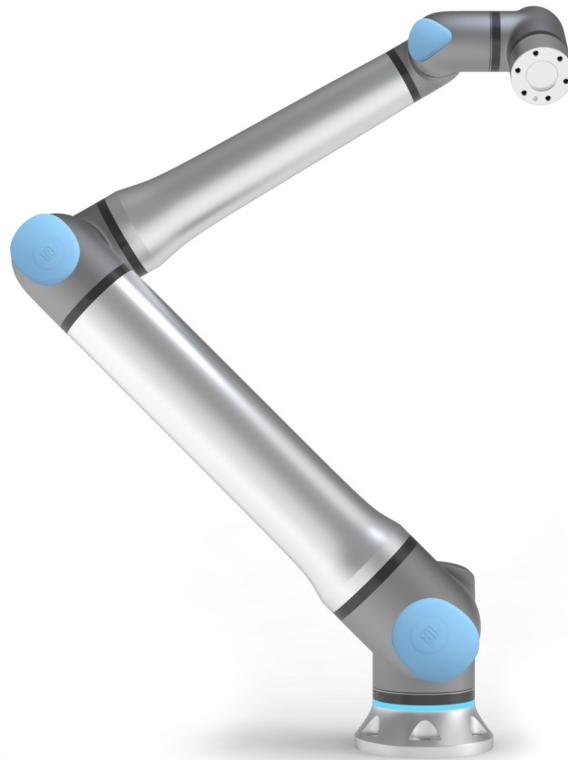




# UNIVERSAL ROBOTS

## Universal Robots Brukermanual



UR20

Översettelse av de originale instruksjonene (no)



Informasjonen i dette dokumentet er Universal Robots A/S sin eiendom og skal ikke gjengis helt eller delvis uten skriftlig godkjenning fra Universal Robots A/S. Informasjonen i dette dokumentet kan endres uten forhåndsvarsel og skal ikke tolkes som en forpliktelse av Universal Robots A/S. Dette dokumentet gjennomgås og revideres regelmessig.

Universal Robots A/S påtar seg intet ansvar for eventuelle feil eller unnlater i dette dokumentet.

Opphavsrett © 2009-2023 av Universal Robots A/S.

Universal Robots-logoen er et registrert varemerke tilhørende Universal Robots A/S.



### VARSEL

Denne brukermanualen er forberedt for betatesting av Universal Robots-produktet. Det kan forekomme endringer uten forvarsel.

Les ansvarsfraskrivelsen nedenfor.

I den grad loven tillater det, fraskriver Universal Robots A/S seg ethvert ansvar for enhver og alle skader og/eller ulykker som oppstår som følge av at kunden ikke klarer å: installere, betjene og/eller vedlikeholde Universal Robots-produktet i strengt samsvar med gjeldende brukermanual og servicehåndbok; ikke tilbyr tilstrekkelig opplæring til personell; ikke følger og implementerer anbefalinger og veiledning gitt av Universal Robots.

Videre, i de tilfeller kunden mottar en betaversjon av et Universal Robots-produkt, bekrefter kunden herved at det mottas en foreløpig versjon av et Universal Robots-produkt, og at det ikke er sikkert at produktet utfører alle funksjoner fullversjonen er beregnet for, og at det ikke nødvendigvis vil oppføre seg feilfritt. Kunden forplikter seg til å gi Universal Robots A/S kommentarer og forslag til endringer med hensyn til produktet og samtykker i å hjelpe Universal Robots med å identifisere alle feil eller funksjonsfeil som oppstår under driften av produktet.

For å unngå tvil, forblir kundens bruk av Universal Robots-produktet underlagt Universal Robots sin sluttbrukerprogramvarelisensavtale, som oppdateres fra tid til annen.



# Innhold

<b>1. Forord</b>	<b>13</b>
1.1. Hva inneholder kassene	14
1.2. Viktige sikkerhetsanvisninger	14
1.3. Slik leser du denne håndboken	14
1.4. Her finner du mer informasjon	14
1.4.1. UR+	15
1.4.2. myUR	15
1.4.3. UR Forum	15
<b>Del I Maskinvareinstallasjonshåndbok</b>	<b>17</b>
<b>2. Sikkerhet</b>	<b>19</b>
2.1. Innledning	19
2.2. Gyldighet og ansvar	19
2.3. Ansvarsbegrensning	20
2.4. Varselssymboler i denne manualen	20
2.5. Generelle advarsler og forsiktighetsregler	21
2.6. Tiltent bruk	23
2.7. Risikovurdering	24
2.8. Vurdering før bruk	26
2.9. Nødstop	27
2.10. Bevegelse uten motorstrøm	27
<b>3. Sikkerhetsrelaterte funksjoner og grensesnitt</b>	<b>29</b>
3.1. Innledning	29
3.2. Stoppkategorier	30
3.3. Konfigurerbare sikkerhetsfunksjoner	30
3.4. Sikkerhetsfunksjon	33
3.5. Sikkerhetsparametersett	34
3.6. Modi	34
<b>4. Løfting og håndtering</b>	<b>36</b>
4.1. Bruk av rundslynge	38
<b>5. Lysvern</b>	<b>40</b>
<b>6. Håndkontroll med treposisjonsaktiverende enhet</b>	<b>41</b>
6.1. 3PE håndkontrollens knappfunksjoner	42

6.1.1. Bruke 3PE-knapper .....	43
6.1.2. Freedrive med 3PE-knapper .....	43
6.1.3. Bruke Flytt robot til posisjon .....	43
<b>7. Mekanisk grensesnitt .....</b>	<b>45</b>
7.1. Innledning .....	45
7.2. Arbeidsområde og driftsområde .....	45
7.3. Monteringsbeskrivelse .....	46
7.4. Sikring av robotarmen .....	47
7.5. Sikre verktøyet .....	48
7.5.1. Tilbehør til verktøyflens .....	49
7.6. Klaring for kontrollboksen .....	49
7.7. Maksimal nyttelast .....	50
7.7.1. Nyttelast-treghet .....	51
<b>8. Elektrisk grensesnitt .....</b>	<b>52</b>
8.1. Innledning .....	52
8.2. Elektriske advarsler .....	52
8.3. I/O for styreenhet .....	54
8.4. Vanlige spesifikasjoner for alle digitale I/U .....	54
8.4.1. Dedikert og konfigurertbar sikkerhet I/U .....	56
8.4.2. Generell digital I/O .....	60
8.4.3. Generell analog I/O .....	61
8.4.4. Ekstern PÅ / AV-styring .....	62
8.5. Kontrollboksbrakett .....	63
8.6. Ethernet .....	64
8.7. Strømtilkobling .....	65
8.8. Robottilkobling: Robotkabel .....	66
8.8.1. Kontakt for robotkabel .....	66
8.9. Robottilkobling: Baseflensekabel .....	67
8.9.1. Kontakt for baseflensekabel .....	67
8.10. Verktøy-I/U .....	68
8.10.1. Tilbehør til verktøy-I/U .....	68
8.10.2. Installasjonsspesifikasjoner for verktøy I/U .....	69
8.10.3. Verktøyets strømforsyning .....	70
8.10.4. Dobbelt pinnesstrømforsyning .....	70
8.10.5. Verktøydigitale utganger .....	70

8.10.6. Verktøy digitale innganger .....	71
8.10.7. Verktøyets analoge inngang .....	72
8.10.8. Verktøykommunikasjon-I/O .....	73
<b>9. Transport .....</b>	<b>74</b>
<b>10. Transport Without Packaging .....</b>	<b>75</b>
<b>11. Vedlikehold og reparasjon .....</b>	<b>76</b>
11.1. Sikkerhet for vedlikehold .....	76
<b>12. Rengjøring .....</b>	<b>78</b>
<b>13. Inspeksjonsplan for robotarm .....</b>	<b>79</b>
<b>14. Visuell inspeksjon av robotarm .....</b>	<b>80</b>
<b>15. Freedrive-inspeksjon .....</b>	<b>81</b>
<b>16. Avhending og miljø .....</b>	<b>82</b>
<b>17. Sertifiseringer .....</b>	<b>83</b>
<b>18. Stopptid og stoppavstand .....</b>	<b>84</b>
<b>19. Erklæringer og sertifikater .....</b>	<b>89</b>
<b>20. Garantiinformasjon .....</b>	<b>94</b>
20.1. Produktgaranti .....	94
20.2. Ansvarsfraskrivelse overfor brukerhåndboken .....	94
<b>21. Sertifikater .....</b>	<b>95</b>
<b>22. Anvendte standarder .....</b>	<b>96</b>
<b>23. Tekniske spesifikasjoner .....</b>	<b>100</b>
<b>24. Sikkerhetsfunksjons-tabeller .....</b>	<b>102</b>
24.1. Tabell 1 .....	103
24.2. Tabell 1a .....	113
24.3. Tabell 2 .....	115
<b>Del II Brukerveiledning til PolyScope .....</b>	<b>119</b>
<b>25. Innledning .....</b>	<b>120</b>
<b>26. Grunnleggende om robotarm .....</b>	<b>121</b>
<b>27. Installasjon .....</b>	<b>122</b>
<b>28. PolyScope-oversikt .....</b>	<b>125</b>
<b>29. Ikoner/Faner i PolyScope .....</b>	<b>127</b>
<b>30. Freedrive .....</b>	<b>129</b>
<b>31. Freedrive-panel .....</b>	<b>131</b>
<b>32. Tilbakekjøring .....</b>	<b>133</b>



33. Backdrive-inspeksjon .....	135
34. Quick System-oppstart .....	138
35. Det første programmet .....	139
36. Cybersikkerhet for robot .....	141
37. Operasjonsmodusvalg .....	142
38. Sikkerhetskonnfigurasjon for programvare .....	145
39. Angi et sikkerhetspassord for programvaren .....	147
40. Endre sikkerhetskonnfigurasjonen for programvare .....	148
41. Legger inn ny sikkerhetskonnfigurasjon for programvare .....	149
42. Sikkerhetssjekksm .....	150
43. Sikkerhetskonnfigurasjon uten Bærbar programmeringsenhet .....	151
44. Sikkerhetsmoduser for programvare .....	152
45. Sikkerhetsgrenser for programvare .....	153
46. Robotbegrensninger .....	154
47. Leddgrenser .....	157
48. I/U .....	159
49. Sikkerhetsbegrensninger for programvare .....	163
50. Begrensning for verktøyretning .....	169
51. Begrensning for verktøyposisjon .....	171
52. Trygg hjem-posisjon .....	175
53. Kjøre-kategorien .....	177
54. Flytt robot til posisjon .....	181
55. Program .....	183
56. Variabler .....	184
57. Robotalder .....	185
58. Program-kategorien .....	187
59. Konfigurasjon av robotprogrammet .....	190
60. Verktøylinje for programtre .....	192
61. Variabeloppsett .....	193
62. Kommandokategori .....	195
63. Grafikk-kategorien .....	198
64. Variabler-kategorien .....	200
65. Uttrykksredigering .....	202

66. Starte et program fra en valgt programnode .....	203
67. Bruke brytepunkt i et program .....	205
68. Enkeltrinn i et program .....	207
69. Grunnleggende programnoder .....	208
70. Flytte .....	209
71. Flytt-ruten .....	213
72. Vendepunktene er .....	216
73. Konfigurere vendepunkter .....	218
74. Fast vendepunkt .....	222
75. Angi Fast vendepunkt .....	224
76. Relative vendepunkt .....	226
77. Variabelt vendepunkt .....	229
78. Blanding .....	231
79. Blandeparametere .....	233
80. Forutsatte blandebaner .....	235
81. Forutsatte blandebaner .....	237
82. Add Until .....	240
83. Retning .....	245
84. Vent .....	248
85. Still inn .....	253
86. Pop-up .....	256
87. Stopp .....	258
88. Kommentar .....	259
89. Mappe .....	260
90. Definer nyttelast .....	261
91. Avanserte programnoder .....	263
92. Sløyfe .....	264
93. Delprogram .....	265
94. Tilordning .....	266
95. Hvis .....	267
96. Skript .....	268
97. Hendelse .....	269
98. Tråd .....	270

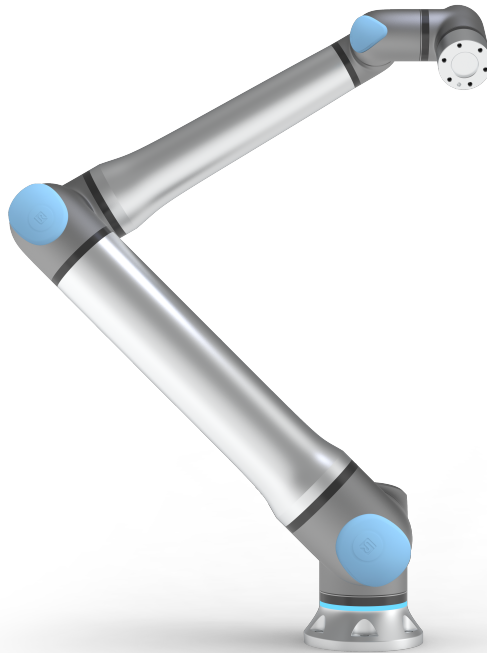
99. Skift .....	271
100. Tidtaker .....	272
101. Hjem .....	273
102. Maler .....	275
103. Søk .....	276
104. Kraft .....	280
105. Palletering .....	284
106. Transportbåndsporing .....	292
107. Skrutrekking .....	294
108. Skrutrekker inntil .....	296
109. URCaps .....	298
110. Installasjonsfane .....	308
111. TCP-konfigurasjon .....	309
112. Lære TCP-posisjon .....	311
113. Nyttelast .....	313
114. Montering .....	316
115. I/O-konfigurasjon .....	318
116. Installasjonsvariabler .....	321
117. Oppstart .....	324
118. Verktøy-I/O .....	326
119. Analog inngang - Kommunikasjonsgrensesnitt .....	327
120. Digital utgangsmodus .....	328
121. Glatt overgang .....	329
122. Hjem .....	330
123. Konfigurasjon av transportbåndsporing .....	331
124. Skrutrekkingsoppsett .....	333
125. Sikkerhet .....	337
126. Funksjoner .....	338
127. Funksjonsredigering .....	348
128. Feltbuss .....	350
129. MODBUS-klient I/O oppsett .....	351
130. EtherNet/IP .....	355
131. PROFINET .....	356

132. PROFIsafe .....	357
133. Flytte-kategorien .....	362
134. Positur-redigerings skjerm .....	365
135. I/U-kategori .....	368
136. MODBUS .....	370
137. Logg-kategorien .....	371
138. Program- og installasjonsbehandling .....	374
139. Filbehandler .....	378
140. Hamburger-meny .....	379
141. Om .....	380
142. Hjelp .....	381
143. Innstillinger .....	383
144. Preferanser .....	384
145. Språk .....	385
146. Kjøreskjerm .....	386
147. Klokkeslett .....	387
148. Passord .....	388
149. Passordinnstillinger .....	389
150. Administratorpassord .....	390
151. Operasjonsmoduspassord .....	392
152. Systemet .....	394
153. Sikkerhetskopi av system .....	395
154. Robotregistrering og lisensfil .....	396
155. URCaps .....	399
156. Fjernkontroll .....	400
157. Nettverk .....	402
158. Oppdater .....	403
159. Sikkerhet .....	404
160. Generelt .....	405
161. SSH-innstillinger .....	408
162. Tjenester .....	410
163. Stopp driften på roboten .....	411
164. Ordliste .....	412



165. Indeks ..... 414

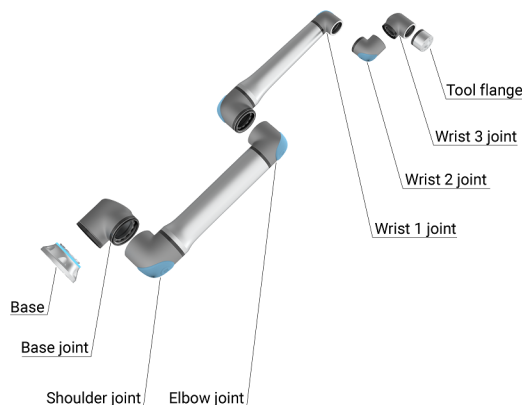
# 1. Forord



**1.1:** *Leddene, sokkelen og verktøyflensen til robotarmen.*

Gratulerer med kjøpet av din nye Universal Robots-robot.

Roboten kan programmeres til å bevege et verktøy, og kommunisere med andre maskiner ved hjelp av elektriske signaler. Det er en arm bestående av ekstruderte aluminiumsrør og ledd.



**1.2:** *Leddene, sokkelen og verktøyflensen til robotarmen.*

Med seks ledd og et bredt fleksibilitetsområde, er Universal Robots' assisterende robotarmer designet for å etterligne bevegelsesområdet til en menneskelig arm. Ved hjelp av vårt patenterte programmeringsgrensesnitt, PolyScope, er det enkelt å programmere roboten til å flytte verktøy og kommunisere med andre maskiner ved hjelp av elektriske signaler. Figur 1.1: [Leddene, sokkelen og verktøyflensen til robotarmen](#). [oppe](#) illustrerer hovedkomponentene i robotarmen og kan brukes som referanse gjennom hele håndboken.

## 1.1. Hva inneholder kassene

Når du bestiller en komplett robot, får du to kasser. En inneholder robotarmen, og den andre inneholder:

- Kontrollboks med 3PE håndkontroll
- Monteringsbrakett for kontrollboksen
- Monteringsbrakett for 3PE håndkontrollen
- Nøkkel for å åpne kontrollboksen
- Kabel for sammenkobling av robotarmen og kontrollboksen (se detaljer i [23. Tekniske spesifikasjoner på side 100](#))
- Nettkabel eller strømkabel som er kompatibel med din region
- Rundslynge eller løftestropp
- Verktøyflensadapter
- Verktøykabeladapter
- Denne håndboken

## 1.2. Viktige sikkerhetsanvisninger

Roboten er en **ufullstendig maskin** (se [17. Sertifiseringer på side 83](#)), og som sådan er en risikovurdering nødvendig for hver installasjon av roboten. Du må følge alle sikkerhetsinstruksjonene i kapittel [2. Sikkerhet på side 19](#).

## 1.3. Slik leser du denne håndboken

Denne håndboken inneholder instruksjoner for installering og programmering av roboten. Manualen er delt inn i to deler:

### *Maskinvareinstallasjonshåndbok*

Den mekaniske og elektriske installasjonen av roboten.

### *Bruerveiledning til PolyScope*

Programmering av roboten.

Denne håndboken er ment for robotens integreringsansvarlige som er forventet å ha et grunnleggende nivå av mekanisk og elektrisk opplæring, i tillegg til å være kjent med grunnleggende programmeringskonsepter.

## 1.4. Her finner du mer informasjon

Støttesiden ([www.universal-robots.com/support](http://www.universal-robots.com/support)) inneholder følgende:

- Andre språkversjoner av denne håndboken
- **Bruerveiledning til PolyScope**
- **Servicehåndboken** med instruksjoner for feilsøking, vedlikehold og reparasjon av roboten
- **Skripthåndboken** for avanserte brukere

### 1.4.1. UR+

UR+-nettstedet ([www.universal-robots.com/plus](http://www.universal-robots.com/plus)) er et online utstillingslokale som tilbyr banebrytende produkter for tilpasning av din UR robotapplikasjon. Du finner alt du trenger på ett sted - fra endeeffektorer og tilbehør til kameraer og programvare. Alle produktene er testet og godkjent for å bli integrert med UR-roboter, og sikrer enkelt oppsett, pålitelig drift, en smidig brukeropplevelse og enkel programmering. Du får også tilgang til UR+ partnerprogrammet via vår nye programplattform ([plus.universal-robots.com](http://plus.universal-robots.com)), som vil hjelpe deg med å designe mer brukervennlige produkter for UR-roboter.

### 1.4.2. myUR

myUR er en kundeportal som lar deg registrere alle robotene, holde styr på servicesaker på roboter og generelle supportspørsmål. Gå til [myur.universal-robots.com](http://myur.universal-robots.com) og registrer deg for å få tilgang til portalen. Saker håndteres enten av din foretrukne distributør eller eskaleres til Universal Robots kundeserviceteam.

I tillegg til disse funksjonene er det også mulig å abonnere på robotovervåking og administrere ytterligere brukerkontoer i bedriften.

### 1.4.3. UR Forum

UR Forum-siden ([forum.universal-robots.com](http://forum.universal-robots.com)) gjør det mulig for robotentusiaster av alle ferdighetsnivåer å knytte bånd med UR og hverandre, å stille spørsmål, søke veiledning og dele erfaringer. UR Forum ble utviklet av UR+ og administratorene våre er UR-ansatte, men størsteparten av innholdet utvikles av deg, UR Forum-medlemmet.



# Del I Maskinvareinstallasjonshåndbok



## 2. Sikkerhet

### 2.1. Innledning

Dette kapittelet inneholder viktig informasjon om sikkerhet, som må bli lest og forstått av integreringsansvarlig for Universal Robots-roboter **før** roboten slås på for første gang.

I dette kapittelet er de første underavsnittene generelle. De senere underavsnittene inneholder spesifikke tekniske data som er relevante for å aktivere oppsett og programmering av roboten. Kapittel 3. [Sikkerhetsrelaterte funksjoner og grensesnitt på side 29](#) beskriver og definerer sikkerhetsrelaterte funksjoner som er særlig relevante for samkjørende applikasjoner.

Instruksjoner og veiledning gitt i kapittel 3. [Sikkerhetsrelaterte funksjoner og grensesnitt på side 29](#) så vel som i avsnitt 2.7. [Risikovurdering på side 24](#) er særlig viktige.

Det er viktig å observere og følge alle monteringsanvisningene og veiledningene som gis i andre kapitler og deler av denne håndboken.

Spesiell oppmerksomhet skal vies til tekst knyttet til advarselssymboler.



#### VARSEL

Universal Robots fraskriver seg alt ansvar dersom roboten (armkontrollboksen og/eller håndkontrollen) er skadet, endret eller på noen måte modifisert. Universal Robots kan ikke holdes ansvarlig for eventuelle skader forårsaket av roboten eller annet utstyr på grunn av programmeringsfeil eller feil på roboten.

### 2.2. Gyldighet og ansvar

Informasjonen i denne brukerhåndboken dekker ikke hvordan en designer, installerer og drifter et komplett robotprogram, og dekker heller ikke alt periferiutstyr som kan påvirke sikkerheten av hele systemet. Det komplette systemet skal være konstruert og installert i samsvar med sikkerhetskrav fastsatt i standarder og forskrifter i landet hvor roboten er installert.

Integratorene av Universal Robots-robotene er ansvarlige for at de gjeldende sikkerhetslovene og reglene i det aktuelle landet er observert og at eventuelle vesentlige farer i det komplette bruksområdet til roboten er eliminert. Dette inkluderer, men er ikke begrenset til:

- Å utføre en risikovurdering for hele robotsystemet
- Grensesnitt andre maskiner og ekstra sikkerhetsinnretninger dersom definert av risikovurderingen
- Å konfigurere de riktige sikkerhetsinnstillingene i programvaren
- Sikre at brukeren ikke vil endre noen av sikkerhetstiltakene
- Valider at det totale robotsystemet er konstruert og installert på riktig måte

- Spesifiser instruksjoner for bruk
- Merk robotinstallasjonen med relevante skilt og kontaktinformasjon til integrator
- Samle all dokumentasjon i en teknisk fil - inkludert risikovurderingen og denne manualen

## 2.3. Ansvarsbegrensning

Sikkerhetsinformasjonen som gis i denne håndboken må ikke tolkes som en garanti fra UR om at industrimanipulatoren ikke vil føre til personskade eller skade, selv om alle sikkerhetsinstruksjoner følges.

## 2.4. Varselssymboler i denne manualen

Symbolene nedenfor definerer bildetekstene med angivelse av farenivåer som brukes i denne håndboken. De samme fareskiltene brukes på produktet.



### ADVARSEL

Indikerer en farlig situasjon som, hvis den ikke unngås, kan føre til dødsfall eller alvorlig personskade.



### ADVARSEL: ELEKTRISITET

Indikerer en farlig elektrisk situasjon som, hvis den ikke unngås, kan føre til dødsfall eller alvorlig personskade.



### ADVARSEL: VARM OVERFLATE

Indikerer en farlig varm overflate der skade kan oppstå ved kontakt og nærhet uten kontakt.



### FORSIKTIG

Indikerer en farlig situasjon som, hvis den ikke unngås, kan føre til skade.



### JORDING

Indikerer jording.



### BESKYTTENDE JORDING

Indikerer beskyttende jording.

**VARSEL**

Indikerer risiko for skade på utstyr og/eller nyttig informasjon som bør merkes spesielt.

**LES MANUALEN**

Indikerer mer detaljert informasjon som bør konsulteres i brukerhåndboken.

## 2.5. Generelle advarsler og forsiktighetsregler

Følgende advarsler, forsiktighetsregler og meldinger kan gjentas, forklares eller detaljeres i ulike deler av denne brukerhåndboken.

**ADVARSEL**

Å ikke følge de generelle sikkerhetspraksisene som er oppført nedenfor, kan føre til skade.

- Verifiser at robotarmen og verktøyet/endeeffektor er godt festet på plass.
- Verifiser at robotarmen har god plass til å operere fritt.
- Verifiser at personalet er beskyttet under installasjon, idriftsetting, programmering/opplæring, drift og bruk.
- Verifiser at sikkerhetskonnfigurasjonsparametre for roboten er satt for å beskytte personalet, inkludert de som kan være innenfor rekkevidde av robotapplikasjonen.
- Bruk aldri roboten hvis den er skadet. For eksempel hvis leddkappene er løse eller mangler.
- Ikke bruk løse klær eller smykker når du jobber med roboten. Langt hår må bindes opp.
- Informér brukere om eventuelle farlige situasjoner og beskyttelse som tilbys, forklar beskyttelsens begrensninger og resterende risikoer.
- Informer brukerne om hvor nødstopppknappen(e) er plassert, og om å aktivere nødstoppet i nødstilfeller eller unormale situasjoner.
- Advar folk om å holde hodene og ansiktene sine utenfor rekkevidden av roboten, inkludert når roboten skal til å starte.
- Vær oppmerksom på robotens orientering for å forstå bevegelsesretningen når du bruker Håndkontrollen.
- Utfør en risikovurdering og reduser risikoer før drift. Hvis bestemt av risikovurderingen, ikke gå inn i området for robotens bevegelse eller berør roboten under drift.
- Ikke plasser fingrene bak det innvendige dekselet til kontrollboksen.
- Ikke utfør endringer på roboten. En endring kan forårsake uforutsette skader. All autorisert remontering skal gjøres i henhold til den nyeste versjonen av alle relevante servicemanualer.

**ADVARSEL**

Håndtering av verktøy/endeeffektorer med skarpe kanter og/eller spisse punkter kan føre til skader.

- Påse at verktøyene/endeeffektorene ikke har skarpe kanter eller klempunkter.
- Vernehansker og/eller vernebriller kan være obligatorisk.

**ADVARSEL: VARM OVERFLATE**

Langvarig kontakt med varmen som genereres av robotarmen og kontrollboksen under drift kan føre til ubehag som kan føre til skade.

- Ikke håndter eller ta borti roboten under drift eller like etter drift.
- Sjekk temperaturen på loggskjermen før du håndterer eller berører roboten.
- La roboten kjøle seg ned ved å slå den av og vente én time.

**FORSIKTIG**

Å bruke roboten med ikke-testet eksternt maskinutstyr eller i et ikke-testet system kan øke risikoen for skade på personalet.

- Test alle funksjoner og robotprogrammet hver for seg.

**VARSEL**

Veldig sterke magnetfelt kan ødelegge roboten.

- Ikke utsett roboten for permanente magnetfelt.

**LES MANUALEN**

Verifiser alt mekanisk og elektrisk utstyr som er installert i henhold til spesifikasjonene og advarslene i [7. Mekanisk grensesnitt på side 45](#) og [8. Elektrisk grensesnitt på side 52](#).

## 2.6. Tiltenkt bruk

**LES MANUALEN**

Unnlattelse av å bruke robotarmen i henhold til tiltenkt bruk kan føre til farlige situasjoner.

- Les og følg anbefalingene for tiltenkt bruk og spesifikasjonene som er angitt i brukerhåndboken.

Universal Robots-roboter er ment for industriell bruk, får håndtering av verktøy/endeeffektorer, eller for behandling eller overføring av komponenter eller produkter. For detaljer om de forholdene som roboten skal operere under, se vedlegg [Declarations and Certificates](#) og [23. Tekniske spesifikasjoner på side 100](#).

Alle Universal Robots-roboter er utstyrt med sikkerhetsrelaterte funksjoner, som er bevisst konstruert for å muliggjøre samarbeidsapplikasjoner, hvor robotapplikasjonen opererer sammen med et menneske.

Samarbeidsapplikasjoner er kun beregnet for ikke-skadelige applikasjoner, der den fullstendige applikasjonen, inkludert verktøy/endeeffektor, arbeidsdel, hindringer og andre maskiner, ikke utgjør noen betydelige farer i henhold til risikovurderingen av den spesifikke applikasjonen.



### ADVARSEL

Å bruke robotarmen til andre formål enn det som er tiltenkt, kan føre til skader.

- Ikke bruk roboten for noen av følgende formål:
  - Enhver bruk i farlige områder eller eksplosive miljøer.
  - Medisinske bruksområder med kontakt med, eller i nærheten av, pasienter.
  - Buk i en applikasjon som krever samsvar med spesifikke hygieniske og/eller renslighetsrelaterte standarder, slik som direkte kontakt med mat, drikke og/eller farmasøytiske produkter.
  - Enhver bruk eller bruksområde som avviker fra den tiltenkte bruken, spesifikasjonene og sertifiseringene, anses å være ulovlig misbruk siden det kan føre til dødsfall, personlige skader og/eller eiendoms-skader.

UNIVERSAL ROBOTS FRASKRIVER SEG UTTRYKkelig ALLE UTTRYKTE ELLER IMPLISERTE GARANTIER FOR EGNETHET FOR ET SPESIELT FORMÅL.



### ADVARSEL

Manglende hensyn til de økte risikoene ved lengre rekkevidde, høyere lastkapasitet og større driftsmomenter og hastigheter forbundet med en større robot, som UR20, kan føre til skade eller død.

- Din risikovurdering må inkludere risikoen for ekstra rekkevidde, nyttelast og hastighet.

## 2.7. Risikovurdering

Risikovurderingen er et juridisk krav som skal utføres av en tredjeparts integrator, eller av brukeren av UR-roboten i rollen som integrator.

Roboten selv er en delvis komplett maskin siden sikkerheten til robotinstallasjonen avhenger av hvordan roboten integreres (f.eks. verktøy/endeeffektor, hindringer og andre maskiner). Det anbefales at parter som utfører integreringen bruker ISO 12100 og ISO 10218-2 til å foreta risiko-

vurderingen. Integratoren kan bruke Tekniske spesifikasjoner ISO/TS 15066 som supplerende veiledning. Risikovurderingen skal ta for seg alle arbeidsoppgaver som kan oppstå i løpet av levetiden til robotapplikasjonen, inkludert, men ikke begrenset til:

- Opplæring av robotapplikasjonen under oppsett og utvikling av robotinstallasjonen
- Feilsøking og vedlikehold
- Normal drift av robotinstallasjonen

En risikovurdering må utføres **før** robotarmen slås på for første gang. En del av risikovurderingen utført av den integreringsansvarlige er å identifisere de riktige sikkerhetskonnfigurasjonsinnstillingene, i tillegg til behovet for ekstra nødstopp-knapper og/eller andre sikkerhetstiltak som trengs for den spesifikke robotapplikasjonen.

Identifikasjon av riktige sikkerhetskonnfigurasjonsinnstillinger er en spesielt viktig del av det å utvikle samkjørende robotapplikasjoner. Se kapittel 3. [Sikkerhetsrelaterte funksjoner og grensesnitt på side 29](#) og del [Del II Bruerveiledning til PolyScope på side 119](#) for detaljert informasjon.

Noen sikkerhetsfunksjoner er spesielt designet for samkjørende robotapplikasjoner. Disse funksjonene kan konfigureres gjennom sikkerhetsinnstillingene, og er særlig relevante når man takler spesifikke risikoer i risikovurderingen for applikasjonen:

- **Strøm- og kraftbegrensning:** Brukt for å redusere klemmekraft og trykk anvendt av roboten i bevegelsesretningen i tilfelle kollisjoner mellom robot og operatør.
- **Momentbegrensning:** Brukt for å redusere høy overførbar energi og kollisjonkraft dersom kollisjon skulle oppstå mellom operatør og robot, ved å senke hastigheten til roboten.
- **Posisjonsbegrensning for ledd, albue og verktøy/endeeffektor:** Spesielt brukt for å redusere risiko i forhold til visse kroppsdelene. F. eks., for å unngå bevegelse mot hode og nakke.
- **Orienteringsbegrensning for verktøy/endeeffektor:** Spesielt brukt for å redusere risiko i forhold til spesielle områder og funksjoner på verktøy/endeeffektor og arbeidsstykke. F. eks., for å unngå at skarpe kanter stikker ut mot operatøren.
- **Hastighetsbegrensning:** Spesielt brukt for å sikre lav hastighet på robotarmen.



#### ADVARSEL

Kombinering av forskjellige maskiner kan øke farene eller skape nye farer.

- Alltid foreta en samlet risikovurdering for hele installasjonen.
- Avhengig av den vurderte risikoen kan ulike nivåer av sikkerhet gjelde - for eksempel når ulike sikkerhets- og nødstoppnivåer kreves.
- Alltid les og forstå håndbøkene for alt utstyr som brukes i installasjonen.

Uautorisert tilgang til sikkerhetskonnfigurasjonen må forhindres ved å aktivere og angi passordbeskyttelse under integrasjonen. En samkjørende robotapplikasjonsrisikovurdering for kontakttilfeller som er forsettlige og/eller på grunn av rimelig forutsigbar misbruk, er påkrevd og må adressere:

- Alvorlighetsgrad for individuelle potensielle kollisjoner
- Sannsynlighetsgrad for at individuelle kollisjoner kan forekomme
- Mulighet for å unngå individuelle potensielle kollisjoner



### ADVARSEL

Å ikke gjennomføre en risikovurdering for samarbeidsapplikasjon kan øke farene.

- Gjennomfør alltid en risikovurdering for samarbeidsapplikasjon for planlagte kollisjoner og/eller kollisjoner på grunn av rimelig forutsett misbruk.
- Samarbeidsapplikasjonen skal ta opp:
  - Alvorlighetsgrad for individuelle potensielle kollisjoner.
  - Sannsynlighetsgrad for at individuelle kollisjoner kan forekomme.
  - Mulighet for å unngå individuelle potensielle kollisjoner.

Hvis robotapplikasjonen har risikoer som ikke kan reduseres på en akseptabel måte ved hjelp av UR-sikkerhetsfunksjonene, må det tilbys beskyttelsestiltak. I dette tilfellet må en håndkontroll med en treposisjonsaktiverende enhet (3PE TP) brukes til læring/programmering.

Universal Robots identifiserer de potensielle alvorlige farene som er listet opp som farer som må vurderes av den integreringsansvarlige. Andre betydelige farer kan oppstå i en spesifikk robotinstallasjon.

1. Kutt i huden fra skarpe kanter og skarpe punkter på verktøy/endeeffektor eller verktøy-/ende-effektor-tilkobling.
2. Kutt i huden fra skarpe kanter og skarpe punkter på gjenstander i nærheten av robotbanen.
3. Skader grunnet kontakt med roboten.
4. Forstuing eller beinbrudd på grunn av støt mellom en tung nyttelast og en hard overflate.
5. Skader fra løse bolter som holder robotarm eller verktøy/endeeffektor.
6. Elementer som faller ut av verktøyet/endeeffektor, f.eks. på grunn av et dårlig grep eller strømbrudd.
7. Feil på grunn av forvirring om forskjellige nødstoppknapper for forskjellige maskiner.
8. Feil på grunn av uautoriserte endringer til sikkerhetskonnfigurasjonenes parametre.

Informasjon om stopptider og stoppavstander finner du i kapittel [3. Sikkerhetsrelaterte funksjoner og grensesnitt på side 29](#) og vedlegg [18. Stopptid og stoppavstand på side 84](#).

## 2.8. Vurdering før bruk

Følgende tester må utføres før du bruker roboten for første gang, eller etter at eventuelle endringer er gjort. Kontroller at alle sikkerhetsinnganger og -utganger er hensiktsmessig og riktig tilkoblet. Test at alle tilkoblede sikkerhetsinnganger og -utganger, inkludert enheter som er felles for flere maskiner eller roboter, fungerer. Som sådan må du:

- Teste at nødstopppknappene og inngang stopper roboten og kobler inn bremsene.
- Teste at beskyttelsesinngangen stopper robotbevegelsen. Hvis beskyttende tilbakestilling er konfigurert, må du kontrollere at den må aktiveres før bevegelsen kan gjenopptas.
- Undersøke initialiserings skjerm bildet for å teste at redusert modus kan veksle sikkerhetsmodus til redusert modus.
- Teste at driftsmodus veksler driftsmodus, se ikonet øverst til høyre på brukergrensesnittet.
- Teste at den treposisjonsaktiverende enheten må trykkes for å aktivere bevegelse i manuell modus og at roboten er under redusert hastighetsregulering.
- Teste at systemnødstoppp-utganger faktisk er i stand til å bringe hele systemet til en sikker tilstand.
- Teste at systemet som er koblet til: robot bevegelses-utgang, robot stopper ikke-utgang, redusert modus-utgang eller ikke-reduert modus-utgang, faktisk kan registrere utgangsendringene

## 2.9. Nødstop

Nødstop eller E-stop er den røde trykknappen på håndkontrollen. Trykk på nødstoppp-trykknappen for å stoppe alle robotbevegelser.

Aktivering av nødstopppknappen forårsaker en stoppkategori én (IEC 60204-1).

Nødstop er ikke vernestop (ISO 12100).

Nødstop er komplementære beskyttelsestiltak som ikke er ment å forhindre skade.

Risikovurderingen av robotapplikasjonen avgjør om flere nødstopppknapper er nødvendig. Nødstoppp-funksjonen og aktuatoren må være i samsvar med ISO 13850.

Etter at en nødstop er aktivert, låses trykknappen i den innstillingen. Hver gang en nødstop aktive-res, må den tilbakestilles manuelt ved hjelp av trykknappen som startet stoppet.

Før du tilbakestiller nødstopppknappen, må du visuelt identifisere og vurdere årsaken til at nødstoppen ble aktivert i utgangspunktet. Visuell vurdering av alt utstyr i applikasjonen kreves. Når problemet er løst, tilbakestill nødstopppknappen.

### Slik tilbakestill du nødstopppknappen

1. Hold inne trykknappen og vri med klokken til låsen åpner seg.  
Du vil føle at låsen løsner, noe som indikerer at trykknappen er tilbakestillt.
2. Etter tilbakestilling av nødstoppen, gjenopprett strømmen til roboten og gjenoppta driften.

## 2.10. Bevegelse uten motorstrøm

I det usannsynlige tilfellet av en nødsituasjon, når robotkraft enten er umulig eller uønsket, kan du bruke tvungen revers, eller du kan kontakte Universal Robots-distributøren hvis dette ikke er mulig.

For å utføre tvungen tilbakedriving, er du nødt til å skyve eller dra robotarmen hardt for å flytte leddet. Hver leddbrems har en friksjonskobling som muliggjør bevegelse ved dreiemoment med høy kraft.

Å utføre tvungen revers krever høy kraft og kan ikke utføres av én person alene. I klemsituasjoner kreves det to eller flere personer for å utføre tvungen revers. I noen situasjoner må to eller flere personer demontere robotarmen.



#### ADVARSEL: ELEKTRISITET

Elektriske farer og risikoer, på grunn av at den ustabilt posisjonerte robotarmen knekker eller faller fra hverandre, kan forårsake skade eller død.

- Koble fra strømmen og støtt opp robotarmen før demontering.



#### VARSEL

Å flytte robotarmen manuelt er kun ment for nøddsituasjoner og under vedlikehold. Unødvendig bevegelse av robotarmen kan føre til skade på eiendom.

- Ikke flytt leddet mer enn 160 grader for å sikre at roboten kan finne sin opprinnelige fysiske posisjon.
- Flytt ikke leddet mer enn nødvendig.

Se servicehåndboken for informasjon om hvordan du demonterer roboten.

# 3. Sikkerhetsrelaterte funksjoner og grensesnitt

## 3.1. Innledning

Universal Robots-roboter er utstyrt med en rekke innebygde sikkerhetsfunksjoner samt sikkerhetsrelaterte I/U, digitale og analoge kontrollsignaler til eller fra det elektriske grensesnittet for å koble til andre maskiner og ekstra beskyttende enheter. Hver sikkerhetsfunksjon og I/U er konstruert i henhold til EN ISO13849-1 (se [17. Sertifiseringer på side 83](#)) med ytelsesnivå d (PLd) ved bruk av en kategori 3-arkitektur.

Se [38. Sikkerhetskonfigurasjon for programvare på side 145](#) i [Del II Brukerveiledning til PolyScope på side 119](#) for konfigurasjon av sikkerhetsfunksjonene, innganger og utganger i brukergrensesnittet. Se [48. I/U på side 159](#) for å se hvordan du kobler sikkerhetsenheter til I/U.



### ADVARSEL

Bruk av parametre for sikkerhetskonfigurasjoner som ikke samsvarer med de som er bestemt som nødvendige for risikoreduksjon, kan resultere i fare som ikke er lett å eliminere eller risiko som ikke blir tilstrekkelig redusert.

- Sørg for at verktøy og gripere er koblet på riktig måte for å unngå farer på grunn av strømavbrudd.



### ADVARSEL: ELEKTRISITET

Programmerings- og/eller ledningsfeil kan føre til at spenningen endres fra 12 V til 24 V, noe som kan føre til brannskade på utstyr.

- Bekreft bruk av 12 V og gå frem med forsiktighet.



### VARSEL

- Bruken og konfigurasjonen av sikkerhetsfunksjoner og grensesnitt må følge risikovurderingsprosedyrene for hver robotapplikasjon. (se kapittel [avsnitt](#) )
- Stoppetiden bør bli tatt med som en del av applikasjonsrisikovurderingen
- Hvis roboten oppdager en feil i sikkerhetssystemet (f.eks. hvis en av kablene i nødstoppkretsen er kuttet, eller en sikkerhetsgrense er brutt), igangsettes en kategori 0-stopp.


**VARSEL**

Endeeffektoren er ikke beskyttet av UR-sikkerhetssystemet. Funksjonen til endeeffektoren og/eller tilkoblingskabelen overvåkes ikke

## 3.2. Stoppkategorier

Avhengig av omstendighetene kan roboten initiere tre typer stoppkategorier definert i henhold til IEC 60204-1. Disse kategoriene er definert i den følgende tabellen.

Stoppkategori	Beskrivelse
0	Stopp roboten ved umiddelbar fjerning av strøm.
1	Stopp roboten på en ordnet, kontrollert måte. Strømmen fjernes fra roboten når den stoppes.
2	*Stopp roboten med strøm som er tilgjengelig for stasjonene, samtidig som banen holdes. Drivkraften opprettholdes etter at roboten er stoppet.

\*Universal Robots robots kategori 2-stopp er beskrevet som SS1 eller som SS2-type stopp i henhold til IEC 61800-5-2.

## 3.3. Konfigurerbare sikkerhetsfunksjoner

Universal Robots sine robotrelaterte sikkerhetsfunksjoner, som listet opp i tabellen nedenfor, er integrert i roboten, men er ment for å kontrollere robotsystemet, dvs. roboten med dens tilfestede verktøy/endeeffektor. Robotsikkerhetsfunksjonene brukes til å redusere robotsystemrisikoen bestemt av risikovurderingen. Posisjoner og hastigheter er i forhold til robotens base.

Sikkerhetsfunksjon	Beskrivelse
Leddposisjonsgrense	Setter øvre og nedre grenser for de tillatte leddposisjonene.
Ledd fartsbegrensning	Setter en øvre grense for leddhastighet.
Sikkerhetsplaner	Definerer planer, i rommet, som begrenser robotposisjon. Sikkerhetsplaner begrenser enten verktøyet/endeeffektoren alene, eller både verktøyet/endeeffektoren og albuen.
Verktøyorientering	Definerer tillatte grenseverdier for verktøyet.
Fartsgrense	Begrenser maksimal robothastighet. Hastigheten er begrenset ved albuen, ved verktøy-/endeeffektorflensen, og i midten av de brukerdefinerte verktøy-/endeeffektorposisjonene.
Styrkebegrensning	Begrenser maksimal kraft som utøves av robotverktøyet/endeeffektoren og albuen i klemningssituasjoner. Kraften er begrenset ved verktøy-/endeeffektoren, albueflensen og i midten av de brukerdefinerte verktøy-/endeeffektorposisjonene.
Begrensning av bevegelsesmengde	Begrenser maksimal moment på roboten.
Strømbegrensning	Begrenser mekanisk arbeid utført av roboten.

Sikkerhetsfunksjon	Beskrivelse
Stoppetidbegrensning	Begrenser maksimal tid roboten bruker på å stoppe etter at en beskyttende stopp er startet.
Stoppe-avstandsbegrensning	Begrenser maksimal avstand roboten kan tilbakelegge etter at en beskyttende stopp er startet.

Når programrisikovurderingen utføres, er det nødvendig å ta hensyn til bevegelsen av roboten etter at et stopp er igangsatt. For å lette denne prosessen, kan sikkerhetsfunksjonene *Stoppetidbegrensning* og *Stoppeavstandsbegrensning* brukes.

Disse sikkerhetsfunksjonene reduserer hastigheten på robotbevegelsen dynamisk, slik at den alltid kan stoppes innenfor grensene. Leddposisjonsgrensene, sikkerhetsplanene og verktøyets-/endeeffektorens orienteringsgrenser tar hensyn til forventet stoppavstand, dvs. robotbevegelsen vil senkes før grensen er nådd.

Den funksjonelle sikkerheten kan oppsummeres som:

Sikkerhetsfunksjon	Nøyaktighet	Ytelsesnivå	Kategori
Nødstopp	-	d	3
Vernestopp	-	d	3
Leddposisjonsgrense	5 °	d	3
Ledd fartsbegrensning	1.15 °/s	d	3
Sikkerhetsplaner	40 mm	d	3
Verktøyorientering	3 °	d	3
Fartsgrense	50 mm/s	d	3
Styrkebegrensning	25 N	d	3
Begrensning av bevegelsesmengde	3 kg m/s	d	3
Strømbegrensning	10 W	d	3
Stoppetidbegrensning	50 ms	d	3
Stoppe-avstandsbegrensning	40 mm	d	3
Safe Home	1.7 °	d	3



### FORSIKTIG

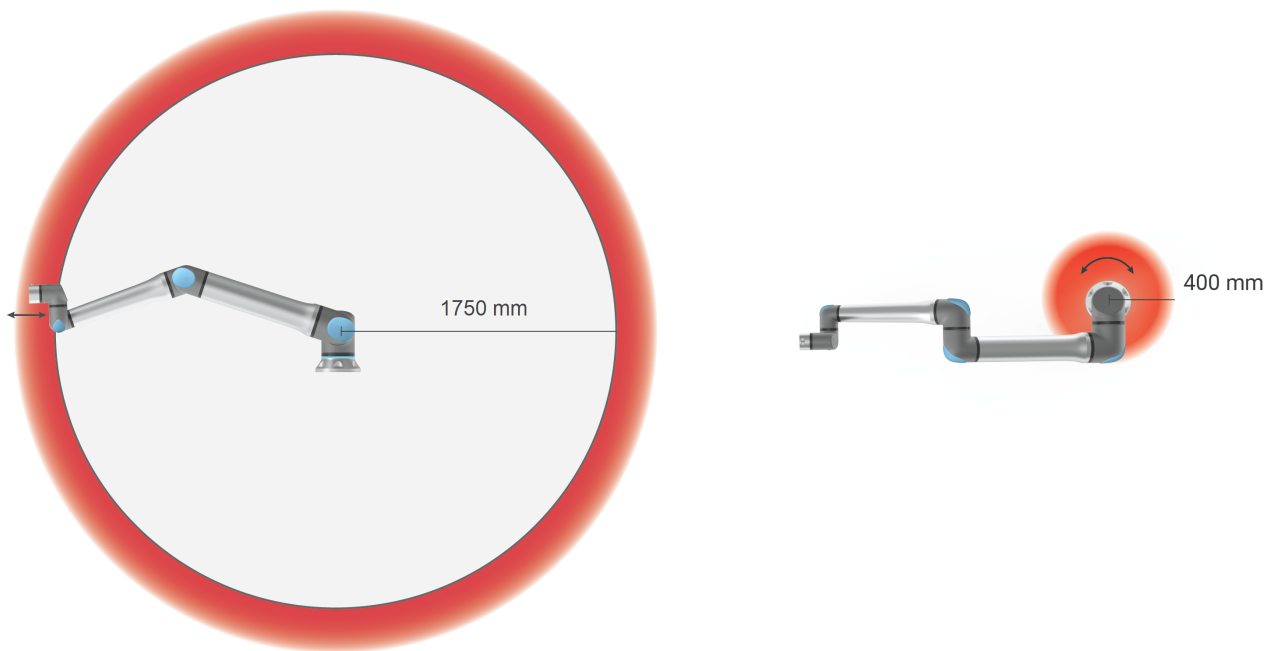
Unnlatelse av å konfigurere maksimal fartsgrense kan føre til farlige situasjoner.

- Om roboten brukes i manuelle håndopererte applikasjoner med lineære bevegelser, må hastighetsgrensen settes til maksimalt 250 mm/s for verktøyet/endeeffektoren og albuen, med mindre en risikovurdering viser at det er akseptabelt med en høyere hastighet. Dette vil forhindre raske bevegelser i robotens albue nær singulariteter.



## VARSEL

Det finnes to unntak til kraftbegrensningsfunksjonen som er viktige når man utformer et program (figur ). Når roboten strekker seg ut, kan kneleddet gi store krefter i den radikale retningen (vekk fra basen), ved lave hastigheter. På lignende måte kan den korte hevearmen, når verktøyet/endeeffektoren er nærme basen og beveger seg rundt basen, forårsake sterke krefter ved lave hastigheter. Klemmeskader kan unngås ved å fjerne hindringer i disse områdene, ved å plassere roboten på en annen måte, eller ved å bruke en kombinasjon av sikkerhetsplan og leddgrenser for å fjerne faren ved å hindre at roboten beveger seg inn i dette området av arbeidsplassen.



**3.1:** Som følge av robotarmens fysiske egenskaper bør spesielle områder på arbeidsplassen få oppmerksomhet angående klemmefare. Et område (venstre) defineres for radiale bevegelser, når håndledd 1-leddet befinner seg minst 1750 mm fra basen til roboten. Det andre området (høyre) er innen 400 mm fra basen til roboten når den beveger seg tangentielt.

Roboten har også følgende sikkerhetsinnganger:

Sikkerhetsinngang	Beskrivelse
Nødstoppknapp	Utfører en kategori 1-stopp (IEC 60204-1) som informerer andre maskiner som bruker <i>systemnødstop</i> -utgangen, hvis denne utgangen er definert. Det initieres et stopp av hva enn som er koblet til utgangen.
Robotnødstop	Utfører en kategori 1-stopp (IEC 60204-1) via kontrollboksinnegangen, som informerer andre maskiner som bruker <i>systemnødstop</i> -utgangen, hvis denne utgangen er definert.
Systemnødstop	Utfører en kategori 1-stopp (IEC 60204-1) av kun roboten, i alle modi og har forrang overfor alle andre kommandoer.

Sikkerhets-inngang	Beskrivelse
Vernestopp	Utfører en kategori 2-stopp (IEC 60204-1) i alle modi, unntatt når det brukes en treposisjonsaktiverende enhet og en modusvelger - når den er i manuell modus, kan vernestopp konfigureres til kun å fungere i automatisk modus.
Vernestopp i automatisk modus	Utfører kun kategori 2-stopp (IEC 60204-1) i automatisk modus. <i>Automatisk modus for vernestopp</i> kan kun velges når en treposisjonsaktiverende enhet er konfigurert og installert.
Beskyttende tilbakestilling	Returnerer fra <i>vernestopp</i> -tilstanden, når det oppstår en stigende kant på den vernende tilbakestillingsinngangen.
Redusert modus	Omstiller sikkerhetssystemet til å bruke <i>begrensende modi</i> -grenser.
Tre-posisjon aktiverer enhet	Initierer en kategori 2-stopp (IEC 60204-1) når den aktiverende enheten er helt trykket eller helt frigjort, kun i manuell modus. Treposisjonsaktiverende enhet-stopp utløses når en inngang blir lav. Den påvirkes ikke av vernestilling.
Freedrive på robot	Aktiverer freedrive når roboten ikke er i Automatisk modus.
Driftsmodus	Bytter mellom driftsmoduser. Roboten er i automatisk modus når tilførsel til operasjonsmodus er lav og i programmeringsmodus når den er høy.
Automatic Mode Safeguard Reset	Returnerer fra <i>Automatisk modus for vernestopp</i> -tilstanden, når det oppstår en stigende kant på den vernende tilbakestillingsinngangen.

For samspill med andre maskiner er roboten utstyrt med følgende sikkerhetsutganger:

Sikkerhetsutganger	Beskrivelse
Systemnødstop	Mens dette signalet er aktivt, er <i>robotens nødstop</i> -tilførsel aktiv, eller det trykkes på nødstopknappen.
Roboten beveges	Mens signalet er logisk høyt, beveges ingen enkelte ledd av roboten mer enn 0,1 rad/er.
Robot stopper ikke	Inaktiv når roboten har stoppet eller er i ferd med å stoppe på grunn av et nødstop eller vernestans. Ellers vil den være aktiv.
Redusert modus	Aktiv når sikkerhetssystemet er i redusert modus.
Ikke redusert modus	Aktiv når systemet er i redusert modus.
Safe Home	Aktiv når roboten er i konfigurert sikker hjemposisjon

Alle sikkerhetsrelaterte I/U er tokenalers, som betyr at de er sikre når signalet er lavt (dvs. nødstoppet er aktivt når signalet er lavt).

## 3.4. Sikkerhetsfunksjon

Sikkerhetssystemet virker ved å overvåke om noen av sikkerhetsgrensene brytes eller hvis det startes et nødstop eller beskyttelsesstop.

Reaksjonstiden til sikkerhetssystemet er:

Utløser	Reaksjon
Nødstop	Stoppkategori 1

Utløser	Reaksjon
Vernestopp	Stoppkategori 2
3PE-stopp	Stoppkategori 2
Brudd på grenseverdi	Stoppkategori 0
Feilpåvisning	Stoppkategori 0



#### VARSEL

Hvis sikkerhetssystemet finner en feil eller overtredelse, nullstilles alle sikkerhetsutganger til lav.

## 3.5. Sikkerhetsparametersett

### Normal og Redusert

Sikkerhetssystemet har to konfigurerbare sikkerhetsparametersett: **Normal** og **Redusert**, slik at du kan angi sikkerhetsgrenser for begge.

Redusert er aktiv når verktøyet/endeeffektoren er posisjonert i Redusert modus ved siden av et Utløsende redusert-plan eller når Redusert utløses av en sikkerhetsinngang.

**Bruk av et plan for å utløse Redusert:** Når roboten beveger seg fra Redusert-siden av det utløsende planet, tilbake til Normal-siden, er det et område på 20 mm rundt utløserplanet hvor både normale og reduserte grenser er tillatt. Det forhindrer uønskede stopp i sikkerhetsmodus når roboten er helt på grensen.

**Bruk av en inngang for å utløse Redusert:** Når en inngang brukes (for å starte eller stoppe Redusert), kan opptil 500 ms forløpe før de nye begrensende verdiene trer i kraft. Dette kan skje enten når du bytter redusert til normal eller endrer normal til redusert. Det tillater roboten å tilpasse f.eks. hastigheten til de nye sikkerhetsgrensene.

## 3.6. Modi

### Gjenopprettingsmodus

Når en sikkerhetsgrense brytes, må sikkerhetssystemet startes på nytt. Hvis systemet er utenfor en sikkerhetsgrense ved oppstart (f.eks. utenfor en leddposisjongrense), aktiveres den spesielle Gjenopprettingsmodusen. I Gjenopprettingsmodus er det ikke mulig å kjøre programmer for roboten, men robotarmen kan flyttes tilbake manuelt innenfor grensene, enten ved å bruke Freedrive eller ved å bruke Flytte-kategorien i PolyScope. (se [Del II Brukerveiledning til PolyScope på side 119](#))

Sikkerhetsgrensene til gjenopprettingsmodus er:

Sikkerhetsfunksjon	Grense
Leddfartsbegrensning	30 °/s
Fartsgrense	250 mm/s
Styrkebegrensning	100 N
Begrensning av bevegelsesmengde	10 kg m/s

Sikkerhetsfunksjon	Grense
Strømbegrensning	80 W

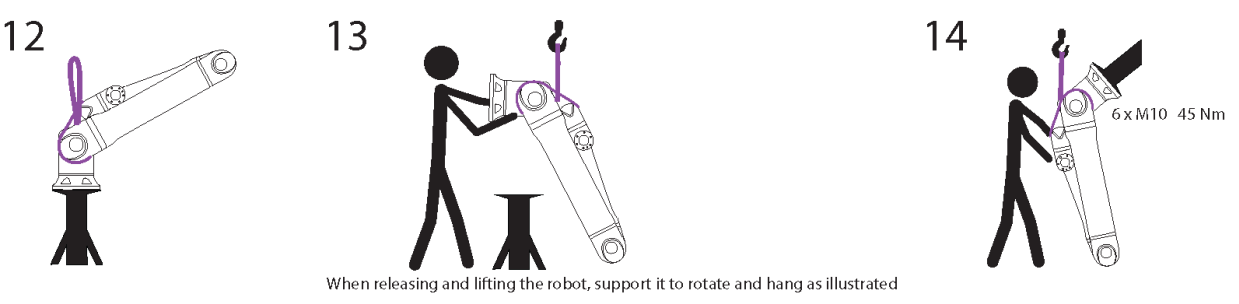
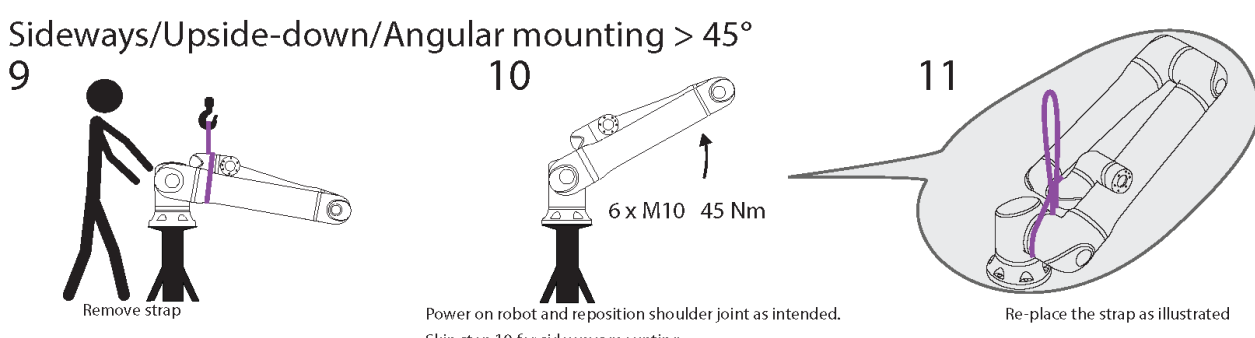
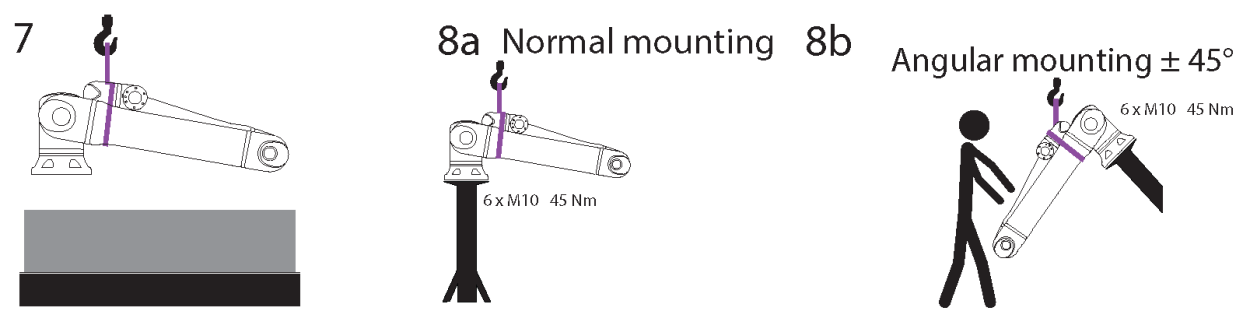
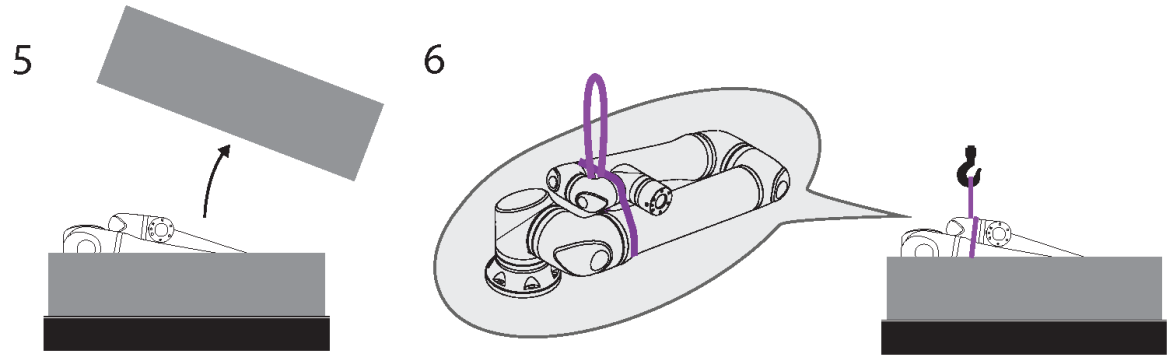
Sikkerhetssystemet utsteder et kategori 0-stopp hvis det vises et brudd på disse grensene.

**ADVARSEL**

Å ikke være forsiktig når du flytter robotarmen i gjenopprettingsmodus kan føre til farlige situasjoner.

- Vær forsiktig når du flytter robotarmen tilbake innenfor grensene, da grensene for leddposisjoner, sikkerhetsplaner og verktøy-/endeeffektororientering er deaktivert i gjenopprettingsmodus.

# 4. Løfting og håndtering



Copyright © 2009-2023 av Universal Robots A/S. Med enerrett.

	Beskrivelse	Handling	Detaljer
1	Transport		
2			
3	Åpne esken		
4			
5	Fjerne robotarmen fra esken ved å bruke stropp		
6			
7	Løfte robotarmen med stropp og krok		Når du slipper og løfter roboten, støtt den slik at den roterer og henger som vist.
8a	Montering	a. Normal montering	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fest stroppen sikkert under bruk.</li> <li>• Fjern og oppbevar stroppen når du ikke bruker den.</li> </ul>
8b		b. Vinklet montering +/- 45 grader	
9	Monteringsforberedelse	Sideveis / Oppned / Vinklet montering og 45 grader	1. Fjern stropp
10			2. Slå på roboten og flytt skulderleddet som tiltenkt.
11			3. Hopp over trinn 10 for sideveis montering.
			4. Erstatt stroppen som illustrert.
			5. Flytt til monteringsposisjon.
			6. Fest sikkert.
			7. Fjern og oppbevar stroppen.
12	Montering	Sideveis / Oppned / Vinklet montering og 45 grader	Når du slipper og løfter roboten, støtt den slik at den roterer og henger som vist.
13			
14			

**ADVARSEL**

Å løfte eller flytte tunge deler kan forårsake skade.

- Løfteutstyr/assistanse for løfting kan være påkrevd.

**ADVARSEL**

Feil installasjon av komponenter og/eller kabler kan føre til skade.

- Personlig verneutstyr (sko, briller, hansker) kan være obligatorisk.

**FORSIKTIG**

Å ikke bruke en passende løfteenhet for vekten av roboten kan føre til skader og eiendomsskader.

- Løfteenheten må være i stand til å løfte 64 kg - kun robot.
- Løfteenheten må være i stand til å løfte 84 kg - robot med nyttelast.

**VARSEL**

Det kan være spesifikke forskrifter for monteringsløft i ditt område.

- Følg de lokale forskriftene og retningslinjene for løfting.

For mer detaljert informasjon, se [7. Mekanisk grensesnitt på side 45](#)

## 4.1. Bruk av rundslynge

Rundslyngen er levert av UR og er inkludert i roboten.

I følge produsenten oppfyller rundslyngen følgende standarder:

- BS EN 1492-1:2000+A1:2008 Tekstilstropper - Sikkerhet - Flatvevde båndsløynger laget kunstige fibre for generell bruk.
- BS EN 1492-2:2000+A1:2008 Tekstilstropper - Sikkerhet - Rundsløynger laget av kunstige fibre for generell bruk.

**ADVARSEL**

Bruk av rundslynge uten inspeksjon kan føre til personskade.

- Inspiser slyngen før og etter hver bruk.
- Inspiser slyngen under bruk hvis mulig.

**ADVARSEL**

Bruk av en skadet rundslynge kan føre til personskade.

- Inspiser slyngen nøye visuelt før hver bruk.
- Bruk ikke slyngen hvis den er sprukket, slitt eller hvis sømmen er løs.
- Bruk ikke slyngen hvis det er tegn på varmeskader.

**FORSIKTIG**



Feil oppbevaring og/eller håndtering kan forårsake skade på rundslyngen.

- Hold slyngen unna syrer og baser.
- Beskytt slyngen mot skarpe kanter og friksjon.
- Bind ikke en knute i løkken.

**VARSEL**

Det kan være spesifikke forskrifter for kontroll av løfteutstyr i ditt område.

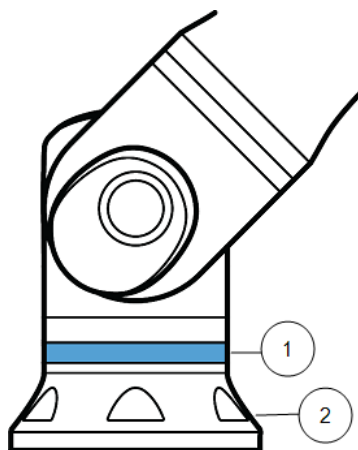
- Følg lokale forskrifter for inspeksjon av løfteutstyr.
- Følg lokale forskrifter angående inspeksjonsfrekvens for løfteutstyr.

Beskrivelse av rundslynge			
Element	Rundslynge 1T x 1M/2M		
Farge	Fiolet (i henhold til EN 1492-2)		
Materiale	Polyester		
WLL-faktor	1,0 (1000 KG)	Rett løft	
	0,8 (800 KG)	Choke Hitch	

# 5. Lysvern

Lysvernet ved foten av robotarmen gir statusindikasjon som beskrevet i tabellen nedenfor.

Farge	Modus	
	Kontinuerlig	Sakte blinkende 0,5 Hz
<b>Rød</b>	Roboten beveger seg ikke eller holder på å stoppe. 1. Nødstopp	
<b>Gul</b>	Roboten beveger seg ikke eller holder på å stoppe. 1. Robotstans (tidligere kjent som vernestopp) 2. Gjenoppretting 3. Vernestopp (alle typer)	
<b>Grønn</b>	Automatisk modus 1. Kjører	Automatisk modus 1. Kjører med reduserte parametere
<b>Blå</b>	Manuell modus Ikke automatisk, flyttes ikke 1. Oppstartsprosess	Roboten kan ikke flyttes for hånd 1. Backdrive 2. Freedrive
<b>AV</b>	Ingen strøm tilgjengelig for robotarmen 1. Feil 2. Brudd 3. Lasteskjerm 4. Systemstrøm AV	

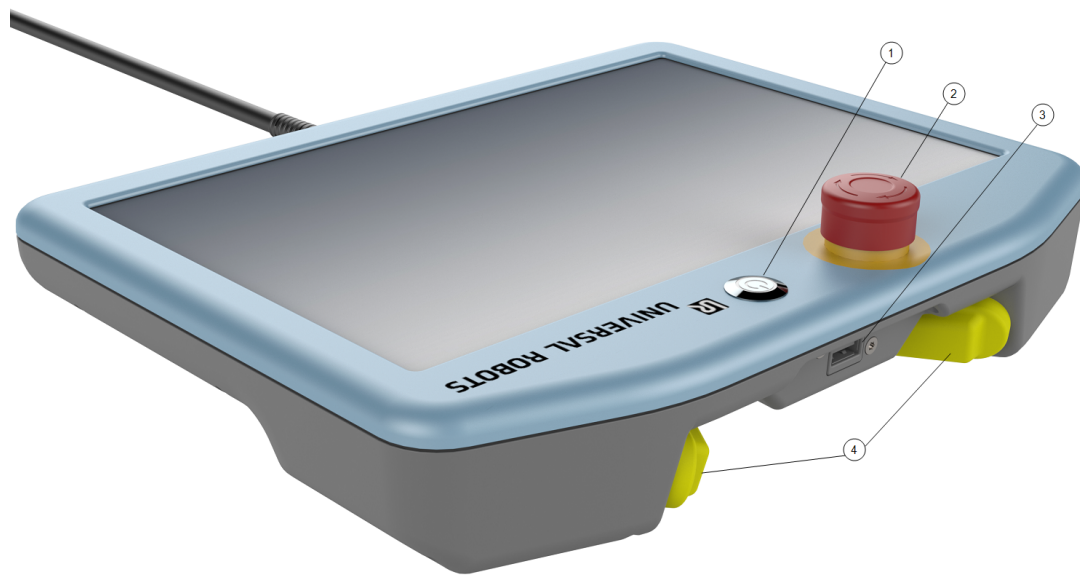


1	Lysring	2	Base
---	---------	---	------

## 6. Håndkontroll med treposisjonsaktiverende enhet

UR20-roboten kommer med innebygget treposisjonsaktiverende enhetsfunksjonalitet i håndkontrollen (3PE TP). Standard håndkontroll støttes ikke.

Aktiveringsknappene er på undersiden av håndkontrollen, som illustrert nedenfor. Du kan bruke hvilken som helst av knappene, alt ettersom hva du foretrekker. Hvis håndkontrollen er frakoblet, må en ekstern 3PE-enhet kobles til og konfigureres i installasjonsfanen (se [115. I/O-konfigurasjon på side 318](#)).



1	Strømknapp	2.	Nødstopknapp
3	USB-port (kommer med støvdeksel)	4	3PE-knapper

Et Freedrive-robotikon befinner seg under hver 3PE-knapp, som illustrert nedenfor.



## 6.1. 3PE håndkontrollens knappefunksjoner

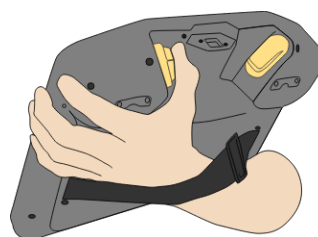
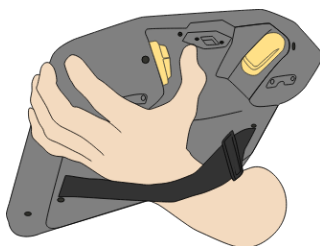


### VARSEL

3PE-knappene er kun aktive i Manuell modus. I Automatisk modus krever ikke robotbevegelse bruk av 3PE-knappen.

Tabellen nedenfor beskriver funksjonene til 3PE-knappene.

Posisjon	Beskrivelse	Handling
1	Frigjør Det er intet trykk på 3PE-knappen. Den trykkes ikke inn.	Robotbevegelsen stanses i Manuell modus. Strømmen fjernes ikke fra robotarmen og bremsene forblir frigjorte.
2.	Trykk lett (Lett grep) Det er litt trykk på 3PE-knappen. Den trykkes inn til en midtpunkt.	Lar programmet ditt avspilles når roboten er i Manuell modus.
3	Trykk hardt (Hardt grep) Fullt trykk påføres 3PE-knappen. Den presses hele veien inn.	Robotbevegelsen stanses i Manuell modus. Roboten er i 3PE-stopp.



1	Frigjør knapp	2.	Trykk på knapp
---	---------------	----	----------------

## 6.1.1. Bruke 3PE-knapper

For å spille av et program

1. På PolyScope, sikre at roboten er i **Manuell modus**, eller veksle til **Manuell modus**.
2. Oppretthold et lett trykk på 3PE-knappen.
3. På PolyScope, trykk på **Spill av** for å kjøre programmet.  
Programmet kjøres hvis robotarmen er i programmets første posisjon.  
Hvis ikke roboten er i programmets første posisjon, vil **Flytt robot til posisjon**-skjermen vises.

Slik stopper du et program

1. Frigjør 3PE-knappen eller, på PolyScope, trykk på **Stoo**.

Slik pauser du et program

1. Frigjør 3PE-knappen.  
Programmet fortsetter når du trykker inn 3PE-knappen lett igjen.

## 6.1.2. Freedrive med 3PE-knapper

Freedrive lar robotarmen trekkes manuelt i ønskede posisjoner og/eller stillinger. For mer informasjon, vennligst se Freedrive-avsnittet i robotens brukermanual.

Slik bruker du 3PE-knappen for å flytte robotarmen i freedrive:

1. Rapidly light-press, release, then light-press-and-hold, the 3PE button.  
Nå kan du dra robotarmen til ønsket posisjon, mens det lette trykket opprettholdes på knappen.

## 6.1.3. Bruke Flytt robot til posisjon

Flytt robot til posisjon lar robotarmen flytte seg til den startposisjonen etter at du fullfører et program. Robotarmen må være i startposisjon før du kan kjøre programmet.

For mer informasjon, se [54. Flytt robot til posisjon på side 181](#).

Slik bruker du 3PE-knappen for å flytte robotarmen til posisjon:

1. Når programmet ditt er ferdigstilt, trykk på **Spill av**.
2. Velg **Spill fra begynnelsen**.  
På PolyScope vises **Flytt robot til posisjon**-skjermen med robotarmbevegelser.
3. Trykk lett på og hold inne 3PE-knappen.



4. Deretter, på PolyScope, trykk og hold inne **Automove** for at robotarmen skal flytte seg til startposisjonen.  
Spill av program-skjermen vises.
5. Oppretthold et lett trykk på 3PE-knappen for å kjøre programmet.  
Frigjør 3PE-knappen for å stanse programmet.

# 7. Mekanisk grensesnitt

## 7.1. Innledning

Dette kapitlet beskriver hvordan elementene til robotarmen monteres. Elementene til roboten som utgjør robotsystemet: Robotarm, verktøy eller arbeidsstykke, kontrollboks og håndkontroll. Du finner også informasjon om kravene til maksimal nyttelast og arbeidsområdet til roboten.

## 7.2. Arbeidsområde og driftsområde

Arbeidsområdet er området av den fullt utstrakte robotarmen, horisontalt og vertikalt. Driftsområdet er stedet der roboten forventes å fungere.

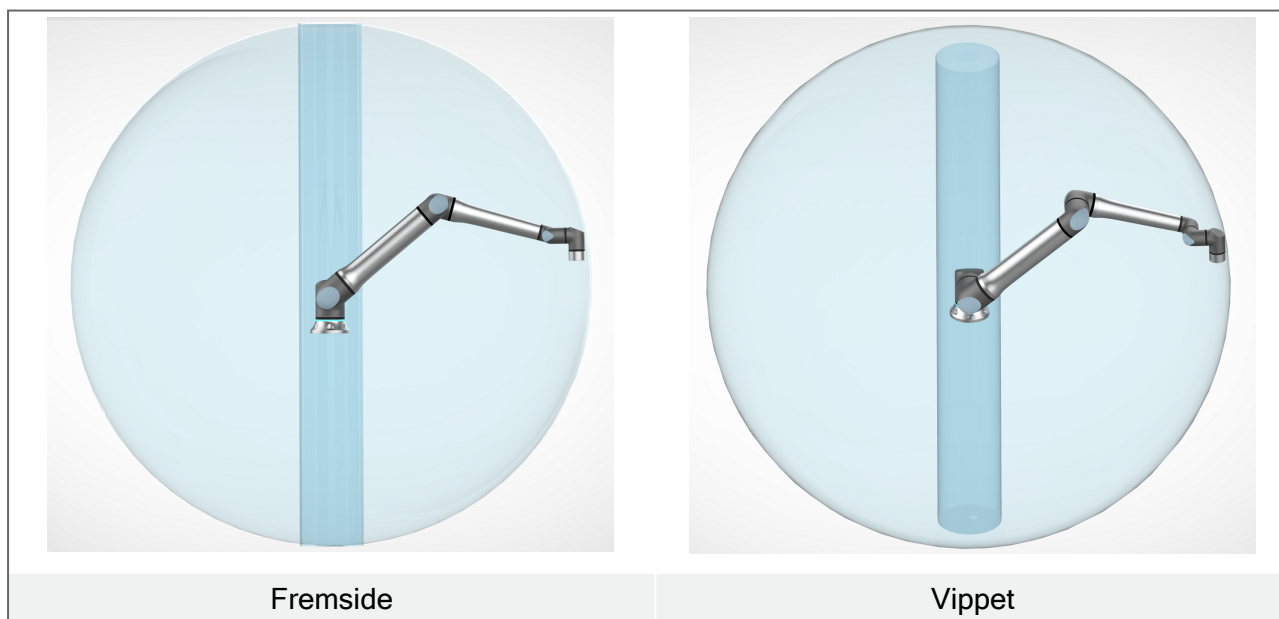


### VARSEL

Manglende hensyn til robotens arbeidsområde og driftsområde kan føre til skade på eiendom.

- Vurder informasjonen nedenfor når du velger driftsområde for roboten.

- Roboten strekker seg 1750 mm fra baseleddet.
- Det sylindriske volumet er både direkte over og direkte under robotbasen.
- Verktøyet må ikke flyttes nær det sylindriske volumet, da det fører til at leddene beveger seg for raskt selv når verktøyet beveger seg sakte. Dette kan utgjøre en risiko for eiendom og funksjonalitet.



## 7.3. Monteringsbeskrivelse



### ADVARSEL

Ustabil montering kan føre til ulykker.

- Sørg for at robotarmens deler er riktig og forsvarlig montert og boltet på plass.



### FORSIKTIG

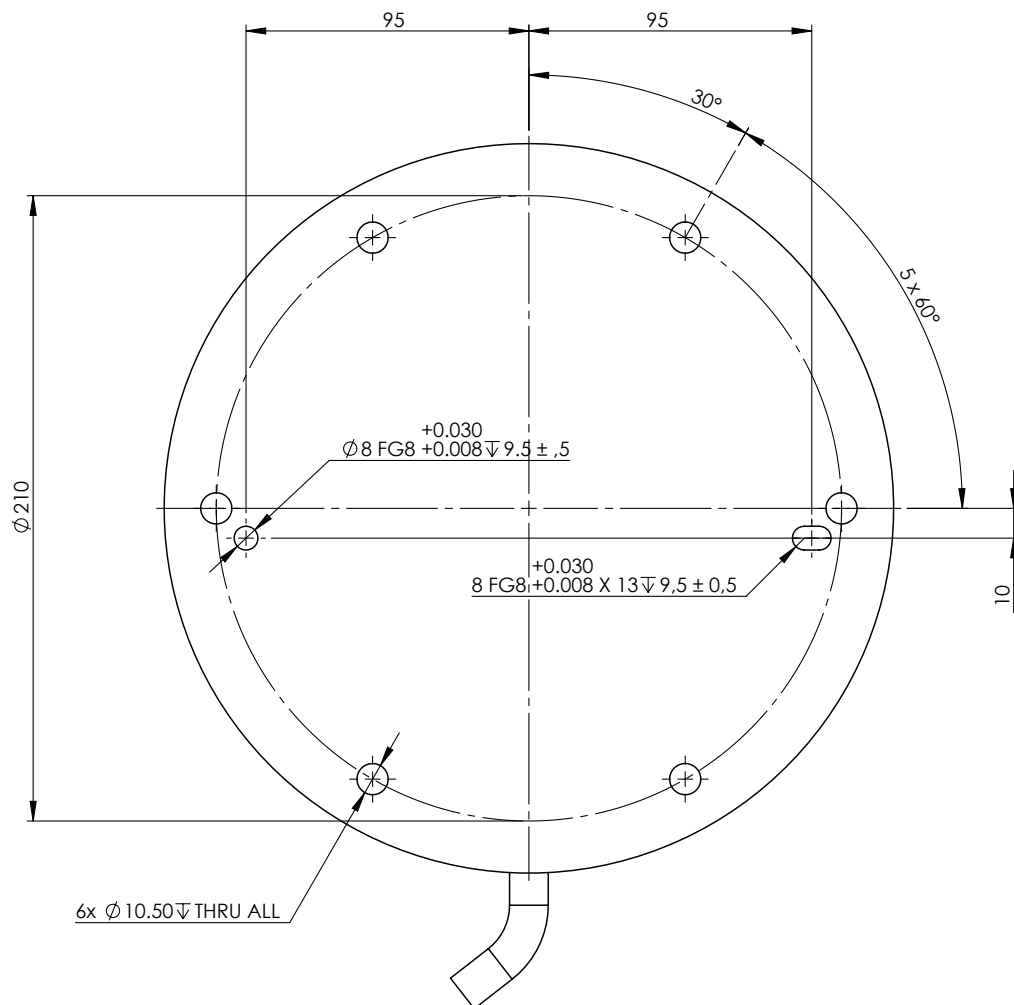
Montering og bruk av roboten i miljøer som overskrider den anbefalte IP-klassifiseringen kan føre til skade.

- Monter roboten i et miljø som er egnet for IP-klassifiseringen. Roboten må ikke betjenes i miljøer som overstiger de som samsvarer med IP-klassifiseringen av roboten (IP54), Teach-tillegget (IP54) og kontrollboksen (IP44)

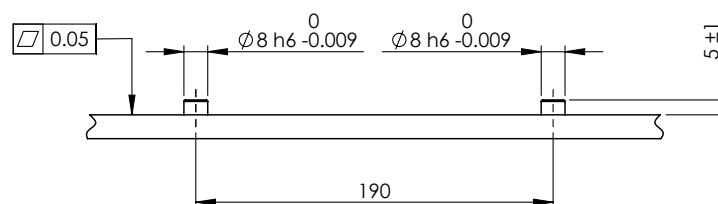
Robotarm (base)	Robotarmen bruker M10-bolter med 8,8 styrke som passer inn i seks 10,5 mm monteringshull på basen. Boltene skal strammes til et dreiemoment på 45 Nm
Verktøy (verktøyflens)	Verktøyet bruker seks M8-bolter med 8,8 styrke som passer inn i seks M8-gjengede hull i verktøyflensen. Boltene skal strammes til et maksimalt dreiemoment på 16 Nm.
Kontrollboks	Kontrollboksen er veggmontert eller plassert på bakken.
Bærbar programmeringsenhet	Håndkontrollen er veggmontert eller plassert på kontrollboksen. Kontroller at kabelen ikke forårsaker fare for å snuble. Du kan kjøpe ekstra braketter for montering av kontrollboksen og håndkontrollen.

## 7.4. Sikring av robotarmen

**Bottom View of Robot Base**



**Mounting Plate with Pins for Robot Base**



**3.2:** Hull for montering av roboten, og hvor man skal bore hull og montere skruene.

**ADVARSEL**

Uventet oppstart og/eller bevegelse kan føre til skade

- Slå av robotarmen for å forhindre uventet oppstart under montering eller demontering.

**Slik slår du av robotarmen**

1. Trykk på strømknappen på håndkontrollen for å slå av roboten.
2. Koble strømkabelen fra veggkontakten.
3. La det passere 30 sekunder mens roboten frigir all lagret energi.

**Slik sikrer du av robotarmen**

1. Monter roboten på et solid underlag uten vibrasjoner som kan motstå minst ti ganger det fulle dreiemomentet på baseleddet og minst fem ganger vekten av robotarmen.

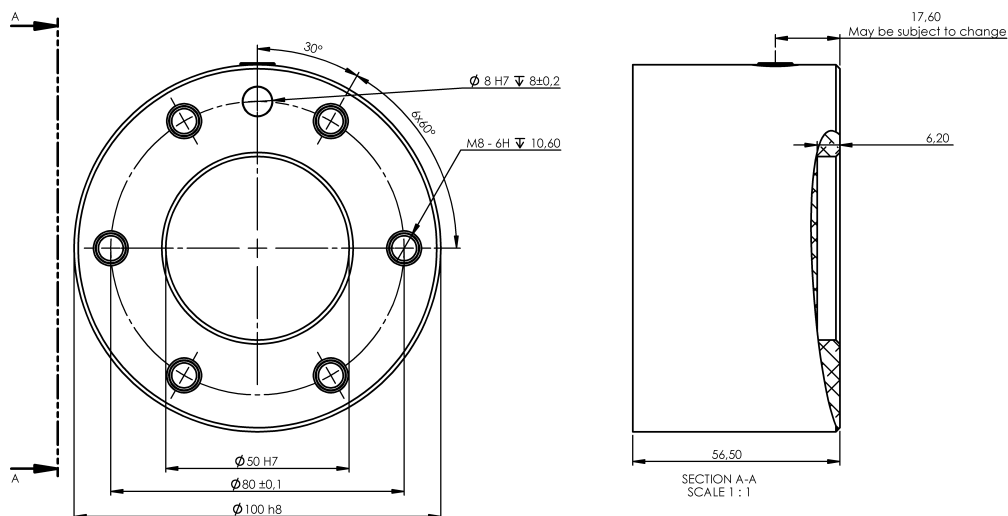
Dersom roboten er montert på en lineær akse eller en plattform i bevegelse, skal akselerasjonen av den bevegelige monteringssokkelen være meget lavt. Høy akselerasjon kan føre til at roboten gjør et sikkerhetsstopp.

2. Stram boltene til et 48 Nm dreiemoment.
3. Bruk de to Ø8 medfølgende hullene med en pinne, for å plassere robotarmen nøyaktig.

## 7.5. Sikre verktøyet

Verktøyet eller arbeidsstykket monteres på verktøyets utgangsplens (ISO) på tuppen av roboten. Alle mål er i mm.

For nøyaktig verktøysreposisjonering, bruk en pinne i Ø8-hullet.



3.3: Dimensjoner og hullmønster på verktøyflensen.

Verktøyutgangsflesem (ISO 4762) er hvor verktøyet monteres på tuppen av roboten. Alle mål er i mm. Det anbefales å bruke et radially spaltet hull for pinnen for å unngå overbelastning, samtidig som du holder nøyaktig stilling.

**FORSIKTIG**

Svært lange M8-bolter kan presse mot bunnen på verktøyflensen og kortslutte roboten.

- Ikke bruk bolter lengre enn 10 mm til å montere verktøyet.

**ADVARSEL**

Unnlatelse av å stramme boltene riktig kan føre til farlige situasjoner.

- Sikre at verktøyet er riktig og forsvarlig boltet på plass.
- Sikre at verktøyet er konstruert slik at det ikke kan oppstå farlige situasjoner ved å slippe en del uventet.

### 7.5.1. Tilbehør til verktøyflens

UR20 verktøyflensen kan kreve tilleggsutstyr for å lette tilkoblingen med verktøy. Avhengig av verktøyet, kan du bruke følgende verktøyflensstilbehør: Verktøykabeladapter (se [8.10.1. Tilbehør til verktøy-I/U på side 68](#)) og/eller verktøyflensadapter.

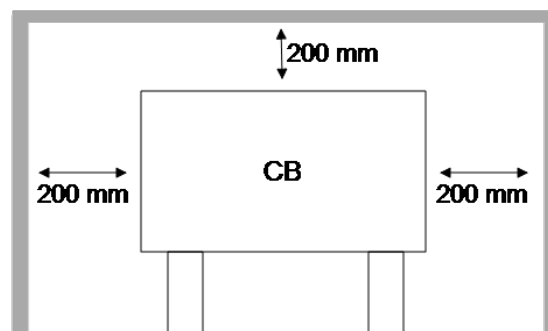
#### Verktøyflensadapter

Verktøyflensadapteret er et mekanisk tilbehør for verktøyflensen som tillater kompatibilitet mellom verktøyflens og verktøyet i e-Series.

## 7.6. Klaring for kontrollboksen

Strømmen av varm luft i kontrollboksen kan føre til feil på utstyret.

Kontrollboksen krever en minimum klaring på 50 mm på hver side for tilstrekkelig kjølig luftstrøm. Anbefalt kontrollboksklaring er 200 mm.





**ADVARSEL**

En våt kontrollboks kan føre til livstruende skader.

- Kontroller at kontrollboksen og kablene ikke kommer i kontakt med væske.
- Plasser kontrollboksen (IP44) i et miljø som er egnet for IP-klassifiseringen.

## 7.7. Maksimal nyttelast

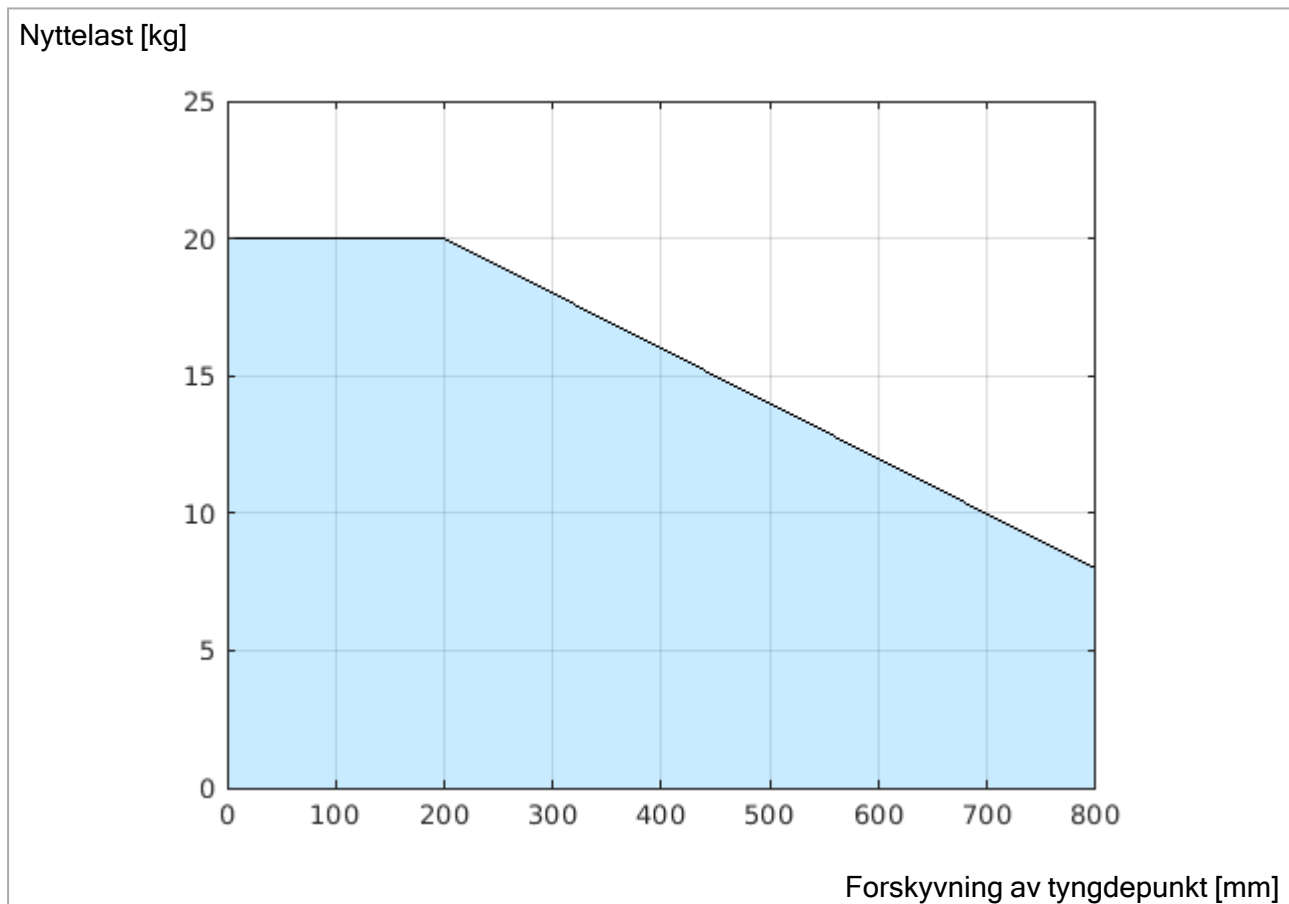
Rangert nyttelast for robotarmen er avhengig av *forskyvningen av tyngdepunktet* til nyttelasten, som vist i figur 3.4: *Forholdet mellom rangert nyttelast og forskyvningen av tyngdepunktet. nede.*

Forskyvningen av tyngdepunktet er definert som avstanden fra verktøyflensens midtpunkt til tyngdepunktet til den tilføyde nyttelasten.

