置。

如果要经过的位置不属于正规模式，可以选择“列表”选项，程序员可在其中指定包含所有位置的位置列表。通过此方式，可以实现各种位置排列。

定义模式

选择“盒子”模式时，屏幕将变成如下图所示。



“盒子”模式使用三个矢量定义盒子的边。这三个矢量由四个点确定，第一个矢量从点一至点二，第二个矢量从点二至点三，第三个矢量从点三至点四。每个矢量按输入的间隔计数进行划分。模式中的具体位置只需按比例添加间隔矢量即可计算得出。

“直线”和“方块”模式的原理方式与此类似。

机器人经过各个模式位置，程序会使用一个计数变量。您可在模式命令屏幕中看到这个变量的名称。变量从数字 0 一直循环增加至 $X * Y * Z - 1$ （模式中的点数）。此变量可通过赋值命令进行操作，并可在表达式中使用。

12.24 命令：力

“力”模式允许可选轴在机器人工作空间内具有柔顺性和力。在“力”命令下，机器人手臂的所有移动都处于“力”模式。机器人手臂在力模式下移动时，可以选择一

个或多个轴为机器人手臂的柔性轴。机器人手臂将沿着/绕着柔性轴适应环境，也就是说它将自动调节自身的位置以达到所需的力。也可以让机器人手臂自身对其环境（如工件）施加一个力。

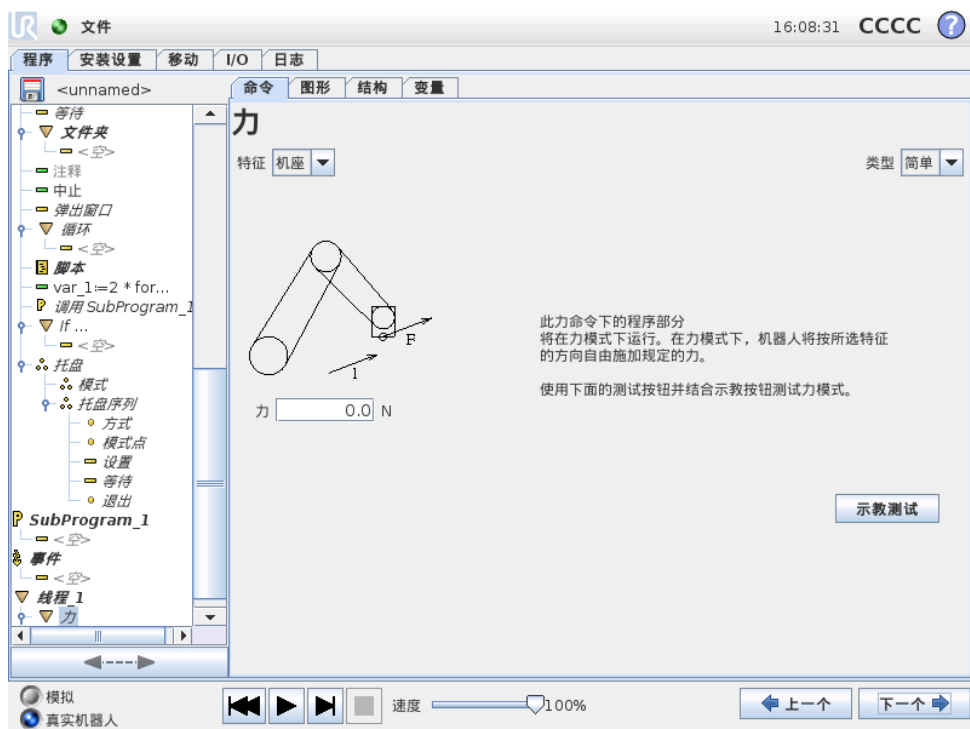
“力”模式适用于沿预定轴的实际 TCP 位置不重要，但沿着该轴所需的力度必须达到的情况。例如当机器人 TCP 应该在曲面上滚动时，或者当推动或拉动工件时。“力”模式还支持绕预定轴施加一定扭矩的情况。请注意，如果某个设置了非零力度的轴没有遇到障碍物，机器人手臂将尝试沿着/绕着该轴加速。

即使某个轴已被选为柔性轴，但机器人程序仍将试图沿着/绕着该轴移动机器人。但是，力控制会确保机器人手臂仍然施加接近规定的力值。



警告:

如果力功能没有正确使用，会产生超过 150N 的力。风险评估时应将设定的力考虑在内。



特征选择

“特征”菜单用于选择机器人在力模式下工作时将使用的坐标系（轴）。菜单中的特征为安装时所定义的特征，请参阅 11.12。

力模式类型

力模式有四种不同的类型，每种类型定义一种对所选特征的理解方式。

- **简单:** 在力模式下将只有一个柔性轴。沿着该轴的力可以调节。所需的力将始终沿着所选特征的 z 轴施加。但是，对于“直线”特征，会沿着他们的 y 轴施加力。

- **框架**：框架类型可实现更高级的应用。在这里，所有六个自由度的柔顺性和力都可以单独选择。
- **点**：选择了“点”时，任务框架会让 y 轴从机器人 TCP 指向所选特征的起点。机器人 TCP 与所选特征的起点之间的距离必须至少为 10 mm。请注意，运行过程中任务框架将随着机器人 TCP 位置的变化而变化。任务框架的 x 轴和 z 轴取决于所选特征的原始方向。
- **运动**：“运动”表示任务框架将随 TCP 运动方向而变化。任务框架的 x 轴将是 TCP 移动方向投射到所选特征的 x 轴和 y 轴所决定平面上的投影。y 轴将垂直于机器人手臂运动，并在所选特征的 x-y 平面内。此类型适用于沿复杂路径的去毛刺作业，此时需要一个垂直于 TCP 运动的力。请注意，当机器人手臂不再移动时：如果在机器人手臂站立不动时进入力模式，在 TCP 速度高于零之前将没有柔性轴。如果随后依然是在力模式下机器人手臂再次站立不动，任务框架的方向与上一次 TCP 速度大于零时的方向相同。

对于后三种类型，当机器人正在力模式下工作时，实际任务框架可在运行时在图形选项卡 (12.28) 上查看。

力值选择

力既可以为柔性轴设置也可以为非柔性轴设置，但效果不同。

- **柔性**：机器人手臂将调节自身位置以达到所选的力。
- **非柔性**：机器人手臂将遵循程序设置的自身轨迹，同时达到在此设置的外力值。

对于平移参数，力的单位为牛顿 [N]，对于旋转参数，扭矩单位为牛顿米 [Nm]。

限制选择

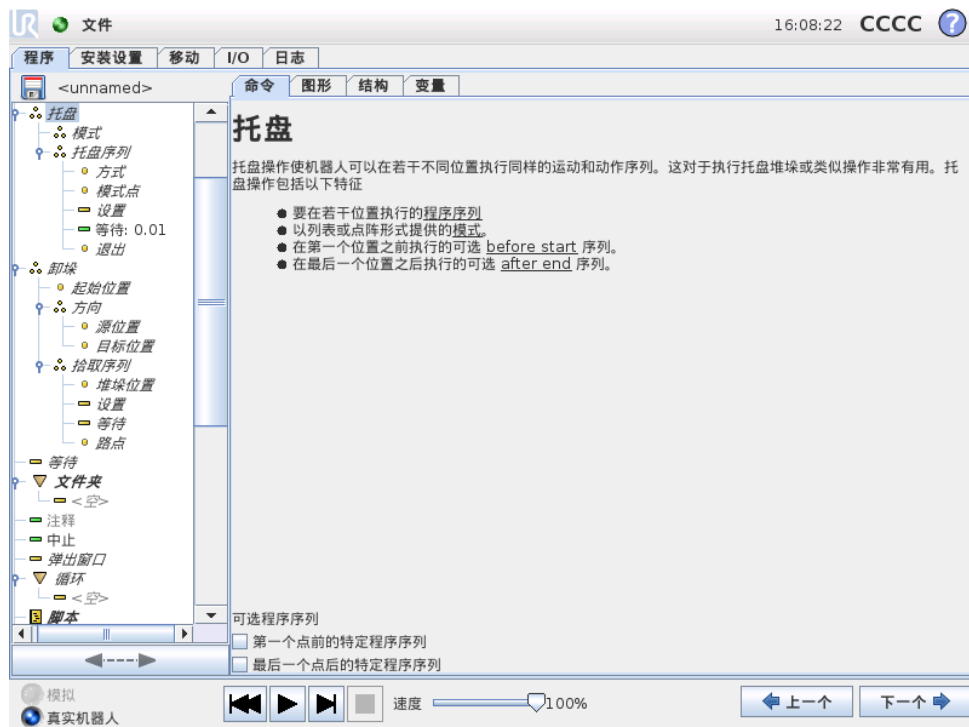
针对所有轴都可以设置一个限制，但是这些限制对于柔性轴和非柔性轴有不同的意义。

- **柔性**：限制为允许 TCP 沿/绕轴达到的最大速度。单位为 [mm/s] 和 [度/s]。
- **非柔性**：限制为在安全停机之前允许机器人从程序轨迹的最大偏离。单位为 [mm] 和 [度]。

测试力设置

开关按钮“示教测试”可将示教盒背面“示教”按钮的行为从正常示教模式切换到测试力命令。当“示教测试”按钮开启，示教盒背面的“示教”按钮按下时，机器人将仿照程序已达到此力命令的情况来进行工作。通过这一方法，可在实际运行完整程序之前验证各项设置。这一可能性对验证柔性轴和力是否选择正确尤其有用。只需要用一只手握住机器人 TCP，另一只手按“Teach”按钮，并注意机器人手臂能够/不能够移动的方向。离开此屏幕时，“示教”按钮会自动关闭，这意味着示教盒背面的“示教”按钮再次用于自由示教模式。注意：仅当为“力”命令选择了有效的特征时，“Teach”按钮才有效。