Når nyttelastmassen beregnes i en plukk og plasser-applikasjon, ta både griperen og objektet som behandles av griperen med i betraktning.

Roboten kan oppleve redusert akselerasjonskapasitet hvis nyttelastens tyngdepunkt overskrider arbeidsområdet på 1750 mm med nyttelaster over 20 kg.

Robotarmen kan tilrettelegge for en lang tyngdekraftforskyvning hvis nyttelasten er plassert nedenfor verktøyflensen, som ofte er tilfelle i palleteringsapplikasjoner.



3.4: *Forholdet mellom rangert nyttelast og forskyvningen av tyngdepunktet.*

## 7.7.1. Nyttelast-tregghet

Roboten kan brukes med høyt tregghetsbaserte nyttelaster. Kontrollprogrammet justerer automatisk akselerasjoner, hvis du oppgir det følgende på PolyScope (se: [90. Definer nyttelast på side 261](#)):

- Nyttelastmasse
- Tyngdepunkt
- Tregghet

Du kan bruke URSim til å evaluere akselerasjonene og syklustidene til robotens bevegelser med en bestemt nyttelast.

# 8. Elektrisk grensesnitt

## 8.1. Innledning

Dette kapitlet beskriver de elektriske grensesnittgruppene til robotarmen og kontrollboksen. Eksempler gis for de fleste typer I/O, som både er digitale og analoge kontrollsignaler til eller fra de elektriske grensesnittgruppene som er oppført nedenfor.

- Ethernet
- I/O for styreenhet
- Strømtilkobling
- Robottilkobling
- Verktøy-I/O

Alle spenninger og strømmer er i DC (direkte strøm) hvis ikke annet er spesifisert.

## 8.2. Elektriske advarsler

Vær oppmerksom på følgende advarsler for alle grensesnittgruppene, inkludert når du utformer og installerer en applikasjon.



### ADVARSEL

Hvis du ikke følger advarslene nedenfor, kan det føre til alvorlig personskade eller død siden sikkerhetsfunksjonene kan overstyres.

- Koble aldri sikkerhetssignaler til en PLC som ikke er en sikkerhets-PLC med riktig sikkerhetsnivå. Det er viktig å holde grensesnittsignaler for sikkerhet separert fra de normale I/O-grensesnittsignalene.
- Alle sikkerhetsrelaterte signaler skal være konstruert overflødig (to uavhengige kanaler).
- Hold de to uavhengige kanalene separat, slik at ikke en enkel feil kan lede til tap av sikkerhetsfunksjonen.



### ADVARSEL: ELEKTRISITET

Hvis du ikke følger advarslene nedenfor, kan det føre til alvorlig personskade eller død på grunn av elektriske farer.

- Sørg for at alt utstyr ikke vurdert for vanneksposering forblir tørt. Hvis vann kommer inn i produktet, lås og merk ut strømmen og ta deretter kontakt med den lokale tjenesteleverandøren til Universal Robots for å få hjelp.
- Bruk kun originalkablene som følger med roboten. Ikke bruk roboten i bruksområder hvor kablene vil bli utsatt for flexing.
- Vis hensyn når du installerer grensesnittkablene til robotens I/O. Metallplaten i bunnen er beregnet for kabler og kontakter. Fjern platen før hullene bores opp. Sørg for at all metallspen blir fjernet før du setter på plass platen. Husk å bruke riktige kabelnippelstørrelser.



### FORSIKTIG

Forstyrning av signaler med nivåer høyere enn de som er definert i de spesifikke IEC-standardene kan føre til uventet oppførsel av roboten. Vær oppmerksom på følgende:

- Roboten har blitt testet i henhold til internasjonale IEC-standarder for **elektromagnetisk kompatibilitet** (EMC). Veldig høye signalnivåer eller overdreven eksponering kan skade roboten permanent. EMC-problemer er funnet å skje vanligvis i sveiseprosesser og blir normalt varslet med feilmeldinger i loggen. Universal Robots kan ikke holdes ansvarlig for eventuelle skader forårsaket av EMC-problemer.
- I/O-kablene som går fra kontrollboksen til annet maskineri- og fabrikkutstyr kan ikke være lengre enn 30 m, hvis ikke ytterligere tester utføres.



### JORDING

Minuskoblinger henvises til som jordet (GND) og kobles til omslaget til roboten og kontrollboksen. Alle nevnte GND-koblinger er kun for tilføring av strøm og signalisering. For PE (vernejording), bruk M6-skrueforbindelsene som er merket med jord-symboler på innsiden av kontrollboksen. Jordlederen skal minst ha kapasiteten til den høyeste strømmen i systemet.



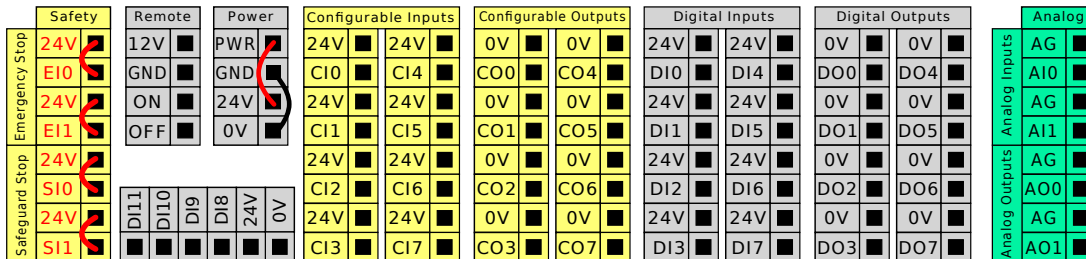
### LES MANUALEN

Enkelte I/U-er på innsiden av kontrollboksen kan bli konfigurert for enten normal eller sikkerhetsrelatert I/U. Les og forstå hele kapittelet Elektrisk grensesnitt.

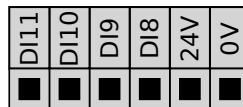
### 8.3. I/O for styreenhet

Du kan bruke I/U-ene på innsiden av kontrollboksen for en rekke ulikt utstyr, inkludert pneumatiske reléer, PLC-er og nødstopknapper.

Illustrasjonen under viser oppsettet av I/U-er i kontrollboksen.



Du kan bruke den horisontale digitale inngangsblokken (DI8-DI11), illustrert nedenfor, for kvadraturkoding av Transportbåndsporing (se 8.4. Vanlige spesifikasjoner for alle digitale I/U nede) for denne typen innganger.



Betydningen av fargeskjemaene som er oppført nedenfor må følges og vedlikeholdes.

Gul med rød tekst	Dedikerte sikkerhetssignaler
Gul med sort tekst	Konfigurerbar for sikkerhet
Grå med sort tekst	Generell digital I/O
Grønn med sort tekst	Generell analog I/O

I GUI kan du sette opp konfigurerbar I/U som enten sikkerhetsrelatert I/U eller I/U til generell bruk.

### 8.4. Vanlige spesifikasjoner for alle digitale I/U

Dette avsnittet definerer elektriske spesifikasjoner for 24 V digital I/U oppført nedenfor:

- Sikkerhets-I/O
- I/U til generell bruk og konfigurerbar I/U



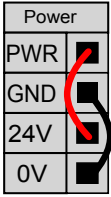
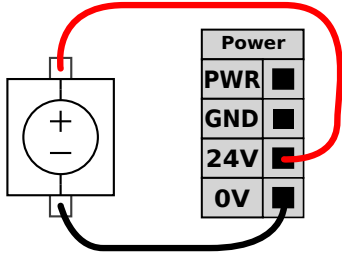
**VARSEL**

Ordet **konfigurerbar** brukes for I/U som konfigureres som enten en sikkerhetsrelatert I/U eller normal I/U. Dette er de gule terminalene med sort tekst.

Installer roboten i henhold til de elektriske spesifikasjonene, som er de samme for alle de tre inngangene.

Du kan drive den digitale I/U fra en intern 24 V strømforsyning eller fra en ekstern strømkilde ved å konfigurere terminalblokken som heter **Strøm**. Strøm-blokken består av fire terminaler.

De to øverste terminalene (PWR og GND) er 24 V og jordet fra den interne 24 V-strømforsyningen. De to nedre terminalene (24 V og 0 V) i blokken er 24 V-inngangene for å forsyne I/O med strøm.

	
Dette eksemplet illustrerer standardkonfigurasjonen ved bruk av den interne strømforsyningen	Dette eksemplet illustrerer standardkonfigurasjonen med en ekstern strømforsyning for mer strøm.

De elektriske spesifikasjonene for både den interne og en ekstern strømforsyning er oppført i tabellen.

Terminaler	Parameter	Min.	Type	Maks	Enhet
<b>Intern 24 V strømforsyning</b>					
[ PWR - GND ]	Spenning	23	24	25	V
[ PWR - GND ]	Strøm	0	-	2*	A
<b>Krav til ekstern 24 V inngang</b>					
[ 24V - 0V ]	Spenning	20	24	29	V
[ 24V - 0V ]	Strøm	0	-	6	A

\*3,5A for 500 ms or 33% duty cycle.

Den digitale I/O er konstruert i samsvar med IEC 61131-2. De elektriske spesifikasjonene vises nedenfor.

Terminaler	Parameter	Min.	Type	Maks	Enhet
<b>Digitale utganger</b>					
[ CO <sub>x</sub> / DO <sub>x</sub> ]	Gjeldende*	0	-	1	A
[ CO <sub>x</sub> / DO <sub>x</sub> ]	Spenningsfall	0	-	0,5	V
[ CO <sub>x</sub> / DO <sub>x</sub> ]	Lekkasjestrøm	0	-	0,1	mA
[ CO <sub>x</sub> / DO <sub>x</sub> ]	Funksjon	-	PNP	-	Type
[ CO <sub>x</sub> / DO <sub>x</sub> ]	IEC 61131-2	-	1A	-	Type
<b>Digitale innganger</b>					
[ EI <sub>x</sub> /SI <sub>x</sub> /CI <sub>x</sub> /DI <sub>x</sub> ]	Spenning	-3	-	30	V
[ EI <sub>x</sub> /SI <sub>x</sub> /CI <sub>x</sub> /DI <sub>x</sub> ]	AV-region	-3	-	5	V
[ EI <sub>x</sub> /SI <sub>x</sub> /CI <sub>x</sub> /DI <sub>x</sub> ]	PÅ-region	11	-	30	V
[ EI <sub>x</sub> /SI <sub>x</sub> /CI <sub>x</sub> /DI <sub>x</sub> ]	Strøm (11-30 V)	2.	-	15	mA
[ EI <sub>x</sub> /SI <sub>x</sub> /CI <sub>x</sub> /DI <sub>x</sub> ]	Funksjon	-	PNP +	-	Type
[ EI <sub>x</sub> /SI <sub>x</sub> /CI <sub>x</sub> /DI <sub>x</sub> ]	IEC 61131-2	-	3	-	Type

\*For resistiv last eller induktiv last på maksimalt 1H.

## 8.4.1. Dedikert og konfigurert sikkerhet I/U

Dette avsnittet beskriver de bestemte sikkerhetsinngangene (gul terminal med rød tekst) og konfigurert I/U (gule terminaler med sort tekst) når den konfigureres som sikkerhetsrelatert I/U. Følg vanlige spesifikasjoner for alle digitale I/U-er i avsnitt [8.4. Vanlige spesifikasjoner for alle digitale I/U på side 54](#).

Sikkerhetsanordninger og -utstyr må installeres i henhold til sikkerhetsinstruksene og risikovurderingen, se kapittel [2. Sikkerhet på side 19](#).

Alle sikkerhetsrelaterte I/U-er er parvise (overflødige), så en enkelt feil forårsaker ikke tap av sikkerhetsfunksjonen. Alle sikkerhetsrelaterte I/U-er må imidlertid beholdes som to separate grener.

De permanente sikkerhetsinndatatypes er:

- **Robotnødstop** kun for nødstopputstyr.
- **Vernestopp** For beskyttende enheter
- **3PE-stopp** For beskyttende enheter

De funksjonelle ulikhetene vises nedenfor.

	Nødstop	Vernestopp	3PE-stopp
Robot slutter å bevege seg	Ja	Ja	Ja
Programkjøring	Avbrudd	Avbrudd	Avbrudd
Drivkraft	Av	På	På
Tilbakestill	Manuell	Automatisk eller manuell	Automatisk eller manuell
Brukshyppighet	Sjelden	Hver syklus til sjelden	Hver syklus til sjelden
Krever gjenoppstart	Kun bremsefrigivelse	Nei	Nei
Stoppkategori (IEC-60204-1)	1	2.	2.
Utførelsesnivå av overvåkningsfunksjon (ISO 13849-1)	PLd	PLd	PLd

Bruk den konfigurerbare I/O for å stille inn ytterligere sikkerhet-I/O-funksjonalitet, f.eks. nødstopputgang. Man kan konfigurere et sett med konfigurerbare I/U-er for sikkerhetsfunksjoner ved hjelp av GUI, (se [Del II Brukerveiledning til PolyScope på side 119](#)).



### FORSIKTIG

Unnlattelse av å verifisere og teste sikkerhetsfunksjonene regelmessig kan føre til farlige situasjoner.

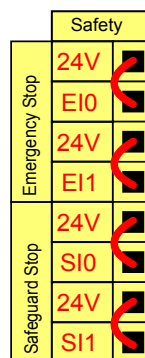
- Sikkerhetsfunksjoner skal verifiseres før du tar roboten i bruk.
- Sikkerhetsfunksjoner skal testes regelmessig.

## OSSD-signaler

Alle konfigurerte og permanente sikkerhetsinnganger blir filtrert for å muliggjøre bruk av OSSD-sikkerhetsutstyr med pulslengder på under 3 ms. Sikkerhetsinngangen innhentes hvert millisekund, og tilstanden til inngangen bestemmes av det hyppigst registrerte inngangssignalet i løpet av de siste 7 millisekundene. For detaljer om OSSD-pulser på sikkerhetsutganene, se [Del II Brukerveiledning til PolyScope på side 119](#).

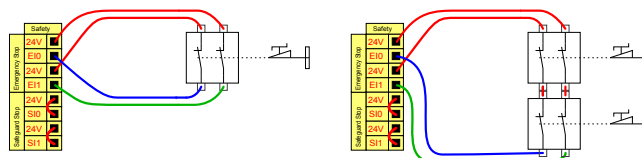
## Standard sikkerhetskonfigurasjon

Roboten leveres med en standardkonfigurasjon som muliggjør bruk uten ytterligere sikkerhetsutstyr, se illustrasjon under.



## Kobler til nødstopppknapper

I de fleste applikasjoner kreves det å bruke én eller flere ekstra nødstopppknapper. Illustrasjonen under viser hvordan én eller flere nødstopppknapper kan kobles til.

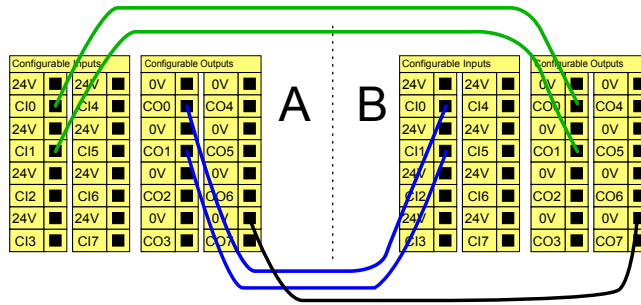


## Dele nødstop med andre maskiner

Du kan konfigurere en delt nødstoppsfunksjon mellom roboten og andre maskiner ved å konfigurere følgende I/O-funksjoner via GUI. Robot nødstoppinngang kan ikke brukes til delingsformål. Hvis mer enn to UR-roboter eller andre maskiner må kobles til, behøves en sikkerhets-PLC for å kontrollere nødstoppsignalene.

- Konfigurerbart inngangspar: Ekstern nødstop.
- Konfigurerbart utgangspar: Systemnødstop.

Illustrasjonen under viser hvordan to UR-roboter deler sine nødstopppfunksjoner. I dette eksempelet er de konfigurerte I/O-ene som brukes CI0-CI1 og CO0-CO1.



## Vernestopp med automatisk gjenopptakelse

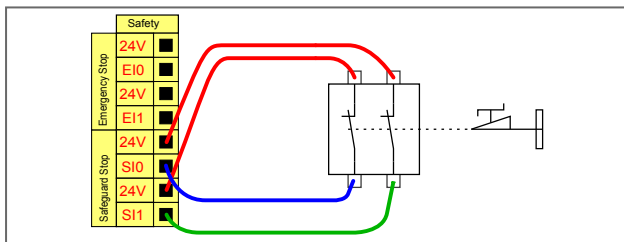
Denne funksjonen er kun beregnet for applikasjoner der operatøren ikke kan gå gjennom døren og lukke den bak seg. Den konfigurerbare I/O brukes for å sette opp en tilbakestillingsknapp utenfor døren, som kan reaktivere robotens bevegelse.



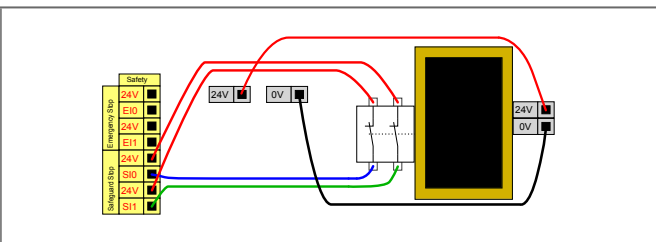
### ADVARSEL

Roboten gjenopptar bevegelse automatisk når signalet gjenopprettes.

- Ikke bruk denne konfigurasjonen hvis signalet kan gjenopprettes fra innsiden av sikkerhetsperimeteret.



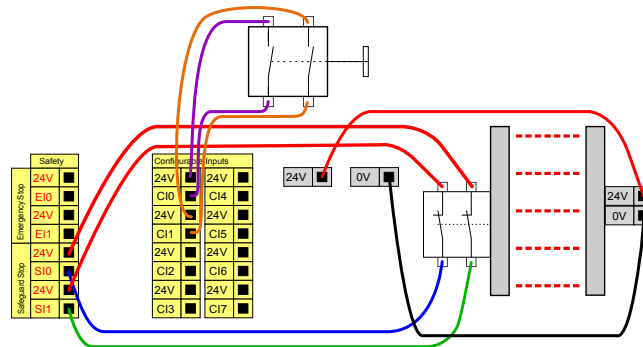
Dette eksempelet illustrerer en dørbryter som en grunnleggende verneenhet der roboten stoppes når døren åpnes.



Dette eksempelet illustrerer en sikkerhetsanordning der automatisk gjenopptakelse er hensiktsmessig. Dette eksempelet gjelder også for en sikkerhetslaser-skanner.

## Vernestopp med nullstillingsknapp

En tilbakestilling plassert utenfor sikkerhetsperimeteren er obligatorisk hvis vernegrensesnittet brukes til å samhandle med et lysvern. Tilbakestillingstypen må være en type med to kanaler I eksempelet under er I/U konfigurert for tilbakestilling CI0-CI1.



## Tre-posisjon aktiverer enhet

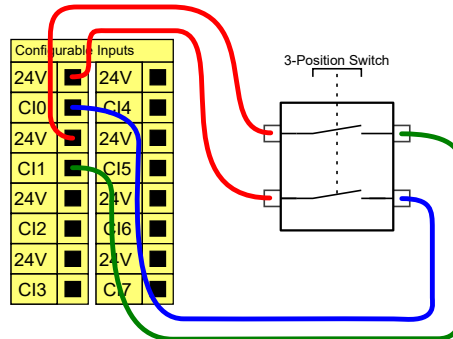
UR20 er utstyrt med en aktiveringsenhet i form av 3PE TP.

UR20-sikkerhetskreteene støtter følgende konfigurasjoner:

- 3PE-enhet
- Ekstern 3PE
- Ekstern 3PE og 3PE TP

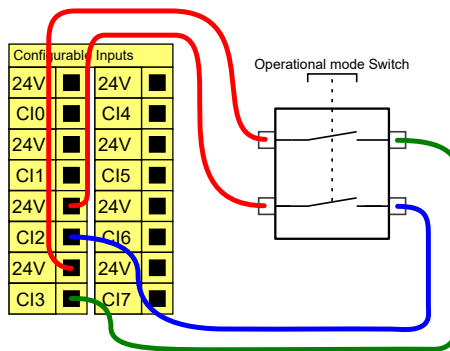
De to inngangskanalene for inngangen til den treposisjonsaktiverende enheten har en avviktoleranse på 1 sekund.

Illustrasjonen under viser hvordan du kobler til en treposisjonsaktiverende enhet. Se kapittelet [6. Håndkontroll med treposisjonsaktiverende enhet på side 41](#) for mer.



## Operasjonsmodusbryter

Illustrasjonen under viser en operasjonsmodusbryter. Se avsnitt [Operasjonsmodus på side 142](#) for mer informasjon om Operasjonsmodi.



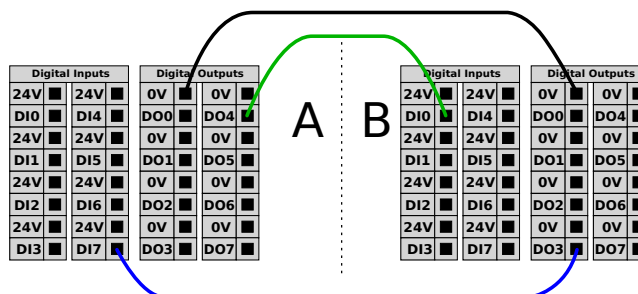
### 8.4.2. Generell digital I/O

Dette avsnittet beskriver generelle 24 V I/U (grå terminaler) og konfigurerbare I/U (gule terminaler med sort tekst) når de ikke er konfigurert som sikkerhetsrelaterte I/U. Vær oppmerksom på de vanlige spesifikasjonene i avsnitt 8.4. Vanlige spesifikasjoner for alle digitale I/U på side 54. Generell I/O kan brukes for å kjøre utstyr som pneumatiske releer direkte eller for kommunikasjon med andre PLC-systemer. Alle digitale utganger kan deaktiveres automatisk når programkjøring stoppes, se del Del II Brukerveiledning til PolyScope på side 119. I denne modusen er utgangen alltid lav når et program ikke kjører. Eksempler vises i følgende underavsnitt. Disse eksemplene bruker vanlige digitale utganger, men alle konfigurerbare utganger kan også bli brukt om de ikke er konfigurert til å utføre en sikkerhetsfunksjon.

<p style="font-size: small;">Digital Outputs</p> <table border="1" style="font-size: x-small; border-collapse: collapse;"> <tr><td>0V</td><td>0V</td></tr><tr><td>DO0</td><td>DO4</td></tr><tr><td>0V</td><td>0V</td></tr><tr><td>DO1</td><td>DO5</td></tr><tr><td>0V</td><td>0V</td></tr><tr><td>DO2</td><td>DO6</td></tr><tr><td>0V</td><td>0V</td></tr><tr><td>DO3</td><td>DO7</td></tr></table>	0V	0V	DO0	DO4	0V	0V	DO1	DO5	0V	0V	DO2	DO6	0V	0V	DO3	DO7	<p style="font-size: small;">Digital Inputs</p> <table border="1" style="font-size: x-small; border-collapse: collapse;"> <tr><td>24V</td><td>24V</td></tr><tr><td>DI0</td><td>DI4</td></tr><tr><td>24V</td><td>24V</td></tr><tr><td>DI1</td><td>DI5</td></tr><tr><td>24V</td><td>24V</td></tr><tr><td>DI2</td><td>DI6</td></tr><tr><td>24V</td><td>24V</td></tr><tr><td>DI3</td><td>DI7</td></tr></table>	24V	24V	DI0	DI4	24V	24V	DI1	DI5	24V	24V	DI2	DI6	24V	24V	DI3	DI7
0V	0V																																
DO0	DO4																																
0V	0V																																
DO1	DO5																																
0V	0V																																
DO2	DO6																																
0V	0V																																
DO3	DO7																																
24V	24V																																
DI0	DI4																																
24V	24V																																
DI1	DI5																																
24V	24V																																
DI2	DI6																																
24V	24V																																
DI3	DI7																																
<p>Dette eksemplet viser hvordan en last kontrolleres fra en digital utgang når den kobles til.</p>	<p>Dette eksemplet viser hvordan en enkel knapp kobles til en digital inngang.</p>																																

### Kommunikasjon med andre maskiner eller PLC-er

Du kan bruke den digitale I/O for å kommunisere med annet utstyr hvis en vanlig GND (0 V) etableres, og hvis maskinen bruker PNP-teknologi, som illustrert nedenfor.



### 8.4.3. Generell analog I/O

Det analoge I/O-grensesnitt er den grønne terminalen. Den brukes for å stille inn eller måle spenning (0-10 V) eller strøm (4-20 mA) til og fra annet utstyr.

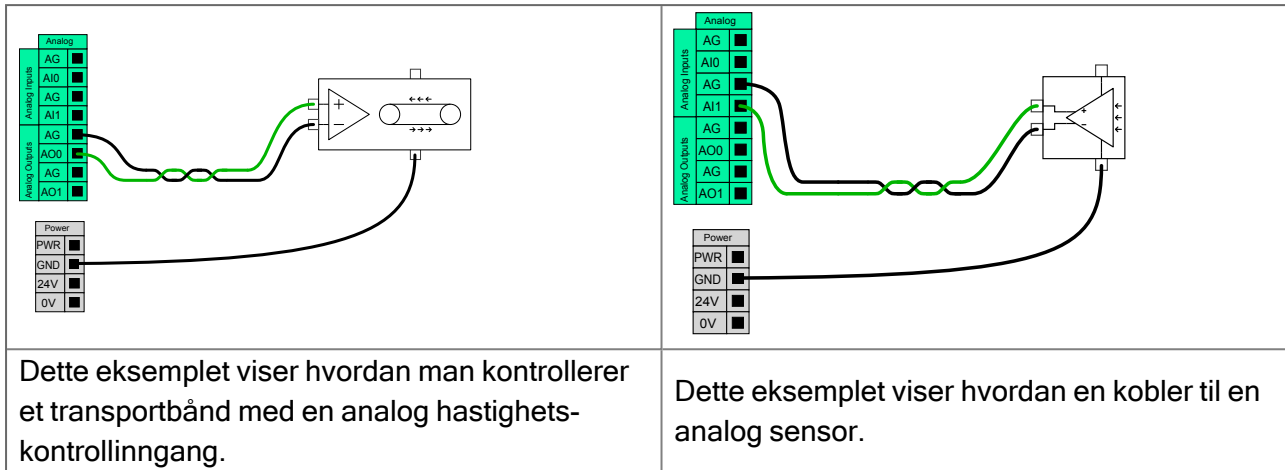
Følgende anbefales for å oppnå høyest nøyaktighet.

- Bruk AG-terminalen nærmest I/O. Paret deler et vanlig innstillingsfilter.
- Bruk samme GND (0 V) for utstyret og kontrollboksen. Den analoge I/O er ikke galvanisk isolert fra kontrollboksen.
- Bruk en skjermet kabel eller tvinnede par. Koble skjoldet til GND-terminalen på terminalen som heter **Strøm**.
- Bruk utstyr som fungerer i strømmodus. Nåværende signaler er mindre sensitive overfor endringer.

Inngangsmodi kan velges i GUI (se del [Del II Brukerveiledning til PolyScope på side 119](#)). De elektriske spesifikasjonene vises nedenfor.

Terminaler	Parameter	Min.	Type	Maks	Enhet
<i>Analog inngang i strømmodus</i>					
[AIx - AG]	Strøm	4	-	20	mA
[AIx - AG]	Motstand	-	20	-	ohm
[AIx - AG]	Oppløsning	-	12	-	bit
<i>Analog inngang i spenningsmodus</i>					
[AIx - AG]	Spenning	0	-	10	V
[AIx - AG]	Motstand	-	10	-	Kohm
[AIx - AG]	Oppløsning	-	12	-	bit
<i>Analog utgang i strømmodus</i>					
[AOx - AG]	Strøm	4	-	20	mA
[AOx - AG]	Spenning	0	-	24	V
[AOx - AG]	Oppløsning	-	12	-	bit
<i>Analog utgang i spenningsmodus</i>					
[AOx - AG]	Spenning	0	-	10	V
[AOx - AG]	Strøm	-20	-	20	mA
[AOx - AG]	Motstand	-	1	-	ohm
[AOx - AG]	Oppløsning	-	12	-	bit

## Analog utgang og analog inngang



### 8.4.4. Ekstern PÅ / AV-styring

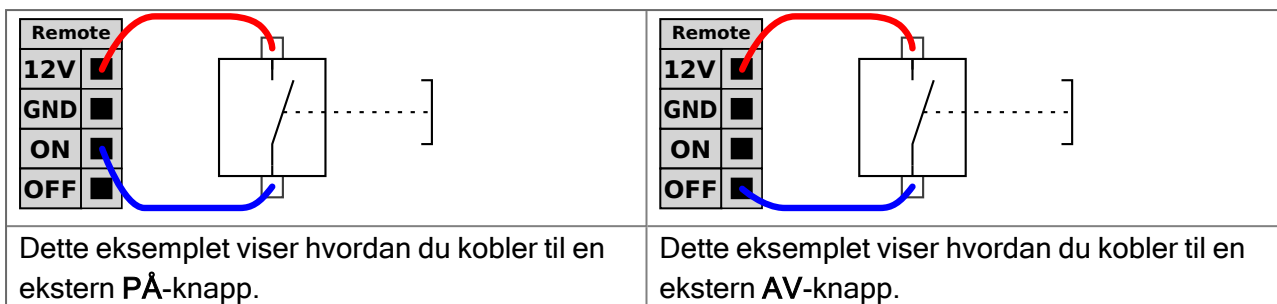
Bruk ekstern **PÅ/AV**-styring for å slå kontrollboksen av og på uten å bruke håndkontrollen. Det brukes vanligvis:

- Når håndkontrollen er utilgjengelig.
- Når et PLC-system må ha full kontroll.
- Når flere roboter må slås på eller av samtidig.

Den eksterne **PÅ/AV**-kontrollen gir en liten tilleggsforsyning på 12 V, som holdes aktiv mens kontrollboksen er slått av. **PÅ**-inngangen er kun ment for en korttidsaktivering, og fungerer på samme måte som **strømbryteren**. **AV**-inngangen kan holdes nede som ønskelig. Bruk en programvarefunksjon for å laste inn og starte programmer automatisk (se del [Del II Brukerveiledning til PolyScope](#) på side 119).

De elektriske spesifikasjonene vises nedenfor.

Terminaler	Parameter	Min.	Type	Maks	Enhet
[12V - GND]	Spenning	10	12	13	V
[12V - GND]	Strøm	-	-	100	mA
[ON / OFF]	Inaktiv spenning	0	-	0,5	V
[ON / OFF]	Aktiv spenning	5	-	12	V
[ON / OFF]	Inngangsstrøm	-	1	-	mA
[ON]	Aktiveringstid	200	-	600	ms

**FORSIKTIG**

Å opprettholde et trykk og holde inne strømknappen slår av kontrollboksen **UTEN** å lagre.

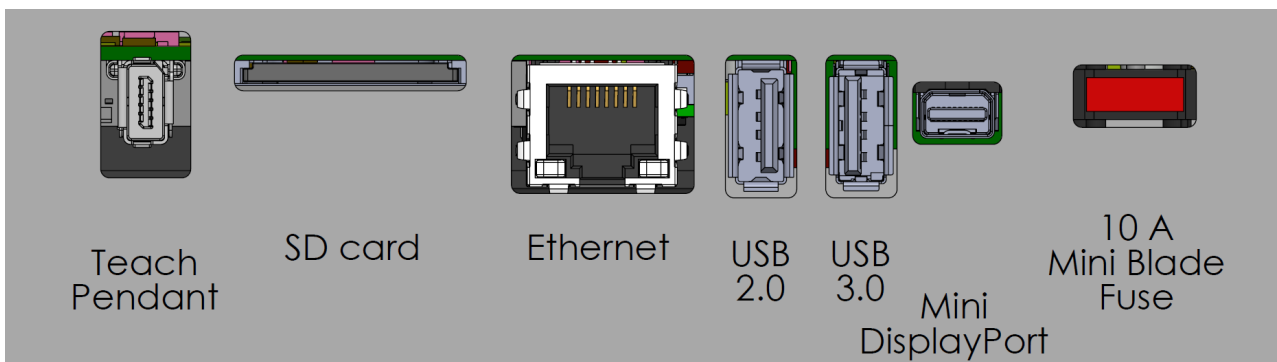
- Ikke press og hold inne **PÅ**-inngangen eller **strømbryteren** uten å lagre.
- Bruk **AV**-inngangen for fjernstyrt avslåingskontroll for å lagre åpne filer og slå seg ordentlig av.

## 8.5. Kontrollboksbrakett

Det er en brakett på undersiden av I/U-grensesnittgruppene med porter som tillater ekstra tilkoblinger, som illustrert nedenfor. Basen på kontrollboksen har en åpning med deksel for enkel tilkobling (se [8.6. Ethernet på neste side](#)).

Mini Displayport støtter skjermer med Displayport og krever en aktiv Mini Display til DVI eller HDMI-omformer for å koble skjermer med DVI/HDMI-grensesnitt.

Passive omformere fungerer ikke med DVI/HDMI-porter.



Sikringen må være UL-merket, minibladtype med maksimal strømkapasitet: 10 A og minimum spenningskapasitet: 32 V



**VARSEL**

Å ikke koble til aktiv adapter før du forsøker å slå på kontrollboksen kan påvirke resultatet.

- Koble til aktiv adapter til kontrollboksen før du slår på systemet.
- I noen tilfeller må den eksterne skjermen slås på før kontrollboksen.
- Bruk en aktiv adapter som støtter revisjon 1.2, da ikke alle adaptere fungerer umiddelbart.

## 8.6. Ethernet

Ethernet-grensesnittet kan brukes til følgende:

- MODBUS, Ethernet/IP og PROFINET.
- Ekstern tilgang og kontroll.

For å koble til en ethernet-kabel

1. Fjern en av hettene fra bunnen av kontrollboksen.
2. Før ethernet-kabelen gjennom det ubeskyttede hullet i bunnen av kontrollboksen, og sett den inn i ethernet-porten på undersiden av braketten.
3. Bruk en kabelgjennomføring rundt ethernet-kabelen for å gjøre det ubeskyttede hullet vann-tett.



De elektriske spesifikasjonene vises i tabellen nedenfor.

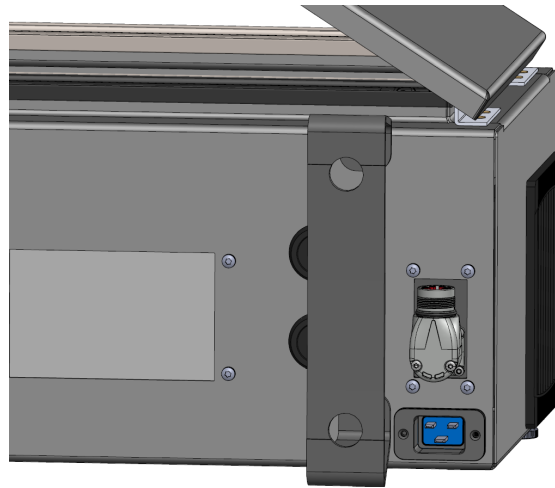
Parameter	Min.	Type	Maks	Enhet
Kommunikasjonshastighet	10	-	1000	Mb/s

## 8.7. Strømtilkobling

Nettkabelen, eller hovedstrømkabelen, fra kontrollboksen har en standard IEC-plugg i enden. IEC referer til følgende standarder:

- IEC 61000-6-4: Kapittel 1 omfang: «Denne delen av IEC 61000 for utslippskrav gjelder for elektrisk og elektronisk utstyr beregnet for bruk innenfor miljøet til eksisterende industrielle steder.»
- IEC 61000-6-4: Kapittel 3.1.12 industriell lokasjon: «Locations characterized by a separate power network, supplied from a high- or medium-voltage transformer, dedicated for the supply of the installation.»

For å slå på roboten, må kontrollboksen være koblet til strømmettet via standard IEC C20-støpsel på bunnen av kontrollboksen gjennom en korresponderende IEC C19-kabel (se illustrasjon under).



### VARSEL

Bruk alltid en landspesifikk nettplugg eller -kabel for å koble til IEC-pluggen.

Strømmettet er utstyrt med følgende:

- Jordforbindelse
- Hovedsikring
- Reststrømenhet

Det anbefales å installere en hovedbryter for å slå av alt utstyret i robotapplikasjonen som et lett tiltak for vedlikeholds-sikring under service. De elektriske spesifikasjonene vises i tabellen nedenfor.

Parameter	Min.	Type	Maks	Enhet
Inngangsspenning	100	-	240	VAC
Ekstern hovedsikring (@ 100-200 V)	15	-	16	A
Ekstern hovedsikring (@ 200-265V)	8	-	16	A
Inngangsfrekvens	47	-	440	Hz

Parameter	Min.	Type	Maks	Enhet
Reservestrøm	-	-	<1,5	W
Nominell driftseffekt	90	250	500	W

**ADVARSEL**

Unnlatelse av å jorde roboten riktig kan føre til farlige situasjoner.

- Sørg for at roboten er jordnet på riktig måte (elektrisk tilkobling til jord).
- Bruk ubrukte bolter forbundet med jordingssymboler inne i kontrollboksen for å skape felles jording av alt utstyr i systemet.
- Jordlederen skal minst ha kapasiteten til den høyeste strømmen i systemet.

**ADVARSEL: ELEKTRISITET**

Hvis du ikke følger advarslene nedenfor, kan det føre til alvorlig personskade eller død på grunn av elektriske farer.

- Sørg for at inngangsstrømmen til kontrollboksen er beskyttet med en reststrømbryter (RCD) og riktig sikring.
- Lås og merk ut all strøm for hele robotinstallasjonen under service. Annet utstyr skal ikke levere spenning til robot I/O når systemet er låst ute.
- Sørg for at alle kablene er koblet riktig før det settes strøm på kontrollboksen. Bruk alltid den originale strømledningen.

## 8.8. Robottilkobling: Robotkabel

Denne delen beskriver tilkoblingen til en robotarm konfigurert med en fast 6-meters robotkabel. For informasjon om hvordan man tilkobler en robotarm konfigurert med en kontakt for baseflensekabelen, se [8.9. Robottilkobling: Baseflensekabel på motstående side](#).

### 8.8.1. Kontakt for robotkabel

Robotkabel-kontakten etablerer robotforbindelsen ved å koble til robotarmen til kontrollboksen.

Du kan koble til og låse kabelen fra roboten til tilkoblingen nederst på kontrollboksen (se illustrasjon under). Ved å vri kontakten to ganger før du slår på robotarmen, sikrer du at den er skikkelig låst.

Du kan også vri kontakten mot høyre for å gjøre den lettere å låse etter at kabelen er koblet til.

**FORSIKTIG**

Ugunstig robottilkobling kan resultere i tap av strøm til robotarmen.

- Ikke koble fra robotkabelen når robotarmen er slått på.
- Ikke forleng eller modifier den originale robotkabelen.

## 8.9. Robottilkobling: Baseflensekabel

Denne delen beskriver tilkoblingen til en robotarm konfigurert med en kontakt for baseflensekabelen. For informasjon om hvordan man tilkobler en robotarm konfigurert med en fast 6-meters robotkabel, se [8.8. Robottilkobling: Robotkabel på forrige side](#).

### 8.9.1. Kontakt for baseflensekabel

Kontakten for baseflensekabelen etablerer robotforbindelsen ved å koble robotarmen til kontrollboksen. Robotkabelen kobler seg til kontakten for baseflensekabelen på den ene enden, og til kontakten for kontrollboksen på den andre enden.

Hver kontakt kan låses når robottilkoblingen er etablert.

**FORSIKTIG**

Den maksimale robottilkoblingen fra robotarmen til kontrollboksen er 12 m. Ugunstig robottilkobling kan resultere i tap av strøm til robotarmen.

- Ikke forleng en 6-meters robotkabel.

**VARSEL**

Å koble baseflensekabelen direkte til en kontrollboks kan resultere i skader på utstyr og/eller eiendom.

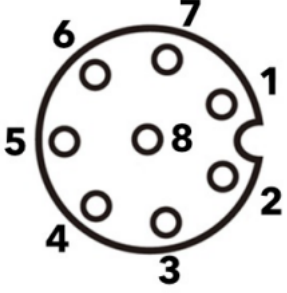
- Ikke koble baseflensekabelen direkte til kontrollboksen.

## 8.10. Verktøy-I/U

### Verktøykontakt

Tilkoblingspunktet som er illustrert nedenfor gir strøm og styresignaler til de grunnleggende griperne og sensorene som brukes på et spesifikt robotverktøy. Tilkoblingspunktet har åtte hull og er plassert ved siden av verktøyflensen på Håndledd 3.

De åtte ledningene inne i kontakten har forskjellige funksjoner, som oppført i tabellen:

	Signal	Beskrivelse	
	1	AI3 / RS485-	Analog i 3 eller RS485-
	2.	AI2 / RS485+	Analog i 2 eller RS485+
	3	TO0/PWR	Digitale utganger 0 eller 0V/12V/24V
	4	TO1/GND	Digitale utganger 1 eller jord
	5	STRØM	0V/12V/24V
	6	TIO	Digitale innganger 0
	7	T11	Digitale innganger 1
	8	GND	Jord



#### VARSEL

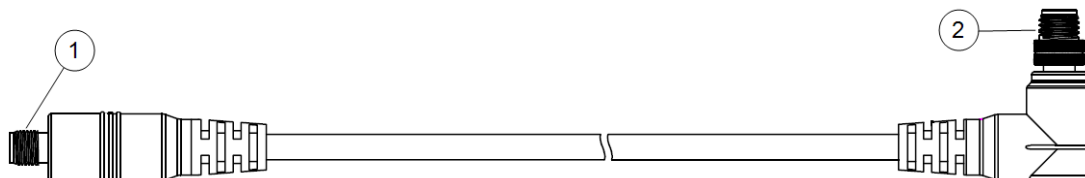
Verktøytilkobleren må strammes manuelt opptil maksimalt 0,4 Nm.

### 8.10.1. Tilbehør til verktøy-I/U

Verktøyet UR20 I/U kan kreve tilleggsutstyr for å lette tilkoblingen med verktøy. Avhengig av verktøyet, kan du bruke følgende I/U verktøytilbehør: Verktøyflensadapter (se [7.5.1. Tilbehør til verktøyflens på side 49](#)) og aller verktøykabeladapter.

#### Verktøykabeladapter

Verktøykabeladapteret er et elektronisk tilbehør som tillater kompatibilitet mellom verktøy I/U og verktøyet i e-Series.



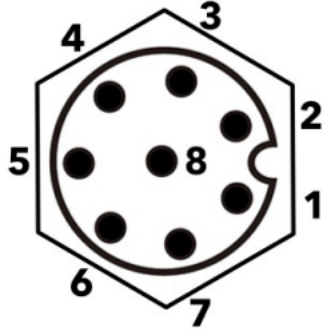
1	Kobles til verktøyet/endeeffektoren.
2.	Kobles til roboten.

**ADVARSEL**

Å koble verktøykabeladapteren til en påslått robot kan føre til skade.

- Koble adapteren til verktøyet/endeeffektoren før du kobler adapteren til roboten.
- Ikke slå på roboten hvis verktøykabeladapteren ikke er koblet til verktøyet/endeeffektoren.

De åtte ledningene inne i verktøykabeladapteren har forskjellige funksjoner, som oppført i tabellen nedenfor:

		Signal	Beskrivelse
	1	AI2 / RS485+	Analog i 2 eller RS485+
	2	AI3 / RS485-	Analog i 3 eller RS485-
	3	TI1	Digitale innganger 1
	4	TI0	Digitale innganger 0
	5	STRØM	0V/12V/24V
	6	TO1/GND	Digitale utganger 1 eller jord
	7	TO0/PWR	Digitale utganger 0 eller 0V/12V/24V
	8	GND	Jord

**VARSEL**

Verktøyflensen er koblet til GND

### 8.10.2. Installasjonsspesifikasjoner for verktøy I/U

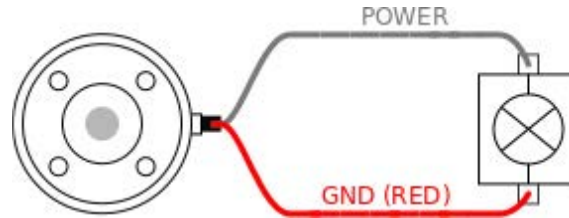
De elektriske spesifikasjonene vises nedenfor. Gå til Verktøy-I/U i Installasjon-kategorien (se del [Del II Brukerveiledning til PolyScope på side 119](#)) for å sette den interne strømtilførselen til 0 V, 12 V eller 24 V.

Parameter	Min.	Type	Maks	Enhet
Inngangsspenning i 24 V-modus	23,5	24	24,8	V
Inngangsspenning i 12V-modus	11,5	12	12,5	V
Tilførselsstrøm (enkelttapp)*	-	600	2000**	mA
Tilførselsstrøm (dobbel tapp)*	-	600	2000**	mA
Tilførsel kapasitetslast	-	-	8000***	uF

Vi anbefaler sterkt å bruke en beskyttende diode for induktiv last.

### 8.10.3. Verktøyets strømforsyning

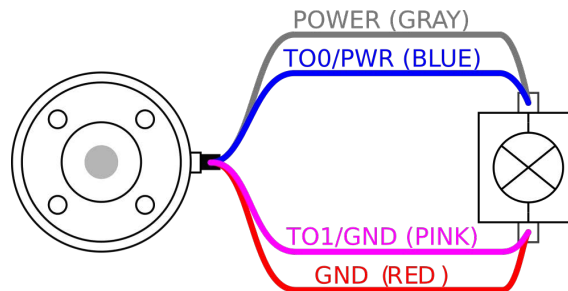
Gå til Verktøy-I/U i Installasjon-kategorien (se del [Del II Brukerveiledning til PolyScope](#) på side 119) for å sette den interne strømtilførselen til 0 V, 12 V eller 24 V.



### 8.10.4. Dobbel pinnesstrømforsyning

I Dobbel pinnespenningsmodus kan utgangseffekten kun økes som angitt i (8.10. Verktøy-I/U på side 68, tabell 2).

1. I toppteksten, trykk på **Installasjon**.
2. I listen til venstre, trykk på **Generelt**.
3. Trykk på **Verktøy-I/U** og velg **Dobbel pinnespenning**.
4. Koble strømkablene (grå) til TO0 (blå) og jordet (rød) til TO1 (rosa).



#### VARSEL

Når roboten gjør en nødstop, settes spenningen til 0 V for begge strømpinnene (strøm er av).

### 8.10.5. Verktøydigitale utganger

Digitale utganger støtter tre forskjellige moduser:

Modus	Aktiv	Inaktiv
Synkende (NPN)	Lav	Åpen
Innhenting (PNP)	Høy	Åpen
Dytt / dra	Høy	Lav

Gå til Verktøy-I/U i Installasjon-kategorien (se del [Del II Brukerveiledning til PolyScope på side 119](#)) for å konfigurere utgangsmodusen for hver pinne. De elektriske spesifikasjonene vises nedenfor:

**VARSEL**

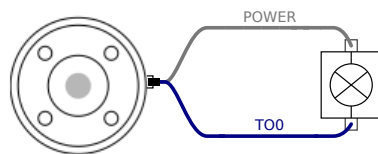
Når roboten gjør en nødstop, blir de digitale utgangene (DO0 og DO1) deaktivert (High Z).

**FORSIKTIG**

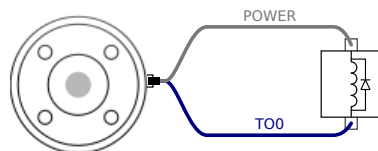
De digitale utgangene i verktøyet er ikke strømbegrenset. Hvis de overstiger spesifiserte data, kan det føre til permanent skade.

## Å bruke verktøyets digitale utganger

Dette eksemplet illustrerer hvordan man slår på belastning når man bruker den interne 12 V eller 24 V strømtilførselen. Du må definere utgangsspenningen i kategorien I/U. Det er spenning mellom STRØM-tilkoblingen og skjermen/jordingen, selv når belastningen er slått av.



Vi anbefaler å bruke en beskyttende diode for induktiv last, som vist nedenfor.



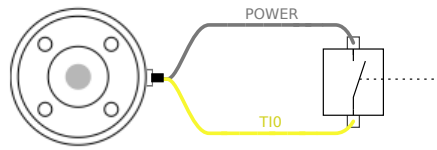
### 8.10.6. Verktøy digitale innganger

De digitale inngangene implementeres som PNP med svak nedtrekksmotstand. Dette betyr at en flytende inngang alltid vil leses av som lav. De elektriske spesifikasjonene vises nedenfor.

Parameter	Min.	Type	Maks	Enhet
Inngangsspenning	-0,5	-	26	V
Aktiv spenning	-	-	2,0	V
Inaktiv spenning	5,5	-	-	V
Inngangsmotstand	-	47 k	-	$\Omega$

## Å bruke verktøyets digitale innganger

Dette eksemplet viser hvordan du kobler en enkelt knapp.



### 8.10.7. Verktøyets analoge inngang

Verktøyets analoge inngang er ikke-differensial og kan settes til enten spenning (0-10 V) eller strøm (4-20 mA) i I/U-kategorien (se del [Del II Brukerveiledning til PolyScope](#) på side 119). De elektriske spesifikasjonene vises nedenfor.

Parameter	Min.	Type	Maks	Enhet
Inngangsspenning i spenningsmodus	-0,5	-	26	V
Inngangsmotstand ved område 0V til 10V	-	10,7	-	k $\Omega$
Oppløsning	-	12	-	bit
Inngangsspenning i strømmodus	-0,5	-	5,0	V
Inngangsstrøm i strømmodus	-2,5	-	25	mA
Inngangsmotstand ved område 4mA til 20mA	-	182	188	$\Omega$
Oppløsning	-	12	-	bit

To eksempler på hvordan man bruker analoge innganger vises i følgende underkategorier.



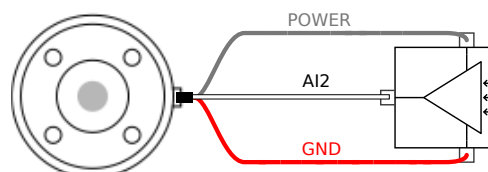
#### FORSIKTIG

1. Analoge innganger beskyttes ikke mot overspenning i strømmodus. Overskridelse av grensen i den elektriske spesifikasjonen kan forårsake permanent skade på inngangen.

### Å bruke verktøyets analoge innganger, ikke-differensial

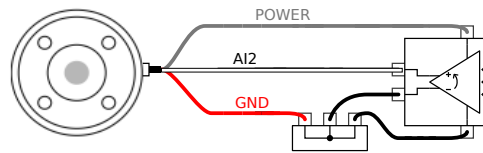
Dette eksemplet viser en analog sensortilkobling med en ikke-differensial utgang. Sensorutgangen kan være enten strøm eller spenning, så lenge inngangsmodusen til den analoge inngangen er satt til det samme i kategorien I/U.

Merk: Du kan kontrollere at en sensor med spenningsutgang kan drive den interne motstanden til verktøyet, ellers kan målingen være ugyldig.



## Å bruke verktøyets analoge innganger, differensial

Dette eksemplet viser en analog sensortilkobling med en differensial utgang. Å koble den negative utgangsdelen til GND (0 V) med en klemmerekke fungerer på samme måte som en ikke-differensial sensor.



### 8.10.8. Verktøykommunikasjon-I/O

- **Signalforespørsler** RS485-signalene bruker intern fail-safe biasing. Hvis den tilkoblede enheten ikke støtter denne sikkerhetsanordningen, må signalforspenningen enten gjøres i det vedlagte verktøyet, eller legges til eksternt ved å legge trekkmotstander til RS485+ og nedtrekk til RS485-.
- **Latenstid** Latenstiden til meldinger sendt via verktøykontakten varierer fra 2 ms til 4 ms, fra det tidspunktet meldingen ble skrevet på PC-en til meldingsstart på RS485. En buffer lagrer data som sendes til verktøykontakten til linjen er uvirksom. Når 1000 byte data er mottatt, skrives meldingen på enheten.

Baud-rater.	9,6 k, 19,2 k, 38,4 k, 57,6 k, 115,2 k, 1 M, 2 M, 5 M
Stopp-bits	1, 2
Paritet	Ingen, odde, like

## 9. Transport

Bare transporter roboten i originalemballasjen. Lagre emballasjen på et tørt sted hvis du vil flytte roboten senere.

Løft begge rørene til robotarmen samtidig når du flytter den fra emballasjen til installasjonsstedet. Hold roboten på plass inntil alle festeskruene er skrudd fast på undersiden av roboten.

Løft kontrollboksen med håndtaket.



### ADVARSEL

Feil løfteteknikker eller bruk av feil løfteutstyr kan føre til skader.

- Unngå å overbelaste rygg eller andre kroppsdeler når utstyret løftes.
- Bruk egnet løfteutstyr.
- Alle regionale og nasjonale retningslinjer for løfting skal følges.
- Sørg for å montere roboten i henhold til instruksjonene i Mekanisk grensesnitt.



### VARSEL

Hvis roboten er koblet til en tredjepartsapplikasjon/installasjon under transport, se følgende:

- Transport av roboten uten original emballasje vil oppheve alle garantier fra Universal Robots A/S.
- Hvis roboten transporteres festet til en tredjepartsapplikasjon/installasjon, følg anbefalingene for transport av roboten uten den originale transportemballasjen.

Universal Robots kan ikke holdes ansvarlig for eventuelle skader som skyldes transport av utstyret.

Du kan se anbefalingene for transport uten emballasje på [myur.universal-robots.com/manuals](https://myur.universal-robots.com/manuals)

[Klikk her for å laste ned anbefalinger](#)

# 10. Transport Without Packaging

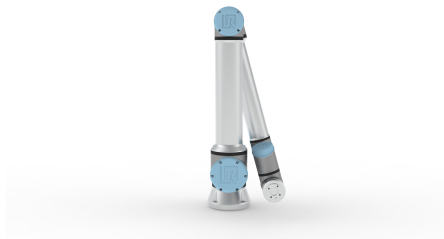
Universal Robots always recommends transporting the robot in its original packaging.

These recommendations are written to reduce unwanted vibrations in joints and brake systems and reduce joint rotation.

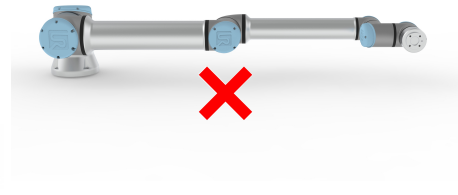
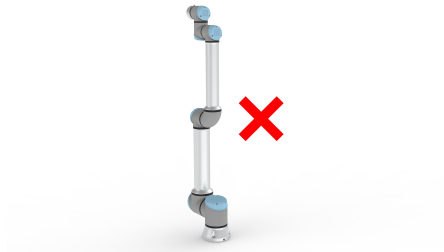
If the robot is transported without its original packaging, then please refer to the following guidelines:

- Fold the robot as much as possible - do not transport the robot in the singularity position
- Move the center of gravity in the robot as close to the base as possible
- Secure each tube to a solid surface on two different points on the tube
- Secure any attached end effector rigidly in 3 axes

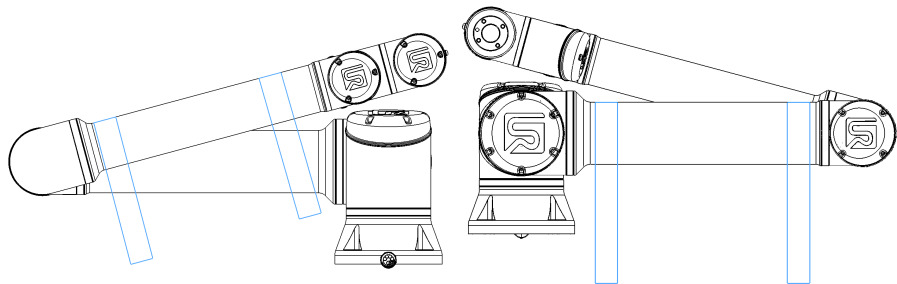
Fold the robot as much as possible.



Do not transport extended.  
(singularity position)



Secure the tubes to a solid surface.  
Secure attached end effector in 3 axes.



# 11. Vedlikehold og reparasjon

Utfør alle visuelle eller funksjonsforholdsbetingede inspeksjoner i samsvar med alle sikkerhetsinstruksjoner i denne håndboken.

Utfør vedlikehold, inspeksjoner, kalibrering og reparasjonsjobber i henhold til den siste versjonen av Servicemanualen på støttenettstiden <http://www.universal-robots.com/support>.

Reparasjonsarbeid skal kun utføres av Universal Robots eller autoriserte systemintegreringsansvarlige. Opplærte individer valgt av klienten kan også gjøre reparasjonsarbeidet, gitt at de følger inspeksjonsplanen som beskrevet i Servicemanualen. Se Servicemanualen: Kapittel 5, for den fullstendige inspeksjonsplanen for opplærte individer

Alle deler som returneres til Universal Robots skal være i henhold til vilkårene i Servicemanualen.

## 11.1. Sikkerhet for vedlikehold

Etter vedlikehold og reparasjonsarbeider, må kontroller utføres for å sikre det nødvendige sikkerhetsnivå. Kontroller må rette seg etter gyldige nasjonale eller regionale arbeids-sikkerhetsforskrifter. Korrekt funksjon av alle sikkerhetsfunksjonene skal også testes.

Hensikten med vedlikeholds- og reparasjonsarbeider er å sikre at systemet holdes i drift eller, i tilfelle av en feil, returnerer systemet til en operativ tilstand. Reparasjonsarbeidet omfatter feilsøking i tillegg til selve reparasjonen.

Når du utfører arbeid på robotarmen eller kontrollboksen, må du følge alle prosedyrer og advarsler nedenfor.



### ADVARSEL

Å ikke følge noen av sikkerhetspraksisene som er oppført nedenfor, kan føre til skade.

- Ikke endre noe i sikkerhetskonfigurasjonen til programvaren (f.eks. kraftgrense). Hvis noen sikkerhetsparametere endres, skal det fullstendige robotsystemet anses som nytt, noe som betyr at den generelle sikkerhetsgodkjenningsprosessen, herunder risikovurdering, skal oppdateres tilsvarende.
- Bytt defekte komponenter med nye komponenter med samme artikkelnumre eller tilsvarende komponenter som er godkjent av Universal Robots for dette formålet.
- Reaktiver alle deaktiverte sikkerhetstiltak umiddelbart etter at vedlikeholdet og/eller reparasjonsarbeidet er fullført.
- Dokumenter alle reparasjoner og lagre denne dokumentasjonen i den tekniske dokumentasjonen knyttet til den komplette robotapplikasjonen.

**ADVARSEL**

Å ikke følge noen av sikkerhetspraksisene som er oppført nedenfor, kan føre til skade.

- Koble fra strømkabelen fra bunnen av kontrollboksen for å sikre at den er helt uten strøm. Slå av eventuell annen energikilde som er koblet til robotarmen eller kontrollboksen. Ta nødvendige forholdsregler for å hindre at andre personer fra å koble til strøm under reparasjonsperioden.
- Kontroller jordforbindelsen før du setter strøm på systemet.
- Observer ESD-forskrifter når deler av robotarmen eller kontrollboksen demonteres.
- Unngå at vann og støv kommer inn i robotarmen eller kontrollboksen.

**ADVARSEL: ELEKTRISITET**

Å demontere strømforsyningen til kontrollboksen rett etter at den er slått av, kan medføre fare for skade på grunn av elektriske farer.

- Unngå å demontere strømforsyningen inne i kontrollboksen, ettersom høye spenninger (opptil 600 V) kan være til stede inne i disse strømforsyningene i flere timer etter at kontrollboksen er slått av.

# 12. Rengjøring

## Hverdagslig rengjøring

Du kan tørke vekk støv/skitt/olje fra robotarmen ved å bruke en klut og et av de følgende rengjøringsmidlene: vann, isopropylalkohol, 10 % etanolalkohol eller 10 % naphtha. I sjeldne tilfeller kan svært små mengder fett være synlig ved leddene. Dette påvirker ikke funksjonen, bruken eller levetiden til leddet.

## Spesialisert rengjøring

UR anbefaler rengjøring ved bruk av 70 % isopropylalkohol.

1. Tørk roboten med en hard mikrofiberklut og 70 % isopropylalkohol.
2. La alkoholen (70 % isopropyl) hvile på roboten i fem minutter, og rengjør deretter roboten ved hjelp av en standard rengjøringsprosedyre.

**IKKE BRUK NOEN BLEKEMIDLER.** Ikke bruk blekemidler i noen utvannede rengjøringsløsninger.

# 13. Inspeksjonsplan for robotarm

Tabellen nedenfor er en sjekkliste med inspeksjonstypene anbefalt av Universal Robots. Utfør inspeksjoner regelmessig, som anbefalt etter listen. Enhver oppført del som befinner seg i en uakseptabel tilstand må repareres eller utskiftes.

Du kan se servicehåndboken (<http://www.universal-robots.com/support>) for å lære mer om hvordan du utfører vedlikeholdsinspeksjoner.

Inspeksjonshandlingstype			Tidsramme		
			Månedlig	To ganger i året	Årlig
1	Inspiser blå deksler*	V	X		
2	Inspiser flateringer	V		X	
3	Kontroller robotkabel	V		X	
4	Kontroller robotkabeltilkobling	V		X	

V = Visuell inspeksjon

\* = Må også kontrolleres etter kraftig kollisjon

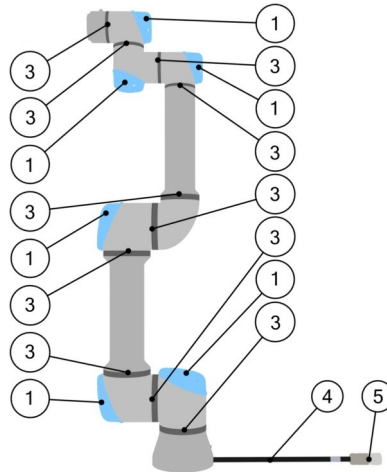
# 14. Visuell inspeksjon av robotarm



**VARSEL**

Bruk av komprimert luft for å rengjøre robotarmen kan skade robotarmens komponenter.

- Aldri bruk komprimert luft for å rengjøre robotarmen.



1. Flytt robotarmen til nullposisjonen, hvis mulig.
2. Slå av roboten og koble strømkabelen fra kontrollboksen.
3. Inspiser kabelen mellom kontrollboksen og robotarmen for skader.
4. Kontroller at basens monteringsbolter er stramme.
5. Inspiser de flate ringene for slitasje og skader.
  - Skift ut ringene hvis de er utslitte eller skadet.
6. Inspiser de blå dekslene på alle leddene for å kontrollere for sprekker eller skader.
  - Skift ut blå deksler hvis de har sprekker eller er skadet.
7. Inspiser skruene som brukes til å sikre de blå dekslene.

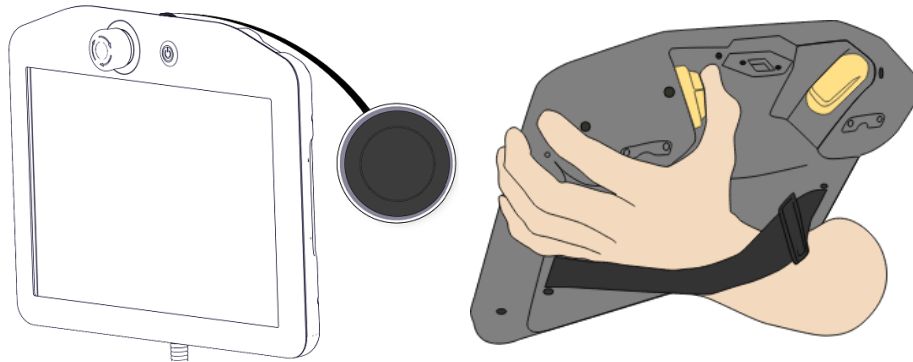


**VARSEL**

Hvis det observeres skade på roboten innen garantiperioden, ta kontakt med distributøren som du kjøpte roboten fra.

# 15. Freedrive-inspeksjon

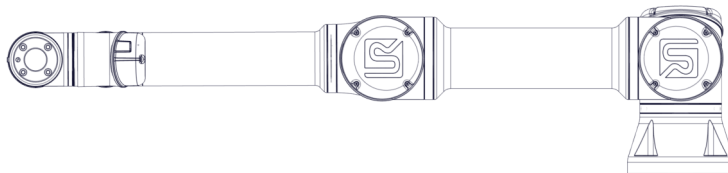
1. Avvikle montert del eller angi TCP/nyttelast/tyngdepunkt i følge verktøyspesifikasjoner.
2. For å flytte robotarmen i Freedrive:
  - På en standard håndkontroll, trykk og hold inne Freedrive-knappen.
  - Vær rask mens du trykker lett, slipper, og deretter trykker lett mens du holder inne, 3PE-knappen.



Strømknapp

Nødstopknapp

3. Trekk/skyv robotarmen til en horisontalt langstrakt posisjon og frigjør.



4. Verifiser at roboten kan opprettholde posisjonen sin når den ikke holdes på plass med Freedrive-knappen fortsatt trykket inn.

## 16. Avhending og miljø

Universal Robots-roboter må bortskaffes i henhold til gjeldende nasjonale lover, forskrifter og standarder.

Universal Robots-roboter er produsert med begrenset bruk av miljøfarlige stoffer for å beskytte miljøet, som definert av EUs RoHS-direktiv 2011/65/EU. Disse stoffene omfatter kvikksølv, kadmium, bly, krom VI, polybromerte bifenyler og polybromerte difenyletere.


Avgift for deponering og håndtering av elektronisk avfall av Universal Robots-roboter som selges på det danske markedet, er forhåndsbetalt til DPA-systemet av Universal Robots A/S. Importører i land som omfattes av det europeiske WEEE-direktivet 2012/19/EU må lage sin egen påmelding til det nasjonale WEEE-registeret i sitt land. Avgiften er vanligvis mindre enn 1€/robot. En liste over nasjonale registre finner man her: <https://www.ewrn.org/national-registers>.


# 17. Sertifiseringer

Tredjeparts sertifisering er frivillig. Men for å yte den beste servicen til robotintegreringsansvarlige, velger UR å sertifisere våre roboter via følgende anerkjente testinstitutter.

Du kan finne kopier av alle sertifikatene i kapittelet [21. Sertifikater på side 95](#)

Sertifisering		
TBD	TBD	TBD

Tredjeparts sertifisering for leverandører		
	Miljø	Som angitt av våre leverandører, samsvarer Universal Robots-robotenes paller med de danske kravene for produksjon av trepakkematerialer, ISMPM-15, og er markedsført i henhold til dette programmet.

Testsertifisering for produsent		
	Universal Robots	Alle Universal Robots-roboter gjennomgår kontinuerlig intern testing og sluttlinje-testprosedyrer. UR sine testprosesser får kontinuerlig gjennomgang og forbedring.

Erklæringer ifølge EU-direktiver		
<p>Selv om EU-direktiver er mest relevant for Europa, bruker og krever også noen land utenfor Europa EU-erklæringer. EU-direktiver er tilgjengelige på den offisielle hjemmesiden: <a href="http://eur-lex.europa.eu">http://eur-lex.europa.eu</a>.</p> <p>I henhold til maskindirektivet, er Universal Robots-roboter delvis fullstendig maskineri, og behøver derfor ikke CE-merking.</p> <p>Du kan finne sammenstillingserklæringen (DOI) i henhold til maskindirektivet i kapittelet <a href="#">Erklæringer og sertifikater</a></p>		

# 18. Stopptid og stoppavstand

De grafiske dataene for **Ledd 0 (base)**, **Ledd 1 (skulder)** og **Ledd 2 (albue)** er gyldige for stoppeavstand og stoppetid:

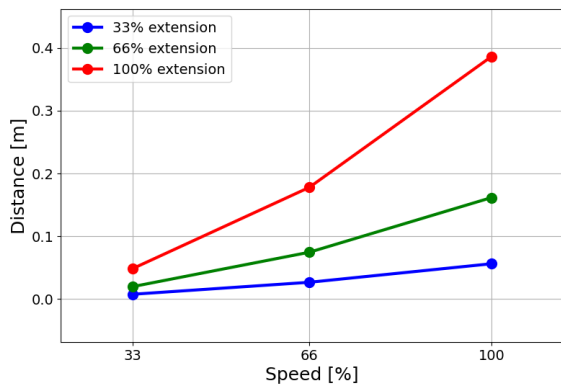
- Kategori 0
- Kategori 1
- Kategori 2

**Ledd 0**-testen ble utført ved å gjennomføre en horisontal bevegelse hvor rotasjonsaksen var vinkelrett til bakken. I løpet av **Ledd 1**- og **Ledd 2**-testene fulgte roboten en vertikal bane hvor rotasjonsaksene var parallelle til bakken, og stoppet ble utført mens roboten beveget seg nedover. Y-aksen er avstanden mellom der stoppet ble initiert og frem til endelig posisjon. Nyttelastens tyngdepunkt er ved verktøyflensen.

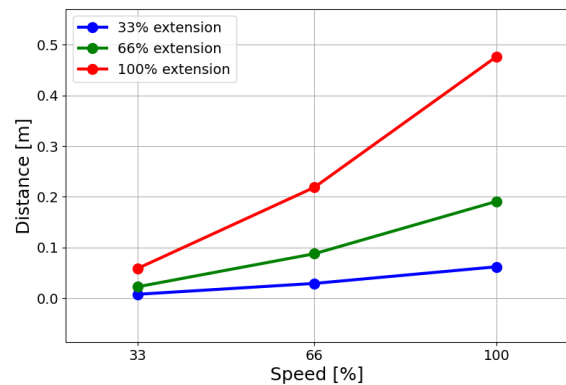
Du kan sette sikkerhet med maksimal stopptid og avstand. Hvis brukerdefinerte innstillinger brukes, justeres programhastigheten for å overholde de valgte grenseneverdiene.

## Stoppeavstand for ledd 0 (BASE)

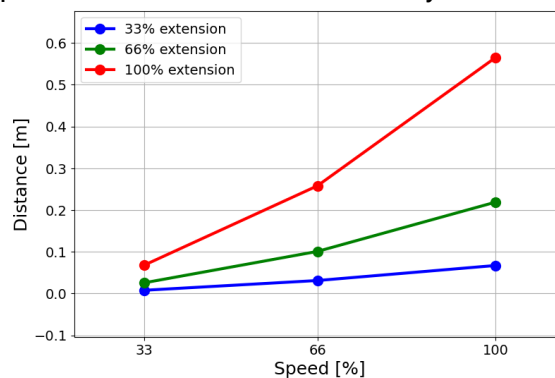
Stoppeavstand i meter for 33 % av 20 kg:



Stoppeavstand i meter for 66 % av 20 kg:

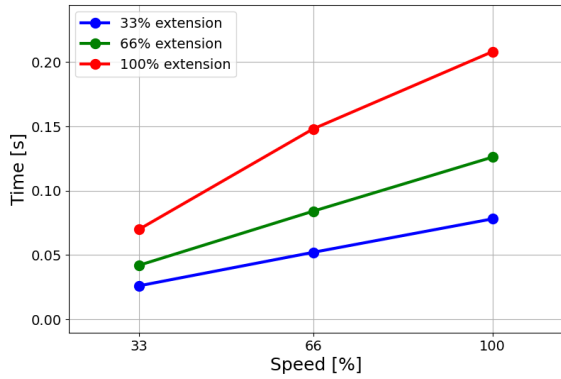


Stoppeavstand i meter for maksimal nyttelast av 20 kg:

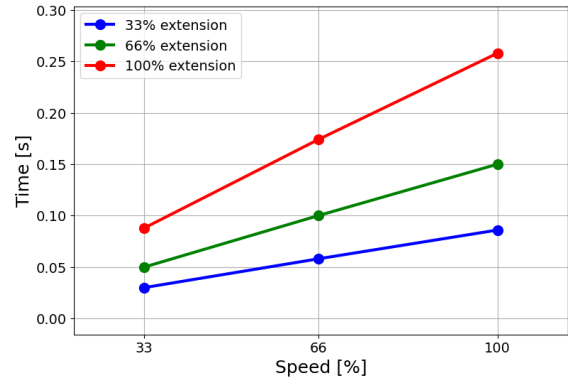


### Stoptid for ledd 0 (BASE)

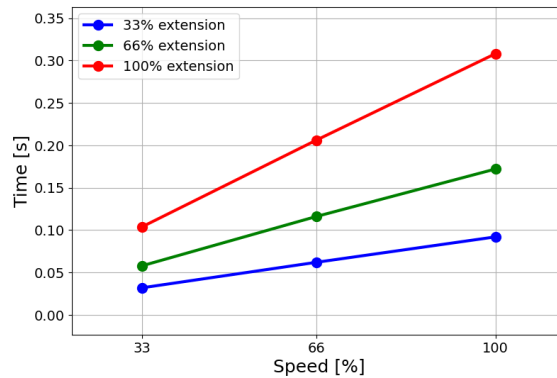
Stoptid i sekunder for 33 % av 20 kg:



Stoptid i sekunder for 66 % av 20 kg:

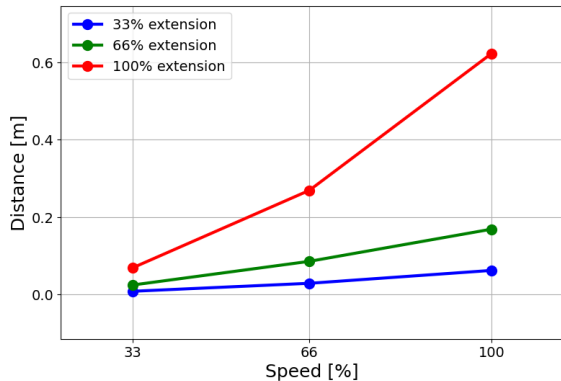


Stoptid i sekunder for maksimal nyttelast av 20 kg:

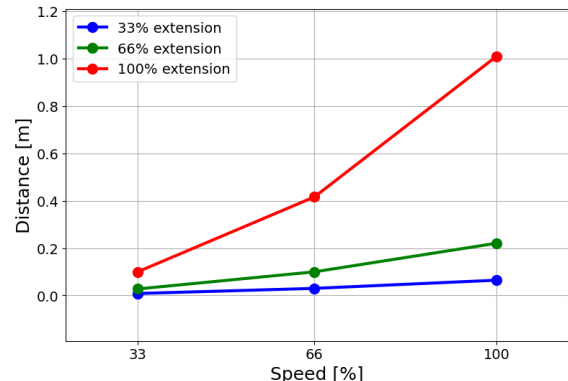


### Stoppeavstand for ledd 1 (SKULDER)

Stoppeavstand i meter for 33 % av 20 kg:

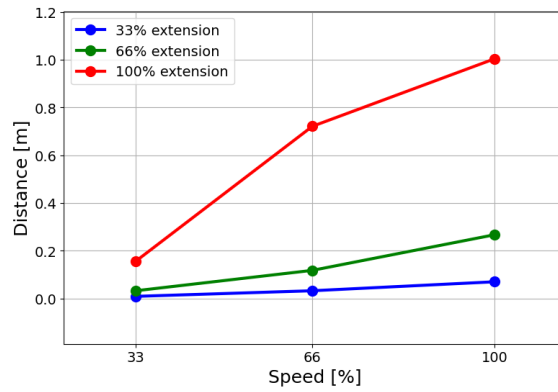


Stoppeavstand i meter for 66 % av 20 kg:



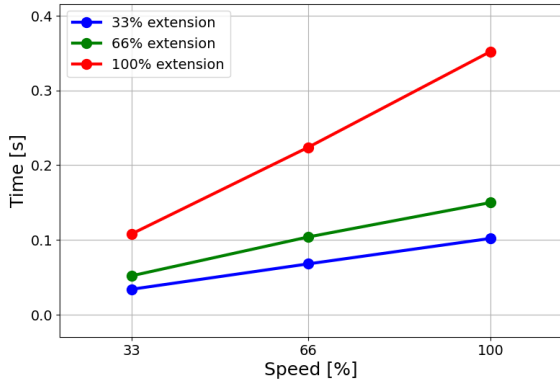
### Stoppeavstand for ledd 1 (SKULDER)

Stoppeavstand i meter for maksimal nyttelast av 20 kg:

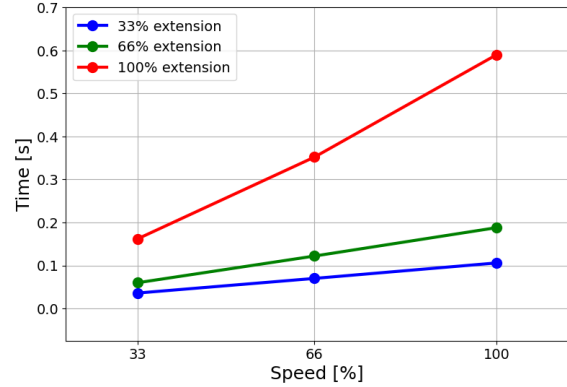


### Stopptid for ledd 1 (SKULDER)

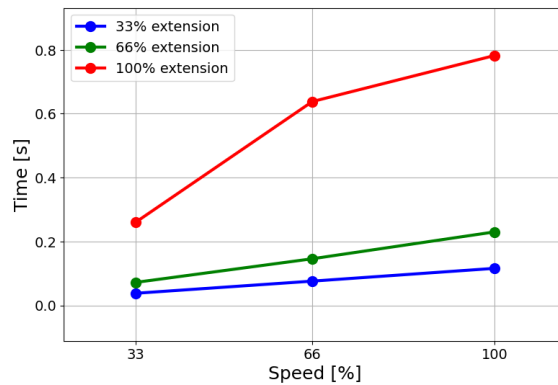
Stopptid i sekunder for 33 % av 20 kg:



Stopptid i sekunder for 66 % av 20 kg:

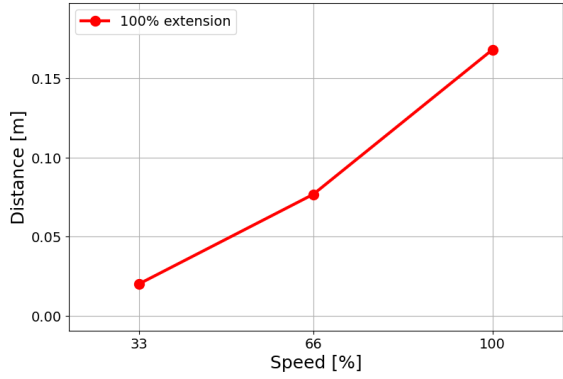


Stopptid i sekunder for maksimal nyttelast av 20 kg:

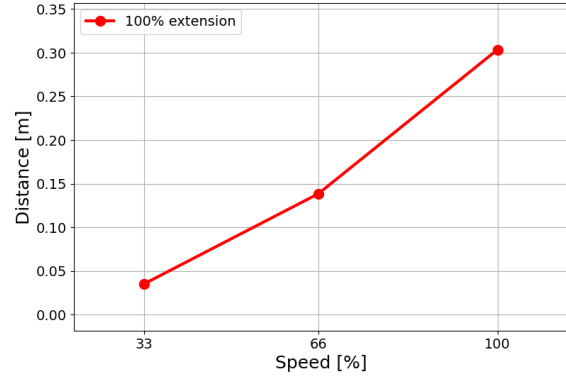


**Stoppeavstand for ledd 2 (ALBUE)**

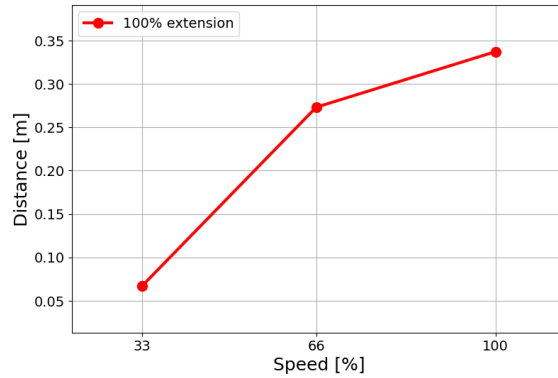
Stoppeavstand i meter for 33 % av 20 kg:



Stoppeavstand i meter for 66 % av 20 kg:

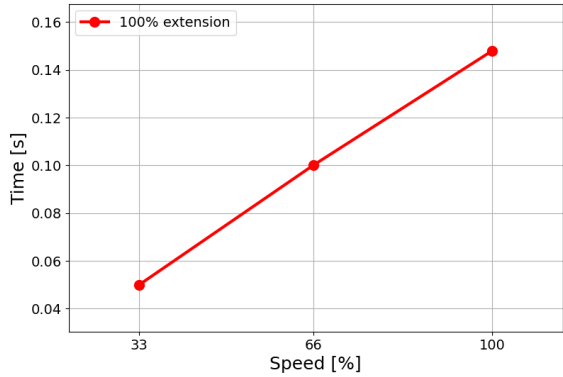


Stoppeavstand i meter for maksimal nyttelast av 20 kg:

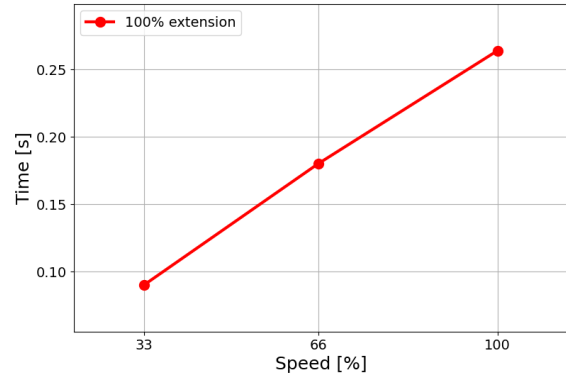


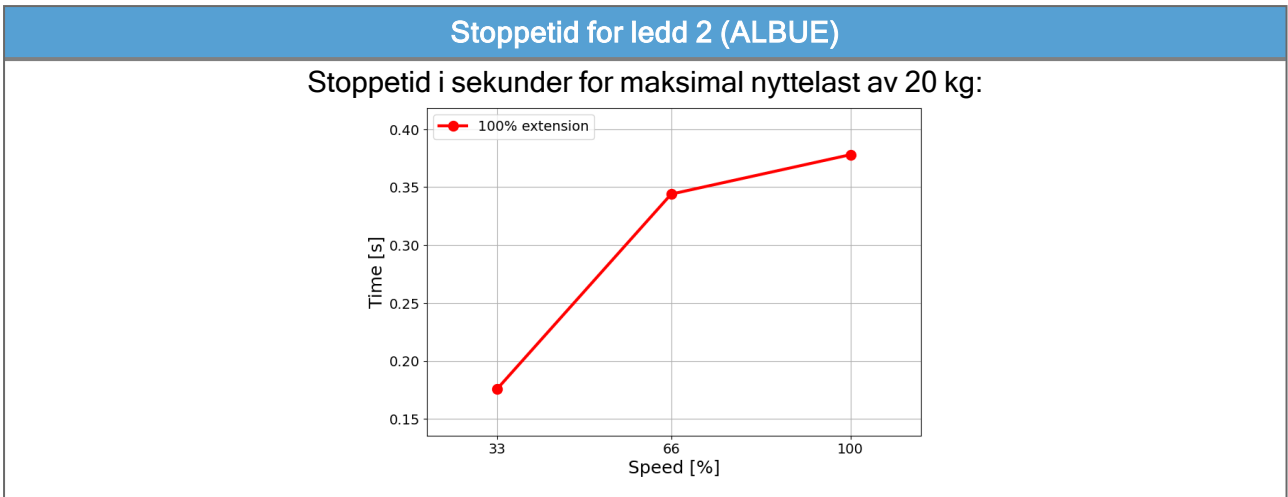
**Stoptid for ledd 2 (ALBUE)**

Stoptid i sekunder for 33 % av 20 kg:



Stoptid i sekunder for 66 % av 20 kg:





# 19. Erklæringer og sertifikater

EU Declaration of Incorporation (DOI) (in accordance with 2006/42/EC Annex II B) original: EN	
Manufacturer:	Universal Robots A/S Energivej 25 DK-5260 Odense S Denmark
Person in the Community Authorized to Compile the Technical File:	David Brandt Technology Officer, R&D Universal Robots A/S, Energivej 25, DK-5260 Odense S
Description and Identification of the Partly-Completed Machine(s):	
Product and Function:	Industrial robot multi-purpose multi-axis manipulator with Control Box & with or without teach pendant function is determined by the completed machine (with end-effector and intended use).
Model:	UR20
Serial Number:	Starting 20236800000
Incorporation:	Universal Robots UR20 shall only be put into service upon being integrated into a final complete machine (robot application or robot cell), which conforms with the provisions of the Machinery Directive and other applicable Directives.

It is declared that the above products fulfil, for what is supplied, the following directives as detailed below. When this incomplete machine is integrated and becomes a complete machine, the integrator is responsible for determining that completed machine fulfils all applicable Directives and providing the Declaration of Conformity.

The following essential requirements have been fulfilled:

I. Machinery Directive 2006/42/EC	1.1.2, 1.1.3, 1.1.5, 1.2.1, 1.2.4.3, 1.2.5, 1.2.6, 1.3.2, 1.3.4, 1.3.8.1, 1.3.9, 1.5.1, 1.5.2, 1.5.5, 1.5.6, 1.5.10, 1.6.3, 1.7.2, 1.7.4, 4.1.2.3, 4.1.3, Annex VI. It is declared that the relevant technical documentation has been compiled in accordance with Part B of Annex VII of the Machinery Directive.
II. Low-voltage Directive 2014/35/EU	Reference the LVD and the harmonized standards used below.
III. EMC Directive 2014/30/EU	Reference the EMC Directive and the harmonized standards used below.
Reference to the harmonized standards used, as referred to in Article 7(2) of the MD & LV Directives and Article 6 of the EMC Directive:	(I) EN ISO 10218-1:2011, (I) EN ISO 12100:2010, (I) EN ISO 13732-1:2008, (I) EN ISO 13849-1:2015, (I) EN ISO 13849-2:2012, (I) EN ISO 13850:2015, (I) EN 60204-1:2018, (II) EN 60320-1:2021
	(II) EN 60529:1991+A1:2000+A2:2013, (I) EN 60947-5-5:1997+A1:2005 +A11:2013+A2:2017, (I) EN 60947-5-8:2020
	(III) EN 61000-3-2:2019, (III) EN 61000-3-3:2013 (III) EN 61000-6-2:2019, (III) EN 61000-6-4:2019

It is declared that the above products fulfil, for what is supplied, the following directives as detailed below. When this incomplete machine is integrated and becomes a complete machine, the integrator is responsible for determining that completed machine fulfils all applicable Directives and providing the Declaration of Conformity.

Reference to other technical standards and technical specifications used:	(I) ISO 9409-1:2004, (I) ISO/TS 15066:2016 as applicable (III) EN 60068-2-1:2007, (III) EN 60068-2-2:2007
	(III) EN 60068-2-27:2008, (III) EN 60068-2-64:2008+A1:2019, (II) EN 60664-1:2007, (II) EN 61784-3:2021 [SIL2], (III) EN 61326-3-1 2017 [Industrial locations SIL 2]

The manufacturer, or his authorised representative, shall transmit relevant information about the partly completed machinery in response to a reasoned request by the national authorities. Approval of full quality assurance system (ISO 9001), by the notified body Bureau Veritas, certificate #DK015892

Odense Denmark, 13 June 2023



*Roberta Nelson Shea, Global Technical Compliance Officer*

EU Sammenstillingserklæring (DOI) (i samsvar med 2006/42/EF vedlegg II B) Oversettelse	
Produsent:	Universal Robots A/S Energivej 25 DK-5260 Odense S Denmark
Person i gruppen med autorisasjon for å kompilere den tekniske filen:	David Brandt Technology Officer, R&D Universal Robots A/S, Energivej 25, DK-5260 Odense S
Beskrivelse og identifikasjon av delvis ferdigstilt(e) maskin(er):	
Produkt og funksjon:	Industriell robot multifunksjonell, flerakslet manipulator med kontrollboks og med eller uten håndkontrollfunksjon bestemmes av den ferdigemaskinen (med endeeffektor og tiltenkt bruk).
Modell:	UR20
Serienummer:	Starter 20236800000
Innlemmelse:	Universal Robots UR20 må kun settes i drift når de er integrert som en endelig ferdigstilt maskin (robotapplikasjon eller robotcelle), som oppfyller betingelsene i Maskindirektivet og andre gjeldende direktiver.

Det erklæres at ovenstående produkter oppfyller, for det som leveres, følgende direktiver, som beskrevet nedenfor. Når denne ufullstendige maskinen integreres og blir en komplett maskin, er den integreringsansvarlige ansvarlig for å avgjøre om den ferdige maskinen oppfyller alle gjeldende direktiver og for å utstede en samsvarserklæring.

Følgende essensielle krav har blitt oppfylt:	
I. Maskindirektivet 2006/42/EF	1.1.2, 1.1.3, 1.1.5, 1.2.1, 1.2.4.3, 1.2.5, 1.2.6, 1.3.2, 1.3.4, 1.3.8.1, 1.3.9, 1.5.1, 1.5.2, 1.5.5, 1.5.6, 1.5.10, 1.6.3, 1.7.2, 1.7.4, 4.1.2.3, 4.1.3, Vedlegg VI. Det er erklært at den relevante tekniske dokumentasjonen er samlet inn i henhold til del B av annekset VII i Maskindirektivet
II. Lavspenningsdirektivet 2014/35/EU	Direktiv. Henviser til Lavspenningsdirektivet og de harmoniserte standardene som brukes nedenfor.
III. EMC-direktivet 2014/30/EU	Henviser til Direktivet for elektromagnetisk kompatibilitet og de harmoniserte standardene som brukes nedenfor.
Referer til de brukte harmoniserte standardene, som referert til i artikkel 7(2) i MD- og LV-direktivene og artikkel 6 i EMC-direktivet:	(I) EN ISO 10218-1:2011, (I) EN ISO 12100:2010, (I) EN ISO 13732-1:2008, (I) EN ISO 13849-1:2015, (I) EN ISO 13849-2:2012, (I) EN ISO 13850:2015, (I) EN 60204-1:2018, (II) EN 60320-1:2021
	(II) EN 60529:1991+A1:2000+A2:2013, (I) EN 60947-5-5:1997+A1:2005 +A11:2013+A2:2017, (I) EN 60947-5-8:2020
	(III) EN 61000-3-2:2019, (III) EN 61000-3-3:2013 (III) EN 61000-6-2:2019, (III) EN 61000-6-4:2019

Det erklæres at ovenstående produkter oppfyller, for det som leveres, følgende direktiver, som beskrevet nedenfor. Når denne ufullstendige maskinen integreres og blir en komplett maskin, er den integreringsansvarlige ansvarlig for å avgjøre om den ferdige maskinen oppfyller alle gjeldende direktiver og for å utstede en samsvarserklæring.

Henvisning til andre brukte tekniske standarder og spesifikasjoner:	(I) ISO 9409-1:2004, (I) ISO/TS 15066:2016 som aktuelt (III) EN 60068-2-1:2007, (III) EN 60068-2-2:2007
	(III) EN 60068-2-27:2008, (III) EN 60068-2-64:2008+A1:2019, (II) EN 60664-1:2007, (II) EN 61784-3:2021 [SIL2], (III) EN 61326-3-1 2017 [Industrielle fasiliteter SIL 2]

Produsenten, eller hans autoriserte representant, skal sende relevant informasjon om den delvis ferdigstilte maskinen som svar på en begrunnet forespørsel fra nasjonale myndigheter. Godkjenning av fullstendig kvalitetssikringssystem (ISO 9001) av kontrollorganet Bureau Veritas, sertifikatnr. DK015892.

Odense Denmark, 13 June 2023



*Roberta Nelson Shea, Global Technical Compliance Officer*



**E C Declaration of Conformity.**

<b>Name and Address of Manufacturer or Authorised Representative :</b> <b>MichLar ApS</b> Lyshøjvej 17 DK-3650 Olstykke Denmark Phone: +45 47 19 21 19 E-mail: michlar@michlar.dk		Order Number: 35519
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--	---------------------

Serial Numbers	Qty	Description/Make/Type	WLL Tonnes
2365	1	Round sling 1Tx1M/2M Colour: VIOLET Material: Polyester  Factor of safety: 7:1	1

Standards and Specifications Used	
BS.EN.1492-1:2000+A1:2008	Textile slings - Safety - Flat woven webbing slings, made of man-made fibres, for general purpose use.
BS.EN.1492-2:2000+A1:2008	Textile slings - Safety - Roundslings, made of man-made fibres, for general purpose use.

**Declaration.**

I declare that the above slings have been inspected and comply with the requirements of The Machinery Directive 2006/42/EC and the relevant product standard.

Authorised Signatory	Date
<i>MichLar ApS.</i>	15th August, 2022

Copyright © 2009-2023 av Universal Robots A/S. Med enerett.

## 20. Garantiinformasjon

### 20.1. Produktgaranti

Henvis garantiforespørslene dine til produktrelatert informasjon på [myur.universal-robots.com](https://myur.universal-robots.com)

### 20.2. Ansvarsfraskrivelse overfor brukerhåndboken

Universal Robots A/S fortsetter å forbedre driftssikkerheten og ytelsen på sine produkter, og forbeholder seg dermed retten til å oppgradere produkter, og produktdokumentasjon, uten varsel. Universal Robots A/S gjør alt i sin makt for å sikre at innholdet i denne brukerhåndboken er nøyaktig og korrekt, men tar ikke ansvar for eventuelle feil eller manglende informasjon.

# 21. Sertifikater

Alle TBD

China RoHS

KCC-sikkerhet

Sertifikat for miljøtest

## 22. Anvendte standarder

Dette avsnittet beskriver relevante standarder som er anvendt under utviklingen og produksjonen av UR-roboten, inkludert robotarmen, kontrollboksen og Bærbar programmeringsenhet. En standard er ikke en regel, men en dokument utviklet av interessenter innen en gitt bransje. Standarder inneholder krav og veiledning for et produkt eller en produktgruppe.

Forkortelsene i denne håndboken og deres betydning står i tabellen nedenfor:

Forkortelser i dette dokumentet	
ISO	International Organization for Standardization
IEC	International Electrotechnical Commission
EN	European Norm
TS	Technical Specification
TR	Technical Report
ANSI	American National Standards Institute
RIA	Robotic Industries Association (nå kjent som «A3»)
CSA	Canadian Standards Association

For å opprettholde robotens samsvar med følgende standarder, må du følge monteringsinstruksjonene, sikkerhetsinstruksjonene og veiledningen i denne håndboken. For robotapplikasjonens sikkerhet er integratoren pålagt å overholde ISO 10218-2. Uautoriserte modifikasjoner ugyldiggjør erklæringen om inkorporering (DOI), sertifiseringer og samsvar for roboten.

UR-roboter overholder de relevante kravene i de anvendte standardene. Gjeldende testrapporter og sertifiseringer inkludert i denne håndboken og standardene er oppført i Inkorporeringserklæringen.

Standardene som gjelder for denne håndboken er oppført i tabellen nedenfor:

Standard	Klausul	Beskrivelse
ISO 13849-1	<i>Safety of machinery - Safety-related parts of control systems</i>	Sikkerhetskontrollsystemet er designet i henhold til kravene til disse standardene. Sikkerhetsfunksjonene er sertifisert i henhold til disse funksjonelle sikkerhetsstandardene.
ISO 13849-2	<i>Part 1: General principles for design Part 2: Validation</i>	
ISO 13850	<i>Safety of machinery - Emergency stop - Principles for design</i>	---
ISO 12100	<i>Safety of machinery - General principles for design - Risk assessment and risk reduction</i>	---

Standard	Klausul	Beskrivelse
ISO 10218-1	<i>Robots and robotic devices - Safety requirements for industrial robots Part 1: Robots</i>	Denne standarden er beregnet til robotprodusenten, ikke integratoren. ISO 10218-2 har sikkerhetskravene knyttet til robotsystemet, applikasjonen og cellen. Den omhandler design og integrasjon av robotapplikasjonen.
ANSI/RIAR15.06	<i>Industrial Robots and Robot Systems - Safety Requirements</i>	Den amerikanske standarden er en nasjonal adopsjon uten avvik fra både ISO 10218-1 og ISO 10218-2 kombinert i ett dokument. Språket er endret fra britisk engelsk til amerikansk engelsk, men det tekniske innholdet er det samme. Del 2 av denne standarden er beregnet for den integreringsansvarlige av robotsystemet/robotapplikasjonen, og ikke Universal Robots.
CAN/CSA-Z434	<i>Industrial Robots and Robot Systems - General Safety Requirements</i>	Den kanadiske standarden er en nasjonal adopsjon av både ISO 10218-1 og ISO 10218-2 kombinert i ett dokument. CSA la til bruker i klausuler i del 2. Del 2 av denne standarden er beregnet for den integreringsansvarlige av robotsystemet/robotapplikasjonen, og ikke Universal Robots.
IEC 61000-6-2 IEC 61000-6-4	<i>Electromagnetic compatibility (EMC) Part 6-2: Generic standards - Immunity for industrial environments Part 6-4: Generic standards - Emission standard for industrial environments</i>	Disse standardene definerer krav for de elektriske og elektromagnetiske forstyrrelsene. Samsvar med disse standardene sørger for at UR-robotene yter godt i industrielle omgivelser, og at de ikke forstyrrer annet utstyr.
IEC 61326-3-1	<i>Electrical equipment for measurement, control and laboratory use - EMC requirements Part 3-1: Immunity requirements for safety-related systems and for equipment intended to perform safety-related functions (functional safety) - General industrial applications</i>	Denne standarden definerer utvidede EMC-immunitetskrav for sikkerhetsrelaterte funksjoner. Samsvar med denne standarden sørger for at sikkerhetsfunksjonene fungerer selv om annet utstyr overskrider EMC-utslippsgrensene som er definert i IEC 61000-standardene.

Standard	Klausul	Beskrivelse
IEC 61131-2	<i>Programmable controllers Part 2: Equipment requirements and tests</i>	Både standard og sikkerhetsrelaterte 24 V I/O-er overholder kravene til denne standarden for å sørge for pålitelig kommunikasjon med andre PLC-system.
ISO 14118	<i>Safety of machinery - Prevention of unexpected start-up</i>	Sikkerhetskrav for å forhindre uventet oppstart og omstart, som følge av strømbrudd.
IEC 60204-1	<i>Safety of machinery - Electrical equipment of machines Part 1: General requirements</i>	Nødstopp-funksjonen er laget som en stoppkategori 1 i henhold til denne standarden. Stoppkategori 1 er et kontrollert stopp der kraft tilføres til motorene for å oppnå stoppet og deretter fjernes når stoppet er oppnådd.
IEC 60947-5-5	<i>Low-voltage switchgear and controlgear Part 5-5: Control circuit devices and switching elements - Electrical emergency stop device with mechanical latching function</i>	---
IEC 60529	<i>Degrees of protection provided by enclosures (IP Code)</i>	Denne standarden definerer kapslingsgrader i henhold til beskyttelse mot støv og vann.
IEC 60320-1	<i>Appliance couplers for household and similar general purposes Part 1: General requirements</i>	Nettingangskabelen overholder denne standarden.
ISO 9409-1	<i>Manipulating industrial robots - Mechanical interfaces Part 1: Plates</i>	Verktøyflensen på UR-robotene samsvarer med en type i henhold til denne standarden. Robotverktøy (slutteffektorer) kan også konstrueres i henhold til samme type for å sikre passende montering i det mekaniske grensesnittet til den spesifikke UR-roboten.
ISO 13732-1	<i>Ergonomics of the thermal environment - Methods for the assessment of human responses to contact with surfaces Part 1: Hot surfaces</i>	---
IEC 61140	<i>Protection against electric shock - Common aspects for installation and equipment</i>	En beskyttende jordet tilkobling er obligatorisk, som definert i <a href="#">Del I Maskinvareinstallasjonshåndbok på side 17</a> .

Standard	Klausul	Beskrivelse
IEC 60068-2-1	<i>Environmental testing Part 2-1: Tests - Test A: Cold</i>	---
IEC 60068-2-2	<i>Part 2-2: Tests - Test B: Dry heat</i>	
IEC 60068-2-27	<i>Part 2-27: Tests - Test Ea and guidance: Shock</i>	
IEC 60068-2-64	<i>Part 2-64: Tests - Test Fh: Vibration, broad- band random and guidance</i>	
IEC 61784-3	<i>Industrial com- munication networks - Profiles Part 3: Functional safety fieldbuses - General rules and profile definitions</i>	---
IEC 61784-3	<i>Safety of machinery - Electrical equipment of machines Part 1: General requirements</i>	---
IEC 60664-1	<i>Insulation coordination for equipment within low-voltage systems Part 1: Principles, requirements and tests</i>	---
IEC 60664-5	<i>Part 5: Comprehensive method for determining clearances and creepage distances equal to or less than 2 mm</i>	
<b>EUROMAP 67:2015, V1.11</b>	<i>Electrical Interface between Injection Molding Machine and Handling Device / Robot</i>	E67-tilbehørsmodulen, som kommuniserer med sprøytetøpemaskiner, er i samsvar med denne standarden.

## 23. Tekniske spesifikasjoner

Robottype	UR20
Vekt	64 kg/141,1 lb
Maksimal nyttelast	20 kg/44,1 lb
Rekkevidde	1750 mm/68,9 in (7. <a href="#">Mekanisk grensesnitt på side 45</a> )
Leddkategori	± 360 ° for alle ledd
Speed	Alle håndledd: maks. 210 °/s Albueledd: maks. 150 °/s Base- og skulderledd: Maks. °/s Verktøy: Ca. 2 m/s / Ca. 78,7 in/s
System Update Frequency	500 Hz
Nøyaktighet på dreiemomentsensor	10 N
Repeterbarhet av stilling	± 0,05 mm / ± 0,0019 tommer (1,9 mils) i henhold til ISO 9283
Fotavtrykk	Ø190 mm/7,5 tommer
Grader av frihet	6 roterende ledd
Kontrollboksens størrelse (B × H × D)	460 mm x 449 mm x 254 mm / 18,2 in x 17,6 in x 10 in
Kontrollboksvekt	12 kg/26,5 lb
Kontrollboks I/O-porter	16 digitale inn, 16 digitale ut, 2 analoge inn, 2 analoge ut
Verktøy I/O-porter	2 digitale inn, 2 digitale ut, 2 analoge inn
Verktøyet I/O-strømforsyning	12 V/24 V, 2 A (dobbel pinne) 1 A (enkelt pinne)
I/O-strømforsyning	24 V 2 A i kontrollboks
Kommunikasjon	MODBUS TCP& EthernetNet/IP-adapter, PROFINET, USB 2.0, USB 3.0
Programmering	PolyScope GUI på 12-tommers berøringsskjerm
Støy	Robotarm: mindre enn 65 dB (a), Kontrollboks: mindre enn 50 dB (A)
IP-klassifisering	Robotarm: IP65, Kontrollboks: IP44
Renromklassifisering	TBD
Maksimum gjennomsnittlig strøm	750 W
Strømforbruk	Ca. 500 W ved bruk av et typisk program
Kortslutningsstrømrangering (SCCR)	200A
Sikkerhetsfunksjoner	17 sofistikerte sikkerhetsfunksjoner Alle PLd-kategori 3 i samsvar med: EN ISO 13849-1.
Materialer	Aluminium, PC-/ASA-plast, stål
Temperatur	Roboten kan jobbe i et omgivningstemperaturområde på 0-50 °C for armen og 0-35 °C for kontrollboksen
Strømforsyning	100-240 VAC, 47-440 Hz
Vekt	1,8 kg/3,961 lb
TP Cable: Teach Pendant to Control Box	4,5 m/177 tommer

Robotkabel: Robotarm til kontrollboks	HiFlex (PUR) 6 m/236 tommer x 12,1 mm
---------------------------------------	---------------------------------------

## 24. Sikkerhetsfunksjons-tabeller

Universal Robots sine sikkerhetsfunksjoner og sikkerhets-I/U er PLd-kategori 3 (ISO 13849-1), hvor hver sikkerhetsfunksjon har en  $PFH_D$ -verdi på mindre enn  $1,8E-07$ .  $PFH_D$ -verdiene er oppdatert for å inkludere større designfleksibilitet for forsyningskjedens motstandskraft.

For sikkerhetsfunksjonsbeskrivelser, vennligst se: [3. Sikkerhetsrelaterte funksjoner og grensesnitt på side 29](#). For sikkerhets-I/O bestemmes den resulterende sikkerhetsfunksjonen inkludert den eksterne enheten eller utstyret av den overordnede arkitekturen og summen av alle  $PFH_D$ -verdier, inkludert UR-robotsikkerhetsfunksjonen  $PFH_D$ .



### VARSEL

Sikkerhetsfunksjoner-tabellene i dette kapittelet har blitt forenklet. Du kan finne de omfattende versjonene her: <https://www.universal-robots.com/support>

## 24.1. Tabell 1

SF-nummer og sikkerhetsfunksjon	Beskrivelse	Hva skjer?	Toleranse og PFH <sub>D</sub>	Påvirker
SF1 1,2,3,4 nødstop (i henhold til ISO 13850)	<p>Å trykke på Estop PB på enheten<sup>1</sup> eller Ekstern Estop (hvis du bruker Estop Safety-inngangen), vil føre til en kategori 1<sup>3</sup>-stopp med strømmen koblet fra robotaktuatorene og verktøyets I/U.</p> <p>Kommander<sup>1</sup> alle ledd å stoppe, og når alle ledd kommer til en overvåket stillstandstilstand, slås strømmen av.</p> <p>For den integrerte funksjonssikkerhetsvurderingen med et eksternt sikkerhetsrelatert kontrollsystem eller ensikkerhetsrelatert nødstoppenhet som er koblet til nødstopinngangen, legg til PFH<sub>D</sub> for denne sikkerhetsrelaterte inngangen til PFH<sub>D</sub> for denne sikkerhetsfunksjonens PFH<sub>D</sub>-verdi (mindre enn 1,8E-07).</p>	Kategori 1-stopp (IEC 60204-1)	Tol: -- PFH <sub>D</sub> : 1,8E-07	Robot inkludert robotverktøy I/U

SF-nummer og sikkerhetsfunksjon	Beskrivelse	Hva skjer?	Toleranse og PFH <sub>D</sub>	Påvirker
SF2 Vernestopp <sup>4</sup> (Robotstans <sup>5</sup> i henhold til ISO 10218-1)	Denne sikkerhetsfunksjonen initieres av en ekstern beskyttelsesenheter som bruker sikkerhetsinnganger som initierer en Cat 2-stopp <sup>3</sup> . Verktøyets I/U blir ikke påvirket av vernestopp. Ulike konfigurasjoner er gitt. Hvis en aktiveringsenhet er tilkoblet, er det mulig å konfigurere vernestoppet til å fungere KUN i automatisk modus. Se sikkerhetsfunksjoner for stoppetid og stoppeavstand <sup>4</sup> . For den funksjonelle sikkerheten til den komplette integrerte sikkerhetsfunksjonen, legg til PFH <sub>D</sub> for den eksterne beskyttelsesenheter til PFH <sub>D</sub> for vernestoppen.	Kategori 2-stopp (IEC 60204-1) SS2-stopp (som beskrevet i IEC 61800-5-2)	Tol: -- PFH <sub>D</sub> : 1,8E-07	Robot
SF3 Leddposisjonsgrense (myk skulderbegrensning)	Setter øvre og nedre grenser for de tillatte leddposisjonene. Stoppetid og -avstand vurderes ikke da grensen(e) ikke vil bli overskredet. Hvert ledd kan ha sine egne grenser. Begrenser direkte settet med tillatte leddposisjoner som leddene kan bevege seg innenfor. Det angis i sikkerhetsdelen av brukergrensesnittet. Det er et verktøy for sikkerhetsstandardisert myk aksebegrensning og plassbegrensning i henhold til ISO10218-1:2011, 5.12.3.	Vil ikke tillate at bevegelse overskrider noen grenseinnstillinger. Hastigheten kan reduseres slik at bevegelsen ikke overskrider noen grense. En robotstans vil bli initiert for å hindre overskridelse av en grense.	Tol: 5* PFH <sub>D</sub> : 1,8E-07	Ledd (hver)

SF-nummer og sikkerhetsfunksjon	Beskrivelse	Hva skjer?	Toleranse og PHF <sub>D</sub>	Påvirker
SF4 Leddfartsbegrensning	Setter en øvre grense for leddhastigheten. Hvert ledd kan ha sin egen grense. Denne sikkerhetsfunksjonen har størst innflytelse på energioverføring ved kontakt (klemming eller overføring). Begrenser direkte settet med tillatte leddhastigheter som leddene har lov til å utføre. Det angis i sikkerhetsoppsett-delen av brukergrensesnittet. Brukes for å begrense raske leddbevegelser, f.eks. risiko knyttet til singulariteter.	Vil ikke tillate at bevegelse overskrider noen grenseinnstillinger. Hastigheten kan reduseres slik at bevegelsen ikke overskrider noen grense. En robotstans vil bli initiert for å hindre overskridelse av en grense.	Tol: 1,15 °/s PHF <sub>D</sub> : 1,8E-07	Ledd (hver)
Ledd-momentbegrensning	Overskridelse av den indre leddmomentgrensen (hvert ledd) resulterer i en Stop Cat 0 <sup>3</sup> . Dette er ikke tilgjengelig for brukeren - det er en fabrikkinnstilling. Det vises IKKE som en sikkerhetsfunksjon fordi det ikke er noen brukerinstillinger og ingen brukerkonfigurasjoner.			

SF-nummer og sikkerhetsfunksjon	Beskrivelse	Hva skjer?	Toleranse og PFH <sub>D</sub>	Påvirker
SF5 Kallt forskjellige navn: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Stillingsgrense</li> <li>• Verktøygrense</li> <li>• Orienteringsgrense</li> <li>• Sikkerhetsplaner</li> <li>• Sikkerhetsgrenser</li> </ul>	Overvåker TCP-stilling (stilling og retning) og vil forhindre overskridelse av et sikkerhetsplan eller TCP-stillingsgrense. Flere stillingsgrenser er mulige (verktøyflens, albue og opp til to konfigurerbare verktøyforskyvningspunkter med en radius) Orientering begrenset av avviket fra funksjonen Z-retningen til verktøyflensen ELLER TCP. Denne sikkerhetsfunksjonen består av to deler. Den ene er sikkerhetsplanene for å begrense mulige TCP-posisjoner. Den andre er TCP-orienteringsgrensen, som angis som en tillatt retning og en toleranse. Dette gir TCP inkluderings-/ekskluderingssoner for håndledd på grunn av sikkerhetsplan.	Vil ikke tillate at bevegelse overskrider noen grenseinnstillinger. Hastighet eller dreiemomenter kan reduseres slik at bevegelsen ikke overskrider noen grense. En robotstans vil bli initiert for å hindre overskridelse av en grense. Vil ikke tillate at bevegelse overskrider noen grenseinnstillinger.	Tol: 3 ° 40 mm PFH <sub>D</sub> : 1,8E-07	TCP Verktøyflens Albue
SF6 Hastighetsgrense TCP og albue	Overvåker TCP og albuehastighet for å forhindre overskridelse av en fartsgrense.		Tol: 50 mm/s PFH <sub>D</sub> : 1,8E-07	TCP

SF-nummer og sikkerhetsfunksjon	Beskrivelse	Hva skjer?	Toleranse og PFD <sub>D</sub>	Påvirker
SF7 Kraftgrense (TCP)	Kraftgrensen er kraften som utøves av roboten ved TCP (verktøyets midtpunkt) og «albue». Sikkerhetsfunksjonen beregner kontinuerlig momentene som er tillatt for hvert ledd for å holde seg innenfor den definerte kraftgrensen for både TCP og albuen. Leddene kontrollerer dreiemomentet for å holde seg innenfor det tillatte dreiemomentområdet. Dette betyr at kreftene ved TCP eller albuen vil holde seg innenfor den definerte kraftgrensen. Når et overvåket stopp initieres av Kraftgrense SF, vil roboten stanse, og deretter «rygge» til en posisjon der kraftgrensen ikke ble overskredet. Da stopper den igjen.	Vil ikke tillate at bevegelse overskrider noen grenseinnstillinger. Hastighet eller dreiemomenter kan reduseres slik at bevegelsen ikke overskrider noen grense. En robotstans vil bli initiert for å hindre overskridelse av en grense. Vil ikke tillate at bevegelse overskrider noen grenseinnstillinger.	Tol: 25N PFD <sub>D</sub> : 1,8E-07	TCP
SF8 Begrensning av bevegelsesmengde	Momentumgrensen er veldig nyttig for å begrense transiente kontakt. Momentgrensen påvirker hele roboten.		Tol: 3 kg m/s PFD <sub>D</sub> : 1,8E-07	Robot
SF9 Strømbegrensning	Denne funksjonen overvåket det mekaniske arbeidet (summen av leddmomenter ganger leddvinkelhastigheter), som også påvirker strømmen til robotarmen samt robothastigheten. Denne sikkerhetsfunksjonen begrenser dynamisk strømmen/dreiemomentet, men opprettholder hastigheten.	Dynamisk begrensning av strøm/-dreiemoment	Tol: 10 W PFD <sub>D</sub> : 1,8E-07	Robot

SF-nummer og sikkerhetsfunksjon	Beskrivelse	Hva skjer	PFH <sub>D</sub>	Påvirker
SF10 UR Robot Estop- utgang	<p>Når de doble utgangene er konfigurert for en robot &lt;Estop&gt;-utgang og en robotstopp oppstår, er de LAVE. Hvis ingen robot &lt;Estop&gt;-stopp initieres, er doble utganger er høye. Pulser brukes ikke, men de tolereres.</p> <p>Disse doble utgangene endrer tilstanden til alle eksterne nødstopper koblet til konfigurerbare sikkerhetsinnganger der denne inngangen er konfigurert som en nødstoppinngang. For den integrerte funksjonelle sikkerhetsvurderingen med et eksternt sikkerhetsrelatert kontrollsystem, legg til PFHD for denne sikkerhetsrelaterte utgangen til PFHD for det eksterne sikkerhetsrelaterte kontrollsystemet.</p> <p>For Estop-utgangen utføres validering på det eksterne utstyret, da UR-utgangen er en inngang til denne eksterne Estop-sikkerhetsfunksjonen for det eksterne utstyret.</p> <p>MERK: Hvis IMMI (Injection Molding Machine Interface) brukes, er UR Robot E-stop-utgangen IKKE koblet til IMMI. Det sendes ingen Estop-utgangssignal fra UR-roboten til IMMI. Dette er en funksjon for å hindre en irreversibel stopptilstand.</p>	Doble utganger blir lave ved nødstopp hvis konfigurerbare utganger er angitt	1,8E-07	Ekstern tilkobling til logisk og/eller utstyr

SF-nummer og sikkerhetsfunksjon	Beskrivelse	Hva skjer	PFH <sub>D</sub>	Påvirker
SF11 UR-robot i bevegelse: Digital utgang	Når roboten beveger seg (bevegelse pågår), er de doble digitale utgangene LAVE. Utgangene er HØY når det ikke er noen bevegelse. Funksjonell sikkerhetsklassifisering er for det som er inne i UR-roboten. Den integrerte funksjonelle sikkerhetsytelsen krever at denne PFHd legges til PFHd til den eksterne logikken (hvis noen) og dens komponenter.	Hvis konfigurerbare utganger er satt: <ul style="list-style-type: none"> <li>Når roboten beveger seg (bevegelse pågår) er de doble digitale utgangene LAVE.</li> <li>Utgangene er HØY når det ikke er noen bevegelse.</li> </ul>	1,8E-07	Ekstern tilkobling til logisk og/eller utstyr
SF12 UR-robot stopper ikke: Digital utgang	Når roboten STOPPER (i ferd med å stoppe eller står stille) er de doble digitale utgangene HØYE. Når utgangene er LAVE, er roboten IKKE i ferd med å stoppe, og er IKKE i en stillestående tilstand. Den funksjonelle sikkerhetsvurderingen gjelder for det som er inni UR-roboten. Den integrerte funksjonelle sikkerhetsytelsen krever at denne PFHd legges til PFHd til den eksterne logikken (hvis noen) og dens komponenter.		1,8E-07	Ekstern tilkobling til logisk og/eller utstyr
SF13 UR-robot redusert modus: Digital utgang	Når roboten er i redusert modus (eller redusert modus startes), er de doble digitale utgangene LAVE. Se nedenfor. Funksjonell sikkerhetsklassifisering er for det som er inne i UR-roboten. Den integrerte funksjonelle sikkerhetsytelsen krever at denne PFHd legges til PFHd til den eksterne logikken (hvis noen) og dens komponenter.		1,8E-07	
SF14 UR-robot ikke redusert modus: Digital utgang	Når roboten IKKE er i redusert modus (eller redusert modus ikke startes), er de doble digitale utgangene LAVE. Funksjonell sikkerhetsklassifisering er for det som er inne i UR-roboten. Den integrerte funksjonelle sikkerhetsytelsen krever at denne PFHd legges til PFHd til den eksterne logikken (hvis noen) og dens komponenter.		1,8E-07	

SF-nummer og sikkerhetsfunksjon	Beskrivelse	Hva skjer?	Toleranser og PHF <sub>D</sub> :	Påvirker
SF15 Stoppetidbegrensning	<p>Sanntidsovervåking av forhold slik at stoppetidsgrensen ikke blir overskredet. Robot-hastigheten er begrenset for å sikre at stoppetidsgrensen ikke overskrides.</p> <p>Robotens stoppevne i de(n) gitte bevegelsen (e) overvåkes kontinuerlig for å forhindre bevegelser som vil overskride stoppgrensen.</p> <p>Hvis tiden som kreves for å stoppe roboten står i fare for å overskride tidsgrensen, reduseres bevegelseshastigheten for å sikre at grensen ikke overskrides. En robotstans vil bli initiert for å hindre overskridelse av grensen.</p> <p>Sikkerhetsfunksjonen utfører samme beregning av stoppetiden for den gitte bevegelsen og starter en kategori 0-stopp hvis stopptidsgrensen vil bli overskredet eller allerede er overskredet.</p>	Vil ikke tillate at faktisk stoppetid overskrider tidsinnstillingen. Fører til redusert hastighet eller robotstans for IKKE å overskride grensen	TOL: 50 ms PFH D: 1,8E-07	Robot

SF-nummer og sikkerhetsfunksjon	Beskrivelse	Hva skjer?	Toleranser og PHF <sub>D</sub> :	Påvirker
SF16 Stoppe-avstands- begrensning	<p>Sanntidsovervåking av forhold slik at stoppe-avstandsgrensen ikke blir overskredet. Robot-hastigheten er begrenset for å sikre at grensen for stoppavstand ikke overskrides. Robotens stoppevne i de(n) gitte bevegelsen (e) overvåkes kontinuerlig for å forhindre bevegelser som vil overskride stoppgrensen. Hvis tiden som kreves for å stoppe roboten står i fare for å overskride tidsgrensen, reduseres bevegelseshastigheten for å sikre at grensen ikke overskrides. En robotstans vil bli initiert for å hindre overskridelse av grensen. Sikkerhetsfunksjonen utfører samme beregning av stoppavstanden for den gitte bevegelsen og starter en kategori 0-stopp hvis stopptidsgrensen vil bli overskredet eller allerede er overskredet.</p>	Vil ikke tillate at faktisk stoppetid overskrider tidsinnstillingen. Fører til redusert hastighet eller robotstans for IKKE å overskride grensen	TOL: 40 mm PFH D: 1,8E-07	Robot

SF-nummer og sikkerhetsfunksjon	Beskrivelse	Hva skjer?	Toleranser og PHF <sub>D</sub> :	Påvirker
SF17 Trygg hjemmeposisjon «overvåket posisjon»	Sikkerhetsfunksjon som overvåker en sikkerhetsklassifisert utgang, og sikrer at utgangen kun kan aktiveres når roboten er i den konfigurerte og overvåkede posisjonen «sikker hjemmeposisjon». Et stopp cat 0 initieres hvis utgangen aktiveres når roboten ikke er i den konfigurerte posisjonen.	«Trygg hjemmeposisjon» kan bare aktiveres når roboten er i den konfigurerte «trygge hjemmeposisjonen»	TOL: 1,7 ° PFH <sub>D</sub> : 1,8E-07	Ekstern tilkobling til logisk og/eller utstyr

## Tabell 1 fotnoter

<sup>1</sup>Kommunikasjon mellom bærbar programmeringsenhet, kontroller og inne i roboten (mellom leddene) er SIL 2 for sikkerhetsdata, i henhold til IEC 61784-3.

<sup>2</sup>Estop-validering: Estop-trykknappen til håndkontrollen evalueres i håndkontrollen, og kommuniseres<sup>1</sup> deretter til sikkerhetskontrolleren ved SIL2-kommunikasjon. For å validere funksjonaliteten for Estop-trykknappen til programmeringsenheten, trykker du på Estop-trykknappen og kontrollerer at en Estop følger. Dette bekrefter at nødstop er koblet til i programmeringsenheten, at estop fungerer som den skal, og at programmeringsenheten er koblet til kontrolleren.

<sup>3</sup>Stopp-kategorier i henhold til IEC 60204-1 (NFPA79). For Estop er kun stoppkategori 0 og 1 tillatt i henhold til IEC 60204-1.

- Stoppkategori 0 og 1 resulterer i fjerning av drivkraft, med stoppkategori 0 som UMIDDELBART og stoppkategori 1 som en kontrollert stopp (f.eks. retardere til stopp og deretter fjerne drivkraft). For UR-roboter er en stoppkategori 1 et kontrollert stopp der strømmen kobles ut når en overvåket stillstand oppdages.
- Stoppkategori 2 er en stopp der strømmen IKKE kobles ut. Stoppkategori 2 i henhold til IEC 60204-1. Beskrivelser av STO, SS1 og SS2 er i IEC 61800-5-2. For UR-roboter opprettholder en stoppkategori 2 banen, deretter beholdes strømmen til stasjonene etter stopp.

<sup>4</sup>Det anbefales å bruke sikkerhetsfunksjonene Stoptid og Stoppavstand for UR E-series. Disse begrensningene bør brukes for programmets stopptid-/sikkerhetsavstandsverdier.

<sup>5</sup>Robotstans var tidligere kjent som «Vernestopp» for Universal Robots-roboter.

## 24.2. Tabell 1a

Sikkerhetsfunksjon	Beskrivelse	PFH <sub>D</sub>	Påvirker
Endring av innstillinger for SF-parameter i redusert modus.	<p>Redusert modus kan initieres av en sikkerhetsplan/-grense (starter når den er 2 cm fra planet og redusert modus-innstillinger oppnås innenfor 2 cm fra planet) eller ved bruk av en inngang for å starte (vil oppnå reduserte innstillinger innen 500 ms). Når de eksterne tilkoblingene er lave, initieres Redusert Modus. Redusert modus betyr at ALLE redusert modus-grenser er AKTIVE. Redusert modus er ikke en sikkerhetsfunksjon, det er heller en tilstandsending som påvirker innstillingene til følgende sikkerhetsfunksjonsgrenser: leddposisjon, leddhastighet, TCP-posisjonsgrense, TCP-hastighet, TCP-kraft, momentum, effekt, stopptid og stoppavstand. Redusert modus er en metode for parameterisering av sikkerhetsfunksjoner i samsvar med ISO 13849-1. Alle parameterverdier må verifiseres og valideres for å avgjøre om de er passende for robotapplikasjonen.</p>	Mindre enn 1,8E-07	Robot
Beskyttende tilbakestilling	<p>Når konfigurert for Beskyttende tilbakestilling og de eksterne tilkoblingene går fra lav til høy, NULLSTILLES sikkerhetsstoppen. Sikkerhetsinngang for å starte tilbakestilling av sikkerhetsfunksjonen vernestopp.</p>	Mindre enn 1,8E-07 Inngangssignal til SF2	Robot

Sikkerhetsfunksjon	Beskrivelse	PFH <sub>D</sub>	Påvirker
Treposisjonsaktiverende enhet INNGANG	<p>Når tilkoblingene til eksterne aktiveringsenheter er lave, initieres en sikkerhetsstopp (SF2). Anbefaling: Bruk med modusbryter som en sikkerhetsinngang. Hvis en modusbryter ikke brukes og ikke er tilkoblet sikkerhetsinngangene, vil robotens modus bestemmes av brukergrensesnittet. Hvis brukergrensesnittet er i:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• «kjøremodus», vil ikke aktiveringsenhet være aktiv.</li> <li>• «programmeringsmodus», vil aktiveringsenheten være aktiv. Det er mulig å bruke passordbeskyttelse for å endre modus via brukergrensesnittet.</li> </ul>	Mindre enn 1,8E-07 Inngang til SF2	Robot
Modusbytte INNGANG	<p>Når de eksterne tilkoblingene er lave, er driftsmodus (kjøring/automatisk drift i automatisk modus) aktiv. Når de er høye, er driftsmodus programmering/læring. Anbefaling: Bruk med en aktiviseringsenhet, for eksempel en UR e-Series håndkontroll med en integrert treposisjonsaktiverende enhet.</p> <p>Når du er i læring/programmering, vil TCP-hastigheten i utgangspunktet være begrenset til 250 mm/s. Hastigheten kan manuelt økes ved å bruke håndkontrollens brukergrensesnitt «hastighetsglider», men ved aktivering av aktiveringsenheten vil hastighetsbegrensningen tilbakestilles til 250 mm/s.</p>	Mindre enn 1,8E-07 Inngang til SF2	Robot

## 24.3. Tabell 2

UR-roboten samsvarer med ISO 10218-1:2011 og relevante deler av ISO/TS 15066. Det er viktig å merke seg at det meste av ISO/TS 15066 er rettet mot integratoren og ikke robotprodusenten. ISO 10218-1:2011, klausul 5.10, gir detaljer om fire teknikker for samarbeidsoperasjon, som forklart nedenfor. Det er svært viktig å forstå at samarbeidsoperasjonen gjelder for hele APPLIKASJONEN når den er i AUTOMATISK modus.

#	ISO 10218-1	Teknikk	Forklaring	UR
1	Samarbeidsoperasjon, 2011-utgaven, paragraf 5.10.2	Sikkerhetsvurdert overvåket stopp	Stoppetilstanden der posisjonen holdes i ro og overvåkes som en sikkerhetsfunksjon. Kategori 2-stopp er tillatt for automatisk tilbakestilling. I tilfelle tilbakestilling og gjenopptakelse av drift etter en sikkerhetsvurdert overvåket stopp, se ISO 10218-2 og ISO/TS 15066 da gjenopptakelse ikke skal føre til farlige forhold.	UR-robotenes sikkerhetsstopp er en sikkerhetsvurdert overvåket stopp. Se SF2 på side 1. Det er sannsynlig at «safety-rated monitored stop» i fremtiden ikke vil bli kalt en form for samarbeidsoperasjon.
2	Samarbeidsoperasjon, 2011-utgaven, paragraf 5.10.3	Håndstyring	<p>Dette er i hovedsak individuell og direkte personlig kontroll mens roboten er i automatisk modus. Håndstyringsutstyret skal plasseres nær ende-effektoren og må ha:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• en nødstoppknapp</li> <li>• en treposisjonsaktiverende enhet</li> <li>• en sikkerhetsvurdert overvåket stoppfunksjon</li> <li>• en justerbar, sikkerhetsvurdert overvåket hastighetsfunksjon</li> </ul>	UR-roboter tilbyr ikke håndstyring for samarbeidsoperasjoner. Håndstyrt læring (frikjøring) er tilgjengelig med UR-roboter, men dette er for programmering i manuell modus og ikke for samarbeidsoperasjon i automatisk modus.

#	ISO 10218-1	Teknikk	Forklaring	UR
3	Samarbeidsoperasjon, 2011-utgaven, paragraf 5.10.4	Sikkerhetsfunksjoner for hastighets- og separasjonsovervåking (SSM)	<p>SSM er roboten som opprettholder en separasjonsavstand fra enhver operatør (menneske). Dette gjøres ved å overvåke avstanden mellom robotsystemet og inntrenging for å sikre at MINIMUM BESKYTTELSESAVSTAND er sikret. Vanligvis oppnås dette ved bruk av sensitivt beskyttelsesutstyr (Sensitive Protective Equipment, SPE), der en sikkerhetslaser-skanner typisk oppdager inntrenging(er) mot robotsystemet. Denne SPE-en forårsaker</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Dynamisk endring av parameterne for de begrensede sikkerhetsfunksjonene, eller</li> <li>2. En sikkerhetsvurdert overvåket stoppbetingelse.</li> </ol> <p>Ved detektering av inntrengningen som går ut av beskyttelsesordenens deteksjonssone, har roboten tillatelse til å:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Gjenoppta de «høyere» normale sikkerhetsfunksjonsgrensene i tilfelle 1) over</li> <li>2. Gjenoppta drift i tilfelle 2) over</li> </ol>	<p>For å lette SSM har UR-roboter muligheten til å bytte mellom to sett med sikkerhetsfunksjonsparametere med konfigurerbare grenser (normal og redusert). Se Redusert modus på side 4. Normal drift kan fortsette når ingen inntrenging er oppdaget. Det kan også forårsakes av sikkerhetsplaner/sikkerhetstsgrenser. Flere sikkerhetssoner kan enkelt brukes med UR-roboter. For eksempel kan en sikkerhetssone brukes til «reduserte innstillinger» og en annen sonегrense brukes som en sikkerhetsstoppinngang til UR-roboten. Reduserte grenser kan også inkludere en redusert innstilling for stopptid og stoppdistansegrenser - for å redusere arbeidsareal og gulvplass.</p>

#	ISO 10218-1	Teknikk	Forklaring	UR
4	Samarbeidsoperasjon, 2011-utgaven, paragraf 5.10.5	Effekt- og kraftbegrensende (Power and force limiting - PFL) gjennom innebygd design eller kontroll	Hvordan man oppnår PFL er overlatt til robotprodusenten. Robotdesignet og/eller - sikkerhetsfunksjonene vil begrense energioverføringen fra roboten til en person. Hvis en parametergrense overskrides, skjer en robotstans. PFL-applikasjoner krever vurdering av ROBOTAPPLIKASJONER (inkludert endeeffektoren og arbeidsstykket(e), slik at enhver kontakt ikke forårsaker skade). Studien som ble utført evaluerte trykket til ONSET av smerte, ikke skade. Se vedlegg A. Se ISO/TR 20218-1 Endeeffektorer.	UR-roboter er effekt- og kraftbegrensende roboter som er spesielt designet for å muliggjøre samarbeidsapplikasjoner der roboten kan komme i kontakt med en person uten å forårsake skade. UR-roboter har sikkerhetsfunksjoner som kan brukes til å begrense robotens bevegelse, hastighet, momentum, kraft, effekt og mer. Disse sikkerhetsfunksjonene brukes i robotapplikasjonen for derved å redusere trykk og krefter forårsaket av endeeffektoren og arbeidsstykket(-ene).



# Del II

## Brukerveiledning til PolyScope

## 25. Innledning

### Beskrivelse

Denne programvaremanualen gir deg den grunnleggende informasjonen du behøver for å komme i gang med å bruke din UR-robot.



#### VARSEL

Før du slår på roboten for første gang, se følgende avsnitt:

1. Les sikkerhetsinformasjonen i maskinvarebeskrivelsen som ligger i boksen.
2. Angi sikkerhetskonnfigurasjonsparametrene som er definert av risikovurderingen (se [38. Sikkerhetskonnfigurasjon for programvare på side 145](#)).

Alle funksjoner for bruk av PolyScope finnes i denne manualen. Henvis til tredjepartsleverandøren av eventuelle URcaps for deres eiendomsdokumentasjon.

Programvaremanualen kan brukes sammen med [Script Manual](#), hvis du skal lage skript for robotprogrammene dine

## 26. Grunnleggende om robotarm

### Beskrivelse

Universal Robots-robotarmen består av rør og ledd. Du bruker PolyScope til å koordinere bevegelsen av disse leddene for å flytte robotarmen.

Verktøy festes til enden av robotarmen, eller verktøyflens . Ved å flytte på robotarmen, posisjonerer du verktøyet. Du kan ikke posisjonere verktøyet direkte ovenfor eller nedenfor basen til roboten.

- **Base:** Der hvor roboten er installert.
- **Skulder og Albue:** Gjør større bevegelser.
- **Håndledd 2 og Håndledd 2:** Gjør mindre bevegelser.
- **Håndledd 3:** Der hvor verktøyet er festet til verktøyflensen.

## 27. Installasjon

### Beskrivelse

Installer og slå på robotarmen og kontrollboksen for å begynne og bruke PolyScope.

Se **Installasjonsveiledning for maskinvare** for detaljerte instruksjoner.

### Installer roboten

Du må sette sammen robotarmen, kontrollboksen og håndkontrollen for å fortsette.

1. Pakk opp **robotarmen** og **kontrollboksen**.
2. Monter robotarmen på et solid og vibrasjonsfritt underlag.  
Verifiser at underlaget er sterkt nok til å motstå minst 10 ganger det fulle dreiemomentet på baseleddet og minst fem ganger vekten av robotarmen.
3. Plasser kontrollboksen med enden vendt nedover.
4. Koble robotkabelen til robotarmen og kontrollboksen.
5. Plugg inn hovedkontrollbokskontakten.



#### ADVARSEL

Veltefare. Hvis roboten ikke er trygt plassert på et stødig underlag, kan roboten velte og forårsake personskade.

### Slå kontrollboksen på/av

Kontrollboksen inneholder hovedsakelig den fysiske elektriske inngangen/utgangen som forbinder robotarmen, håndkontrollen og eventuelle eksterne enheter. Du må slå på kontrollboksen for å kunne slå på robotarmen.

1. På høyre side av håndkontrollen trykker du på strømknappen for å slå på kontrollboksen.
2. Vent mens tekst fra det underliggende operativsystemet, etterfulgt av knapper, vises på skjermen.
3. En Kom i gang-skjerm kan dukke opp og oppfordre deg til å begynne programmering av roboten.

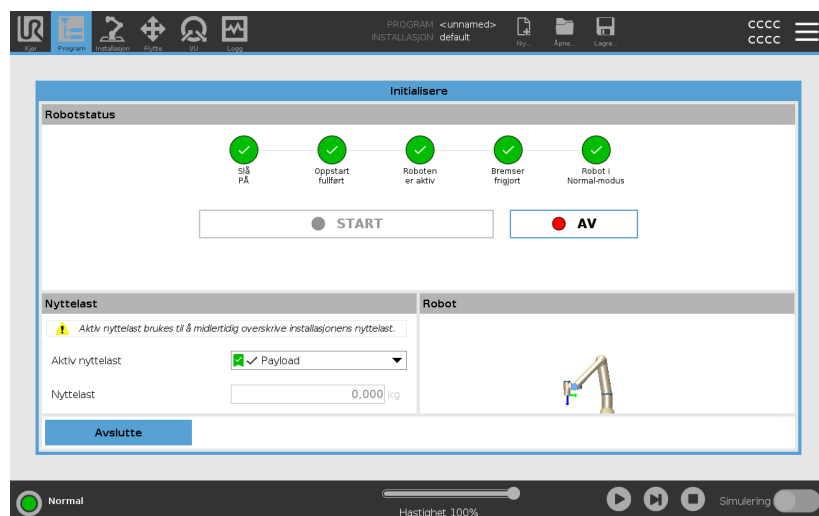


## Initialisering

Ved første oppstart kan en «Kan ikke fortsette»-dialogboks vises. Velg **Gå til initialiserings-skjermen** for å få tilgang til initialiserings-skjermen.

I bunnteksten til venstre, indikerer -knappen robotarmens status ved hjelp av fargekoder:

- **Rød:** Avslått. Robotarmen er i en stanset tilstand.
- **Gul:** Inaktiv. Robotarmen er på, men er ikke klar for vanlig betjening.
- **Grønn:** Normal. Robotarmen er på og klar for normal betjening.



## Oppstart

Du må starte roboten. Dette kobler ut bremsesystemet, og gjør at roboten kan koble inn freedrive.



### ADVARSEL

Kontroller alltid at den faktiske nyttelasten og installasjonen er riktig før du starter opp robotarmen. Hvis disse innstillingene er feil, vil ikke robotarmen og kontrollboksen fungere riktig, og kan være farlig for mennesker eller utstyr.



### FORSIKTIG

Kontroller at robotarmen ikke berører en gjenstand (f.eks. et bord) fordi en kollisjon mellom robotarmen og et hinder kan skade ett leddtannhjul.

## For å starte roboten

1. Trykk på ON-knappen med den grønne lysdioden for å starte initialiseringsprosessen. Deretter blir lysdioden gul for å indikere at strømmen er på og i **Inaktiv** modus.
2. Trykk på START-knappen for å frigjøre bremsene.
3. Trykk på AV-knappen med den røde lysdioden for å slå av robotarmen.
  - Når polyscope starter opp, må PÅ-knappen trykkes inn én gang for å slå på robotarmen. Deretter endrer status seg til Gul for å indikere at roboten er på og stillestående.
  - Når statusen til robotarmen er **Inaktiv**, trykk på START-knappen for å starte robotarmen. Foreløpig kontrolleres sensor-data mot den konfigurerte monteringen av robotarm.

Hvis en feil blir funnet (med en toleranse på 30°), deaktiveres knappen og en feilmelding vises nedenfor.
  - Hvis montering er verifisert, vil alle leddbremser frigjøres når Start-knappen trykkes og robotarmen er klar for normal betjening.

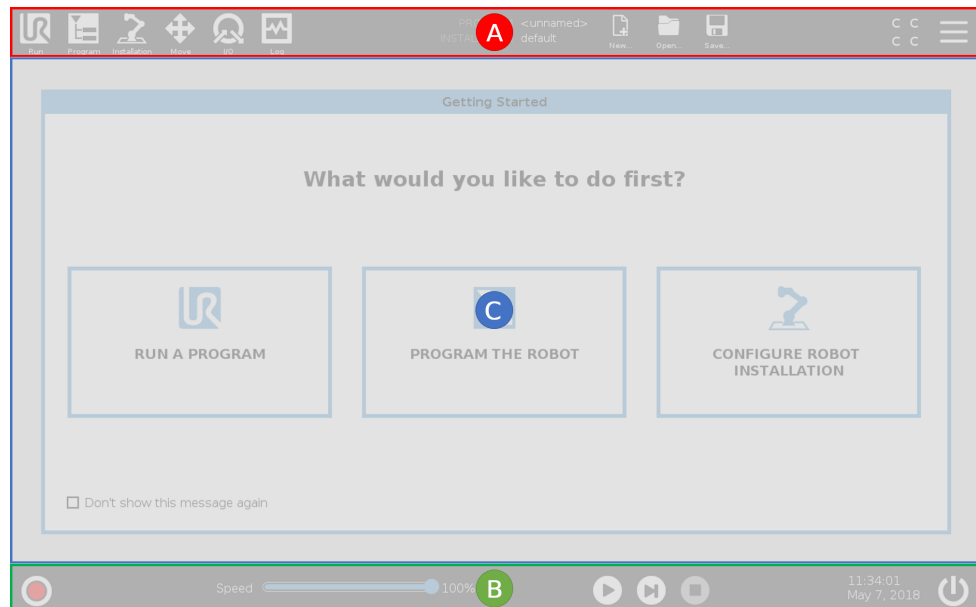
Robotarmoppstart ledsages av lyd og små bevegelser når leddbremser frigjøres.

# 28. PolyScope-oversikt

## Beskrivelse

PolyScope er det grafiske brukergrensesnittet (GUI) på **håndkontrollen** som lar deg betjene robotarmen via en berøringssskjermer. Du oppretter, laster inn og utfører programmer i PolyScope. PolyScope-grensesnittet deles opp som vist i følgende illustrasjon:

- A: **Topptekst** med kategorier/ikoner som tilgjengeliggjør interaktive skjermer.
- B: **Bunntekst** med knapper som styrer dine innlastede programmer.
- C: **Skjerm** med felt og alternativer som behandler og overvåker robothandlinger.



## Bruk av berøringssskjermen

Berøringssskjermens sensitivitet er designet for å unngå utilsiktede valg på PolyScope, og for å forhindre uventet bevegelse av roboten.

Håndkontrollens berøringsskjerm er optimalisert for bruk i industrielle miljøer. I motsetning til forbrukerelektronikk, er håndkontrollens berøringsskjerm designet til å være mer motstandsdyktig overfor miljømessige faktorer slik som:

- vanndråper og/eller kjølevæske
- radiobølger
- annet støy fra driftsmiljøet.

For aller best resultater, bruk fingertuppen din til å foreta valg på skjermen. I denne håndboken henvises dette til som et «trykk». En kommersielt tilgjengelig pekepenn kan også benyttes.

---

## 29. Ikoner/Faner i PolyScope

### Beskrivelse

Følgende seksjon definerer kategoriene/ikonene og knappene i PolyScope-grensesnittet.

### Topptekstikoner/Funksjoner



**Kjør** er en enkel måte å betjene roboten på ved hjelp av forhåndsskrevne programmer.



**Program** oppretter og/eller modifierer robotprogrammer.



**Installasjon** konfigurerer robotarminstillinger og eksternt utstyr, som montering og sikkerhet.



**Flytt** styrer og/eller regulerer robotens bevegelser.



**I/U** overvåker og distribuerer levende inngangs-/utgangs-signaler til og fra robotens kontrollboks.



**Logg** indikerer robotens helse, samt viser eventuelle advarsler eller feilmeldinger.



**Program- og installasjonsbehandleren** velger og viser aktivt program og installasjon (se [139. Filbehandler på side 378](#)). Program- og installasjonsbehandleren inkluderer: Filbane, Ny, Åpne og Lagre.



**Nytt...** oppretter et nytt Program eller en ny Installasjon.



**Åpne...** åpner det forrige opprettede og lagrede programmet eller installasjonen.



**Lagre...** lagrer et program, en installasjon eller begge på samme tid.



**Automatisk** indikerer at robotens driftsmodus er satt til automatisk. Trykk på den for å bytte til manuell driftsmodus.



**Manuell** indikerer at robotens driftsmodus er satt til manuell. Trykk på den for å bytte til automatisk driftsmodus.

### Fjernkontroll

Ikoner for lokal modus og eksternt modus blir kun tilgjengelige hvis fjernkontroll aktiveres.



**Lokal** indikerer at roboten kan kontrolleres lokalt. Trykk på den for å bytte til fjernkontroll.



**Ekstern** indikerer at roboten kan kontrolleres fra en fjerntliggende lokasjon. Trykk på den for bytte til lokal kontroll.



**Sikkerhetskrollsum** viser den aktive sikkerhetskrollsummen.

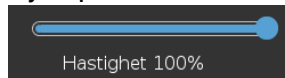


**Hamburgermenyen** gir tilgang til PolyScopes Hjelp, Informasjon om, og Innstillinger.

## Undertekstikoner/Funksjoner



**Initialisering** administrerer robotens tilstand. Når RØD, trykk på den for å få roboten til å fungere.



**Glidebryteren** viser i sanntid den relative hastigheten som robotarmen beveger seg med, og tar hensyn til sikkerhetsinnstillingene.



**Simuleringsknappen** veksler mellom å kjøre et program i simuleringsmodus og den ekte roboten. Ved kjøring i simulering flytter ikke robotarmen seg. Roboten kan derfor ikke skade seg selv eller nærliggende utstyr i kollisjoner. Hvis du er usikker på hva robotarmen vil gjøre, bruker du simuleringsmodus til å teste programmer.



**Manuell høy hastighet** lar verktøyhastigheten midlertidig overskride 250 mm/s. Denne hold-for-å-kjøre-funksjonen er kun tilgjengelig i manuell modus når en treposisjonsaktiverende enhet er konfigurert.



**Utfør** påbegynner et aktuelt opplastet robotprogram.



**Trinn** lar et program kjøre i enkeltrinn.



**Stopp** stanser et aktuelt opplastet robotprogram.

# 30. Freedrive

## Beskrivelse

Freedrive lar robotarmen trekkes manuelt i ønskede posisjoner og/eller stillinger.

Leddene beveger seg med lite motstand, fordi bremsene er frigjort. Mens robotarmen beveges manuelt, er den i Freedrive (se [Operasjonsmodus på side 142](#)).

Når robotarmen i Freedrive nærmer seg en forhåndsdefinert grense eller plan (se [49. Sikkerhetsbegrensninger for programvare på side 163](#)), øker motstanden.

Dette gjør at det føles tungt å trekke roboten i posisjon.

## Aktivere freedrive

Du kan aktivere Freedrive på følgende måter:

- Bruk 3PE-håndkontrollen
- Bruk Freedrive på roboten (se [Freedrive på robot på side 159](#))
- Bruk I/U-handlinger (se [115. I/O-konfigurasjon på side 318](#))



### ADVARSEL

- Ikke aktiver Freedrive når du skyver eller berører roboten, da dette kan føre til at roboten driver.
- Ikke bytt akse når du beveger roboten i Freedrive-modus, da dette fører til at roboten forskyver seg.

## 3PE håndkontroll

Slik bruker du 3PE TP-knappen for å flytte robotarmen i freedrive:

1. Vær rask mens du trykker lett, og deretter lett mens du holder inne, 3PE-knappen.

Nå kan du dra robotarmen til ønsket posisjon, mens det lette trykket opprettholdes på knappen.

**Freedrive på robot**

Slik bruker du Freedrive på roboten for å flytte robotarmen i freedrive:

1. Trykk og hold inne knappen på bryteren som er konfigurert for **Freedrive på roboten**.
2. Når Freedrive-panelet vises i PolyScope, velg ønsket bevegelsestype for robotarmens ledd. Eller bruk listen over akser til å egendefinere bevegelsestypen.
3. Du kan definere typefunksjon om nødvendig ved å velge et alternativ fra rullegardinlisten Funksjon.

Robotarmen kan slutte å bevege seg hvis den nærmer seg et singularitetsscenario. Trykk på **Alle akser er frie** på Freedrive-panelet (se [31. Freedrive-panel på side 131](#)) for å gjenoppta bevegelsen.

4. Flytt robotarmen som du ønsker.

**Tilbakekjøring**

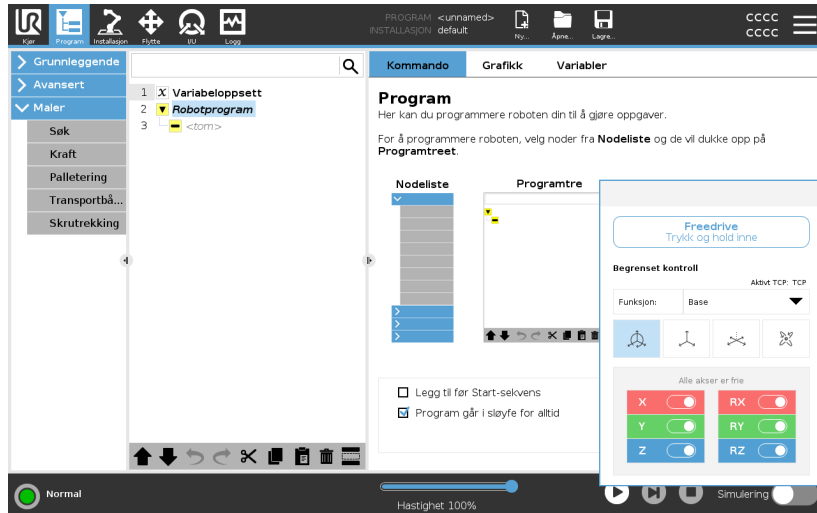
Når bremsene slippes under initialisering av robotarmen, kan det oppstå små vibrasjoner. I noen situasjoner, som når roboten er nær en kollisjon, er slike vibrasjoner uønskede. Bruk Backdrive til å tvinge bestemte ledd til en ønsket posisjon uten å frigjøre alle bremses i robotarmen.

For Backdrive-metoder, se [32. Tilbakekjøring på side 133](#)

# 31. Freedrive-panel

## Beskrivelse

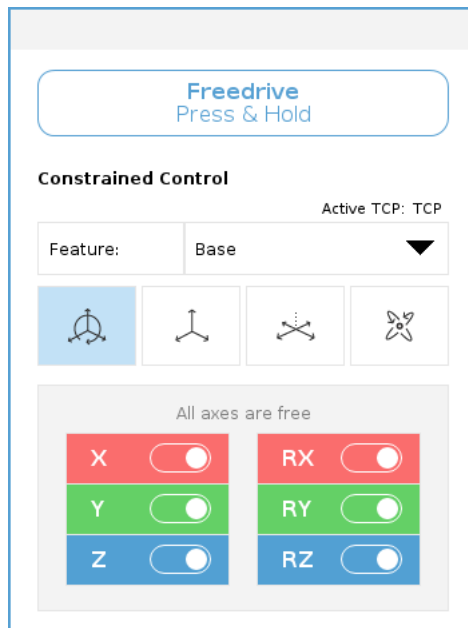
Når robotarmen er i Freedrive, dukker det opp et panel på PolyScope, som illustrert nedenfor.



## LED Freedrive-panel

LED-diodene på statuslinjen til Freedrive-panelet indikerer følgende:

- Når et eller flere ledd nærmer seg sine leddgrenser.
- Når robotarmens posisjonering nærmer seg singularitet. Motstand øker mens roboten nærmer seg singularitet, noe som gjør at den blir tung å plassere.



## Ikoner

Du kan låse en eller flere av aksene slik at TCP kan bevege seg i en bestemt retning, som definert i tabellen nedenfor.

 Alle akser er frie	Bevegelse er tillatt gjennom alle akser.
 Plan	Bevegelse er kun tillatt gjennom X-aksen og Y-aksen.
 Oversettelse	Bevegelse er tillatt gjennom alle akser, unntatt rotasjon.
 Rotasjon	Bevegelse er tillatt gjennom alle aksene også, i en sfærisk bevegelse, rundt TCP.



### ADVARSEL

Bevegelse av robotarmen i enkelte akser når et verktøy er festet kan medføre klemfare.

## 32. Tilbakekjøring

### Beskrivelse

Backdrive brukes til å tvinge bestemte ledd til en ønsket posisjon uten å frigjøre alle bremses i robotarmen.

Dette er noen ganger nødvendig dersom robotarmen er i ferd med å kollidere og vibrasjonene som medfølger en fullstendig omstart ikke er ønskelige.

Robotleddene føles tunge å flytte på mens Tilbakekjøring er i bruk.

Du kan bruke en av følgende metoder for å aktivere Backdrive:

- 3PE håndkontroll
- 3PE-enhet/-bryter
- Freedrive på robot

### 3PE håndkontroll

Slik bruker du 3PE TP-knappen for å flytte robotarmen i backdrive.

1. På Initialiserings skjermen, trykk på **PÅ** for å slå på sekvensen.
2. Når robotens tilstand er **Håndkontroll 3PE Stopp**, trykk lett, og deretter trykk lett og hold inne, 3PE TP-knappen.  
Robotens tilstand endres til **backdrive**.
3. Nå kan du påføre betraktelig trykk for å frigjøre bremsen i et ønsket ledd for å flytte robotarmen.  
Så lenge et lett trykk opprettholdes på 3PE-knappen, er backdrive aktivert, slik at armen kan bevege seg.

### 3PE-enhet/-bryter

Slik bruker du 3PE-enheten/-bryteren for å flytte robotarmen i backdrive.

1. På Initialiserings skjermen, trykk på **PÅ** for å slå på sekvensen.
2. Når robotens tilstand er **Håndkontroll 3PE Stopp**, trykk lett, og deretter trykk lett og hold inne, 3PE TP-knappen.  
Robotens tilstand endres til **System 3PE Stopp**.
3. Trykk og hold inne 3PE-enheten/-bryteren.  
Robotens tilstand endres til **backdrive**.
4. Nå kan du påføre betraktelig trykk for å frigjøre bremsen i et ønsket ledd for å flytte robotarmen.  
Så lenge holdet opprettholdes på både 3PE-knappen/-bryteren og 3PE TP-knappen, er backdrive aktivert, slik at armen kan bevege seg.

**Freedrive på robot**

Slik bruker du Freedrive på roboten for å flytte robotarmen i backdrive.

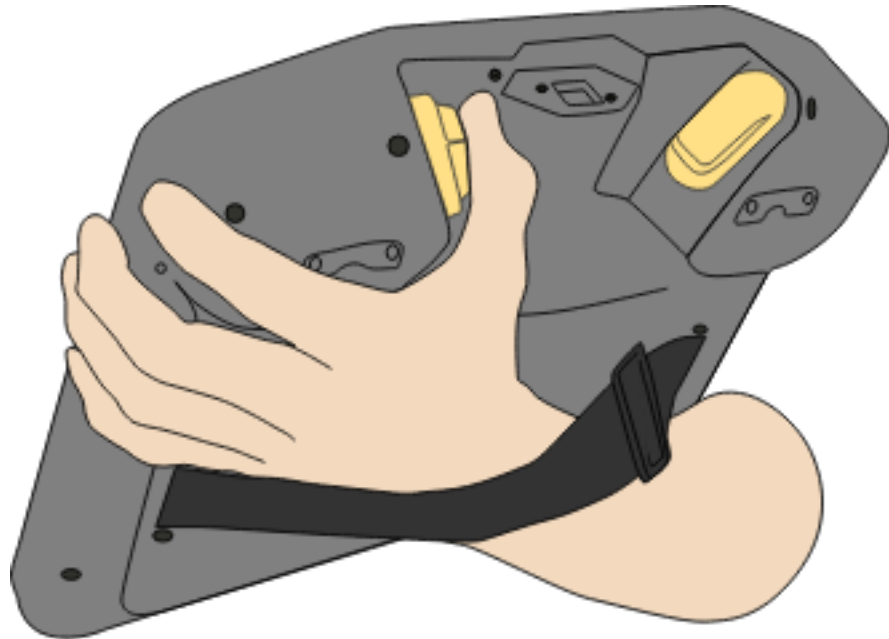
1. På Initialiseringsskjermen, trykk på **PÅ** for å slå på sekvensen.
  2. Når robotens tilstand er **Håndkontroll 3PE Stopp**, trykk og hold inne **Freedrive på roboten**.  
Robotens tilstand endres til **Backdrive**.
  3. Nå kan du påføre betraktelig trykk for å frigjøre bremsen i et ønsket ledd for å flytte robotarmen.  
Så lenge holdet opprettholdes på Freedrive på roboten, er backdrive aktivert, slik at armen kan bevege seg.
-

## 33. Backdrive-inspeksjon

### Beskrivelse

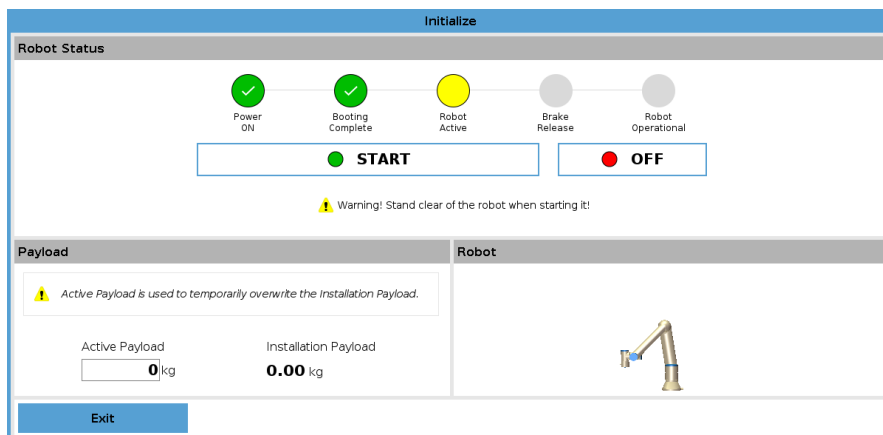
Hvis roboten er i ferd med å kollideres med noe, kan du bruke Backdrive for å flytte robotarmen til en trygg posisjon før du initialiserer programmet igjen.

### 3PE håndkontroll

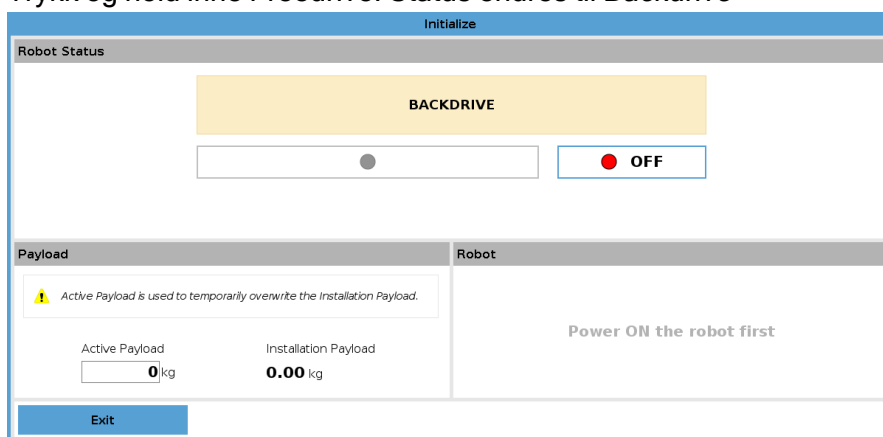


## Aktiver Tilbakekjøring

1. Trykk på «PÅ» for å aktivere strømforsyningen. Status endres til *Roboten er aktiv*



2. Trykk og hold inne Freedrive. Status endres til *Backdrive*



3. Flytt roboten som i Freedrive-modus. Leddbremser frigjøres der det behøves så snart Freedrive-knappen er aktivert.



### VARSEL

Roboten vil føles tung å bevege når du bruker Backdrive.

### OBLIGATORISK HANDLING

Du er nødt til å teste Backdrive-modus på alle ledd.

### Sikkerhetsinnstillinger

Verifiser at robotens sikkerhetsinnstillinger overholder robot-installasjonens risikovurdering.

### Andre sikkerhetsinnganger og -utganger fungerer fortsatt.

Kontroller hvilke sikkerhetsinnganger og -utganger som er aktive, samt at de kan utløses via PolyScope eller eksterne enheter.



# 34. Quick System-oppstart

## Rask systemstart

### OBLIGATORISK HANDLING

Før du bruker PolyScope må du verifisere at robotarmen og kontrollboksen er riktig installert.

Slik hurtigstarter du roboten.

1. På **håndkontrollen** trykker du på nødstopknappen.
2. På håndkontrollen trykker du på strømknappen og lar systemet starte og vise tekst på **PolyScope**.
3. Et popup-vindu vises på berøringsskjermen og indikerer at systemet er klart og at roboten må initialiseres.
4. I popup-dialogen trykker du på **Gå til Initialiseringsskjermen** for å få tilgang til Initialiseringsskjermen.
5. Lås opp nødstopknappen for å endre robotens tilstand fra **Nødstoppet** til **Avslått**.
6. Trinn utenfor rekkevidden (arbeidsområdet) til roboten.
7. På **Initialiser robot**-skjermen, trykk på **PÅ**-knappen og tillat at robotens tilstand endres til **Inaktiv**.
8. I **Nyttelast**-feltet, under **Aktiv nyttelast**, vennligst verifiser nyttelastmassen. Du kan også verifisere hvorvidt monteringsposisjonen er korrekt, i **Robot**-feltet.
9. Trykk på **Start**-knappen for at roboten skal slippe sitt bremsesystem. Roboten vibrerer og lager klinkende lyder som indikerer at den er klar for å bli programmert.



### VARSEL

Lær mer om hvordan du programmerer din Universal Robots-robot på [www.universal-robots.com/academy/](http://www.universal-robots.com/academy/).

## 35. Det første programmet

---

### Beskrivelse

Et program er en liste over kommandoer som forteller roboten hva å gjøre. For de fleste oppgaver utføres programmeringen kun ved bruk av PolyScope-programvaren. PolyScope lar deg lære robotarmen hvordan den skal bevege seg ved å bruke en serie vendepunkter for å sette opp en bane for robotarmen å følge.

Bruk Flytt-kategorien (se [133. Flytte-kategorien på side 362](#)) for å flytte robotarmen til ønsket posisjon, eller lær roboten posisjonen ved å trekke robotarmen på plass mens du holder inne Freedrive-knappen bak på toppen av håndkontrollen.

Du kan opprette et program som kan sende I/U-signaler til andre maskiner på enkelte punkter i robotens bane, og utføre kommandoer som **hvis...så** og **sløyfe**, basert på variabler og I/U-signaler.

---

## Opprettelse av ett enkelt program

1. I PolyScope, i toppteksten **Filbane**, trykk på **Nytt...** og velg **Program**.
2. Under Grunnleggende, trykk på **Vendepunkt** for å legge til et vendepunkt til programtreet. En standard MoveJ skal også legges til programtreet.
3. Velg det nye vendepunktet og trykk på **Vendepunkt** i kommando-kategorien.
4. På Flytt verktøy-skjermen, flytt robotarmen ved å trykke på Flytt-pilene.  
Du kan også flytte robotarmen ved å holde inne Freedrive-knappen og dra robotarmen til ønskede posisjoner.
5. Når robotarmen er i posisjon, trykker du på **OK**, og det nye vendepunktet vises som Vendepunkt\_1.
6. Følg trinnene 2 til 5 for å opprette Vendepunkt\_2.
7. Velg Vendepunkt\_2 og trykk på pil opp til den er over Vendepunkt\_1 for å endre rekkefølgen på bevegelsene.
8. Hold avstand, vær oppmerksom på nødstoppknappen og, i bunnteksten i PolyScope, trykk på **Utfør**-knappen slik at robotarmen beveger mellom Vendepunkt\_1 og Vendepunkt\_2.  
Gratulerer! Du har nå opprettet ditt første robotprogram som beveger robotarmen mellom de to angitte vendepunktene.



### VARSEL

1. Ikke kjør roboten inn i seg selv eller noe annet, da dette kan føre til skader på roboten.
2. Dette er bare en hurtigstart-guide til å vise hvor enkelt det er å bruke en UR-robot. Det forutsetter et ufarlig miljø og en svært forsiktig bruker. Ikke øk hastigheten eller akselerasjonen over standard-verdiene. Foreta alltid en risikovurdering før du setter roboten i drift.



### ADVARSEL

Hold hodet og overkroppen din utenfor rekkevidden (arbeidsområdet) til roboten. Ikke plasser fingrene hvor de kan bli fanget.

# 36. Cybersikkerhet for robot

## Beskrivelse

Før cybersikkerhet implementeres, må en risikovurdering utføres for å:

- Identifisere trusler
- Definere tillitssoner og kanaler
- Spesifisere kravene til hver komponent i applikasjonen

## Forutsetninger for cybersikkerhet

Før systemet ditt kan oppnå en sikker driftstilstand, sørg for det følgende:

- Du innehar en omfattende forståelse av generelle cybersikkerhetsprinsipper og avanserte teknologier som de brukes i din Universal Robots-robot.
- Du tar fysiske sikkerhetstiltak for å sikre at kun tillitserklærte personer har fysisk tilgang til roboten.
- Du kobler kun roboten til et tillitserklært nettverk, bak en brannmur som begrenser både inngående og utgående tilgang til/fra internett.

## Finpussing av cybersikkerhet

Selv om PolyScope inkluderer mange funksjoner som holder nettverksforbindelsen sikker, kan du finpusse sikkerheten ved å følge disse retningslinjene:

- Alltid konfigurer et adminpassord (se [143. Innstillinger på side 383](#)) før roboten kobles til et nettverk.
- Bruk de innebygde innstillingene for å begrense nettverkstilgangen til roboten så mye som mulig.
- Enkelte kommunikasjonsgrensesnitt har ingen metoder for autentisering av foretatte forbindelser. Dette kan være en ugunstig sikkerhetsfaktor å regne for enkelte applikasjoner.
- Bruk lokal portvideresending (se [143. Innstillinger på side 383](#)) for å konfigurere en autentisert og sikker forbindelse, hvis du krever fjerntilgang til de bevegelsesstyrende grensesnittene til roboten. For eksempel: Instrumentbord-serveren og primære/sekundære/sanntidsbaserte klientgrensesnitt.
- Fjern sensitiv informasjon fra roboten før den avvikles. Vær spesielt obs på URCaps (se [109. URCaps på side 298](#)) og informasjon i programmappen.

## 37. Operasjonsmodusvalg

### Beskrivelse

Driftsmodi er aktiverte når du konfigurerer en treposisjonsaktiverende enhet, angir et passord, definerer en driftsmoduskonfigurerbar I/U, eller via Dashboard Server. (se [Bruke instrumentbord-serveren på side 144](#))

Du kan sette roboten i automatisk modus og i manuell modus:

**Automatisk modus** Når den er aktivert kan robotarmen kun utføre forhåndsdefinerte handlinger. Flytt-kategorien og Freedrive-modus er utilgjengelige hvis en treposisjonsaktiverende enhet er konfigurert. Du kan ikke endre eller lagre programmer og installasjoner.

**Manuell modus** Når den er aktivert kan du programmere roboten ved bruk av Flytt-kategorien, Freedrive-modus og Glidebryteren. Du kan endre eller lagre programmer og installasjoner.



#### ADVARSEL

Automatisk-modus sikkerhetsstopp kan kun aktiveres i automatisk modus, så sikkerhetens beskyttende funksjon er kun aktiv i automatisk modus.

### Modusbytte

Operasjonsmodus	Manuell	Automatisk
Freedrive	x	*
Flytt roboten med piler på MoveTab	x	*
Glidebryter	x	x**
Rediger & lagre program & installasjon	x	
Utfør programmer	Redusert hastighet***	*
Start program fra valgte node	x	

\*Kun når ingen treposisjonsaktiverende enhet er konfigurert.

\*\*Glidebryteren på Kjør-skjermen kan aktiveres i PolyScopes innstillinger.

\*\*\* Hvis en treposisjonsaktiverende enhet er konfigurert, betjenes roboten ved manuell redusert hastighet så fremt ikke manuell høy hastighet er aktivert.

## Varsle ved bytte av modus



### VARSEL

- En Universal Robots-robot er ikke nødvendigvis utstyrt med en treposisjonsaktiverende enhet. Hvis risikovurderingen krever enheten, må den festes før roboten brukes.
- Hvis en treposisjonsaktiverende enhet ikke er konfigurert, reduseres ikke hastighet i manuell modus.



### ADVARSEL

- Eventuelle suspenderte garantier må returneres til full funksjonalitet før du velger automatisk modus.
- Når det er mulig, skal manuell driftsmodus utføres med alle personer utenfor det sikrede området.
- Enheten som brukes til å bytte mellom operasjonsmoduser må plasseres utenfor det sikrede området.
- Brukeren må ikke gå inn i det sikrede området når roboten er i automatisk modus, hvis ikke en automatisk modus-sikringsinngang er konfigurert.

Metodene for å konfigurere operativmodusvalg er beskrevet i følgende underavsnitt. Hver metode er eksklusiv, noe som betyr at når man bruker én metode, gjør dette de to andre metodene inaktive.

## Å bruke operasjonsmodusens sikkerhetsinngang

1. Velg sikkerhets-I/U ved å trykke på Installasjonskategorien.
2. Konfigurer operasjonsmodusens sikkerhetsinngang. Valget om å konfigurere vises i hurtigmenyen.
  - Roboten er i automatisk modus når tilførsel til operasjonsmodus er lav.
  - Roboten er i manuell modus når tilførsel til operasjonsmodus er høy.



### VARSEL

Velgeren for fysisk tilstand, om denne brukes, må fullstendig samsvare med ISO 10218-1: artikkel 5.7.1 for valg.

### Veksling mellom modi

1. For å bytte mellom moduser, velg profilikonet i toppteksten.
  - **Automatisk** indikerer at driftsmodusen til roboten er satt til automatisk.
  - **Manuell** indikerer at driftsmodusen til roboten er satt til manuell.

PolyScope er automatisk i manuell modus når sikkerhets-I/O-konfigurasjonen med treposisjonsaktiverende enhet er aktivert.

### Bruke instrumentbord-serveren

1. Å koble til instrumentbord-serveren.
2. Bruk **Angi Driftmodi**-kommandoene.
  - Angi operasjonsmodus automatisk
  - Angi operasjonsmodus manuelt
  - Tøm operasjonsmodus

Se <http://universal-robots.com/support/> for mer informasjon om å bruke instrumentbord-serveren.

### Tre-posisjon aktiverer enhet

Når en treposisjonsaktiverende enhet er konfigurert og **Driftsmodus** er i manuell modus, kan roboten kun flyttes ved å trykke på den treposisjonsaktiverende enheten. Tilkobling og konfigurasjon av en treposisjons aktiveringsenhet gjør automatisk modus sikkerhetsstopp tilgjengelig.

Den treposisjonsaktiverende enheten har ingen effekt i automatisk modus.

### Manuell høyhastighet

Hold-for-å-kjøre-funksjonen, **Manuell høyhastighet**, lar verktøyhastigheten midlertidig overskride 250 mm/s. Den er kun tilgjengelig når roboten er i manuell modus og en treposisjonsaktiverende enhet er konfigurert. Roboten utfører en sikker stopp i manuell modus, hvis en treposisjonsaktiverende enhet er konfigurert, men ikke trykket på. Hvis man bytter mellom automatisk modus til manuell modus, kreves det at den treposisjonsaktiverende enheten frigjøres fullstendig og trykkes på nytt for at roboten skal kunne bevege seg.

Når man bruker Manuell høyhastighet, kan du bruke sikkerhetsrelaterte leddgrenser (se [47. Leddgrenser på side 157](#)) eller sikkerhetsrelaterte plan (se [Sikkerhetsplan-moduser på side 164](#)) for å begrense robotens bevegelsesområde.

# 38. Sikkerhetskonnfigurasjon for programvare

## Beskrivelse

Denne delen dekker hvordan du får tilgang til sikkerhetsinnstillingene for roboten. Den består av elementer som hjelper deg å konfigurere robotens sikkerhetskonnfigurasjon.



### ADVARSEL

Før du konfigurerer robotsikkerhetsinnstillingene, må integrerer utføre en risikovurdering for å sikre sikkerheten til personell og utstyr rundt roboten. En risikovurdering er en evaluering av alle arbeidsprosedyrer gjennom hele robotens levetid, utført for å kunne bruke riktige sikkerhetskonnfigurasjonsinnstillinger. Du må stille inn følgende i samsvar med integratorens risikovurdering.

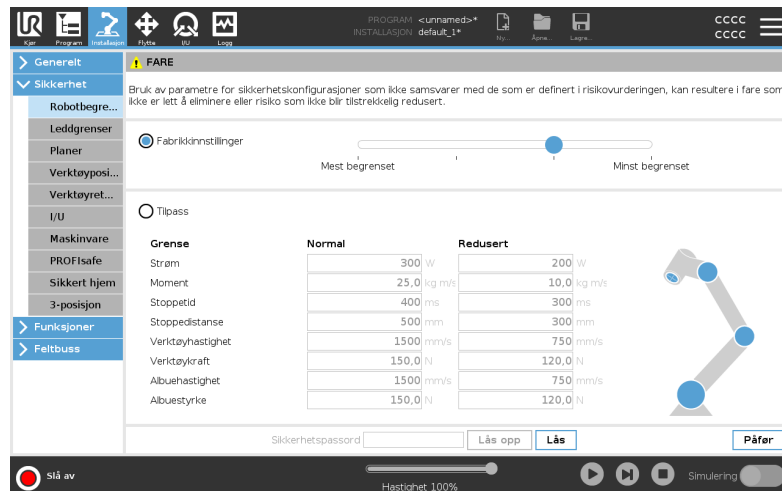
1. Integrerer må hindre at uautoriserte personer endrer på sikkerhetsinnstillingene, f.eks. ved å installere passordbeskyttelse.
2. Bruk og konfigurering av sikkerhetsrelaterte funksjoner og grensesnitt for en bestemt robotapplikasjon.
3. Sikkerhetskonnfigurasjonsinnstillinger for oppsett og undervisning før robotarmen slås på for første gang.
4. Alle sikkerhetskonnfigurasjonsinnstillinger tilgjengelige på denne skjermen og underkategorier.
5. Integrerer må sørge for at alle endringer i sikkerhetskonnfigurasjonsinnstillingene overholder risikovurderingen. Se Installasjonsveiledning for maskinvare.

## Tilgang til sikkerhetsinnstillinger for programvare

Sikkerhetsinnstillinger er passordbeskyttede og kan kun konfigureres når et passord er angitt og følgelig brukt.

### Tilgang til sikkerhetsinnstillinger for programvare

1. I PolyScope i toppteksten, trykk på **Installasjon**-ikonet.
2. I sidemenyen til venstre trykker du på **Sikkerhet**.
3. Merk deg at **Robotbegrensninger**-skjermen vises, men at innstillingene er utilgjengelige.
4. Dersom et **Sikkerhetspassord** var tidligere angitt, oppgi passordet og trykk på **Lås opp** for å gjøre innstillingene tilgjengelige. Merk: Når sikkerhetsinnstillingene er låst opp, er alle innstillinger aktive.
5. Trykk på **Lås**-kategorien eller naviger deg bort fra sikkerhetsmenyen for å låse alle sikkerhetsinnstillingene på nytt.



Du finner mer sikkerhetssysteminformasjon i **Hardware Installation Manual**.

# 39. Angi et sikkerhetspassord for programvaren

## Beskrivelse

Du må angi et passord for å låse opp alle sikkerhetsinnstillinger som utgjør din sikkerhetskonfigurasjon. Dersom ingen passord benyttes, blir du bedt om å opprette et.

## For å angi et sikkerhetspassord for programvaren

Du kan trykke på **Lås**-fanen for å låse alle sikkerhetsinnstillinger eller bare for å navigere til skjermen utenfor sikkerhetsmenyen.

1. I PolyScope i toppteksten, trykk på **hamburgermenyen** og velg **Innstillinger**.
2. Til venstre på skjermen, i den blå menyen, trykk på **Passord** og velg **Sikkerhet**.
3. Skriv inn et passord i **Nytt passord**-feltet.
4. Skriv det samme passordet i **Bekreft nytt passord**-feltet og trykk på **Bruk**.
5. Nederst til venstre i den blå menyen trykker du på **Avslutt** for å gå tilbake til forrige skjermbilde.

Sikkerhetspassord

# 40. Endre sikkerhetskonfigurasjonen for programvare

## Beskrivelse

Endringer i sikkerhetskonfigurasjon-innstillingene må samsvare med risikovurderingen som er utført av integreringsansvarlig (see `Hardware Installation Manual`).

## Anbefalt prosedyre for integratoren

### Endre sikkerhetskonfigurasjonen

1. Verifiser at endringene stemmer i henhold til risikovurderingen som er utført av integrerer.
2. Juster sikkerhetsinnstillingene til et passelig nivå, definert av risikovurderingen utført av integrerer.
3. Verifiser at innstillingene er på plass.
4. Sett følgende tekst i operatørens brukerhåndbøker:

Før du jobber i nærheten av roboten må du sørge for at sikkerhetskonfigurasjonen er som forventet. Dette kan verifiseres ved å f.eks. kontrollere sikkerhetssjekksammen i øvre høyre hjørne av PolyScope for eventuelle endringer. (Se [42. Sikkerhetssjekksammen på side 150](#)).

# 41. Legger inn ny sikkerhetskonfigurasjon for programvare

## Beskrivelse

---

Roboten er slått av mens du gjør endringer i konfigurasjonen.

Endringene dine trer først i kraft når du trykker på **Bruk**-knappen.

Roboten kan ikke slås på igjen før du velger **Bruk og start på nytt** for å visuelt inspisere robotens sikkerhetskonfigurasjon som, av sikkerhetshensyn, vises i SI-enheter i et popup-vindu.

Du kan velge **Tilbakestill endringer** for å returnere til forrige konfigurasjon.

Når din visuelle inspeksjon er fullført, kan du velge **Bekreft sikkerhetskonfigurasjon** og endringene vil bli automatisk lagret som del av den gjeldende robotinstallasjonen.

---

## 42. Sikkerhetssjekksum

### Beskrivelse

**Sikkerhetskontrollsum**-ikonet viser den aktuelle sikkerhetskonfigurasjonen.



Det kan være fire eller åtte sifre.

En firesifret sjekksum skal leses fra topp til bunn og venstre til høyre, mens en åttetallig sjekksum leses fra venstre til høyre, fra øverste rad. Ulik tekst og/eller farger indikerer endringer i den anvendte sikkerhetskonfigurasjonen.

**Sikkerhetskontrollsummen** endres hvis du endrer **Sikkerhetsfunksjoner**-innstillingene, fordi **Sikkerhetskontrollsummen** genereres kun av sikkerhetsinnstillingene.

Du må anvende endringene dine på **Sikkerhetskonfigurasjonen** for at **Sikkerhetskontrollsummen** skal vise endringene dine.

## 43. Sikkerhetskonnfigurasjon uten Bærbar programmeringsenhet

### Beskrivelse

Du kan bruke roboten uten å tilkoble håndkontrollen. For å fjerne Tech Pendant må du definere en annen nødstop-kilde. Du må spesifisere om Tech Pendant er festet for å unngå utløsning av sikkerhetsbrudd.



#### FORSIKTIG

Hvis Bærbar programmeringsenhet er løsrevet eller frakoblet fra roboten, er nødstop-knappen ikke lenger aktiv. Du må fjerne Bærbar programmeringsenhet fra området rundt roboten.

### Slik fjerner du trygt den bærbare programmeringsenheten

Roboten kan brukes uten PolyScope som programmeringsgrensesnitt.

Slik konfigurerer du roboten uten en bærbare programmeringsenhet

1. Trykk på **Installasjon** i toppteksten.
2. I sidemenyen til venstre, trykk på **Sikkerhet** og velg **Maskinvare**.
3. Oppgi sikkerhetspassord og **Lås opp** skjermen.
4. Velg vekk **håndkontroll** for å bruke roboten uten PolyScope-grensesnittet.
5. Trykk på **Lagre og start på nytt** for å implementere endringene.

# 44. Sikkerhetsmoduser for programvare

## Beskrivelse

Under normale forhold (f.eks. når ingen <sup>1</sup>robotstans er i bruk, fungerer sikkerhetssystemet i en sikkerhetsmodus som er et tilknyttet et sett med sikkerhetsgrenser:

- **Normal modus** er sikkerhetsmodusen som er aktiv som standard
- **Redusert modus** er aktiv når robotens **verktøysenterpunkt** (TCP) er posisjonert utover et utløsende Redusert modus-plan (se [49. Sikkerhetsbegrensninger for programvare på side 163](#)), eller når det utløses av en konfigurert inngang (se [48. I/U på side 159](#))
- **Gjenopprettingsmodus** aktiveres når en sikkerhetsgrense fra den aktive grensen brytes, robotarmen utfører et kategori 0-stopp. Hvis en aktiv sikkerhetsgrense, slik som en leddposisjonsgrense eller en sikkerhetsbegrensning, brytes når robotarmen er slått på, starter den opp i **Gjenopprettingsmodus**. Dette gjør det mulig å flytte robotarmen tilbake innenfor sikkerhetsgrensene. Bevegelsen til robotarmen er begrenset av en fastsatt grense som du ikke kan definere når den er i gjenopprettingsmodus.



### ADVARSEL

Grenser for **leddposisjon**, **verktøyposisjon** og **verktøyorientering** er deaktivert i Gjenopprettingsmodus, så vær forsiktig når du flytter robotarmen tilbake innenfor grensene.

Menyen på sikkerhetskonnfigurasjon-skjermen lar brukeren definere separate sett av sikkerhetsgrenser for normal og redusert modus. For verktøy og ledd er reduserte modusgrenser for hastighet og moment pålagt å være mer restriktive enn deres normal modus-motstykker.

<sup>1</sup>Robotstans var tidligere kjent som «Beskyttelsesstopp» for Universal Robots-roboter.

## 45. Sikkerhetsgrenser for programvare

### Beskrivelse

Sikkerhetssystemgrensene er spesifisert i sikkerhetskonfigurasjonen. *Sikkerhetssystemet* mottar verdiene fra inntastingsfeltene og oppdager brudd hvis noen av disse verdiene overstiges. Robotkontrolleren forsøker å forhindre brudd ved å gi en robotstans eller ved å redusere hastigheten.

# 46. Robotbegrensninger

## Beskrivelse

Robotbegrensninger begrenser generelle robotbevegelser. Robotbegrensninger-skjermen har to konfigurasjonsalternativer: **Fabrikkinnstilt** og **Egendefinert**.

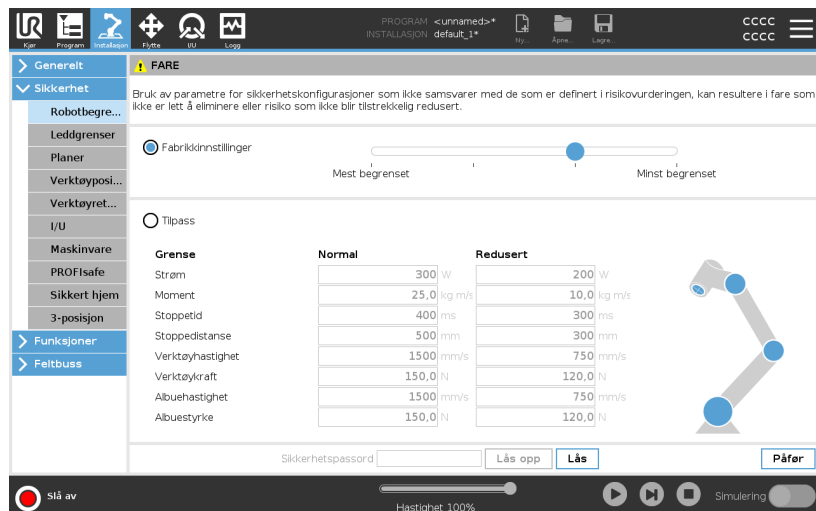
## Fabrikkinnstillinger

Fabrikkinnstillinger er hvor du kan bruke glidebryteren til å velge en forhåndsdefinert sikkerhetsinnstilling. Verdiene i tabellen er oppdaterte til å gjenspeile de forhåndsangitte verdiene fra **Mest begrenset** til **Minst begrenset**



### VARSEL

Gliderverdier er kun forslag og erstatter ikke korrekte evalueringsprosesser for risiko.



**Tilpasset**

Egendefinert er der du kan angi grenser for hvordan roboten fungerer, og overvåke den tilhørende toleransen.

*Power*

begrenser maksimalt mekanisk arbeid som produseres av roboten i miljøet. Denne grensen vurderer nyttelasten som en del av roboten og ikke av miljøet.

*Moment*

begrenser maksimalt robotmoment.

*Stoppetid*

begrenser den maksimale tiden det tar for roboten å stoppe, f.eks. når en nødstop er aktivert.