12.25 命令：托盘



托盘操作可以在以模式形式给定的一组位置（如 12.23所述）执行运动序列。在模式中的每个位置处，将相对于此模式位置执行运动序列。

编写托盘操作程序

编程步骤如下：

1. 定义模式。
2. 确定用于在每个点拾取/放置工件的“托盘序列”。序列描述在每个模式位置应完成的操作。
3. 使用序列命令屏幕上的选择器定义序列中应与模式位置相对应的路点。

托盘序列/锚式序列

在“托盘序列”节点中，机器人手臂相对于托盘位置而运动。使机器人手臂处于由模式在锚点位置/模式点处指定的位置。为满足这一原则，将相应移动所有剩余位置。勿在序列中使用移动命令，因为该命令的运动不是相对于锚点位置。

“BeforeStart”

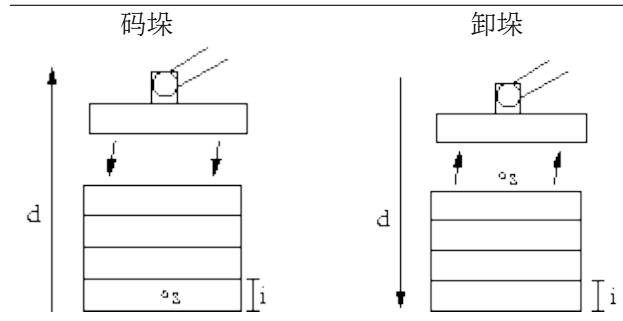
可选的 BeforeStart 序列只在操作开始之前运行。这可用于等待信号就绪。

“AfterEnd”

可选的 AfterEnd 序列在操作完成后运行。这可用于向输送机发送开始运动信号，以为下一托盘做好准备。

12.26 命令：探寻

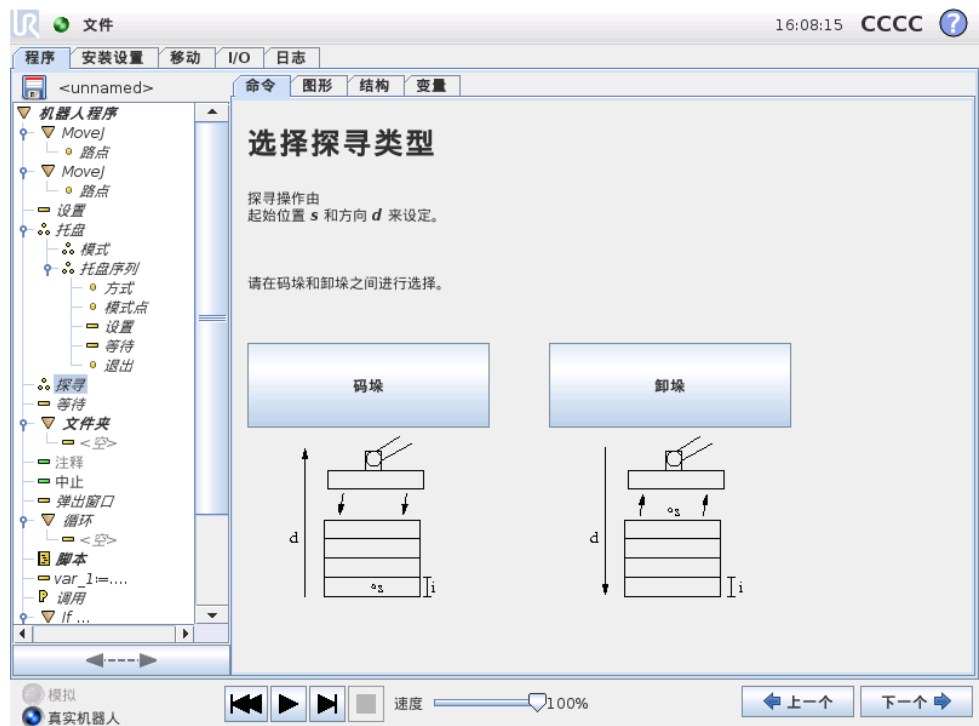
探寻命令使用传感器确定机器人工具何时抵达可以抓取或放下工件的正确位置。传感器可以是按钮开关、压力传感器或电容传感器。此功能适用于处理厚度不一的工件堆垛或工件的精确位置无从知晓或难以编程的情况。



编写用于处理堆垛探寻操作程序时，必须定义 s （起始点）、 d （堆垛方向）和 i （堆垛中的工件厚度）。

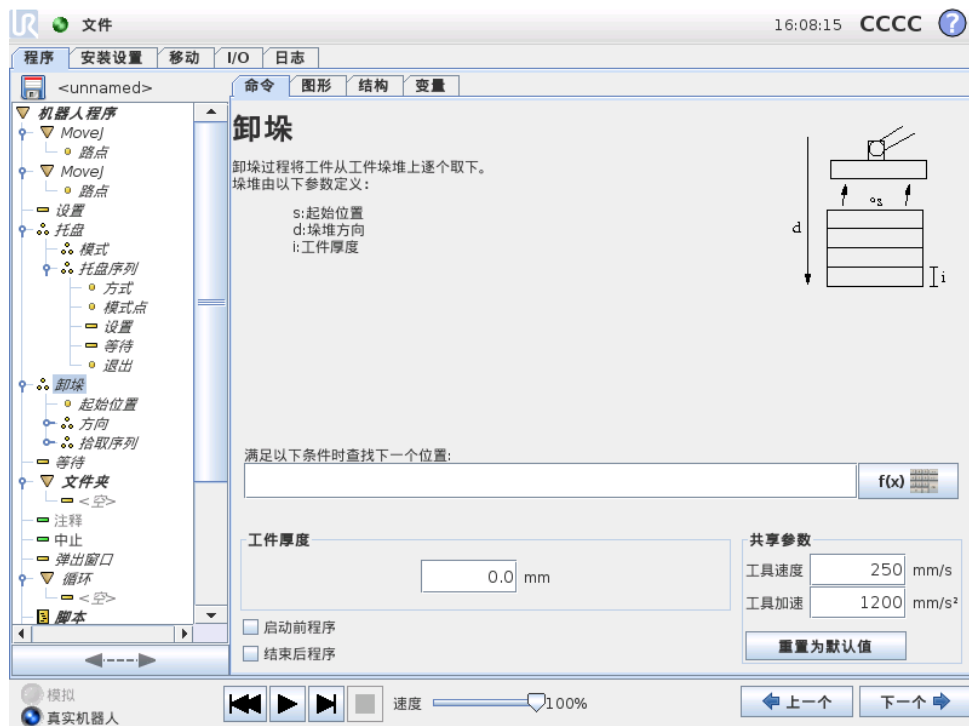
而在此之前，首先必须定义用于确定何时到达下一个堆垛位置的条件以及在每个堆垛位置将要执行的特定程序序列。此外，还必须给出堆垛操作中所涉及的运动的速度和加速度。

码垛



码垛时，机器人手臂将移至起始位置，然后反向移动以搜索下一个堆垛位置。找到下一个堆垛位置时，机器人将记住此位置并执行特定序列。在下一轮，机器人将从所记住的位置开始以工件厚度为增量沿着码垛方向搜索。当码垛高度超出所定义的数值时，或者传感器发送信号时，码垛操作即告完成。

卸垛

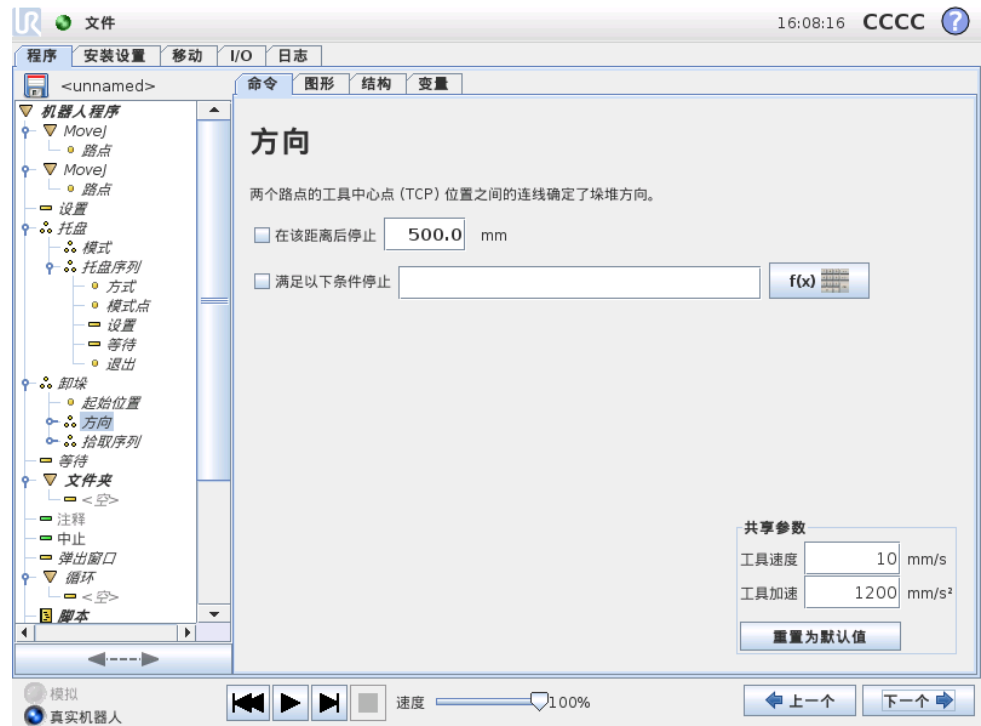


卸垛时，机器人手臂从起始位置沿着指定方向移动，搜索下一工件。屏幕上的条件决定何时到达下一工件。当条件满足时，机器人将记住此位置并执行特定序列。在下一轮，机器人将从所记住的位置开始以工件厚度为增量沿着卸垛方向搜索。