*Stoppedistanse*

begrenser den maksimale distansen som robotverktøyet eller albuen kan gå mens den stopper.

**VARSEL**

Begrensning av stopptid og avstand påvirker total robothastighet. For eksempel, hvis stoppetiden er satt til 300 ms, er maksimal robothastighet begrenset slik at roboten stopper innen 300 ms.

### Verktøyhastighet

begrenser den maksimale hastigheten for robotverktøy.

### Verktøykraft

begrenser den maksimale kraften utført av robotverktøyet i klemmesituasjoner.

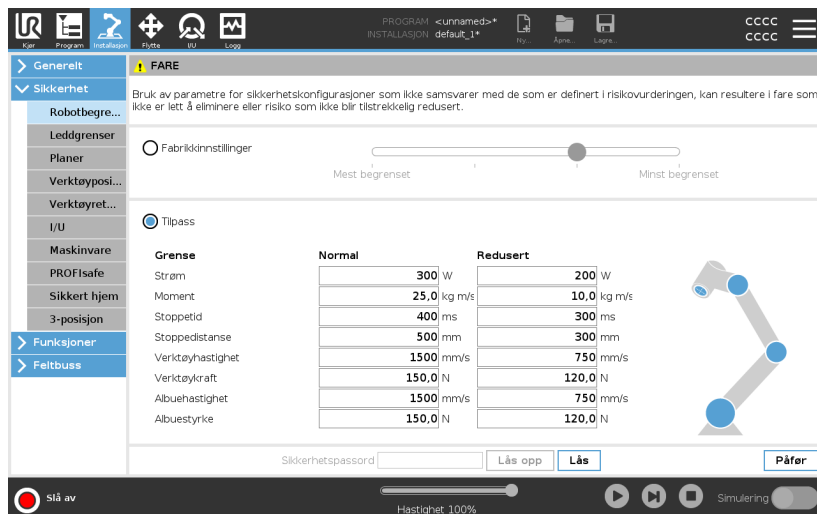
### Albuehastighet

begrenser den maksimale hastigheten for robotalbue.

### Albuestyrke

begrenser den maksimale styrken som albuen utøver på miljøet.

Verktøyets hastighet og kraft er begrenset ved verktøyflensen og i midten av de to brukerdefinerte verktøyposisjonene, (se [51. Begrensning for verktøyposisjon på side 171](#)).



Grense	Normal	Redusert
Strøm	300 W	200 W
Moment	25,0 kg m/s	10,0 kg m/s
Stoppetid	400 ms	300 ms
Stoppedistanse	500 mm	300 mm
Verktøyhastighet	1500 mm/s	750 mm/s
Verktøykraft	150,0 N	120,0 N
Albuehastighet	1500 mm/s	750 mm/s
Albuestyrke	150,0 N	120,0 N



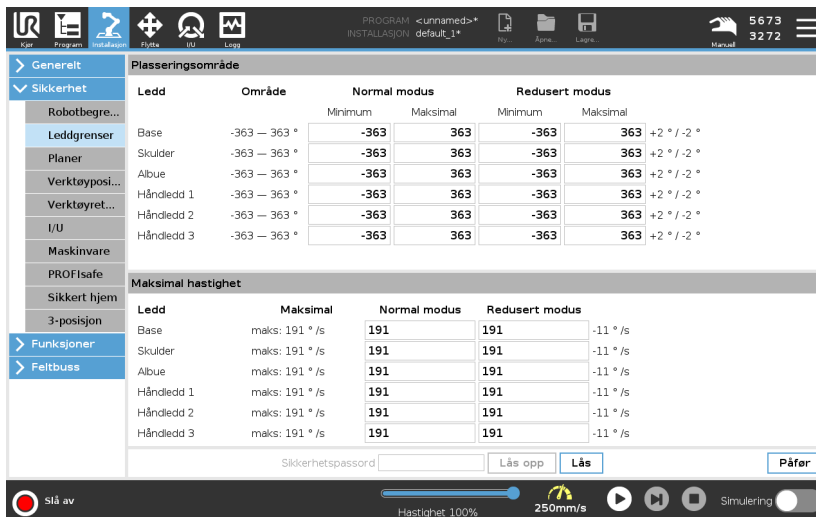
### VARSEL

Du kan bytte tilbake til **Fabrikkinnstilt** for alle robotbegrensninger for å tilbakestille til standardinnstillingene.

# 47. Leddgrenser

## Beskrivelse

Leddgrenser gir deg mulighet til å begrense individuelle robotleddbevegelser i leddrom, dvs. leddrotasjonsposisjon og leddrotasjonshastighet. Det finnes to alternativer for leddgrenser: **Maksimal hastighet** og **Posisjonsområde**.



Ledd	Område	Normal modus		Redusert modus		
		Minimum	Maksimal	Minimum	Maksimal	
Base	-363 — 363 °	-363	363	-363	363	+2 ° / -2 °
Skulder	-363 — 363 °	-363	363	-363	363	+2 ° / -2 °
Albue	-363 — 363 °	-363	363	-363	363	+2 ° / -2 °
Håndledd 1	-363 — 363 °	-363	363	-363	363	+2 ° / -2 °
Håndledd 2	-363 — 363 °	-363	363	-363	363	+2 ° / -2 °
Håndledd 3	-363 — 363 °	-363	363	-363	363	+2 ° / -2 °

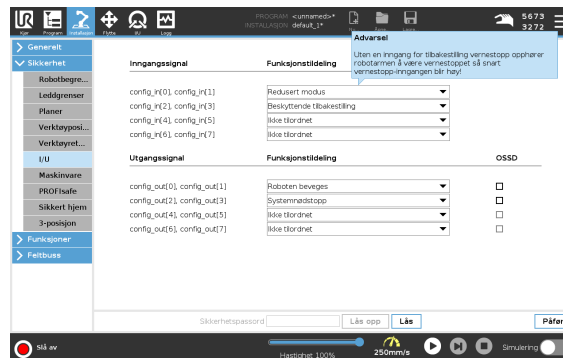
Ledd	Maksimal	Normal modus	Redusert modus	
Base	maks: 191 °/s	191	191	-11 °/s
Skulder	maks: 191 °/s	191	191	-11 °/s
Albue	maks: 191 °/s	191	191	-11 °/s
Håndledd 1	maks: 191 °/s	191	191	-11 °/s
Håndledd 2	maks: 191 °/s	191	191	-11 °/s
Håndledd 3	maks: 191 °/s	191	191	-11 °/s



# 48. I/U

## Beskrivelse

I/U er delt mellom innganger og utganger, og er sammenkoblet slik at hver funksjon tilbyr en kategori 3 og PLd-I/U.



## Inngangssignaler

Følgende sikkerhetsfunksjoner kan brukes med inngangssignalene:

### *Systemnødstop*

Dette er en nødstopknapp som er alternativ til den på Tech Pendant, og gir samme funksjonalitet hvis enheten er i overensstemmelse med ISO 13850.

### *Redusert modus*

Alle sikkerhetsgrenser kan anvendes enten i Normal eller Redusert modus (se [44. Sikkerhetsmoduser for programvare på side 152](#)). Når den er konfigurert, vil et lavt signal sendes til inngangene slik at sikkerhetssystemet går over til redusert modus. Robotarmen bremses for å møte den satte grensen til redusert modus. Sikkerhetssystemet garanterer at roboten er innenfor redusert modusgrenser som er mindre enn 0,5 sekunder etter at inngangen er utløst.

Dersom robotarmen fortsetter å krenke noen av de reduserte modusgrensene, utfører den en stoppkategori 0. Overgang tilbake til normal modus foregår på samme måte. De utløsende planene kan også føre til en overgang til redusert modus.

### *Treposisjonsaktiverende enhet*

I manuell modus må en ekstern treposisjonsaktiverende enhet trykkes og holdes i midtre posisjon for å flytte roboten. Hvis du bruker en innebygd treposisjonsaktiverende enhet, må knappen trykkes og holdes i midtre posisjon for å flytte roboten.

### *Freedrive på robot*

Du kan konfigurere Freedrive på roboten for å aktivere og bruke Free-drive uten å måtte trykke og holde inne noen av knappene på 3PE TP i midtstillingen.

**Inngangssignaler**
*Driftsmodus*

Når den er definert, kan denne inngangen brukes til å veksle mellom **Automatisk modus** og **Manuell modus** (se [Operasjonsmodus på side 142](#)).

*Beskyttende tilbakestilling*

Når et vernestopp er konfigurert, sikrer denne utgangen at vernestopp-tilstanden fortsetter helt til en tilbakestilling utløses.

*Vernestopp i automatisk modus*

Når det er konfigurert, utfører et **Vernestopp i automatisk modus** et vernestopp når inngangstappene er lave og KUN når roboten er i Automatisk modus.

*Vernet tilbakestilling i automatisk modus*

Når en automatisk modus sikkerhetsstopp skjer, forblir roboten stoppet i automatisk modus til en stigende kant på inngangstappen utløser en nullstilling.


**ADVARSEL**

- Hvis du deaktiverer standard sikkerhetsnullstilling-inngangen, er ikke robotarmen lenger stoppet så snart inngangen er høy. Et program som kun er pauset med sikkerhetsstoppen gjenopptas.
- På samme måte som sikkerhetsnullstilling, hvis den standard automatisk-modus sikkerhetsnullstillingen er deaktivert, er ikke robotarmen lenger sikkerhetsstoppet når automatisk-modus sikkerhetsstopp-inngangen er høy. Et program som kun er pauset med sikkerhetsstoppen gjenopptas.

## Utgangssignaler

Du kan anvende følgende sikkerhetsfunksjoner for utgangssignaler. Alle signaler går tilbake til lav når tilstanden som utløste høyt signal er fjernet:

### *Systemnødstop*

Signalet *Lavt* gis kun når sikkerhetssystemet er utløst i en nødstoppet tilstand av robotnødsstopp-inngangen eller nødstopppknappen. Hvis nødstoppet tilstand utløses av systemnødsstopp-inngangen, vil det ikke angis lavt signal, dette for å unngå vranglås.

### *Roboten beveges*

Signalet er *Lavt* hvis roboten beveger seg, ellers høy.

### *Robot stopper ikke*

Signalet er *Høyt* når roboten har stoppet eller er i ferd med å stoppe på grunn av et nødstop eller vernestopp. Ellers vil den være aktiv.

### *Redusert modus*

Signalet er *Lavt* når robotarmen er plassert i Redusert modus eller hvis sikkerhetsinngangen er konfigurert med en Redusert modus-inngang og signalet for øyeblikket er lavt. Ellers er signalet høyt.

### *Ikke redusert modus*

Dette er det motsatte av redusert modus som er definert over.

### *Trygg hjem*

Signalet er *Høyt* dersom robotarmen er stoppet i den konfigurerte trygg hjem-posisjonen. Ellers vil signalet være *Lavt*.

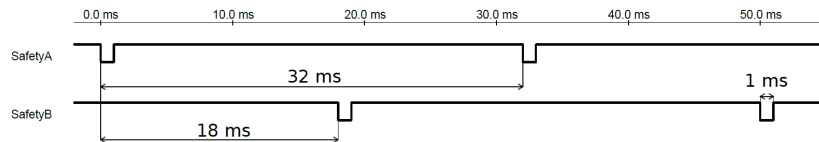


### **VARSEL**

Ethvert eksternt maskineri som får sin nødstop-tilstand fra roboten gjennom systemnødstop-utgangen må rette seg etter ISO 13850. Dette er spesielt viktig ved innstillinger hvor robotnødstop-inngangen er koblet til en eksternt nødstop-enhet. I slike tilfeller vil systemnødstop-utgangen bli høy når den eksterne nødstop-enheten utløses. Dette vil si at nødstop-tilstanden for det eksterne maskineriet vil tilbakestilles uten at det krever en manuell handling fra robotoperatøren. Derfor, for at det eksterne maskineriet skal rette seg etter sikkerhetsstandardene, må det kreves en manuell handling for å kunne fortsette.

## OSSD-sikkerhetssignaler

Du kan konfigurere Kontrollboksen til å sende OSSD-pulser når en sikkerhetsutgang er inaktiv/høy. OSSD-pulser registrerer evnen til kontrollboksen til å gjøre sikkerhetsutgangene aktive/lave. Når OSSD-pulser er aktivert for en utgang, genereres en 1 ms lav pulse på sikkerhetsutgangen en gang hver 32 ms. Sikkerhetssystemet oppdager når en utgang er tilkoblet en tilførsel og slår av roboten. Illustrasjonen under viser: tiden mellom pulser på en kanal (32 ms), pulselengden (1 ms) og tiden fra en puls på en kanal til en puls på den andre kanalen (18 ms)



Slik aktiverer du OSSD for Sikkerhetsutgang

1. I toppteksten, trykk på **Installasjon** og velg **Sikkerhet**.
2. Under **Sikkerhet**, velg **I/U**.
3. På I/O-skjermen under utgangssignal, velger du ønsket OSSD-avkrysningsboksen. Du må tildele utgangssignalet for å aktivere OSSD-avkrysningsboksene.

## 49. Sikkerhetsbegrensninger for programvare

### Beskrivelse



#### VARSEL

Konfigureringsplaner er fullt ut basert på funksjoner. Vi anbefaler at du oppretter og navngir alle funksjoner før du redigerer sikkerhetskongifurasjonen, da roboten er slått av når sikkerhetsfanen har blitt låst opp, og bevegelse av roboten vil være umulig.

Et sikkerhetsrelatert plan begrenser robotens arbeidsområde. Du kan definere opptil åtte sikkerhetsplaner, som begrenser robotverktøyet og albuen. Du kan også begrense albuebevegelsen for hvert sikkerhetsplan og deaktivere ved å fjerne markeringen i avmerkingsboksen. Før du konfigurerer et sikkerhetsrelatert plan, må du definere en funksjon i robotinstallasjonen, (se [115. I/O-konfigurasjon på side 318](#)). Funksjonen kan deretter kopieres til sikkerhetsplanskjermbildet og konfigureres.



#### ADVARSEL

Definere sikkerhetsplaner begrenser bare de definerte verktøysfærene og albuen, ikke den totale grensen for roboten. Dette betyr at selv om det oppgis et sikkerhetsplan, garanterer ikke det at andre deler av roboten vil overholde denne begrensningen.

## Sikkerhetsplan-moduser

Du kan konfigurere hvert plan med restriktive **Modi** ved hjelp av ikonene som er angitt nedenfor.

### *Deaktivert*

Sikkerhetsplanet er aldri aktivt i denne tilstanden.

### ■ *Normal*

Når sikkerhetssystemet er i Normal modus, er et normal modus-plan aktivt og det fungerer som en streng grense på posisjonen.

### ■ *Redusert*

Når sikkerhetssystemet er i Redusert modus, er et redusert modus-plan aktivt og det fungerer som en streng grense på posisjonen.

### ■ *Normal & Redusert*

Når sikkerhetssystemet er i enten Normal eller Redusert modus, er et normal eller redusert modus-plan aktivt og fungerer som en streng grense på posisjonen.

### ■ *Utløser redusert modus*

Det sikkerhetsrelaterte planet fører til at sikkerhetssystemet bytter til Redusert modus hvis robotverktøyet eller albuen er plassert utenfor det.

### ⦿ *Vis*

Hvis du trykker på dette ikonet, skjules eller vises det sikkerhetsrelaterte planet i grafikkrutten.

### 🗑️ *Slett*

Sletter det opprettede sikkerhetsplanet. Denne handlingen kan ikke angres på. Hvis et plan slettes ved en feiltakelse, må det opprettes på nytt fra bunnen av.

### ✎ *Gi nytt navn*

Hvis du trykker på dette ikonet kan du navngi planet på nytt.

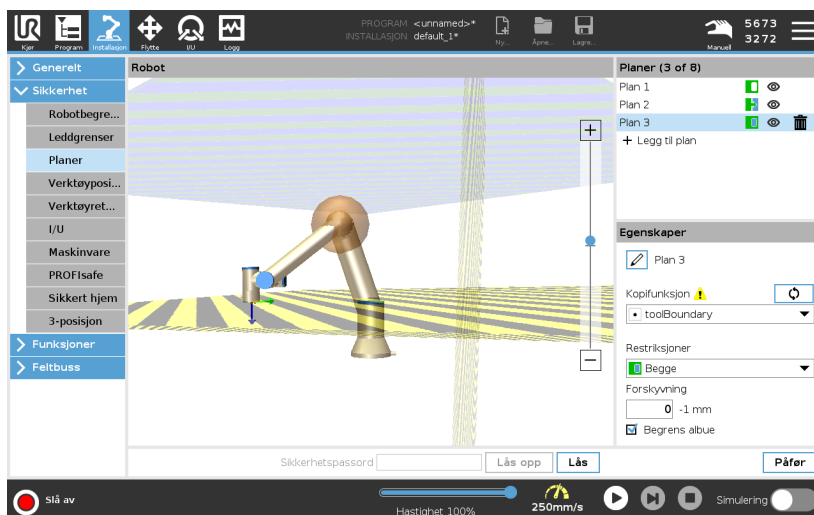
## Konfigurering av sikkerhetsplan

1. I PolyScope i toppteksten, trykk på **Installasjon**.
2. I Side-menyen til venstre trykker du på Sikkerhet og velger **Plan**.
3. Øverst til høyre på skjermen, i Plan-feltet, trykker du på **Legg til plan**.
4. Nederst til høyre på skjermen, i **Egenskaper**-feltet, stiller du inn Navn, Kopifunksjon og Restriksjoner.

## Kopifunksjon

I **Kopifunksjon** er kun Udefinert og Base tilgjengelige. Du kan tilbakestille et konfigurert sikkerhetsplan ved å velge **Udefinert**

Hvis den kopierte funksjonen er modifisert i Funksjon-skjermen, vil et var-selsikon vises til høyre i Kopifunksjon-teksten. Indikasjon på at funksjonen ikke er synkronisert, dvs. at informasjonen i egenskapskortet ikke er oppdatert for å gjenspeile endringer som kan ha blitt gjort på funksjonen.



Fargekoder

*Grå*

Plan er konfigurert, men deaktivert (A)

*Gul & Sort*

Normalt plan (B)

*Blå & Grønn*

Utløsende plan (C)

*Sort pil*

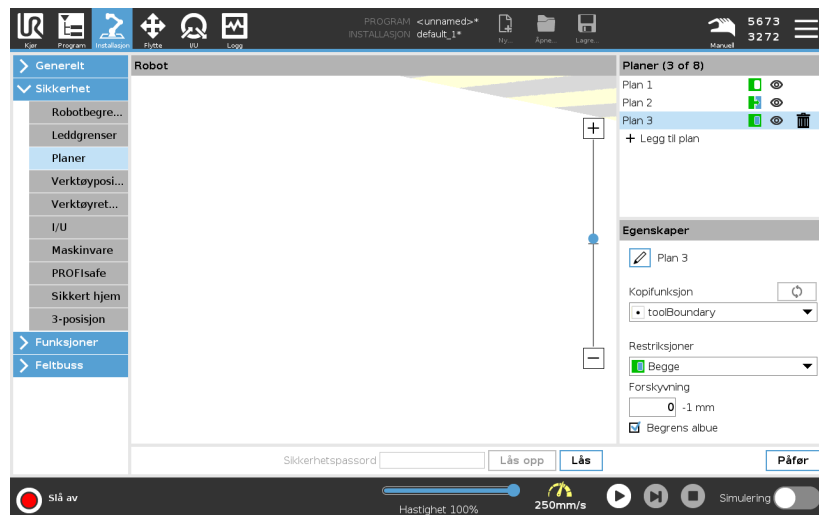
Siden av planet som verktøyet og/eller albuen er tillatt å være på (for normalplaner)

*Grønn pil*

Siden av planet som verktøyet og/eller albuen er tillatt å være på (for utløserplaner)

*Grå pil*

Siden av planet som verktøyet og/eller albuen er tillatt å være på (for deaktiverte planer)



Albuebegrensning

Du kan aktivere **Begrens albue** for å forhindre at robotalbuen ledd går gjennom noen av dine definerte plan. Deaktiver Begrens albue for å la albuen gå gjennom planene.

## Begrensning for verktøyflens

Begrensning av verktøyflensen forhindrer verktøyflensen og det tilkoblede verktøyet i å krysse et sikkerhetsplan. Når du begrenser verktøyflensen, er det ubegrensede området området på innsiden av sikkerhetsplanet, der verktøyflensen kan fungere normalt. Verktøyflensen kan ikke krysse det begrensede området, utenfor sikkerhetsplanet.

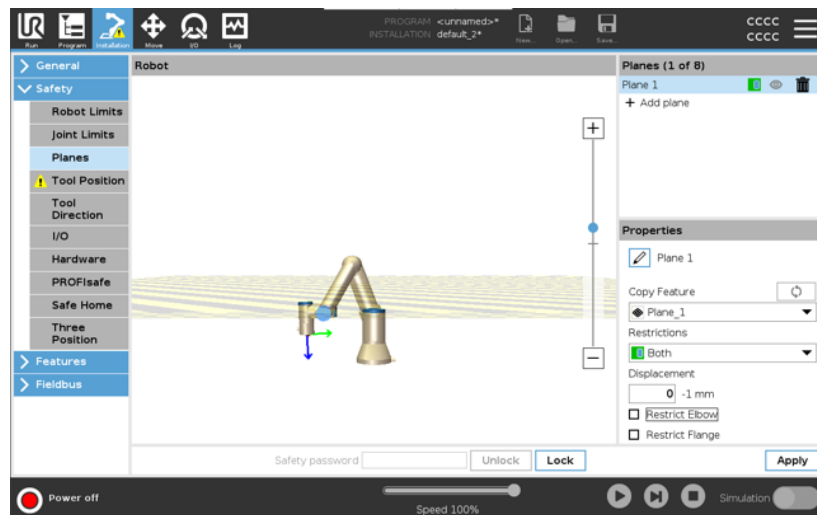
Fjerning av begrensningen lar verktøyflensen gå forbi sikkerhetsplanet, til det begrensede området, mens det tilknyttede verktøyet forblir på innsiden av sikkerhetsplanet.

Du kan fjerne begrensningen til verktøyflensen når du jobber med en stor verktøyutligning. Dette vil gi ekstra avstand for verktøyets bevegelse. Begrensning av verktøyflensen krever at du oppretter en planfunksjon. (Se [126. Funksjoner på side 338](#)). Plan-funksjonen brukes til å konfigurere et sikkerhetsplan senere i sikkerhetsinnstillingene.

## Legger til et eksempel på en planfunksjon

Forskyvning forskyver planet i enten positiv eller negativ retning langs planets normal (Z-aksen til plan-funksjonen).

Velg bort avmerkingsboksen for Albue og Verktøyflens slik at de ikke utløser sikkerhetsplanet. Du kan la krysset i Albue stå hvis det kreves av applikasjonen din.



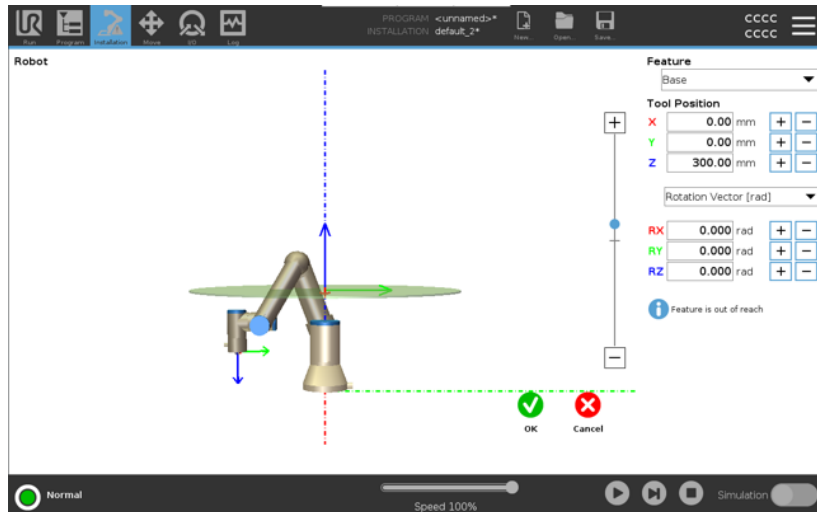
Den ubegrensede verktøyflensen kan krysse et sikkerhetsplan, selv når det ikke er definert noe verktøy.

Hvis ikke noe verktøy er lagt til, vil en advarsel på Verktøyposisjon-knappen be deg om å definere verktøyet riktig.

Når du arbeider med en ubegrenset verktøyflens og et definert verktøy, sikres det at den farlige delen av verktøyet ikke kan gå over og/eller utover et bestemt område. Den ubegrensede verktøyflensen kan brukes til alle applikasjoner der det er behov for et sikkerhetsplan, som sveising eller montering.

**Eksempel på begrensning av verktøyflens**

I dette eksempelet blir et X-Y-plan opprettet med en utligning på 300 mm langs den positive Z-aksen med referanse til basisfunksjonen. Du kan tenke at Z-aksen til planet «peker» mot det begrensede området. Hvis sikkerhetsplanet er nødvendig på f.eks. overflaten av et bord, roter planet 3,142 rad eller 180° rundt enten X- eller Y-aksen, slik at det begrensede området er under bordet. (TIP: Endre displayet til rotasjonen fra «Rotasjonsvektor [rad]» til «RPY [°]»)



Om nødvendig er det mulig å forskyve planet i enten positiv eller negativ Z-retning senere i sikkerhetsinnstillingene. Når du er fornøyd med planets posisjon, trykk på OK.

# 50. Begrensning for verktøyretning

## Beskrivelse

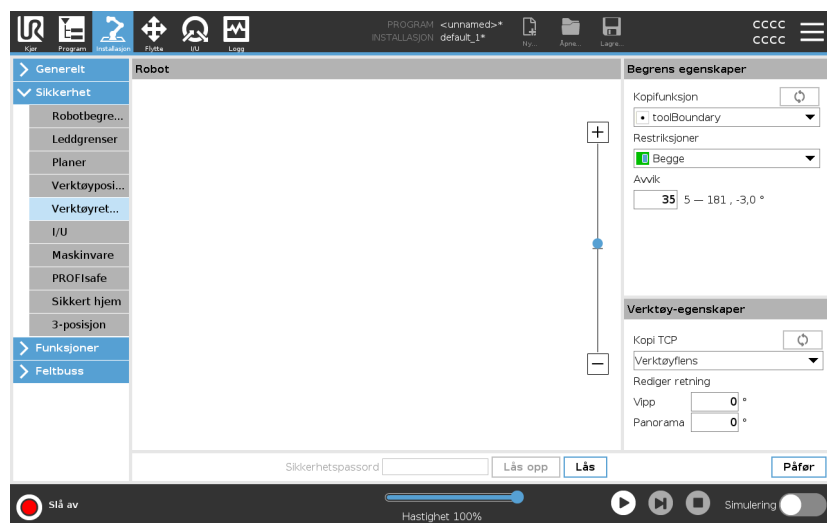
Verktøyretnings-skjermen kan brukes til å begrense vinkelen som verktøyet peker med. Grensen er definert av en kjegle som har en fast orientering med hensyn til robotens armbase. Når robotarmen beveger seg, er verktøyretningen begrenset slik at den forblir innenfor den definerte kjeglen. Verktøyets standardretning faller sammen med Z-aksen til verktøyutgangslens. Den kan tilpasses ved å spesifisere vippe- og panoramavinkel.

Før du konfigurerer grensen, må du definere et punkt eller et plan i robotinstallasjonen. Funksjonen kan da kopieres og Z-aksen brukes som midtpunktet på keglen som definerer grensen.



### VARSEL

Konfigurasjonen av verktøyretningen er basert på funksjoner. Vi anbefaler at du oppretter ønsket funksjon(er) før du redigerer sikkerhetskonfigurasjonen. Når sikkerhetsfanen er låst opp, går robotarmen av og gjør det umulig å definere nye funksjoner.



**Begrens egenskaper**

Verktøyretnings-grensen har tre konfigurerbare egenskaper:

1. **Kjeglesentrum** : Du kan velge et punkts- eller planfunksjon fra nedtrekksmenyen, for å definere sentrum av kjeglen. Z-aksen til den valgte funksjonen brukes som den retningen kjeglen er sentrert rundt.
2. **Kjeglervinkel** : Du kan definere hvor mange grader roboten kan vike bort fra sentrum.

*Deaktivert verktøyretningsgrense*  
er aldri aktiv

*Normal verktøyretningsgrense*  
er kun aktiv når sikkerhetssystemet er i **Normal modus**.

*Redusert verktøyretningsgrense*  
er kun aktiv når sikkerhetssystemet er i **Redusert modus**.

*Normal & Redusert verktøyretningsgrense*  
er aktiv uansett om sikkerhetssystemet er i **Normal modus** eller **Redusert modus**.

Du kan tilbakestille verdiene til standard eller angre verktøyretning-konfigurasjonen ved å stille kopieringsfunksjonen tilbake til «Udefinert».

**Verktøy-egenskaper**

Som standard peker verktøyet i samme retning som Z-aksen på verktøys-utgangsslensen. Dette kan endres ved å spesifisere to vinkler:

- **Vippevinkel** : Hvor mye for å vippe Z-aksen på utgangsslensen mot X-aksen på utgangsslensen
- **Panoramavinkel** : Hvor mye for å rotere den vippede Z-aksen rundt den opprinnelige utgangsslensens Z-akse.

Alternativt kan Z-aksen på en eksisterende TCP kopieres ved å velge den TCP-en fra rullegardinmenyen.

---

# 51. Begrensning for verktøyposisjon

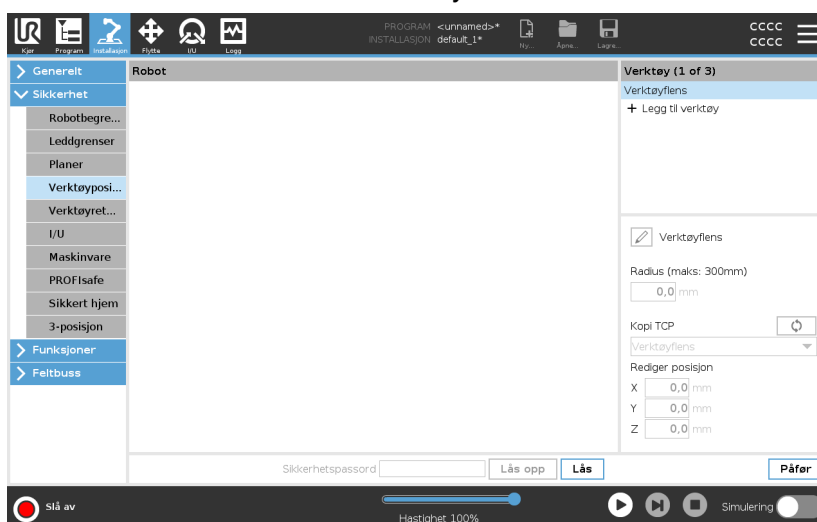
## Beskrivelse

Verktøyposisjons-skjermen tillater mer kontrollert begrensning av verktøy og/eller tilbehør som plasseres på enden av robotarmen.

- **Robot** er hvor du kan visualisere modifikasjonene dine.
- **Verktøy** er hvor du kan definere og konfigurere et (opp til to) verktøy.
- **Verktøy\_1** er standardverktøyet definert med verdiene  $x=0,0$ ,  $y=0,0$ ,  $z=0,0$  and  $radius=0,0$ . Disse verdiene representerer robot-verktøyflensen.

Under Kopi TCP kan du også velge **Verktøyflens** slik at verktøyverdiene går tilbake til 0.

En standard sfære er definert ved verktøysflensen.



## Brukerdefinerte verktøy

For brukerdefinerte verktøy kan brukeren endre:

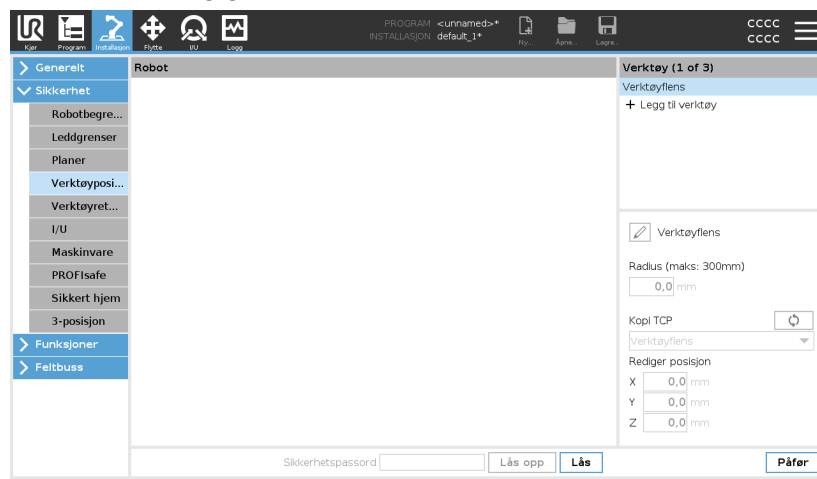
- **Radius** for å endre radius på verktøysfæren. Radiusen vurderes ved bruk av sikkerhetsplaner. Når et punkt i sfæren passerer et utløsende Redusert modus-plan, går roboten over i *Redusert* modus. Sikkerhetssystemet forhindrer ethvert punkt på sfæren fra å passere et sikkerhetsplan (se [49. Sikkerhetsbegrensninger for programvare på side 163](#)).
- **Posisjon** for å endre verktøyets posisjon i forhold til robotens verktøyflens. Posisjonen vurderes for sikkerhetsfunksjonene for verktøyets hastighet, verktøystyrke, stoppavstand og sikkerhetsplan.

Du kan bruke et eksisterende verktøysenterpunkt som en base for å definere nye verktøyposisjoner. En kopi av eksisterende TCP, forhåndsdefinert i Generell-menyen, på TCP-skjermen, kan nås i Verktøyposisjon-menyen, i Kopi TCP-rullegardinmenyen.

Når du redigerer eller justerer verdiene i **Rediger posisjon**-inndatafeltene, vil navnet på TCP-et som vises i nedtrekksmenyen endres til **egendefinert**, noe som indikerer at det er forskjell mellom kopiert TCP og den faktiske grenseinngangen. Den originale TCP er fortsatt tilgjengelig i rullegardinlisten, og kan velges igjen for å endre verdiene tilbake til opprinnelig posisjon. Valget i kopi TCP-rullegardinmenyen påvirker ikke verktøynavnet. Så snart du anvender endringene på Verktøyposisjons-skjermen, vil det vises et advarselsikon til høyre for Kopi TCP-teksten dersom du prøver å endre det kopierte TCP-et på TCP-konfigurasjonsskjermen. Når du har brukt endringer i verktøyposisjon-skjermbildet, vil det vises et advarselsikon til høyre for kopi TCP-tekst dersom du prøver å endre den kopierte TCP-en på TCP-konfigurasjonsskjermbildet. Dette indikerer at TCP ikke er synkronisert, dvs. at informasjonen i egenskapsfeltet er ikke oppdatert for å gjenspeile endringer som kan ha blitt gjort i TCP.

Merk: TCP må ikke synkroniseres for å kunne definere og bruke et verktøy med hell.

Du kan gi nytt navn til verktøyet ved å trykke på blyantfanen ved siden av det viste verktøynavnet. Du kan også bestemme radius med et tillatt område på 0-300 mm. Grensen vises i grafikkrutene som enten et punkt eller en sfære avhengig av radiusstørrelsen.



**Advarsel om verktøyposisjon**

Du må angi en verktøyposisjon i sikkerhetsinnstillingene for at sikkerhetsplanet skal utløses riktig når verktøyets TCP nærmer seg sikkerhetsplanet.

Advarselen fortsetter å vises på verktøyposisjonen hvis:

- Du ikke klarer å legge til et nytt verktøy under Verktøyflens.

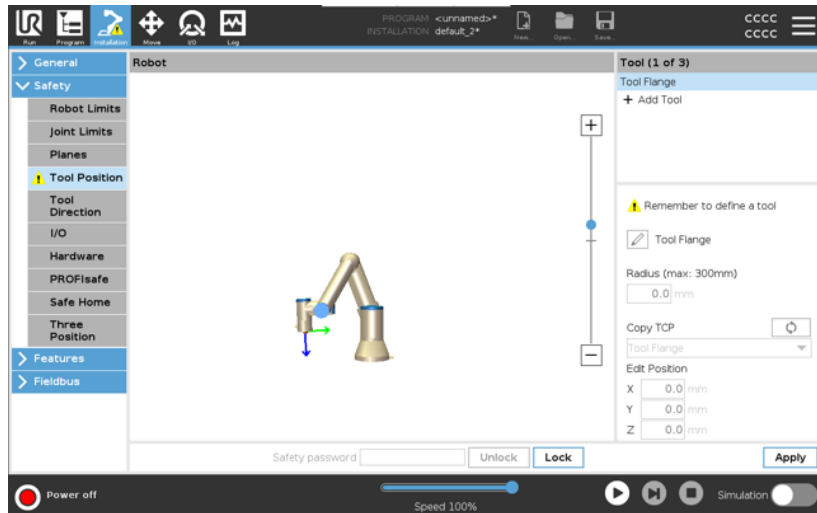
Konfigurere verktøyposisjonen

1. Trykk på **Installasjon** i toppteksten.
2. På vandre side av skjermen, under Sikkerhet, trykk på **Verktøyposisjon**.
3. På høyre side av skjermen, velg **Legg til verktøy**.
  - Det nylig inkluderte verktøyet har et standardnavn: **Verktøy\_x**.
4. Trykk på rediger-knappen for å endre navn på **Verktøy\_x** til noe mer identifiserbart.
5. Rediger radius og posisjon slik at de samsvarer med verktøyet du bruker for øyeblikket, eller bruk rullegardinmenyen Kopier TPC de generelle>TCP-innstillingene hvis dette er definert.

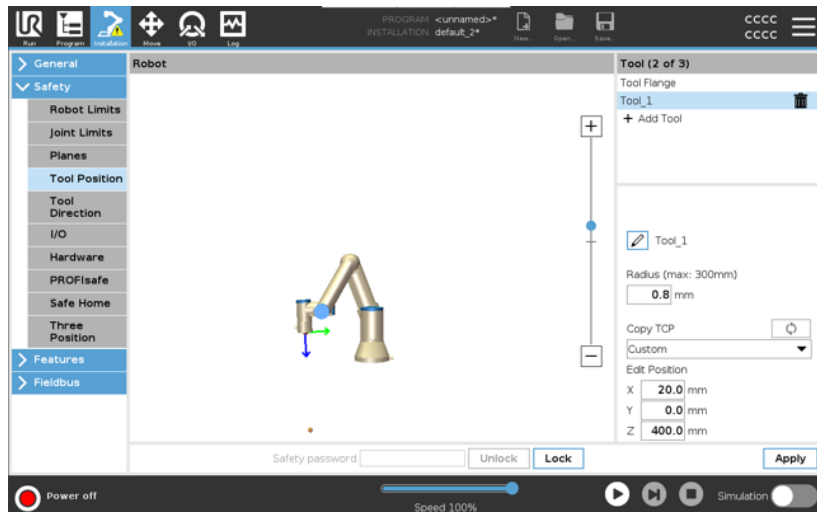
**Eksempel på advarsel om verktøyposisjon**

I dette eksempelet er det angitt en radius på 0,8 mm og en TCP-posisjon på henholdsvis XYZ [20, 0, 400] i millimeter. Alternativt kan du velge å «Kopiere TCP» ved å bruke nedtrekksmenyen hvis en allerede er angitt i >Generelt/TCP-innstillingene. Når du trykker på Bruk nederst i høyre hjørne av skjermen, er du FERDIG.

Advarselen på Verktøyposisjon-knappen indikerer at et verktøy ikke er lagt til under Verktøyflens.



Verktøyposisjon-knapp uten advarsel indikerer at et verktøy (som ikke er Verktøyflensen) er lagt til.



## 52. Trygg hjem-posisjon

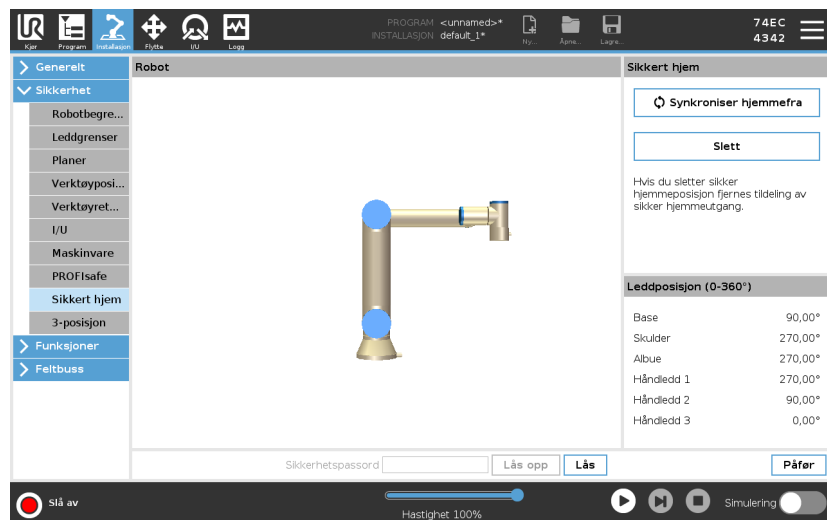
### Beskrivelse

Trygg hjem er en returposisjon definert av brukeren i den brukerdefinerte hjemposisjonen.

Trygg hjem I/Oer er aktive når robotarmen er i trygg hjem-posisjonen og en trygg hjem I/O er definert.

Robotarmen er i trygg hjem-posisjon dersom leddposisjonene er på den spesifiserte leddvinkelen eller på flere av 360 grader av disse.

Safe Home Safety Output er aktiv når roboten står stille i Safe Home-posisjon.



### Synking fra hjem

Synkronisere hjemmefra

1. I toppteksten, trykk på **Installasjon**.
2. I sidemenyen til venstre, trykk på **Sikkerhet** og velg **Trygt hjem**.
3. Under **Trygt hjem**, trykk på **Synking fra hjem**.
4. Trykk på **Bruk** og i dialogboksen som dukker opp, velg **Bruk og start på nytt**.

### Trygt hjem-utgang

Trygt hjem-posisjonen må defineres før Trygt hjem-utgangen (se [48. I/U på side 159](#)).

### Definere Trygt hjem-utgang

Slik definerer du Trygt hjem-utgangen

1. I toppteksten, trykk på **Installasjon**.
2. I sidemenyen til venstre, under **Sikkerhet**, velg **I/U**.
3. På I/U-skjermen i Utgangssignalet, under Funksjonstildeling, velg **Trygt hjem** i nedtrekksmenyen.
4. Trykk på **Bruk** og i dialogboksen som dukker opp, velg **Bruk og start på nytt**.

**Rediger Trygt hjem**

Slik redigerer du Trygt hjem

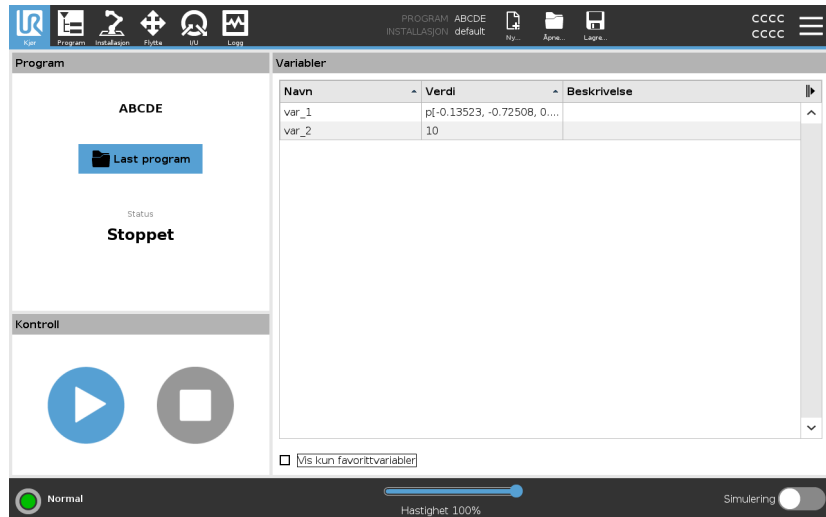
Redigering av hjem modifierer ikke automatisk en tidligere definert Trygt hjem-posisjon. Når disse verdiene er ute av synk, er Hjem-programnoden udefinert.

1. I toppteksten, trykk på **Installasjon**.
  2. I sidemenyen til venstre, under **Generelt**, velg **Hjem**.
  3. Trykk på **Rediger posisjon** og konfigurert den nye robot-armposisjonen, trykk deretter **OK**.
  4. I sidemenyen, under **Sikkerhet**, velg **Trygt hjem**. Du må oppgi et sikkerhetspassord for å **Låse opp** sikkerhetsinnstillingene (se [39. Angi et sikkerhetspassord for programvaren på side 147](#)).
  5. Under **Trygt hjem**, trykk på **Synkronisering fra hjem**
-

# 53. Kjøre-kategorien

## Beskrivelse

**Kjør**-fanen lar deg utføre enkle operasjoner og overvåke robotens tilstand. Du kan laste inn, kjøre, pause og stoppe et program samt overvåke variabler. Kjør-fanen er mest nyttig når programmet er opprettet og roboten er klar for drift.



## Program:

Program-ruten viser navn og status for gjeldende program.

## Laster inn et nytt program

1. I Program-ruten, trykk **Last inn program**.
2. Velg ditt ønskede program fra listen.
3. Trykk **Åpne** for å laste inn det nye programmet.

Variablene, hvis eksisterende, vises når du spiller av programmet.

## Variabler:



Variabel-ruten viser listen over variabler. Variabler brukes av programmer for å lagre og oppdatere verdier under kjøring.

- Programvariabler tilhører programmer.
- Installasjonsvariabler tilhører installasjoner som kan deles mellom ulike programmer. Den samme installasjonen kan brukes for flere programmer.

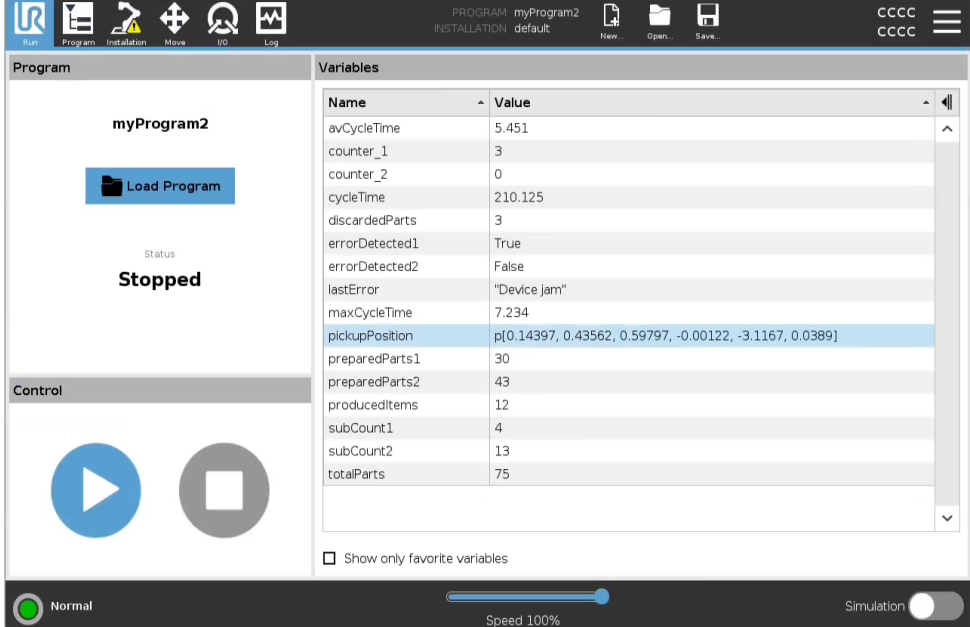
Alle programvariabler og installasjonsvariabler i programmet ditt vises i Variabler-ruten som en liste med navn, verdi og beskrivelse av variabelen.

- Variabelbeskrivelse** Du kan legge til informasjon til variablene dine ved å legge til variabelbeskrivelser i kolonnen **Beskrivelse**. Du kan bruke variabelbeskrivelsene til å formidle hensikten med variabelen og/eller betydningen av dens verdi til operatører ved å bruke Kjør-faneskjermen og/eller andre programmerere. Variabelbeskrivelser (hvis brukt) kan være på opptil 120 tegn, vist i kolonnen **Beskrivelse** i variabellisten på Kjør-faneskjermen og **Variabler-faneskjermen**.
- Favoritt-variabler** Du kan vise valgte variabler ved å bruke alternativet **Vis bare favorittvariabler**.  
Slik viser du favorittvariabler
1. Under variabler, kryss av i boksen **Vis bare favorittvariabler**.
  2. Kryss av **Vis bare favorittvariabler** igjen for å vise alle variabler.
- Du kan ikke angi favorittvariabler i Kjør-fanen, du kan bare vise dem. Utpeking av favorittvariabler avhenger av variabeltypen.
- Se [64. Variabler-kategorien på side 200](#) for mer om programvariabler.  
Se [116. Installasjonsvariabler på side 321](#) for mer om installasjonsvariabler.
- Programvariabler** Slik utpeker du favorittprogramvariabler
1. I toppteksten, trykk på **Program**.  
Variablene er oppført under **Variabeloppsett**.
  2. Vegg ønskede variabler.
  3. Kryss av i boksen **Favorittvariabler**.
  4. Trykk **Kjør** for å gå tilbake til variabel-visningen.
- Installasjonsvariabler** Slik utpeker du favorittinstallasjonsvariabler
1. I toppteksten, trykk på **Installasjon**.
  2. Under Generelt, velg **Variabler**.  
Variablene nedenfor er oppført under **Installasjonsvariabler**.
  3. Vegg ønskede variabler.
  4. Kryss av i boksen **Favorittvariabler**.
  5. Trykk **Kjør** for å gå tilbake til variabel-visningen.
- 
- Skjul/utvid Beskrivelse-kolonnen** En variabelbeskrivelse spenner over flere linjer for å passe til bredden på **Beskrivelse-kolonnen** om nødvendig. Du kan også skjule og vise **Beskrivelse-kolonnen** ved å bruke knappene vist nedenfor.

## Skjule/utvide Beskrivelse-kolonne

1. Trykk på  for å skjule Beskrivelse-kolonne.
2. Trykk på  for å utvide Beskrivelse-kolonne.

## Skjult Beskrivelse-kolonne



PROGRAM myProgram2  
INSTALLATION default

Run Program Installation Move I/O Log

myProgram2

Load Program

Status  
**Stopped**

Control

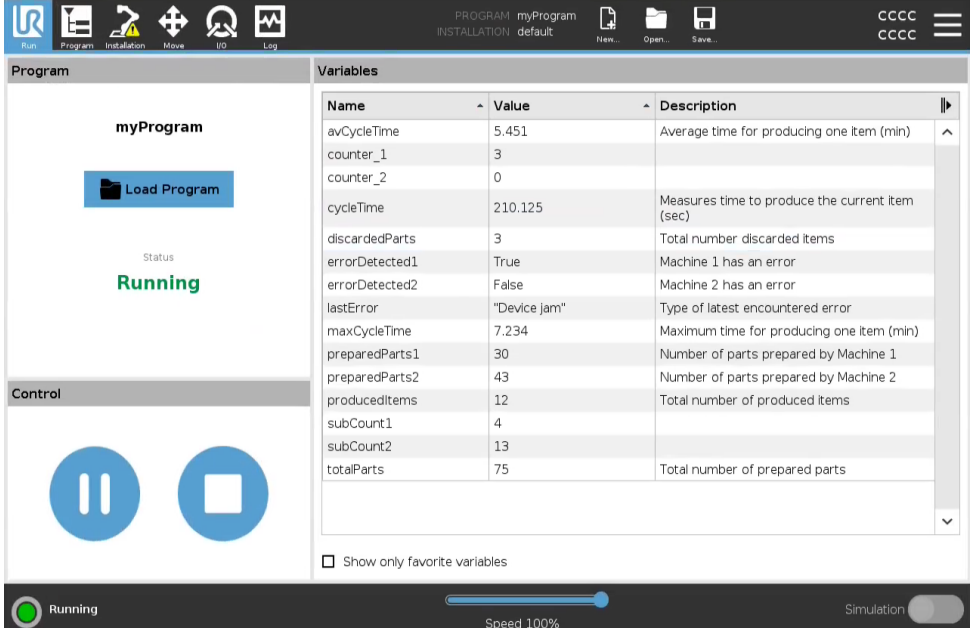
Variables

Name	Value
avCycleTime	5.451
counter_1	3
counter_2	0
cycleTime	210.125
discardedParts	3
errorDetected1	True
errorDetected2	False
lastError	"Device jam"
maxCycleTime	7.234
pickupPosition	p[0.14397, 0.43562, 0.59797, -0.00122, -3.1167, 0.0389]
preparedParts1	30
preparedParts2	43
producedItems	12
subCount1	4
subCount2	13
totalParts	75

Show only favorite variables

Normal Speed 100% Simulation

## Utvidet Beskrivelse-kolonne



PROGRAM myProgram  
INSTALLATION default

Run Program Installation Move I/O Log

myProgram

Load Program

Status  
**Running**

Control

Variables

Name	Value	Description
avCycleTime	5.451	Average time for producing one item (min)
counter_1	3	
counter_2	0	
cycleTime	210.125	Measures time to produce the current item (sec)
discardedParts	3	Total number discarded items
errorDetected1	True	Machine 1 has an error
errorDetected2	False	Machine 2 has an error
lastError	"Device jam"	Type of latest encountered error
maxCycleTime	7.234	Maximum time for producing one item (min)
preparedParts1	30	Number of parts prepared by Machine 1
preparedParts2	43	Number of parts prepared by Machine 2
producedItems	12	Total number of produced items
subCount1	4	
subCount2	13	
totalParts	75	Total number of prepared parts





Show only favorite variables

Running Speed 100% Simulation

## Kontroll

Kontroll-ruten lar deg kontrollere programmet som kjører. Du kan spille av og stoppe, eller pause og fortsette et program, ved å bruke knappene som er oppført i tabellen nedenfor:

- Spill av-knappen, Pause-knappen og Fortsett-knappen er kombinert.
- Spill av-knappen endres til Pause når programmet kjører.
- Pause-knappen enders til Fortsett.

	Knapp	Funksjon
Spill av		For å spille av et program <ol style="list-style-type: none"><li>1. Under Kontroll, trykk <b>Spill av</b> for å starte et program fra begynnelsen.</li></ol>
Fortsett		Gjenoppta et program som er satt på pause <ol style="list-style-type: none"><li>1. Trykk på <b>Fortsett</b> for å programmet som er satt på pause.</li></ol>
Stopp		Stoppe et program, <ol style="list-style-type: none"><li>1. Trykk på <b>Stopp</b> for å stoppe det kjørende programmet</li></ol> <ul style="list-style-type: none"><li>• Du kan ikke fortsette et stoppet program.</li><li>• Du kan trykke på <b>Spill av</b> for å starte programmet på nytt.</li></ul>
Pause		Slik pauser du et program <ol style="list-style-type: none"><li>1. Trykk <b>Pause</b> for å pause et program på et bestemt punkt.</li></ol> <ul style="list-style-type: none"><li>• Du kan fortsette et program som er satt på pause.</li></ul>

# 54. Flytt robot til posisjon

## Beskrivelse

Gå til **Flytt robot til posisjon**-skjermen når robotarmen må bevege seg til en bestemt startposisjon før du kjører et program, eller når robotarmen beveger seg til et vendepunkt mens du endrer et program.

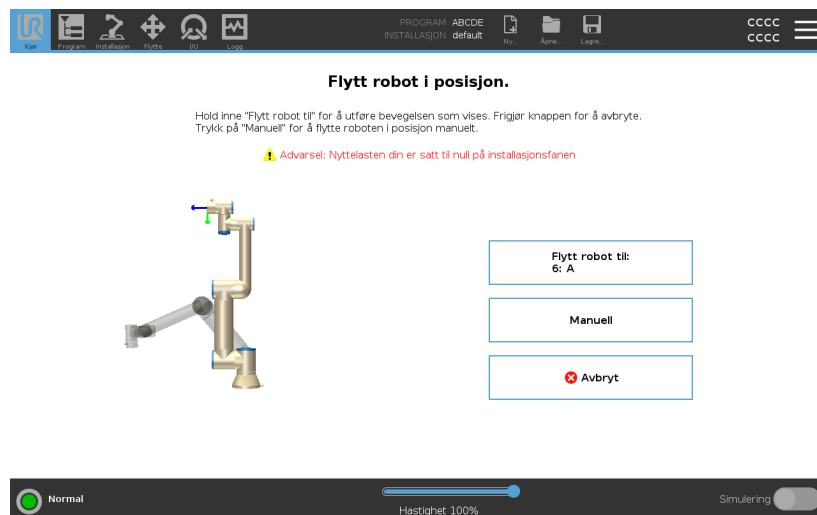
I tilfeller der **Flytt robot til posisjon**-skjermen ikke kan bevege robotarmen til programmets startposisjon, beveger den seg til det første vendepunktet i programtreet.

Robotarmen kan bevege seg til feil posisjon hvis:

- TCP, funksjonsposisjon eller vendepunktsposisjon av den første bevegelsen endres under programgjennomføring før første bevegelse utføres.
- Det første vendepunktet er inne i en Hvis eller bytt programtreenode.

## Tilgang til Flytt robot inn i posisjonsskjerm

1. Trykk på Kjør-kategorien i overskriften.
2. I **bunnteksten**, trykk på **Spill** for å få tilgang til **Flytt robot til posisjon**-skjermen.
3. Følg instruksjonene på skjermen for å samhandle med animasjonen og den ekte roboten.



**Flytt robot til**

Hold inne **Flytt robot til**: for å flytte robotarmen til en startposisjon. Den animerte robotarmen som vises på skjermen viser den ønskede bevegelsen som snart skal utføres.

**VARSEL**

Kollisjon kan skade roboten eller annet utstyr. Sammenlign animasjonen med plasseringen av den virkelige robotarmen og sørg for at robotarmen kan trygt utføre bevegelsen uten å treffe noen hindringer.

**Manuell**

Trykk på **Manuell** for å få tilgang til **Flytt**-skjermen der robotarmen kan flyttes ved å bruke flyttepilene og/eller konfigurere verktøyposisjonens og leddposisjonens koordinater.

---

# 55. Program

## Beskrivelse

---

**Program**-feltet viser navnet på programmet som ble lastet inn på roboten, samt nåværende status. Du kan trykke på kategorien **Last program** for å laste inn et annet program.

---

# 56. Variabler

## Beskrivelse

Et robotprogram kan bruke variabler til å lagre og oppdatere ulike verdier under kjøring. To typer variabler er tilgjengelige:

### *Installasjonsvariabler*

Disse kan brukes av flere programmer og deres navn og verdier er faste sammen med robotinstallasjonen (se ). Variabler for installasjon beholder verdien sin etter at roboten og kontrollboksen har blitt startet på nytt.

### *Vanlige programvariablene*

Disse er kun tilgjengelige for det kjørende programmet og deres verdier går tapt så snart programmet stoppes.

### *Vis vendepunkter*

Robotprogrammet bruker skriptvariabler for å lagre informasjon om vendepunkter.

Velg **Vis vendepunkter**-boksen under **Variabler** for å vise skriptvariabler i listen over variabler.

## Variabeltyper

<i>bool</i>	En boolsk variabel der verdien er enten <code>True</code> eller <code>False</code> .
<i>int</i>	Et heltall i området $-2147483648$ til $2147483647$ (32 bit).
<i>flyt</i>	Et nummer for flytende punkt (desimal) (32 bit).
<i>kjede</i>	En sekvens av tegn.
<i>stilling</i>	En vektor som beskriver plassering og orientering i kartesisk plass. Det er en kombinasjon av en posisjonsvektor $(x, y, z)$ og en rotasjonsvektor $(rx, ry, rz)$ som representerer orienteringen, skrevet <code>p[x, y, z, rx, ry, rz]</code> .
<i>liste</i>	En sekvens av variabler.

## 57. Robotalder

**Beskrivelse**

---

Dette feltet representerer tiden siden roboten først ble slått på. Merk:  
Tallene som er i dette feltet, er ikke knyttet til programmets kjøretid

---

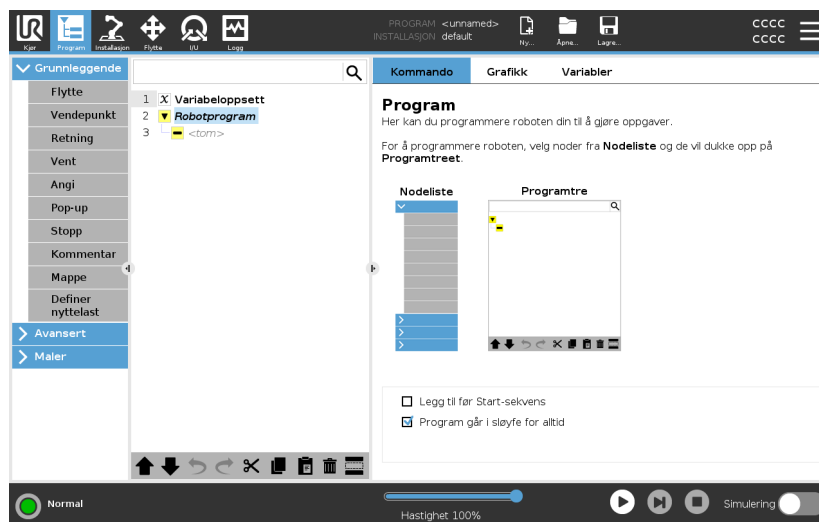


# 58. Program-kategorien

## Beskrivelse

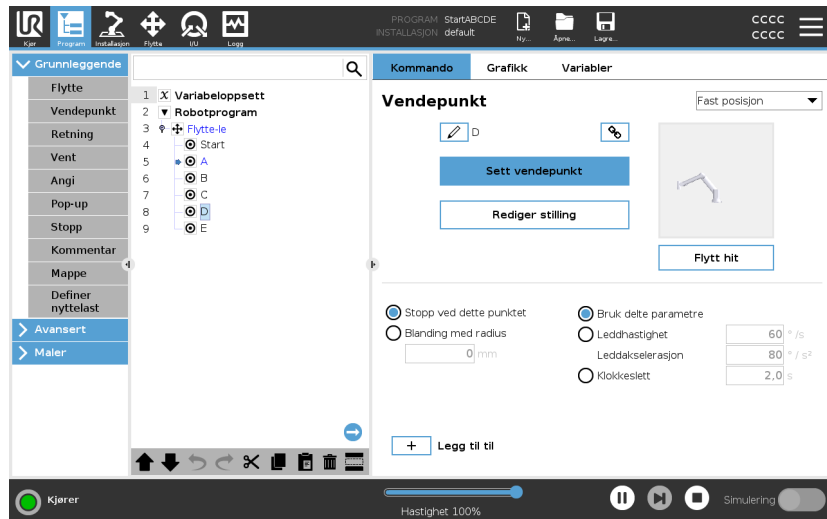
Program-fanen er det du oppretter og redigerer robotprogrammer

Program-fanen består av to hovedområder: venstre side inneholder programnoder du kan legge til i robotprogrammet, og høyre side inneholder konfigurasjonen til programnodene som du kan legge til i programmet.



Programtre

Det er tre faner på høyre side av Program-fanen. Du kan konfigurere funksjonaliteten til de tillagte programnodene på Kommando-fanen.

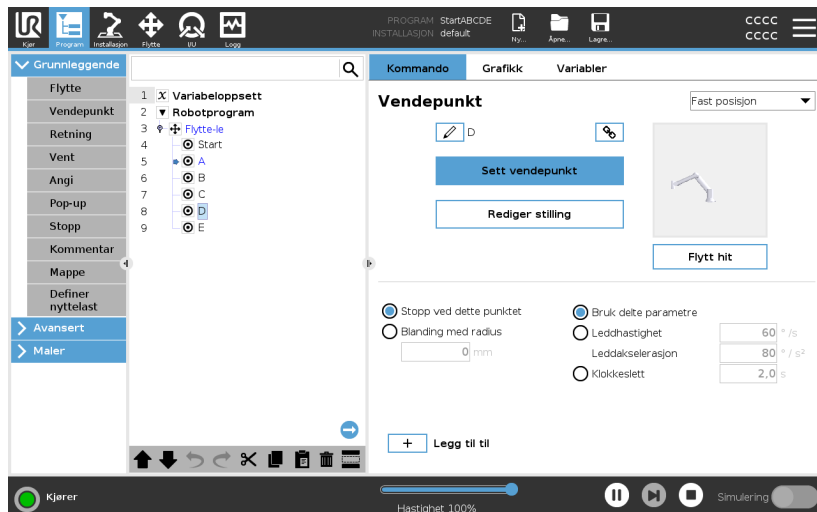


Merk følgende når du legger til programnoder:

- Et tomt programtre tillates ikke å kjøre.
- Et program som inneholder feilkonfigurerte programnoder tillates ikke å kjøre.
- Programnoder som er markert med gult er ikke riktig konfigurert.
- Programnoder som er markert med hvitt er riktig konfigurert.

Indikasjon av programkjøring

Robotprogrammer blir ofte ganske lange, så for å kunne se flyten i robotprogrammet kan du se på hvilken programnode som er aktiv.



Når programmet kjøres vil programnoden som for øyeblikket utføres indikeres av et lite ikon ved siden den noden.

Utførelsesstien er uthevet med en blå farge. ➡

Ved å trykke på ikonet i hjørnet av programmet kan det å spore kommandoene som utføres. ➡

**Søk-knapp**

Du kan også søke etter en spesifikk kommando/programnode. Dette er nyttig når du har et langt program med mange forskjellige programnoder.

---

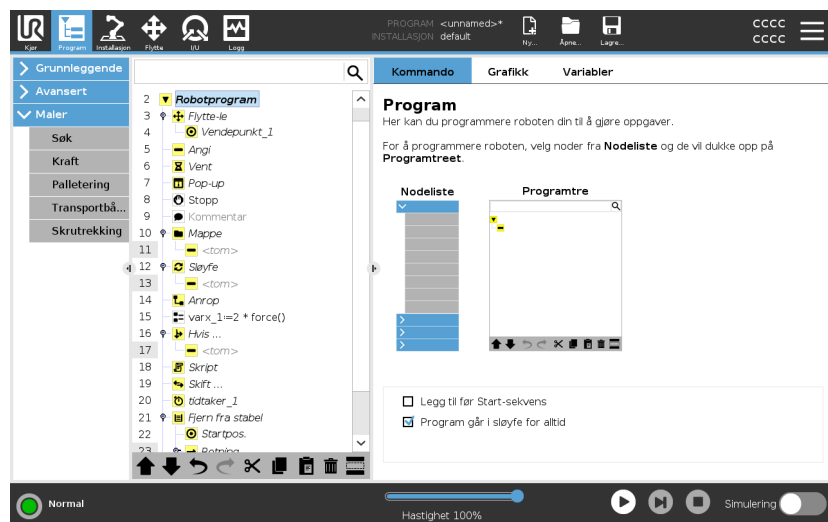
# 59. Konfigurasjon av robotprogrammet

## Beskrivelse

Det er mulig å opprette en konfigurasjon for hele robotprogrammet.

Denne typen konfigurasjon påvirker ikke individuelle programnoder, det gir hele robotprogrammet viktig oppførelse.

- Du kan legge til instruksjoner som skal utføres for robotprogrammet starter.
- Du kan angi en første variabelverdi for programstart.
- Du kan sette programmet i sløyfe for alltid.



## Legg til før Start-sekvens

Velg denne avmerkingsboksen for å legge til instruksjoner eller programnoder som utføres før hovedprogrammet starter. Disse nodene kjøres bare én gang selv om robotprogrammet er satt i sløyfe for alltid.

## Program går i sløyfe for alltid

Velg denne avmerkingsboksen for å la programmet starte på nytt når det når slutten av programmet.

## Eksempel

Det er for eksempel her du initialiserer griperne, flytter roboten til en «hjem»-posisjon, eller tilbakestill signalene til og fra eksterne kilder.

### Angi første variabelverdi

Velg denne for å sette de opprinnelige verdiene av programvariablene.

1. Velg en variabel fra nedtrekksmenyen eller ved å bruke valgboksen for variabler.
2. Skriv inn et uttrykk for den variabelen. Dette uttrykket brukes til å angi variabelverdien ved programstart.
3. Du kan velge **Behold verdi fra forrige økt** for å initialisere variabelen til verdien funnet i **Variabler**-kategorien (se [64. Variabler-kategorien på side 200](#)).  
Dette gjør det mulig for variablene å beholde sine verdier mellom programutføringer. Variabelen får sin verdi fra uttrykket hvis programmet kjøres for første gang, eller hvis verdikategorien har blitt tømt.

En variabel kan slettes fra programmet ved å angi navnet som tomt (kun mellomrom).

---

# 60. Verktøylinje for programtre

## Beskrivelse

Du kan jobbe med programnodene som er lagt til i programtreet ved hjelp av ikonene nederst på programtreet.

## Ikoner i Programtre-verktøylinjen

Bruk verktøylinjen nederst på Programtreet for å endre Programtreet.

Angre og Gjør om	 og  -knappene brukes til å angre og gjenta endringer i kommandoer.
Flytt opp og Flytt ned	 og  -knappene endrer posisjonen til en node.
Klipp ut	 -knappen klipper ut en node og lar den bli brukt til andre handlinger (f.eks. limes inn et annet sted i programtreet).
Kopier	 -knappen kopierer en node og lar den bli brukt til andre handlinger (f.eks. limes inn et annet sted i programtreet).
Lim inn	 -knappen lar deg lime inn en node som tidligere var klippet ut eller kopiert.
Slett	 -knappen for å fjerne en node fra programtreet.
Sperre	 -knappen å undertrykke spesifikke noder i programtreet.
Søk-knapp	Trykk på  for å søke i programtreet. Trykk på  -ikonet for å gå ut av søk.

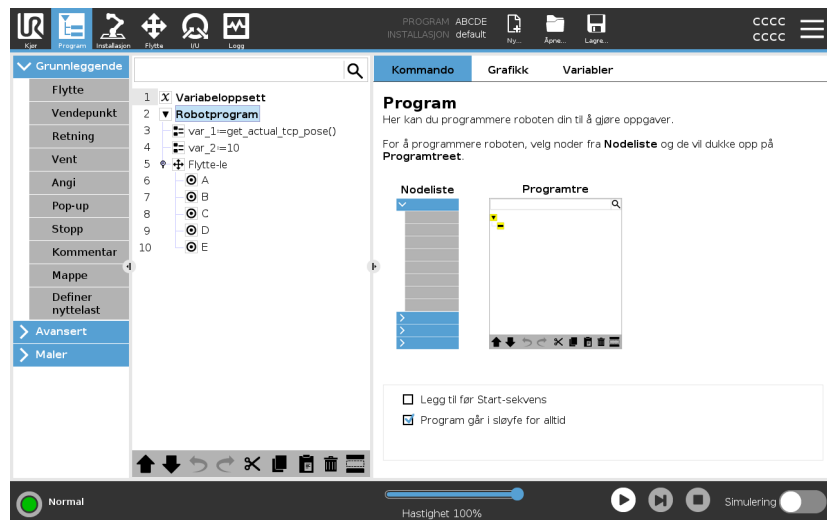
# 61. Variabeloppsett

## Beskrivelse

Variabeloppsettet er alltid den første noden i programtreet.

Variabeloppsett-ruten er der du navngir og redigerer programvariabler, og velger dem som favoritter.

Når du velger en favorittvariabel, vises den i Variabel-ruten i Program-kategoriskjermen og på Kjøre-kategoriskjermen.



## Slik angir du en programvariabel som favoritt

1. I toppteksten, trykk på **Program**.
2. Under Variabeloppsett, velg en variabel.
3. Kryss av i **Favorittvariabel**-boksen for å angi den valgte variabelen som favoritt.

## Rediger programvariabler

### Slik endrer du en programvariabel

Å redigere programvariabler inkluderer å endre navn, beskrive og angi et uttrykk.

1. Under Variabeloppsett, velg en variabel.
2. Velg **Navn**-feltet.
3. Skriv inn et navn ved hjelp av tastaturet som vises på skjermen.

### Slik beskriver du en programvariabel

1. Under Variabeloppsett, velg en variabel.
2. Velg **Beskrivelse**-feltet.
3. Skriv en beskrivelse ved hjelp av tastaturet som vises på skjermen.

### Slik angir du en uttryksprogramvariabel

1. Under Variabeloppsett, velg en variabel.
2. Velg **Uttrykk**-feltet.
3. Skriv inn uttrykket ved hjelp av tastaturet som vises på skjermen.

**Opprinnelig verdi**

En startverdi er den første verdien du gir en programvariabel når du starter et program.

Du kan krysse av i **Behold verdier fra tidligere økt**-boksen for å erstatte startverdien med en verdi fra et tidligere kjørt program. Hvis du laster inn et nytt program, etter å ha brukt en verdi fra et tidligere kjørt program, gjenoprettes imidlertid den opprinnelige verdien.

---

## 62. Kommandokategori

### Beskrivelse

Kommando-fanen i Program-fanen inneholder konfigurasjonsalternativene for den valgte programnoden.

Disse konfigurasjonsalternativene vises under Kommando-fanen på høyre side av skjermen.

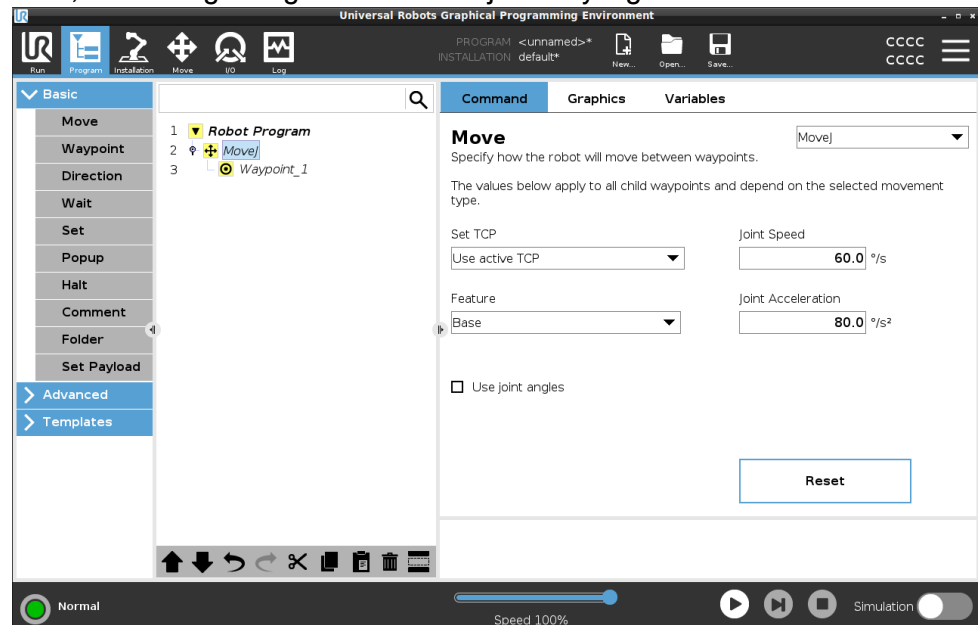
Ruten i Kommando-fanen endres når du velger hver enkelt programnode, på venstre side av skjermen.

Se eksempler på ulike kommandoer nedenfor:

### Flytte

Flytt-kommandoen er en av de mest brukte kommandoene i PolyScope.

Her du kan du se at en MoveJ-kommando er valgt. Annen informasjon som TCP, leddhastighet og leddakselerasjon er synlig.



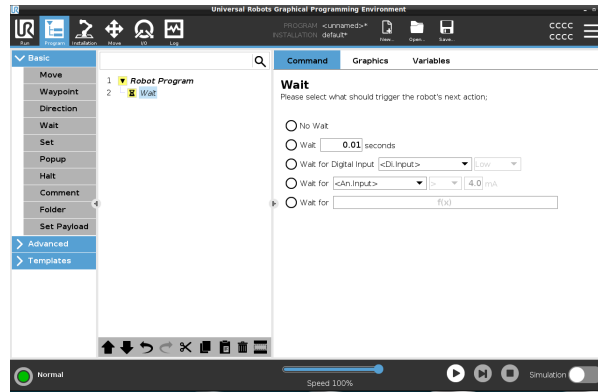
### Eksempel

Flytt-kommandoen kontrollerer robotarmens bevegelse via vendepunkter.

Du kan også bruke Flytt til å stille inn akselerasjon og hastighet for robotarmens bevegelse mellom vendepunkter.

Vent-kommando

Vent-kommandoen er en annen ofte brukt programnode.

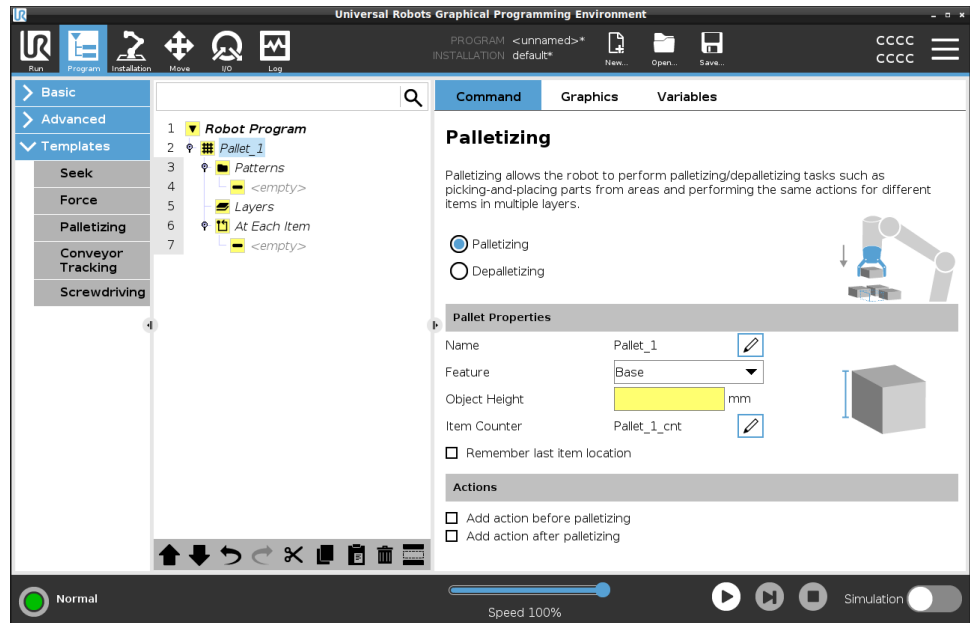


Eksempel

Du kan bruke Vent-kommandoen til å få robotprogrammet til å vente på et signal fra en sensor som er festet til kontrollboksen.

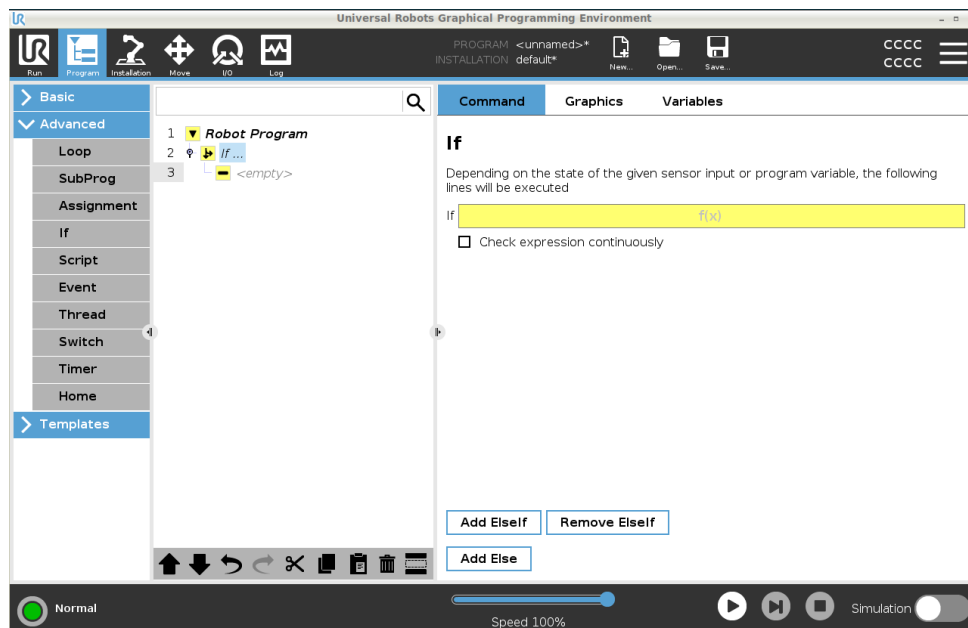
Palletering

Du kan bruke palletering-malen for raskt å lage et palleteringsprogram. Det samme palleteringsprogrammet brukes også for å lage et depal-letiseringsprogram.



## Hvis

Du kan legge til Hvis-kommandoen i programtreet for å legge til «Hvis»-, «Ellers»- og «Eller hvis»-betingelser i et robotprogram.



## Eksempel

Du kan bruke Hvis-kommandoen til å lage to forskjellige resultater for et robotprogram.

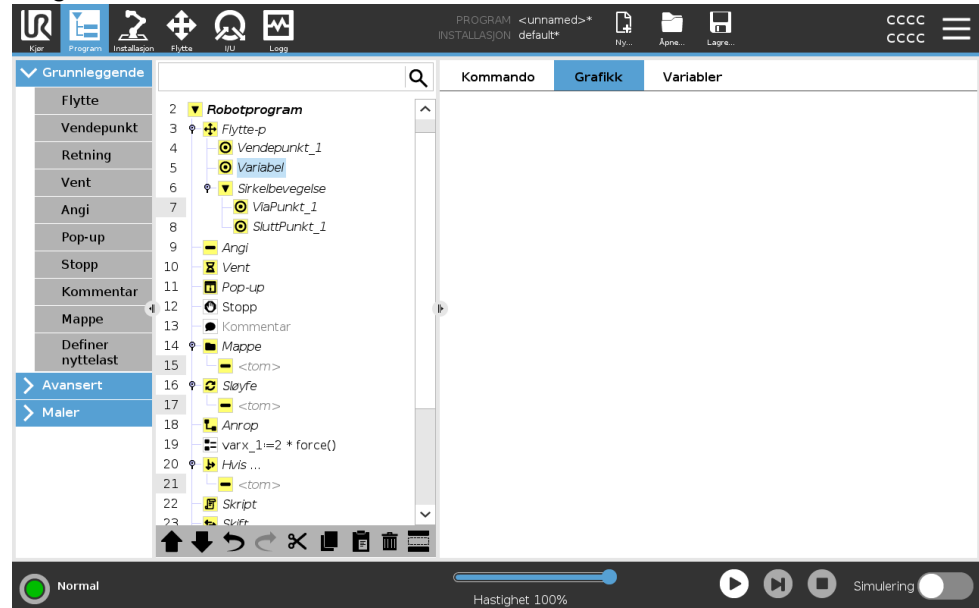
# 63. Grafikk-kategorien

## Beskrivelse

Grafikk-fanen i Program-fanen gir en grafisk representasjon av programmet som kjører.

Den grafiske representasjonen i ruten under Grafikk-fanen på høyre side av skjermen.

Knappene øverst til høyre i ruten kan deaktivere de ulike grafikkene i 3D-visning.



3D-tegningen av robotarmen viser robotarmens gjeldende posisjon. Skyggen av robotarmen viser robotarmens tiltenkte bane for å nå vendepunktet som er valgt på venstre side av skjermen.

Banen til TCP vises i en 3D-visning:

- Bevegelsessegmentene er svarte
- Blandingssegmentene (overganger mellom bevegelsessegmenter) er grønne.
- De grønne prikkene spesifiserer posisjonene til TCP ved hvert av vendepunktene i programmet.

**Planer** Et planer en grense som begrenser bevegelsen til TCP. Et plan kan også begrense bevegelsen til et verktøy. En 3D-representasjon av planet vises i ruten når TCP eller verktøyet nærmer seg planet.

- Du kan zoome inn i 3D-visningen for å få en bedre oversikt over robotarmen, TCP eller verktøyet.
- Du kan bruke to typer plan for å begrense TCP- og verktøybevegelse.

---

**Sikkerhetsplaner** Sikkerhetsplan vises i 3D-visningen i gult og svart. En liten pil indikerer siden av planet hvor TCP kan plasseres.

---

**Utløserplan** Utløserplan vises i 3D-visningen i blått og grønt. En liten pil peker til siden av planet, der grensene for Normal modus (se [44. Sikkerhetsmoduser for programvare på side 152](#)) er aktive. Verktøyets orienteringsendegrense visualiseres ved hjelp av en sfærisk kjegle sammen med en vektor som angir den aktuelle retningen til robotverktøyet. Innsiden av kjeglen representerer den tillatte det området for verktøyets orientering (vektor).

---

**Grenser** Når et program kjører, er 3D-visningen av begrensningene deaktivert. Når TCP ikke lenger er i nærheten av noen grense, forsvinner 3D-visningen.

- Du kan angi grenser for verktøyorientering som vises i 3D-visningen som en sfærisk kjegle sammen med en vektor som indikerer gjeldende orientering av robotverktøyet.

På innsiden av kjeglen representerer den tillatte det området for verktøyets orientering (vektor).

- Du kan også angi røde grenser som er røde i 3D-visningen når TCP bryter, eller er svært nær å bryte en grenseverdi.

# 64. Variabler-kategorien

## Beskrivelse

Variabler-fanen i Program-fanen viser verdien til variablene som kjører i programmet i sanntid.

Variablene vises som en liste i ruten under Variabler-fanen på høyre side av skjermen.

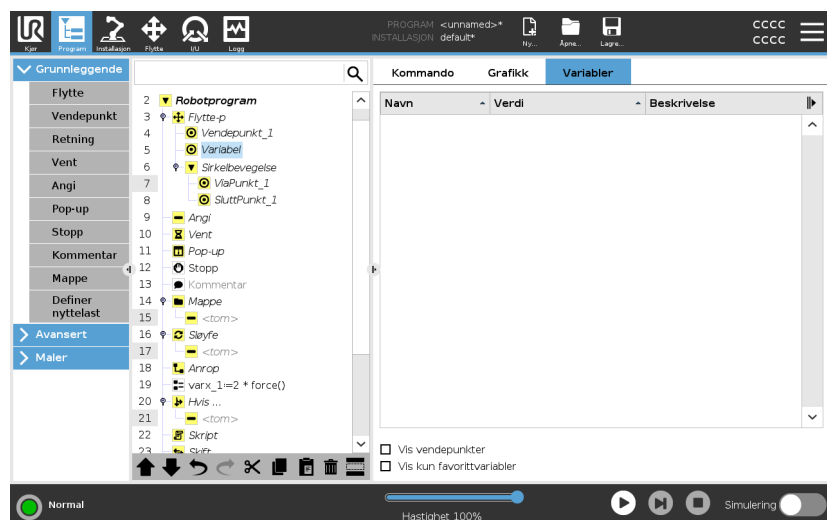
Variablene vises bare når det er informasjon å vise, og forblir synlige mellom programkjøringer.

## Vis vendepunkter

Du kan krysse av i Vis vendepunkt-boksen for å vise vendepunktvariabler i programmet som kjører.

I Variabler-ruten kan du også bruke følgende alternativer:

- Velg **Vis vendepunkter** for å vise skriptvariabler for vendepunkt i variabler-listen. Robotprogrammet bruker skriptvariabler for å lagre informasjon om vendepunkter. Velg Vis vendepunkter-boksen under Variabler for å vise skriptvariabler i variabellisten.
- Velg **Vis bare favorittvariabler** for kun å vise favorittvariabler i Variabler-fanen. Dette er det samme som i Variabler-ruten i Kjør-fanen (se 53. [Kjøre-kategorien på side 177](#)).



### Variabelverdityper

Et robotprogram brukes variabler til å lagre og oppdatere ulike verdier under kjøring. Variabler vises bare når det er informasjon å vise. Variabeltyper inkluderer:

- Programvariabler - Disse er kun tilgjengelige for det kjørende programmet og deres verdier går tapt så snart programmet stoppes.
- Installasjonsvariabler - Disse kan brukes av flere programmer og deres navn og verdier er faste sammen med robotinstallasjonen (se [116. Installasjonsvariabler på side 321](#)).
- Skriptvariabler - Disse kommer fra skriptfiler og de kan tildeles forskjellige variabeltyper. Skriptvariabler vises ikke i Program-fanen eller Installasjon-fanen. Robotprogrammet bruker skriptvariabler for å lagre informasjon om vendepunkter. Du kan velge Vis vendepunkter-boksen under Variabler for å vise skriptvariabler i variabellisten.

Tabellen nedenfor viser variabelverdityper:

bool	En boolsk variabel der verdien er enten <code>True</code> eller <code>False</code>
int	Et heltall i området -2147483648 til 2147483647 (32 bit)
flyt	Et nummer for flytende punkt (desimal) (32 bit)
kjede	En sekvens av tegn
stilling	En vektor som beskriver plassering og orientering i kartesisk plass. Det er en kombinasjon av en posisjonsvektor ( $x, y, z$ ) og en rotasjonsvektor ( $rx, ry, rz$ ) som representerer orienteringen skrevet som $p[x, y, z, rx, ry, rz]$ .
liste	En sekvens av variabler

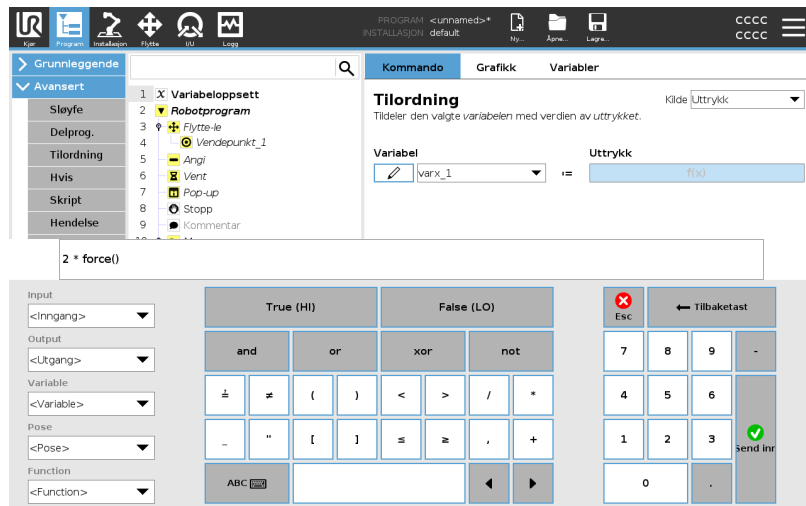
# 65. Uttrykksredigering

## Beskrivelse

Mens uttrykket i seg selv redigeres som tekst, har uttrykksredigeringsprogrammet et antall knapper og funksjoner for å sette inn spesielle uttrykkssymboler, slik som \* for multiplikasjon og ≤ for mindre enn eller tilsvarende. Tastatursymbolknappen øverst til venstre i skjermen bytter til tekstredigering av uttrykket. Alle definerte variabler kan bli funnet i Variable-velgeren, mens navnene på inn- og utganger finnes i Input- og Output-velgerne. Noen spesialfunksjoner finnes i Function.

## Uttrykk i redigeringsprogram

Uttrykket sjekkes for grammatiske feil når man trykker på Ok-knappen. Cancel-knappen forlater skjermen og forkaster alle endringer.



Et uttrykk kan se slik ut:  
`digital_in[1]`  
`?`  
`True and analog_in[0]<0.5`

## 66. Starte et program fra en valgt programnode

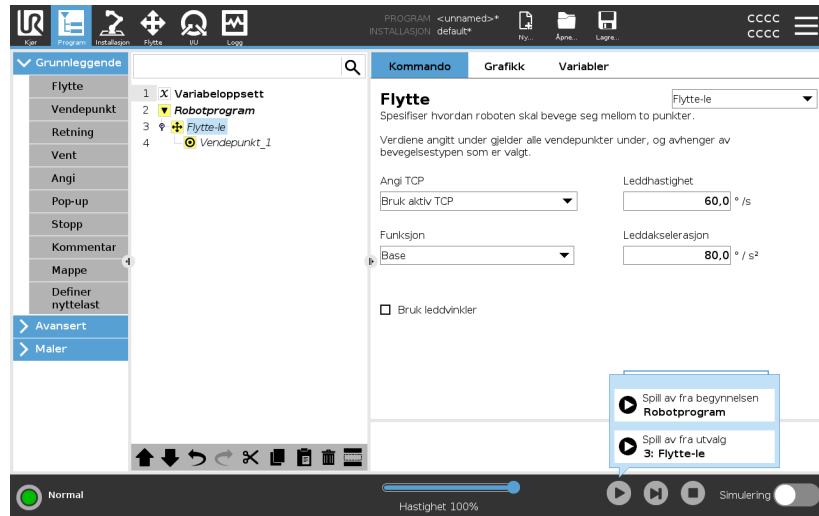
### Beskrivelse

Du kan starte robotprogrammet fra en hvilken som helst programnode i programtreet. Dette er nyttig når du tester programmet ditt.

Når roboten er i Manuell modus (se [Operasjonsmodus på side 142](#)), kan du la et program starte fra en valgt node, eller du kan starte hele programmet fra begynnelsen.

**Spill av fra utvalg**

Spill av-knappen i bunnteksten gir alternativer for hvordan du starter programmet.  
Her kan du se at **Spill av**-knappen er valgt og **Spill av fra utvalg** vises.



**VARSEL**

- Et program kan kun starte fra en node i Robot-programtreet.
- Du kan bruke **Spill av fra utvalg** i et underprogram. Programkjøringen stopper når underprogrammet slutter.
- **Spill fra utvalg** stopper hvis et program ikke kan kjøres fra en valgt node.
- Du kan ikke bruke **Spill av fra utvalg** med en tråd fordi tråder alltid starter fra begynnelsen.
- Programmet stopper og viser en feilmelding hvis en ikke-tildelt variabel oppdages under avpilling av et program fra en valgt node.

**Steg**

Slik spiller du av et program fra en valgt node

1. I programtreet, velg en node.
2. I bunnteksten, trykk **Spill av**.
3. Velg **Spill av fra utvalg** for å kjøre et program fra en node i programtreet.

**Eksempel**

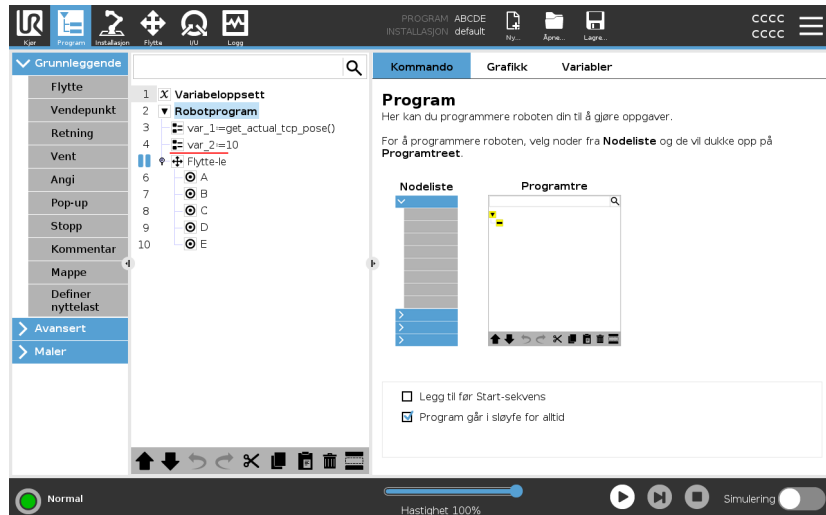
Hvis du måtte stoppe roboten midt i et robotprogram, kan du starte programmet igjen fra en spesifikk node.

# 67. Bruke brytepunkt i et program

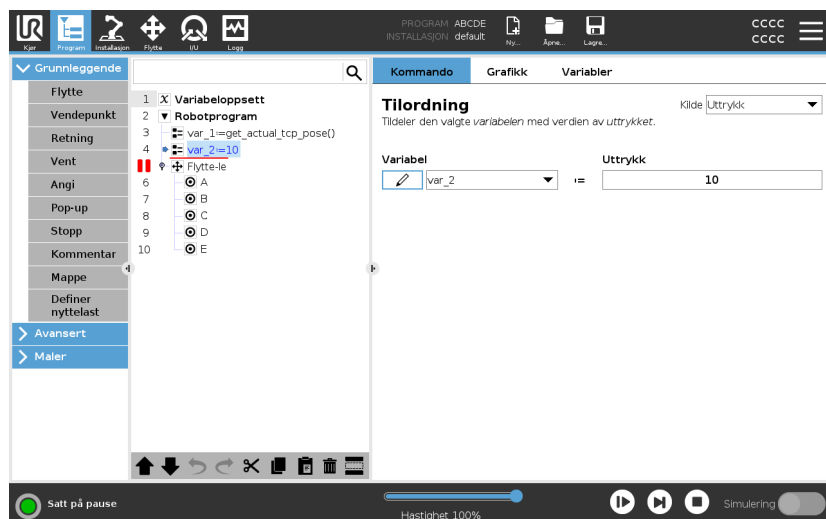
## Beskrivelse

Et brytepunkt setter programkjøringen på pause. Du kan bruke brytepunkter for å sette et kjørende program på pause og starte det på nytt på et spesifikt punkt. Dette er nyttig når du inspiserer robotposisjon, variabler, osv. (Se [Operasjonsmodus](#) på side 142).

Her kan du se et brytepunkt som er lagt til en node:



Når et robotprogram når et brytepunkt, blir det rødt, og andre kommende brytepunkter er fortsatt blå.



**Brytepunkter**

Brytepunktet vises som en rød linje enten over eller under en node. Den røde linjen vises under en vendepunkt-node og over andre noder.

De fleste noder i programmet settes på pause før de utføres. Å legge til et brytepunkt endrer oppførselen til nodene.

- Du kan legge til et brytepunkt til et vendepunkt for å la programmet settes på pause ved dette vendepunktet. Dette betyr at blandingen i noden ignoreres.
- Du kan legge til et brytepunkt til en Til-node for å la programmet settes på pause når Til-betingelsen er oppfylt. Dette betyr at blandingen i noden ikke ignoreres.

**Legg til et brytepunkt**

Legge til et brytepunkt til et program

1. I et Programtre trykker du på et linjenummer for å legge til et brytepunkt.
2. Brytepunktet er aktivt til du fjerner brytepunktet fra robotprogrammet.

**Fjern et brytepunkt**

Fjerne et brytepunkt i et program

1. I et programtre trykker du på brytepunktet for å fjerne det igjen.
2. Robotprogrammet vil kjøre som tiltenkt.

## 68. Enkeltrinn i et program

### Beskrivelse

Enkeltrinn gjør at det aktuelle programmet kan utføres én node i gangen, når roboten er i manuell modus.

(Se [Operasjonsmodus](#) på side 142).

Dette er nyttig når du sjekker programmet ditt for feil.

### Enkeltrinn

Enkeltrinn lar den valgte programnoden kjøre, og pauses deretter ved begynnelsen av en ny node.

Enkeltrinn kan bare brukes når det aktuelle programmet er satt på pause. Hvis du vil bruke Enkeltrinn på en spesifikk node, må noden også støtte Brytepunkter.

## 69. Grunnleggende programnoder

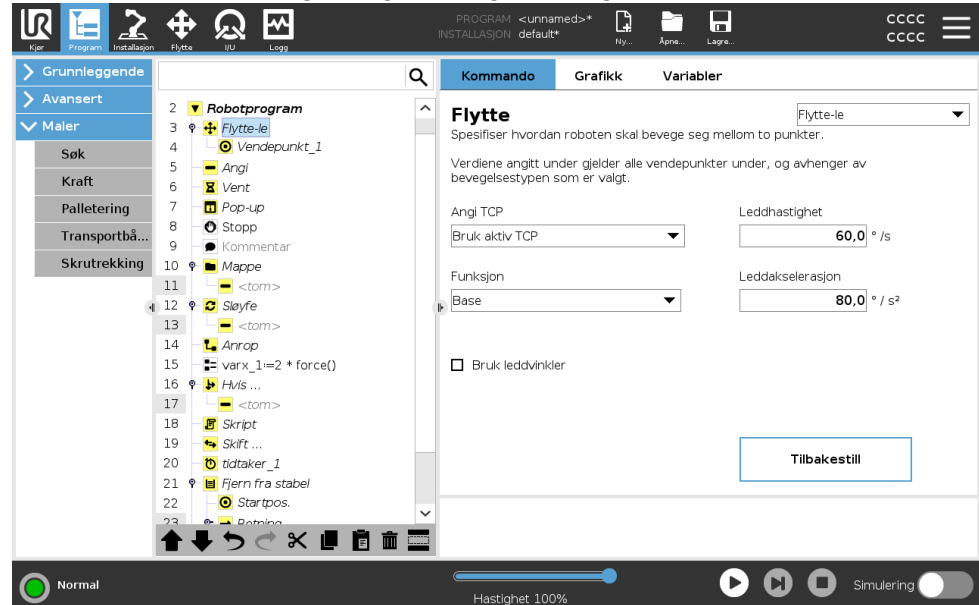
### Beskrivelse

Grunnleggende programnoder brukes til å lage enkle robotapplikasjoner. Noen grunnleggende programnoder brukes også til å organisere robotprogrammet og opprette kommentarer i robotprogrammet. Dette kan være ganske nyttig hvis det er et stort robotprogram.

# 70. Flytte

## Beskrivelse

Flytt-kommandoen lar roboten bevege seg fra punkt A til punkt B. Hvordan roboten beveger seg er viktig for oppgaven roboten utfører.



Når du legger til et Flytt til programtreet, vises Flytt-ruten til høyre på skjermen.

Flytt-kommandoen kontrollerer robotarmens bevegelse via vendepunkter. Vendepunkter legges automatisk til når du legger til Flytt-kommandoer til et program.

[Les mer om Vendepunkter.](#)

Du kan også bruke Flytt til å stille inn akselerasjon og hastighet for robotarmens bevegelse mellom vendepunkter.

Roboten beveger seg ved hjelp av Flytt-kommandoer. Se typene Flytt-kommando nedenfor:

### Flytte-le

MoveJ-kommandoen skaper en bevegelse fra punkt A til punkt B som er optimal for roboten.

Bevegelsen er kanskje ikke en direkte linje mellom A og B, men optimal for startposisjonen til leddene og sluttposisjonen til leddene.

### Legg til en MoveJ-kommando

1. I robotprogrammet, velg plasseringen hvor du ønsker å legge til et Flytt.
2. Under Grunnleggende, trykk på **Flytt** for å legge til et vendepunkt i robotprogrammet sammen med en Flytt-node.
3. Velg flytt-noden.
4. Velg MoveJ i nedtrekksmenyen.

**Detaljer** MoveJ gjør bevegelser som beregnes i robotarmens leddrom. Leddene styres for å fullføre bevegelsene sine samtidig. Denne bevegelsestypen resulterer i en buet bane som verktøyet skal følge. De delte parametrene som anvendes for denne bevegelsestypen er maksimal leddhastighet og leddakselerasjon, spesifisert i  $deg/s$  and  $deg/s^2$ , respektivt. Hvis det er ønskelig å la robotarmen bevege seg raskt mellom vendepunktene, uten hensyn til verktøyets bane mellom disse vendepunktene, er denne bevegelsestypen et gunstig valg.

---

**MoveL** MoveL-kommandoen skaper en bevegelse som er en direkte linje fra punkt A og punkt B.

- Legg til en MoveL-kommando**
1. I robotprogrammet, velg plasseringen hvor du ønsker å legge til et Flytt.
  2. Under Grunnleggende, trykk på **Flytt** for å legge til et vendepunkt i robotprogrammet sammen med en Flytt-node.
  3. Velg flytt-noden.
  4. Velg MoveL fra nedtrekksmenyen.

**Detaljer** MoveL beveger Verktøyets senterpunkt lineært mellom vendepunkter. Dette betyr at hvert ledd utfører en mer komplisert bevegelse for å holde verktøyet i en rett bane. De delte parametrene som kan konfigureres for denne bevegelsestypen er ønsket verktøyhastighet og verktøyakselerasjon, spesifisert i  $mm/s$  og  $mm/s^2$ , respektivt, og også en funksjon.

---

**Flytte-p** MoveP-kommandoen skaper en bevegelse med en konstant hastighet mellom vendepunktene. Blanding mellom vendepunkter er aktivert for å sikre konstant hastighet. (Se [78. Blanding på side 231](#)).

- Legg til en MoveP-kommando**
1. I robotprogrammet, velg plasseringen hvor du ønsker å legge til et Flytt.
  2. Under Grunnleggende, trykk på **Flytt** for å legge til et vendepunkt i robotprogrammet sammen med Flytt-noden.
  3. Velg flytt-noden.
  4. Velg MoveP fra nedtrekksmenyen.

## Detaljer

MoveP beveger verktøyet lineært med konstant hastighet og sirkulære blandinger, og er tiltenkt for enkelte prosessbetjening, slik som liming eller dispensering. Størrelsen på blandingsradius er som standard en felles verdi mellom alle vendepunktene. En lavere verdi gjør at banen svinger skarpere, mens en høyere verdi gjør banen jevnere. Mens robotarmen beveger seg gjennom vendepunktene med konstant hastighet, kan robotens kontrollboks ikke vente på enten en I / O-operasjon eller en handling fra operatøren. Dette kan føre til stopp av robotarmens bevegelse, eller forårsake robotstans.

## MoveCircle

MoveCircle-kommandoen skaper en sirkulær bevegelse ved å lage en halvsirkel.

Du kan bare legge til CircleMove via MoveP-kommandoen.

## Legg til en MoveCircle-kommando.

1. I robotprogrammet, velg plasseringen hvor du ønsker å legge til et Flytt.
2. Under Grunnleggende, trykk på **Flytt**.  
Et vendepunkt legges til robotprogrammet sammen med Flytt-noden.
3. Velg flytt-noden.
4. Velg MoveP fra nedtrekksmenyen.
5. Trykk på **Legg til sirkelbevegelse**
6. Velg orienteringsmodus.

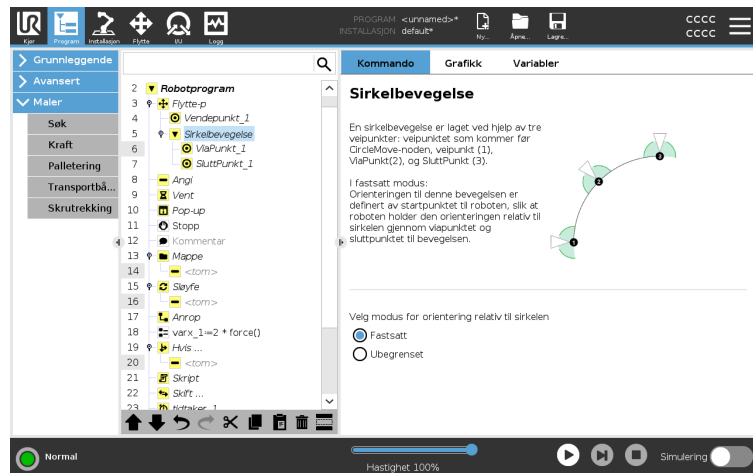
## Detaljer

Roboten starter den sirkulære bevegelsen fra gjeldende posisjon eller startpunkt, og beveger seg gjennom et ViaPunkt spesifisert på den sirkulære buen til et SluttPunkt, som fullfører sirkelbevegelsen.

En modus blir brukt til å regne ut verktøyorientering, gjennom den sirkulære buen.

Modusen kan være:

- Fastsatt: kun startpunktet blir brukt til å definere verktøyorientering.
- Ubegrenset: startpunktet transformerer seg til SluttPunkt for å definere verktøyorientering.



# 71. Flytt-ruten

## Beskrivelse

De ulike funksjonsalternativene i Flytt-ruten lar deg legge til detaljer til et Flytt og de vedlagte vendepunktene.

Bruk disse alternativene til å tilpasse programmet ditt

Se Flytt-rutefunksjoner nedenfor:

## Flytt: Angi TCP

Bruk denne innstillingen hvis du trenger å endre TCP mens robotprogrammet kjører. Dette er nyttig hvis du trenger å manipulere forskjellige objekter i robotprogrammet.

Måten roboten beveger seg, justeres avhengig av om TCP er angitt som en aktiv TCP.

**Ignorer aktivt TCP** tillater at denne bevegelsen blir justert i forhold til verktøyflensen.

## Angi TCP i et Flytt

Slik angir du TCP i et flytt

1. Gå til skjermbildet Program-kategorien for å sette inn TCP som brukes til vendepunkter.
2. Velg Flytte-type under kommando, i rullegardinmenyen til høyre.
3. Under Flytt, velg et alternativ i **Angi TCP**-nedtrekksmenyen.
4. Velg **Bruk aktivt TCP** eller velg **et brukerdefinert TCP**.  
Du kan også velge **Ignorer aktivt TCP**.

## Flytt: Funksjon

Feature er et alternativ i Flytt-ruten. Bruk Funksjon mellom vendepunkter slik at programmet husker verktøykoordinatene.

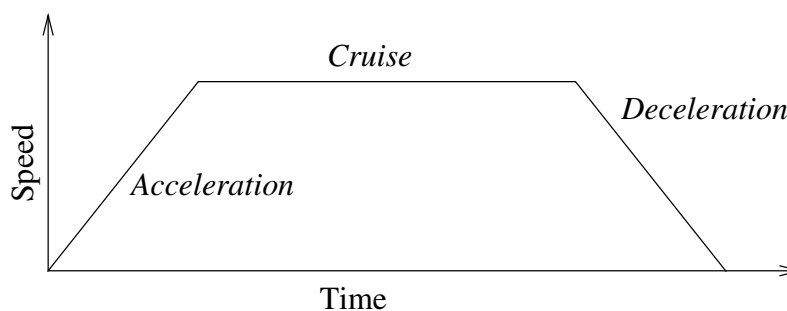
Dette er nyttig når du konfigurerer vendepunktene (se [126. Funksjoner på side 338](#)).

Se de forskjellige funksjonene nedenfor.

## Funksjon

Du kan bruke Funksjon i følgende omstendigheter:

- Funksjon har ingen effekt på relative vendepunkter. Den relative bevegelsen utføres alltid med hensyn til posisjonen til **basen**.
- Når robotarmen beveger seg til et variabelt vendepunkt, beregnes verktøysenterpunktet (TCP) som koordinatene til variabelen i rommet til den valgte funksjonen. Derfor vil robotarmens bevegelse for et variabelt vendepunkt endre seg hvis en annen funksjon blir valgt.
- Du kan endre funksjonens posisjon mens programmet kjører ved å tildele en pose til den tilsvarende variabelen.



**32.1:** *Hastighetsprofil for en bevegelse. Kurven er delt inn i tre segmenter: akselerasjon, cruise og retardasjon. Nivået for cruise-fasen er gitt ved hastigheten av bevegelsen, mens stigningen til akselerasjon- og retardasjon-faser er gitt ved akselerasjonsparameteren.*

## Flytt: Bruk leddvinkler

Du kan bruke leddvinkler som et alternativ til 3D-posisjonen når du bruker MoveJ til å definere et vendepunkt.

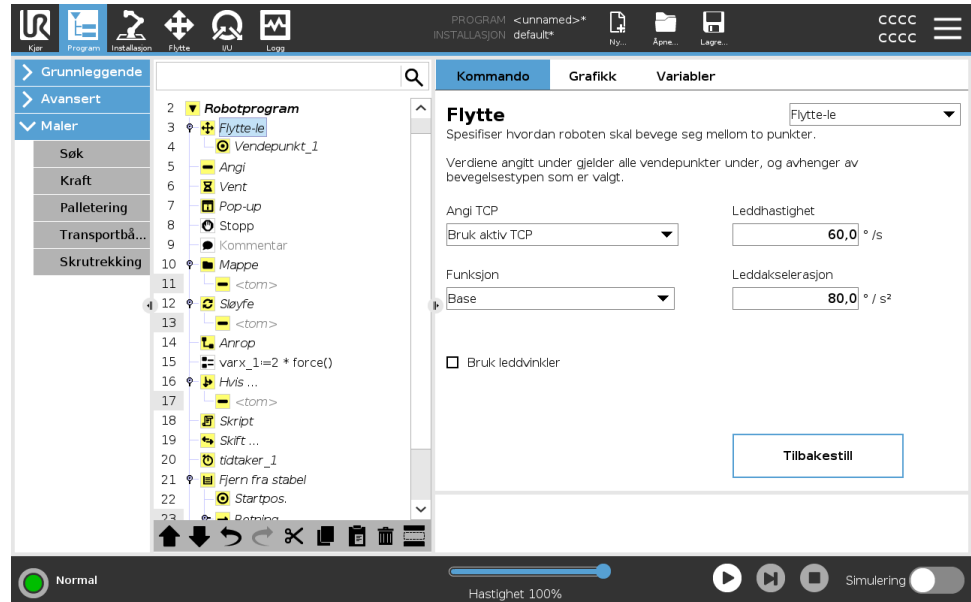
Vendepunkter definert ved hjelp av Bruk leddvinkel endres ikke når et program flyttes mellom roboter.

Dette er nyttig hvis du installerer programmet i en ny robot.

Bruk av Bruk leddvinkel gjør TCP-alternativet utilgjengelig.

**Flytt: Delte parametre i en Flytt-kommando**

De delte parametrene nederst i høyre hjørne av Flytt-skjermen gjelder bevegelsen fra robotarmens forrige posisjon til det første vendepunktet under kommandoen, og derfra til hver av de følgende vendepunktene. Innstillingene for Flytt-kommandoen gjelder ikke for banen som går fra det siste vendepunktet under den kommandoen.



## 72. Vendepunktene er

### Beskrivelse

Vendepunkter er en av de mest sentrale delene av et robotprogram, som forteller robotarmen hvor den skal være, én bevegelse om gangen.

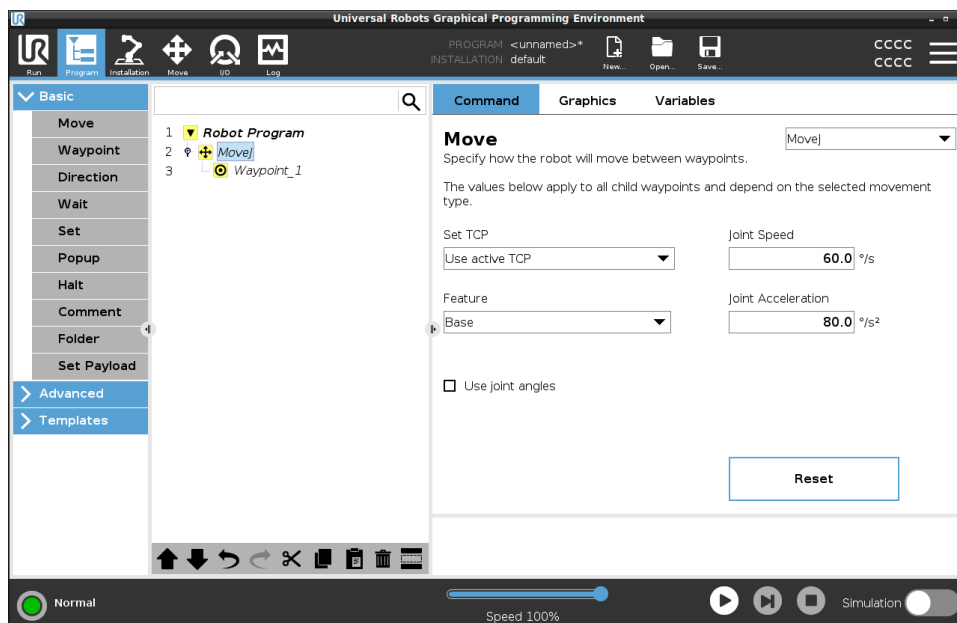
### Legg til vendepunkt

Et vendepunkt følger med et Flytt, så du må legge til et Flytt for det første vendepunktet.

### Legg til et vendepunkt i et robotprogram

1. I robotprogrammet, velg plasseringen hvor du ønsker å legge til et Flytt.
2. Under Grunnleggende, trykk på **Flytt**.

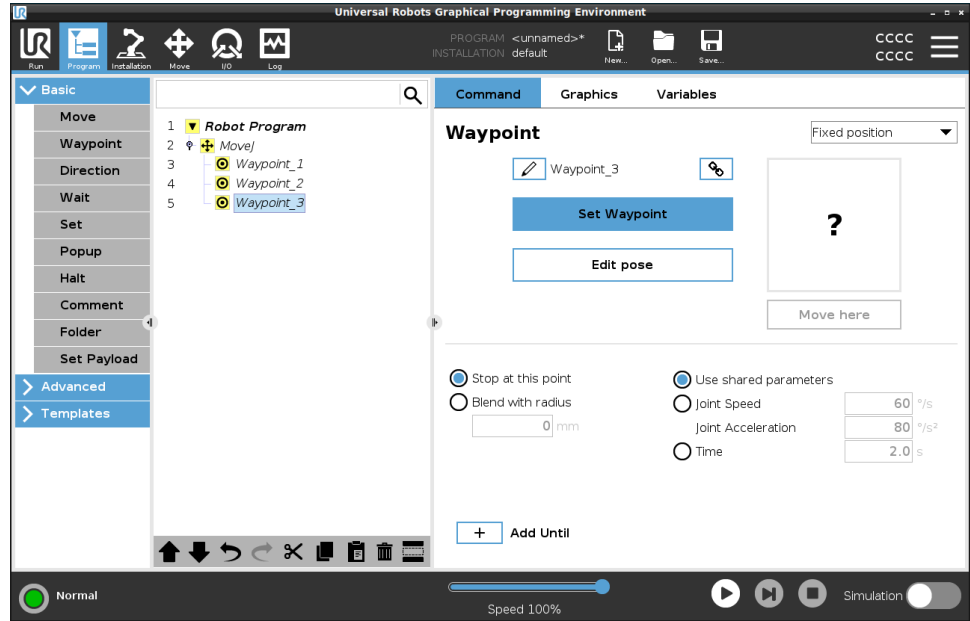
Et vendepunkt legges til robotprogrammet sammen med Flytt-noden.



**Legg til flere vendepunkt til et Flytt eller Vendepunkt**

1. I robotprogrammet, velg en Flytt-node eller Vendepunkt-node.
2. Under Grunnleggende, trykk på **Vendepunkt**.

Det ekstra vendepunktet legges til i Flytt-noden. Vendepunktet er en del av Flytt-kommandoen.



Det ekstra vendepunktet legges til under vendepunktet du valgte i robotprogrammet.

**Detaljer**

Å bruke et vendepunkt betyr å bruke det lærte forholdet mellom funksjonen og TCP fra Flytt-kommandoen. Forholdet mellom funksjonen og TCP, anvendt på den gjeldende valgte funksjonen, oppnår ønsket TCP-plasering. Roboten beregner hvordan den skal posisjonere armen for å la den gjeldende aktive TCP nå ønsket TCP-posisjon.

# 73. Konfigurere vendepunkter

## Beskrivelse


Vendepunkt kan konfigureres på ulike måter avhengig av oppsettet, programmet og plasseringen til vendepunktet i robotprogrammet.

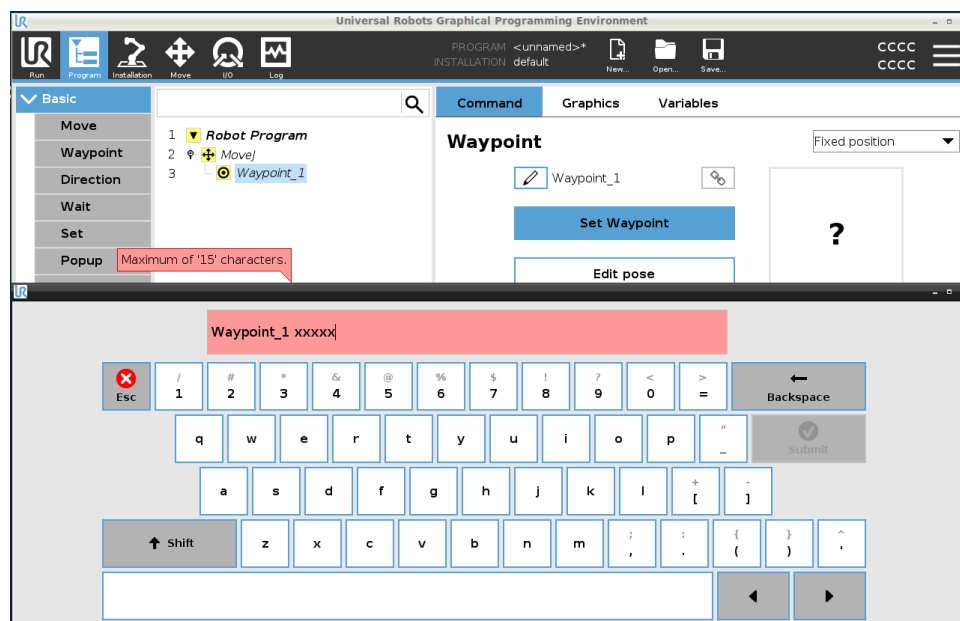
## Gi navn til vendepunkter

Vendepunkter får automatisk et unikt navn når du legger dem til i robotprogrammet.

Brukeren kan endre navnet på et vendepunkt.

## Gi navn til et vendepunkt

1. Sørg for at du er plassert på Kommando-fanen på høyre side av skjermen
2. Velg vendepunktet du ønsker å gi nytt navn
3. Trykk på **Gi nytt navn**-knappen 
4. Skriv inn det nye navnet
5. Trykk på **Send inn** for å lagre det nye navnet





## Tips

I et stort robotprogram kan du ofte ha mer enn 50 vendepunkter, så lag en navneregul som gir mening for deg.

## Koble vendepunkter

Ved å velge koblingsikonet, kobles vendepunkter sammen og deler posisjonsinformasjon.

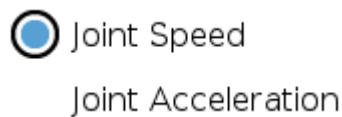
<b>Detaljer</b>	Annen vendepunktinformasjon slik som blanderadius, verktøy-/ledd-hastighet er konfigurert for individuelle vendepunkter, selv om de kan være knyttet.
<b>Stopp ved dette punktet</b>	Du konfigurerer robotprogrammet til å stoppe ved dette vendepunktet. Roboten vil retardere bevegelsen mot dette punktet og fortsette til neste vendepunkt.
<b>Bruk Stopp ved dette punktet</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Velg vendepunktet du ønsker å endre</li><li>2. På høyre side av skjermen, velg  Stop at this point</li></ol>
<b>Tips</b>	Dette er nyttig for å få roboten til å bevege seg til en nøyaktig posisjon.
<b>Bruk saker</b>	Når du ønsker å flytte roboten bort fra et sveise- eller maskinpleieprogram.
<b>Blanding med radius</b>	Du kan legge til en blanderadius for å blande robotarmens bevegelse mellom vendepunkter. <a href="#">Se denne lenken for en grundig beskrivelse av blanding.</a>
<b>Bruk Blanding med radius</b>	Når du legger til en blanding til et vendepunkt, blir overgangen mellom vendepunkter mer flytende og effektiv. Dette vil få robotarmen til å bevege seg jevnere, men det er ikke aktuelt for alle robotarmbevegelser. <ol style="list-style-type: none"><li>1. Velg vendepunktet du ønsker å endre</li><li>2. På høyre side av skjermen, velg  Blend with radius</li><li>3. Legg til et tall [mm] for å definere blanderadiusen</li><li>4. Trykk på <b>Send inn</b> for å lagre tallet</li></ol>
<b>Tips</b>	Hvis du bruker flere vendepunkter for å veilede overgangen mellom to punkter, kan du blande vendepunktene i mellom for å gjøre den generelle bevegelsen jevnere og mer effektiv.
<b>Bruuk delte parametre</b>	Dette er standardinnstillingen for vendepunktet. Innstillingene er kopiert fra den overordnede Flytt-kommandoen.

**Bruk saker** Dette brukes når leddhastigheten og leddakselerasjonen IKKE endres i den overordnede Flytt-kommandoen.

**Ledd hastighet/-akselerasjon** Du kan endre hastigheten og akselerasjonen til leddene for hver vendepunkt i en Flytt-kommando.

**Endre leddhastighet eller -akselerasjon**

1. Velg vendepunktet du ønsker å endre
2. På høyre side av skjermen, angi leddhastighet eller -akselerasjon ved å velge




3. Legg til verdien for hastighet
4. Legg til verdien for akselerasjon

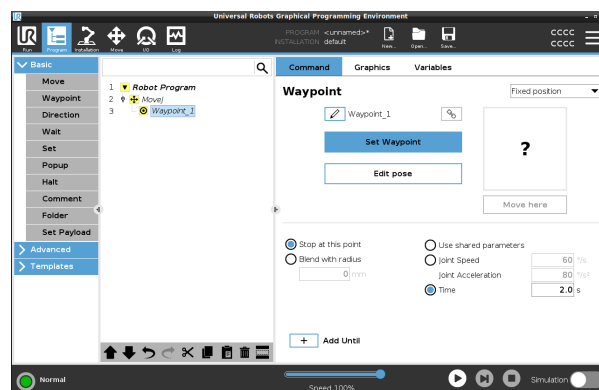
**Bruk saker** Hvis du lager et palleteringsprogram, kan du få vendepunktet til å bevege seg saktere etter hvert som programmet plasserer objektene, og bevege seg raskere for å plukke opp andre objekter.

**Klokkeslett** Du kan endre tiden det tar å nå dette vendepunktet. Maksimal tid er 21 600 sekunder/seks timer.

**Legg til tid i sekunder**

1. Velg vendepunktet du ønsker å endre
2. På høyre side av skjermen, velg  Time
3. Legg til et tall i [s]
4. Trykk på **Send inn** for å lagre tallet

Nå tar det [s] å flytte robotarmen til dette vendepunktet.

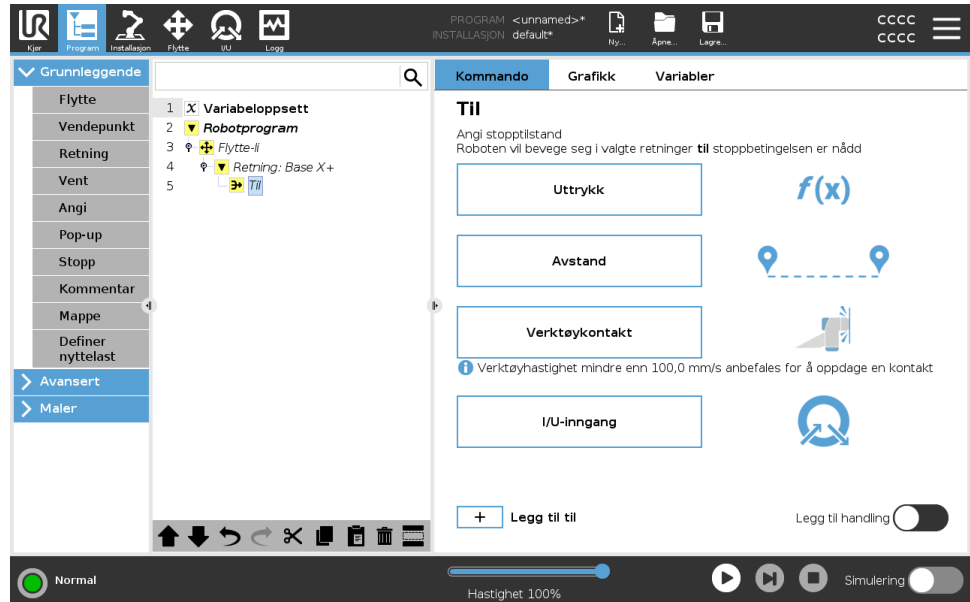


**Legg til Til**

Legg til Til vil gi deg en rekke forskjellige alternativer for å konfigurere vendepunktet ditt.

**Steg**

Se lenken [82. Add Until på side 240](#) for trinnvise instruksjoner.



# 74. Fast vendepunkt

## Beskrivelse

Et fast vendepunkt er det standard vendepunktet som brukes i PolyScope. Det er en fast posisjon, i forhold til et satt koordinatorsystem (robotens base som standard), som roboten vil flytte tilbake til når den blir bedt om det. Et fast vendepunkt læres ved å fysisk flytte robotarmen til posisjonen. Du kan flytte roboten med [30. Freedrive på side 129](#) eller med [133. Flytte-kategorien på side 362](#) i PolyScope.

Tiltenkt bruk:

- Hvis roboten må flytte til en spesifikk posisjon (for å flytte rundt utstyr eller flytte til en bestemt posisjon for en operasjon som plukking eller plassering).
- Når du lager et helt robotprogram ved hjelp av faste vendepunkter i forhold til en plassering, dvs. i forhold til robotbasen. Du kan flytte roboten og omdefinere plasseringen av robotens base, så vil robotprogrammet fungere på det nye stedet.

Skal IKKE brukes:

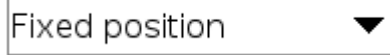
- Når du vil at plasseringen av vendepunktet skal være dynamisk. Faste vendepunkter er statiske posisjoner og endrer seg bare når de bevisst oppdateres eller når de står i forhold til koordinatsystemet.

## Fast vendepunkt

Du kan legge til et fast vendepunkt i robotprogrammet når du legger til en Flytt-kommando. Det er ingen forskjell om Flytt-kommandoen er en MoveJ, MoveL eller MoveP.

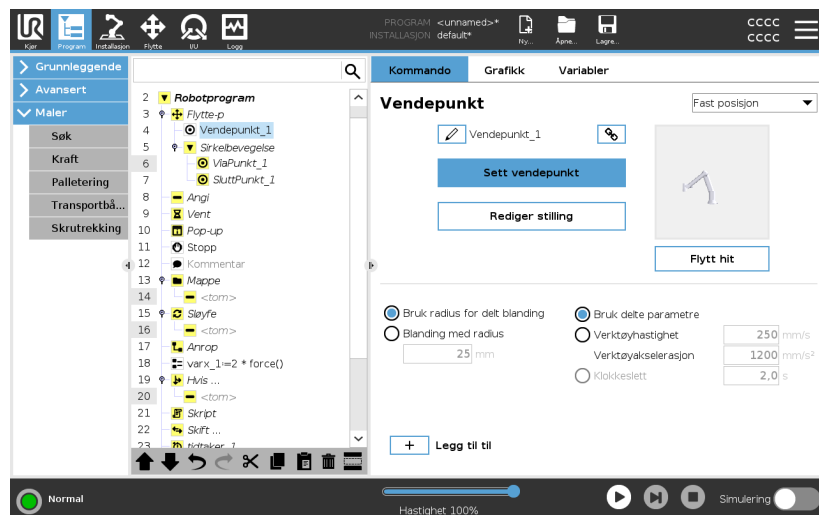
Slik flytter du et fast vendepunkt i et robotprogram

1. I Program-fanen, trykk på Grunnleggende.
2. Legg til en Flytt-kommando
3. Velg det automatisk genererte vendepunktet
  - a. Merk at velgeren er automatisk satt til



4. Trykk på  for å gå til Flytt-kategorien
5. Angi vendepunkt

6. Trykk på avmerkingsmerket  for å lagre vendepunktet og gå tilbake til Program-fanen



**Eksempel**

Når du fjerner en arbeidsdel fra en <sup>1</sup>chuck i et maskinpleieprogram, gi vendepunktet en fast posisjon for å unngå kontakt med utstyret.

<sup>1</sup>I maskinbetjening holder chucken verktøyet som utfører arbeid på et arbeidsstykke. For eksempel er chucken den delen av en drill som festes til borekronen.

## 75. Angi Fast vendepunkt

### Beskrivelse

Å angi et fast vendepunkt betyr at du flytter robotarmen til posisjonen til det spesifikke vendepunktet du ønsker å angi. Vendepunktet blir deretter «angitt» i robotprogrammet som en posisjon i robotarmens totale bevegelse.

Du kan bruke freedrive-modus, eller du kan flytte robotarmen med de manuelle kontrollene i Move-fanen. Se: [70. Flytte på side 209](#)

### Angi et Fast vendepunkt

Slik flytter du et fast vendepunkt i et robotprogram

1. I robotprogrammet, velg plasseringen eller noden hvor du ønsker å legge til et fast vendepunkt.
2. Under Grunnleggende, trykk på **Vendepunkt**.
3. Velg ditt nye vendepunkt i robotprogrammet.

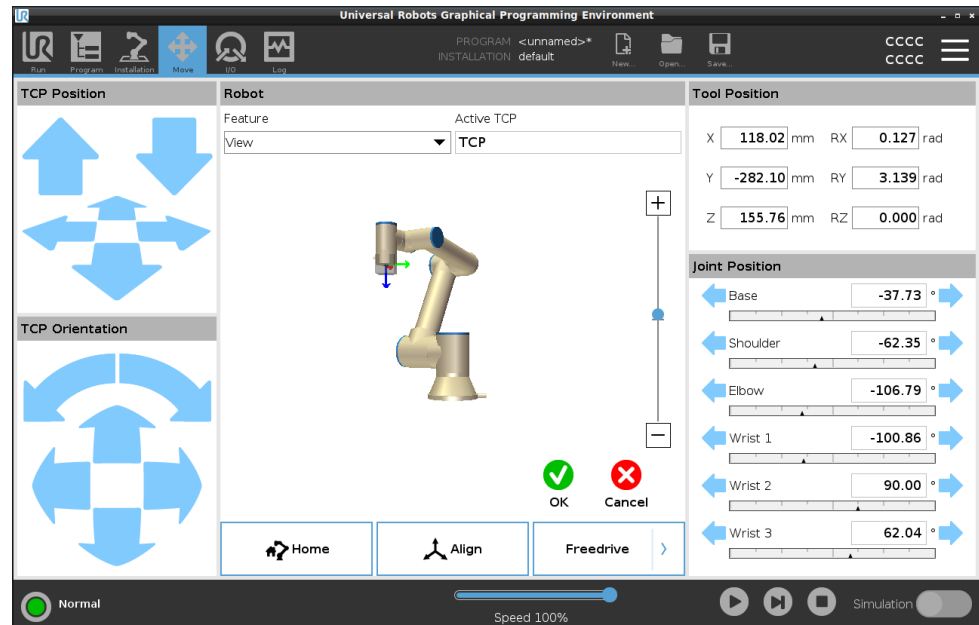
**Set Waypoint**

4. Trykk på

Hvordan du beveger robotarmen for å angi vendepunktet avhenger veldig av robotprogrammet ditt, applikasjonen og hva du lager, TCP-konfigurasjonen, osv.

Det finnes ikke én beste måte å angi vendepunktet.

- Hvis du vil flytte robotarmen slik at TCP beveger seg lineært, bruk TCP-pilene.
- Hvis du vil flytte robotarmen med Freedrive, hold inne Freedrive-knappen.
- Hvis du vet den nøyaktige koordinatposisjonen for neste vendepunkt, kan du bruke verktøyposisjonen til å flytte robotarmen.
- Hvis du vil flytte til et bestemt ledd, bruk Leddposisjon-verdiene



## 76. Relative vendepunkt

### Beskrivelse

Et relativt vendepunkt opprettes ved å definere to vendepunkter. Disse to vendepunktene bestemmer avstanden og retningen det relative vendepunktet skal bevege seg

Det relative vendepunktet kan defineres til robotarmens forrige posisjon, for eksempel «to centimeter til venstre».

Det andre vendepunktet er avhengig av det første.

Dette vendepunktet kan opprettes når du legger til det relative vendepunktet. Det kan også være et tidligere definert vendepunkt, for eksempel et fast vendepunkt.

#### Tiltenkt bruk:

- Når du bruker FørStart for å flytte roboten rett opp fra en hvilken som helst posisjon. For eksempel hvis robotene stoppes i en posisjon nær deler.
- Hvis det første vendepunktet er relativt og du trykker på spill av. Du trenger ikke å flytte roboten i posisjon for å starte programmet.
- Når du bruker underprogrammer for å gjøre repeterbare bevegelser på forskjellige steder rundt roboten. For eksempel skrutrekker på flere steder: flytt ned 50 mm, slå skrutrekker på/av, flytt opp 50 mm.

#### Skal ikke brukes:

- Når et bestemt sted må nås gjentatte ganger.
- Når en konstant bane er ønsket.

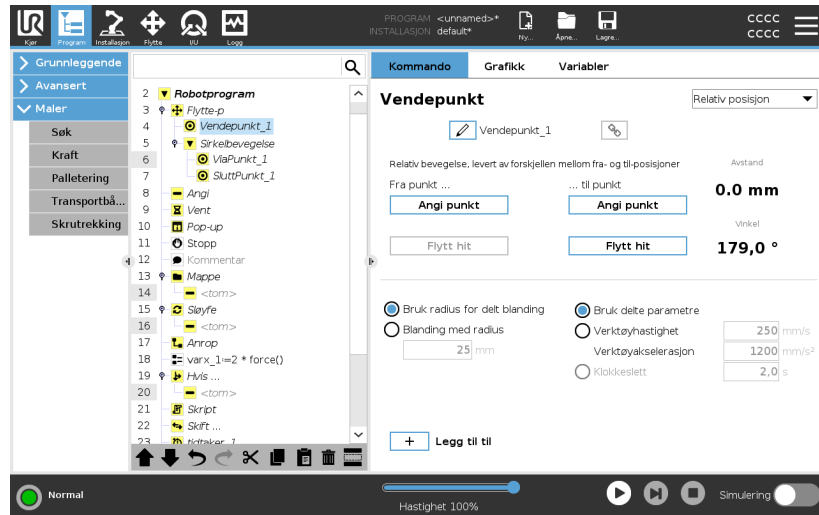
### Eksempel: Legg til relativt vendepunkt

For å flytte roboten 20 mm langs z-aksen til verktøyet:

```
var_1=p[0,0,0.02,0,0,0]
Move1
Waypoint_1 (relative position):
Use variable=var_1, Feature=Tool
```

**Legg til et relativt vendepunkt i robotprogrammet**

1. I Program-fanen, velg Grunnleggende-menyen
2. Trykk på **Vendepunkt**
  - a. Merk at velgeren er automatisk satt til Fast posisjon
  - b. Ende vendepunktet til relativ posisjon.
3. Angi det første vendepunktet (fra-punkt ...)
4. Angi det andre vendepunktet (... til-punkt)



**Detaljer**

Bevegelsen mellom to relative vendepunkter er alltid den korteste veien for roboten, avhengig av bevegelsestypen. Avstanden for relative vendepunkter refererer til den kartesiske avstanden mellom TCP i to posisjoner. Vinkelen angir hvor mye TCP-retningen endres mellom de to posisjonene, eller mer presist, lengden på rotasjonsvektoren som beskriver endringen i retning. Det spiller ingen rolle hvor den relative vendepunktsposisjonen var plassert rundt roboten før programmet ble flyttet inn i det relative vendepunktet. Så snart PolyScope beveger seg til det relative vendepunktet i program-treet, beveger roboten seg fra sin nåværende posisjon, til avstanden og i retningen det relative vendepunktet har lagret. Gjentatte relative posisjoner kan flytte robotarmen ut av sitt arbeids-område.

**Bruksområde:  
Sveising og endring  
av sveiseartikler**

Hvis du har en sveiseprosedyre, og du må sveise en søm rundt et rektangel, kan du definere det første hjørnet med et fast vendepunkt, og deretter få roboten og sveiseverktøyet til å treffe de resterende tre hjørnene ved å bruke relative vendepunkter.

Det første vendepunktet vil starte sveisesømmen rundt rektangelet, og de relative vendepunktene vil fullføre de gjenværende hjørnene.

Hvis du trenger å sveise noe som fortsatt er et rektangel, men større eller mindre, kan du endre avstanden til de relative vendepunktene, og raskt endre robotprogrammet.

---

# 77. Variabelt vendepunkt

## Beskrivelse

Et variabelt vendepunkt flyttes til en posisjon som bestemmes av en variabel i PolyScope.

Variabelen må være i positur URScript-format,  $p[x, y, z, rx, ry, rz]$ , slik at et enkelt vendepunkt i Programtreet kan oppdateres ved å endre X, Y, Z, RX, RY eller RZ-verdi uten å manuelt tilbakestille vendepunktet.

Tiltenkt bruk:

- Hvis kombinert med skriptelementer.
- Ved mottak av data fra eksterne posisjoneringsenheter som kameraer, osv.

Skal ikke brukes:

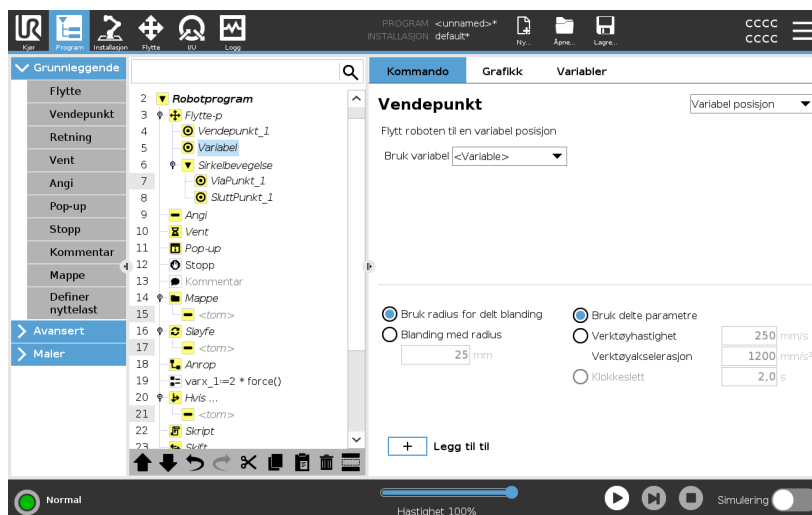
- Når et bestemt sted må nås gjentatte ganger.
- Hvis du ikke bruker variabler eller eksterne enheter.
- Hvis et vendepunkt må flyttes til manuelt, eller omdefineres ved enten jogging eller freedrive.

## Legg til et variabelt vendepunkt

Legg til et variabelt vendepunkt som kan endres under gjennomkjøring av robotprogrammet.

## Legg til et variabelt vendepunkt i robotprogrammet

1. I Program-fanen, trykk på Grunnleggende-menyen
2. Legg til en Flytt-kommando
3. Velg det automatisk genererte vendepunktet
  - a. Merk at velgeren er automatisk satt til Fast posisjon.
  - b. Endre velgeren til Variabel posisjon.
4. Velg variabelen fra nedtrekksmenyen.



## Detaljer

Et vendepunkt der posisjonen gis av en variabel, i dette tilfellet *beregnet\_positur*.

Variabelen må være en *positur* slik som  $\text{var}=\text{p}[0.5,0.0,0.0,3.14,0.0,0.0]$ .

De tre første er  $x$ ,  $y$ ,  $z$  og de tre siste er retningen angitt som en *rotasjonsvektor* gitt av vektoren  $rx$ ,  $ry$ ,  $rz$ .

Lengden på akse er vinkelen som skal roteres i radianer, og vektoren angir selv akse som den skal rotere rundt.

Posisjonen er alltid gitt i forbindelse med en referanseramme eller et koordinasjonssystem definert av den valgte funksjonen.

Hvis en blanderadius har blitt satt på et bestemt vendepunkt og vendepunktene som kommer før og etter er variable, eller hvis blanderadius er satt på et variabelt vendepunkt, da vil ikke blanderadiusen bli sjekket for overlappen (se 78. [Blanding på side 231](#)).

Hvis, når programmet kjører, blanderadius flyter over et punkt, vil roboten ignorere dette og fortsette til neste punkt.

# 78. Blanding

---

## Beskrivelse

Blanding gjør at roboten lett kan skifte mellom to baner uten å måtte stoppe ved vendepunktet mellom dem.

Blanding gjør at robotprogrammet kjører raskere fordi du, når du skaper en jevn overgang mellom baner, unngår å bremse en akselerasjon mellom banene.

Se følgende seksjoner for mer informasjon om blanding:

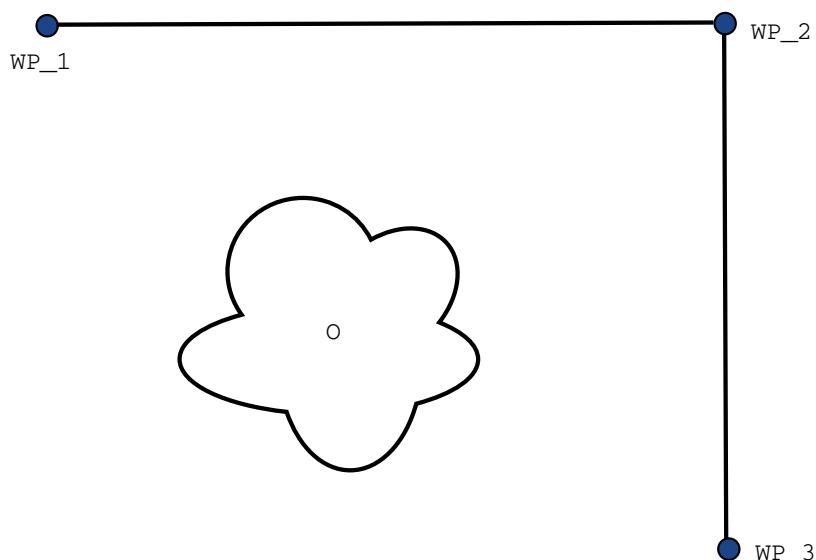
- [79. Blandeparametere på side 233](#)
  - [80. Forutsatte blandebaner på side 235](#)
  - [81. Forutsatte blandebaner på side 237](#)
-

### Eksempel: Blanding i et velg-og-plasser-program

Roboten starter ved vendepunkt 1 ( $WP\_1$ ), og den må plukke opp en gjenstand ved vendepunkt 3 ( $WP\_3$ ).

For å unngå kollisjoner med gjenstander og andre hindringer, må roboten unngå ( $O$ ) ved å bruke vendepunkt 2 ( $WP\_2$ ).

Tre vendepunkter introduseres dermed for å lage en bane som oppnår kravene.



**36.1:** ( $WP\_1$ ): startposisjon, ( $WP\_2$ ): via punkt, ( $WP\_3$ ): plukkeposisjon, ( $O$ ): hindring.

Uten å konfigurere andre innstillinger, vil roboten stoppe kort, men fullstendig ved hvert vendepunkt, før den fortsetter bevegelsen.

Et stopp ved ( $WP\_2$ ) er ikke optimalt for denne oppgaven, siden en jevn sving krever mindre tid og energi og oppnår fortsatt kravene. Det er til og med akseptabelt at roboten ikke når helt frem til ( $WP\_2$ ), så lenge overgangen fra den første banen til den andre blandebanen skjer nær denne posisjonen.

Stoppet ved ( $WP\_2$ ) kan unngås ved å konfigurere en blanding for vendepunktet.

Dette gjør at roboten kan beregne en glatt overgang til neste blandebane.

Den primære parameteren for blandingen er en radius.

Når roboten er inne i vendepunktets blanderadius, kan den begynne å blande og fravike fra den opprinnelige banen. Siden roboten da ikke trenger å sakke ned og øke hastigheten, får den raskere og jevnere bevegelser.

# 79. Blandeparametere

## Beskrivelse

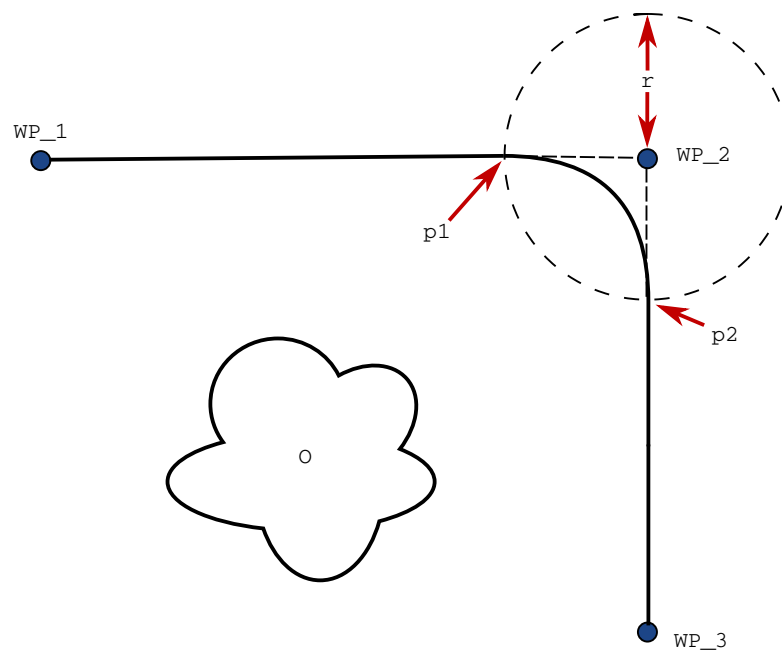
Blanding gjør at roboten lett kan skifte mellom to baner uten å måtte stoppe ved vendepunktet mellom dem.

Blanding gjør at robotprogrammet kjører raskere fordi du, når du skaper en jevn overgang mellom baner, unngår å bremse en akselerasjon mellom banene.

## Blandeparametere

I tillegg til vendepunktene, kan blandebanen også påvirkes av flere parametre.

- blanderadiusen ( $r$ )
- robotens første og siste hastighet (ved posisjon  $p1$  og  $p2$ , respektivt)
- bevegelsestiden (f.eks. hvis du angir en spesifikk tid for en bane, vil dette påvirke robotens første/siste hastighet)
- banetyper som roboten blander til og fra (`MoveL`, `MoveJ`)

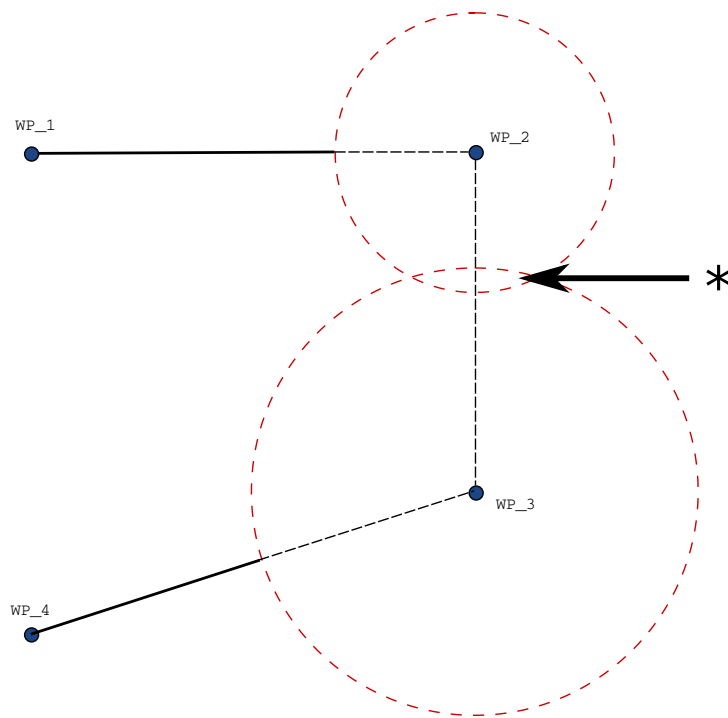


**37.1:** Bland over ( $WP_2$ ) med radius ( $r$ ), første blandeposisjon ved  $p1$  og siste blandeposisjon ved  $p2$ . ( $O$ ) er en hindring.

Hvis blandingsradiusen er satt, blander robotarmen banen rundt vendepunktet slik at robotarmen ikke stopper på det punktet.

Blandinger kan ikke overlappe, så det er ikke mulig å angi en blandingsradius som overlapper en blandingsradius for et tidligere eller følgende vendepunkt.

Hvis det er en overlapping av to blandinger, vil det være en advarsel logget i Logg-fanen. Se *Logg-fane* for mer informasjon.



37.2: Overlapping av blanderadius er ikke tillatt (\*).

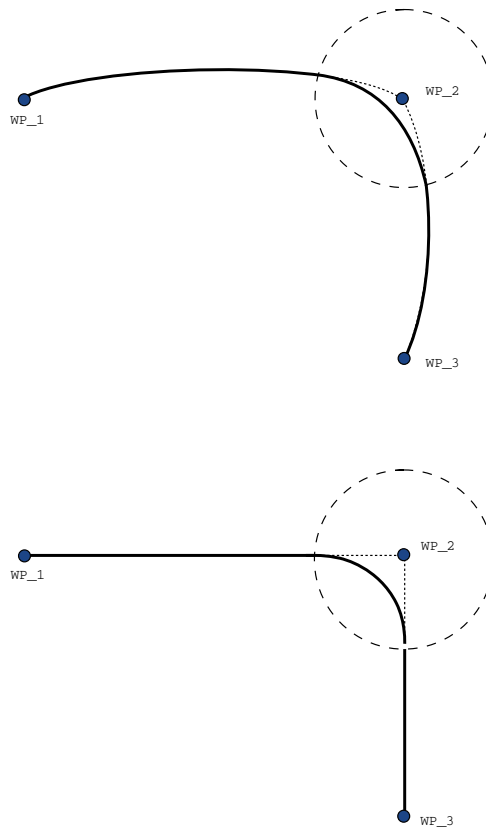
# 80. Forutsatte blandebaner

## Beskrivelse

Blanding gjør at roboten lett kan skifte mellom to baner uten å måtte stoppe ved vendepunktet mellom dem.

Blanding gjør at robotprogrammet kjører raskere fordi du, når du skaper en jevn overgang mellom baner, unngår å bremse en akselerasjon mellom banene.

## Forutsatte blandebaner



38.1: Leddrom (*MoveJ*) kontra kartesisk rom (*MoveL*) bevegelse og blanding.

Avhengig av bevegelsestype (dvs. MoveL, MoveJ eller MoveP), genereres forskjellige blandingsbaner.

- **Blandinger i MoveP** Når man blander i MoveP, følger blandingens posisjon en sirkelbue med konstant hastighet. Retningen blandes med en jevn interpolasjon mellom de to banene. Du kan blande en MoveJ eller en MoveL til en MoveP. I et slikt tilfelle bruker roboten sirkelbueblandingen til MoveP, og interpolerer de to bevegelsenes hastighet. Du kan ikke blande en MoveP til en MoveJ eller en MoveL. I stedet betraktes det siste vendepunktet til MoveP som et stoppunkt uten blanding. Du kan ikke utføre en blanding hvis de to banene ligger i en vinkel nær 180 grader (motsatt retning) fordi det skaper en sirkelbue med en svært liten radius som roboten ikke kan følge med konstant hastighet. Dette medfører et kjøretidsunntak i programmet som kan korrigeres ved å justere vendepunktene for å gi en mindre skarp vinkel.
- **Blandinger som involverer MoveJ** MoveJ-blandinger gir en jevn kurve i leddrommet. Dette gjelder blandinger fra MoveJ til MoveJ, MoveJ til MoveL og MoveL til MoveJ. Blandingen gir en jevnere og raskere bane enn bevegelsene uten blanding (see Figure 15.6). Hvis hastighet og akselerasjon brukes til å spesifisere hastighetsprofilen, forblir blandingen innenfor blandingsradiusen under blandingen. Hvis du bruker *tid* i stedet for *hastighet* og *akselerasjon* for spesifisering av hastighetsprofilen for begge bevegelser, følger blandebanen den opprinnelige MoveJ-banen. Når begge bevegelsene er tidsbegrensende, spares ikke tid ved å velge blandinger.
- **Blandinger i MoveL** Når man blander i MoveL, følger blandingens posisjon en sirkelbue med konstant hastighet. Retningen blandes med en jevn interpolasjon mellom de to banene. Roboten kan senke hastigheten på banen før den følger sirkelbuen for å unngå veldig høye akselerasjoner (f.eks. hvis vinkelen mellom de to banene er nær 180 grader).

# 81. Forutsatte blandebaner

## Beskrivelse

---

Blanding gjør at roboten lett kan skifte mellom to baner uten å måtte stoppe ved vendepunktet mellom dem.

Blanding gjør at robotprogrammet kjører raskere fordi du, når du skaper en jevn overgang mellom baner, unngår å bremse en akselerasjon mellom banene.

---

**Forutsatte blandebaner** Dette eksempelet er et veldig situasjonsbasert eksempel, men det viser at robotprogrammet i svært sjeldne situasjoner kan beregne programnoder før utførelse.

Blandebanen påvirkes både av vendepunktet hvor blanderadius er angitt og det neste vendepunktet i programtreet.

I dette eksempelet er blandingen rundt berørt av (WP\_1) og (WP\_2). Konsekvensene av dette blir mer synlige når blandingen foregår rundt (WP\_2) i dette eksempelet.

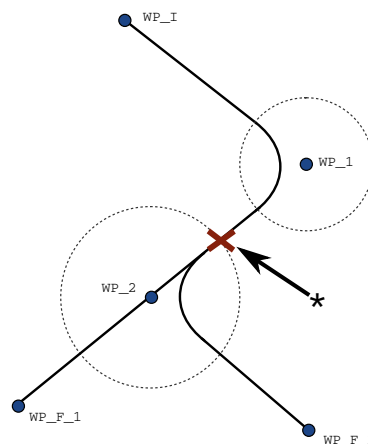
Det finnes to mulige sluttposisjoner, og for å finne ut hvilket vendepunkt som er det neste som det skal blandes til, må roboten evaluere nåværende avlesning av `digital_input[1]` allerede når den går inn i blanderadiusen.

Dette betyr at `if...then`-uttrykket evalueres før vi faktisk når destinasjonen, som virker litt unaturlig når man ser på programsekvensen. Hvis et vendepunkt er et stoppunkt og etterfølges av forutsatte uttrykk for å finne ut neste vendepunkt (f.eks. I/O-kommandoen), vil dette utføres når robotarmen har stoppet ved vendepunktet. (WP\_2)

```

MoveL
  WP_I
  WP_1 (blend)
  WP_2 (blend)
  if (digital_input[1]) then
    WP_F_1
  else
    WP_F_2

```



**39.1:** WP\_I er første vendepunkt og det er to potensielle siste vendepunkter, WP\_F\_1 og WP\_F\_2, avhengig av et betinget uttrykk. Det betingede `if`-uttrykket blir evaluert når robotarmen går inn i andre blandesyklus (\*).



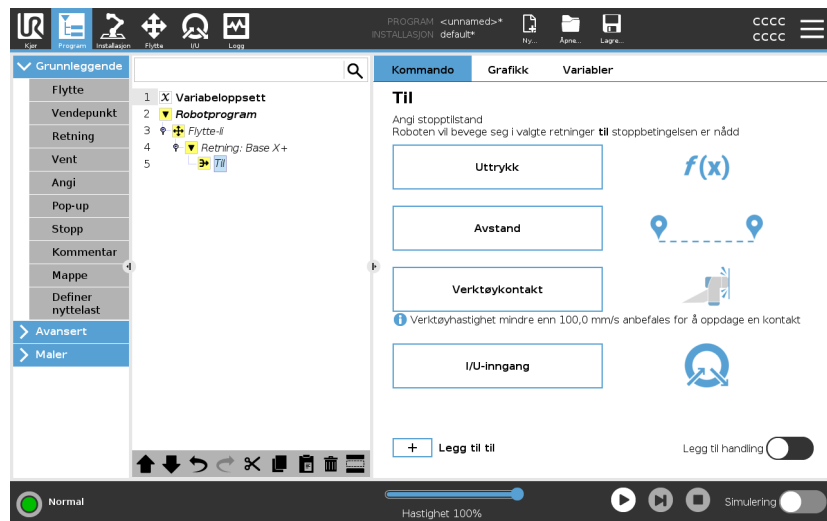
# 82. Add Until

## Description

The program node **Until** defines stop criteria for a motion. You can add Until nodes from Direction and Waypoint commands. You can only add a direction node to a MoveL and MoveP. The robot moves along a path and stops when contact is detected.

You can add multiple stop criteria to a single movement. The motion stops when the first **Until** condition is met.

You can add multiple Add Until one after the other, because there can be multiple conditions that must be met, before an action is done or executed.



- Distance
- Tool Contact: (see [83. Retning på side 245](#))
- Expression
- I/O Input:
- Add Action

## Expression

This node uses a custom program expression to stop the robot's motion. You can also use an expression to specify a stop condition. Stop conditions can also be specified using variables and script functions.

**Add an Until expression to a robot program**

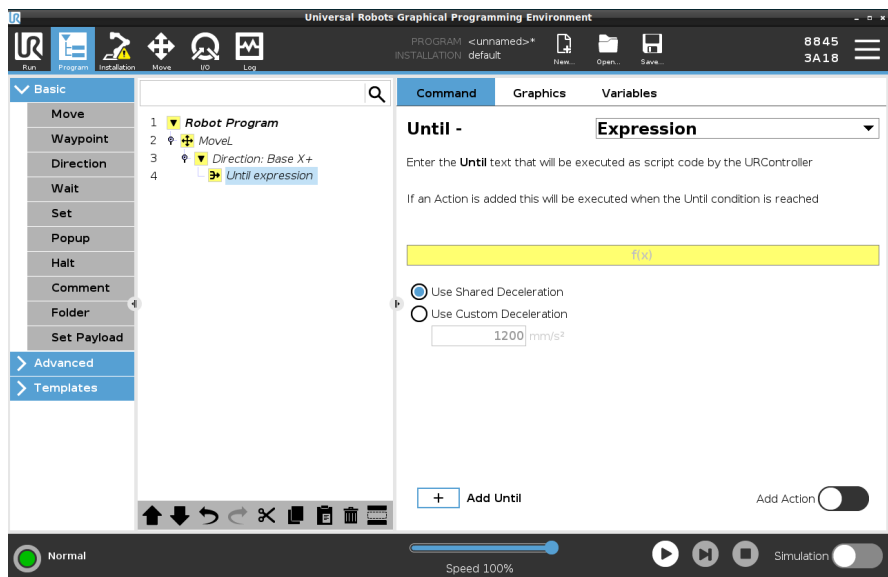
1. When you have added the Until command, tap the



2. Tap the yellow expression field
3. Add the expression with the keyboard



4. Tap Submit to save the expression
5. Choose if you want to use the shared deceleration or a custom deceleration



Copyright © 2009-2023 av Universal Robots A/S. Med enerett.

**Distance**

This node stops a Direction move when the robot moves a certain distance. The velocity is ramped down so the robot stops exactly at the specific distance.

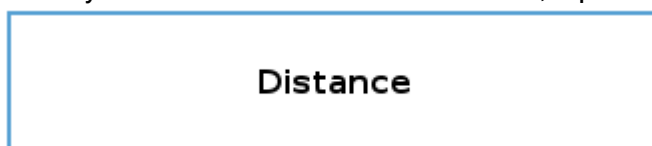
You can also use a specific distance as a stop condition.

**Example**

You can use the distance function to move the tool a specific distance before a full stop such as moving the tool away from a work piece.

**Add an Until distance to a robot program**

1. When you have added the Until command, tap the

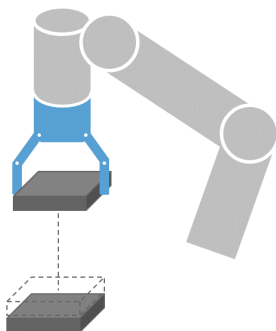


2. Add the distance in mm
3. Select to stop after it has moved the distance or blend with a radius. [Click here to read more about blending.](#)

**Tool Contact**

This node allows the robot to stop motion when contact with the tool is established.

You can use this node to stop a movement when the robot tool detects a contact.



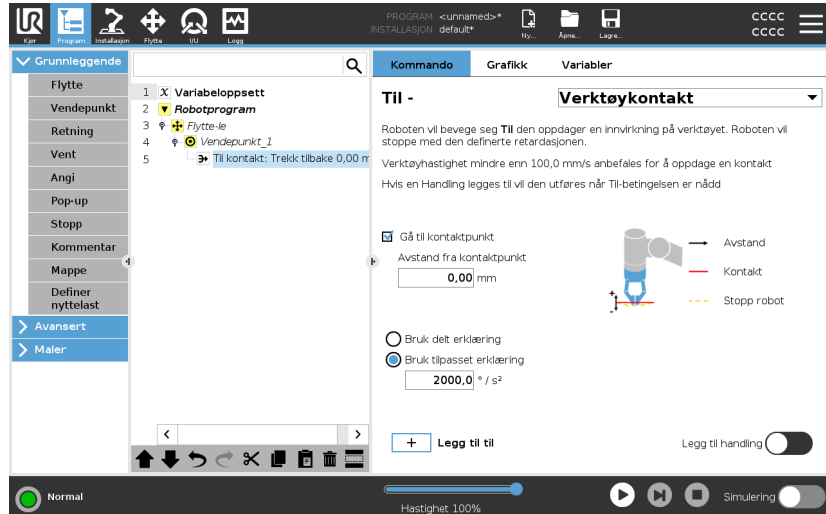
You can also define the deceleration of the stop and the retraction of the tool.

**Example**

You can use the Until Tool Contact Node for applications like Stacking/Unstacking, where Until Tool Contact determines the height of stacked objects.

Add a Until tool contact to a robot program

1. When you have added the Until command, tap the



**FORSIKTIG**

The default speed of motion is too high for contact detection. A faster speed of motion triggers a robot stop, before the Tool Contact condition can take effect. To avoid triggering a robot stop, lower the speed of motion. For example: 100m/s.



**VARSEL**

Until Tool Contact might not work if the mounted tool vibrates. For example: a vaccuum gripper with an embedded pump can introduce fast vibrations.

**Detail**

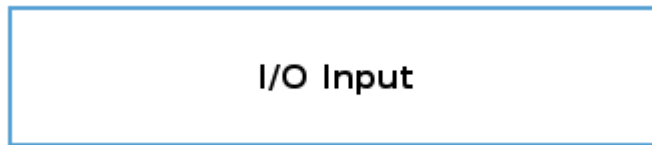
Use the **Retract to Contact** setting for the robot to return to the initial point of contact. You can set an additional reverse movement to make the robot move free of, or toward, contact. This is useful if you have a gripper that needs free space to move, or if a clamping action is needed.

**I/O Input**

This node uses an I/O input to stop a signal controlled motion. You can also use an an I/O input to specify a stop condition.

**add a No Action to a robot program**

1. When you have added the Until command, tap the



2. Select the analogue or digital input
3. Add additional configuration


**Add Action**

This node allows you to add a program node if a specific Until condition is met. You can also add an additional action to be executed right after an Until command.

**Example**

Until Tool Contact can engage the gripping action of a gripper tool. If no **Action** is defined, then program execution continues to the next program node in the Program Tree.

**Add a No Action after an Until command**

1. Tap the **Add Action** 
2. Select a node from the Node List to a right after the Untill command
3. Configure the node you just selected

# 83. Retning

**Beskrivelse**

Retning-kommandoen spesifiserer en bevegelse relativ til funksjonsaksene eller TCP-er.

Roboten beveger seg i banen spesifisert av Retning-programnoden, inntil bevegelsen stoppes av en [82. Add Until på side 240](#)-betingelse.

**Retning  
Eksempel**

Retning-kommandoen lar deg bevege roboten i en spesifikk retning.

Retningsvektorer på  $[100,0,0]$  og  $[1,0,0]$  har samme effekt på roboten; bruk hastighetsglideren til å bevege den langs x-aksen i ønsket hastighet. Verdiene på tallene i retningsvektoren er kun av innbyrdes betydning i forhold til hverandre.

## Legg til en Retning-bevegelse i et robotprogram

1. I robotprogrammet, velg plasseringen eller noden hvor du ønsker å legge til en Retning-kommando.
2. Under Grunnleggende, trykk på **Retning** for å legge til en lineær bevegelse til programtreet.
3. I Retning-feltet, under Funksjon, definerer du den lineære bevegelsen.

- a. Velg om du bruker den delte funksjonen

Use shared feature

eller Grunnleggende/Verktøy

Base ▼

Base

Tool

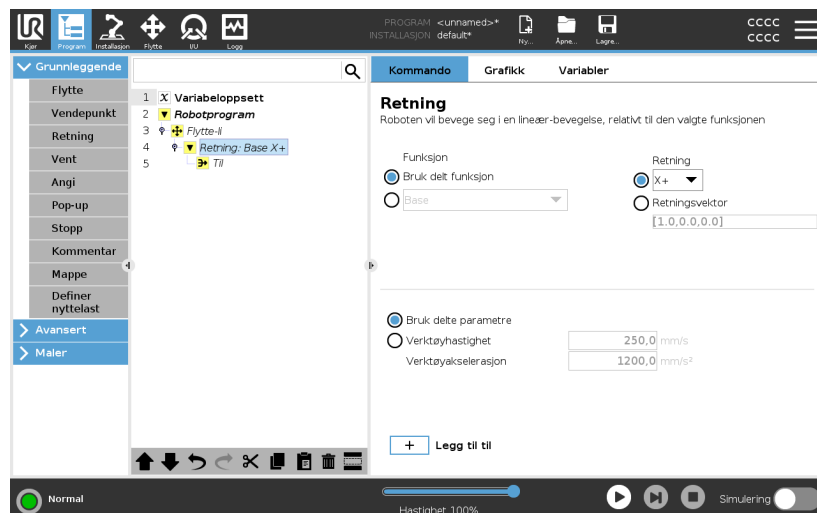
- b. Velg den kartesiske retningen fra nedtrekksmenyen Retning Direction

X+ ▼

eller skriv retningsvektoren manuelt

Direction vector

- c. Velg Delte parametere eller definer verktøyets hastighet og akselerasjon.



4. Trykk på Legg til for å legge til en metode for å stoppe bevegelsen i retningen.

**Velg funksjonen og retningen** Forskjellen mellom Delt-funksjonen eller GRUNNLEGGENDE/VERKTØY

Forskjellen mellom Retning og å skrive Retningsvektoren

Retningsvektorene definerer et egendefinert kodeuttrykk som løses til en enhetsvektor.

---

**Retningsbevegelse** Det er forskjellige måter å stoppe retningsbevegelse.

I Retning-feltet, trykk på **Legg til Til**-knappen for å definere og legge til stoppkriterier til programtreet.

**Retningsvektor**

Retningsvektor-innstillingen lar deg definere vektorretningen for lineær bevegelse. Bruk **Verktøyhastighet** og **Verktøyakselerasjon** for følgende:

- for å definere lineær bevegelse i forhold til flere funksjonsakser
  - for å beregne retningen som et matematisk uttrykk
-

# 84. Vent

## Beskrivelse

Vent-kommandoen gir ytterligere kontroll over robotens oppførsel. Vent-kommandoen setter robotens bevegelse på pause når nye innganger introduseres i programmet.

Du kan legge til Vent-kommandoer i et program med eksterne sensorer, for å få roboten til å vente på at en av sensorene aktiveres før programmet fortsetter.

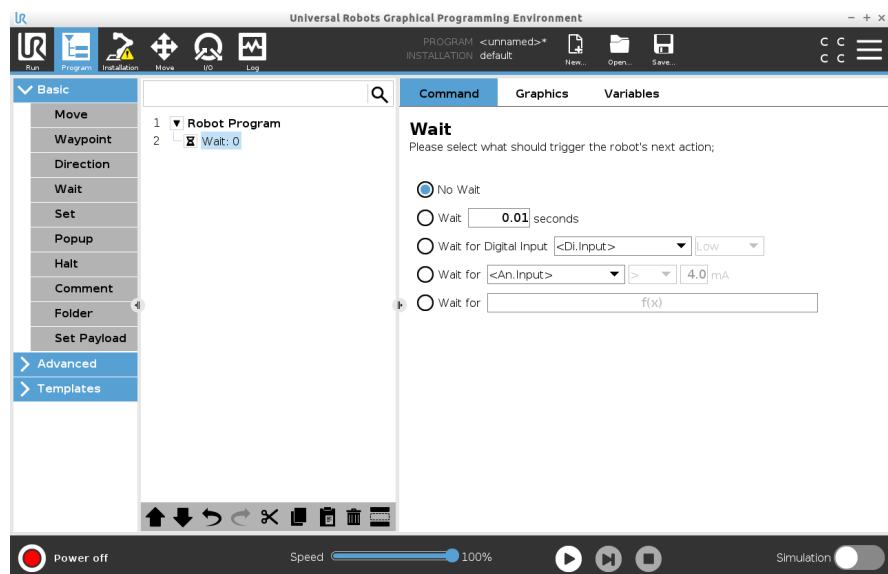
Når du legger til et Vent til programtreet, vises Vent-ruten til høyre på skjermen.

Se følgende seksjoner om å bruke Vent:  
 Roboten settes på pause ved hjelp av forskjellige Vent-kommandoer.  
 Se typene Vent-kommando nedenfor.

## Legg til en Ingen vent i robotprogrammet

Ingen vent lar roboten ikke gjøre noe før den fortsetter å kjøre et program. Det er ingen pause før ny inngang.

1. I robotprogrammet, velg plasseringen eller noden hvor du ønsker å legge til en Vent-kommando.
2. Under Grunnleggende, trykk **Vent**.
3. På høyre side av skjermen, trykk på velgeren **Ikke vent**.

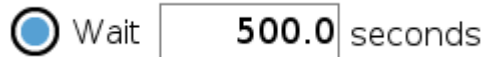


Ikke vent-kommandoen kan brukes som en midlertidig plassholder når du programmerer robotprogrammet.

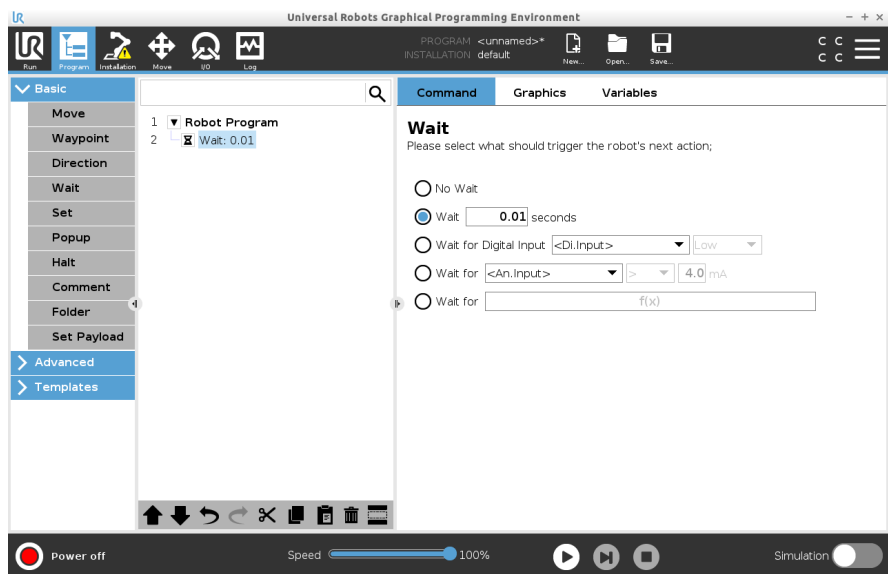
### Legg til Vent x sekunder i et robotprogram

Denne Vent-kommandoen lar roboten holde posisjonen i en definert tidsperiode før den fortsetter et program.

1. I robotprogrammet, velg plasseringen eller noden hvor du ønsker å legge til en Vent-kommando.
2. Under Grunnleggende, trykk **Vent**.
3. Trykk på velgeren **Vent x sekunder**.



4. Trykk på tallboksen for å velge en verdi som bestemmer lengden på ventetiden.



### Eksempel: Vent x sekunder

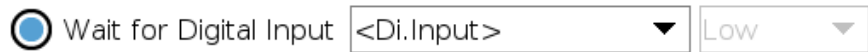
1. Hvis du har et objekt som må kjøles ned til en spesifikk tmeperatur, kan du legge til denne forsinkelsen i robotprogrammet.
2. Hvis du trenger at en ekstern operasjon fullføres før du fortsetter med robotprogrammet.

### Vent på digital inngang

Denne Vent-kommandoen lar roboten holde posisjonen til et signal mottas fra en digital inngang.

### Legg til en Vent på digital inngang i et robotprogram

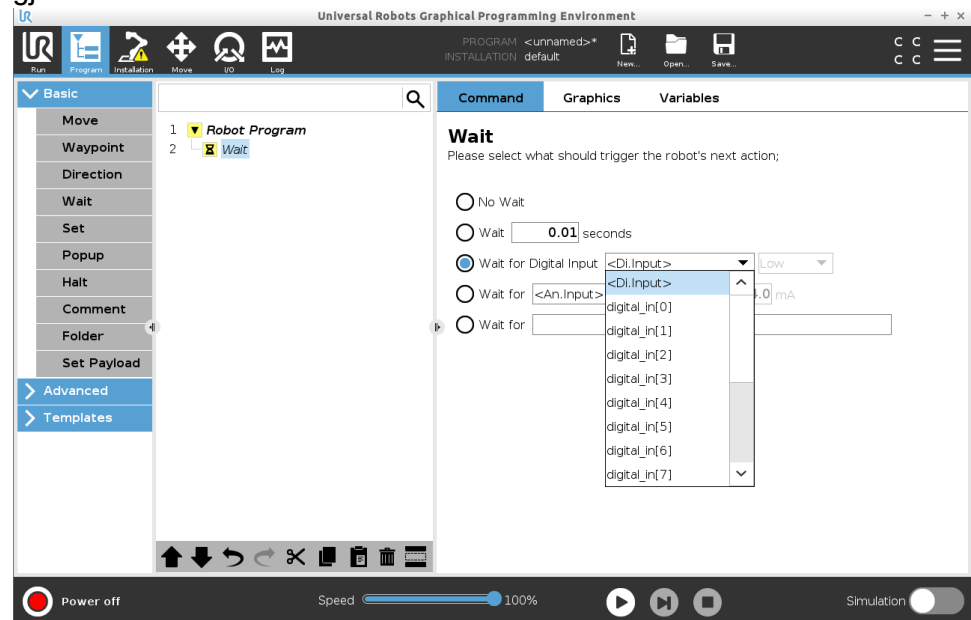
1. I robotprogrammet, velg plasseringen eller noden hvor du ønsker å legge til en Vent-kommando.
2. Under Grunnleggende, trykk **Vent**.
3. Trykk på velgeren **Vent på digital inngang**.



Mer definisjon er nødvendig for denne Vent-typen.

4. I nedtrekksmenyen **Di.inngang**, velg en ny digital inngang.
5. I signalboksen, tildel en Lav eller Høy signaltype til den nye digitale inngangen.

Hvis du har flere digitale innganger, kan du endre navn på hver enkelt for å gjøre det lettere å finne dem.



### Eksempel: Vent på digital inngang

Hvis du har en ekstern sensor på slutten av et transportbånd, vil du bruke funksjonen til å vente på en kommando fra sensoren, som forteller robotprogrammet at det er en arbeidsdel på slutten av transportbåndet.

### Vent på analog inngang

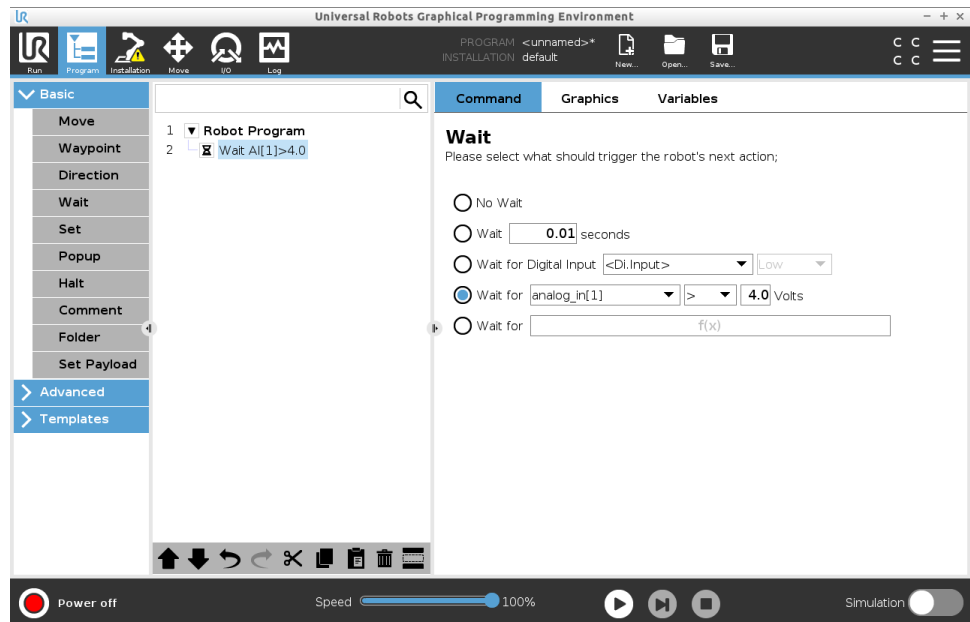
Denne Vent-kommandoen lar roboten holde posisjonen til et signal mottas fra en analog inngang.

**Legg til en Vent på analog inngang i et robotprogram**

1. I robotprogrammet, velg plasseringen eller noden hvor du ønsker å legge til en Vent-kommando.
2. Under Grunnleggende, trykk **Vent**.
3. Trykk på velgeren **Vent på analog inngang**.



4. I nedtrekksmenyen **An.inngang**, velg en ny analog inngang.
5. Trykk på Volt-boksen for å velge en verdi som bestemmer spennin-gen.
6. I vinkelparentesboksen, velg enten mindre enn <- eller større enn-symbolet.



Copyright © 2009-2023 av Universal Robots A/S. Med enerett.

**Tips**

Hvis du har flere analoge innganger, kan du endre navn på hver enkelt for å gjøre det lettere å finne dem. [Gå til I/O-konfigurasjon]

**Eksempel: Vent på analog inngang**

Hvis du har en temperatursensor som er satt opp til den analoge I/O, kan du konfigurere robotprogrammet til å vente til en bestemt temperatur.

**Vent på f(x)-uttrykk**

Denne Vent-kommandoen lar roboten holde posisjonen til et uttrykk er *Sant* eller [1]

**Legg til en Vent på f(x)-variabel i et robotprogram**

1. I robotprogrammet, velg plasseringen eller noden hvor du ønsker å legge til en Vent-kommando.
2. Under Grunnleggende, trykk **Vent**.
3. Trykk på velgeren **Vent på f(x)**.



4. Trykk på variabelfeltet **f(x)** for å legge til en uttrykksverdi.

**Eksempel: Vent på f(x)-uttrykk**

Du kan legge til en vent-kommando med et uttrykk som venter på at to eller flere betingelserskal være sanne eller usanne avhengig av konfigurasjon når du bruker en maskin og en transportbåndsensor. Både maskinen og transportbåndet blir klart for roboten.

# 85. Still inn

## Beskrivelse

Angi-kommandoen er en av de mest brukte kommandoene. Angi-kommandoen kan slå flere eksterne enheter på og av. Angi-kommandoen kan også øke eller redusere strøm/spenning til eksterne enheter. Du kan også teste oppsettet ditt ved å bruke test-knappen nede i høyre hjørne av skjermen.

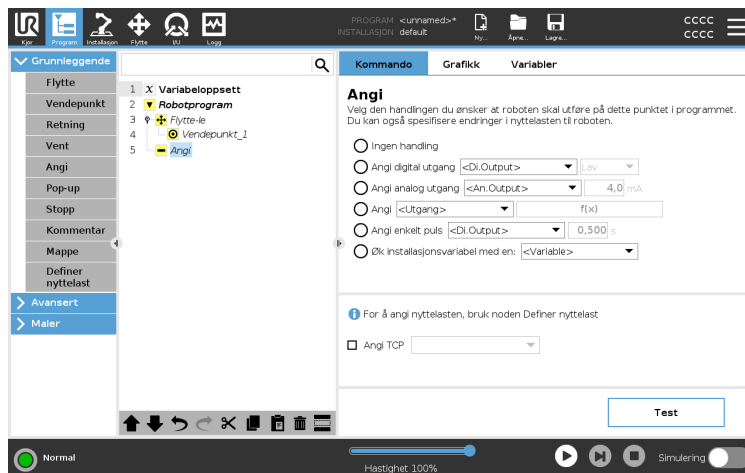
Se følgende seksjoner om å bruke Angi:  
 Roboten bruker forskjellige Angi-kommandoer.  
 Se typene Angi-kommando nedenfor.