起始位置

起始位置是指开始执行堆垛操作的位置。如果忘记定义起始位置，堆垛操作将从机器人手臂当前位置开始。

方向



方向由两个位置确定，通过第一个位置 TCP 到第二个位置 TCP 之间的位置差距来计算。注意：方向不考虑点的朝向。

下一个码垛位置表达式

机器人手臂沿着方向矢量移动，同时不断判断是否已到达下一个堆垛位置。当表达式结果为真时，将执行特定序列。

“BeforeStart”

可选的 **BeforeStart** 序列只在操作开始之前运行。这可用于等待信号就绪。

“AfterEnd”

可选的 **AfterEnd** 序列在操作完成后运行。这可用于向输送机发送开始运动信号，以为下一个堆垛做好准备。

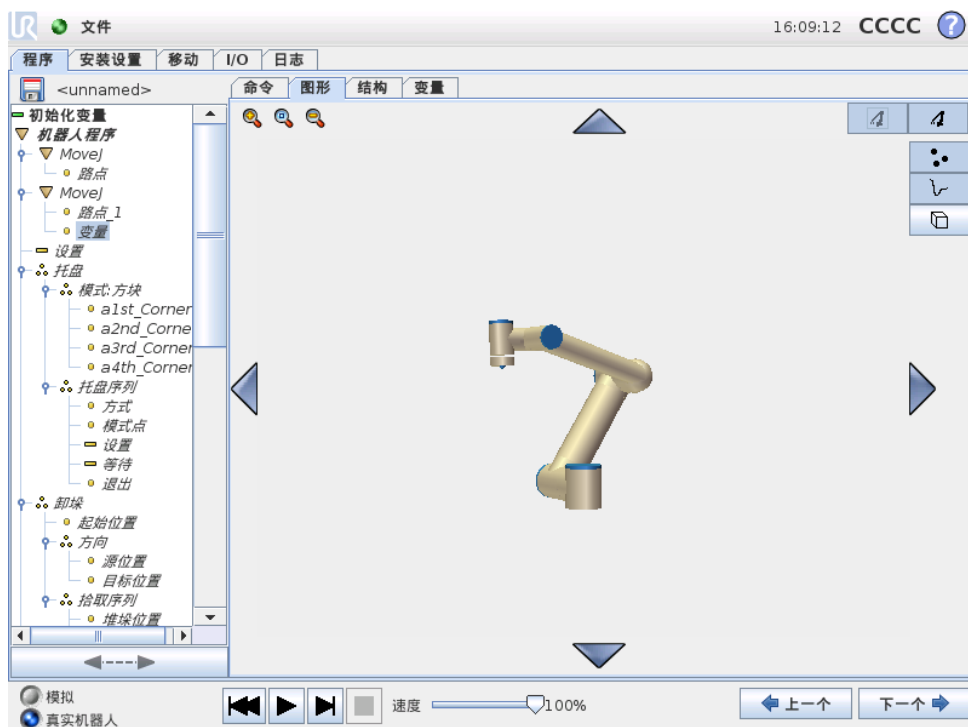
拾取/放置序列

与“托盘”操作 (12.25) 类似，机器人在每个堆垛位置会执行一个特定程序序列。

12.27 命令：抑制

程序运行时将会直接跳过被抑制的程序行。被抑制的程序行也可以解除抑制。使用这种方法可以快速更改程序，而且确保不破坏原始内容。

12.28 图形选项卡



当前机器人程序的图形化表示形式。TCP 的路径以 3D 视角显示，运动段显示为黑色，交融段（运动段之间的过渡）显示为绿色。绿点标明程序中各路点处的 TCP 位置。机器人手臂 3D 图显示机器人手臂的当前位置，机器人手臂“阴影部分”显示机器人手臂到达屏幕左侧所选路点的方式。

如果机器人 TCP 的当前位置距离安全板或触发板很近，又或者机器人工具的方向接近工具方向边界极限（详见 14.11），则会显示相邻边界的 3D 成像。请注意，如果机器人在运行程序，边界限制可视化将被禁用。

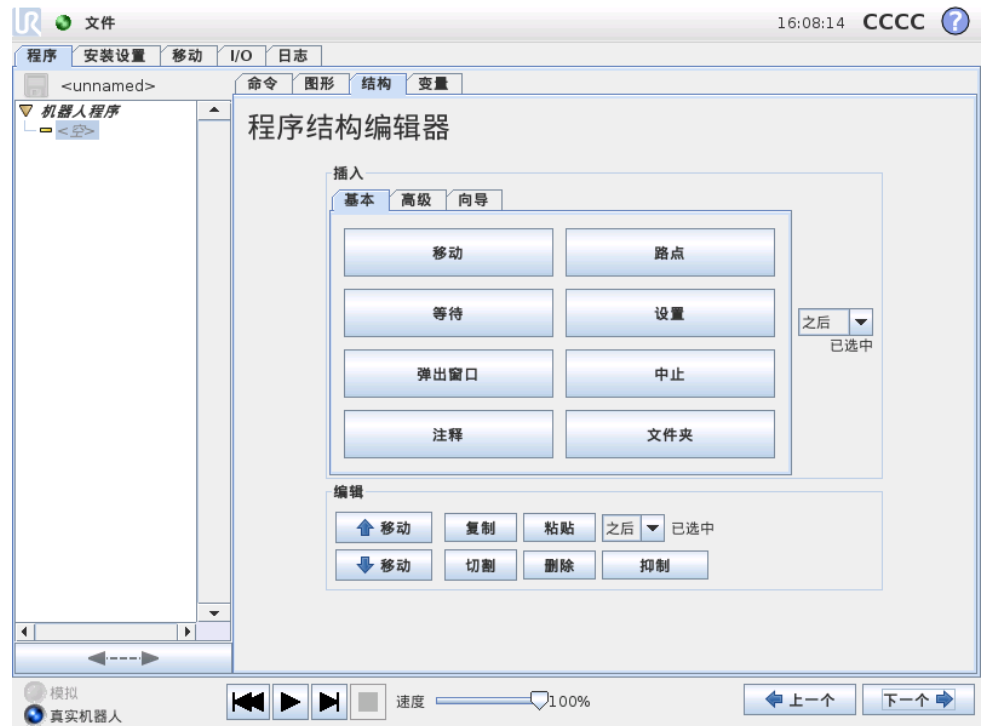
安全板以黄黑色呈现，带小箭头指示安全板正常，显示安全板上允许放置机器人 TCP 的位置。触发板以蓝绿色呈现，带小箭头指向触发板的一侧，在该侧正常模式限制处于激活状态（详见 14.5）。工具方向边界极限以锥体呈现，带一个矢量指示机器人工具的当前方向。锥体内部代表允许的工具方向（矢量）。

目标机器人 TCP 离开极限区域时，3D 成像消失。如果 TCP 违反边界限制或接近边界极限，则成像会变成红色。

3D 视角可进行缩放和旋转，以更好地显示机器人手臂的运动状态。屏幕右上角的按钮可以禁用 3D 视角中的各个图形组件。底部按钮可开启/关闭相邻边界限制成像。

所显示的运动段取决于所选的程序节点。如果选择移动节点，那么所显示的路径是指由该移动定义的运动。如果选择路点节点，那么屏幕将显示接下来的 ~ 10 步运动。

12.29 结构选项卡



使用程序结构选项卡可以插入、移动、复制和移除各种命令。

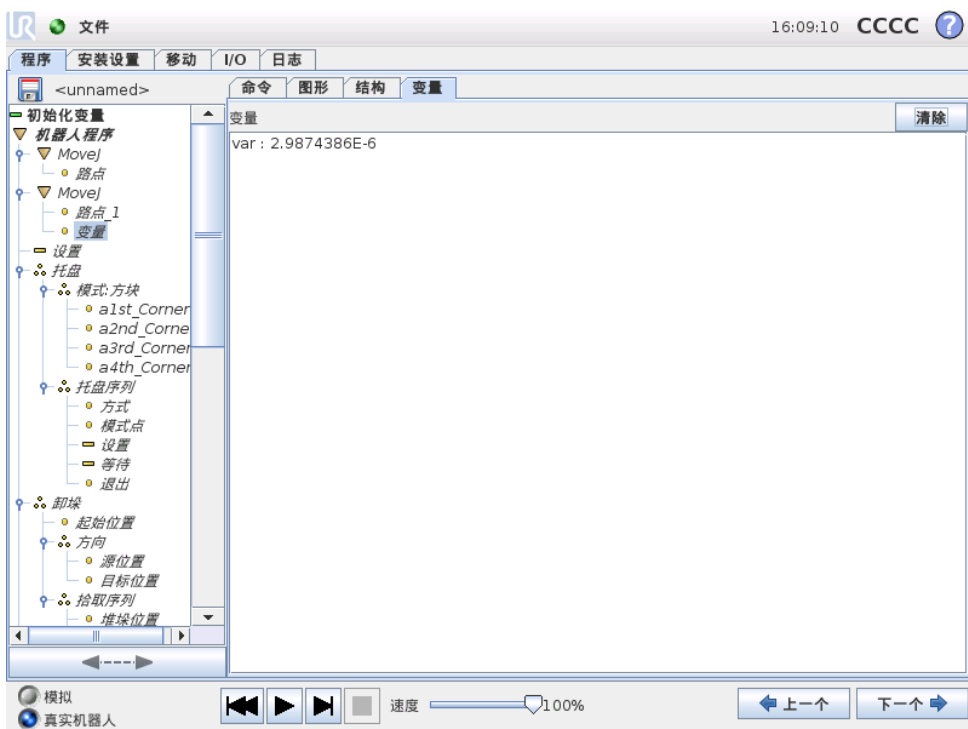
要插入新命令，请执行以下步骤：

- 1) 选择现有程序命令。
- 2) 选择应将新命令插入所选命令的上方还是下方。
- 3) 按要插入的命令类型所对应的按钮。要调整新命令的具体内容，请转至命令选项卡。

使用编辑框架中的按钮可以移动/复制/删除命令。如果命令含有子命令（命令旁边有一个三角形符号），则所有子命令也将随之移动/复制/删除。

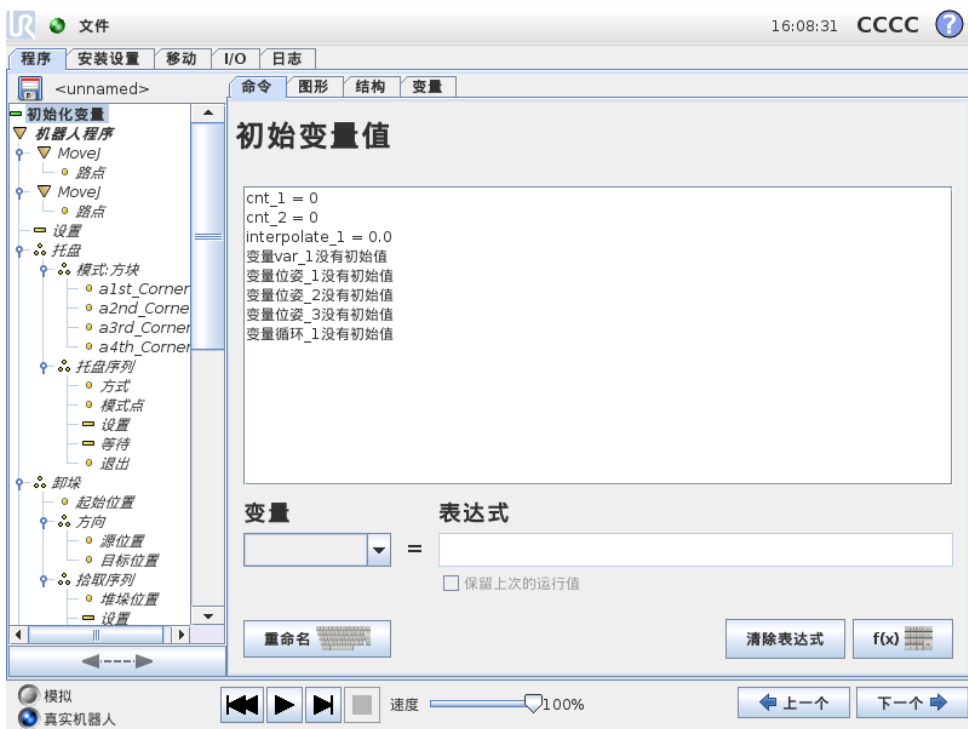
并非所有命令都适合放在程序中的所有位置。路点必须包含（但不必直接包含）在“移动”命令之中。ElseIf 和 Else 命令必须位于 If 命令之后。通常，随意移动 ElseIf 命令可能会导致出现棘手问题。使用变量之前必须为其赋值。

12.30 变量选项卡



“变量”选项卡显示程序运行中的实时变量值，并在程序运行之间保存传递变量和变量值列表。它仅在有关信息要显示时出现。变量按其名称的字母顺序排列。此屏幕上的变量名最多以 50 个字符显示，变量值最多以 500 个字符显示。

12.31 命令：变量初始化



版权所有 ©2009-2014 Universal Robots A/S。保留所有权利。

此屏幕允许在程序（和任何线程）开始执行之前设置变量值。

可从变量列表中单击相应的变量来选择变量，也可以使用变量选择器框选择变量。对于所选变量，可以输入一个表达式，程序开始执行时将使用此表达式设置变量值。

如果选中“希望保留最后的运行值”复选框，则变量将被初始化为变量选项卡上所显示的值（如 12.30所述）。这允许变量保留使用其上次程序执行期间的值。如果程序是首次运行，或者变量值选项卡已清空，则变量将从表达式获取变量值。

将变量名称设置为空（仅输入空格）即可将其从程序中删除。

13 设置屏幕



- 初始化机器人转至初始化屏幕，请参见 9.4 。
- 语言和单位配置用户界面使用的语言和测量单位，请参见 13.1 。
- 更新机器人将机器人软件升级到新版本，请参见 13.2 。
- 设置密码提供相应机制来锁定机器人的编程部分，以避免无密码的人员执行修改操作，请参见 13.3 。
- 校准屏幕校准触摸屏的“触摸”功能，请参见 13.4 。
- 设置网络打开用于设置机器人控制箱以太网的界面，请参见 13.5 。
- 设置时间设置系统的时间和日期并配置时钟显示格式，请参见 13.6 。
- 返回返回欢迎屏幕。

13.1 语言和单位



PolyScope 中使用的语言和单位可以在该屏幕设定。PolyScope 上不同屏幕显示的文本都将以选定的语言显示，内嵌的帮助文件也将以选定的语言显示。勾选“英文编程”，以英文显示机器人程序内的命令名称。PolyScope 必须重新启动，所做更改方可生效。

13.2 更新机器人



软件更新可以从 USB 闪存安装。插入 U 盘并单击**搜索**以列出其内容。要进行更新，请选择一个文件，单击**更新**，然后按屏幕说明进行操作。



警告:

软件升级后务必检测你的程序。升级操作会改变程序中的轨迹。点击 GUI 右边角的“?”按钮就可以查看更新的软件规格。软件规格不变，可以在原来的手册中查看。

13.3 设置密码

?

设置机器人

初始化机器人

语言和单位

更新机器人

设置密码

校准屏幕

设置网络

设置时间

返回

变更系统密码

密码确保了变更机器人功能和行为受到保护。所有可以进行变更操作的地方都将受到密码保护。

密码

确认密码

变更安全密码

输入当前密码

密码

确认密码

支持设置两个密码。第一个密码是可选的系统密码，此密码可防止对机器人设置进行未授权的更改。设置系统密码后，用户没有密码也能加载和执行程序，但必须输入正确的密码才能创建或更改程序。

第二个密码是必填的安全密码，必须正确输入此密码才能修改安全配置。



注意:

要更改安全配置，必须设置安全密码。



警告:

添加系统密码可防止未经授权的人员更改机器人安装。

13.4 校准屏幕



校准触摸屏。按照屏幕说明校准触摸屏。最好使用尖细的非金属物体，例如盖好盖的笔。校准时要仔细耐心，这样有助于获得更好的效果。

13.5 设置网络



用于设置以太网网络的操作面板。运行基本的机器人功能无需连接以太网，且默认情况下禁用以太网连接。

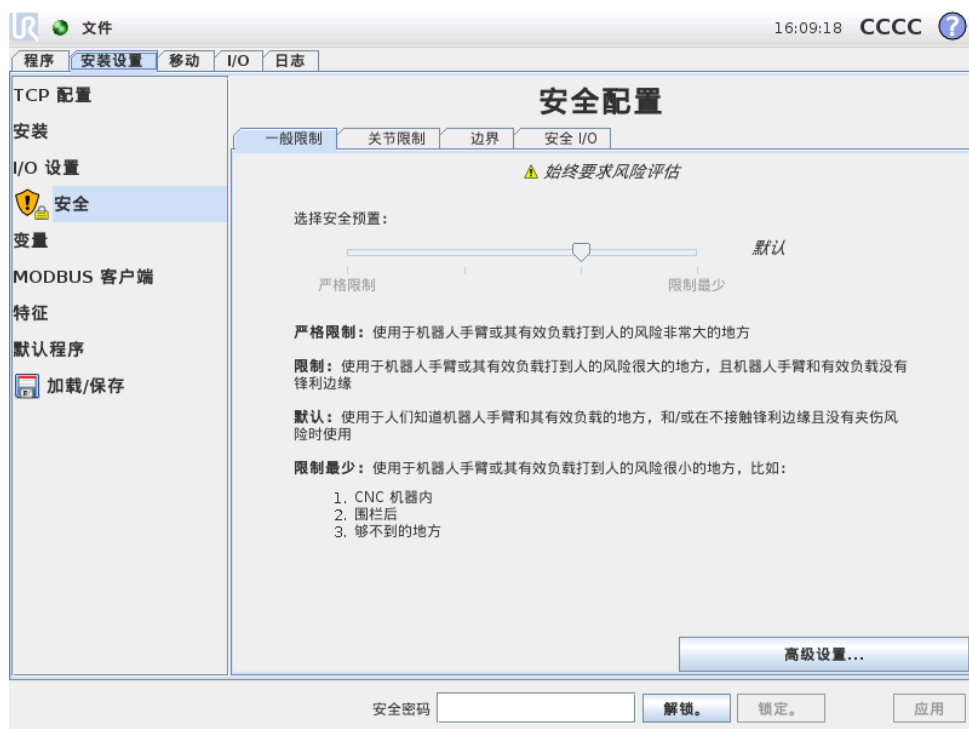
13.6 设置时间



设置系统的时间和日期，并配置时钟的显示格式。时钟显示在运行程序和机器人编程屏幕顶部。轻触时钟将立即显示日期。必须重新启动 GUI，所做更改方可生效。

14 安全配置

机器人有一套高级安全系统。根据其工作空间的特殊特征，安全系统的设置必须在确保机器人周边的所有人员和设备安全的情况下进行配置。有关安全系统的详细信息，请参阅 硬件安装手册。按机器人编程按钮，选择安装选项卡，并按一下安全，即可从欢迎屏幕（参见 9.3）访问安全配置屏幕。安全配置有密码保护，请参见 14.7。