## Ingen handling

Dette brukes i kombinasjon med innstilling av aktiv TCP.

For å legge til en Ingen handling i et robotprogram

1. I robotprogrammet, velg plasseringen eller noden hvor du ønsker å legge til en Angi-kommando.
2. Under Grunnleggende, trykk på **Angi**.
3. Velg ingen handling



## Angi digital utgang

Den digitale utgangen bør planlegges som en start-/stopp- eller på-/av-handling.

1. I robotprogrammet, velg plasseringen eller noden hvor du ønsker å legge til en Angi-kommando.
2. Under Grunnleggende, trykk på **Angi**.
3. Velg Angi digital utgang
4. Velg din forhåndsnavngitte digitale utgang (Se [115. I/O-konfigurasjon på side 318](#))
5. Angi til høy/lav

**Eksempel: Angi digital utgang**

Bruk denne Angi-kommandoen hvis du vil at et transportbånd skal starte eller slutte å bevege seg.

---

**Angi analog utgang**

Den analoge utgangen bør planlegges som en variabel økning/reduksjon i strøm/spenning.

1. I robotprogrammet, velg plasseringen eller noden hvor du ønsker å legge til en Angi-kommando.
2. Under Grunnleggende, trykk på **Angi**.
3. Velg analog utgang
4. Velg din forhåndsnavngitte analoge utgang (Se [115. I/O-konfigurasjon på side 318](#))
5. Skriv inn ønsket verdi (strøm eller spenning avhengig av konfigurasjon i [135. I/U-kategori på side 368](#))

**Eksempel: Angi analog utgang**

Bruk denne kommandoen hvis du ønsker å øke hastigheten på et transportbånd eller dempe belysningen i en lampe eller diode.

---

**Angi (variabel)**

Utgangen kan også endres av et uttrykk.

1. I robotprogrammet, velg plasseringen eller noden hvor du ønsker å legge til en Angi-kommando.
2. Under Grunnleggende, trykk på **Angi**.
3. Velg Angi
4. Velg den forhåndsnavngitte utgangen
5. Legg til uttrykket i inngangsfeltet.

**Eksempel: Angi (variabel)**

Du kan angi en utgang for å vise utgangsmomentet til et robotledd.

---

**Angi enkelt puls**

Angi-kommandoen kan brukes til å gi jevn puls med bestemt varighet. Utgangen vil forbli Høy under pulsen, og gå tilbake til Lav etter at pulsen er avsluttet.

1. I robotprogrammet, velg plasseringen eller noden hvor du ønsker å legge til en Angi-kommando.
2. Under Grunnleggende, trykk på **Angi**.
3. Velg Angi enkelt puls
4. Velg din forhåndsnavngitte digitale utgang
5. Legg til pulsens varighet i (s)

**Eksempel: Angi enkelt puls**

For å sikre gyldig kommunikasjon med eldre maskineri, kan du angi en puls til en høy kommando med varighet, slik at du sikrer at det eldre maskineriet har tid til å registrere kommandoen.

---

**Øk installasjonsvariabel med en**

Dette brukes for å øke tallet til en motvariabel.

1. I robotprogrammet, velg plasseringen eller noden hvor du ønsker å legge til en Angi-kommando.
2. Under Grunnleggende, trykk på **Angi**.
3. Velg installasjonsvariabel med én
4. Velg variabelen din fra nedtrekksmenyen.

**Eksempel**

Hvis du trenger å vite hvor mange elementer roboten har håndtert, kan du legge til en teller og denne Angi-kommandoen for å øke telleren.

---

**Angi TCP**

1. I robotprogrammet, velg plasseringen eller noden hvor du ønsker å legge til en Angi-kommando.
2. Under Grunnleggende, trykk på **Angi**
  - a. Du kan angi aktiv TCP med en hvilken som helst kommando-variant fra ovenstående.
3. Trykk på Angi TCP
4. Velg TCP fra nedtrekksmenyen

**Eksempel: Angi TCP**

Hvis du har en dobbel griper, kan du bruke Angi-kommandoen til å endre den aktive TCP-en til den andre griperen.

---

# 86. Pop-up

## Beskrivelse

En pop-up er en melding som vises på skjermen når programmet når pop-up-noden i programtreet.

Popup-meldinger er begrenset til maksimalt 255 tegn. Du kan velge å bruke forskjellige popup-meldingstyper.

- Melding
- Advarsel
- Feil

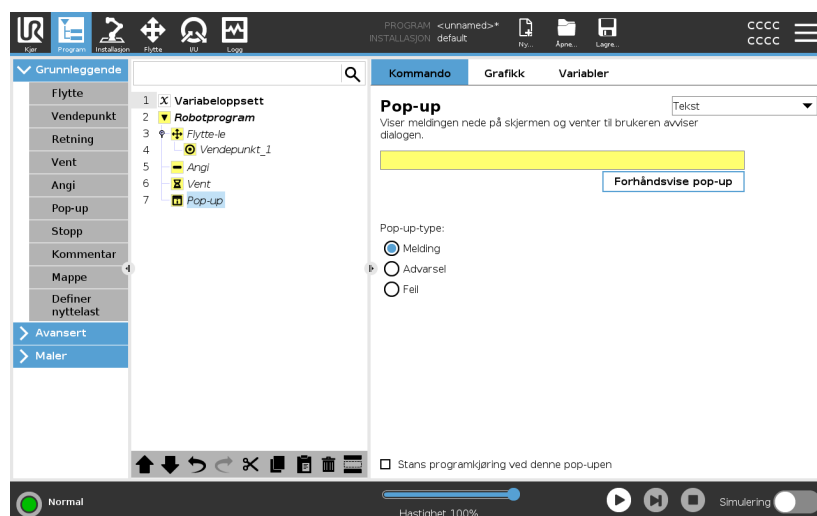
En popup setter alltid hovedrobotprogrammet på pause. Hovedrobotprogrammet settes på pause mens popup-vinduet er aktivt.

Tiltenkt bruk:

- Når du ønsker å fortsette eller stoppe programmet ditt.
- Når du ønsker å lage en melding for å informere brukere.
- Når du ønsker å kontrollere en del av et robotprogram.

## Legg til en popup i et robotprogram

1. I robotprogrammet, velg plasseringen eller noden hvor du ønsker å legge til en Popup-kommando.
2. Under Grunnleggende, trykk på **Popup**.
3. Legg til teksten din eller velg en variabel
4. Velg popup-typen. Den eneste endringen er popupens ikon.



**Tips**

Du kan også velge **Stopp programkjøring ved pop-up** for å tillate programmet å stanse når pop-up-meldingen dukker opp.

**Eksempel: Popup**

I et velg og plasser-program kan du legge til en meldingspopup når pallen er full og du må legge til en tom pall.

Under en inspeksjon kan du legge til en advarselspopup der du inspiserer et objekt. Hvis inspeksjonen er OK, fortsett programmet. Hvis inspeksjonen er IKKE OK, stopp programmet.

---

# 87. Stopp

## Beskrivelse

Stopp-kommandoen lar deg stoppe roboten ved en spesifikk node i robotprogrammet. Det tilsvarer å trykke på STOPP-knappen.

Du må starte programmet på nytt etter stopp-kommandoen.

Når du legger til et Stopp i robotprogrammet, vises Stopp-ruten til høyre på skjermen.

Tiltenkt bruk:

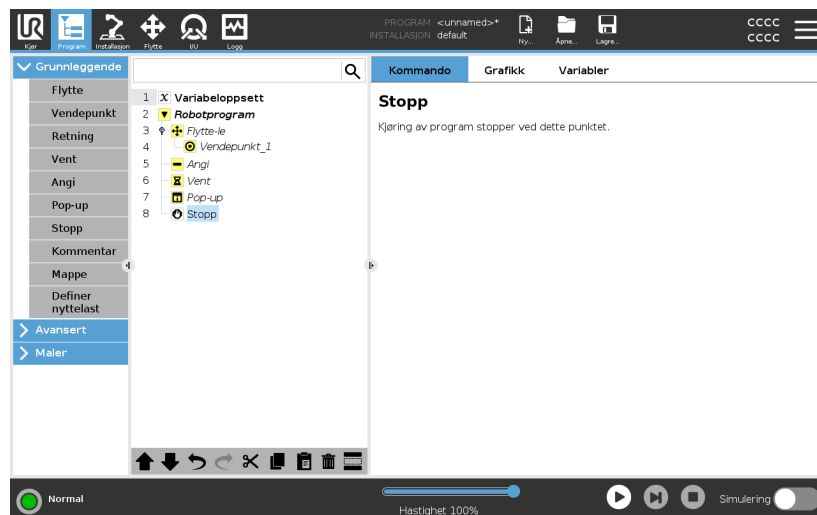
- Inkluder en Stopp-kommando hvis du når en posisjon med robotarmen der gjenoppretting ikke er mulig, og du må stoppe programmet.

## Stopp

Legge til stopp til spesifikke punkter i robotprogrammet.

### Legg til et Stopp i robotprogrammet

1. I robotprogrammet, velg plasseringen eller noden hvor du ønsker å legge til en Stopp-kommando.
2. Under Grunnleggende, trykk **Stopp**.



### Eksempel: Stopp

Hvis det ikke er flere deler for en sveiseapplikasjon, eller en av delene er feilplassert i sveisemønsteret, kan du legge til en Stopp-kommando.

# 88. Kommentar

## Beskrivelse

Kommentar-kommandoen lar deg holde styr på avgjørelser du tar mens du oppretter eller oppdaterer robotprogrammet.

Du kan legge til kommentarer direkte i et robotprogram som brukes av forskjellige brukere.

Når du legger til en kommentar i robotprogrammet, vises Kommentar-ruten til høyre på skjermen. Innholdet i kommentaren vises i Kommentar-ruten.

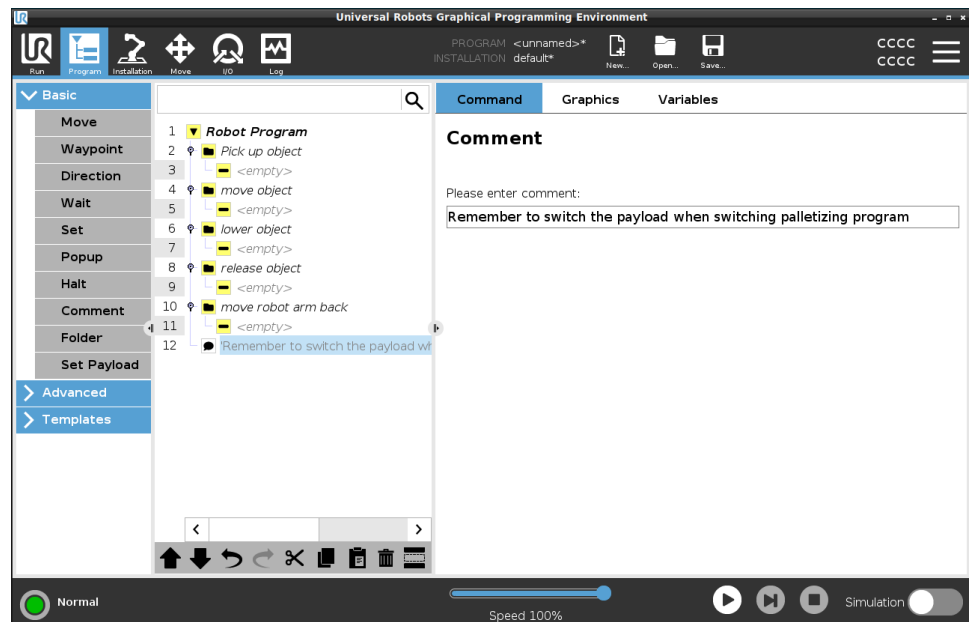
Kommentarer har ingen innvirkning på programmets utførelse.

## Kommentar

Legg til nyttige kommentarer gjennom robotprogrammet.

### Legg til en kommentar i et robotprogram

1. I robotprogrammet, velg en node for å legge til en kommentar.
2. Under Grunnleggende, trykk Kommentar.
3. Legg til kommentaren i tekstfeltet.



## Eksempel: Kommentar

Kommentarene brukes hovedsakelig av programmerere for å gi innsikt og hjelp til andre programmerere på samme robotprogram.

# 89. Mappe

## Beskrivelse

Mappe-kommandoen lar deg bruke mapper til å lage en lettlest oversikt over hoveddelene av robotprogrammet ditt.

Siden hver hoveddel av robotprogrammet kan inneholde mange program-noder, kan du bruke mapper til å dele dem inn i håndterbare seksjoner.

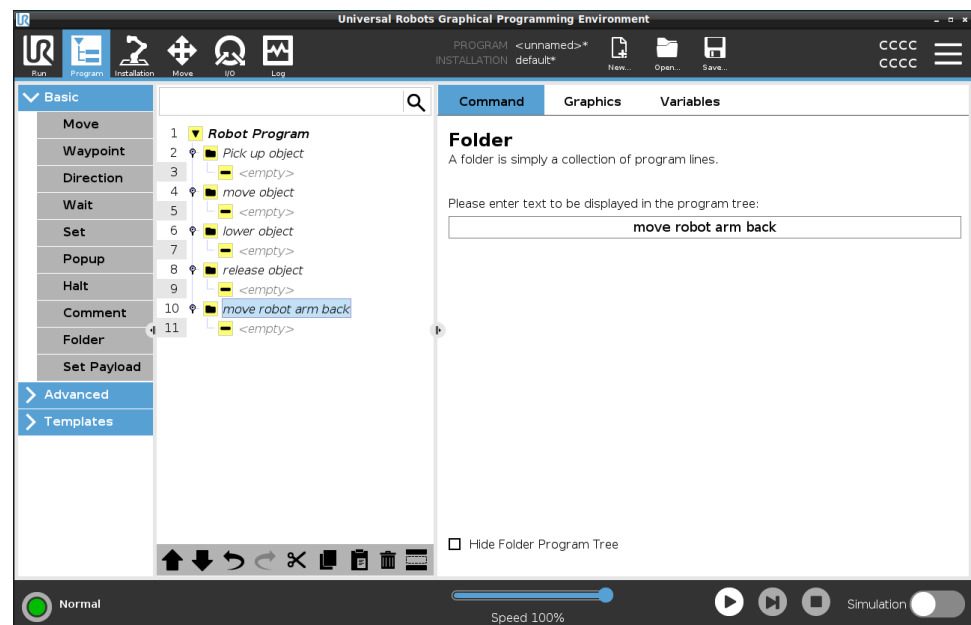
Mapper har ingen innvirkning på programmets utførelse.

## Mappe

Organiser robotprogrammet ditt i mapper.

### Legg til en mappe i et robotprogram

1. I robotprogrammet, velg en plassering for mappen din.
2. Under Grunnleggende, trykk på Mappe.
3. Du kan nå flytte noder inn i mappen eller legge til noder i mappen.



## Eksempel: Mappe

En av hovedbrukene til Mapper er å skjule hovedseksjoner av robotprogrammet for å gi en bedre oversikt over robotprogrammet.

# 90. Definer nyttelast

## Beskrivelse

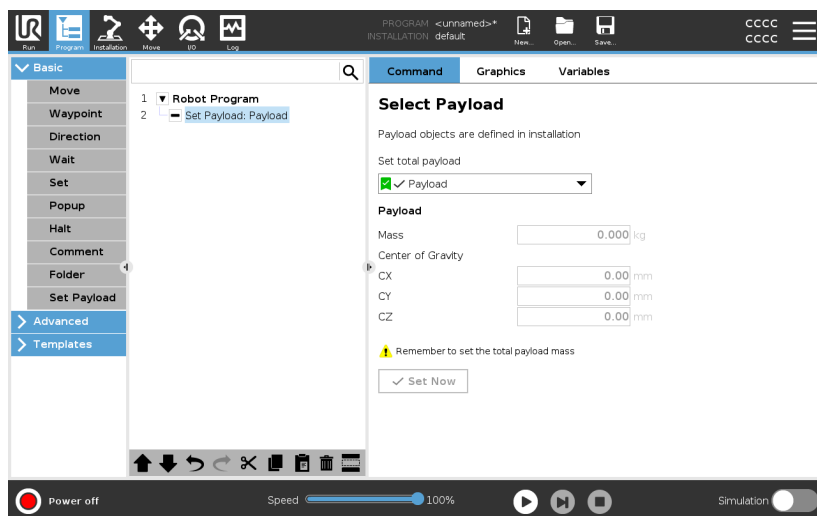
Kommandoen Angi nyttelast lar deg konfigurere robotens nyttelast. Nyttelast er den kombinerte vekten av alt som er festet til robotens verktøyflens. Tiltent bruk:

- Når du justerer nyttelasten for å forhindre at roboten utløser en robotstans. En riktig konfigurert nyttelast sikrer optimal robotbevegelse.
- Spesifisering av korrekt nyttelast sikrer optimal bevegelsesprestasjon og unngår robotstans.
- Når du konfigurerer nyttelasten for bruk i et velg og plasser-program med en griper.

## Definer nyttelast

### Bruk Angi nyttelast-kommandoen

1. I robotprogrammet, velg plasseringen eller noden hvor du ønsker å legge til en Angi-kommando.
2. Under Grunnleggende, trykk på **Angi nyttelast**.
3. Bruk nedtrekksmenyen under **Velg nyttelast**.
  - a. Velg en av nyttelastene som allerede er konfigurert.
  - b. Eller bruk nedtrekksmenyen til å konfigurere en ny nyttelast ved å velge **Tilpasset nyttelast** og fullføre masse- og tyngdepunktfeltene.



## Tips

Du kan også bruke **Angi nå**-knappen for å angi verdiene på noden som den aktive nyttelasten.

**Bruk tips**

Husk å alltid oppdatere nyttelasten når du gjør endringer på konfigurasjonen av robotprogrammet.

**Eksempel: Angi nyttelast**

I et velg og plasser-program vil du opprette en standard nyttelast i installasjonen. Deretter legger du til en Angi nyttelast når du plukker opp en gjenstand. Du vil oppdatere nyttelasten etter at griperen lukkes, men før bevegelsen starter.

I tillegg vildubruke Angi nyttelast etter at gjenstanden er frigjort.

---

# 91. Avanserte programnoder

**Beskrivelse**

De avanserte programnodene brukes til å legge til ekstra funksjonalitet for robotprogrammet ditt, for eksempel underprogrammer, hvis-parametere, skript og sløyfer.

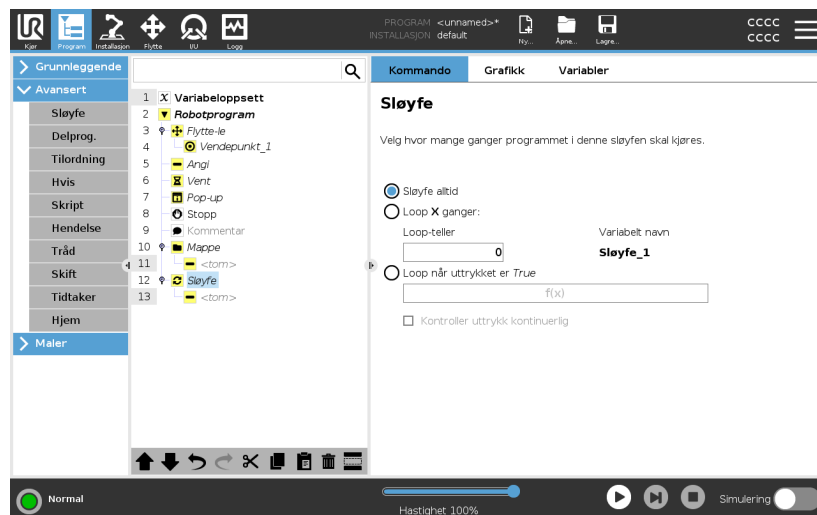
# 92. Sløyfe

## Beskrivelse

Sløyfer i de underliggende programkommandoene. Avhengig av valget er de underliggende programkommandoene enten satt i sløyfe uendelig, et visst antall ganger eller så lenge den gitte tilstanden er sann. Når sløyfen er på et visst antall ganger, opprettes en dedikert sløyfevariabel (kalt `loop_1` på skjermbildet ovenfor), som kan brukes i uttrykk innen sløyfen. Sløyfevariabelen teller fra 0 til  $N - 1$ .

## Sløyfe et uttrykk

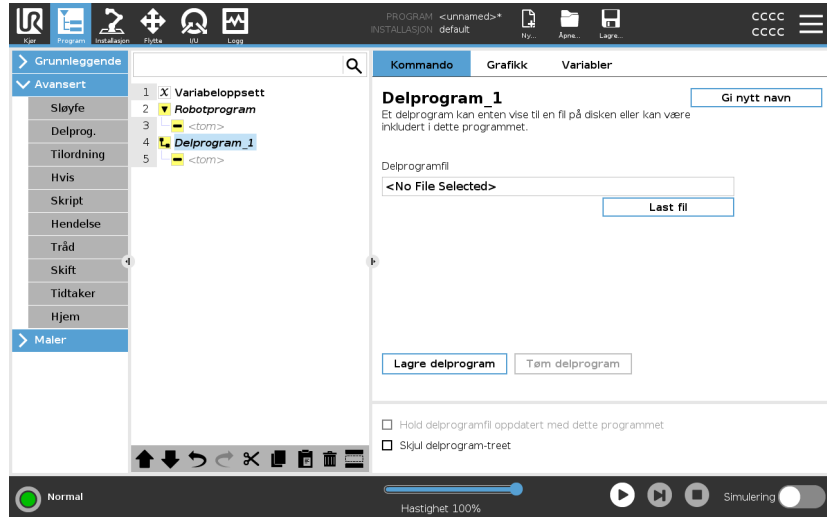
Når bruk av sløyfe bruker et uttrykk som sluttbetingelse, gir PolyScope et alternativ for kontinuerlig evaluering av dette uttrykket. På denne måten kan sløyfen avbrytes når som helst under utføring, og ikke kun rett etter hver gjentakelse.



# 93. Delprogram

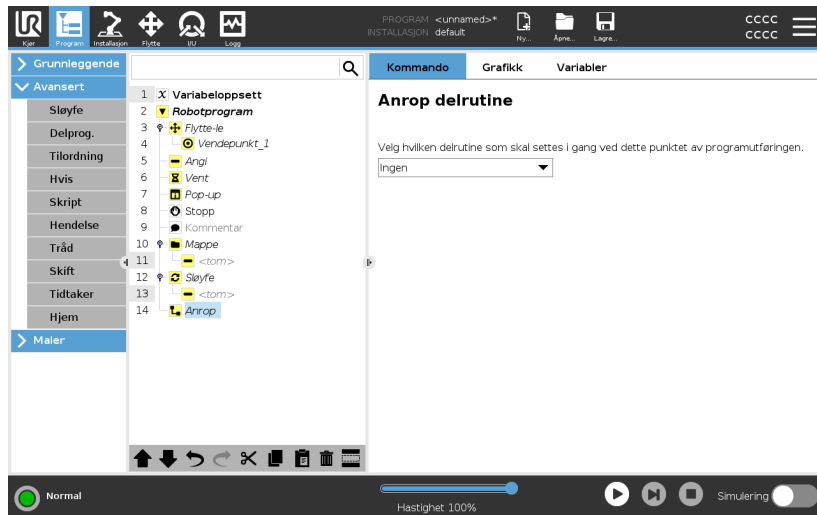
## Beskrivelse

Et delprogram kan inneholde programdeler som trengs flere steder. Et delprogram kan være en separat fil på disken, og kan også være skjult for å beskytte mot tilfeldige endringer på delprogrammet.



## Anrop delrutine

Aktivering av en delrutine vil kjøre programlinjene i delprogrammet, og deretter returnere til etterfølgende linje.

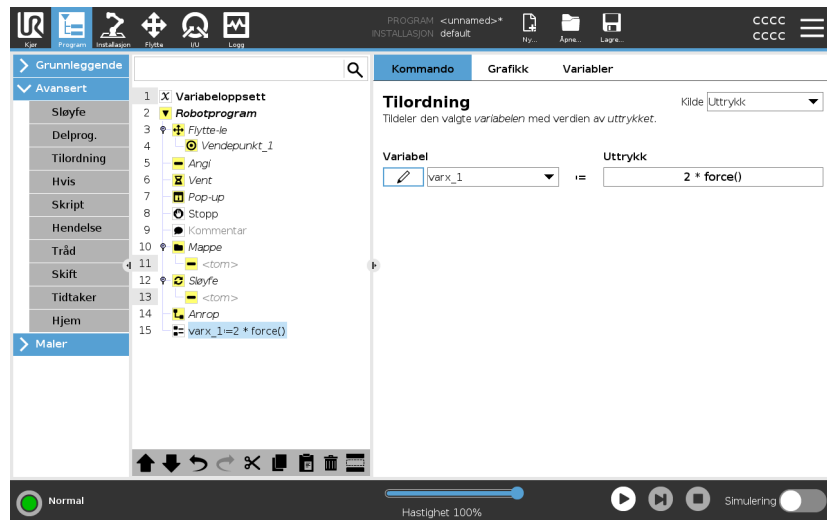


# 94. Tilordning

## Beskrivelse

Tilordner verdier til variablene. Variabelverdien kan være resultatet av uttrykkene opprettet i Uttryksredigeringsprogrammet (se avsnitt [65. Uttryksredigering på side 202](#)).

Du kan også anmode en variabelverdi fra en operatør. Når det anmodes en verdi fra en operatør, er det mulig å vise en Operatørmelding for å validere inndata opp mot vanlige variabeltyper.



# 95. Hvis

## Beskrivelse

**Hvis** og **Annet/Hvis**-erklæringer endrer robotens atferd basert på sensoringanger eller variable verdier.



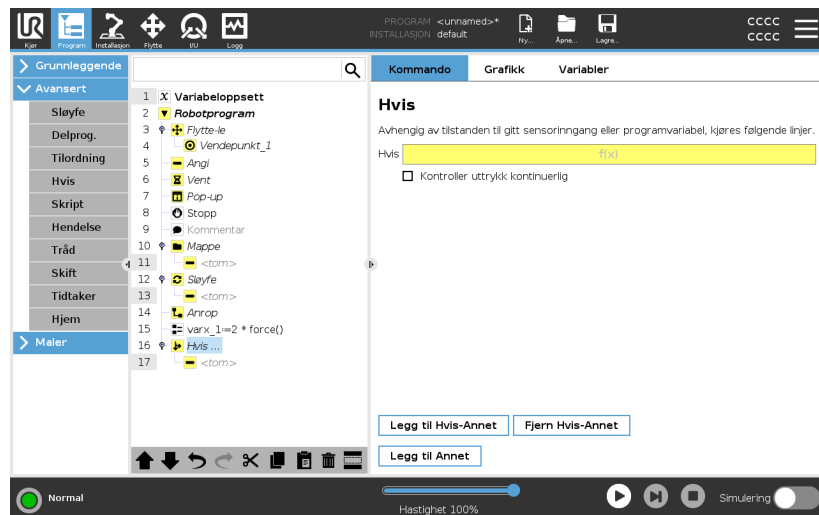
### VARSEL

Hvis det er veipunkter inne i et Hvis uttrykk eller inne i et Loop uttrykk med sjekk uttrykk kontinuerlig-alternativet, kan du legge til en stopj() eller et stopl() etter uttrykket for å forsiktig senke farten på robotarmen. Dette gjelder både for Hvis og Loop-kommandoer (se avsnitt).

## Velg betingelser

Velg betingelser i Uttrykksredigeringsprogrammet som utgjør uttrykk hvor **Hvis**-erklæringer følges. Hvis tilstanden er evaluert til Sann, blir erklæringene i denne **Hvis** kommandoen utført. En **Hvis**-erklæring kan kun ha én **Annet**-erklæring. Bruk **Legg til Annet/Hvis** og **Fjern Annet/Hvis** for å legge til og fjerne Annet/Hvis-erklæringer.

Velg **Kontroller uttrykk kontinuerlig** for å la **Hvis**-, **Annet/Hvis**- og **Loop**-erklæringer bli evaluert mens beholdte linjer kjøres. Hvis et uttrykk inne i en **Hvis**-erklæring evalueres som Usann, følges **Annet/Hvis**- eller **Annet**-erklæringene.



# 96. Skript

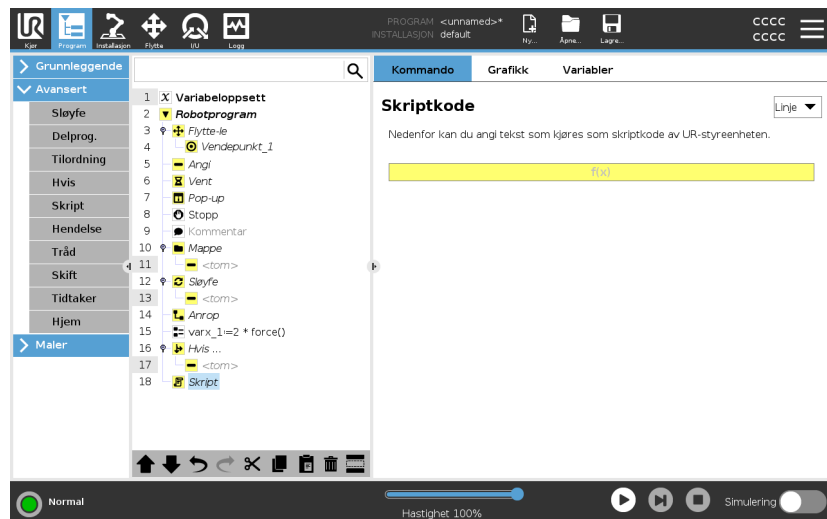
## Beskrivelse

Følgende alternativer er tilgjengelige i nedtrekkslisten under kommando:

- **Linje** lar deg skrive en enkelt linje med URscript-kode, ved hjelp av uttrykksredigeringsprogrammet (65. [Uttrykksredigering på side 202](#))
- **Fil** lar deg skrive, redigere eller laste inn URscript-filer.

Du finner instruksjoner for skrijving av URscript i skripthåndboken på supportnettstedet (<http://www.universal-robots.com/support>).

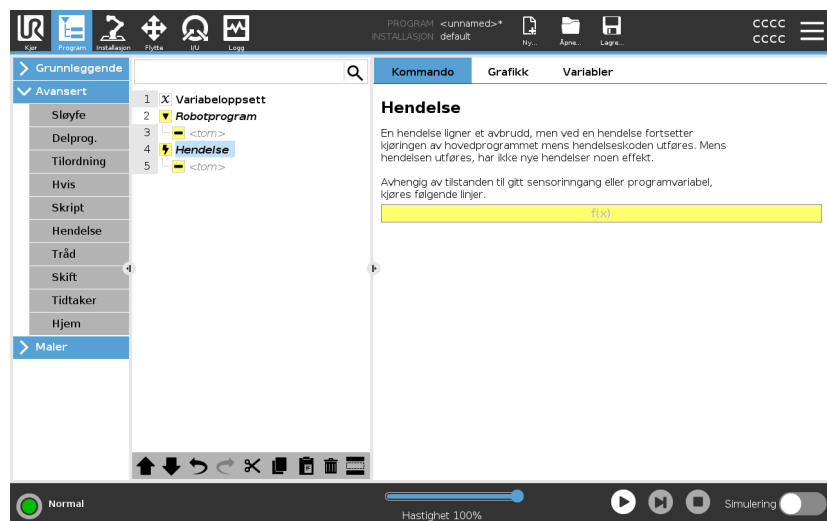
Funksjoner og variabler deklartert i en URscript-fil er tilgjengelige for bruk gjennom programmet i PolyScope.



# 97. Hendelse

## Beskrivelse

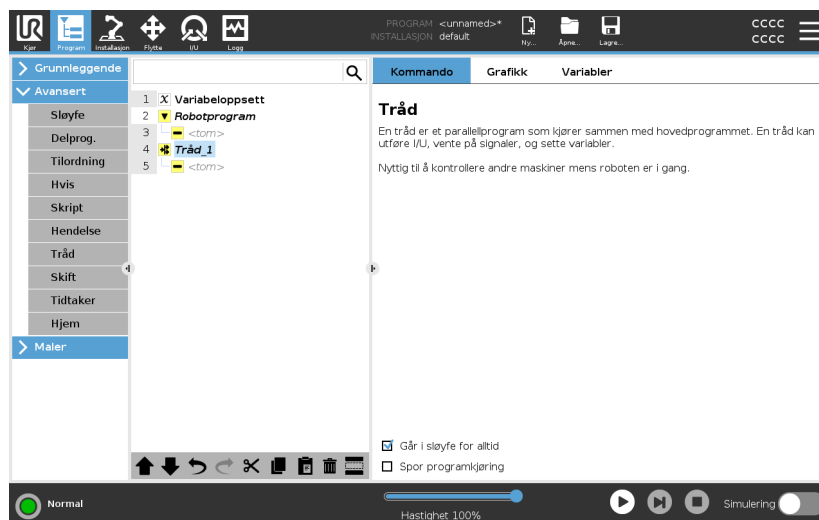
En hendelse kan brukes til å overvåke et inngangssignal og utføre en handling eller angi en variabel når inngangssignalet går høyt. Hvis for eksempel utgangssignalet går høyt, kan hendelsesprogrammet vente i 200 ms og deretter sette det tilbake til lavt igjen. Dette kan gjøre hovedprogramkoden mye enklere dersom en ekstern maskin utløses på en stigende flens i stedet for et høyt inngangsnivå. Hendelser vil bli sjekket en gang per kontrollsyklus (2 ms).



# 98. Tråd

## Beskrivelse

En tråd er en parallell prosess til robotprogrammet. En tråd kan brukes til å kontrollere en ekstern maskin uavhengig av robotarmen. En tråd kan kommunisere med robotprogrammet med variabler og utgangssignaler.



# 99. Skift

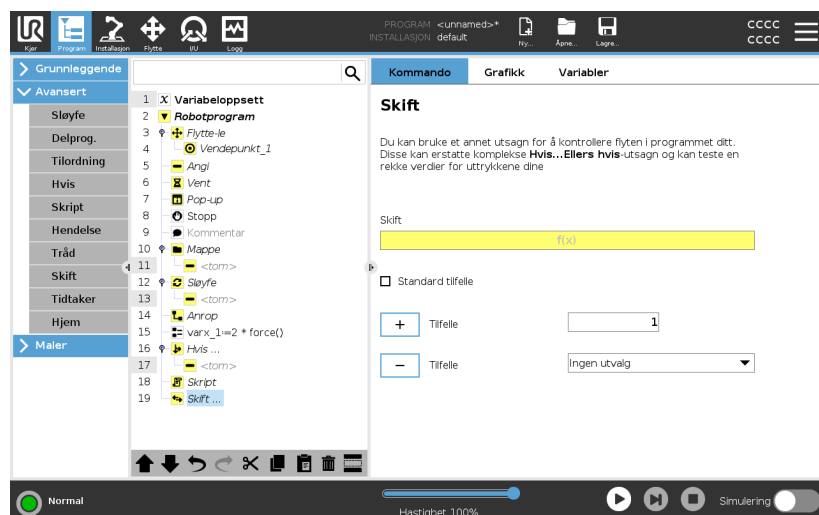
## Beskrivelse

En **Skifttilstand**-konstruksjon kan få roboten til å endre atferd basert på sensoringanger eller variabelverdier.

Bruk **uttryksredigeringsprogrammet** til å beskrive basisbetingelsen og definere tilstandene som lar roboten fortsette med underkommandoene til denne Switch.

Hvis forholdet evalueres til å stemme overens med en av tilstandene, vil linjene inne i Case bli kjørt. Hvis en Default Case har blitt spesifisert, vil linjene bli kjørt kun om ingen andre sanne forhold har blitt funnet.

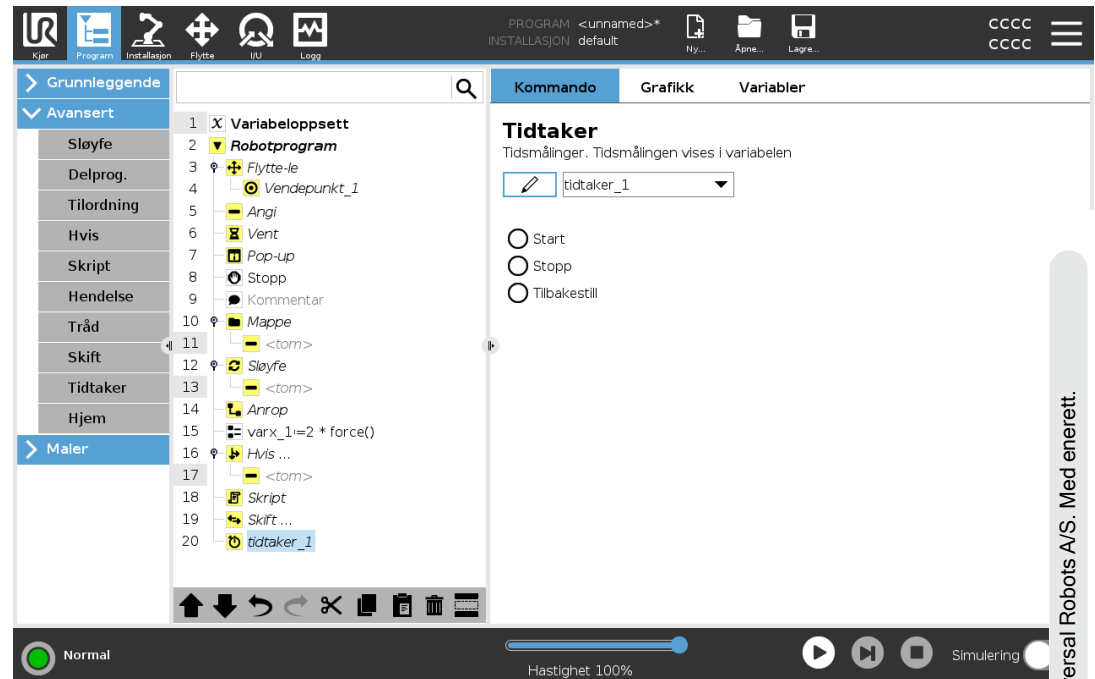
Hver Switch kan ha flere Cases og én Default Case. Switches kan kun ha ett tilfelle av noen Case-verdi definert. Cases kan legges til ved bruk av knappene på skjermen. En Case-kommando kan fjernes fra skjermen for det skiftet.



# 100. Tidtaker

## Beskrivelse

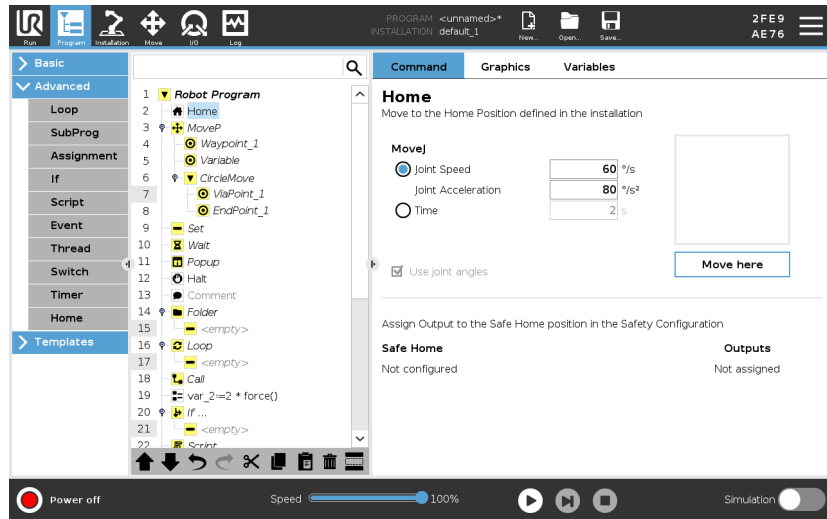
En timer måler hvor lenge det tar for bestemte deler av programmet å kjøre.  
EN programvariabel



# 101. Hjem

## Beskrivelse

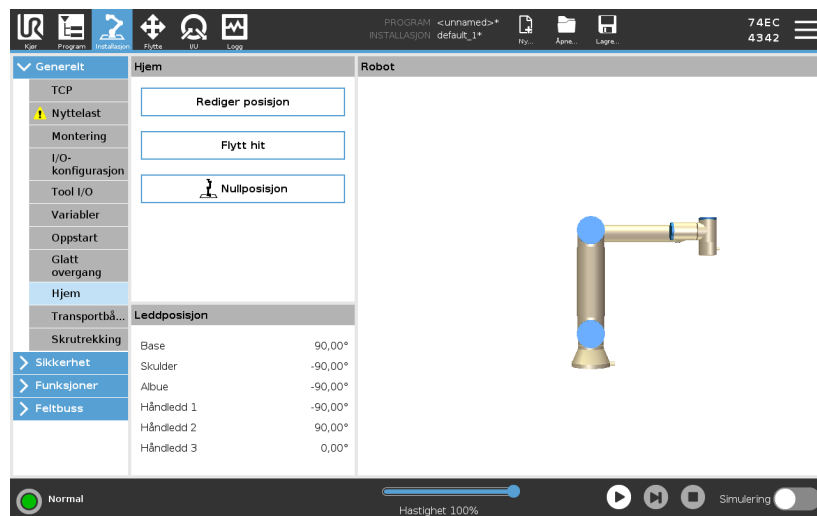
Hjem-noden benytter leddvinkler til å flytte roboten til en forhåndsdefinert hjemposisjon. Hvis definert som en trygg hjemposisjon, vil hjem-noden vises som hjem (sikkerhet) i programtreet. Dersom hjemposisjonen er ute av synk med sikkerhet er noden undefinert.



## Definere hjem

Hjem er en brukerdefinert returposisjon for robotarmen. Når definert er hjemposisjonen tilgjengelig når det lages et robotprogram. Du kan bruke hjemposisjonen til å definere en trygg hjemposisjon. (Se 52. [Trygg hjemposisjon på side 175](#)) Bruk Startskjerm-knappene for følgende:

- **Rediger posisjon** modifierer en hjemposisjon.
  - **Flytt hit** flytter robotarmen til den definerte hjemposisjonen.
  - **Nullposisjonen** lar robotarmen returnere til en oppreist posisjon.
1. I toppteksten, trykk på **Installasjon**.
  2. Under **Generelt**, velg **Hjem**.
  3. Trykk på **Angi posisjon**.
  4. Lær roboten ved å bruke enten **Freedrive** eller **overgangsknappene**.



# 102. Maler

**Beskrivelse**

---

Malene kan brukes til å legge til spesifikk funksjonalitet til et robotprogram. De ulike malene gjør deg i stand til å utføre komplekse oppgaver med robotprogrammet ditt.

---

# 103. Søk

## Beskrivelse

Søkefunksjonen bruker en sensor til å avgjøre når den riktige posisjonen er for å gripe eller slippe et element. Denne funksjonen lar roboten arbeide med stabler av elementer av varierende tykkelser, og avgjøre de eksakte posisjonene til elementer som er enten ukjente eller for vanskelige å programmere.

Sensoren kan være en trykknappbryter, en trykksensor eller en kapasitiv sensor.

## Søk

For å programmere en søkefunksjon, definer det følgende:

- *A* - startpunktet.
- *B til C*- stabelretningen. Dette vil si at stabelen vokser når det stables og reduseres når det fjernes fra stabelen.
- *D* - tykkelsen til elementene i stabelen.

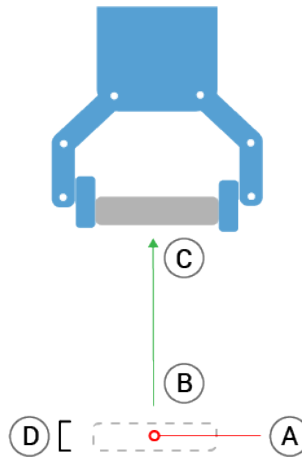
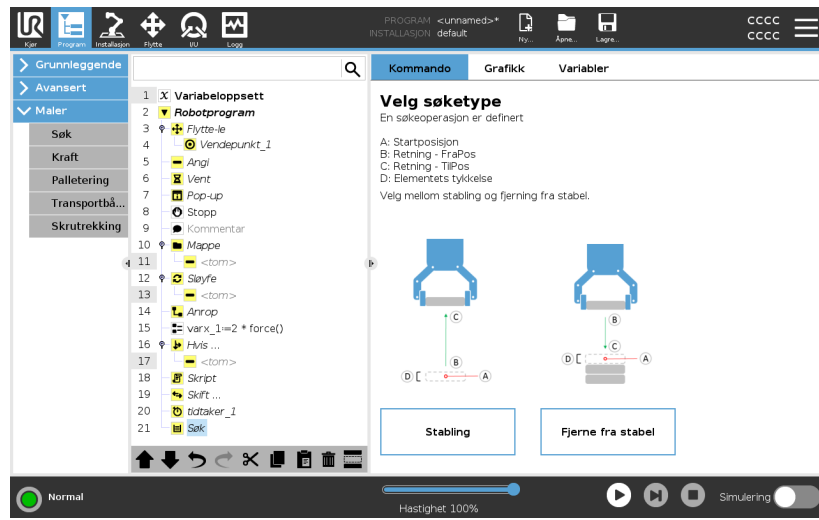
Du må også definere forholdet for når den neste stabelposisjonen nås, og en spesiell programsekvens som utføres ved hver av stabelposisjonene. Hastighet og akselerasjoner må angis for bevegelsen som er involvert i stabelposisjonen.

## Stabling

Under stabling beveger robotarmen seg til *startposisjonen* og beveger seg deretter *i motsatt retning* for å søke etter den neste stabelposisjonen. Når den neste stabelposisjonen blir funnet, vil roboten huske dette og utføre spesialsekvensen.

I de etterfølgende rundene vil roboten begynne søket fra og med den innlærte posisjonen, i inkremitter basert på elementets tykkelse langs retningen.

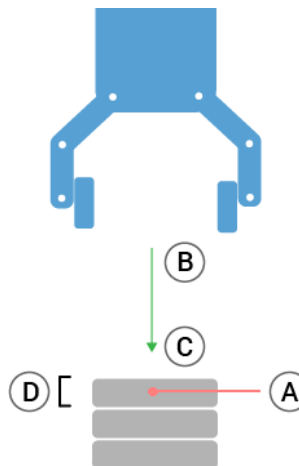
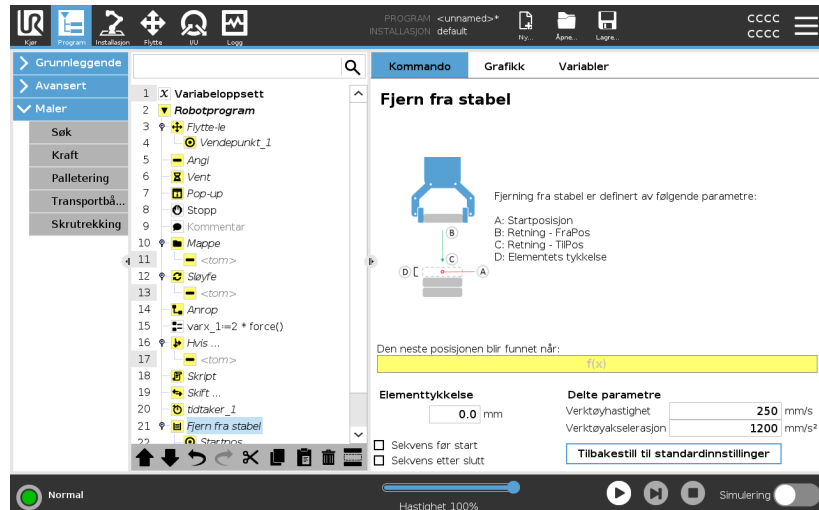
Stablingen er ferdig når stabelhøyden er større enn et definert nummer, eller når sensoren avgir et signal.



## Fjerne fra stabel

Under fjerning fra stabel beveger robotarmen seg fra *startposisjonen* og beveger seg den gitte retningen for å søke etter neste element. Tilstanden på skjermen bestemmer når neste element er nådd. Når forholdet møtes, husker roboten posisjonen og utfører spesialsekvensen.

I de etterfølgende rundene vil roboten begynne søket fra og med den innlærte posisjonen, i inkrementer basert på elementets tykkelse langs retningen.



## Startposisjon

Startposisjonen er der hvor stablingfunksjonen starter. Hvis startposisjonen er utelatt, starter stabelen ved robotarmens nåværende posisjon.

## Retning

Retningen, gitt av posisjonene *B* til *C*, beregnes som posisjonsforskjellen mellom TCP av *B* og TCP av *C*.

Retningen tar ikke hensyn til orienteringene til punktene.

Uttrykk for neste stablingsposisjon

Robotarmen beveger seg langs retningsvektoren samtidig som den vurderer om den neste stablposisjonen er nådd. Når uttrykket er evaluert til `True`, utføres spesialsekvensen.

“FørStart”

Den valgfrie `BeforeStart`-sekvensen kjøres rett før operasjonen starter. Denne kan brukes for å vente på klarsignaler.

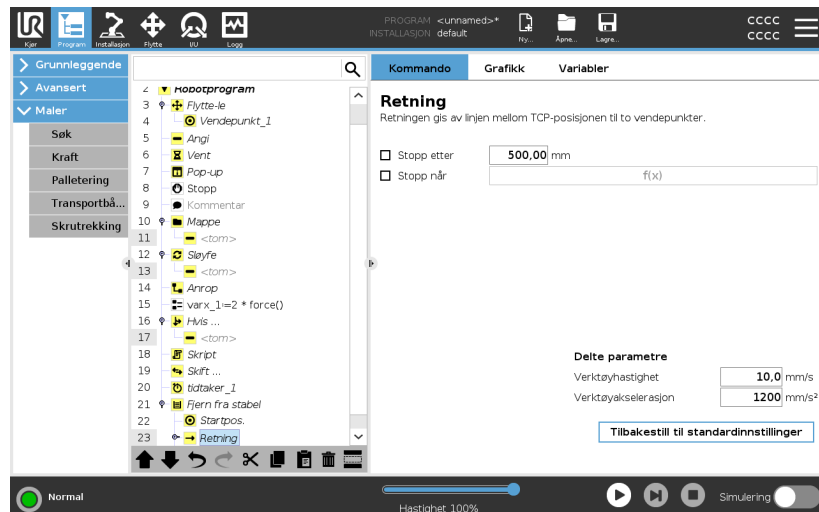
“EtterSlutt”

Den valgfrie `AfterEnd`-sekvensen kjøres når operasjonen er fullført.

Denne kan brukes til å signalisere at transportbåndet skal starte, for å forberede neste stabel.

Plukk/plasser-sekvens

Plukk/plasser-sekvensen er en spesialprogramsekvens som utføres ved hver stablingsposisjon, tilsvarende palloperasjonen.



# 104. Kraft

## Beskrivelse

**Kraftmodus** er egnet for bruksområder der den faktiske TCP-posisjonen langs en forhåndsdefinert akse ikke er viktig, men det er nødvendig med en ønsket kraft langs aksene. For eksempel hvis robot-TCP-en ruller mot en buet overflate, eller skyver eller trekker et arbeidsstykke.

**Kraftmodus** støtter også visse dreiemomenter rundt forhåndsdefinerte akser. Robotarmen forsøker å akselerere langs den aksene, så fremt ingen hindringer møtes i en akse der en ikke-null kraft er satt. Selv om en akse er satt til å være kompatibel, vil robotprogrammet fortsatt prøve å flytte roboten langs/rundt den aksene. Kraftkontroll sikrer at robotarmen fortsatt nærmer seg den angitte kraften.



### VARSEL

Bruk av denne funksjonen samtidig som transportbåndsporing og/eller baneutligning pågår, kan føre til at en programkonflikt oppstår.

- Ikke bruk denne funksjonen sammen med transportbåndsporing eller baneutligning.



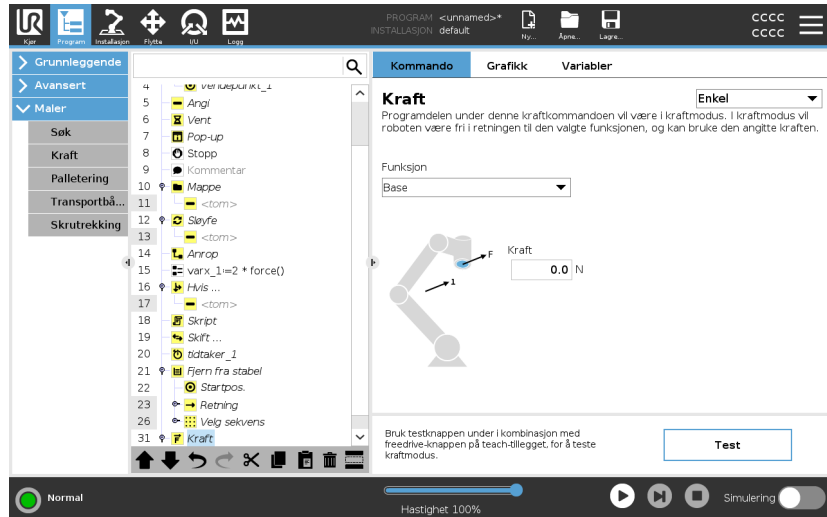
### VARSEL

Hvis det er en kraftnode inne i en `If`, `ElseIf` eller `Loop`, og `Check Expression Continuously`-alternativet er valgt, kan du legge til et `end_force_mode()`-skript på slutten av uttrykket for å avslutte kraftkontroll.



### ADVARSEL

1. Unngå høy retardasjon rett før roboten går inn i kraftmodus.
2. Unngå høy akselerasjon i kraftmodus, siden dette vil redusere nøyaktigheten for kraftkontroll.
3. Unngå bevegelser parallelle med samsvarende akser før roboten går inn i kraftmodus.



### Funksjonsvalg

**Funksjonsmenyen** brukes for å velge koordinatsystemet (aksene) roboten bruker mens den arbeider i Kraftmodus. Funksjonene i menyen er de som har blitt definert i installasjonen.

## Kraftmodustype

De ulike typene kraftmodi er oppført nedenfor og avgjør hvordan den valgte funksjonen tolkes.

- **Enkel:** Kun én akse vil være kompatibel i kraftmodus. Kraften langs denne aksene er justerbar. Ønsket kraft vil alltid utøves langs z-aksen til den valgte funksjonen. For linjefunksjoner er det imidlertid langs y-aksen.
- **Ramme:** Rammetypen muliggjør mer avansert bruk. Her kan kompatibilitet og kraft i alle seks frihetsgrader velges uavhengig av hverandre.
- **Punkt:** Når Punkt er valgt, peker y-aksen fra robotens TCP mot opprinnelsespunktet til den valgte funksjonen. Avstanden mellom robotens TCP og opprinnelsespunktet til den valgte funksjonen må være minst 10 mm. Oppgaverammen endrer seg under kjøring etter som posisjonen til robotens TCP endrer seg. Oppgaverammens x- og z-akse er avhengige av den valgte funksjonens opprinnelige retning.
- **Bevegelse:** Bevegelse betyr at oppgaverammen vil endres i henhold til TCP-ets bevegelsesretning. X-aksen til oppgaverammen blir projeksjonen av TCP-bevegelsesretningen på planet som er dannet av x- og y-aksen for den valgte funksjonen. Y-aksen vil være vinkelrett i forhold til robotarmens bevegelse, og i x-y-planet til den valgte funksjonen. Dette kan være nyttig ved sliping langs en kompleks bane, hvor det er nødvendig med kraft loddrett i henhold til TCP-bevegelsen.

Når robotarmen ikke beveger seg: Hvis Kraftmodus aktiveres Når robotarmen står stille, vil det ikke være noen compatible akser før TCP-hastigheten er over null. Hvis, senere mens den fortsatt er i kraftmodus, robotarmen igjen står stille, vil oppgaverammen ha den samme orienteringen som forrige gang TCP-hastigheten var større enn null.

For de siste tre typene kan den faktiske oppgaverammen vises i sanntid under grafikk-kategorien (se ), mens roboten arbeider i kraftmodus.

### Valg av kraftverdi

- Kraftverdi eller dreiemomentverdi kan angis for samsvarende akser, og robotarmen justerer posisjonen sin for å oppnå valgt kraft.
- For ikke-samsvarende akser, vil robotarmen følge banen angitt av programmet.

For translasjonsparametere angis kraften i Newton [N], og for rotasjon spesifiseres dreiemoment i Newtonmeter [Nm].



#### VARSEL

Du må gjøre følgende:

- Bruk skriptfunksjonen `get_tcp_force()` i en separat tråd for å lese faktisk kraft og dreiemoment.
- Hvis faktisk kraft og/eller dreiemoment er lavere enn ønsket, juster vektor på skiftenøkkelen.

### Hastighetsbegrensninger

Maksimal kartesisk hastighet kan settes for compatible akser. Roboten beveger seg ved denne hastigheten i kraftkontroll, så lenge den ikke kommer i kontakt med en gjenstand.

### Teste kraftinnstillinger

På/av-knappen, merket med ordet **Test**, endrer funksjonen til **Freedrive**-knappen på baksiden av håndkontrollen fra normal Freedrive-modus til testing av kraftkommandoen.

Når **Test-knappen** er på og **Freedrive**-knappen på baksiden av håndkontrollen trykkes inn, vil roboten operere som om programmet hadde nådd denne kraftkommandoen, og på denne måten kan innstillingene bekreftes før programmet kjøres i sin helhet. Denne muligheten er spesielt nyttig for å bekrefte at compatible akser og krefter er valgt korrekt. Hold robotens TCP med én hånd og trykk på **Freedrive**-knappen med den andre, og legg merke til i hvilke retninger robotarmen kan/ikke kan flyttes. Når du forlater denne skjermen, slås Test-knappen automatisk av, noe som betyr at **Freedrive**-knappen bak på håndkontrollen igjen brukes til vanlig **Freedrive**-modus.

**Freedrive**-knappen er kun effektiv når en gyldig funksjon har blitt valgt for kraftkommandoen.

# 105. Palletering

---

## Beskrivelse

Palletering er en mal som gjør det enkelt å programmere palleterings- og depalleteringsoppgaver, plukking og plassering av deler (f.eks. fra brett, inventar osv.), og få roboten til å utføre repetitive handlinger for forskjellige elementer i flere lag med forskjellige mønstre.

Du kan opprette forskjellige mønstre og bruke dem til bestemte lag. Du kan også plassere en separator mellom hvert lag (se ).

Videre kan du bruke funksjoner fra palleegenskaper for enkelt å justere plasseringen til pallen din.

For å lære om funksjoner, se

Følg avsnittet **Opprette et palleteringsprogram** nedenfor for å bruke palleteringsmalen.

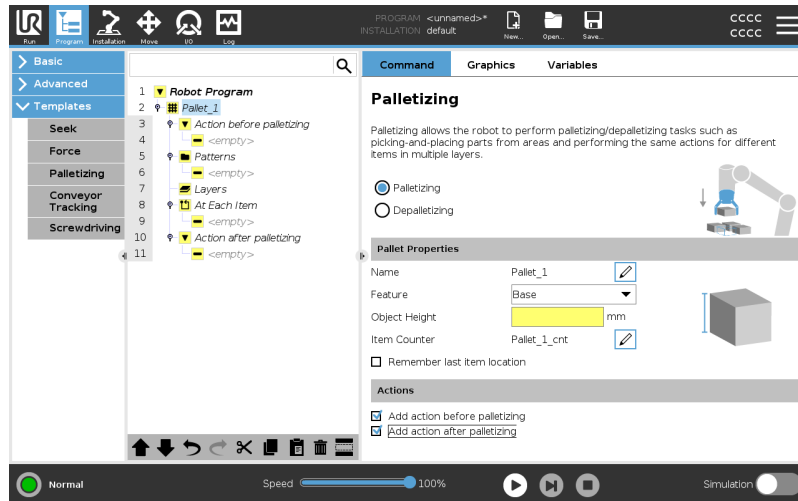
---

## Lage et palleteringsprogram

1. Avgjør om du ønsker å lære en Funksjon (se ) eller bruke en base som en referanseplan.
2. I **Program-kategorien**, under **Maler**, trykk på **Palletering**.
3. På Palletering-skjermen velger du én av følgende handlinger, avhengig av hva du ønsker å gjøre.
  1. Velg **Palletering** for å organisere elementer på en pall.
  2. Velg **Depalletering** for å fjerne elementer fra en pall.
4. Under **Pallegenskaper**, spesifiser navn, funksjon (se trinn 1), gjenstandshøyde, samt elementtelleravn for programmet ditt. Velg **Husk siste elementplassering**-boksen hvis du ønsker at roboten skal starte på nytt ved elementet den håndterte da den stanset.
5. På Palleterings-skjermen, under **Handlinger**, kan du legge til ytterligere handlinger som skal utføres før eller etter palleteringssekvensen ved å velge følgende:
  1. **Legg til handling før palletering**: Disse handlingene utføres før palletering begynner.
  2. **Legg til handling etter palletering**: Disse handlingene utføres etter palletering er ferdig.
6. I programtreet, trykk på **Mønstre**-noden for å tilordne mønstre for lagene dine. Du kan opprette følgende typer mønstre: Linje, Rutenett eller Irregulært (se figuren nedenfor). På denne skjermen kan du velge om du vil inkludere en separator mellom lagene (se ).
7. Trykk på møsternoden(e) i programtreet for å lære roboten lag-spesifikke posisjoner (f.eks. start/slutt-punkter, netthjørner og/eller antall elementer). Se for opplæringsinstruksjoner. Alle posisjonene må læres i bunnen av pallen. For å duplisere et mønster trykker du på **Dupliser mønster**-knappen på møsternodeskjermen du vil duplisere.
8. Trykk på **Lag**-noden i programtreet for å konfigurere lagene i palleteringssekvensen. Bruk nedtrekksmenyen **Velg mønster** til å velge mønsteret for hvert lag. Trykk på **Legg til lag**-knappen for å legge til flere lag i programmet. Lagene må legges til i riktig rekkefølge, siden de ikke kan rearrangeres senere.

## Lage et palleteringsprogram

- I programtreet trykker du på **Ved hvert element**-noden. Velg å bruke standardalternativet (A) Veiviser for Ved hvert element, eller (B) Konfigurer Ved hvert element manuelt. Instruksjoner for hvert alternativ følger nedenfor.



## Veiviser for Ved hvert element

Veiviseren for Ved hvert element gjør det lettere å definere handlingene som utføres ved hvert element på en pall, for eksempel referansepunktet, tilnærmingsvendepunktet, vendepunktet for verktøyhandlingspunkt samt avslutningsvendepunkt (beskrevet i tabellen nedenfor). Tilnærmingen og Avslutt vendepunkt for hvert element forblir i samme orientering og retning, uavhengig av orienteringen til de ulike gjenstandene.

- Trykk på **Ved hvert element**-noden i programtreet.
- På Ved hvert element-skjermen, trykk på **Neste**.
- Trykk på **Flytt hit**-knappen. Hold så inne **Auto**-knappen eller bruk **Manuell**-knappen for å flytte roboten til referansepunktet. Trykk på **Fortsett**-knappen. Trykk på **Neste**.
- Trykk på **Angi vendepunkt** for å lære Tilnærmingsvendepunktet (se ). Trykk på **Neste**.
- Gjenta trinn 3.
- Trykk på **Angi vendepunkt** for å lære Avslutningsvendepunktet (se ). Trykk på **Neste**.
- Trykk på **Fullfør**.
- Du kan nå legge til egnede griperhandlingsnoder i Verktøyhandling-mappen i programtreet.

## Manuell konfigurasjon

1. Trykk på **Ved hvert element**-noden i programtreet.
  2. På **Ved hvert element**-startskjermen, trykk på **Manuell konfigurasjon**.
  3. Bruk nedtrekksmenyene til å velge et mønster og et referansepunktelement. Trykk på **Bruk dette referansepunktet**-knappen for å angi referansepunktet.
  4. Flytt roboten til referansepunktet ved å trykke på **Flytt hit**.
  5. Trykk på **Tilnærming**-noden i programtreet for å lære roboten tilnærmingsvendepunktet (se ). Tilnærmingsvendepunktet forblir i samme orientering og retning, uavhengig av orienteringen til de ulike gjenstandene.
  6. Trykk på **Ved hvert element**-noden i programtreet. Gjenta trinn 4.
  7. Trykk på **Avslutning**-noden i programtreet for å lære roboten avslutningsvendepunktet (se ).
  8. Du kan nå legge til egnede griperhandlingsnoder i Verktøyhandling-mappen i programtreet.
-

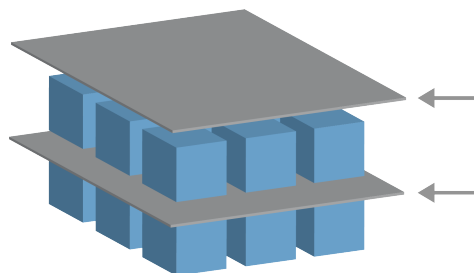
### Å legge til en separator mellom lag i en palleteringssekvens

Separatorer, som papir eller polystyrenskum, kan plasseres mellom lag i en palleteringssekvens. For å legge til separatorer mellom lag, følg instruksjonene nedenfor:

1. I programtreet, trykk på **Mønstre**-noden.
2. På **Mønstre**-skjermen, velg **Separator** og definer høyden ved bruk av **Separatorhøyde**-tekstboksen. Hvis høyden ikke er definert, kjører ikke programmet.
3. Velg **Lag** i programtreet. På Lag-skjermen velger du mellom hvilke lag separatorene skal plasseres (separatorer plasseres automatisk mellom hvert lag).
4. Trykk på **Separator**-noden i programtreet. Trykk på **Sett separator** for å lære roboten separatorposisjonen.
5. Velg mellom å bruke standardalternativet (A) Separatorveiviser eller (B) Konfigurer separatorsekvensen manuelt. Instruksjoner for hvert alternativ følger nedenfor.

Når veiviseren er fullført, eller hvis du avbryter veiviseren, vises en mal i programtreet under **Separatorhandling**. I tillegg til mappen Verktøyhandling under Separatorhandlingsnode kan du velge en av følgende mapper:

- **Plukk separator** er hvor du programmerer roboten til å plukke opp separatorer for palletering
- **Slipp separator** for å slippe separatorer for depalletering



**(A)**  
**Separatorveiviser**

1. Trykk på **Separatorhandling**-noden i programtreet.
2. På Separatorhandlingsskjermen, trykk på **Neste**.
3. Trykk på **Flytt hit**-knappen og hold inne **Auto**-knappen, eller bruk **Manuell**-knappen for å flytte roboten til separatorpunktet. Trykk på **Fortsett**-knappen. Trykk på **Neste**.
4. Trykk på **Angi vendepunkt** for å lære Tilnærmingsvendepunktet (se ). Trykk på **Neste**.
5. Gjenta trinn 3.
6. Trykk på **Angi vendepunkt** for å lære Avslutningsvendepunktet (se ). Trykk på **Neste**.
7. Trykk på **Fullfør**.
8. Du kan nå legge til egnede handlingsnoder i Plukk separator-, Slipp separator- og Verktøyhandling-mappene i programtreet.

**(B) Manuell  
konfigurasjon**

1. Trykk på **Separatorhandling**-noden i programtreet.
2. På **Separatorhandling**-startskjermen, trykk på **Manuell konfigurasjon**.
3. Flytt roboten til separatorpunktet ved å trykke på **Flytt til separatorpunkt**.
4. Trykk på Tilnærming-noden i programtreet for å lære roboten tilnærmingsvendepunktet (se ).
5. Trykk på Separatorhandling-noden i programtreet. Gjenta trinn 3.
6. Trykk på Avslutning-noden i programtreet for å lære roboten avslutningsvendepunktet (se ).
7. Du kan nå legge til egnede handlingsnoder i Plukk separator-, Slipp separator- og Verktøyhandling-mappene i programtreet.

**Alternativer for å  
tilpasse et  
palleteringsprogram**

Du kan tilpasse palleteringsprogrammet ditt på følgende måter:

- Hvis pallene din må justeres eller flyttes etter at du har opprettet et palleteringsprogram, må du bare lære pallefunksjonen på nytt (se ) fordi palleteringsprogramsekvensen er fiksert relativ til funksjonen. Dermed tilpasses alle andre programkomponenter automatisk til den nylig lærte stillingen.
- Du kan redigere egenskapene til bevegelseskommandoene (se ).
- Du kan endre hastigheter og blandingsradier (se ).
- Du kan legge til andre programnoder i Ved hvert element-sekvensen eller Separatorhandling-sekvensen.

## Posisjoner

### Linje



For å lære posisjonene markerer du hvert element i program-treet:

- Startelement1
- Avslutningselement1

Sett inn antall elementer i sekvensen ved hjelp av **Elementer**-tekstboksen nederst på skjermen.

### Nett



For å lære posisjonene markerer du hvert element i program-treet:

- Hjørneelement1
- Hjørneelement2
- Hjørneelement3
- Hjørneelement4

Sett inn antall rader og kolonner i de aktuelle tekstboksene for å angi dimensjonene til mønsteret.

### Uregelmessig



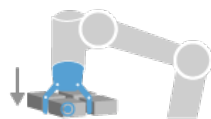
For å lære posisjonene markerer du hvert element i program-treet:

- Element1
- Element2
- Element3

Trykk på **Legg til element** for å legge til og identifisere et nytt element i sekvensen.

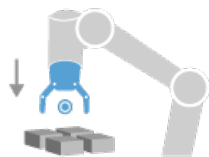
## Handlinger

### Verktøyhandlingspunkt:



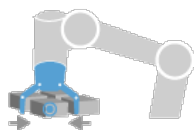
Stedet og posisjonen du vil at roboten skal ha når den utfører en handling for hvert element i et lag. Vendepunktet for verktøyhandlingspunkt er referansepunkt som standard, men det kan redigeres i programtreet ved å trykke på noden Vendepunkt for verktøyhandlingspunkt. Når du bruker veiviseren, er referansepunktet den første posisjonen i det første definerte laget på pallen. Referansepunktet brukes til å lære roboten tilnærmingsvendepunktet, vendepunktet for verktøyhandlingspunkt og avslutningsvendepunktet for hvert element i et lag.

### Tilnærming



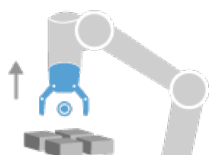
Den kollisjonsfrie posisjonen og retningen du vil at roboten skal ha når den tilnærmer seg et element i et lag.

### Verktøyhandling



Handlingen du vil at robotverktøyet skal utføre for hvert element.

### Avslutningsvendepunkt



Posisjonen og retningen du vil at roboten skal ha når den beveger seg bort fra et element i et lag.

# 106. Transportbåndsporing

## Beskrivelse

Transportbåndsporing lar robotarmen spore bevegelsene til opptil to transportbånd. Transportbåndsporing defineres i Installasjon-fanen.

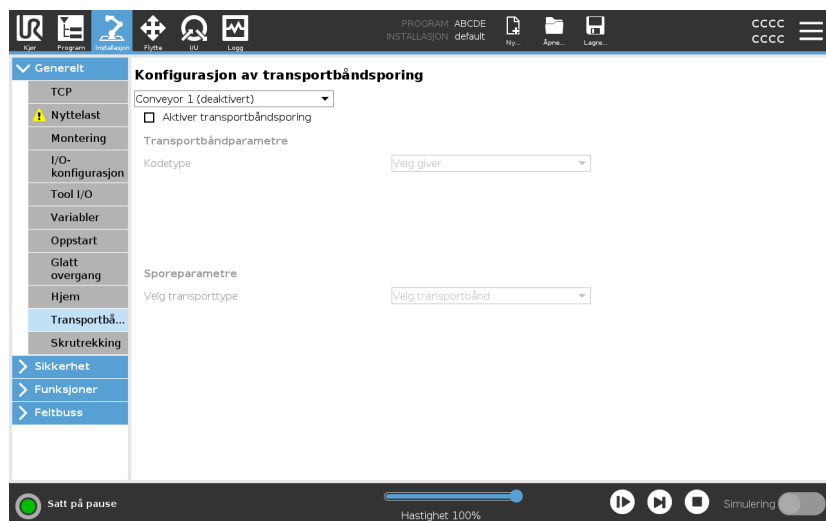


### VARSEL

Bruk av denne funksjonen samtidig som en kraftfunksjon og/eller baneutligning pågår, kan føre til at en programkonflikt oppstår.

- Ikke bruk denne funksjonen sammen med transportbåndsporing eller baneutligning.

Transportbåndsporing-programnoden er tilgjengelig i Program-kategorien under Maler. Alle bevegelser under denne noden vil være tillatt mens transportbåndet spores, men de er relative til bevegelsen til transportbåndet. Blandinger tillates ikke i transportbåndsporing, så roboten stopper fullstendig før den gjør neste bevegelse.



## Transportbåndsporing

1. I topteksten, trykk på **Program**.
2. Trykk på **Maler** og velg **Transportbåndsporing** for å legge til en Transportbåndstyring-node til programtreet. Alle bevegelser oppgitt under transportbåndstyringen sporer bevegelsene til transportbåndet.
3. Under Transportbåndsporing, i Velg transportbånd-nedtrekkslisten, velg **Transportbånd 1** eller **Transportbånd 2** for å definere hvilket transportbånd som skal spores.

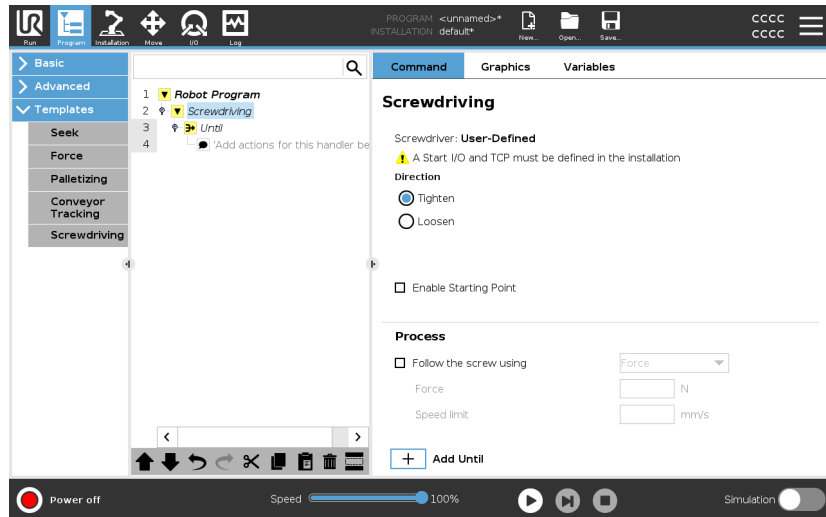
**VARSEL**

Hvis det er en transportbåndsporingnode inne i en `If`, `ElseIf` eller `Loop`, og `Check Expression Continuously`-alternativet er valgt, kan du legge til et `end_conveyor_tracking()`-skript på slutten av uttrykket for å avslutte transportbåndsporing.

# 107. Skrutrekking

## Beskrivelse

**Skrutrekkingens programnoden** gjør det enkelt å legge til et skrutrekkingens program for en festet skrutrekker. Konfigurasjon av skrutrekkeren og dens tilkoblinger til roboten er definert i Installasjon-kategorien (se [General](#)).



## Legg til en skrutrekknernode

1. I toppteksten, trykk på **Program**.
2. Under Maler, trykk på **Skrutrekking**.
3. Velg **Stram** for å følge skruen i strammeretning (inn), eller velg **Løsne** for å følge skruen i en løsneretning (ut). Dette valget påvirker kun robotens bevegelse til å følge skruen og dens målingsberegninger.
4. I **Programvalg**-feltet kan du velge et skrutrekkingens program, avhengig av **Programvalg**-signalene i installasjonen.
5. Velg **Aktiver startpunkt** for å legge til en MoveL i programtreet som utføres mens skrutrekkeren allerede kjører. Velg **Aktiver maskinfeilbehandler** for å legge til et korrigerende tiltak, hvis nødvendig, i programtreet før skrutrekkingens handlingene starter.

**Berører skrutrekking** Velg **Følg skruen**, under **Prosess**, for å påvirke skrutrekkingshandlingen på følgende måter:

- **Kraft:** Velg **Kraft** for å definere hvor mye kraft som skal utøves på en skrue. Velg deretter **Hastighetsgrense**, slik at roboten beveger seg i denne hastigheten så lenge den ikke kommer i kontakt med skruen.

**FORSIKTIG**

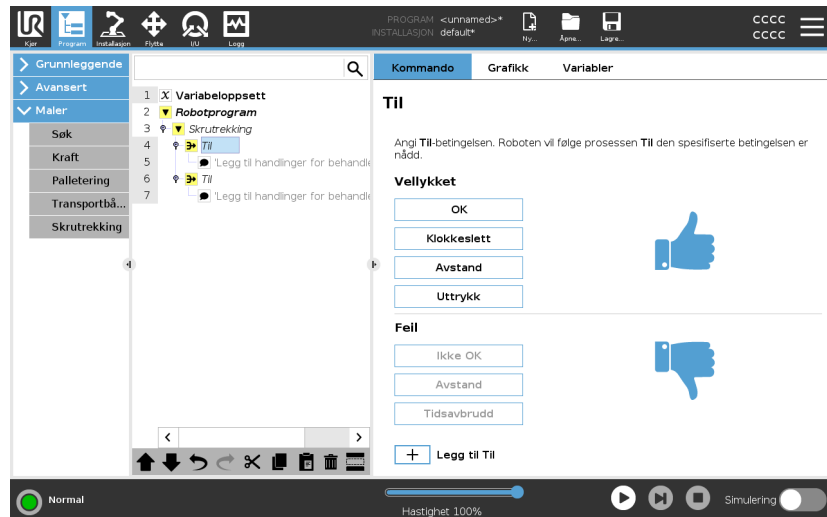
Plasser skrutrekkerbiten over skruen før du starter et skrutrekkingsprogram. Å utøve kraft på skruen kan påvirke ytelsen til skrutrekkingsprogrammet.

- **Hastighet:** Velg en fast **Verktøyhastighet** og **Akselerasjon** som roboten skal ha for å følge skruen.
  - **Uttrykk:** På lik linje som med Hvis-kommandoen (se [95. Hvis på side 267](#)), velger du **Uttrykk** for å beskrive tilstanden som roboten følger skruen under.
-

# 108. Skrutrekker inntil

## Beskrivelse

Skrutrekkingens programnode inkluderer en obligatorisk inntil vellykket Til-node som definerer stoppkriteriene for skrutrekkingprosessen.



Du kan definere følgende stoppkriterier:

- **Vellykket** : Skrutrekkingen fortsetter frem til fullføring er oppdaget ved bruk av ditt valgte alternativ. Du kan kun legge til én suksessbetingelse.
- **Feil** : Skrutrekkingen fortsetter frem til en feil oppdages ved bruk av ditt valgte alternativ. Du kan legge til mer enn én feilbetingelse.

## Kriterier

### Vellykket



- **OK**: Skrutrekkingen fortsetter frem til et OK-signal oppdages fra skrutrekkeren.
- **Tid**: Skrutrekkingen fortsetter opp til en definert tid.
- **Avstand**: Skrutrekkingen fortsetter opp til en definert avstand.
- **Uttrykk**: Skrutrekkingen fortsetter frem til en egen-definert uttrykksbetingelse er oppfylt.

### Feil



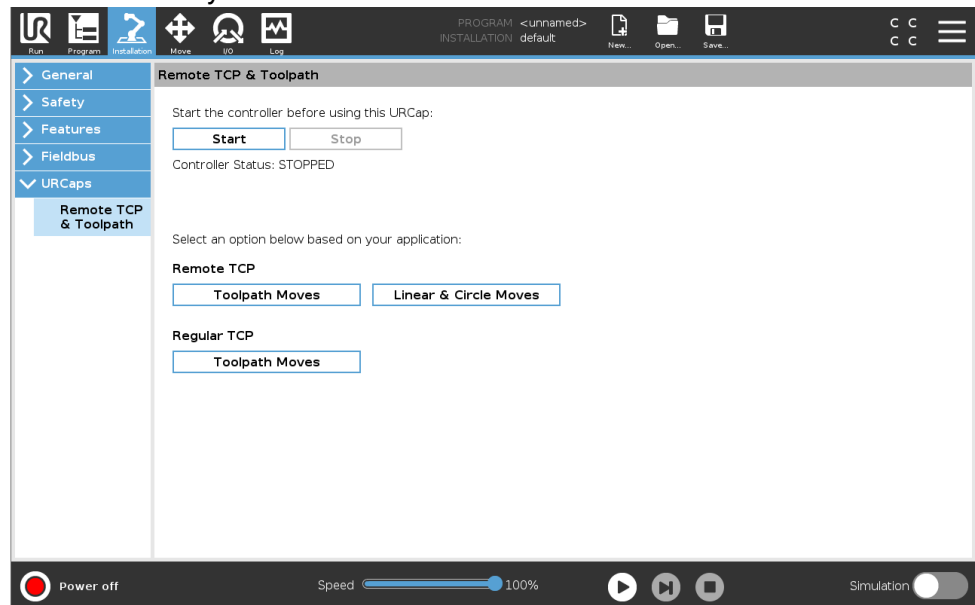
- **Ikke OK:** Skrutrekkingen stopper når et IKKE OK-signal oppdages fra skrutrekkeren.
  - **Avstand:** Skrutrekkingen stopper når den definerte avstanden overskrides.
  - **Tidsavbrudd:** Skrutrekkingen stopper når den definerte tiden overskrides.
-

# 109. URCaps

## Beskrivelse

Den eksterne TCP og Toolpath URCap lar deg innstille Remote Tool Center Points (RTCP), der verktøyets midtpunkt er fiksert på plass, relativt til robotens base. Ekstern TCP og Toolpath URCap muliggjør også programmeringsvendepunkter og sirkelbevegelser og genererer robotbevegelse basert på importert verktøybanefiler definert i tredjeparts CAD/CAM-programvarepakker.

Den eksterne TCP URCap krever at roboten din er registrert før bruk (se [154. Robotregistrering og lisensfil på side 396](#)). RTCP fungerer i applikasjoner som krever at roboten griper og flytter elementer, relativt til et fast verktøy. RTCP brukes sammen med RTCP\_MoveP og RTCP\_CircleMove-kommandoene for å flytte en grepet del med konstant hastighet relativt til det faste verktøyet.



På samme måte som vanlige TCP (se ) kan du definere og navngi RTCP i installasjonsfanens oppsett.

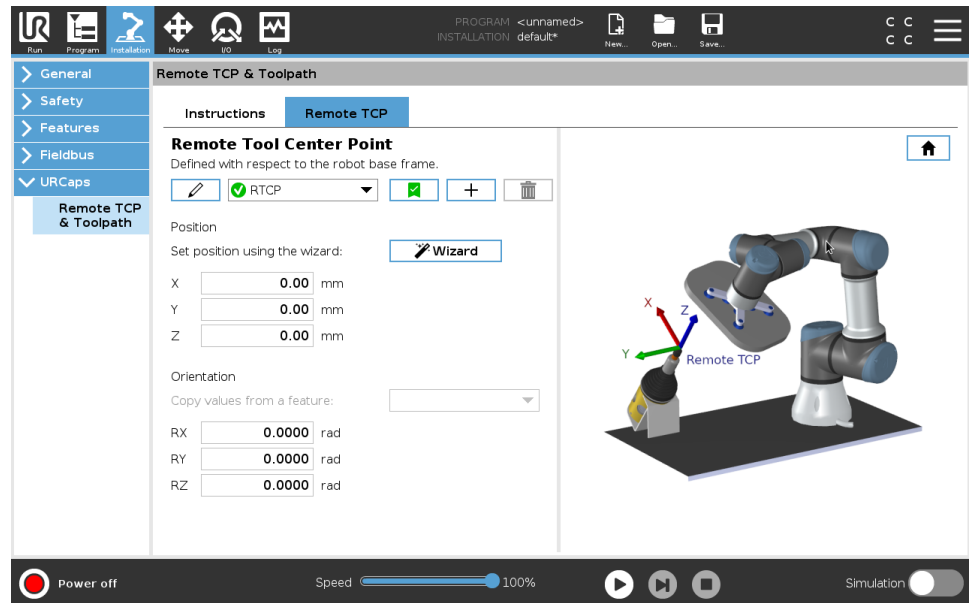
Du kan også fullføre følgende handlinger:

- Legge til, endre navn, modifisere og fjerne RTCPer
- Å forstå standard og aktiv RTCP
- Lær RTCP-posisjon
- Kopier RTCP-orientering

**Stille inn Ekstern TCP fra en funksjon**

Sette opp en RTCP ved bruk av en funksjon for å la roboten joggles relativt til RTCP mens man lager RTCP-vendepunkter og RTCP-sirkelbevegelser.

1. Trykk på plussikonet for å lage et nytt RTCP RTCP. Eller velg en eksisterende RTCP i hurtigmenyen.
2. Trykk på nedtrekksmenyen **Kopier verdier fra en punktfuksjon** og velg en Funksjon. Bekreft RTCP-posisjonen og retningsverdioppdateringen for å matche den valgte funksjonen.



**Eksterne TCP-bevegelsestyper**

**RTCP\_MoveP**

På samme måte som en vanlig MoveP, definerer RTCP\_MoveP verktøyhastigheten og akselerasjonen som robotarmen beveger seg i relativt til den eksterne TCP-en. Se .

**RTCP sirkelbevegelse**

På samme måte som en vanlig sirkelbevegelse kan RTCP sirkelbevegelse legges til en RTCP\_MoveP for å lage sirkelbevegelser. Se .

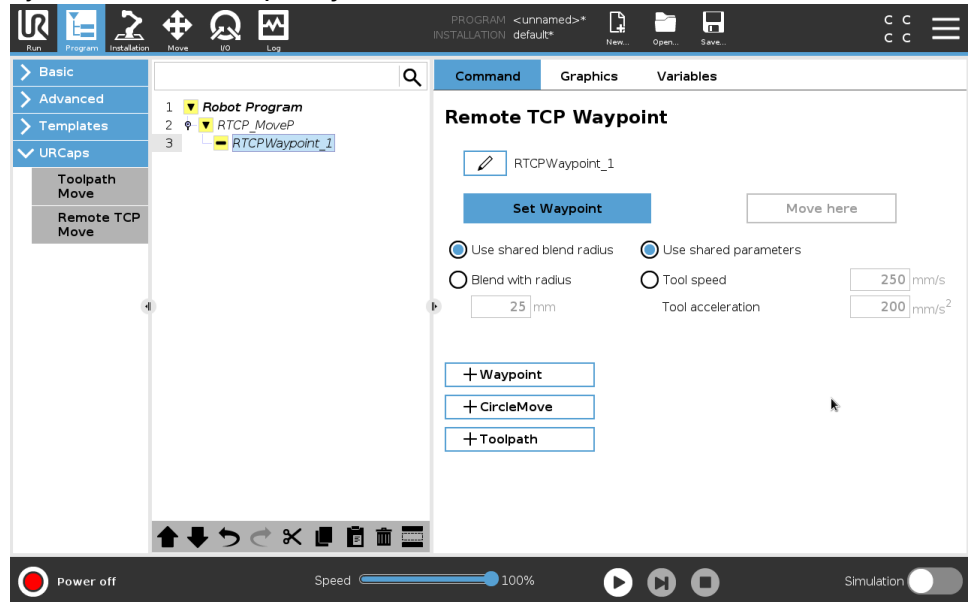


**VARSEL**

Den maksimal hastigheten til en sirkelbevegelse kan være lavere enn den angitte verdien. Sirkelradiusen er  $r$ , maksimum akselerasjon er  $A$ , og maksimum hastighet kan ikke overstige  $Ar$  på grunn av centripetal akselerasjon.

## Eksternt TCP-vendepunkt

På samme måte som vanlige vendepunkter lar RTCP-vendepunkter et verktøy bevege seg lineært ved bruk av konstant hastighet og runde blandinger. Størrelsen på blandingsradius er som standard en felles verdi mellom alle vendepunktene. En mindre radius gjør svingen skarpere. En større radius gjør svingen rundere. RTCP-vendepunkt læres ved å fysisk flytte robotarmen til posisjonen.



## Lære eksterne TCP-vendepunkter

1. I Program-kategorien, legg inn en **RTCP\_MoveP**-node.
2. I RTCP\_MoveP-noden trykker du på **Angi** for å få frem Flytt-skjermen.
3. På Flytt-skjermen, bruk **Læremodus** eller **Jogg** for å posisjonere roboten i en ønsket konfigurasjon.
4. Trykk på det grønne krysset for å bekrefte.

## Konfigurering av et RTCP Vendepunkt

Bruk blandinger for å la roboten gå raskt mellom to baner. Trykk på **Bruk delt blanderadius** eller trykk på **Blanding med radius** for å innstille blanderadius for et vendepunkt fra en RTCP\_MoveP.



### VARSEL

En fysisk tid-node (f.eks. Flytt, vent) kan ikke brukes som et barn av en RTCP\_MoveP-node. Hvis en ustøttet node legges til som et barn til en RTCP\_MoveP-node, vil ikke programmet validere.

## Ekstern TCP Toolpath

Ekstern TCP og Toolpath URCap genererer robotbevegelser automatisk, og gjør det enklere å følge komplekse baner nøyaktig.

### Konfigurere en eksternt TCP Toolpath

1. Velg **Eksterne TCP Toolpath-bevegelser** på den eksterne TCP & Toolpath URCap-hjemmesiden for å angi arbeidsflyten.
2. Følg instruksjonene under **Instruksjoner**-kategorien.

En eksternt TCP Toolpath-bevegelser krever følgende store komponenter:

- Toolpath-fil
- Eksternt TCP
- Eksternt TCP PCS

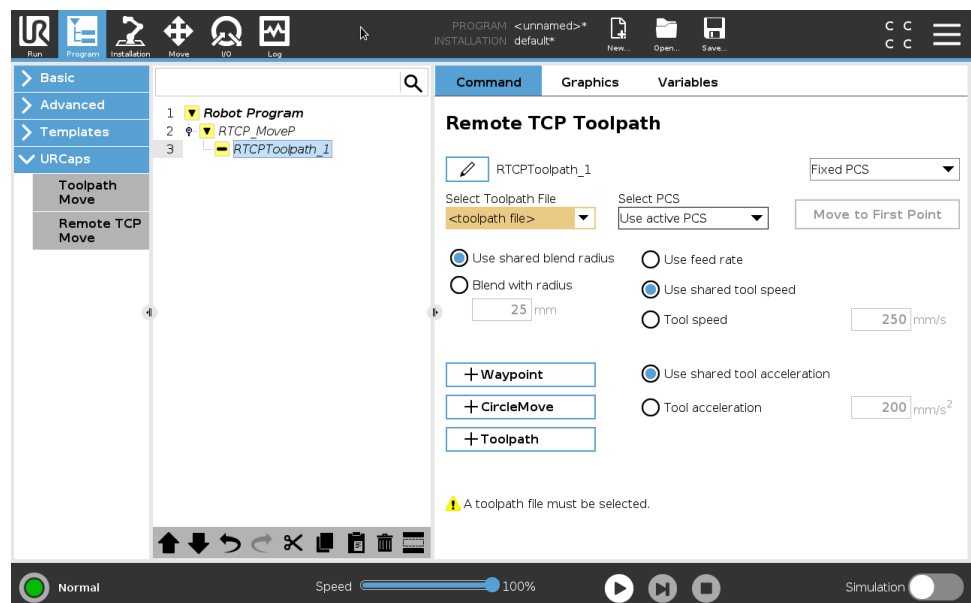
### Konfigurere en Toolpath ved bruk av CAD/CAM-programvare

En verktøybane definerer retning, bane, hastighet eller (matehastighet) og reiseretning på verktøyet.