警告:

1. 始终需要进行风险评估。
2. 所有可以通过屏幕上及子选项卡内的配置进行的安全设置都必须根据风险评估进行。
3. 集成商需确保所有安全设置的更改都是依据风险评估进行的。

安全设置包含许多用于限制机器人手臂的活动的限制值，还包含许多可配置输入和输出的安全功能设置。它们的定义在安全屏幕的下列子选项卡中：

- 一般限制子选项卡定义了机器人手臂的最大力、功率、速度以及动量。当机器人手臂击中人或与环境的某一部分互撞的风险非常高时，这些设置需设置为低值。如果风险较低，更高的一般限制可使机器人活动得更快，对环境施加更大的力。了解更多详情，请参阅 14.9。
- 关节限制子选项卡包括关节速度和关节位置限制。关节速度限制指的是每个关节的最大角速度，这一限制用于进一步限制机器人手臂的速度。关节位置

限制指的是每个关节允许的位置范围（在接点空间内）。了解更多详情，请参阅 14.10。

- 边界子选项卡指的是机器人 TCP 的安全板（在科特尔空间内）和工具方向边界。安全平面既可以配置为机器人 TCP 位置的硬限制，也可以配置为用于激活缩减模式安全限制的触发器（参见 14.5）。工具方向边界为机器人 TCP 的方向设定了一个硬限制。了解更多详情，请参阅 14.11。
- 安全 I/O 子选项卡指的是可配置输入和输出的安全功能（请参阅 11.2）。例如，紧急停机可配置为一个输入端。了解更多详情，请参阅 14.12。

14.1 更改安全配置



注意:

建议的安全配置更改程序如下:

1. 执行风险评估。
2. 将安全设置调整到适当水平（参考手册中有关如何设置安全限制的相关指令和标准）。
3. 对机器人进行设置测试。
4. 将下面这段话记录在操作员的手册中：“在靠近机器人作业前，确保安全配置符合预期。这可以通过检查 PolyScope 右上角的校验和等方式进行验证（参见 PolyScope 手册中的 14.4）。”

14.2 安全同步和错误

所应用的安全配置的状态与 GUI 加载的机器人安装的比较，通过屏幕左侧安全文本旁边的盾形图标表示。这些图标便于快速指示当前状态。图标的定义如下:



配置已同步: 表明 GUI 安装与当前应用的安全配置相同。没有进行过任何更改。



配置已更改: 表明 GUI 安装与当前应用的安全配置不同。

在编辑安全配置时，盾形图标将指示您是否应用了当前设置。

如果安全选项卡中有任何文本字段包含无效输入，安全配置将处于错误状态。指示错误状态的方式很多:

- 屏幕左侧的安全文本旁边显示红色错误图标。
- 包含有错误的子选项卡的顶部标有红色错误图标。
- 包含有错误的文本字段标记为红色背景。

如果在有错误的情况下尝试退出安装选项卡，将显示提供有如下选项的对话框:

1. 解决问题，消除所有错误。当屏幕左侧的安全文本旁边不再显示红色错误图标时，此选项将可见。

2. 恢复上次应用的安全配置。选择此选项将放弃所有更改，继续进行所需的操作。

如果在没有错误的情况下退出该选项卡，将显示提供有以下选项的不同对话框：

1. 应用更改并重启系统。选择此选项将对系统应用安全配置更改并重启系统。注意：这并不表示所有更改都已保存；此时关闭机器人将丢失包括安全配置在内的机器人安装的所有更改。
2. 恢复上次应用的安全配置。选择此选项将放弃所有更改，继续进行所需的操作。

14.3 公差

在安全配置中设置了物理限制。这些限制的输入字段不含公差：公差显示在字段旁边（如适用）。安全系统接收输入字段的值，并检测这些值是否存在违例。机器人手臂将力求防止安全系统违例的情况，并在发生限值减去公差的情况时停止执行程序，以提供保护性停止。请注意，这表明程序可能无法执行极其接近极限的运动，例如机器人可能无法达到关节速度极限或 TCP 速度极限中指定的最高速度。



警告：

务必利用限值（不含公差）执行风险评估。



警告：

公差视软件版本而定，因此更新软件可能会改变公差。有关版本之间的变化，请参考发布说明。

14.4 安全校验和

屏幕右上角的文本简略地展示了当前机器人所使用的安全配置。文本的变更意味着当前的安全配置也发生了变化。点击校验和将显示当前有效的安全配置的详细信息。

14.5 安全模式

在正常条件（即没有实施保护性停止）下，安全系统将在如下的一种安全模式下操作，每种模式都有关联的安全极限设置：

标准模式：默认为激活的安全模式；

缩减模式：机器人 TCP 的位置超出触发器缩减模式平面（参见 14.11），或使用可配置的输入触发（参见 14.12）时，将激活此模式。

恢复模式：当机器人手臂与其他某种模式（如标准模式或缩减模式）冲突并且发生了 0 类停机时，机器人手臂将在恢复模式下启动。此模式允许在解决所有冲突前手动调整机器人手臂。机器人程序不能在此模式下运行。



警告:

请注意，关节位置、TCP 位置和 TCP 方向的极限在恢复模式下被禁用，因此在极限范围内移回机器人手臂时应小心。

用户在安全配置屏幕的子选项卡上可独立设置标准和缩减模式的安全极限。对于工具和关节，缩减模式下对于速度和动量的限制要求比标准模式下的更严格。

如果活动的限制设置中的安全极限违例，机器人手臂将实施 0 类停机。如果在机器人手臂通电时活动的安全极限（例如关节位置极限或安全界限）已违例，机器人手臂将在恢复模式下启动。这样可以将机器人手臂移回安全极限范围内。在恢复模式下，机器人手臂的运动受固定极限设置（非用户自定义）的限制。有关恢复模式限制的详细信息，请参见硬件安装手册中的??。

14.6 示教模式

当处于示教模式（请参阅 11.1.5）时，机器人手臂的运动接近某一限制，用户会感受到一股反抗力。该力量是由机器人 TCP 的位置、方向和速度，以及关节的位置和速度引起的。

该反抗力的目的是告诉用户当前的位置或速度接近极限，从而防止机器人违反该极限。不过，如果用户对机器人施加足够的力量，该极限是可以被违反的。力的大小对着机器人手臂不断接近极限而增大。

14.7 密码锁

在屏幕下方的空白文本字段输入正确的密码，并按解锁 按钮前，此屏幕上的所有设置均被锁定（请参阅 13.3）。可通过点击锁定按钮再次锁住屏幕。当离开安全配置屏幕时，安全控件可自动锁定。设置被锁定时，屏幕左侧的安全文本旁边会显示锁定图标。对设置解锁后，则显示解锁图标。

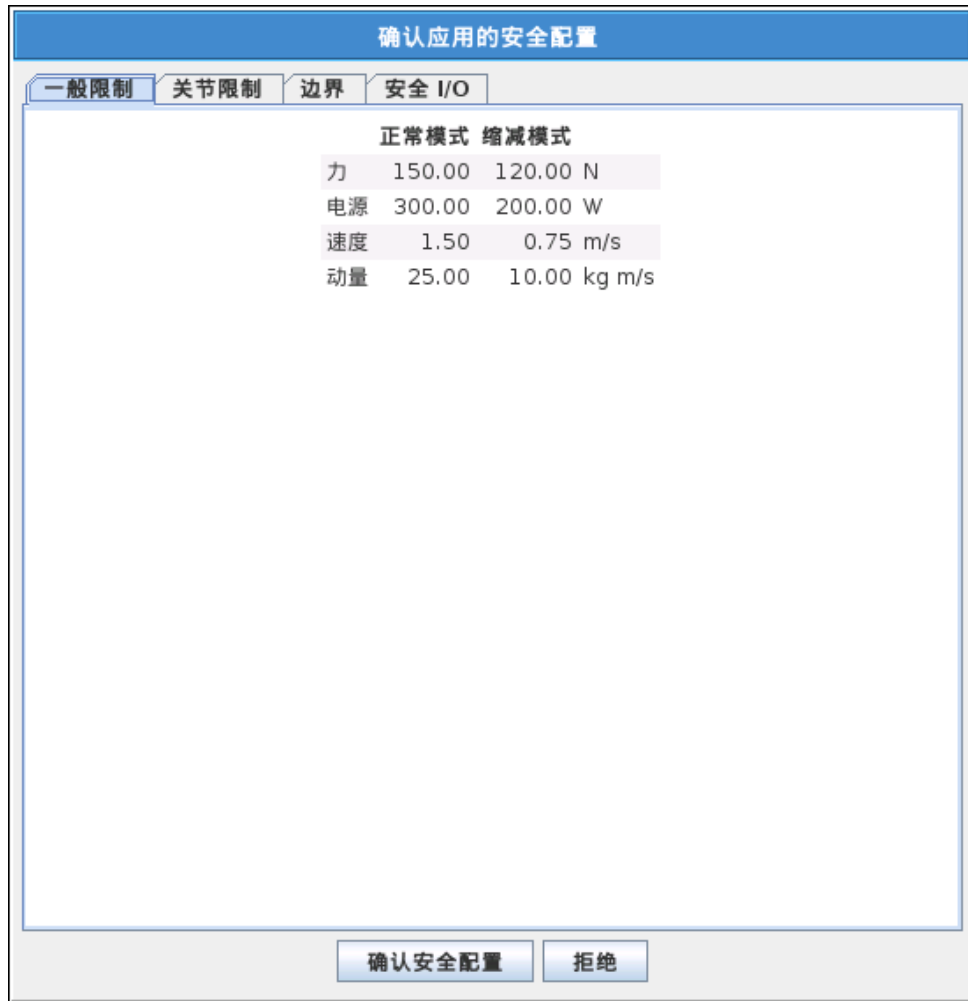


注意:

请注意，安全配置屏幕解锁后，机器人手臂将被切断电源。

14.8 应用

安全配置解锁后，如果更改了安全配置，机器人手臂将被切断电源。应用更改或恢复更改后，机器人手臂才能接通电源，并且是从初始化屏幕手动通电。在退出安装选项卡前，必须应用或恢复对安全配置所做的任何更改。必须按应用按钮并确认后，这些更改方生效。在确认时要求目视检查对机器人手臂的更改。出于安全原因起见，提供的信息采用 SI 单位。图14.8中显示了确认对话框的一个示例。



此外，通过确认，这些更改将被自动保存在当前机器人安装中。请参阅 11.5 了解保存机器人安装的更多信息。

14.9 一般限制

一般安全限制用于限制机器人 TCP 的速度以及其对环境施加的力。它们由下述值组成：

力：限制机器人 TCP 对环境施加的最大力。

功率：限制机器人对环境做的最大机械功，将负载视为机器人的一部分，而非环境的一部分。

速度：限制机器人 TCP 的最大线性速度。

动量：限制机器人 TCP 的最大动量。

有两种方法可以在安装设置中配置一般安全限制：基本设置和高级设置，下文详述。

在定义一般安全限制时，只定义工具的限制，不定义机器人手臂的整体限制。这意味着虽然规定了速度限制，但是机器人手臂的其他部分不一定也会遵守同样的限制。

在示教模式下（详见 11.1.5），且机器人 TCP 的当前速度接近速度限制时，用户会感觉到一股反抗力，该反抗力随着速度接近限制值而增大。当前速度在 250 mm/s 左右的限制内时，就会产生该力。

基本设置 初始一般限制次面板以默认屏幕显示，上面有滑块，滑块中有下述几组正常模式和缩减模式的一般限制预定义值：

严格限制：使用于机器人手臂或其有效负载打到人的风险非常大的地方。

限制：使用于机器人手臂或其有效负载打到人的风险很大的地方，且机器人手臂和有效负载没有锋利边缘。

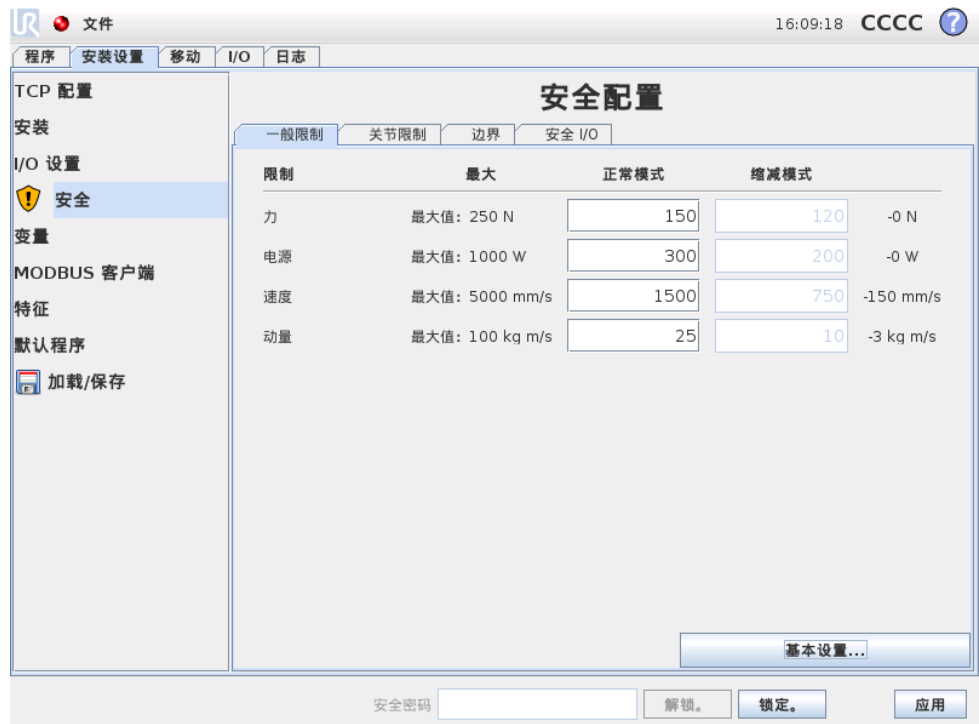
默认：使用于人们知道机器人手臂和其有效负载的地方，和/或在接触锋利边缘且没有夹伤风险时使用。

限制最少：使用于机器人手臂或其有效负载打到人的风险很小的地方，比如：CNC 机器内围栏后够不到的地方。

这些模式只是建议，使用前务必进行妥当的风险评估。

切换至高级设置 如果预定义值都不满足要求，可以按下高级设置... 按钮，进入一般限制高级设置屏幕。

高级设置



14.9中的每一个一般限制都可以独立设置。方法是点击文本域，然后输入一个新的值。每个限制的最大可接受值列于最大一栏中。力的限制可设置为介于 100N 和 250N 之间的值，功率限制可设置为介于 80W 和 1000W 之间的值。

注意如果安全板和可配置输入都没有设置触发缩减模式，则缩减模式中的限制字段会被禁用（详见 14.11和14.12）。此外，缩减模式下的速度和动量限制值不得高于对应的正常模式限制值。

每个限制的公差和单位列于对应的行末。在运行程序时，机器人手臂的速度将自动调整，以避免超过所输入的值减去公差之值（参见 14.3）。请注意，公差值所示的负号只是用于表明要从实际输入的值中减去公差。如果机器人手臂超过限制（无公差），安全系统将实施 0 类停机。



警告:
速度限制只适用机器人 TCP，因此机器人手臂的其他部分可以比定义值更快的速度移动。

切换至基本设置 按下基本设置... 按钮，切换至一般限制基本设置屏幕，此时所有一般限制都会重置为默认值。如果该操作会导致定制数值丢失，则会跳出对话框要求确认。

14.10 关节限制



关节限制对每个关节在关节空间的运动进行限制，即关节限制指的不是笛卡尔空间，而是关节内部（旋转）位置和旋转速度。次面板上部的无线电按钮实现了对最大速度和位置范围的独立设置。

在示教模式下（详见 11.1.5），且某一关节的当前位置或速度接近限制时，用户会感觉到一股反抗力，该反抗力随着关节接近限制值而增大。关节速度约在速度限制的 20%/s 以内时或是关节位置约在位置限制的 8° 以内时。

最大速度 本选项定义了每个关节的最大角速度。方法是点击文本域，然后输入一个新的值。最大可接受值列于最大一栏中。所有值都不得小于公差值。

版权所有 ©2009-2014 Universal Robots A/S。保留所有权利。

注意如果安全板和可配置输入都没有设置触发缩减模式，则缩减模式中的限制字段会被禁用（详见 14.11和14.12）。此外，缩减模式的限制值不得高于对应的正常模式限制值。

每个限制的公差和单位列于对应的行末。在运行程序时，机器人手臂的速度将自动调整，以避免超过所输入的值减去公差之值（参见 14.3）。请注意，公差值所示的负号只是用于表明要从实际输入的值中减去公差。但是，如果某些关节的角速度超过输入的值（无公差），安全系统将实施 0 类停机。

位置范围 本屏幕定义了每个关节的位置范围。方法是点击对应的文本域并输入新的关节位置上下限。输入的区间必须在范围这一栏以内，且下限不得大于上限。

注意如果安全板和可配置输入都没有设置触发缩减模式，则缩减模式中的限制字段会被禁用（详见 14.11和14.12）。

每个限制的公差和单位列于对应的行末。第一个公差值应用于最小值，第二个公差值应用于最大值。由于将第一个公差与输入的最小值相加，以及将第二个公差值与输入的最大值相减，而导致关节位置即将超过此范围时，如果继续沿预测的轨迹移动，程序将中止执行。请注意，公差值所示的负号只是用于表明要从实际输入的值中减去公差。但是，如果关节位置超过输入的范围，安全系统将实施 0 类停机。

14.11 边界

你可以在该选项卡中对边界限制进行配置。边界限制由安全板及机器人工具方向的最大允许偏离限制组成。还可以定义用于触发转化为缩减模式的平面。

强制使机器人 TCP 保持在被定义的板子的正确的一边，而不超过这些板子，通过这一方法，安全板可用于限制机器人的允许工作空间。最多可配置 8 块安全板。工具方向的限制可用于确保机器人工具方向与理想的方向的偏差不超过某一指定的数量。



警告:

定义安全平面只限制 TCP，对机器人手臂的整体限制无影响。这意味着虽然指定了安全平面，但并不保证机器人手臂的其他部分也遵循该限制。

每一个边界限制都是根据当前机器人安装定义的属性之一进行配置的（请参阅 11.12）。



注意:

强烈建议在编辑安全配置前，先创建配置所需的所有边界限制的所有特征，并为其指定适当的名称。请注意，由于安全选项卡解锁后将切断机器人手臂的电源，因此工具特征（包含机器人 TCP 的当前位置和方向）以及示教模式（参见 11.1.5）将不可用。

当机器人 TCP 处于示教模式时（请参阅 11.1.5），其当前位置接近安全板，或者机器人的方向与理想的方向之间的偏差接近某一指定的最大偏离值，那么随着 TCP 越来越接近该极限，用户会感受到一股不断增加的排斥力。这股力量在 TCP 位于

14.11 边界

安全板大约 5 厘米时产生，或者在工具方向的偏离值与指定的最大偏离值相差大约 3° 时产生。







当一个平面被定义为触发器缩减模式平面，并且 TCP 超出此边界，安全系统将转换为缩减模式，并应用缩减模式的安全设置。触发板与一般的安全板所遵循的规则是相同的，只不过一般的安全板允许机器人手臂超出板子。

14.11.1 选择一个边界进行配置


安全边界控件位于选项卡左边，它是用来选择一个边界限制进行配置的。

按下控件中列出的 8 个条目之一就可对安全板进行设置。如果所选的安全平面已进行配置，此平面相应的 3D 展示将在此面板右侧的 3D 视图（请参阅 14.11.2）中突出显示。可在选项卡底部安全板属性这一部分对安全板进行设置（请参阅 14.11.3）。

按下工具边界条目对机器人工具边界限制方向进行配置。该边界可在选项卡底部的安全边界属性这一部分加以说明（请参阅 14.11.4）。

按下  /  按钮来触发边界限制开/关的 3D 可视化效果。如果边界限制为活动状态，安全模式（参见 14.11.3 和 14.11.4）将由以下的一个图标  /  /  /  指示。

14.11.2 3D 可视化效果

3D View 显示被配置的安全板，以及与机器人手臂当前位置相配的机器人工具的方向边界限制。所有已配置的边界记录，包括在安全边界部分被选中可视化触发器（即，有  标志），全都与当前所选的边界限制配合显示。

（激活）安全板是黄色和黑色的，且有一个小小的箭头表示该板子出于正常状态，这表明机器人 TCP 允许放置在板子的这一边。触发器平面显示为蓝色和绿色。平面一侧的小箭头表明不会触发向缩减模式的转变。如果位于选项卡左边控件中的安全板被选中，那么相对应的 3D 展示会被高亮。

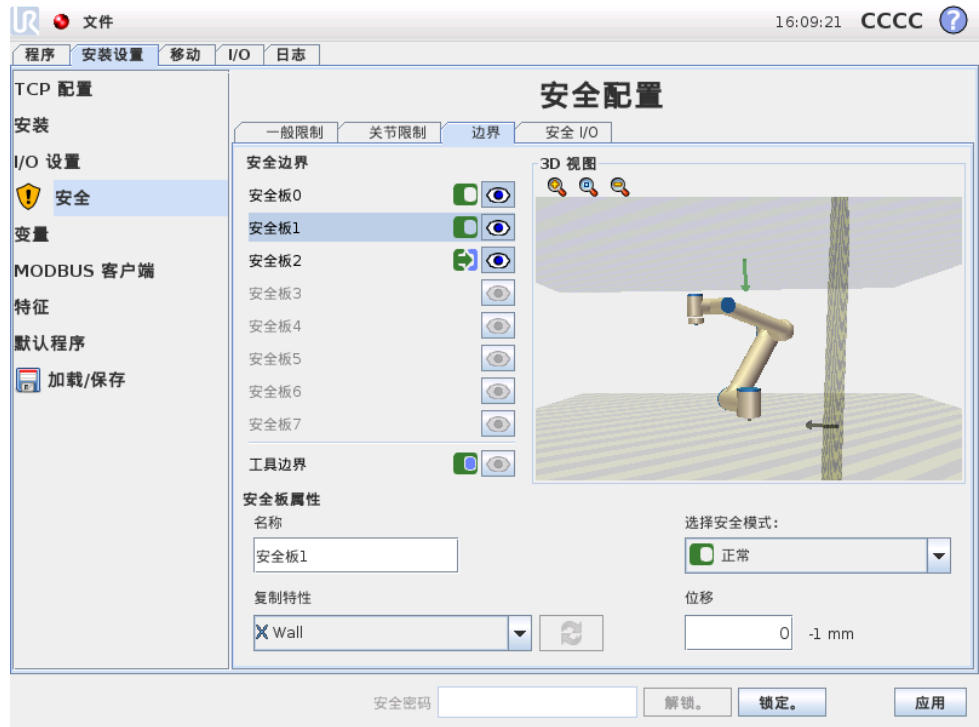
工具方向边界极限以锥体呈现，带一个矢量指示机器人工具的当前方向。锥体内部代表允许的工具方向（矢量）。

当板子或者工具方向边界限制已配置但未被激活，可视化显示为灰色。

按放大镜图标可缩放视角，拖动手指图标可更改视角。

14.11.3 安全板配置

通过选项卡底部的安全板属性部分定义所选安全板的配置。选中的安全板位于选项卡左上方的安全边界控件中。








名称 名称文本域允许用户为所选安全板指定一个名称。更改名称的方法是，点击文本域，然后输入一个新的名称。

复制特性 安全平面的位置和法线使用当前机器人安装的特征（参见 11.12）指定。请使用安全板属性部分左下方的下拉列表框选择一种属性。只能使用点和平面类型的特征。选择 <Undefined> 选项来明确安全板的配置。

被选特性的 z-轴将指向不被允许的区域，板常态会指向相反的方向，除非当基数选中，板常态将指向相同的方向。如果此平面被配置为触发器缩减模式平面（参见 14.11.3），平面法线指示不会触发转换为缩减模式的平面边。

需注意当选择一种属性对安全板进行配置之后，位置信息只是复制到安全板；安全板没有与该属性相连。这就是说如果用于配置安全板的属性的位置或方向发生变化，该安全板并不会自动更新。如果属性发生变化，属性选择器上方就会显示 ⚠ 图标。点击选择器旁边的 🔄 按钮，更新安全板当前位置及属性方向。如果将被选属性从配置中删除，就会显示 ⚠ 图标。

安全模式 安全平面属性面板右侧的下拉菜单用于选择此安全平面的安全模式，可用的模式有：

	禁用	安全平面从不激活。
	标准	如果安全系统处于标准模式，标准模式平面将处于活动状态，并严格限制机器人 TCP 的位置。
	缩减	如果安全系统处于缩减模式，缩减模式平面将处于活动状态，并严格限制机器人 TCP 的位置。
	标准 & 缩减	如果安全系统处于标准或缩减模式，标准 & 缩减模式平面将处于活动状态，并严格限制机器人 TCP 的位置。
	触发器缩减模式	安全系统处于标准或缩减模式下时，触发器缩减模式平面将处于活动状态，并在机器人 TCP 超出此平面时使安全系统切换为缩减模式。

被选的安全模式由安全边界 控件的相应的条目里的图标表明。如果安全模式 被设置为禁用，没有任何图标显示。

位移 如果位于安全板属性 控件左下角的下拉列表框中的一种属性被选中，可通过点击该控件右下方的位移文本域，然后输入一个值，平移安全板。输入一个正值，将板子移向板常态的反方向，从而增加机器人的工作空间，而输入一个负值，将板子向板常态这一方向移动，可减少机器人的工作空间。

边界平面位移的公差和单位显示在文本字段的右侧。

严格限制平面的效果 TCP 位置即将穿过严格限制的活动安全平面时，如果继续沿预测的轨迹移动，则公差为负（参阅 14.3）。请注意，公差值所示的负号只是用于表明要从实际输入的值中减去公差。如果 TCP 位置超过规定极限的安全平面（无公差），安全系统将实施 0 类停机。

触发器缩减模式平面的效果 如果没有实施保护性停止，并且安全系统没有处于特殊恢复模式（参阅 14.5），将会在标准或缩减模式下操作，并且机器人手臂的运动受限于相应的限制设置。

安全系统默认为处于标准模式。只要出现以下情况，安全系统将转变为缩减模式：

- 机器人 TCP 的位置超出某些触发器缩减模式平面，即 位于与平面可视化中的小箭头方向相对的平面的边上。
- 配置了缩减模式安全输入功能，并且输入信号低（详情参见 14.12）。