1. Opprett eller importer en CAD-modell av en del.
2. Sett opp et PCS (part coordinate system) festet til delen.
3. Opprett en verktøybane relativ til de PCS basert på delefunksjoner
4. Simuler verktøybanens bevegelse for å bekrefte at den oppfyller forventningene.
5. Eksporter verktøybanen til en G-kodefil med .nc-filforlengelse.

### Importere en G-kode verktøybane til PolyScope.

1. Last verktøybanens filer i rotkatalogen på en USB-minnepinne. Verktøybanefiler må ha .nc-forlengelsen.
2. Sett USB-minnepinnen inn i Teach-tillegget.
3. I toppteksten trykker du på **Installasjon**, deretter **URCaps**, og velger eksternt TCP & Toolpath, velg så eksterne TCP - Toolpath-bevegelser og deretter velg **Toolpath**.
4. Velg hvilke verktøybanefiler som skal importeres i Polycope.



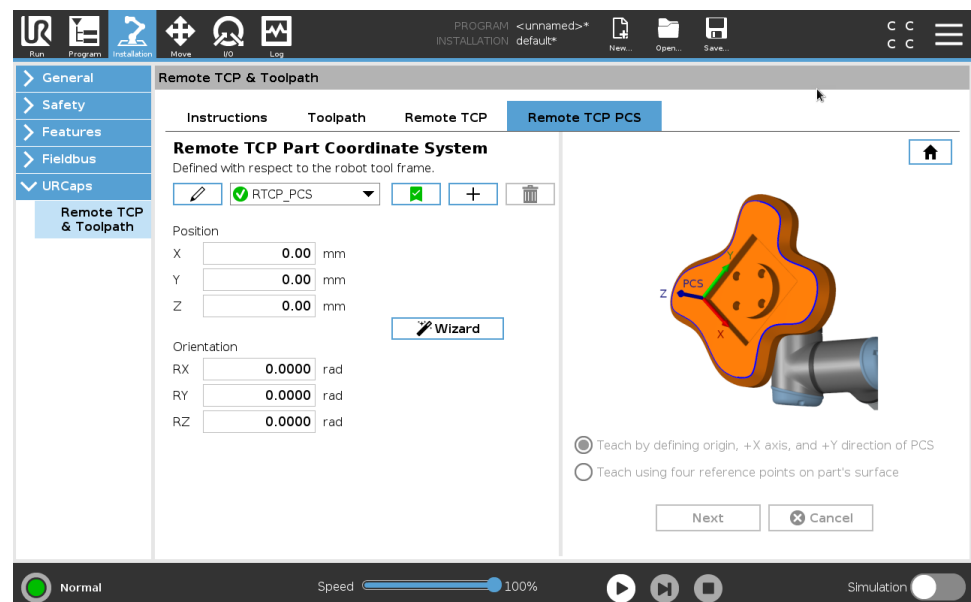
## Ekstern TCP

Konfigurere en ekstern TCP for Toolpath-bevegelser

1. Ved det første vendepunktet i CAM-miljøet, skal du fastslå verktøyorientering.
2. Bruk Freedrive for å manuelt gripe delen med kloen.
3. Velg plassering for ekstent TCP
4. Bruk posisjonsveilederen for å innhente positive verdier.
5. Juster roboten til ønsket del for tilnærming av ekstern TCP er oppnådd.
6. Se for deg verktøyorienteringen ved første vendepunkt på den fysiske delen. Retningen til den positive Z-aksen skal peke vekk fra deleoverflaten.
7. Opprett en planfunksjon med samme retning som du så får deg i forrige trinn.
8. Innstill Remote TCP-orientering ved å kopiere verdier fra planfunksjonen. Den ønskede deen opprettholdes mens verktøybanen kjøres.

## Ekstern TCP PCS

Remote TCP Part Coordinate System (PCS) er definert som en fiksert relativ til robotverktøyflensen. Trykk på staven på PolyScope-skjermen for å aktivere veilederen til å lære Remote TCP PCS. Du kan bruke hvilken som helst av testmetodene som er beskrevet under.



**Konfigurere en ekstern TCP PCS.**

Bruk denne metoden hvis PCS kan innstilles på deleoverflaten.

1. Bruk Freedrive for å manuelt gripe delen med kloen.
2. Velg en Remote TCP for å lære referansepunktene. For høy nøyaktighet kan du sette opp en skarp Remote TCP midlertidig for å fullføre denne læringsprosessen.
3. Kjør roboten for Remote TCP for å berøre den opprinnelige, positive X-aksen og den positive Y-aksens retning på PCS på delen.
4. Trykk på Innstill for å avslutte læringsprosessen. Posisjons- og orienteringsverdiene fylles ut automatisk.

Hvis ikke kan du bruke denne metoden.

1. Velg tre eller fire referansepunkter på deleoverflaten.
  2. I CAD/CAM-programvaren kan du registrere X, Y, Z koordinatene relative til PCS for de valgte referansepunktene.
  3. Bruk Freedrive for å manuelt gripe delen med kloen.
  4. Velg en Remote TCP for å lære referansepunktene. For høy nøyaktighet kan du sette opp en skarp Remote TCP midlertidig for å fullføre denne læringsprosessen.
  5. Angi korrdinatene for det første referansepunktet.
  6. Kjør roboten til Remote TCP for å berøre det første referansepunktet på delen.
  7. Gjenta trinn fem og seks for de andre referansepunktene.
-

**Innstillinger for variabel PCS.**

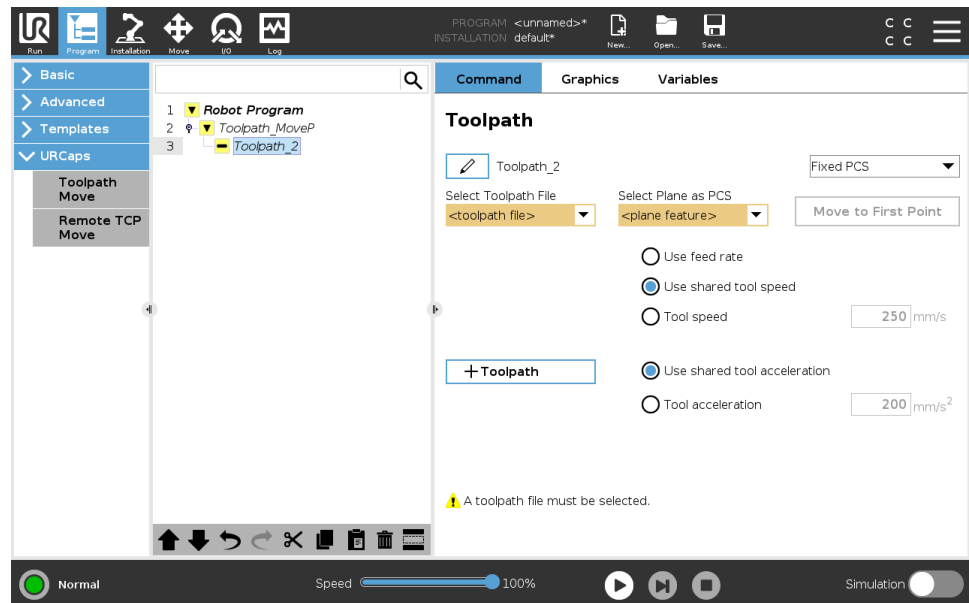
For avanserte tilfeller der delen ikke gripes med høy konsistens, kan du innstille en variabel PCS for å justere verktøybanens bevegelser i henhold til deleplasseringen og retningen relativt til robotverktøyflensen. Du kan opprette en poseringvariabel knyttet til en ekstern sensor som kan oppdage PCS-plassering og retning.

1. Sett opp en ekstern sensor som oppdager PCS-plasseringen og retningen. Du må konvertere sensorens utgang til robotens verktøyflensramme.
2. Bekreft at PCS er satt opp relativt til delen, og plasseringen og retningen kan oppdages av den eksterne sensoren.
3. I PolyScope, oppretter du en poseringsvariabel knyttet til den eksterne sensorens utgang som en variabel PCS. Gi den et distinkt navn, f. eks. **variabel\_rtcp\_pcs\_1**.
4. Sett inn en **RTCP Toolpath Node**.
5. Øverst i høyre hjørne på programsiden, i nedtrekksmenyen, velger du **Variabel PCS**.
6. I nedtrekksmenyen **Velg PCS**, velger du **variabel\_rtcp\_pcs\_1**.
7. Opprett en Tilordning- eller Skriptnode for å oppdatere **variabel\_rtcp\_pcs\_1** før RTCP Toolpath-noden.

## Konfigurere en ekstern TCP Toolpath-node

Følgende avsnitt forklarer hvordan man bruker en variabel PCS i Remote TCP Toolpath-node.

1. Gå til Program-kategorien og trykk på **URCaps**.
2. Velg **Ekstern TCP-bevegelse** for å sette inn en RTCP\_MoveP-node.
3. Velg TCP og innstill bevegelsesparametere: verktøyhastighet, verktøyakselerasjon og blandingsradius.
4. Trykk på **+Toolpath** for å sette inn en RTCP Toolpath-node. Slett RTCPWaypoint-node som ble opprettet som standard, hvis den ikke er nødvendig.
5. Velg verktøybanefil og den korresponderende Remote TCP PCS fra hurtigmenyene.
6. Juster bevegelsesparametere hvis forskjellige verdier skal brukes på RTCPToolpath-node.
7. Trykk på **Flytt til første punkt** for å bekrefte den grepne delen nærmer seg eksternt TCP som forventet.
8. Test programmet i simuleringsmodus i lav hastighet for å bekrefte konfigurasjonene.



### VARSEL

Du kan sikre at robotbevegelsen er identisk hver gang verktøybanen kjøres ved å legge til en MoveJ med **Bruk leddvinkler** innstilt for å flytte til en fast leddkonfigurasjon før verktøybanen kjøres. Se [70. Flytte på side 209](#)

### Vanlige TCP Toolpath-bevegelser

På samme måte som konfigurasjon av Remote TCP Toolpath Move, krever en vanlig TCP Toolpath Move følgende:

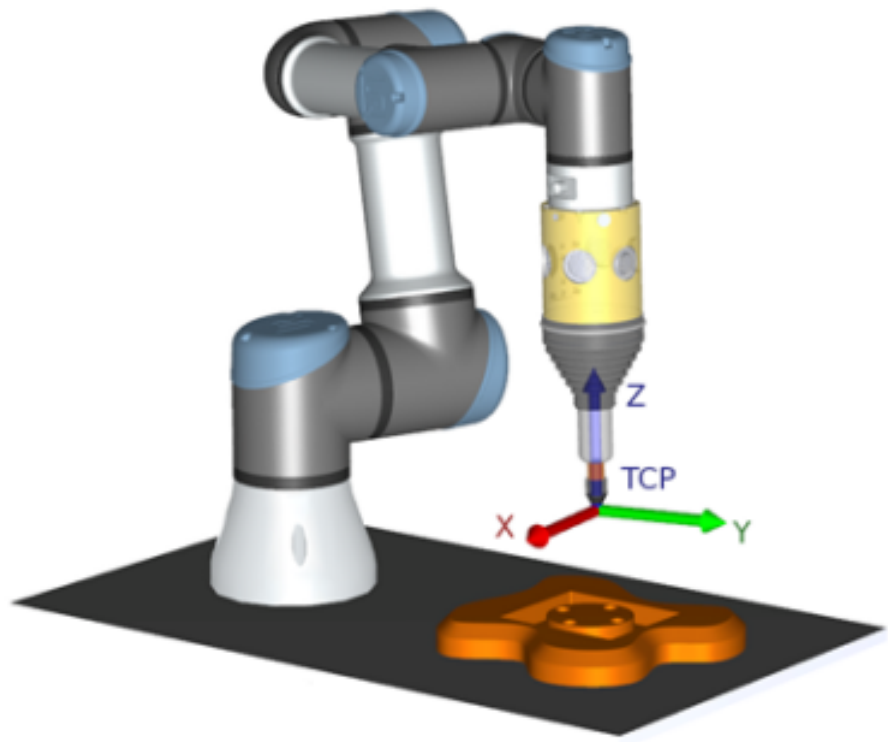
- Toolpath-fil
- Vanlig TCP
- Planfunksjon som PCS

### Konfigurere og importere en Toolpart-fil

Dette ligner konfigurering av Toolpath (se [Konfigurere en Toolpath ved bruk av CAD/CAM-programvare på side 301](#)) og importering av Toolpath (se [Importere en G-kode verktøybane til PolyScope. på side 301](#)).

### Konfigurere en Regular TCP

- Følg instruksjonene for hvordan du konfigurerer en Regular TCP.
- Bekreft at den positive Z-aksen på verktøypunktene vekk fra deleoverflaten.



### Konfigurere en Plane Feature PCS

1. Opprett en planfunksjon via **Legg til et plan** eller **Lær et plan**. Se .
2. Fest delen relativ til robotbasen.
3. Bekreft at riktig TCP brukes for å opprette planfunksjonen. For høy nøyaktighet kan du sette opp en skarp Remote TCP midlertidig for å fullføre denne læringsprosessen.
4. Kjør roboten for Remote TCP for å berøre den opprinnelige, positive X-aksen og den positive Y-aksens retning på PCS på delen.
5. Fullfør læringsprosessen og bekreft PCS-posisjon og orientering.

### Konfigurere en Toolpath-node

1. Gå til Program-kategorien og trykk på **URCaps**.
2. Velg TCP og innstill bevegelsesparametere: verktøyhastighet, verktøyakselerasjon og blandingsradius. Velg **Spinn verktøyet fritt rundt Z-aksen**. Ikke velg hvis verktøyet må følge retningen rundt Z-aksen definert i verktøybanefilen.
3. Trykk på **+Toolpath** for å sette inn en Toolpath-node.
4. I hurtigmenyen velger du en toolpath-fil og den korresponderende PCS (planfunksjonen).
5. Juster bevegelsesparametere hvis forskjellige verdier skal brukes på Toolpath-node.
6. Trykk på **Flytt til første punkt** for å bekrefte at verktøyet kan flytte til det første punktet i verktøybanen.
7. Kjør programmet i simuleringsmodus i lav hastighet for å bekrefte konfigurasjonene.



#### VARSEL

Du kan sikre at robotbevegelsen er identisk hver gang verktøybanen kjøres ved å legge til en MoveJ med **Bruk leddvinkler** innstilt for å flytte til en fast leddkonfigurasjon før verktøybanen kjøres. Se [70. Flytte på side 209](#)

# 110. Installasjonsfane

**Beskrivelse**

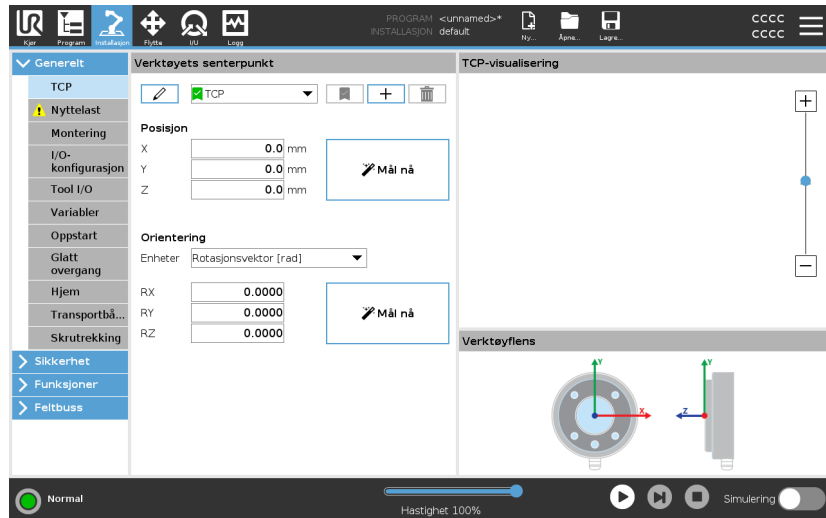
Installasjonskategorien lar deg konfigurere innstillingene som påvirker robotens og PolyScopes generelle ytelse.

# 111. TCP-konfigurasjon

## Beskrivelse

Et **verktøysenterpunkt** (TCP) er et punkt på robotens verktøy. Hver TCP inneholder en oversettelse og en rotasjon i forhold til midten av verktøyutgangsflynsen.

Når den er programmert til å returnere til et tidligere lagret vendepunkt, beveger roboten TCP til posisjon og orientering lagret i vendepunktet. Når programmert for lineær bevegelse, flyttes TCP lineært.



## Posisjon




X-, Y- og Z-koordinatene angir TCP-posisjonen. Når alle verdier (inkludert retning) er null, sammenfaller TCP med midten av verktøyutgangsflynsen og anvender koordinatsystemet som vises på skjermen.

## Orientering

RX, RY, RZ koordinatboksene spesifiserer TCP-retning. På samme måte som Flytt-fanen, bruker du enhetens nedtrekksmeny over RX, RY, RZ-boksene for å velge retningskoordinatene

### Legge til, endre navn, modifisere og fjerne TCPer

Du kan konfigurere et nytt TCP med følgende handlinger:

- Trykk på -ikonet for å definere et nytt TCP med et unikt navn. Det nye TCP-punktet er tilgjengelig i nedtrekksmenyen.
- Trykk på -ikonet for å navngi et TCP på nytt.
- Trykk på -ikonet for å fjerne et valgt TCP. Du kan ikke fjerne forrige TCP.

---

### Aktiv TCP

Når den beveger seg lineært, bruker roboten alltid den aktive TCP for å avgjøre TCP-forskyvning. Det aktive TCP-et kan endres ved bruk av en Flytt-kommando (se [62. Kommandokategori på side 195](#)) eller en Angi-kommando. Bevegelsen til aktiv TCP visualiseres i grafikk-fanen (se [63. Grafikk-kategorien på side 198](#)).

---

### Standard TCP

Standard TCP må innstilles som den aktive TCP før man kjører et program.

- Velg ønsket TCP og trykk på **Angi som standard** for å innstille et TCP som standard.

Det grønne ikonet i den tilgjengelige hurtigmenyen indikerer standard konfigurert TCP.

---

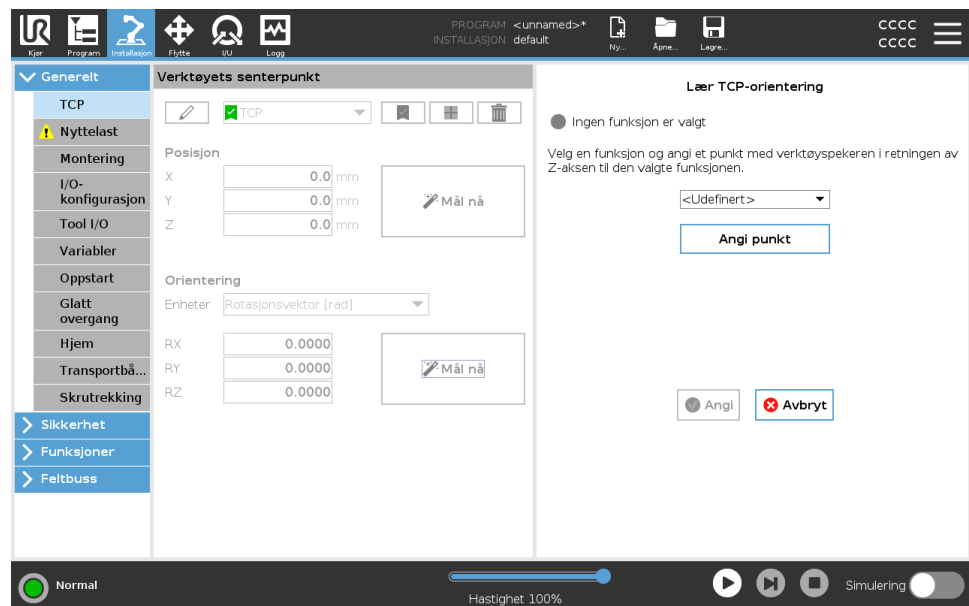
# 112. Lære TCP-posisjon

---

## Lære TCP-orientering

Koordinatene til TCP-posisjonen kan beregnes på følgende måte:

1. Trykk på **Mål**.
2. Velg et fast punkt i robotens arbeidsområde.
3. Bruk posisjonspiler på høyre side av skjermen til å flytte TCP fra minst tre ulike vinkler og lagre de tilsvarende posisjonene på verktøyets utgangspunkt.
4. Bruk **Angi**-knappen for å bruke de verifiserte koordinatene til riktig TCP. Posisjonene må være tilstrekkelig varierte for at beregningen skal fungere ordentlig. Hvis de ikke er tilstrekkelig varierte, lyser status-LED-en over knappene rødt.



Selv om tre posisjoner er tilstrekkelig til å bestemme TCP, kan den fjerde posisjonen brukes til ytterligere å bekrefte at beregningen er riktig. Kvaliteten på hvert lagret punkt med hensyn til den beregnede TCP indikeres ved hjelp av en grønn, gul eller rød LED på den tilhørende knappen.

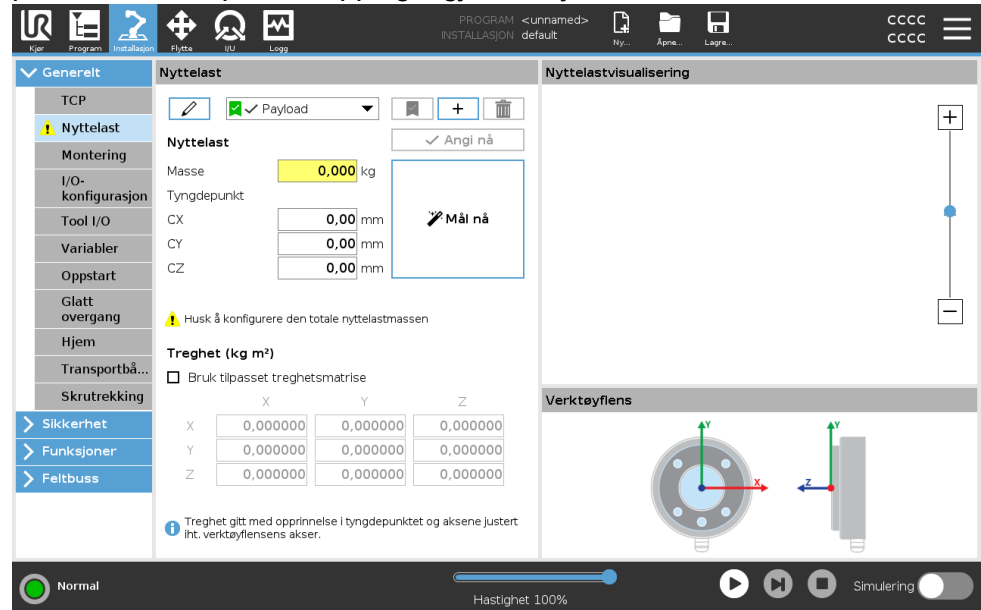
1. Trykk på **Mål**.
2. Velg en funksjon fra nedtrekkslisten. (Se [126. Funksjoner på side 338](#)) for ytterligere informasjon om hvordan å definere nye funksjoner
3. Trykk på **Angi punkt** og bruk **Flytt verktøy-pilene** til en posisjon der verktøyets orientering og tilhørende TCP sammenfaller med koordinatsystemet til den valgte funksjonen.
4. Kontroller den beregnede TCP-orienteringen og bruk den på det valgte TCP-et ved å trykke på **Angi**-knappen.

# 113. Nyttelast

## Beskrivelse

Du må angi nyttelasten, tyngdepunktet og tregheten for at roboten skal fungere optimalt.

Du kan definere flere nyttelaster, og deretter veksle mellom dem internt i programmet. Dette er hendig ved Plukk og plasser-programmer, for eksempel, der roboten plukker opp og frigjør et objekt.



## Legge til, endre navn på, modifisere og fjerne nyttelaster

Du kan konfigurere en ny nyttelast med følgende handlinger:

- Trykk på -ikonet for å definere en ny nyttelast med et unikt navn. Den nye nyttelasten er tilgjengelig i nedtrekksmenyen.
- Trykk på -ikonet for å navngi en nyttelast på nytt.
- Trykk på -ikonet for å fjerne en valgt nyttelast. Du kan ikke fjerne forrige nyttelast.


## Aktiv nyttelast

Hakemerket i nedtrekksmenyen indikerer hvilken nyttelast som er aktiv



**Standard nyttelast** Standard nyttelast er innstilt som den aktive nyttelasten før programmet starter.

- Velg ønsket nyttelast og trykk på **Angi som standard** for å innstille en nyttelast som standard.

Det grønne ikonet i nedtrekksmenyen indikerer standard konfigurert nyttelast .

**Innstilling av tyngdepunkt.** Trykk på feltene **CX**, **CY** og **CZ** for å innstille tyngdepunktet. Innstillingene gjelder for den valgte nyttelasten.

**Estimering av nyttelast** Denne funksjonen lar roboten sette riktig nyttelast og tyngdepunktet (CoG).

**Bruke veiviseren for nyttelastestimering**

1. I Installasjonskategorien, under Generelt, velger du **Nyttelast**.
2. På Nyttelast-skjermen, trykk på **Mål**.
3. I veiviseren for estimering av nyttelast, trykk på **Neste**.
4. Følg trinnene i veiviseren for å angi de fire posisjonene. Ved innstilling av de fire posisjonene, skal robotarmen beveges i fire forskjellige posisjoner. Nyttelastbelastningen måles ved hver posisjon.
5. Når alle målingene er ferdige, kan du verifisere resultatet og trykke på **Fullfør**.

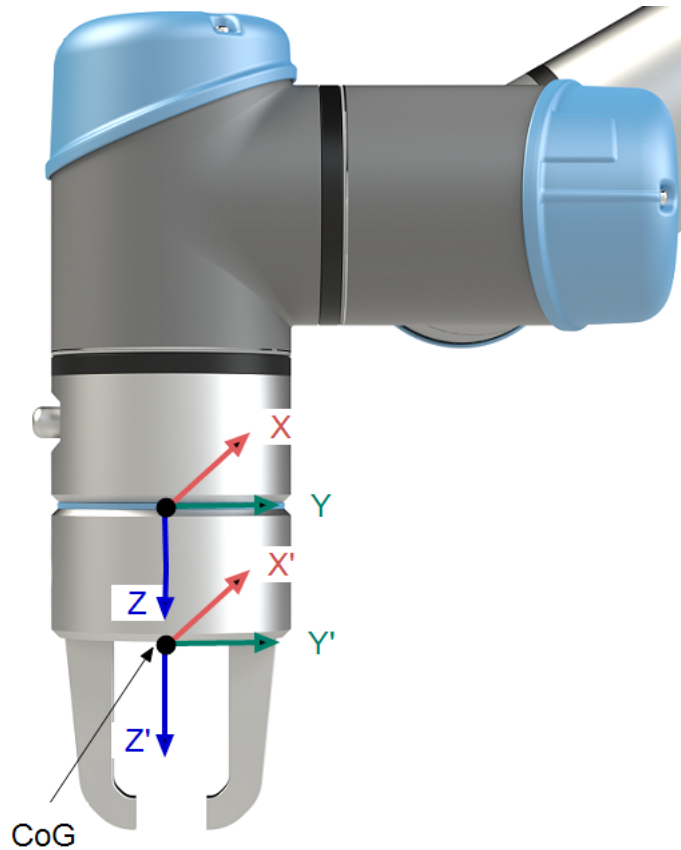


#### VARSEL

Følg disse retningslinjene for de beste resultatene for lastestimert:

- Sjekk at de fire TCP-posisjonene er så forskjellige som mulig fra hverandre
- Utfør målingene innen kort tid
- Unngå å trekke på verktøyet og/eller festet nyttelast før og under estimeringen
- Robotmonteringen og vinkelen må være riktig definert i installasjonen

**Angi treghetsverdier** Du kan velge **Bruk tilpasset treghetsmatrise** for å angi treghetsverdier. Trykk på feltene  $I_{XX}$ ,  $I_{YY}$ ,  $I_{ZZ}$ ,  $I_{XY}$ ,  $I_{XZ}$  og  $I_{YZ}$  for å konfigurere tregheten til den valgte nyttelasten. Tregheten spesifiseres i et koordinatsystem med opprinnelse ved tyngdepunktet (CoG) til nyttelasten og aksene justert med verktøyflens-aksene. Standard treghet beregnes som tregheten til en sfære med den brukerspesifiserte massen, og en massetetthet på  $1\text{g/cm}^3$



# 114. Montering

## Beskrivelse

Spesifisering av montering av robotarmen har to formål:

1. Montering av robotarmen vises riktig på skjermen.
2. Fortelle styreenheten om gravitasjonsretningen.

En avansert dynamikkmodell gir robotarmen glatte og presise bevegelser, og lar robotarmen holde seg i **Freedrive-modus**. Av denne grunn er det viktig å montere robotarmen riktig.



### ADVARSEL

Unnlatelse av å installere robotarmen på riktig vis kan resultere i hyppige robotstanser og/eller robotarmen kan bevege seg når **Freedrive**-knappen trykkes inn.

Hvis robotarmen monteres på et flatt bord eller gulv, er det ikke nødvendig med endringer i dette skjermbildet.

Hvis imidlertid robotarmen er **takmontert**, **veggmontert** eller **montert i vinkel**, må dette justeres via knappene.

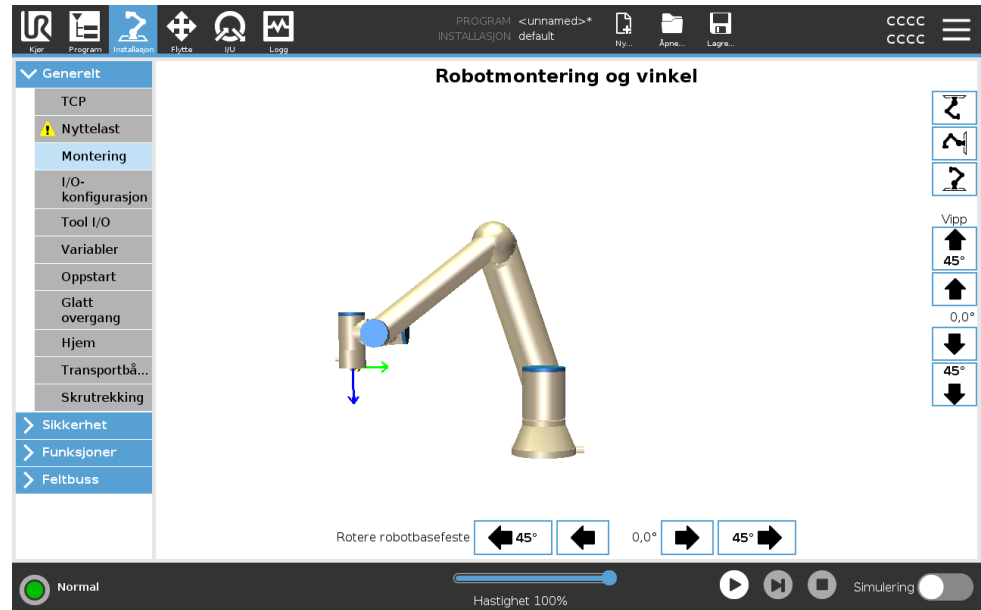
Knappene på høyre side av skjermen er for å stille vinkelen på robotarmens montering. De tre øverste knappene til høyre angir vinkelen for **tak** (180°), **vegg** (90°), **gulv** (0°). **Vippe**-knappene angir en fri vinkel.

Knappene på den nedre delen av skjermen brukes til å rotere monteringen av robotarmen til å tilpasse den faktiske monteringen.



**ADVARSEL**

Bruk riktige installasjonsinnstillinger. Lagre og last ned installasjonsfilene med programmet.



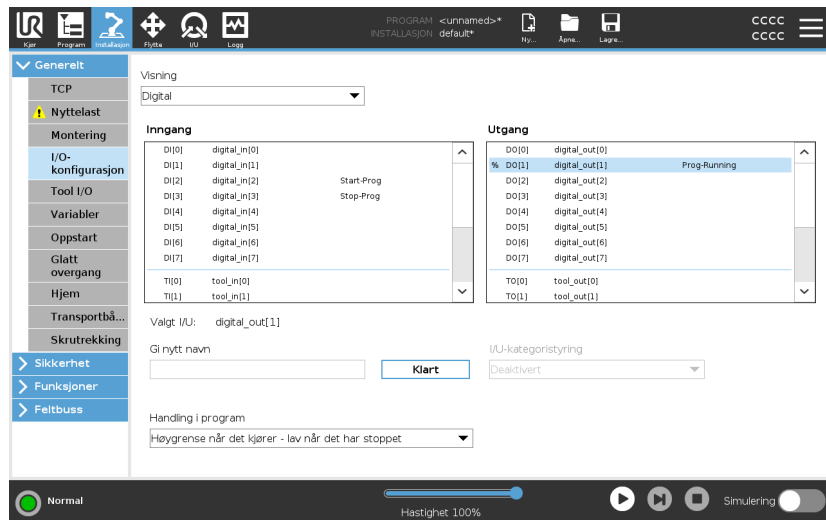
# 115. I/O-konfigurasjon

## Beskrivelse

På I/U-konfigurasjon-skjermen kan du definere I/U-signaler og konfigurere handlinger med I/U-kategorikontrollen. I/U-signaltypene er oppført under **Inngang** og **Utgang**.

Du kan bruke en feltbuss som f.eks. Profinet og Ethernet/IP til å aksessere Registerne for generell bruk.

Hvis verktøykommunikasjonsgrensesnittet (TCI) er aktivert, vil ikke analog inngang for verktøy være tilgjengelig.



## I/O-signaltype

Hvis du vil begrense antallet signaler i listen under **Inngang** og **Utgang**, kan du bruke nedtrekksmenyen **Vis** for å endre hvilket innhold som skal vises basert på signaltype.

## Tildel brukerdefinerte navn

Du kan navngi inngangs- og utgangssignalene for å enkelt identifisere hvilke som blir brukt.

1. Velg ønsket signal.
2. Trykk på tekstfeltet for å skrive inn et navn på signalet.
3. For å tilbakestille navnet til standard, trykk på **Tøm**.

Du må oppgi et brukerdefinert navn for et Register for generell bruk for å gjøre det tilgjengelig i programmet (dvs., for en **Vent**-kommando eller det betingede uttrykket til en **Hvis**-kommando).

**Vent**- og **Hvis**-kommandoene beskrives i (84. [Vent på side 248](#)) og (95. [Hvis på side 267](#)), respektivt. Du finner navngitte Register for generell bruk i **Inngang**- eller **Utgang**-velgerinnretningen på **Uttrykks-redigeringsprogram**-skjermen.

**I/O-handlinger og I/O-kategoristyring** Fysiske og digitale feltbuss-I/U kan benyttes til å aktivere handlinger eller for å reagere på statusen til et program.

**I/O-kategoristyring** Bruk I/U-kategorien til å angi hvorvidt en utgang kontrolleres via I/U-kategorien (av enten programmerere, eller både operatører og programmerere), eller om den kontrolleres av robotprogrammene.

**Tilgjengelige inngangshandlinger**

Handling	Handling
Start	Starter eller gjenopptar det aktuelle programmet på en stigende kant (kun tilgjengelig i Fjernkontroll, se <a href="#">143. Innstillinger på side 383</a> )
Stopp	Stopper gjeldende program på en stigende kant
Pause	Setter gjeldende program på pause på en stigende kant
Freedrive	Når inngangen er Høy, går roboten over i Freedrive-modus (tilsvarende som med Freedrive-knappen). Inngangen ignoreres hvis andre forhold underkjenner bruk av Freedrive.



**ADVARSEL**

Hvis roboten stoppes under bruk av Start-inngangshandlingen, beveger roboten seg sakte til første vendepunkt i programmet, før det aktuelle programmet utføres. Hvis roboten settes på pause under bruk av Start-inngangshandlingen, beveger roboten seg sakte til stedet der den ble satt på pause, før det aktuelle programmet gjenopptas.

**Tilgjengelige utgangshandlinger**

Handling	Utgangstilstand	Programtilstand
----------	-----------------	-----------------

Lavgrense når det ikke kjører	Lav	Stoppet eller satt på pause
Høygrense når det ikke kjører	Høy	Stoppet eller satt på pause
Høy når kjører, lav når stoppet	Lav Høy	Kjører Stoppet eller satt på pause
Lav ved uplanlagt stans	Lav	Program avsluttet uplanlagt
Lav ved uplanlagt stans, ellers Høy	Lav Høy	Program avsluttet uplanlagt Kjørende, stoppet eller pauset
	Veksler mellom Høy og Lav	Kjører (sett programmet på pause eller stopp det for å opprettholde puls-tilstanden)
Kontinuerlig puls		

### Årsak til avslutning av program



#### VARSEL

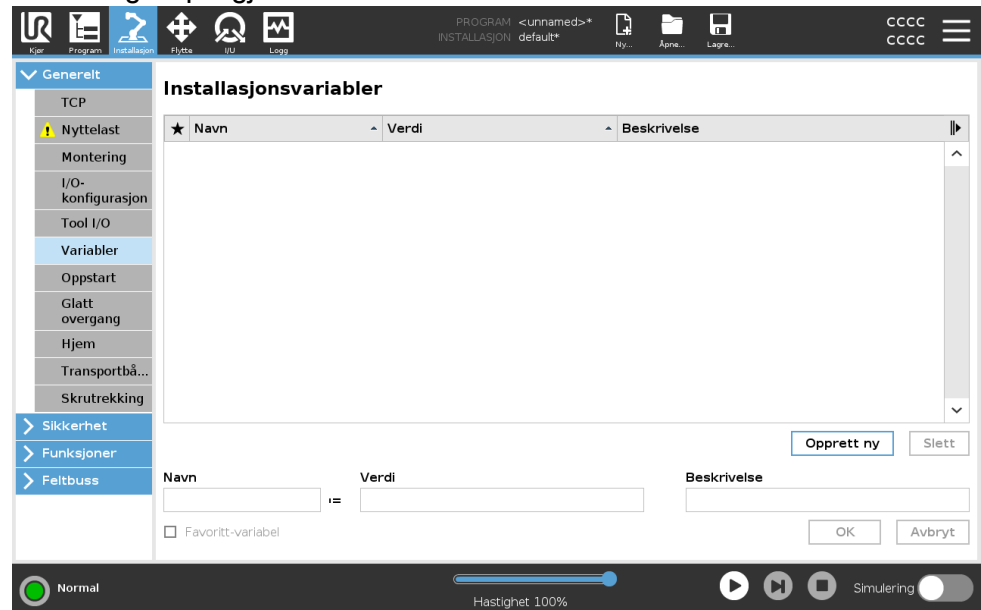
Et program avsluttes uplanlagt hvis et av det følgende hendrer:

- Stopp robot
- Feil
- Overtredelse
- Kjøretidsunntak

# 116. Installasjonsvariabler

## Beskrivelse

Variabler som opprettes i **Installasjonsvariabler**-ruten kalles installasjonsvariabler og brukes akkurat som vanlige programvariabler. Installasjonsvariabler er tydelige fordi de beholder verdien selv om programmet stoppes og deretter startes igjen, og når robotarmen og/eller kontrollboksen slås av og så på igjen.



## Opprette installasjonsvariabler

Deres navn og verdier lagres med installasjonen, slik at du kan bruke samme variabel i flere programmer. Installasjonsvariabler og deres verdier blir også automatisk lagret hvert 10. minutt under programkjøring, også når programmet settes på pause og når det stoppes.

Slik oppretter du en installasjonsvariabel

1. Trykk på **Opprett ny**, så foreslås det et nytt variabelnavn i **Navn**-feltet.  
Du kan redigere variabelnavnet som ønsket.
2. I **Verdi**-feltet, angi en verdi for den nye variabelen.  
Du kan ikke lagre en variabel uten å først angi Verdien.
3. Du kan beskrive den nye installasjonsvariablene i **Beskrivelse**-feltet.
4. Du kan angi den nye variabelen som en favoritt ved å krysse av i boksen **Favorittvariabel**.
5. Trykk **OK** for å legge til ny variabler i Installasjonsvariabler-listen.

---

## Utpeke favorittinstallasjonsvariabler

Ved å utpeke en favorittinstallasjonsvariabel kan installasjonsvariabelen være en del av settet med favorittvariabler som vises når du velger den til kun å vise favorittvariabler på Variabler-fanen på Program-fane-skjermen og på Kjør-fane-skjermen.

Slik angir du en installasjonsvariabel som en favoritt

1. I toppteksten, trykk på **Installasjon**.
2. Under Generelt, velg **Variabler**.  
Variablene nedenfor er oppført under **Installasjonsvariabler**.
3. Vekg ønskede variabler.
4. Kryss av i boksen **Favorittvariabler**.
5. Trykk **Kjør** for å gå tilbake til variabel-visningen.

## Administrere installasjonsvariabler

Slik redigerer du installasjonsvariabler

1. Velg ønsket variabel i Installasjonsvariabler-listen.
2. Du kan redigere **Verdien**, **Beskrivelsen** eller **Favorittvariabelen**.

Du kan ikke redigere variabelnavnet i dette trinnet.

Endringer i redigerte installasjonsvariabler trer i kraft umiddelbart.

Slik sletter du installasjonsvariabler

1. Velg ønsket variabel og trykk på **Slett**.
2. Velg **Slett variabel** i bekreftelsesvinduet

---



## Variabelbeskrivelse

Du kan legge til informasjon til variablene dine ved å legge til variabelbeskrivelser i kolonnen Beskrivelse. Du kan bruke variabelbeskrivelsene til å formidle hensikten med variabelen og/eller betydningen av dens verdi til operatører ved å bruke Kjør-faneskjermen og/eller andre programmerere.

Variabelbeskrivelser (hvis brukt) kan være på opptil 120 tegn, vist i kolonnen Beskrivelse i variabellisten på Kjør-faneskjermen og Variabler-faneskjermen.

En variabelbeskrivelse spenner over flere linjer for å passe til bredden på Beskrivelse-kolonnen om nødvendig. Du kan også skjule og vise Beskrivelse-kolonnen ved å bruke knappene vist nedenfor.

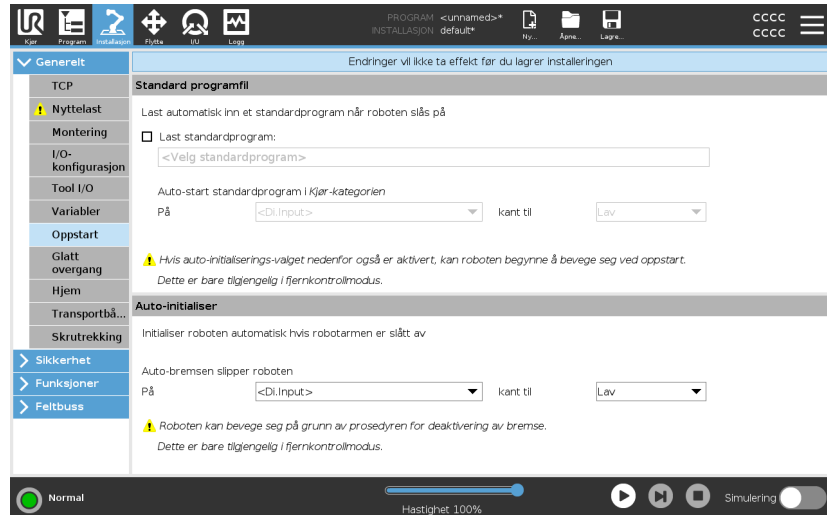
Skjule/utvide Beskrivelse-kolonnen

1. Trykk på **Skjul**  for å skjule Beskrivelse-kolonnen.
  2. Trykk på **Utvid**  for å utvide Beskrivelse-kolonnen.
-

# 117. Oppstart

## Beskrivelse

Oppstartsskjermen inneholder innstillinger for automatisk lasting og oppstart av et standardprogram, og for auto-initialisering av robotarmen ved oppstart.



### ADVARSEL

1. Når automatisk belastning, automatisk start og automatisk oppstart aktiveres, kjører roboten programmet så snart kontrollboksen slås på hvis inngangssignalet samsvarer med det valgte signalnivået. For eksempel vil kantsovergangen til det valgte signalnivået ikke være nødvendig i dette tilfellet.
2. Vær forsiktig når signalnivået er satt til LAV. Inngangssignaler er lave som standard, noe som fører til at programmet kjøres automatisk uten å utløses av et eksternt signal.
3. Du må være i **Fjernkontroll**-modus før du kjører et program hvor auto-start og auto-initialisering er aktivert.

## Laste et oppstartprogram

At standardprogram blir lastet når kontrollboken slås på. Videre vil standardprogrammet også lastes automatisk når **Kjør program**-skjermen (se 53. [Kjøre-kategorien på side 177](#)) kommer opp og intet program er lastet.

Starte et oppstartprogram

Standardprogrammet vil startes automatisk i **Kjør program**-skjermen. Når standardprogrammet er lastet, og det angitte eksterne inngangssignalet kantovergang blir oppdaget, startes programmet automatisk.

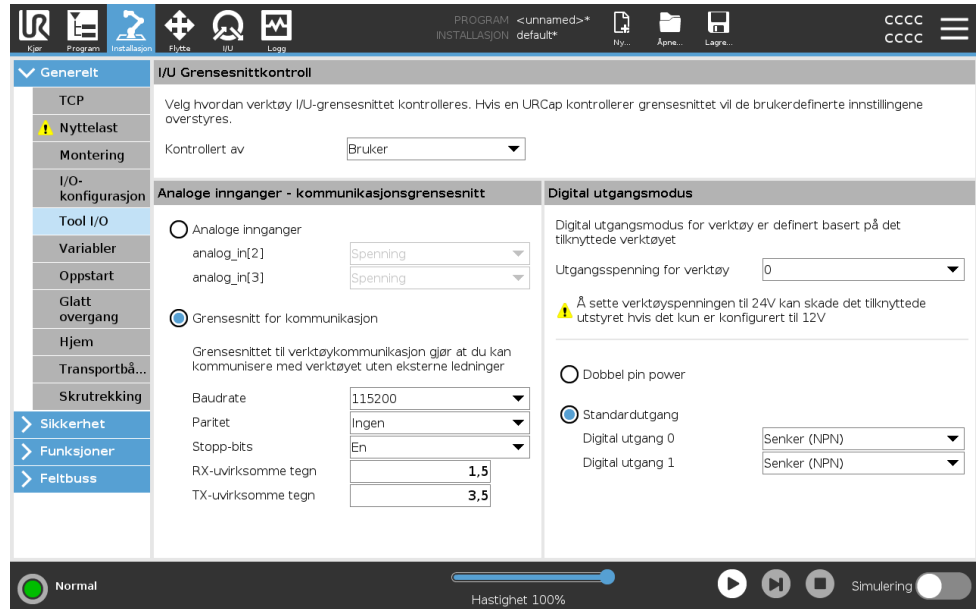
Ved oppstart, er det nåværende inngangssignalnivået udefinert. Å velge en overgang som samsvarer med signalnivået ved oppstart, starter programmet umiddelbart. Videre hvis en forlater **Kjør program**-skjermen eller trykker på Stopp-knappen på Instrumentpanelet, vil det deaktivere auto-startfunksjonen inntil Kjør-knappen trykkes på nytt.

---

# 118. Verktøy-I/O

## Beskrivelse

I/O grensesnittkontroll lar deg bytte mellom brukerkontroll og URcap-kontroll.



## I/O Grensesnittkontroll

1. Trykk på fanen med Installasjon og under Generelt trykker du på Verktøy I/O.
2. Under I/O grensesnittkontroll, velg Bruker for å få tilgang til analoge innganger for verktøy og/eller innstillinger for digital utgangsmodus. Å velge en URcap fjerner tilgang til Analoge innganger for verktøy og Digitale utgangsmodus-innstillinger.



### VARSEL

Hvis en URcap kontrollerer en endeeffektor, som f.eks. En griper, krever URcap kontroller over verktøy IO-grensesnittet. Velg URcap i listen for å la det kontrollere verktøy IO-grensesnittet.

# 119. Analog inngang - Kommunikasjonsgrensesnitt

## Beskrivelse

Verktøykommunikasjonsgrensesnittet (TCI) gjør at roboten kan kommunisere med et påmontert verktøy via robotens analoge verktøyinngang. Dette fjerner behovet for ekstern kabling. Når verktøykommunikasjonsgrensesnittet aktiveres, vil alle analoge innganger for verktøy være utilgjengelige

## Verktøykommunikasjonsgrensesnitt

1. Trykk på fanen med Installasjon og under Generelt trykker du på Verktøy I/O.
2. Velg verktøykommunikasjonsgrensesnitt for å redigere TCI-innstillinger.  
Når TCI aktiveres, vil analog verktøyinngang være utilgjengelig for I/O-konfigurasjon av installasjonen og vises ikke i inntastingslisten. Analog verktøyinngang er også utilgjengelig for programmer som vent på-opsjoner og -uttrykk.
3. I nedtrekksmenyen under kommunikasjonsgrensesnitt, velges nødvendige verdier.  
Eventuelle endringer i verdier vil øyeblikkelig sendes til verktøyet. Hvis installasjonsverdier er annerledes enn de som verktøyet bruker, vil en advarsel vises.

# 120. Digital utgangsmodus

## Beskrivelse

Verktøykommunikasjonsgrensesnittet tillater uavhengig konfigurering av digitale utganger. I PolySchope har hver pinne en nedtrekksmeny som tillater valg av utgangsmodus. Følgende alternativer er tilgjengelige:

- Synkende: Dette lar pinnen konfigureres i en NPN- eller synkende konfigurering. Når utgangen er av, tillater pinnen en strømflyt til jordingen. Dette kan benyttes i forbindelse med PWR-pinnen for å lage en full krets. Se kapittel fem i Installasjonsveiledning for maskinvare.
- Innhentning: Dette lar pinnen bli konfigurert i en PNP- eller innhentingskonfigurering. Når utgangen er på leverer pinnen en positiv spenningskilde (konfigurerbar i IO-fanen). Dette kan benyttes i forbindelse med GND-pinnen for å lage en full krets.
- Dytt/dra: Dette lar pinnen konfigureres i en Dytt/dra-konfigurering. Når utgangen er på leverer pinnen en positiv spenningskilde (konfigurerbar i IO-fanen). Dette kan benyttes i forbindelse med GND-pinnen for å lage en full krets; når utgangen er deaktivert, tillater pinnen en strømflyt til jordingen.

Etter å ha valgt en ny utgangskonfigurering trer endringene i kraft. Den nåværende innlastede installasjonen er modifisert for å reflektere den nye konfigureringen. Etter å ha verifisert at verktøyets utgang fungerer som forventet, må du sørge for å lagre konfigureringen for å unngå tap av endringene.

## Dobbel pin power

Dobbel pinnespenning benyttes som strømkilde for verktøyet. Aktivering av dobbel pinnespenning deaktiverer verktøyets standard digitale utganger.

# 121. Glatt overgang

## Beskrivelse

Når du bytter mellom sikkerhetsmoduser under hendelser (dvs. Redusert modus-inngang, redusert modusutløserplan, vernestopp og treposisjonsaktiverende enhet), forsøker Robotarmen å bruke 0,4s for å opprette en «myk» overgang. Eksisterende applikasjoner har uendret oppførsel som tilsvarer «hard» koding. Nye installasjonsfiler er standard til «myk» innstilling.

## Justere innstillinger for akselerasjon/retardasjon

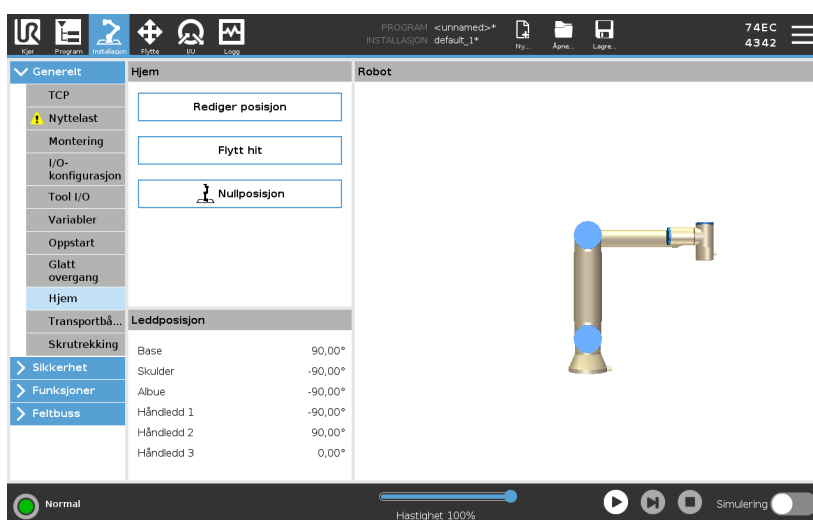
1. I toppteksten, trykk på **Installasjon**.
2. I sidemenyen til venstre, under **Generelt**, velg **Glatt overgang**.
3. Velg **Hard** for en høyere akselerasjon/retardasjon eller velg **Myk** for en glattere standard overgangsinnstilling.

# 122. Hjem

## Beskrivelse

Hjem er en brukerdefinert returposisjon for robotarmen. Når definert er hjemposisjonen tilgjengelig når det lages et robotprogram. Du kan bruke hjemposisjonen til å definere en trygg hjemposisjon. (Se [52. Trygg hjemposisjon på side 175](#)) Bruk Startskjerm-knappene for følgende:

- **Rediger posisjon** modifierer en hjemposisjon.
- **Flytt hit** flytter robotarmen til den definerte hjemposisjonen.
- **Nullposisjonen** lar robotarmen returnere til en oppreist posisjon.



## Definere hjem

1. I toppteksten, trykk på **Installasjon**.
2. Under **Generelt**, velg **Hjem**.
3. Trykk på **Angi posisjon**.
4. Lær roboten ved å bruke enten **Freedrive** eller **overgangsknappene**.

# 123. Konfigurasjon av transportbåndsporing

## Beskrivelse

Transportbåndsporing-konfigurasjonen lar det konfigureres bevegelser for opptil to separate transportbånd. Innstillingene for transportbåndsporing gir flere valg for å konfigurere roboten, for at den kan arbeide med absolutte eller trinnvise kodere, så vel som lineære eller sirkulære transportbånd.

## Definere et transportbånd

1. I Topptekst trykker du på **Installasjon**.
2. Under **Generelt**, velg **Transportbåndsporing**.
3. Under **Transportbåndsporing-konfigurasjonen**, i nedtrekkslisten, velg **Transportbånd 1** eller **Transportbånd 2**.  
Du kan kun velge ett transportbånd om gangen.
4. Velg **Aktiver transportbåndsporing**
5. Konfigurer **Transportbåndparametre** og **Sporingsparametre**

## Transportbåndparametre

### *Trinnvise enkodere*

Disse kan kobles til digitale innganger 8 til 11. Dekoding av digitale signaler kjører på 40 kHz. Bruk av en **Kvadratur**-koder (krever to innganger) gjør at roboten kan vurdere hastigheten og retningen til transportbåndet. Hvis retningen til transportbåndet er konstant, kan en enkel inngang brukes, som vil registrere en *stigende*, *fallende*, eller *stigende og fallende* kant som bestemmer hastigheten til transportbåndet.

### *Absolutte enkodere*

Disse kan kobles til via et MODBUS-signal. Dette krever et digitalt MODBUS-utgangsregister forhånds konfigurert (avsnitt ).

## Sporeparametre

### *Lineære transportbånd*

Når et lineært transportbånd er valgt, må du konfigurere en linjefunksjon i **Funksjoner**-delen av installasjonen for å bestemme retningen til transportbåndet. Sikre nøyaktigheten ved å plassere linjefunksjonen parallelt med retningen til transportbåndet, med en stor distanse mellom de to punktene som definerer linjefunksjonen. Konfigurer linjefunksjonen ved å plassere verktøyet fast mot siden av transportbåndet når man setter opp de to punktene. Hvis linjefunksjonens retning går motsatt av transportbåndets bevegelse, bruk **Reverser retning**-knappen. **Tikk per meter**-feltet viser antall tikk koderen genererer når transportbåndet beveger seg én meter.

### *Sirkulære transportbånd*

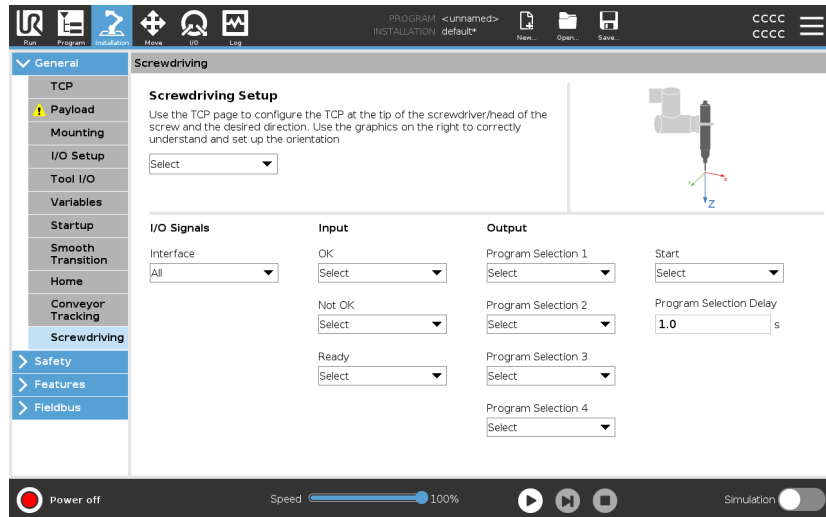
Ved sporing av en sirkulær transportør, må transportørens midtpunkt defineres.

1. Definer senterpunktet i **Funksjoner**-delen av installasjonen. Verdien til **Tikk per omdreining** må være antall tikk som koderen genererer når transportbåndet roterer én full runde.
  2. Velg **Roter verktøy med transportbånd**-feltet for at verktøyorienteringen skal spore transportbåndrotasjonen.
-

# 124. Skrutrekkingsoppsett

## Beskrivelse

Skrutrekkingsoppsett gir alternativer for å konfigurere roboten slik at den fungerer med en industriell skrutrekker eller en industriell mutterkjører. Du kan sette opp en skrutrekkers posisjon når det gjelder robotens verktøyflens og elektriske grensesnitt.



## Å konfigurere en skrutrekker

I en hvilken som helst utgangsprogramvalgliste under Utgang, kan du velge en heltallutgang for å bytte Programvalg til et nummerfelt.

1. I topteksten, trykk på **Installasjon**.
2. Under Generelt velger du **Skrutrekking**, eller oppretter ditt eget TCP for skrutrekking ved å trykke på **TCP** under Generelt.
3. Konfigurer I/U for skrutrekkeren din under **Inngang** og **Utgang**. Du kan bruke **Grensesnitt**-listen for å filtrere typen I/U-er som vises under Inngang og Utgang.
4. Under **Start** velger du I/U som starter skrutrekkerhandlingen.

### Konfigurere skrutrekkerens posisjon

- Under **Skrutrekkingssoppsett** bruker du nedtrekksmenyen for å velge et tidligere definert TCP (se [111. TCP-konfigurasjon på side 309](#)) der posisjon og orientering er konfigurert på følgende måter:
  - Konfigurer posisjonen til å være tuppen på skrutrekkerverktøyet der den kontakter skruen.
  - Konfigurer retningen slik at den positive Z-retningen er tilpasset lengden på skruene som skal strammes.

Du kan visualisere X, Y og Z-koordinatene for den valgte TCP for å bekrefte at den samsvarer med verktøyets bit eller stikkontakt. Skrutrekkingssprogrammen bruker den positive Z-retningen til valgte TCP for å følge skruen og beregne avstander.

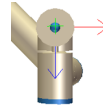
### Konfigurere skrutrekkerens grensesnitt

- Bruk **Grensesnitt**-nedtrekksmenyen øverst på skjermen for å endre det viste innholdet basert på signaltipe.
- Under **Inngang** konfigureres signalene som roboten mottar fra skrutrekkeren:
  - OK: Høy når strammingen avsluttes på en vellykket måte, hvis den ikke velges er ikke denne tilstanden tilgjengelig i skrutrekkingssprogrammen
  - Ikke OK: Høy når strammingen avsluttes med feil, hvis den ikke velges er ikke denne tilstanden tilgjengelig i skrutrekkingssprogrammen
  - Klar: Høy når skrutrekkeren er klar for å startes, hvis ikke valgt, sjekkes ikke denne tilstanden
- Under **Utgang** konfigureres signalene som roboten sender til skrutrekkeren:
  - Start: starter verktøystramming eller løsning av en skru avhengig kun av ledninger.
  - Programvalg: ett heltall, eller opp til fire binære signaler, kan velges for å aktivere forskjellige strammingskonfigurasjoner som er lagret i skrutrekkeren
  - Programvalgforsinkelse: ventetid som skal brukes etter å ha endret skrutrekkerens program for å sikre at den er aktiv.

### Typiske orienteringsverdier

Verdier (i rotasjonsvektor [rad] notasjon) er illustrert i følgende tabell.

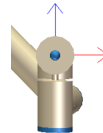
Skrutrekkingsaksen parallell til den negative Y-retningen på robotens verktøyflens1



Orientering

- **RX:** 1,5708 rad
- **RY:** 0,0000 rad
- **RZ:** 0,0000 rad

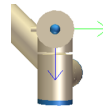
Skrutrekkingsaksen parallell til den positive Y-retningen på robotens verktøyflens2



Orientering

- **RX:** -1,5708 rad
- **RY:** 0,0000 rad
- **RZ:** 0,0000 rad

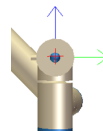
Skrutrekkingsaksen parallell til den positive X-retningen på robotens verktøyflens3



Orientering

- **RX:** 0,0000 rad
- **RY:** 1,5708 rad
- **RZ:** 0,0000 rad

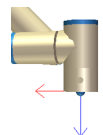
Skrutrekkingsaksen parallell til den negative X-retningen på robotens verktøyflens4



Orientering

- **RX:** 0,0000 rad
- **RY:** -1,5708 rad
- **RZ:** 0,0000 rad

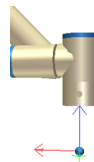
Skrutrekkingsaksen parallell til den positive Z-retningen på robotens verktøyflens5



Orientering

- **RX:** 0,0000 rad
- **RY:** 0,0000 rad
- **RZ:** 0,0000 rad

Skrutrekkingsaksen parallelt til den negative Z-retningen på robotens verktøyflens6



## Orientering

- **RX:** 3,1416 rad
- **RY:** 0,0000 rad
- **RZ:** 0,0000 rad

# 125. Sikkerhet

## Beskrivelse

---

Se kapittel: 38. Sikkerhetskonfigurasjon for programvare på side 145.

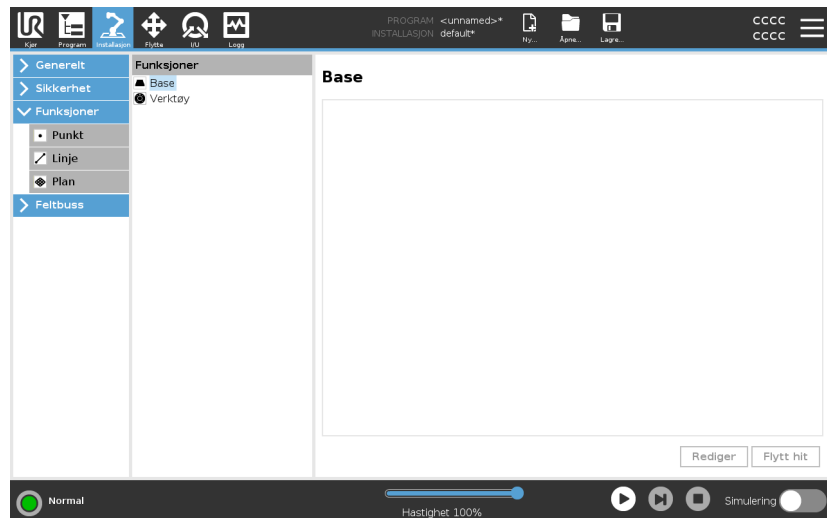
---

# 126. Funksjoner

## Beskrivelse

En **Funksjon** representerer et objekt definert av en seksdimensjonal stilling (posisjon og orientering) relativt til robotens base. Du kan navngi en funksjon for fremtidig referanse.

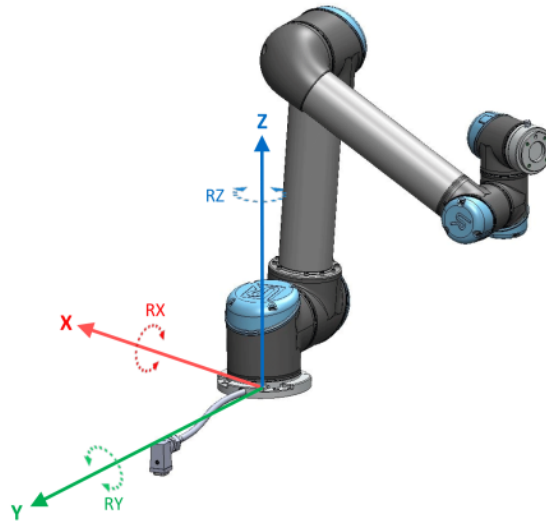
Enkelte av delpartene til et robotprogram består av bevegelser som utføres relativt til spesifikke objekter i stedet for robotarmens base. Disse objektene kan være bord, andre maskiner, arbeidsstykker, overvåkingssystemer, tomrom eller grenser, som befinner seg i nærheten av robotarmen.



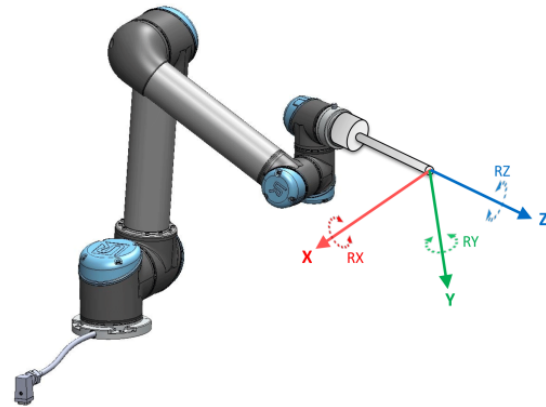
Roboten inkluderer to forhåndsdefinerte funksjoner, oppført nedenfor, med stillinger definert av konfigurasjonen til selve robotarmen:

- Basefunksjonen er plassert med opprinnelsepunktet i robotens basesenter.
- Verktøyfunksjonen er plassert med opprinnelsepunktet i det aktuelle TCP-ets senter.

### Sokkelfunksjon



### Verktøyfunksjon



## Detaljer

Bruk Punkt-funksjonen, Linje-funksjonen og/eller Plan-funksjonen til å definere en funksjonstilling.

Disse funksjonene plasseres via en metode som bruker den nåværende stillingen til TCP-et i arbeidsområdet. Slik at du kan lære vekk funksjonlokasjoner ved å bruke Freedrive eller «jogging» til å flytte roboten til ønsket stilling.

Valg av en funksjon avhenger av hvilken type objekt som brukes og presisjonskravene. Bruk Linje-funksjonen og Plan-funksjonen der det er mulig, siden de er basert på flere inngangspunkter. Flere inngangspunkter tilsvarer høyere presisjon.

For eksempel kan du nøyaktig definere retningen til et lineært transportbånd ved å definere to punkter av en Linje-funksjon med så mye fysisk separasjon som mulig. Du kan også bruke Punkt-funksjonen til å definere et lineært transportbånd, men du må imidlertid rette TCP-et i retning av bevegelsen til transportbåndet.

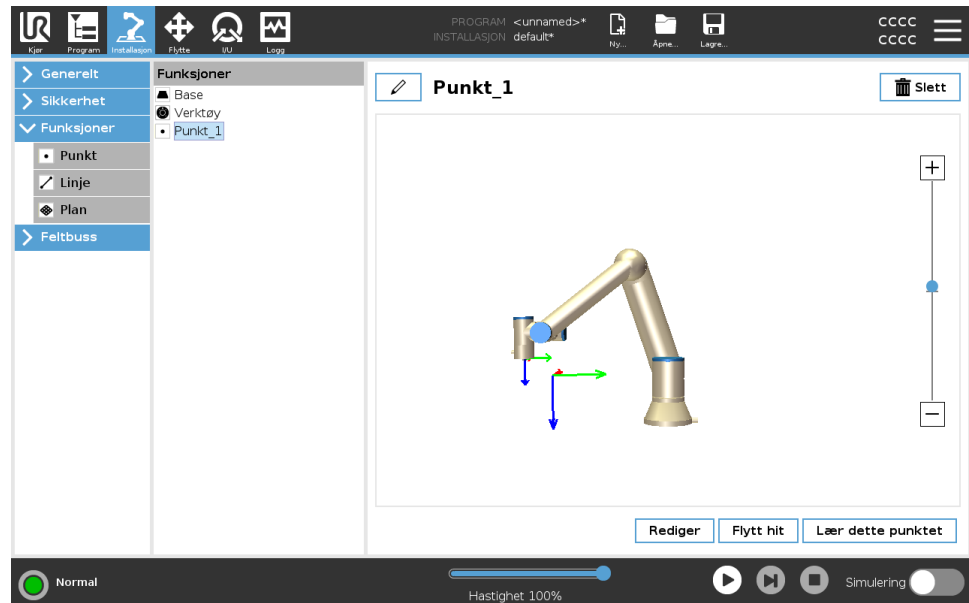
Hvis du bruker flere punkter til å definere posituren til et bord, betyr det at orienteringen er basert på posisjonene i stedet for orienteringen til én enkelt TCP. En enkel TCP-orientering er vanskeligere å konfigurere med høy presisjon.

For mer informasjon om tillegging av funksjoner, se (avsnitt: [Legge til et punkt på side 342](#)) og ([Plan-funksjon på side 343](#)).

- Bruke en funksjon** Du kan henvise til en funksjon definert i installasjonen av robotprogrammet for å relatere robotbevegelser (dvs. **MoveJ**-, **MoveL**- og **MoveP**-kommandoer) til funksjonen (se avsnitt ). Dette gjør det enkelt å tilpasse et robotprogram f.eks. når det finnes flere robotstasjoner, når et objekt flyttes under kjøring av et program, eller når et objekt flyttes permanent i scenen. Ved å justere funksjonen til et objekt, tilpasses alle programbevegelser i forhold til objektet. For ytterligere eksempler, se avsnitt: ([Eksempel: Manuell oppdatering av en funksjon for å justere et program på side 345](#)) og ([Eksempel: Dynamisk oppdatering av en funksjonposisjon på side 346](#)). Når en funksjon har blitt valgt som en referanse, vil Flytt verktøy-knappene for oversettelse og rotasjon operere i det valgte funksjonsområdet (se [133. Flytte-kategorien på side 362](#)) og ([Flytt verktøy på side 362](#)), avlesning av TCP-koordinatene. Hvis en tabell er for eksempel definert som en funksjon og er valgt som en referanse i Flytt-kategorien, flytter oversettelse-pilene (f. eks. opp/ned, venstre/høyre, fremover/bakover) roboten i disse retningene i forhold til bordet. I tillegg vil TCP-koordinatene ligge i rammen av tabellen.
- I Funksjoner-treet, kan du omdøpe et punkt, en linje eller en plan ved å trykke på blyantknappen.
  - I Funksjoner-treet, kan du slette et punkt, en linje eller en plan ved å trykke på Slett-knappen.
- 
- Bruk av Flytt hit** Trykk på **Flytt hit** for å flytte robotarmen mot den valgte funksjonen. På slutten av denne bevegelsen, vil koordinasjonssystemene til funksjonen og TCP stemme overens. **Flytt hit** er deaktivert hvis robotarmen ikke kan nå frem til funksjonen.
- 
- Punktfunksjon** Punkt-funksjonen definerer en sikkerhetsgrense eller en global hjemme-konfigurasjon for robotarmen. Posituren til punktfunksjonen er definert som posisjonen og orienteringen til TCP-en.

## Legge til et punkt

1. I Installasjon-kategorien, velg **Funksjoner**.
2. Under Funksjoner, velg **Punkt**.

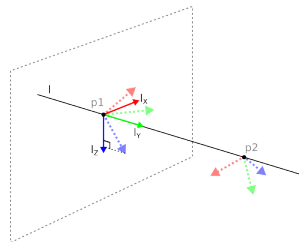
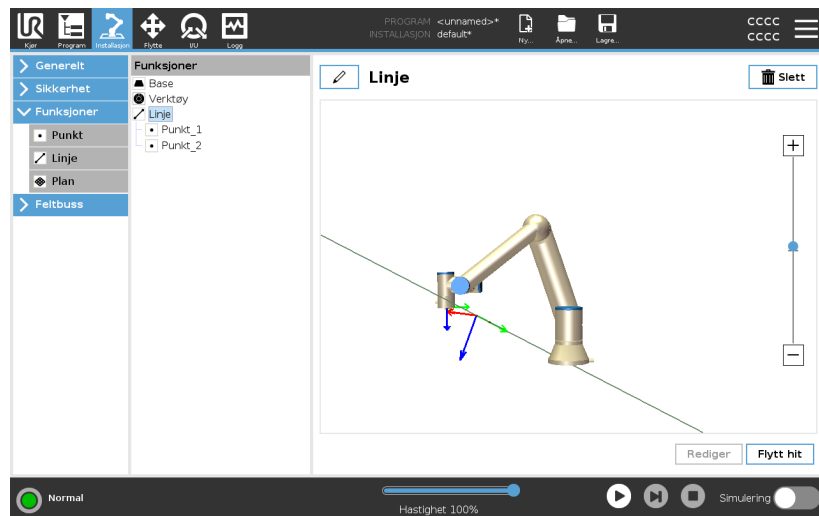


## Linjefunksjon

Linje-funksjonen definerer linjer som roboten må følge. (f.eks. ved bruk av transportspring). Linjen / defineres som en akse mellom to punkt-funksjoner,  $p1$  og  $p2$ , som vist i figur 126.

### Legge til en linje

1. I Installasjon-kategorien, velg **Funksjoner**.
2. Under Funksjoner, velg **Linje**.



Her kan du se aksene som er rettet fra det første punktet mot det andre punktet, y-aksen i koordinasjonssystemet til linjen. Z-aksen defineres av projeksjonen av z-aksen til  $p1$  på planet vinkelrett til linjen. Posisjonen til linjens koordinatsystem er den samme som posisjonen til  $p1$ .

### Plan-funksjon

Velg plan-funksjonen når du trenger en ramme med høy presisjon, f.eks. når du arbeider med et overvåkingsystem eller når du kjører bevegelser som er relative til et bord.

### Legg til en plan

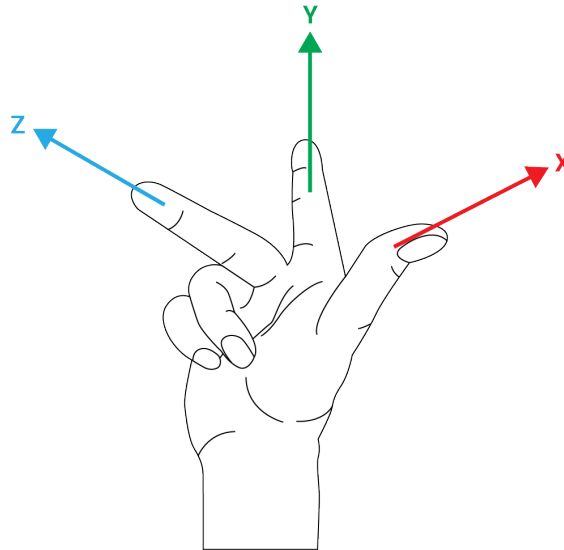
1. I Installasjon-kategorien, velg **Funksjoner**.
2. Under Funksjoner, velg **Plan**.

## Lær om en plan

Når du trykker på plan-knappen for å opprette en ny plan, hjelper skjermveiledningen til å lage en plan.

1. Velg Origo
2. Flytt roboten for å definere retningen av planens positive x-aksen
3. Flytt roboten for å definere retningen av planens positive y-aksen

Planen defineres med høyrehåndsregelen, slik at z-aksen representerer kryssproduktet til x-aksen og y-aksen, som illustrert nedenfor.



### VARSEL

Du kan undervise planen i motsatt retning av x-aksen, hvis du vil at planen skal være normalt i motsatt retning.

Endre en eksisterende plan ved å velge Plan og trykk Endre plan. Du vil da bruke samme veiledning som for å lære en ny plan.

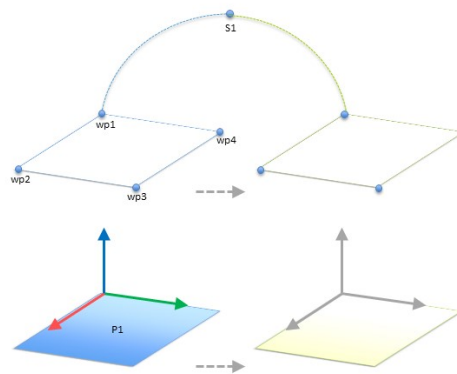
**Eksempel: Manuell oppdatering av en funksjon for å justere et program**

Forestill deg en applikasjon hvor flere deler av et robotprogram er relative til et bord. Figuren nedenfor illustrerer bevegelsen fra vendepunkt wp1 til og med wp4.

Robot Program

```

MoveJ
  S1
MoveL # Feature: P1_var
  wp1
  wp2
  wp3
  wp4
    
```



60.1: Enkelt program med fire veipunkter relativ til et funksjonsplan som blir manuelt oppdatert ved endring av funksjon

60.2:

Applikasjonen krever at programmet brukes for flere robotinstallasjoner, hvor kun posisjonen til bordet kan variere litt. Bevegelsen relativ til bordet er den samme. Ved å definere bordets posisjon som en funksjon, *p1* i installasjonen, kan programmet med en *MoveL*-kommando som er konfigurert som relativ til planet, enkelt brukes på flere roboter kun ved å oppdatere installasjonen med den faktiske posisjonen til bordet. Dette konseptet gjelder alle funksjoner i en applikasjon, for å skape et fleksibelt program som kan løse samme oppgave på mange roboter selv andre steder i arbeidsområdet kan variere mellom installasjoner.

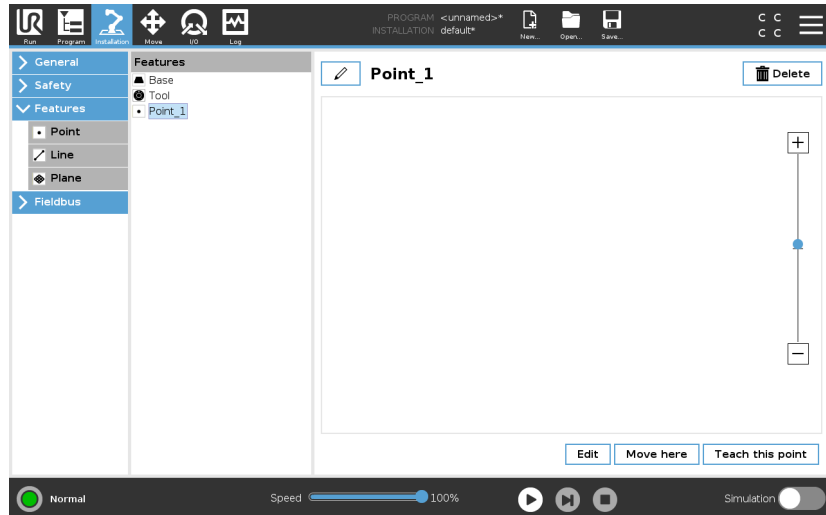




# 127. Funksjonsredigering

## Beskrivelse

Funksjonsredigering er en alternativ måte for deg å legge til funksjoner i installasjonen og/eller redigere eksisterende funksjoner.

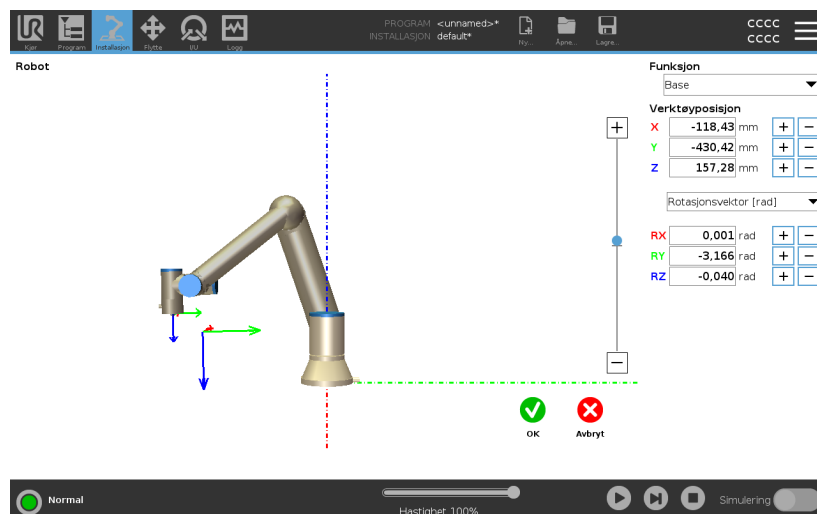


Bruk Rediger for å plassere og flytte funksjoner uten å bevege robotarmen, slik at funksjonen kan plasseres utenfor robotarmens rekkevidde.

## Redigere et Punkt

Du kan redigere et definert punkt eller et udefinert punkt. Redigering av et udefinert punkt vil definere det.

1. I Installasjon-kategorien, trykk på **Funksjoner**.
2. Under Funksjon, trykk på **Punkt** for å legge til et punkt i programtreet.
3. Trykk på **Rediger** for å få tilgang til Rediger-skjermen slik at du kan foreta endringer på posisjonen og rotasjonen til punktet



**Redigere en linje**

Linjen vises som to punkter i programtreet. Du må definere hvert punkt.

1. I Installasjon-kategorien, trykk på **Funksjoner**.
  2. Under Funksjon, trykk på **Linje** for å legge til en linje til programtreet.
  3. Linjen består av to punkter:
    - Trykk på et punkt for å redigere koordinatene, og trykk deretter på det andre linjepunktet for å redigere de respektive koordinatene.
- 

**Redigere et plan**

1. I Installasjon-kategorien, trykk på **Funksjoner**.
  2. Under Funksjon, trykk på **Plan** for å legge til et plan til programtreet.
  3. Trykk på **Rediger** for å få tilgang til Rediger-skjermen slik at du kan foreta endringer på posisjonen og rotasjonen til planet
-

# 128. Feltbuss

**Beskrivelse**

---

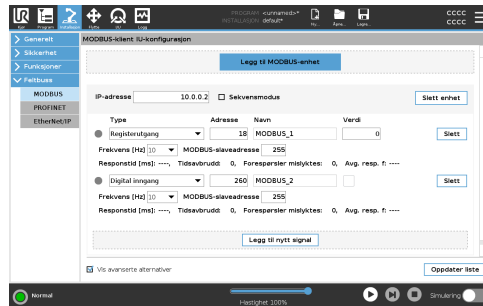
Her kan du konfigurere familien av industrielle datanettverksprotokoller som brukes til sanntidsdistribuert kontroll godkjent av PolyScope: MODBUS, Ethernet/IP og PROFINET.

---

# 129. MODBUS-klient I/O opsett

## Beskrivelse

Her kan I/U-signaler for MODBUS-klient (master) konfigureres. Tilkoblinger til MODBUS-servere (eller slaver) på spesifiserte IP-adresser kan opprettes med inn-/ut-signaler (registre eller digitale). Hvert signal har et unikt navn slik at det kan brukes i programmer.



## Oppdater

Trykk på denne knappen for å oppdatere alle MODBUS-tilkoblinger. Hvis du oppdaterer, vil alle modbus-enheter kobles fra, og deretter kobles til igjen. Alle statistikker vil bli slettet.

## Legg til enhet

Trykk på denne knappen for å legge til en ny MODBUS-enhet.

## Slett enhet

Trykk på denne knappen for å slette MODBUS-enheten og alle signaler som er lagt til enheten.

## Angi enhetens IP

Her vises IP-adressen til MODBUS-enheten. Trykk på knappen for å endre den.

## Sekvensmodus

*Kun tilgjengelig når «Vis avanserte alternativer» er valgt.* Hvis du velger denne avmerkingsboksen, vil dette tvinge modbus-klienten til å vente på svar før den sender neste forespørsel. Denne modusen er et krav for noen feltbuss-enheter. Hvis du skrur på dette alternativet, kan det hjelpe når det finnes flere signaler, og hvis du øker antall forespørsler, vil dette føre til at signalet blir koblet fra.

Den faktiske signalfrekvensen kan være lavere enn forespurt når flere signaler er definert i sekvensmodus. Faktisk signalfrekvens kan observeres i signalstatistikkene. Signalindikasjonslampen lyser gult hvis den faktiske signalfrekvensen er lavere enn halve verdien som er valgt fra nedtrekksmenyen **Frekvens**.

<b>Legg til signal</b>	Trykk på denne knappen for å legge til et signal til den tilsvarende MODBUS-enheten.
<b>Slett signal</b>	Trykk på denne knappen for å slette et MODBUS-signal til den tilsvarende MODBUS-enheten.
<b>Angi signaltype</b>	<p>Bruk denne rullegardinmenyen til å velge signaltype. Tilgjengelige typer er:</p> <p><i>Digital inngang</i> En digital inngang er en én-bits kvantitet som leses fra MODBUS-enheten på spolen som er angitt i adressefeltet til signalet. Funksjonskode 0x02 (les diskre innganger) brukes.</p> <p><i>Digital utgang</i> En digital utgang (spiral) er en en-bits kvantitet som kan settes til enten høy eller lav. Før verdien av denne utgangen er blitt satt av brukeren, leses verdien fra den eksterne MODBUS-enheten. Dette betyr at funksjonskoden 0x01 (les spoler) brukes. Når produksjonen er angitt av et robotprogram eller ved å trykke på <b>Angi signalverdi</b>-knappen, brukes funksjonskoden 0x05 (skriv enkel spole) videre.</p> <p><i>Registerinngang</i> En registerinngang er en 16-bits kvantitet lest fra adressen oppgitt i adressefeltet. Funksjonskoden 0x04 (les registerinngang) brukes.</p> <p><i>Registerutgang</i> En registerutgang er en 16-bits kvantitet som kan angis av brukeren. Før verdien av registeret er blitt satt av brukeren, leses verdien av det fra den eksterne MODBUS-enheten. Dette betyr at funksjonskoden 0x03 (les holderegistre) brukes. Når produksjonen er angitt av et robotprogram eller ved å spesifisere en signalverdi i <b>Angi signalverdi</b>-feltet, brukes funksjonskoden 0x06 (skriv enkelt register) til å angi verdien på den eksterne MODBUS-enheten.</p>
<b>Angi signalnavn</b>	Dette feltet viser adressen på den eksterne MODBUS-serveren. Bruk tastaturet på skjermen for å velge en annen adresse. Gyldige adresser avhenger av produsent og konfigurasjon av MODBUS-enheten.
<b>Angi signalnavn</b>	Brukeren kan gi signalet et navn ved hjelp av tastaturet på skjermen. Dette navnet brukes når signalet blir brukt i programmer.

**Signalverdi** Her vises den nåværende verdien av signalet. For registersignaler, uttrykkes verdien som et usignert heltall. For utgangssignaler kan den ønskede signalverdien angis ved hjelp av knappen. Også for en registerutgang må verdien for å skrive til enheten sendes som et usignert heltall.

---

**Signalets tilkoblingsstatus** Dette ikonet viser om signalet kan bli riktig lest/skrevet (grønn), eller hvis enheten svarer uventet eller ikke er tilgjengelig (grå). Hvis et MODBUS-unntakssvar mottas, vises svarkoden. MODBUS-TCP-unntakssvarene er:

*E1*

ULOVLIG FUNKSJON (0x01) Funksjonskoden som er mottatt i søket er ikke en tillatt handling for serveren (eller slaven).

*E2*

ULOVLIG DATAADRESSE (0x02) Funksjonskoden som er mottatt i søket er ikke en tillatt handling for serveren (eller slaven), sjekk at den oppgitte signaladressen stemmer overens med oppsettet av den eksterne MODBUS-serveren.

*E3*

ULOVLIG DATAVERDI (0x03) En verdi som finnes i forespørselsdatafeltet er ikke en tillatt verdi for serveren (eller slaven), sjekk at den angitte signalverdien er gyldig for den angitte adressen på den eksterne MODBUS-serveren.

*E4*

FEIL PÅ SLAVEENHET (0x04) En uopprettelig feil oppsto mens serveren (eller slaven) forsøkte å utføre den forespurte handlingen.

*E5*

BEKREFT (0x05) Spesialisert bruk i forbindelse med programmeringskommandoer som sendes til den eksterne MODBUS-enheten.

*E6*

SLAVEENHET ER OPPTATT (0x06) Spesialisert bruk i forbindelse med programmeringskommandoer som sendes til den eksterne MODBUS-enheten, slaven (serveren) er ikke i stand til å svare nå.

---

**Vis avanserte alternativer** Denne avkrysningsboksen viser/gjemmer de avanserte alternativene for hvert signal.

---

**Avanserte  
alternativer***Oppdater hyppighet*

Denne menyen kan brukes til å endre oppdateringshyppigheten av signalet. Med dette menes hvor ofte forespørsler sendes til den eksterne MODBUS-enheten for enten lesing eller skrivning av signalverdien. Når frekvensen er angitt som 0, vil MODBUS-forespørsler startes ved behov, ved bruk av skriptfunksjonene *modbus\_hent\_signal\_status*, *modbus\_angi\_utgangs\_register*, og *modbus\_angi\_utgangs\_signal*.

*Slaveadresse*

Dette tekstfeltet kan brukes til å angi en bestemt slaveadresse til forespørselene som tilhører et bestemt signal. Verdien må være i området 0-255 begge inkludert, og standard er 255. Hvis du endrer denne verdien, anbefales det å se bruksanvisningen til den eksterne MODBUS-enheten for å kontrollere funksjonaliteten ved endring av slaveadresse.

*Koble til igjen telling*

Antall ganger TCP-tilkobling ble avbrutt, og koblet til igjen.

*Tilkoblingsstatus*

TCP-tilkoblingsstatus.

*Responstid [ms]*

Tid fra modbus-forespørselen ble sendt og svar mottatt - denne oppdateres kun når kommunikasjon er aktiv.

*Feil ved modbus-pakke*

Antall mottatte pakker som inneholdt feil (f.eks. ugyldig lengde, manglende data, feil ved TCP-sokkel).

*Tidsavbrudd*

Antall modbus-forespørsler som ikke fikk svar.

*Forespørsler mislyktes*

Antall pakker som ikke kunne sendes på grunn av ugyldig sokkelstatus.

*Faktisk frekv.*

Gjennomsnittlig frekvens på signalstatusoppdateringer for klient (master). Denne verdien regnes om igjen hver gang signalet mottar et svar fra serveren (eller slave).

Alle tellere opptil 65535, og deretter nullinnstilt igjen.

# 130. EtherNet/IP

## Beskrivelse

EtherNet/IP er en nettverksprotokoll som lar roboten koble seg til en industriell EtherNet/IP-skanner.

Hvis forbindelsen er aktivert, kan du velge handlingen som forekommer når et program mister EtherNet/IP-skannerforbindelsen.

De tilgjengelige alternativene er:

### *Ingen*

PolyScope ignorerer tapet av EtherNet/IP-tilkoblingen og programmet fortsetter som normalt.

### *Pause*

PolyScope pauser det gjeldende programmet. Programmet fortsetter der det stoppet.

### *Stopp*

PolyScope stopper det gjeldende programmet.

# 131. PROFINET

---

## Beskrivelse

PROFINET-nettverksprotokollen aktiverer eller deaktiverer robotens tilkobling til eller fra en industriell PROFINET I/U-kontroller. Hvis forbindelsen er aktivert, kan du velge handlingen som forekommer når et program mister PROFINET I/U-kontrollerforbindelsen. De tilgjengelige alternativene er:

### *Ingen*

PolyScope ignorerer tapet av PROFITNET-tilkoblingen og programmet fortsetter som normalt.

### *Pause*

PolyScope pauser det gjeldende programmet. Programmet fortsetter der det stoppet.

### *Stopp*

PolyScope stopper det gjeldende programmet.

Hvis PROFINET ingeniørverktøyet (f.eks. TIA portal) sender ut et DCP Flash-signal til robotens PROFINET eller PROFIsafe-enheten, vises et pop-up-vindu i PolyScope.

---

# 132. PROFIsafe

## Beskrivelse

PROFIsafe-nettverksprotokollen lar roboten kommunisere med en sikkerhets-PLC i samsvar med ISO 13849, kat. 3 PLd-krav. Roboten overfører sikkerhetstilstandsdata til en sikkerhets-PLC, og mottar deretter data for å utløse sikkerhetsrelaterte funksjoner, slik som: nødstop eller overgang til Redusert modus.

PROFIsafe-grensesnittet presenterer et trygt, nettverksbasert alternativ sammenlignet med det å koble ledninger til de sikkerhetsrelaterte I/U-pinene på kontrollboksen.

PROFIsafe er kun tilgjengelig på roboter som har en aktiveringslisens, som du kan få ved å kontakte din lokale salgsrepresentant. Når du har skaffet den, kan lisensen lastes ned på [myUR](#).

Vennligst se [154. Robotregistrering og lisensfil på side 396](#) for informasjon vedrørende robotregistrering og lisensaktivering.

## Kommunikasjon via PROFIsafe

En kontrollmelding mottatt fra sikkerhets-PLC-en inneholder informasjonen i tabellen nedenfor.

### Signal

Nødstop av system

Vernestopp

Nullstill vernestopp

Vernestopp automatisk

Nullstill automatisk vernestopp

Redusert modus

### Beskrivelse

Utløser systemets nødstop

Utløser vernestopet

Nullstiller vernestopptilstanden (på lav-til-høy-overgang i automatisk modus) hvis vernestoppinngangen er klar.

Utløser vernestopp hvis roboten betjenes i Automatisk modus. Safeguard stop auto skal bare brukes når en tre-posisjonaktiveringsenhet (3PE) er konfigurert. Hvis ingen 3PE-enhet er konfigurert fungerer safeguard stop auto som en normal vernestopp.

Nullstiller den automatiske vernestopptilstanden (på lav-til-høy-overgang når i automatisk modus) hvis vernestoppinnganger er klare.

Aktiverer de Redusert modus-baserte sikkerhetsgrensene.

Operasjonsmodus

Aktiverer enten manuell eller automatisk driftsmodus. Hvis sikkerhetskonfigurasjonen «Driftsmodusvalg via PROFIsafe» er deaktivert, skal dette feltet unnlates fra PROFIsafe-kontrollmeldingen.

## PLC-sikkerhetsmelding

En statusmelding sendt til sikkerhets-PLC-en inneholder informasjonen i tabellen nedenfor.

Signal	Beskrivelse
Stoppkat. 0	Roboten utfører, eller har fullført, et vernestopp av kategori 0; en hard stans ved øyeblikkelig fjerning av strøm til armen og motorene.
Stoppkat. 1	Roboten utfører, eller har fullført, et vernestopp av kategori 1; en kontrollert stans hvor motorene blir i en avslått tilstand, med bremsene aktivert.
Stoppkat. 2	Roboten utfører, eller har fullført, et vernestopp av kategori 2; en kontrollert stans hvor motorene blir i en påslått tilstand.
Overtredelse	Roboten stoppes fordi sikkerhetssystemet ikke klarte å overholde sikkerhetsgrensene som er definert.
Feil	Roboten stanses på grunn av en uforventet, eksepsjonell feil i sikkerhetssystemet.
Nødstopp av system	<p>Roboten stanses på grunn av én av følgende betingelser:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• En sikkerhets-PLC tilkoblet via PROFIsafe har utløst et nødstopp på systemnivå.</li> <li>• En IMMI-modul koblet til kontrollboksen har utløst et nødstopp på systemnivå.</li> <li>• En enhet koblet til den konfigurerbare systemnødstoppsikkerhetsinngangen på kontrollboksen har utløst et nødstopp på systemnivå.</li> </ul>

### Nødstop av robot

Roboten stanses på grunn av én av følgende betingelser:

- Nødstopknappen på håndkontrollen trykkes inn.
- En nødstopknapp koblet til robotens ikke-konfigurerbare nødstop-sikkerhetsinngang på kontrollboksen trykkes inn.

Roboten stanses på grunn av én av følgende betingelser:

- En sikkerhets-PLC tilkoblet via PROFIsafe har utløst et vernestopp.
- En enhet koblet til den ikke-konfigurerbare vernestoppinngangen på kontrollboksen har utløst vernestoppet.
- En enhet koblet til den konfigurerbare vernestopp-sikkerhetsinngangen på kontrollboksen har utløst vernestoppet.

### Vernestopp

Signalet følger semantikken til nullstilling av vernestopp. En konfigurert vernestopp-tilbakestillingsfunksjonalitet skal brukes til å nullstille dette signalet.

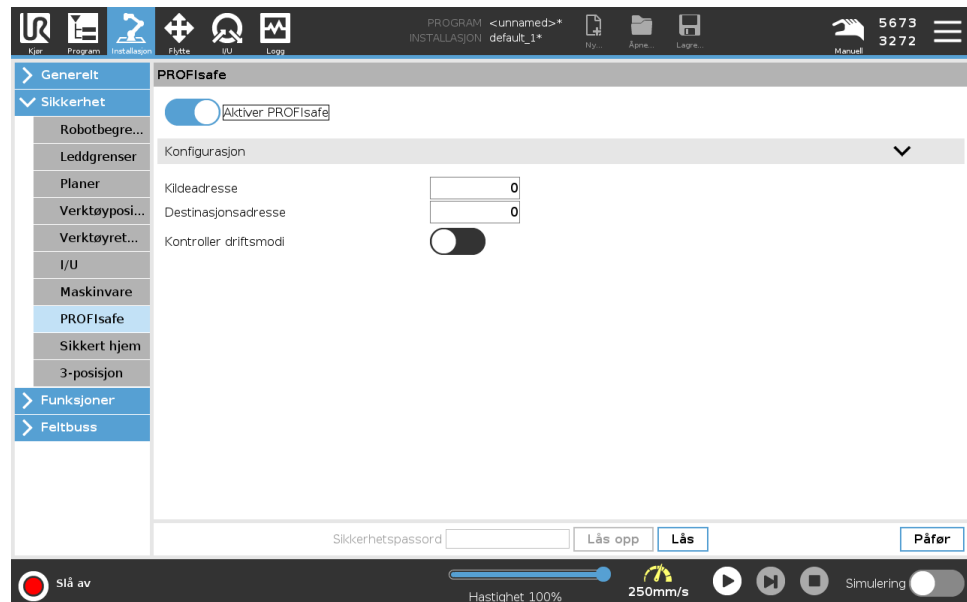
PROFIsafe krever bruk av vernestopp-tilbakestillingsfunksjonaliteten.

Vernestopp automatisk	<p>Roboten stanses fordi den kjører i Automatisk modus og på grunn av én av følgende betingelser:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• En sikkerhets-PLC tilkoblet via PROFIsafe har utløst et automatisk vernestopp.</li> <li>• En enhet koblet til den konfigurerbare vernestoppsikkerhetsinngangen på kontrollboksen har utløst vernestoppet automatisk.</li> </ul>
3PE-stopp	<p>Signalet følger semantikken til nullstilling av vernestopp. En konfigurert vernestopp-tilbakestillingsfunksjonalitet skal brukes for å nullstille dette signalet PROFIsafe krever bruk av vernestopp-tilbakestillingsfunksjonaliteten</p> <p>Roboten stanses fordi den kjører i Manuell modus og på grunn av én av følgende betingelser:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Du bruker en 3PE-håndkontroll og ingen av knappene er i midtre posisjon.</li> <li>• En treposisjonsaktiverende enhet koblet til en konfigurbar sikkerhetsinngang på kontrollboksen har utført 3PE-stoppet.</li> </ul>
Operasjonsmodus	Indikerer robotens gjeldende driftsmodus. Denne modusen kan være: Deaktivert (0), Automatisk (1), eller Manuell (2).
Redusert modus	Redusert modus-baserte sikkerhetsgrenser er aktive.
Aktivt grensesett	Det aktive settet av sikkerhetsgrenser. Dette kan være: Normal (0), Redusert (1), eller Gjenoppretting (2).
Roboten beveger seg	Roboten beveger seg. Hvis et ledd beveger seg i en hastighet på 0,02 rad/s eller høyere, anses det at roboten er i bevegelse.
Trygt hjem-posisjon	Roboten er stille (beveger seg ikke), og er i posisjonen definert som Trygt hjem-posisjonen.

## Konfigurasjon av PROFIsafe

Konfigurasjon av PROFIsafe relaterer til programmering av sikkerhets-PLC-en, men krever minimalt med fysisk robotoppsett.

1. Koble roboten til et pålitelig nettverk som får tilgang til en sikkerhetssamsvarende PLC.
2. På PolyScope, i toppteksten, trykk på **Installasjon**.
3. Trykk på Sikkerhet, velg **PROFIsafe** og konfigurere som ønsket.



## Aktivering av PROFIsafe

1. Oppgi robotens sikkerhetspassord og trykk på **Lås opp**.
2. Bruk bryteren for å aktivere PROFIsafe.
3. Oppgi en kildeadresse og en destinasjonsadresse i de hensiktsmessige tekstboksene.

Disse adressene er vilkårlige tall som roboten og sikkerhets-PLC-en bruker for å gjenkjenne hverandre.

4. Du kan veksle styringsmekanismens driftsmodus til PÅ-posisjon hvis du vil at PROFIsafe skal styre robotens driftsmodus.

Kun én kilde kan kontrollere robotens driftsmodus. Derfor er andre kilder for modusvalg deaktivert når driftsmodusvalg via PROFIsafe er valgt.

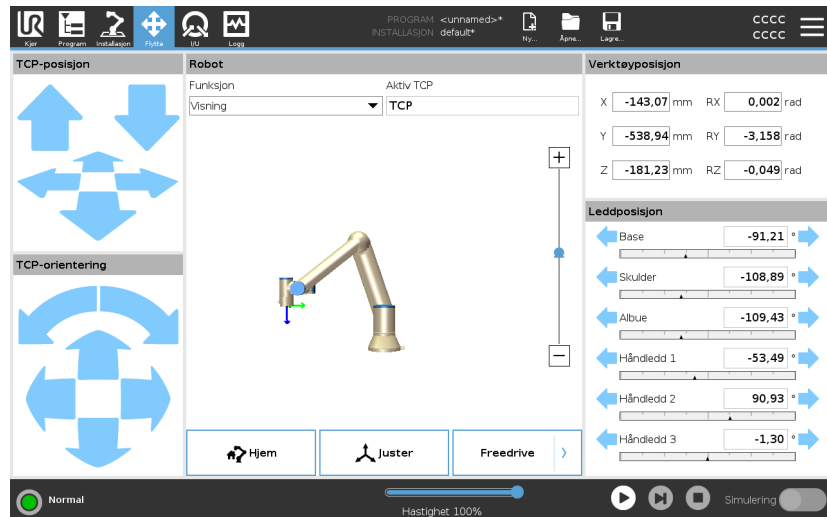
Roboten er nå konfigurert til å kommunisere med en sikkerhetsrelatert PLC.

Du kan ikke frigjøre robotens bremses hvis PLC-en ikke responderer eller hvis den er feilkonfigurert.

# 133. Flytte-kategorien

## Beskrivelse

På denne skjermen kan du flytte (bevege) robotarmen direkte, enten ved å flytte/rotere robotverktøyet, eller ved å flytte robotleddene individuelt.



## Flytt verktøy

Hold nede én av **Flytt verktøy**-pilene for å flytte robotarmen i en bestemt retning.

- **Øversettelsespilene** (øverst) flytter robotverktøystuppen i den indikerte retningen.
- **Roteringspilene** (nederst) endrer orienteringen på robotverktøyet i den indikerte retningen. Rotasjonspunktet er Tool Center Point (TCP), dvs. punktet på enden av robotarmen som gir et karakteristisk punkt på robotens verktøy. TCP er vist som en liten blå ball.

<b>Robot</b>	<p>Hvis den aktuelle posisjonen til robotens TCP kommer nært et sikkerhetsrelatert eller utløsende plan, eller retningen på robotverktøyet er nære verktøyets orienteringsendegrense (se <a href="#">Sikkerhetsplan-moduser på side 164</a>), vil det vises en 3D-representasjon av den nærmeste endegrensen. Visualiseringen av endegrensene blir deaktivert når roboten kjører et program.</p> <p>De sikkerhetsrelaterte planene er visualisert i gult og svart med en liten pil som representerer plannormalen, som indikerer den siden av planet som robotens TCP er tillatt å posisjoneres på. De utløsende planene vises i blått og grønt, og en liten pil som peker mot den siden av planet hvor grensene for <b>Normal</b> modus (se <a href="#">44. Sikkerhetsmoduser for programvare på side 152</a>) er aktive. Verktøyets orienteringsendegrense visualiseres ved hjelp av en sfærisk kjeGLE sammen med en vektor som angir den aktuelle retningen til robotverktøyet. På innsiden av kjeGlen representerer den tillatte det området for verktøyets orientering (vektor).</p> <p>Når robot-TCP ikke lenger er i nærheten av grensen, forsvinner 3D-representasjonen. Hvis TCP er i strid med eller svært nær å bryte en endegrense, blir visualiseringen av grensen rød.</p>
<b>Funksjon</b>	<p>Under <b>Funksjon</b> kan du definere hvordan robotarmen kontrolleres relativt til <b>Visning</b>-, <b>Base</b>- eller <b>Verktøy</b>-funksjonene. For å få den beste følelsen for å styre robotarmen, kan du velge <b>Visning</b>-funksjonen og deretter <b>Roteringspilene</b> for å endre visningsvinkelen på 3D-bildet for å samsvare med måten du ser den virkelige robotarmen.</p>
<b>Aktiv TCP</b>	<p>I <b>Robot</b>-feltet, under <b>Aktivt TCP</b>, vil navnet på det nåværende aktive senterpunktet (TCP) vises.</p>
<b>Hjem</b>	<p><b>Hjem</b>-knappen gir deg tilgang til <b>Flytt robot til posisjon</b>-skjermen, hvor du kan holde nede -knappen (se <a href="#">Flytt robot til på side 182</a>) for å flytte roboten til posisjonen tidligere definert under installasjonen (se <a href="#">Definere hjem på side 330</a>). Hjem-knappens standardinnstilling returnerer robotarmen til en oppreist posisjon (se <a href="#">122. Hjem på side 330</a>).</p>
<b>Freedrive</b>	<p><b>Freedrive</b>-knappen på skjermen lar robotarmen trekkes til ønskede posisjoner/stillinger.</p>
<b>Juster</b>	<p><b>Tilpass</b>-knappen lar Z-aksen til det aktive TCP å justere seg etter en valgt funksjon.</p>

### Verktøyposisjon

Tekstboksene viser de fullstendige verdiene til TCP i forhold til den valgte funksjonen. Du kan konfigurere flere navngitte TCP-er (se ). Du kan også trykke på **Rediger stilling** for å få tilgang til **Stillingsredigering**-skjermen.

---

### Leddposisjon

**Leddposisjon**-feltet lar deg kontrollere individuelle ledd direkte. Hvert ledd beveger seg langs en standard leddgrenserekkevidde fra  $-360^\circ$  til  $+360^\circ$ , definert av en horisontal linje. Når linjen er nådd, kan du ikke flytte leddet lengre. Du kan konfigurere ledd med et posisjonsområde som skiller seg fra standard (se 47. [Leddgrenser på side 157](#)), dette nye området er indikert med en rød sone inni den horisontale linjen.

---

### Eksempel



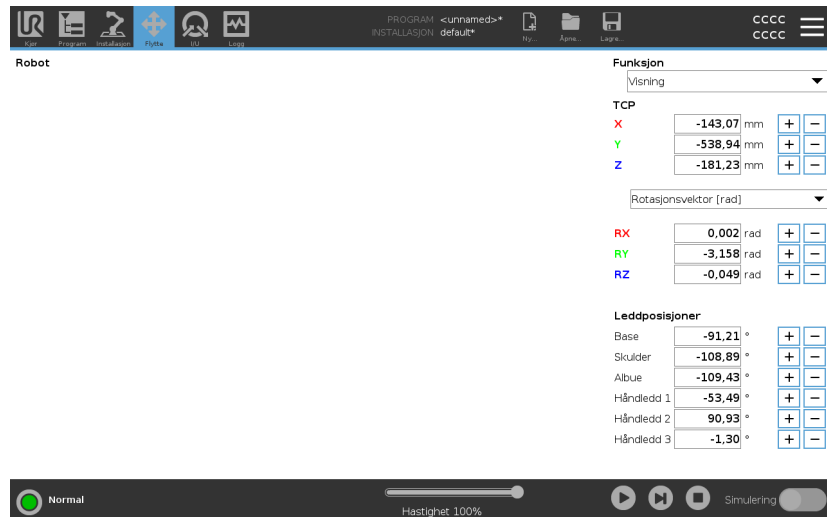
#### ADVARSEL

1. I **Innstillinger**-fanen, hvis tyngdepunktsinnstillingen (se ) er feil, eller robotarmen bærer en tung last, kan robotarmen begynne å bevege seg (falle) når du trykker på **Freedrive**-fanen. I så fall slipper du **Freedrive**-knappen igjen.
2. Bruk riktige installasjonsinnstillinger. (f.eks. Robotens monteringsvinkel, nyttelastmasse og nyttelastsenter for tyngdekraftforskyving). Lagre og last ned installasjonsfilene sammen med programmet.
3. Nyttelastinnstillinger og robotmonteringsinnstillinger må innstilles riktig før du betjener **Freedrive**-knappen. Hvis disse innstillingene ikke er korrekte, vil robotarmen bevege seg når **Freedrive**-knappen aktiveres.
4. **Freedrive**-funksjonen skal kun brukes i installasjoner der risikovurderingen tillater det. Verktøy og hindringer må ikke ha skarpe kanter eller klempunkter. Sørg for at alt personell holder seg utenfor rekkevidden av robotarmen.

# 134. Positur-redigerings skjerm

## Beskrivelse

Når du får tilgang til **Stillingsredigering**-skjermen, kan du angi mål-ledd-posisjoner, eller en målstilling (posisjon og retning) for TCP. Merk: Denne skjermen er **frakoblet** og kontrollerer ikke robotarmen direkte.



## Robot

3D-bildet viser den nåværende robotarmposisjonen. **Skyggen** viser robotarmens målposisjon som styres av de angitte verdiene på skjermen. Trykk på forstørrelsesglassikonene for å zoome inn/ut, eller dra en finger over for å endre visningen.

Hvis den angitte målposisjonen til robotens TCP er nært et sikkerhetsrelatert eller utløsende plan, eller retningen på robotens verktøy er nære verktøyets orienteringsendegrense (se [Sikkerhetsplan-moduser på side 164](#)), vil det vises en 3D-representasjon av den nærmeste endegrensen. De sikkerhetsrelaterte planene er visualisert i gult og svart med en liten pil som representerer plannormalen, som indikerer den siden av planet som robotens TCP er tillatt å posisjoneres på. De utløsende planene vises i blått og grønt, og en liten pil som peker mot den siden av planet hvor grensene for **Normal** modus (se [44. Sikkerhetsmoduser for programvare på side 152](#)) er aktive. Verktøyets orienteringsendegrense visualiseres ved hjelp av en sfærisk kjegle sammen med en vektor som angir den aktuelle retningen til robotverktøyet. På innsiden av kjeglen representerer den tillatte det området for verktøyets orientering (vektor). Når mål-robot-TCP ikke lenger er i nærheten av grensen, forsvinner 3D-representasjonen. Hvis mål-TCP er i strid med, eller svært nær å bryte en endegrense, blir visualiseringen av grensen rød.

## Funksjon og verktøyposisjon

De aktive TCP- og koordinatverdiene for den valgte funksjonen vises. **X**-, **Y**- og **Z**-koordinater angir verktøyets posisjon. **RX**-, **RY**- og **RZ**-koordinatene angir orientering. For ytterligere informasjon om konfigurering av flere navngitte TCP-er, se [111. TCP-konfigurasjon på side 309](#).

Bruk nedtrekksmenyen over **RX**-, **RY**- og **RZ**-boksene for å velge orienteringsrepresentasjonstype:

- **Rotasjonsvektor [rad]** Orienteringen angis som en *rotasjonsvektor*. Lengden på aksene er vinkelen som skal roteres i radianer, og vektoren angir selv aksene som den skal rotere rundt. Dette er standardinnstillingen.
- **Rotasjonsvektor [°]** Orienteringen angis som en *rotasjonsvektor*, der lengden på vektoren er vinkelen som skal roteres i grader.
- **RPY [rad]** rull-, helling- og vertikal-vinkler (*Roll, pitch, yaw - RPY*), der vinklene er i radianer. RPY-rotasjonsmatrise (*X, Y', Z''*-rotasjon) angis av:  

$$R_{rpy}(\gamma, \beta, \alpha) = R_Z(\alpha) \cdot R_Y(\beta) \cdot R_X(\gamma)$$
- **RPY [°]**-, rull-, helling- og vertikal-vinkler (*Roll, pitch, yaw - RPY*), der vinklene er i grader.

Du kan trykke på verdiene for å redigere koordinatene. Du kan også trykke på **+**- eller **--**-knappene til høyre for en boks for å legge til eller trekke fra en verdi til/fra aktuell verdi. Eller du kan trykke og holde nede en knapp for å øke/reducere verdien direkte.

## Leddposisjoner

Individuelle leddposisjoner er spesifisert direkte. Hver leddposisjon kan ha en leddgrenserekkevidde fra  $-360^\circ$  til  $+360^\circ$ . Du kan konfigurere leddposisjoner som følger:

- Du kan trykke på leddposisjonene for å redigere verdiene.
- Velg **+**- eller **--**-knappene til høyre for en boks for å legge til eller trekke fra en verdi til/fra aktuell verdi.
- Trykk og hold nede en knapp for å direkte øke / redusere verdien.

## OK-knapp

Hvis du aktiverer denne skjermen fra **Flytt**-skjermen (se ), trykk på **OK**-knappen for å returnere til **Flytt**-skjermen. Robotarmen beveger seg til det spesifiserte målet. Hvis den siste angitte verdien var et verktøykoordinat, vil robotarmen flytte til målposisjon ved hjelp av **MoveL**-bevegelsestypen, eller ved hjelp av **MoveJ**-bevegelsestypen, hvis en leddposisjon ble angitt sist.



**Avbryt-knapp**

Med **Avbryt**-knappen forlater man skjermbildet og forkaster alle endringer.

---

# 135. I/U-kategori

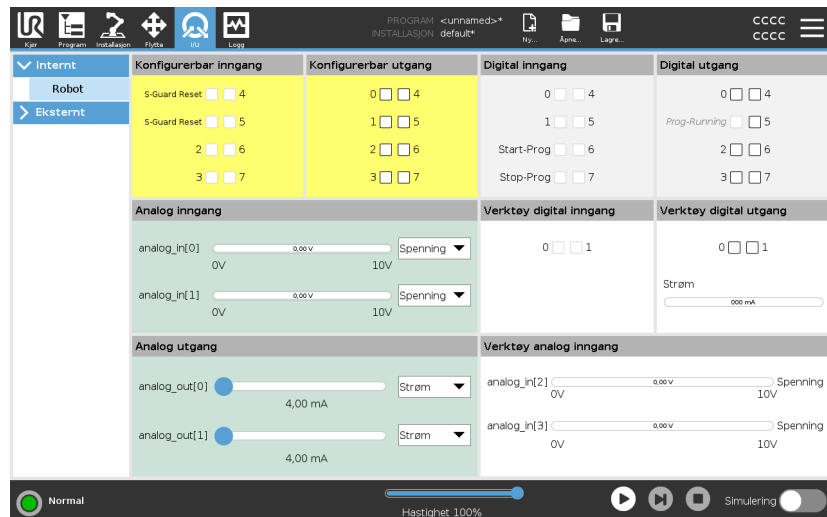
## Beskrivelse

På denne skjermen kan du alltid overvåke og innstille direkte I/U-signaler fra/til robotens kontrollboks..

Skjermbildet viser gjeldende tilstand for I/U, inkludert under programkjøring. Hvis noe endres under programkjøring, stopper programmet.

Ved programstopp beholder alle utgangssignaler sine tilstander. Skjermbildet oppdateres ved bare 10 Hz, så et svært hurtig signal vises kanskje ikke skikkelig.

Konfigurerbare I/U-er kan bli reservert for spesielle sikkerhetsinnstillinger definert i konfigurasjonsdelen for sikkerhetsrelaterte I/U-er i installasjonen (se [48. I/U på side 159](#)). De som er reservert vil ha navnet på sikkerhetsfunksjonen i stedet for standardnavnet eller et brukerdefinert navn. Konfigurerbare utganger som er reservert for sikkerhetsinnstillinger er ikke vekslingsbare og vil kun bli vist som LED.



## Spenning

Under Verktøyutgang kan Spenning kun konfigureres når Verktøyutgangen kontrolleres av brukeren. Å velge en URCap fjerner tilgang til Spenning.

## Analoge domeneinnstillinger

De analoge I/U-ene kan settes til enten strøm [4-20mA] eller spenning [0-10V] som utsignal. Innstillingene blir husket for eventuelle senere oppstarter av styreenheten til roboten når et program lagres. Å velge en URCap i Verktøyutgang, fjerner tilgang til domeneinnstillinger for de analoge Verktøyinngangene.

## Verktøykommunikasjonsgrensesnitt

Når **verktøykommunikasjonsgrensesnittet (TCI)** er aktivert, vil ikke analog inngang for verktøy være tilgjengelig. På I/U-skjermen endrer **Verktøyinngang**-feltet seg som illustrert nedenfor.

Tool Analog Input	
Baud Rate	115200
Parity	None
Stop Bits	One
RX Idle Chars	1.50
TX Idle Chars	3.50



### VARSEL

Når **Dobbel pinnespenning** er aktivert, må verktøyets digitale utganger ha navn som følger:

- verktoy\_ut[0] (effekt)
- verktoy\_ut[1] (GND)

**Verktøyutgang**-feltet ser du illustrert nedenfor.

Tool Digital Output	
Power	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> GND
Current	<input type="text" value="000 mA"/>

# 136. MODBUS

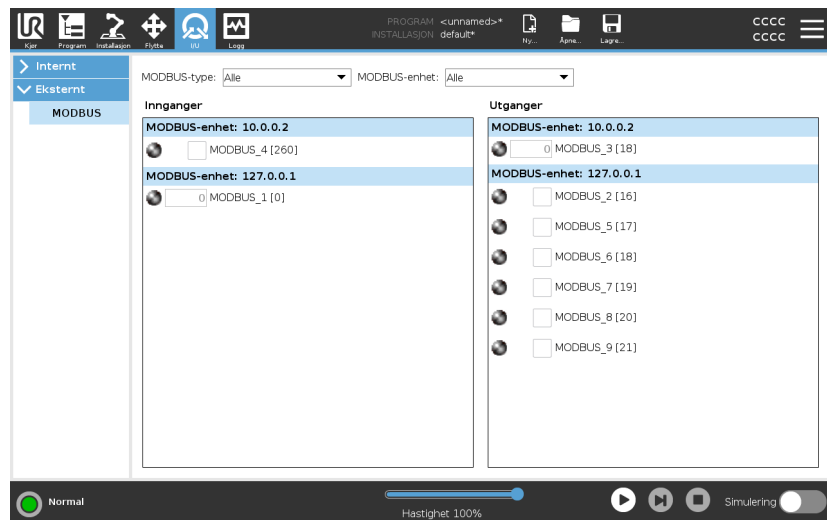
## Beskrivelse

Skjermbildet nedenfor viser MODBUS-klient I/U-signaler som de er satt opp i installasjonen.

Med nedtrekksmenyene på toppen av skjermen kan du endre det viste innholdet basert på signaltype og MODBUS-enhet dersom mer enn en er konfigurert.

Hvert signal på listen inneholder dets tilkoblingsstatus, verdi, navn og signaladresse.

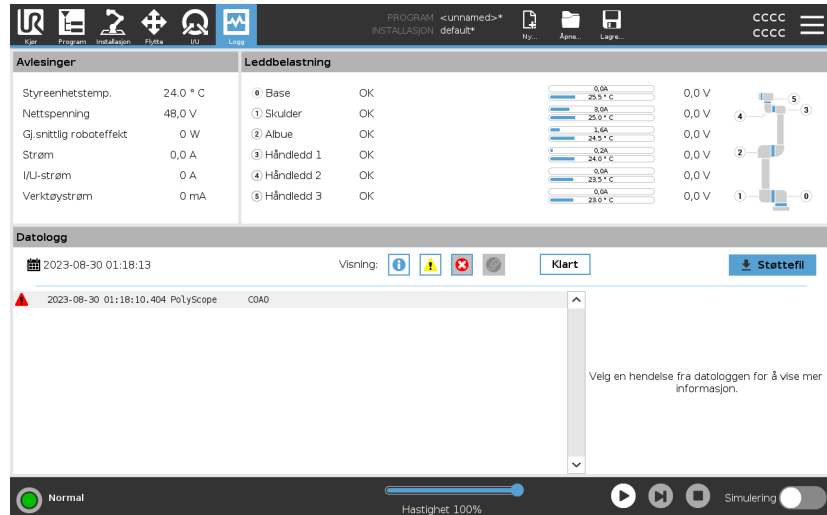
Utgangssignalene kan byttes dersom tilkoblingsstatusen og valgte faner for I/O-kontroll tillater det. Se [135. I/U-kategori på side 368](#)



# 137. Logg-kategorien

## Beskrivelse

Logg-kategorien viser informasjon om robotarmen og kontrollboksen.



## Avlesinger og leddb belastning

Avlesingerpanelet viser informasjon om kontrollboksen.

Leddbelastningspanelet viser informasjon om hvert robotarmledd. Hvert ledd viser:

- Temperatur
- Belastning
- Status
- Spenning





## Datologg

Den første kolonnen viser loggoppføringer, kategorisert etter alvorlighetsgraden. Den andre kolonnen viser et bindersikon hvis det finnes en feilrapport assosiert med loggoppføringen. De neste to kolonnene viser meldingenes registreringstid og den respektive kilden. Den siste kolonnen viser en kort beskrivelse av selve meldingen.

Noen loggmeldinger er utformet for å gi mer informasjon vist på høyre side, etter å ha valgt loggoppføringen.

## Meldingens alvorlighetsgrad

Du kan filtrere meldinger ved å trykke på vekslingsknappene som samsvarer med alvorlighetsgraden til loggoppføringen eller etter hvorvidt et vedlegg er tilstede. Den følgende tabellen beskriver meldingens alvorlighetsgrad.

	Gir generell informasjon slik som programstatus, kontrollerendringer og kontrollerversjon.
	Problemer som kan ha oppstått, men som systemet var i stand til å rekerere fra.
	Et brudd oppstår dersom sikkerhetsgrensen har blitt overskredet. Dette fører til at roboten utfører en sikkerhetsrangert stopp.
	Et problem oppstår dersom det finnes en ugjenopprettelig feil i systemet. Dette fører til at roboten utfører en sikkerhetsrangert stopp.

Ved å velge en loggoppføring, vil ytterligere informasjon vises på høyre side av skjermen. Vedleggsfilteret lar deg se enten kun oppføringsvedlegg, eller alle oppføringer.

**Lagrer feilrapporter** En detaljert statusrapport er tilgjengelig når et ikon for papirklipp vises på logglinjen.



#### VARSEL

Den eldste rapporten slettes når en ny genereres. Kun de fem siste rapportene lagres.

1. Velg en logglinje og trykk på knappen lagre rapport for å lagre rapporten til en USB-stasjon.

Du kan lagre rapporten mens et program kjører.

Du kan spore og eksportere følgende feilliste:

- Nødstopp
- Feil
- Interne PolyScope-unntak
- <sup>1</sup>Robotstans
- Uhåndtert unntak i URCap
- Overtredelse

Den eksporterte rapporten inneholder et brukerprogram, en logg, en installasjon og en liste over tjenester som kjører.

### Teknisk støtte-fil

Rapportfilen inneholder informasjon som er nyttig for å diagnostisere og reprodusere problemer. Filen inneholder poster av tidligere robotfeil, samt gjeldende robotkonfigurasjoner, programmer og installasjoner. Rapporten kan lagres til ekstern USB-stasjon. På Loggskjermen trykker du på **Støttefil** og følger instruksjonene på skjermen for å få tilgang til funksjonen.



#### VARSEL

Eksportprosessen kan ta opptil 20 minutter avhengig av USB-stasjonshastighet og størrelsen på filer samlet inn fra robotfilssystem. Rapporten lagres som en vanlig zip-fil, som ikke er passordbeskyttet, og kan redigeres før den sendes til teknisk support.

<sup>1</sup>Robotstans var tidligere kjent som «Beskyttelsesstopp» for Universal Robots-roboter.

# 138. Program- og installasjonsbehandling

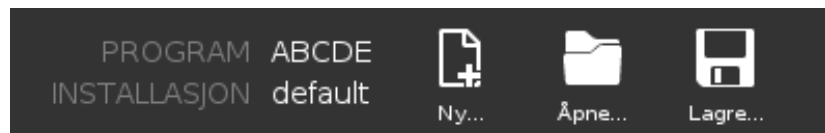
## Beskrivelse

Program- og installasjonsbehandleren viser til tre ikoner som lar deg opprette, laste inn og konfigurere programmer og installasjoner:

- Ny ...
- Åpne ...
- Lagre ...

Filbanen viser det aktuelle nedlastede programnavnet og type installasjon. Filbanen endres når du oppretter eller laster inn et nytt program eller en installasjon.

Du kan ha flere installasjonsfiler for en robot. Programmer oppretter last og bruker den aktive installasjonen automatisk.



## Åpne ...

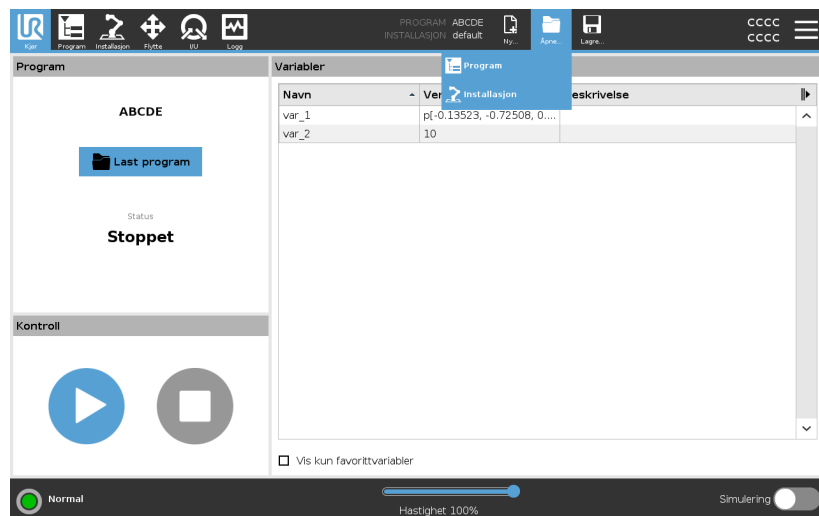
Lar deg laste et program og/eller installasjon.

### Å åpne et program

1. I Program- og installasjonsbehandleren, trykk på **Åpne...** og velg Program.
2. På Last inn program-skjermen, velg et eksisterende program og klipp på Åpne.
3. I filbanen, kontroller at ønsket programnavn vises.

### Å åpne en installasjon.

1. I Program- og installasjonsbehandleren, trykk på **Åpne...** og velg Installasjon.
2. På Last ned robotinstallasjon-skjermen, velg en eksisterende installasjon og trykk på Åpne.
3. I Sikkerhetskonnfigurasjonsboksen, velg Bruk, og omstart for å starte roboten på nytt.
4. Velg Angi installasjon for å angi installasjon for det gjeldende programmet.
5. I filbanen, kontroller at ønsket installasjonsnavn vises.



**Ny ...**

Lar deg lage et nytt program og/eller installasjon.

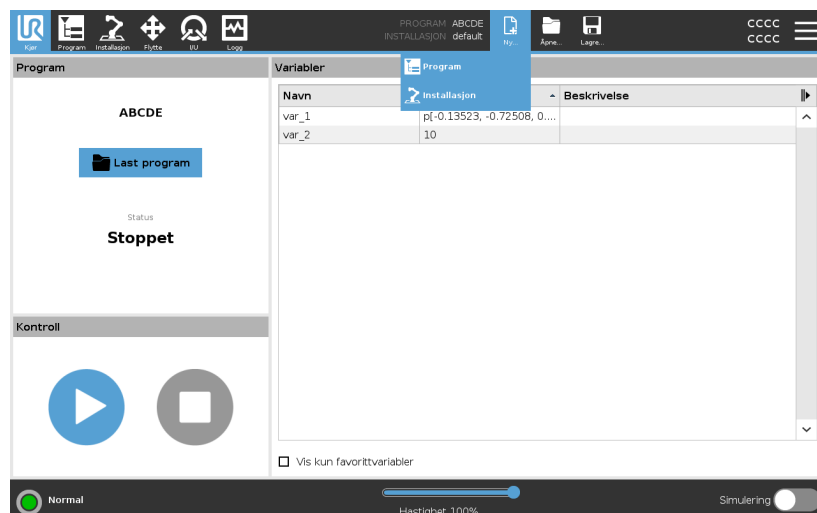
**Opprette et nytt program**

1. I Program- og installasjonsbehandleren, trykk på **Nytt...** og velg Program.
2. På Program-skjermen, konfigurer ditt nye program slik du ønsker.
3. I Program- og installasjonsbehandleren, trykk på **Lagre...** og velg Lagre alt eller Lagre program som...
4. På Lagre program som-skjermen, tildel et filnavn og trykk på Lagre.
5. I filbanen, kontroller at ønsket programnavn vises.

**Opprette en ny Installasjon**

Lagre Installasjonen din for bruk etter at du slår av roboten.

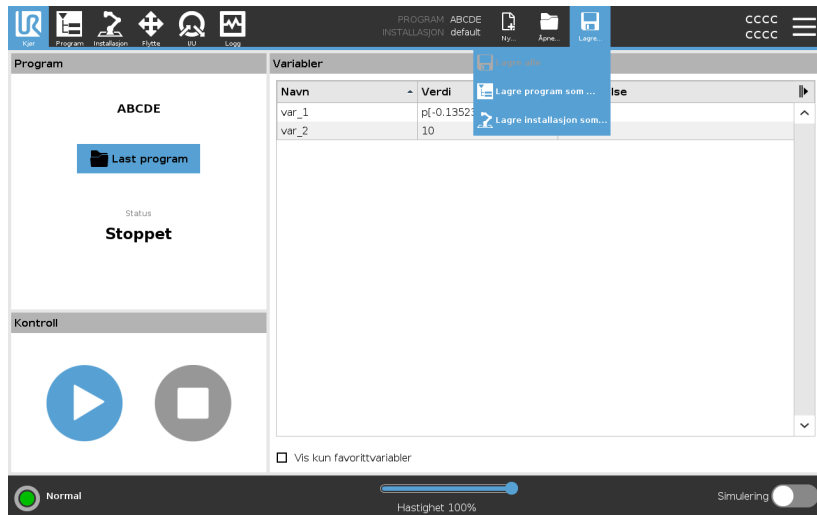
1. I Program- og installasjonsbehandleren, trykk på **Nytt...** og velg Installasjon.
2. Klikk på Bekreft sikkerhetskonfigurasjon.
3. På Installasjonsskjermen, konfigurer din nye installasjon slik du ønsker.
4. I Program- og installasjonsbehandleren, trykk på **Lagre...** og velg Lagre installasjon som...
5. Tildel et filnavn og trykk på skjermen Lagre på Lagre robot-installasjon.
6. Velg Angi installasjon for å angi installasjon for det gjeldende programmet.
7. I Filbane, kontroller at nytt installasjonsnavn vises.



Lagre ...

**Lagre ...** gir deg tre alternativer. Alt etter hvilke program/installasjoner du laster opp-lager, kan du:

- **Lagre alt** for å lagre det aktuelle programmet og installasjonen umiddelbart uten at systemet ber om å lagre et annet sted eller med et annet navn. Dersom ingen endringer gjøres i Programinstallasjon, vil Lagre alle...-knappen vises som deaktivert.
- **Lagre program som...** for å endre det nye programnavnet og plasseringen av filen. Den aktuelle Installasjonen lagres også, med eksisterende navn og plassering.
- **Lagre installasjon som...** for å endre det nye installasjonsnavnet og plasseringen av filen. Det aktuelle programmet lagres, med eksisterende navn og plassering.

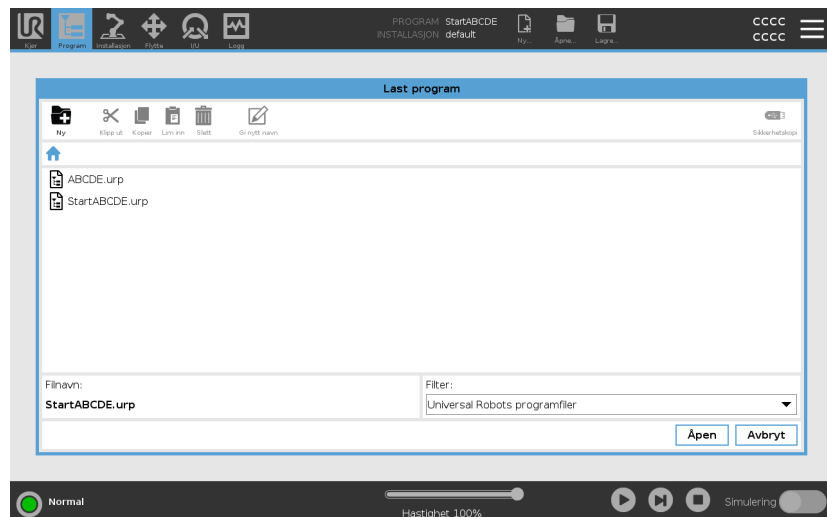


# 139. Filbehandler

## Beskrivelse

Dette bildet viser lasteskjermen, som har følgende knapper:

- **Navigasjonssti**  
Filstien viser en liste over de stiene som fører til den nåværende plasseringen. Ved å velge et mappenavn i listen, endres filstien til denne katalogen og viser den i filvalg-området.
- **Filvalgområde**  
Trykk på navnet på en fil for å åpne den. Kataloger velges ved å trykke på navnet i et halvt sekund.
- **Filfilter**  
Du kan spesifisere filtypene som vises. Etter å ha valgt Sikkerhetskopifiler, viser dette området de 10 sist lagrede programversjonene, hvor ".old0" er den nyeste og ".old9" er den eldste.
- **Filnavn**  
Den valgte filen vises her. Når du lagrer en fil, bruker du tekstfeltet til å skrive inn filnavnet manuelt.
- **Handlingsknapper**  
Kommandolinjen består av en rekke knapper som gjør det mulig å håndtere filer.



. Sikkerhetskopieringen til høyre for kommandolinjen støtter sikkerhetskopiering av de valgte filene og katalogene både til filområdet og til en USB. Sikkerhetskopiering er bare aktivert når et eksternt lagringsmedium er koblet til USB-porten.

# 140. Hamburger-meny

**Beskrivelse**

Hamburger-menyen inneholder generelle innstillinger for PolyScope. Dette inkluderer passord, system- og sikkerhetsinnstillinger.

# 141. Om

## Beskrivelse

Bruk alternativet Om for å få tilgang til og vise forskjellige typer data om roboten. Du kan vise robotens generelle data, versjon og juridiske data.

## For å vise data om roboten

1. I topteksten, trykk på **hamburgermeny-**.
2. Velg **Om**.
3. Trykk på **Generelt** for å få tilgang til robotens programvareversjon, nettverksinnstillinger og serienummer.

For de andre datatypene kan du:

- Trykke på **Versjon** for å vise mer detaljerte data om robotens programvareversjon.
  - Trykk på **Juridisk** for å vise data om robotens programvarelisens(er).
4. Trykk på **Lukk** for å gå tilbake til skjermen din.

# 142. Hjelp


## Beskrivelse


Du kan sjekke ut den elektroniske hjelpebeskrivelsen for PolyScope, robotarmen, kontrollboksen og andre dokumenter som kan være nyttige. Du kan få tilgang til hjelpen via en QR-kode, eller ved å skrive inn følgende URL i en nettleser: [help.universal-robots.com](https://help.universal-robots.com).

Du kan finne følgende dokumentasjon:

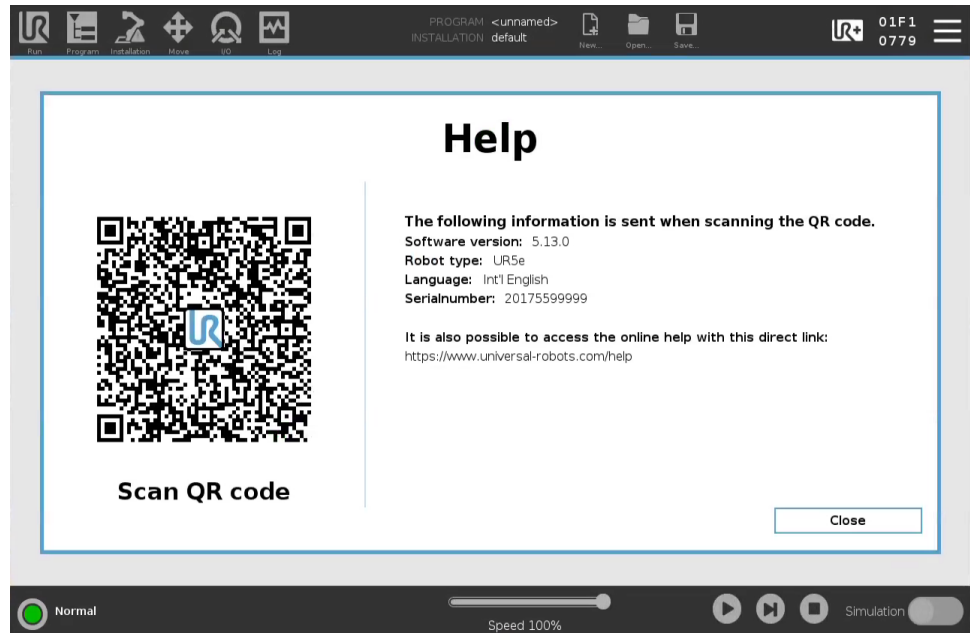
- Maskinvarebeskrivelse for robotarm
- Maskinvarebeskrivelse for kontrollboks
- PolyScope programvarehåndbok
- Servicemanual
- Skriptmanual
- Feilkodereferanser

Finne QR-koden og URL-en

1. Trykk på Hamburger-knappen  øverst i høyre hjørne av PolyScope.

2. I nedtrekksmenyen, trykk på .

3. Nå kan du skanne QR-koden for å få tilgang til [help.universal-robots.com](https://help.universal-robots.com).



**VARSEL**

Når du skanner QR-koden, vil følgende informasjon bli sendt med QR-koden, til bruk i kundeanalyse på Universal Robots:

- PolyScope programvareversjon installert
- Robottype og -størrelse
- Språk i PolyScope
- Robotarmens serienummer

# 143. Innstillinger

---

## Slik tilpasser du PolyScope-innstillinger

1. I toppteksten, trykk på hamburgermenyen og velg **Innstillinger**.
  2. Velg et element for å personifisere i sidemenyen til venstre. Hvis et operasjonsmodus-passord ble angitt i Side-menyen er **System** kun tilgjengelig for programmereren.
  3. Nede til høyre trykker du på **Bruk og Start på nytt** for å innføre dine endringer.
  4. Nede til venstre trykker du på **Avslutt** for å lukke skjermen uten endringer.
-

# 144. Preferanser

**Beskrivelse**

---

Preferanser inneholder de mest grunnleggende innstillingene, og blir sannsynligvis bare angitt én gang ved første oppstart.

---

# 145. Språk

**Beskrivelse**

Du kan endre PolyScope-språket og måleenhet (Metrisk eller Imperial).

# 146. Kjøreskjerm

## Beskrivelse

Glidebryter ligger på bunnen av skjermbildet Kjør-kategorien og tillater operatøren å endre hastigheten av et program som pågår.

## Skjule Speed Slider

1. I toppteksten, trykk på hamburgermenyikonet og velg **Innstillinger**.
2. Under Preferanser, trykk på **Kjør-skjermen**.
3. Velg avkrysningsboksen for å vise eller skjule **Glidebryteren**.

# 147. Klokkeslett

## Beskrivelse

Du kan se og/eller justere den aktuelle tiden som vises på PolyScope.

## Klokkeslett

1. I toppteksten, trykk på hamburgermenyikonet og velg **Innstillinger**.
2. Under Preferanser, velg **Tid**.
3. Verifiser og/eller juster **Tid** og/eller **Dato** etter eget skjønn.
4. Trykk på **Bruk og Start på nytt** for å påføre dine endringer.

Dato og tid vises i Loggkategorien (se [Datologg på side 371](#)) under **Datologg**.



# 148. Passord

**Beskrivelse**

Passord inneholder administrasjon av passord og administratorpassord.

# 149. Passordinnstillinger

---

## Sette et passord

Du må angi et passord for å låse opp alle sikkerhetsinnstillinger som utgjør din sikkerhetskonnfigurasjon. Dersom ingen passord benyttes, blir du bedt om å opprette et.

## Slik gjør du det

1. I PolyScope i toppteksten, trykk på **hamburgermenyen** og velg **Innstillinger**.
2. Til venstre på skjermen, i den blå menyen, trykk på **Passord** og velg **Sikkerhet**.
3. Skriv inn et passord i **Nytt passord**-feltet.
4. Skriv det samme passordet i **Bekreft nytt passord**-feltet og trykk på **Bruk**.
5. Nederst til venstre i den blå menyen trykker du på **Avslutt** for å gå tilbake til forrige skjermbilde.

Du kan trykke på **Lås**-kategorien for å låse alle sikkerhetsinnstillinger eller bare for å navigere til skjermen utenfor sikkerhetsmenyen.

Sikkerhetspassord

---

# 150. Administratorpassord

## Beskrivelse

Bruk administratorpassordet for å endre sikkerhetskonfigurasjonen til systemet, inkludert nettverkstilgang.

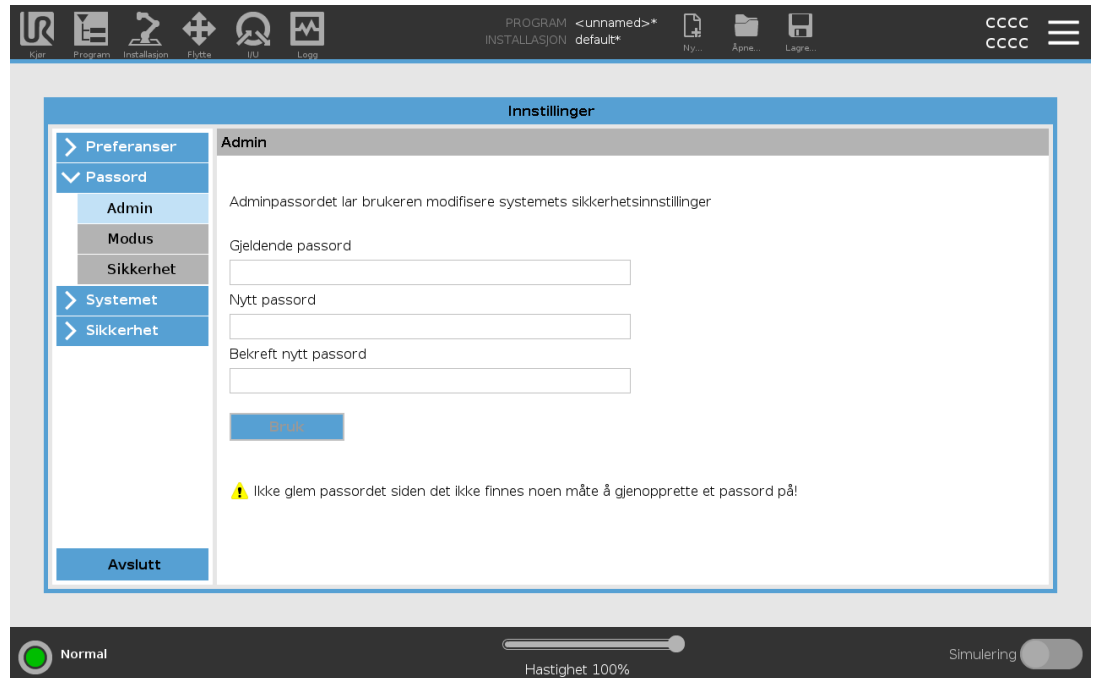
Adminpassordet er tilsvarende passordet som brukes for hovedbrukerkontoen på Linux-systemet som kjører på roboten, som kan være nødvendig i noen nettverkstilfeller, som SSH eller SFTP.



### ADVARSEL

Du kan ikke gjenopprette et glemt adminpassord.

- Ta hensiktsmessige steg for å hindre at du ikke mister adminpassordet ditt.



The screenshot shows the 'Innstillinger' (Settings) window with the 'Admin' section selected. The 'Admin' section contains the following fields and options:

- Admin**: Adminpassordet lar brukeren modifisere systemets sikkerhetsinnstillinger.
- Gjeldende passord**: Input field for the current password.
- Nytt passord**: Input field for the new password.
- Bekreft nytt passord**: Input field to confirm the new password.
- OK**: Button to save changes.
- Avslutt**: Button to close the settings window.

A warning message at the bottom states: "⚠️ Ikke glem passordet siden det ikke finnes noen måte å gjenopprette et passord på!" (Do not forget the password since there is no way to recover a password!).

The interface also shows a top toolbar with icons for 'Kjør', 'Program', 'Installasjon', 'Flytte', 'IUU', and 'Logg'. The bottom status bar shows 'Normal' mode, 'Hastighet 100%' (Speed 100%), and a 'Simulering' (Simulation) toggle switch.

**Angi  
administratorpassord**

1. I topp teksten, trykk på hamburgermenyikonet og velg **Innstillinger**.
2. Under **Passord**, trykk på **Administrator**.
3. Under **Gjeldende passord**, oppgi standardpassordet **easybot**.
4. Under **Nytt passord**, opprett et nytt passord.  
Du oppnår bedre sikkerhet ved å opprette en sterkt og hemmelig passord.
5. Under **Bekreft nytt passord**, gjenta det nye passordet ditt.
6. Trykk på **Angi** for å bekrefte passordendringen.

**Sikkerhet**

Sikkerhetspassordet forhindrer uautorisert modifisering av sikkerhetsinnstillinger.

---

# 151. Operasjonsmoduspassord

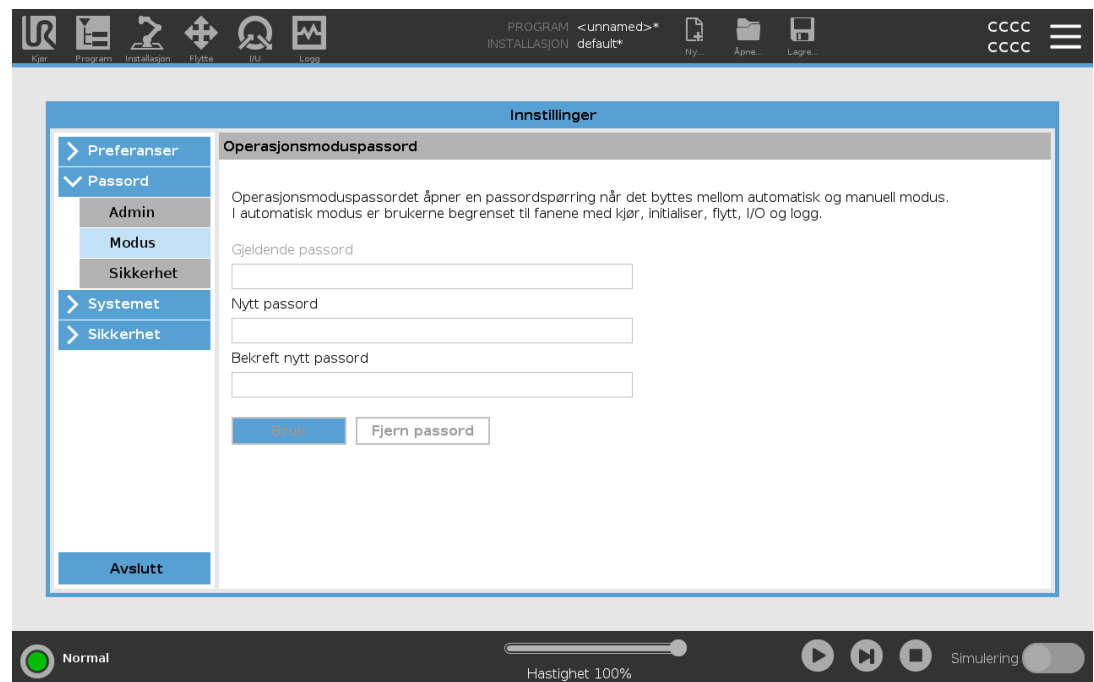
## Beskrivelse

Operasjonsmodus-passordet, eller moduspassord, skaper to forskjellige brukerroller på PolyScope:

- Manuell
- Automatisk

Når moduspassordet er angitt, kan programmer og installasjoner kun opprettes og redigeres i Manuell modus. Automatisk modus tillater bare operatøren å laste inn ferdiglagde programmer (se [37. Operasjonsmodusvalg på side 142](#) for mer informasjon om modusene). Når et passord er angitt, vises et nytt Modus-ikon i overskriften.

Å bytte driftsmoduser, fra Manuell til Automatisk og fra Automatisk til Manuell, fører til at PolyScope ber om det nye passordet.



## For å angi moduspassordet

1. I toppteksten, trykk på hamburgermenyikonet og velg **Innstillinger**.
2. Under **Passord**, trykk på **Modus**.
3. Under **Nytt passord**, opprett et nytt passord.  
Du oppnår bedre sikkerhet ved å opprette en sterkt og hemmelig passord.
4. Under **Bekreft nytt passord**, gjenta det nye passordet ditt.
5. Trykk på **Angi** for å bekrefte passordendringen.



# 152. Systemet

**Beskrivelse**

---

Systeminnstillingene kontrollerer blant annet sikkerhetskopiering av systemet, URcaps og nettverksinnstillinger.

---

# 153. Sikkerhetskopi av system

## Beskrivelse



### VARSEL

Bruk en av USB-portene inne i kontrollboksen (CB) når du utfører en sikkerhetskopierings- og gjenopprettingsoperasjon. Bruk av CB USB-port er mer stabilt og det går fortere å ta en sikkerhetskopiering.



### VARSEL

Hvis du gjenoppretter et system med et nytt SD-kort, må du ha matchende serienummer i det nye SD-kortbildet når du starter PolyScope. Manglende matching av serienummer kan lede til en ufullstendig gjenopprettingsprosess. En gjenopprettingsfeil oppstår etter manglende matching av serienummer

## Sikkerhetskopier og gjenopprett

Lagre en full kopi av systemet ditt til en USB-stasjon og bruk den for å gjenopprette systemet ditt tilbake til tidligere tilstand. Dette kan være nødvendig etter at disken er skadet eller du har slettet noe ved et uhell.

## Sikkerhetskopiere systemet

1. I toppteksten, trykk på hamburgermenyikonet og velg **Innstillinger**.
2. Under System, trykk på **Gjenopprett sikkerhetskopi**.
3. Velg sted for å lagre sikkerhetskopien og trykk på **Sikkerhetskopier**.
4. Trykk på **OK** for full systemomstart.

## Gjenopprette systemet

1. I toppteksten, trykk på hamburgermenyikonet og velg **Innstillinger**.
2. Under System, trykk på **Gjenopprett sikkerhetskopi**.
3. Velg din sikkerhetskopifil og trykk på **Gjenopprett**.
4. Trykk på **OK** for å bekrefte.

# 154. Robotregistrering og lisensfil

**Beskrivelse**

Det er nødvendig å registrere roboten og laste ned og installere lisensfilen, siden lisensfilen vil inkludere alle tilgjengelige programvarelisenser.

**Aktivere ekstern TCP og Toolpath URCap via internett**

Det er mulig å aktivere ekstern TCP og Toolpath URCap direkte via [www.universal-robots.com/activate](http://www.universal-robots.com/activate).

Dette er kun mulig for ekstern TCP og Toolpath URCap. Hvis du planlegger å skaffe flere lisenser via myUR, aktiver Remote TCP & Toolpath URCap først.

## Aktivere programvarelisenser via myUR

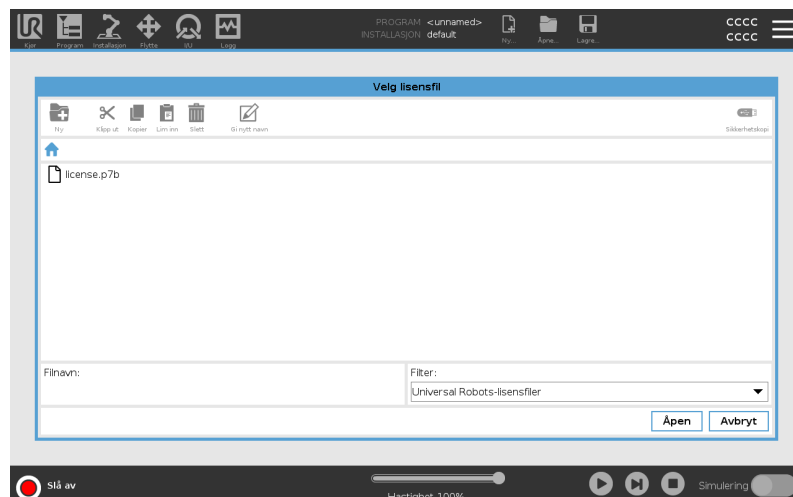
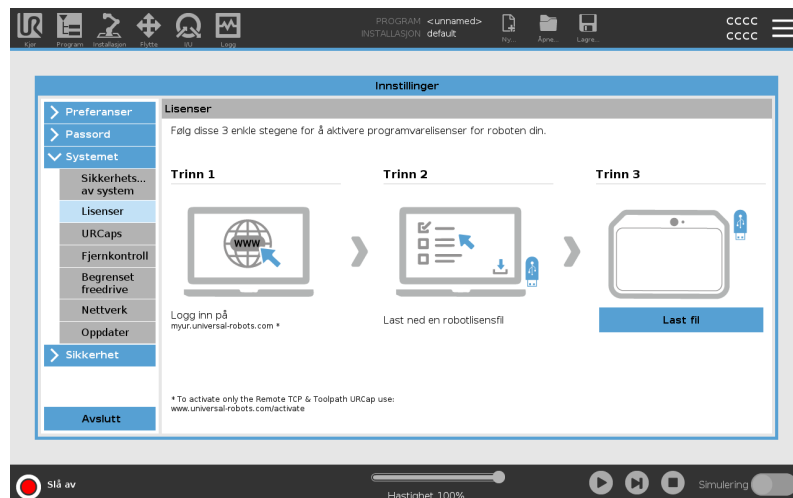


### VARSEL

Hvis du har mer enn én aktiv lisens, vil alle lisensene blir inkludert i den nedlastede lisensfilen.

Hvis du ikke har registrert roboten din, vennligst gå til nettadressen på skjermen (Trinn 1) og fullfør registreringen.

1. Last ned lisensfilen på datamaskinen.
2. Kopier lisensfilen til USB-en og koble den til håndkontrollen.
3. På Innstillinger-skjermen, under Trinn 3, trykk på **Last inn fil** for å åpne **Velg lisensfil**-skjermen.
4. På listen velger du USB for å vise innhold og navigerer til lisensfilen.
5. Velg **license.p7b** og trykk på **Åpne** for å bekrefte robotregistreringen.
6. Nede til venstre kan du trykke på **Avslutt**.



**Deaktiver programvarelisenser**

- En ny lisensfil kreves hvis roboten bytter eier. I dette tilfellet må lisensfilen deaktiveres.
  - Hvis du kjøper en ny programvarelisens for roboten din, er det nødvendig at du deaktiverer og gjenaktiverer lisensfilen for å legge til den nye programvarelisensen.
1. I toppteksten, trykk på **hamburgermeny**-ikonet og velg **Innstillinger**.
  2. I menyen til venstre, trykk på **System** og velg **Lisenser**.
  3. Nederst til høyre på Innstillinger-skjermen trykker du på **Deaktiver**.
  4. Vennligst se [Aktivere programvarelisenser via myUR](#) på [forrige side](#)
-

# 155. URCaps

## Beskrivelse

Administrere dine URCaps

Du kan håndtere dine eksisterende **URCaps** eller installere en ny i roboten.




## Administrere URCaps

1. I toppteksten, trykk på hamburgermenyen og velg **Innstillinger**.
2. Under System, velg **URCaps**.
3. Trykk på **+**-knappen, velg **.urcap**-filen og trykk på **Åpne**.
4. Hvis du ønsker å fortsette med installasjonen av URCap, trykk på **Start på nytt**. Etter det trinnet er URCap installert og klar for bruk.
5. For å fjerne en installert URCap, velg den fra Aktive URCaps, trykk på **--**-knappen og trykk **Start på nytt** slik at endringene kan tre i kraft.

## Aktive URCaps

Detaljer om den nye URCap-filen vises i **Aktive URCaps**-feltet.

Et statusikon indikerer tilstanden til URCap, som oppført nedenfor:

-  URCap OK: URCap-filen ble installert riktig og kjører som normalt.
-  URCap-feil: URCap ble installert, men kan ikke starte. Kontakt URCap-utvikler.
-  URCap trenger omstart: URCap ble akkurat installert og det må utføres en omstart.

## Eksempel

Feilmeldinger og informasjon om URCap vises i **URCap-informasjon**-feltet. Ulike feilmeldinger vises avhengig av typen feil som oppdages.

# 156. Fjernkontroll

## Beskrivelse

En robot kan enten være kontrollert lokalt (kontrollert via håndkontrollen) eller fjernkontrollert (kontrollert eksternt). Fjernkontrollen lar deg styre robotene via eksterne kilder, for eksempel kontrollkontakter, I/Os og Dashboard Server. Dette kan brukes til å sende enkle kommandoer til PolyScope, for eksempel: start eller lasting av programmer, samt sending av URScript-kommandoer direkte til kontrolleren.



### FORSIKTIG

For å sikre trygg bruk kan roboten enten være i «Fjernkontroll»-modus eller «Lokal kontroll»-modus. «Lokal kontroll»-modusen sikrer at kommandoer som sendes til kontrolleren fra en ekstern kilde blir avvist mens roboten styres personlig.

## Slik aktiverer du Fjernkontroll

1. I toppteksten, trykk på hamburgermenyen og velg **Innstillinger**.
2. Under System, velg **Fjernkontroll**.
3. Trykk på **Aktiver** for å gjøre Fjernkontroll-funksjonen tilgjengelig. PolyScope forblir aktiv. Aktivering av Fjernkontroll fører ikke til umiddelbar start av funksjonen. Det lar deg bytte fra Lokal kontroll til Fjernkontroll.
4. I profilmenyen velger du **Fjernkontroll** for å endre PolyScope. Du kan gå tilbake til lokal kontroll ved å bytte tilbake i profilmenyen.



### VARSEL

- Selv om Fjernkontroll begrenser handlingene dine i PolyScope, kan du fortsatt kontrollere robotens tilstand.
- Når et robotsystem slås av i Fjernkontroll, starter den også opp i Fjernkontroll.

**Krav til innstillinger** Kontroll av roboten via nettverk eller digital inngang er som standard begrenset.

- Aktiver og velg Fjernkontroll-funksjonen for å fjerne denne restriksjonen.
- Aktiver Fjernkontroll ved å bytte til Lokal kontroll (PolyScope-kontroll) av roboten, slik at all kontroll over kjørende programmer og utførelse av skript utføres eksternt.
- Aktiver Fjernkontroll-funksjonen i Innstillinger for å få tilgang til fjernmodus og lokal modus i profilen.

**Lokal kontroll tillater ikke**



- Slå på og frigjør bremses som sendes til roboten over nettverket
- Motta og gjennomføre robotprogrammer og installasjon sendt til roboten over nettverket
- Autostart av programmer ved oppstart, styrt fra digitale innganger
- Autostart bremsefrigivelse ved oppstart, styrt fra digitale innganger
- Start av programmer, styrt fra digitale innganger

**Fjernkontroll tillater ikke**



- Bevege roboten fra Flytt-kategorien
- Start fra håndkontrollen
- Last inn programmer og installasjoner fra håndkontrollen
- Freedrive

# 157. Nettverk

## Beskrivelse

Du kan konfigurere robottilkobling til et nettverk ved å velge en av tre tilgjengelige nettverksmetoder:

- DHCP
- Statisk adresse
- Deaktivert nettverk (hvis du ikke ønsker å koble roboten din til et nettverk)

Avhengig av nettverksmetoden du velger, konfigurerer du nettverksinnstillingene:

- IP-adresse
  - Delnettmaske
  - Standard gateway
  - Foretrukket DNS-server
  - Alternativ DNS-server
-

# 158. Oppdater

## Beskrivelse

Du kan bruke en USB-enhet for å sikre at robotprogramvaren er oppdatert.

## Oppdatere programvare

1. I toppteksten, trykk på hamburgermenyikonet og velg **Innstillinger**.
2. Under System, trykk på **Oppdater**.
3. Sett inn en USB-enhet og trykk på **Søk** for å vise oppdateringsfiler.
4. I listen over gyldige oppdateringer velger du ønsket versjon og trykker på **Oppdater** for å installere.



### ADVARSEL

Sjekk alltid programmet/programmene etter en programvareoppgradering. Oppgraderingen kan endre banene i programmet ditt.

# 159. Sikkerhet

## Beskrivelse

Standard administratorpassord for en Universal Robots robotarmkontroller er «easybot». Det er en fabrikkinnstilling, konfigurert på alle nye roboter.



### ADVARSEL

Det er helt avgjørende at du endrer dette standard administratorpassordet til ditt eget passord for å sikre robotens cybersikkerhet.

Fra og med PolyScope-oppdatering 5.14 er alle sikkerhetsinnstillinger satt til begrenset (deaktivert eller blokkert) som standard. (Dette gjelder bare for nye roboter og nylig opprettede SD-kort. Ellers, se veiledningen "[Sikkert oppsett av UR-coboter](#)").

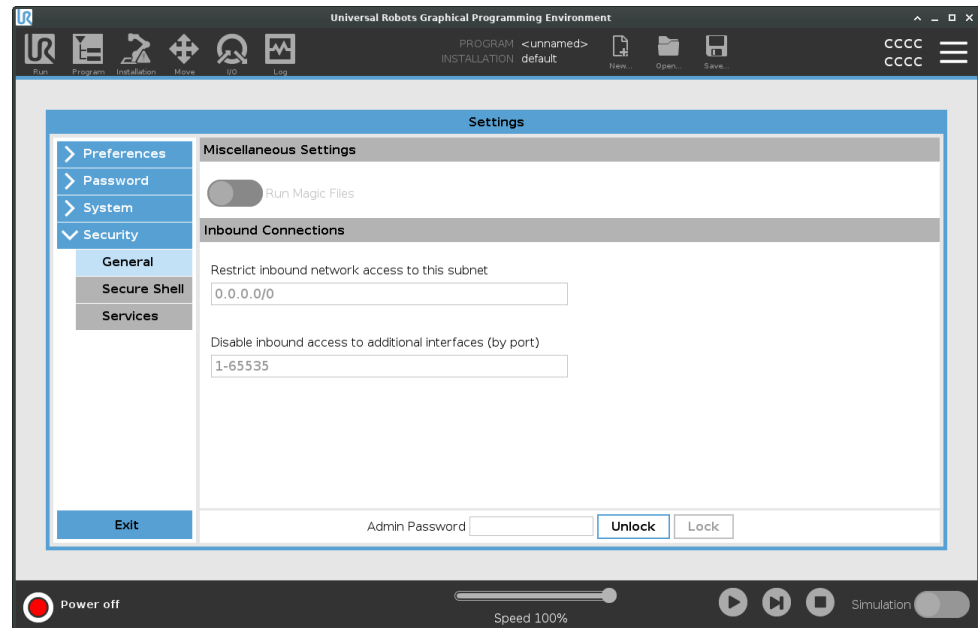
Hvis noen av innstillingene må aktiveres for din applikasjon, kan du enkelt aktivere dem på sikkerhetsskjermen.

# 160. Generelt

## Beskrivelse

I Generelt-delen av sikkerhetsinnstillingene kan du aktivere magiske filer og konfigurere innkommende tilkoblinger.

En magisk fil er et skript på en USB-stasjon som aktiveres så snart den settes inn i systemet. Denne funksjonen er deaktivert som standard for å sikre at magiske filer ikke ubevisst kjøres på PolyScope.



## Magiske filer

Magiske filer har ubegrensede privilegier når det kommer til å foreta systemendringer, og sådan må de anses å være potensielle sikkerhetsrisikoer.

## Aktivere Magiske filer på PolyScope

1. I toppteksten, trykk på hamburgermenyen og velg **Innstillinger**.
2. Under Sikkerhet, velg **Generelt**.
3. Oppgi adminpassordet ditt.
4. Aktiver **Kjør magiske filer**.

## Begrense inngående forbindelser

Nettverkstilgang er satt til 0.0.0.0/0. Dette er en sikkerhetsinnstilling for å sikre at det ikke er tilgang til delnettet i PolyScope.



### ADVARSEL

URCaps kan kreve at bestemte nettverksgrensesnitt må være åpne for å fungere som normalt.

- Rådfør med URCaps-forhandleren din for å lære om hvorvidt din URCaps krever at bestemte nettverksgrensesnitt (porter/tjenester) må være åpne.

## Konfigurering av inngående forbindelser

Bruk **Begrens inngående nettverkstilgang til et spesifikt delnett** for å sikre at nettverksforbindelser som oppstår fra en IP-adresse utenfor det indikerte delnettet vil bli avvist.

For eksempel:

- Bruk 192.168.1.0/24 for kun å tillate tilgang fra verter i området 192.168.1.0 - 192.168.1.255.
- Bruk 192.168.1.96 for å tillate inngående tilgang kun fra denne ver-ten.

1. I toppteksten, trykk på hamburgermenyen og velg **Innstillinger**.
2. Under Sikkerhet, velg **Generelt**.
3. Oppgi adminpassordet ditt.
4. Konfigurer delnettbegrensninger under **Begrens inngående nettverkstilgang til et spesifikt delnett**.

## Deaktiver inn-gående tilgang

Bruk **Deaktiver inngående tilgang til ytterligere grensesnitt (via port)** for å sikre at inngående forbindelser til de designerte portene vil bli avvist.

1. I toppteksten, trykk på hamburgermenyen og velg **Innstillinger**.
2. Under Sikkerhet, velg **Generelt**.
3. Oppgi adminpassordet ditt.
4. Oppgi grensesnittene som skal deaktiveres under **Deaktiver inn-gående tilgang til ytterligere grensesnitt (via port)**.

La feltet være blankt for å unngå blokkering av porter. Enhver aktivert tjeneste [162. Tjenester på side 410](#) vil ha forrang over portblokkering. Selv om en port er blokkert i de generelle sikkerhetsinnstillingene, vil den bli åpnet av en aktivert tjeneste.

**Eksempel**

- Du kan blokkere alle porter
    - Bruk 1-65535 for å blokkere alle porter.
  - Du kan blokkere en spesifikk port
    - Du kan bruke portnummer 564 til å blokkere port 564.
  - Du kan blokkere en rekke porter
    - Bruk områder for å blokkere en spesifikk rekke porter. 2318-3412, 22, 56-67 for å blokkere spesifikke porter og spesifikke områder av porter.
-

# 161. SSH-innstillinger

## Beskrivelse

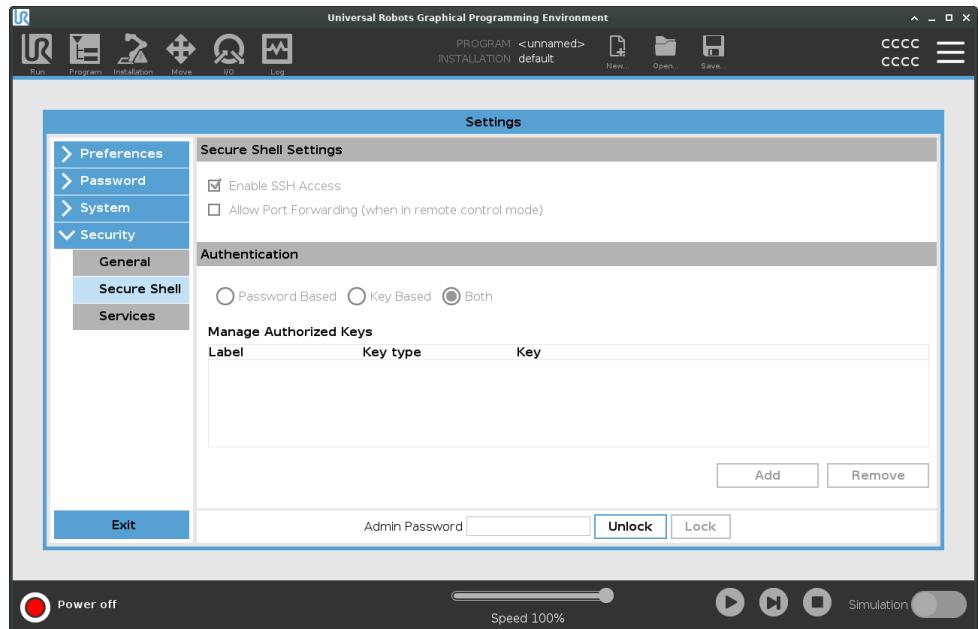
SSH gir en privat (kryptert) og autentisert forbindelse til roboten som tillater:

- tilgang til operativsystem
- filen kopieres
- tunnelering av nettverksgrensesnitt



### VARSEL

SSH er et kraftig verktøy hvis det anvendes som det er tiltenkt. Sørg for at du forstår hvordan du bruker SSH-teknologi sikkert før du aktiverer det på roboten.



**Slik aktiverer du SSH-tilgang**

1. I toppeteksten, trykk på hamburgermenyen og velg **Innstillinger**.
2. Under Sikkerhet, velg **SSH**.
3. Oppgi adminpassordet ditt.
4. Slik konfigurerer du SSH-innstillingene:

- Velg **Aktiver SSH-tilgang**.
- Aktiver/deaktiver **Tillat portvideresending (når i fjernkontrollmodus)**.

Portvideresending er kun tilgjengelig i fjernkontrollmodus.

Portvideresending er en anbefalt teknikk for å plassere åpne grensesnitt (f.eks. instrumentbord-tjenesten) i en sikker og kryptert tunnel som krever autentisering.

5. Velg autentiseringstype.

---

**Autentisering**

Enhver SSH-forbindelse krever at den tilkoblede brukeren autentiserer når forbindelsen er etablert. Du kan konfigurere autentisering med et passord og/eller med en forhåndsdelte, autorisert nøkkel. Nøkkelbasert autentisering behøver forhåndsdelte nøkler.

**Slik bruker du autentisering**

Tilgjengelige nøkler er oppført her sammen med knapper for fjerning av en valgt nøkkel fra listen og for å legge til nye nøkler.

1. Trykk på **Legg til** for å åpne en mappediialogboks.
2. Velg en nøkkel fra filen.

Filen leses linje etter linje, hvor det kun legges til linjer som ikke er tomme og som ikke identifiseres som kommentarer (starter med #). Det utføres ingen validering av linjer som legges til.

3. De må samsvare med formatet som brukes for `authorized_keys`.

# 162. Tjenester

## Beskrivelse

Tjenester beskriver standardtjenestene som kjøres på roboten. Du kan aktivere eller deaktivere hver tjeneste.



### VARSEL

Alle tjenester er deaktivert som en sikkerhetsfunksjon. Når du starter eller konfigurerer roboten, må du aktivere relevante tjenester.

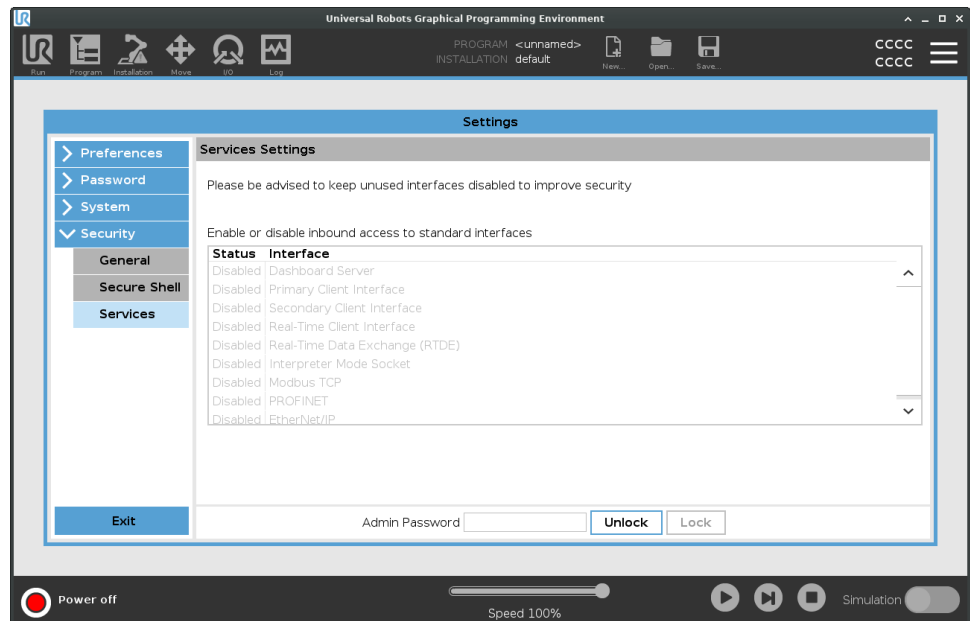
En aktivert tjeneste forblir tilgjengelig selv om portene assosiert med den tjenesten er blokkert. Dermed er det ikke nok å blokkere en port for å forhindre tilgang til de oppførte tjenestene hvis de er aktivert.

## Aktiverer tjenester

Du må aktivere den relevante tjenesten for funksjonen du bruker.

## For å aktivere Tjenester

1. I toppteksten, trykk på hamburgermenyen og velg **Innstillinger**.
2. Under Sikkerhet, velg **Tjenester**.
3. Oppgi adminpassordet ditt.
4. I listen, velg et alternativ og trykk på **Aktiver**, eller trykk på **Deaktiver**.



# 163. Stopp driften på roboten

## Beskrivelse

**Slå av robot**-knappen lar roboten skru seg av eller starte på nytt.

## Slå av roboten

1. I toppteksten, trykk på hamburgermenyen og velg **Slå av robot**.
2. Når Slå av robot-dialogboksen vises, trykk på **Slå av**.

# 164. Ordliste

## *Stoppkategori 0*

Robotens bevegelse er stoppet av umiddelbar fjerning av strøm til roboten. Det er et ukontrollert stopp, der roboten kan fravike fra den programmerte banen, ettersom hvert ledd bremses så raskt som mulig. Denne beskyttende stoppen brukes hvis en sikkerhetsrelatert grense overskrides eller i tilfelle av en feil i de sikkerhetsrelaterte delene av styresystemet. For mer informasjon, **se ISO 13850 eller IEC 60204-1**.

## *Stoppkategori 1*

Robotens bevegelse stoppes med strøm tilgjengelig for roboten for å oppnå stans og deretter fjerning av strøm når roboten har stanset. Det er et kontrollert stopp, hvor roboten vil fortsette langs den programmerte banen. Strømmen blir fjernet så snart roboten står stille. For mer informasjon, **se ISO 13850 eller IEC 60204-1**.

## *Stoppkategori 2*

En kontrollert stopp med strøm tilgjengelig for roboten. Sikkerhetsstyringssystemet overvåker at roboten forblir på stoppstillingen. For mer informasjon, **se IEC 60204-1**.

## *Kategori 3*

Begrepet *Kategori* må ikke forveksles med begrepet *Stoppkategori*. *Kategori* refererer til typen byggestruktur som har blitt brukt som grunnlag for et spesielt *Ytelsesnivå*. En viktig egenskap hos en *Kategori 3*-byggestruktur er at en individuell feil ikke kan føre til tap av sikkerhetsfunksjoner. For mer informasjon, **se ISO 13849**.

## *Ytelsesnivå*

Et ytelsesnivå (PL) er et diskret nivå som brukes til å angi muligheten for sikkerhetsrelaterte deler av kontrollsystemene til å utføre en sikkerhetsfunksjon i henhold til forventede bruksforhold. PLd er den nest høyeste pålitelighetsklassifikasjonen, noe som betyr at sikkerhetsfunksjonen er svært pålitelig. For mer informasjon, **se ISO 13849**.

## *Diagnostisk dekning (DC)*

er et mål av effektivitet til diagnosene som er implementert for å oppnå det relaterte ytelsesnivået. For mer informasjon, **se ISO 13849**.

## *MTTFd*

Gjennomsnittlig tid til farlig svikt (MTTFd) er en verdi basert på beregninger og tester som brukes for å oppnå nominelt ytelsesnivå. For mer informasjon, **se ISO 13849**.

## *Integrator*

Integratoren er den enheten som designer den endelige robotinstallasjonen. Integratoren er ansvarlig for å utføre den endelige risikovurderingen og må sørge for at den endelige installasjonen overholder lokale lover og bestemmelser.

## *Risikovurdering*

En risikovurdering En risikovurdering er den generelle prosessen med å identifisere alle risikoer og redusere dem til et passende nivå. En risikovurdering skal dokumenteres. **Se ISO 12100** for mer informasjon.

*Samkjørt robot-applikasjon*

Begrepet *samkjørt* refererer til samarbeidet mellom operatør og robot i en robot-applikasjon. Se detaljerte definisjoner og beskrivelser i ISO 10218-1 og ISO 10218-2.

*Sikkerhetskonnfigurasjon*

Sikkerhetsrelaterte funksjoner og brukerflater kan konfigureres gjennom konfigurasjonsparametre for sikkerhet. Disse er definert gjennom programvaregrensesnittet, se del [Del II Brukerveiledning til PolyScope på side 119](#).

# 165. Indeks

## A

---

About 380  
Align 363  
Auto 363  
Automatic mode 142  
Automatic Mode Safeguard Reset 160  
Automatic Mode Safeguard Stop 160

## B

---

Base 84, 121, 214  
Blend parameters 233  
Blending 231, 233, 235, 237  
Bracket 63

## C

---

Command 195  
comment 259  
Cone angle 170  
Cone center 170  
Configurable I/O 54  
Control 180  
control box 122, 368  
Control Box 14, 46, 52, 54, 62, 65, 96, 321  
Conveyor Tracking 54, 292  
Conveyor Tracking Setup 331  
Custom 155

**D**

---

Delete 164  
direction 245  
Direction Vector 247  
Disabled 164, 166  
Disabled Tool direction limit 170

**E**

---

Edit Position 172  
Elbow 84, 121  
Elbow Force 156  
Elbow Speed 156  
Error 296  
Ethernet 64, 350  
EtherNet/IP 64, 318, 355  
Expression Editor 271

**F**

---

Factory Presets 154  
Feature 332, 338, 363  
Feature menu 281  
File Path 374  
Folder 260  
Footer 125, 181, 204  
Frame 282  
Freedrive 34, 142, 283, 316, 340, 363-364

**G**

---

General purpose I/O 54

Glidebryter 128, 142

Graphics 198

**H**

---

halt 258

Hamburger Menu 128

Header 125

Hjem 363

**I**

---

I/U 52, 54, 127, 159, 318-319, 368

Initialize 123, 128

input signals 159

Installasjon 127, 374

Installasjonsvariabler 321

Installation 376

**J**

---

Joint Limits 157

joint space 210

**L**

---

Log 127, 371

**M**

**Maler** 292

**Manual High Speed** 128, 144

**Manual mode** 142

**Mini Display-port** 63

**MODBUS** 64, 331, 350-351, 353, 370

**mode**

- Automatic 127, 144
- Local 128
- Manual 127, 144
- Remote 128

**Modes** 164

**Momentum** 155

**Motion** 282

**Mounting bracket** 14

**Move** 127, 142, 195, 209, 215, 366

**Move robot to** 182

**Move Tool** 362

**MoveJ** 341, 366

**MoveL** 341, 366

**MoveP** 341

**N**

**New...** 127, 374

**Normal** 164

**Normal & Reduced** 164

**Normal & Reduced Tool direction limit** 170

**Normal mode** 152, 170, 199, 365

**Normal Plane** 166

**Normal Tool direction limit** 170

**Not Reduced mode** 161

**O**

---

Open... 127, 374

output signals 161

**P**

---

Pan angle 170

Play 128, 181, 204

Point 282

PolyScope 13, 34, 121-122, 125, 138, 151, 264, 308, 350, 355-356, 400

popup 256

Pose Editor 364-365

Position 172

Position range 157

Power 155

Profinet 356

Program 127, 177, 183, 292, 374, 376

Program and Installation Manager 127, 374

Program Tree 188

programnode 188

**R**

---

Radius 172

Recovery mode 34, 152

Reduced 34, 164

Reduced mode 152, 159, 161, 170, 172

Reduced Tool direction limit 170

relative waypoint 226

Relative waypoint 214

Remote Control 324, 401

Rename 164

**Restrict Elbow** 166  
**risk assessment** 14, 19, 27, 31  
**Robot** 171, 363  
**robot arm** 52, 121, 123, 277-278, 282, 321, 362  
**Robot arm** 96  
**robot cable** 66-67  
**Robot Limits** 154  
**Robot Moving** 161  
**Robot Not Stopping** 161  
**Run** 127, 177

## S

**safe Home** 161  
**Safeguard Reset** 160  
**Safety Checksum** 128, 150  
**Safety Configuration** 25, 145, 148-149, 153  
**Safety functions** 29-30  
**Safety I/O** 29, 33, 54, 56  
**Safety instructions** 76  
**Safety planes** 163, 363, 365  
**Save...** 127, 374, 377  
**Screen** 125  
**Script manual** 15  
**Service manual** 15  
**set payload** 261  
**Settings** 383  
**Setup** 364  
**Shoulder** 84, 121  
**Show** 164  
**Shut Down** 411  
**Sikkerhetsinnstillinger** 19, 146, 391  
**Simple** 282  
**Simulation** 128

Sokkelfunksjon 338  
Spenning 368  
Step 128  
Stop 128  
stopped state 123  
Stopping Distance 155  
Stopping Time 155  
Success 296  
Switch Case construction 271  
System Emergency stop 159  
System Emergency Stop 161

## T

Teach Pendant 14, 46, 62, 96, 122, 125, 151, 283, 400  
Test button 283  
Tilt angle 170  
Tool 171  
Tool Center Point 152, 214, 309, 363  
Tool Center Position 172  
Tool Connector 68  
Tool Direction 169-170  
Tool feature 338  
Tool Flange 121  
Tool Flange Accessories 49  
Tool Force 156  
Tool I/O 68  
Tool I/O Accessories 68  
Tool Position 171-172  
Tool Speed 156  
Trigger Plane 166  
Trigger Reduced Mode 164

**U**

**Until** 245  
**Until Distance** 241  
**Until Expression** 240  
**Until IO** 243  
**Until Tool Contact** 240, 242  
**UR Forums** 15  
**UR+** 15  
**UR+ Partner Program** 15  
**URCaps** 399

**V**

**Variable feature** 214  
**variable waypoint** 229  
**Variable waypoint** 214  
**Variables** 177, 184, 200

**W**

**Wait** 248  
**Warning signs** 20  
**Waypoint** 195, 209, 213, 216, 231, 233, 235, 237  
**Waypoints** 139  
**Wrist** 121



Programvareversjon: 5.14  
Dokumentversjon: 9.10.254

Copyright © 2009-2023 av Universal Robots A/S. Med enerett.



706-298-00