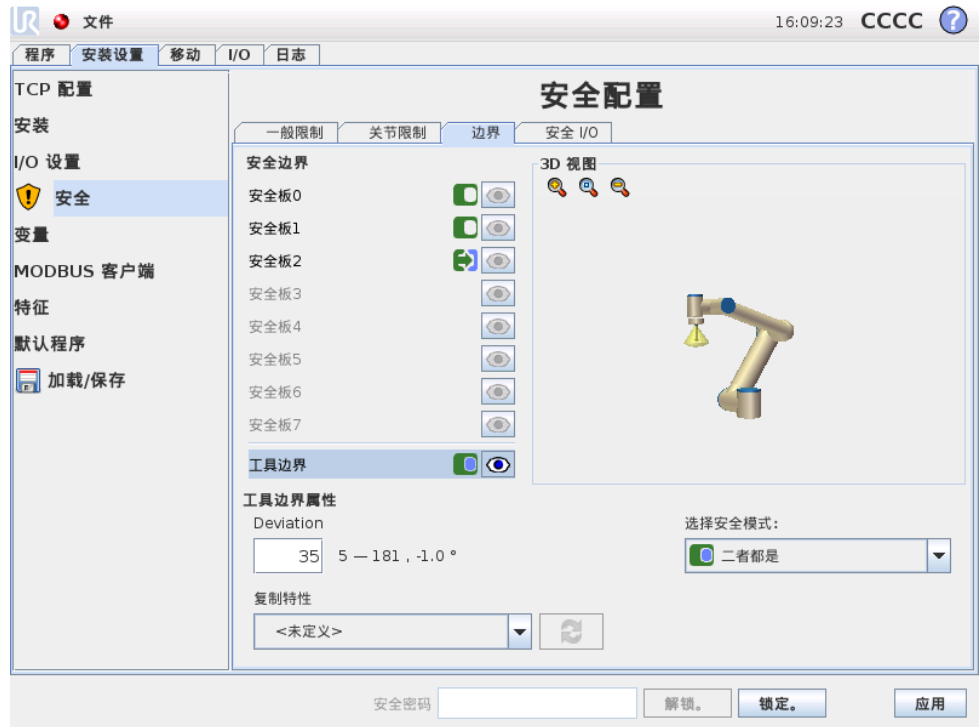
如果不再出现以上任何一种情况，安全系统将重新转换为标准模式。

由于穿过触发器缩减模式平面导致从标准转换为缩减模式时，标准模式限制设置将转换为缩减模式限制设置。只要机器人 TCP 位于触发器缩减模式平面的 20 mm 处或靠近此平面（但仍在标准模式的一边），将对每个限制值应用更随意的标准和缩减模式限制。一旦机器人 TCP 穿过触发器缩减模式平面，标准模式限制设置不再处于活动状态，而是强制应用缩减模式限制设置。

由于穿过触发器缩减模式平面导致从缩减转换为标准模式时，缩减模式限制设置将转换为标准模式限制设置。只要机器人 TCP 穿过触发器缩减模式平面，将对每个限制值应用更随意的标准和缩减模式限制。一旦机器人 TCP 位于触发器缩减模式平面的 20 mm 处或更远的位置（在标准模式的一边），缩减模式限制设置不再处于活动状态，而是强制应用标准模式限制设置。

如果预测的轨迹将是使机器人 TCP 穿过触发器缩减模式平面，在即将超过关节速度、工具速度或新限制设置中动量极限的情况下，机器人手臂将在穿过此平面前就开始减速。请注意，由于这些限制在缩减模式限制设置中需要提供更严格的限制，因此只有在从标准模式向缩减模式转换时才发生过早减速的情况。

14.11.4 工具边界属性



位于选项卡底部的工具边界属性面板定义了机器人工具方向的限度，该限度由理想的工具方向和该方向的最大允许偏离值组成。

偏离 偏离文本域表示机器人工具的最大允许偏离与理想的方向的偏差值。更改偏差值的方法是点击文本域，然后输入一个新的值。




可接受的数值范围以及偏离量的公差和单位在文本域旁边列出。

复制特性 使用当前机器人安装的一种属性来（请参见 11.12）规定机器人工具理想的方向。被选属性的 z-轴会作为该极限的理想的方向矢量。

请使用工具边界属性控件左下部的下拉列表框选择一种属性。只能使用点和平面类型的特征。选择 <Undefined> 选项来明确安全板的配置。

需注意当选择一种属性对安全板进行配置之后，方向信息只是复制到该极限；该极限没有与该属性相连。这就是说如果用于配置安全板的属性的位置或方向发生变化，该安全板并不会自动更新。如果属性发生变化，属性选择器上方就会显示 ⚠ 图标。点击选择器旁边的 🔄 按钮，更新安全板当前的方向属性。如果将被选属性从配置中删除，就会显示 ⚠ 图标。

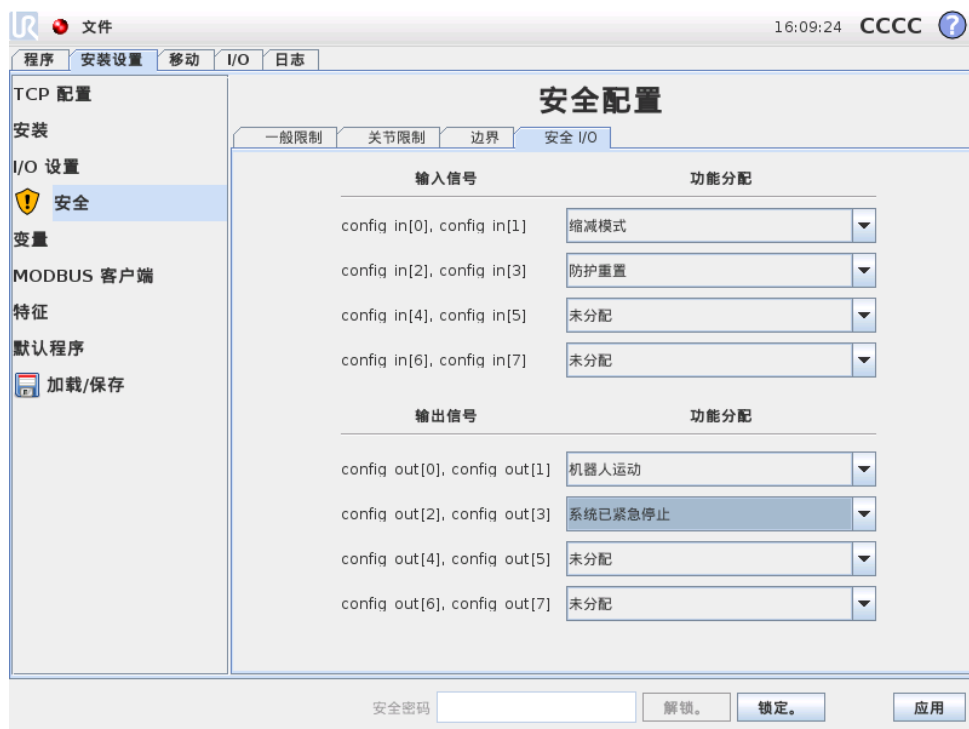
安全模式 工具边界属性面板右侧的下拉菜单用于选择此工具方向边界的安全模式。可选项如下：

禁用	工具边界限制从不激活。
 标准	安全系统位于标准模式下时，工具边界限制激活。
 缩减	安全系统位于缩减模式下时，工具边界限制激活。
 标准 & 缩减	安全系统位于标准或缩减模式下时，工具边界限制激活。

被选的安全模式由安全边界 控件的相应的条目里的图标表明。如果安全模式 被设置为禁用，没有任何图标显示。

效果 工具方向的偏差即将超过输入的最大偏差时，如果继续沿预测的轨迹移动，则公差为负（参阅 14.3）。请注意，公差值所示的负号只是用于表明要从实际输入的值中减去公差。如果工具方向的偏差超过限制（无公差），安全系统将实施 0 类停机。

14.12 安全 I/O



此屏幕定义了可配置输入和输出 (I/O) 的安全功能。I/O 分输入输出，并且成对出现，这样每个功能都有一个 3 类和 PLd I/O，以确保安全（比如某个 I/O 不稳定的情况下）。

每项安全功能只能控制一对 I/O。尝试再次选择相同的安全功能会将其从之前定义的第一对 I/O 中移除。输入信号有 3 种安全功能，输出信号有 4 种。

输入信号 对于输入信号，可以选择下述安全功能：

- 紧急停止：当选定时，除示教盒上的紧急停止按钮外会增加一个紧急停止按钮。只要与符合 ISO 13850:2006 标准的设备相连接，便可以提供与示教盒上的紧急停止按钮相同的功能。

- 缩减模式：所有安全限制有两种可以应用的模式：标准模式，此模式指定默认的安全配置；和缩减模式（详情参见 14.5）。如选择此项输入安全功能，向输入提供的低信号将导致安全系统转变为缩减模式。必要时，机器人手臂将减速，以符合缩减模式限制设置。如果机器人手臂违反任何缩减模式限制，将实施 0 类停机。向标准模式转换的方式与此相同。请注意，安全平面同样可能导致向缩减模式转换（详情参见 14.11.3）。
- 防护重置：如果在安全 I/O 中进行了防护停止的布线，将利用防护重置以保证在触发重置前保持防护停止状态。在防护停止状态下，机器人手臂不会移动。



警告：

默认为对引脚 0 和引脚 1 配置防护重置输入功能。禁用防护重置意味着只要“防护停止”变高，机器人手臂将停止在“防护停止”位置。换言之，防护重置输入、防护停止输入 SIO 和 SI1（参见硬件安装手册）充分确定了防护停止状态是否激活。

输出信号 对于输出信号，可以选择下述安全功能：触发强信号的状态结束时，所有信号回复弱状态：

- 系统紧急停止：如果安全系统触发进入紧急停止状态，则给出弱信号。否则就给出强信号。
- 机器人运动：只要机器人手臂在移动状态就给出弱信号。机器人手臂处于固定位置时，给出强信号。
- 机器人未停止：如果机器人手臂被要求停止，指令发出到手臂停止需要一定时间。这期间信号将处于强状态。机器人手臂在移动状态，且没有被要求停止，又或者机器人手臂处于停止状态，信号将处于弱状态。
- 缩减模式：当机器人手臂处于缩减模式，或利用缩减模式输入配置了安全输入且当前信号低时，将发送低信号。否则信号处于强状态。
- 非缩减模式：这是上述缩减模式的相反状态。